С момента, как Егор вошёл в склеп, не прошло и десяти минут. Налья и её заместитель, спокойно обсуждали сложившеюся ситуацию, как вдруг, все магические передатчики активировались. Весь импровизированный командный центр, включая Налью, начал принимать доклады, практически со всех позиций, где были расставлены авантюристы. Формулировки у всех были разные, но суть у каждого доклада была одна. К ним направлялись огромные тучи нежити, причём со всех сторон. Самое большое скопление противников, полностью состоявшее из нежити, двигалось со стороны Центрального кладбища. Со стороны Древнего кладбища, противников было меньше, но практически все они были осквернёнными монстрами. Одной сплошной волной на авантюристов двигались мержуны, чешуйчатые падальщики, гарпии и ещё несколько видов низкоуровневых монстров.

- Всем авантюристам сформировать отряды и приготовиться к бою – отдала приказ Налья – маги с заклинаниями дальнего боя, атакуйте противников, пока те ещё на расстоянии. Если есть заклинания, бьющие по области, применяйте. Сократите количество противников как можно больше.

Налья применила стандартную и простую тактику для приёма большого скопления монстров. Не смотря на то, что это было стандартное решение, оно очень редко подводило. Особенно в этом случае, так как нежить сама по себе медлительна, а осквернённые монстры атакуют чисто на агрессии. Попасть по таким мишеням проще простого, что вскоре и доказали авантюристы. Маги дальнего боя быстро проредили орды монстров, уменьшая их количество как минимум вдвое. Правда, при этом потратив приличное количество магических сил.

После выступления магов дальнего боя в дело вступил авангард. Активируя боевые и усиливающие заклинания, авантюристы понеслись в бой. Обыкновенная нежить была никакущим противником, так что, их сносили очень быстро. Затруднения вызывали в основном только нежить-рыцари и личи. Но так как таковых было немного, команда отбивающая атаку с Центрального кладбища справлялась практически без получения урона.

Не смотря на успехи первой команды, оставшиеся две, не могли похвастаться таким же успехом. Их противниками выступала, не легко убиваемая нежить, а монстры, что даже с отрубленными ногами и руками всё ещё ползли и пытались загрызть авантюристов. Разум монстров был уже потерян, так что ни боли не страха они не чувствовали. Единственное, что их им было нужно, это загрызть своего противника, не смотря ни на какие ранения. Из-за бешеного и стремительного напора монстров авантюристам пришлось очень не сладко. Спустя пару минут сражения уже появились первые убитые со стороны авантюристов. Даже членам отряда поддержки пришлось вступить в бой, чтобы хоть как-то исправить ситуацию. Но даже этого защитникам артефакта показалось мало.

- Командир приём – раздался сигнал от одного из отрядов.

- На связи – быстро среагировав и подняв приёмник, ответила Налья.

- К нам движется неопознанный монстр. С виду напоминает каменного голема, Я ни когда не видел подобных големов. Он состоит из какого-то зелёного материала, а в руках у него два одноручных молота.

- Это голем страж – быстро ответила Налья – Их создали древние эльфы и поместили на охрану кладбища. Не думала, что хоть один из них ещё в строю.

Когда остров Олн Арт Сол только начали обустраивать под кладбище, его повадились навещать расхитители могил. Так как сами склепы и гробы постоянно создавали из дорогих материалов, на их продаже можно было неслабо заработать. Тогда древние эльфы объединились с мастерами дварфов и совместными действиями создали улучшенную версию големов. Големов-стражей. Дварфы, как умелые кузнецы, сковали основу и оружие, а эльфы соединили всё вместе и оживили с помощью магии. В каждого голема был помещён малый дух, что ещё не обрёл полного разума и не создал собственную личность. Это оказалось прекрасным решением и голем фактически получил свой собственный искусственный интеллект. Правда, из-за того, что подобных духов слишком сложно найти, было создано всего три голема.

Первого голема собрали из чёрного железа, что очень сильно выделялся своей прочностью и сопротивлением к магии. Второго голема собрали из освещённой белоснежной руды, что называлась – священный аккартацит. Этот голем уничтожал нежить просто своим присутствием, если подходил достаточно близко. Третьего голема собрали из потусторонней стали, благодаря чему на него не действовали какие либо отрицательные эффекты. Не одно заклинание ослабления, не могло нанести голему, хоть какого то дискомфорта. И сейчас именно этот третий голем и двигался в сторону авантюристов.

- Чёрт, он создан из потусторонней стали, а значит скверна для него не губительна – выругалась Налья.

- Глава, нужно что-то с ним делать. В этих големов был внедрён стиль боя одного их элитных бойцов дварфов, так что он очень даже силён – заявил заместитель Нальи, маг-поддержи Каральион.

- Знаю, но нас прессуют со всех сторон, так что много людей выделить не получится. Нужно быстро сформировать отряд авантюристов, что хорошо умеют работать в команде. Закрывая слабые места команд, мы разбросали отряды авантюристов по разным фронтам. Нам нужно быстро собрать один отряд вместе, причём необходимо, чтобы их навыки были выше среднего.

Налья быстро схватила списки команд и их расположение. Для авантюриста вроде неё, что занимала пост главы отделения гильдии уже довольно долгое время, решить такую простенькую задачу не составило труда. Уже через минуту отряд из двух бойцов авангарда

смешался в сторону голема. Так как голем приближался с довольно маленькой скоростью, пара авантюристов успела дождаться своего третьего товарища и приготовится к бою.

- Хорошо что ты успела Малия – проговорил Дарк, при этом заливая магическую силу в меч.

- Куда же вы без меня – улыбнувшись, ответила Малия. Мара в приветствие лишь кивнула своей подруге, на что получила ответный кивок.

Полностью подготовившись, проклятый отряд выдвинулся навстречу своему противнику. Несколько авантюристов заранее прочистили путь для тройки авантюристов, чтобы ни кто не помешал им добраться к своей цели. Голем шёл неторопливо, вплоть до момента, как проклятый отряд не попал в радиус его зоны реагирования. Как только расстояние между авантюристами и противником сократилось менее пятидесяти метров, голем сорвался с места и атаковал.

Сам голем, телом был похож на человека, но с отсутствующей головой. В груди у него находилась крупная чёрная сфера, что видимо и служила его ядром. Начиная от ядра, по телу голема распространялся узор, напоминающий вьющиеся лианы. Из всего узора больше всего выделялись две особенно толстые лианы, что заканчивались на двух прямоугольных коробочках, что находились на плечах голема.

Занеся обе руки за плечи, голем прыгнул и атаковал Дарка. Подобную атаку лучше всего избегать и не блокировать, так как помимо собственной мощи к атаке добавляется масса его тела. Дарк быстро это понял и лёгким движением в бок, уклонился от атаки. Оба молота с сильным грохотом сокрушились на землю, создавая неглубокий кратер, двух метров радиусом. Небольшая ударная волна врезалась в тело Дарка, но её было мало, что бы его пошатнуть. Дарк быстро сблизился с големом и атаковал размашистой атакой. Реакция голема оказалась куда лучше ожидаемой и он быстро заблокировал атаку Дарка. В этот же момент, Мара подошла с противоположной стороны и схватив меч двумя руками атаковала голема. Голем успел заблокировать и эту атаку, при чём, даже не дрогнув от сокрушающей силы Мары. В момент, как обе атаки были заблокированы, прямоугольные коробочки, находившиеся на плечах, развернулись в стороны авантюристов и открылись. Внутри них оказались небольшие арбалетные болты.

- В сторону – заорал Дарк. Авантюристам еле удалось уклониться от нереально быстрого залпа арбалетных болтов. Ни один арбалет не может запустить столь маленький болт с такой пробивающей силой. Скорость болта начала снижаться лишь после преодоления расстояния в тридцать метров. А значит, вывод остаётся один, они запущены с помощью магии. Так как внутри каждой из арбалетных установок голема, находилось по три болта, у него осталось два выстрела.

- Кто проектировал этого урода? – выкрикнул Дарк – я бы им руки по отрывал.

- Дарк, нужно как можно скорее уничтожить его ядро – крикнула Мара.

- Знаю.

Ответив Маре, Дарк вытащил из-за спины свой щит и ринулся к голему. Тот же времени терять не стал и так же попёр на Дарка. Щит с лёгкостью выдержал атаку голема, так что Дарк попытался выбить его из руки своим мечом. Но голем, также бы не глуп и атаковал второй рукой. Дарк отразил атаку своим мечом и попытался сбить голема с ног, ударив по ногам. Атака прошла успешно и нога Дарка, врезалась в ногу противника. Вот только эффекта оказалось ноль и голем, даже не дрогнул. Физической силы Дарка капитально не хватило, чтобы сбить с ног, такую груду металла. Голем же с огромной силой начал толкать Дарка. Скелету ни как не удавалось удерживать голема и его ноги создали две борозды в земле. Голем уже собирался сбить Дарка с ног, но тот неожиданно ослабил хватку и нырнул в бок. Не прошло и секунды после этого, а голем уже отправился в полёт.

Пока Дарк, вовсю отвлекал голема, Мара активировала свои заклинания. Первым делом Мара преобразовала свой меч в огромный, двуручный молот, после активировала заклинания «берсеркер» и «вооружённый таран». Со спины было невозможно пробить голема мечом насквозь и уничтожить ядро, так что Мара нацелилась на нанесение максимального урона, тем самым постаравшись ослабить противника. В момент как Мара, на полной скорости приблизилась к голему, арбалетные установки на его плечах моментально развернулись в её сторону и совершили выстрел. Вот только волна энергии, что покрывала Мару благодаря «вооружённому тарану» снесла болты в сторону, не позволив прервать атаку. Мара, на огромной скорости припечатала молотом спину противника, да так, что столько массивная штука отлетела практически на два десятка метров. Голем также совершил несколько кувырков по земле не в силах остановиться.

После столь сокрушительной атаки, голем не должен был быстро прийти в себя, но так как, он не живое существо, ему это удалось. Спустя всего секунду после падения, голем резко ринулся в сторону, при этом, даже не успев полностью встать. Причиной этому послужила Мара, что не прекратила действие вооружённого тарана сразу после попадания по цели, как она делала это раньше. Вместо этого она вновь набрала скорость, преследуя отлетевшего противника. Как только Мара определила точку, где остановится тело голема, она прыгнула, занеся молот за спину и атаковала цель. Если бы это был человек или монстр он бы уже был мёртв, но голем не чувствовал не боли не смятения и быстро уклонился в бок. Атака Мары попала только в землю, создавая здоровый кратер и раскидывая куски земли по сторонам.

Избежав атаки Мары голем тут же встретился с выпадом Дарка. В этот же момент скелет-гончая прыгнула за спину противника. Голем, просто проигнорировал призванного пса и атаковал Дарка. Но в следующею секунду перед големом оказался не Дарк а его гончая. Сам

же скелет оказался за спиной голема и атаковал своим мечом снизу вверх, прямо по руке. Клинок Дарка попал прямо в локоть, где находилось место состыковки двух частей руки. Приложив невероятные усилия, Дарку еле-еле удалось отсечь руку голема. В туже секунду арбалетные установки повернулись к скелету и атаковали. Но вот попали они в призванную гончую, а меч Дарка в этот момент направлялся прямо к ядру голема.

К сожалению, атака Дарка так и не поразила цель, так как голем резко пригнулся и клинок врезался в прочный металл. Быстрым движением оставшейся руки, голем попытался атаковать Дарка, но молот быстро был заблокирован щитом. Дарк сразу же повторно попытался уничтожить ядро голема, но благо быстро прервал свою атаку и отпрыгнул в сторону, прикрывшись щитом. Всё дело в том, что Дарк заметил болты, что необъяснимым образом вновь оказались в арбалетных установках и смотрели на него. Ещё бы мгновенье и череп Дарка обзавёлся ещё парой дыр.

- Он же истратил болты? – от неожиданности вскрикнул Дарк. Но ответа на свой вопрос, он не получил, так как Мара была занята атакой на голема. Вернув своему клинку первоначальный вид, Мара атаковала голема, не давая ему и секунды передышки. Данная стратегия прекрасно сработала бы на живом противнике, но не на создании с бесконечной выносливостью. Голем с лёгкостью отбил атаку Мары и нанеся удар ногой, вынудил её отступить. В туже секунду, голем упал на колени. Сначала Дарк хотел ринуться на него, думая, что тот сломался, но быстро остановился. Арбалетные установки следили за каждым движением авантюристов, а значит, бездумно атаковать было нельзя.

Неожиданно, из под ног голема, вырвался столб земли и покрыл отрубленную руку. За пару секунд, земля обрела форму руки и голем спокойно поднял свой второй молот.

- Он восстанавливается, заменяя уничтоженные части тела землёй? А вот это неприятно – прокомментировал Дарк.

- Землю легче уничтожить, чем сталь – проговорила Мара, при этом обновляя заклинание «берсеркер».

- А так хотелось больше сэкономить магической силы – пожаловался Дарк – но видимо придётся всё же попотеть.

- Ты не потеешь – поправила его Мара.

- Я образно выразился.

Больше голем не стал позволять авантюристам спокойно беседовать и ринулся в бой. Приблизившись практически в упор, голем сначала атаковал арбалетными залпами, заставив авантюристов уклонится в противоположные стороны друг от друга, а после, специально занёс свой молот для атаки на Мару. Авантюристка не растерялась от подобной атаки и отпрыгивая махнула своим мечом в сторону голема, активируя своё новое заклинание.

Из кончика меча Мары вырвалась бардовая энергия, создавая тонкую, разрезающую волну, что направилась в голема. Голем может и хотел бы уклониться, но было некуда, так что он просто прыгнул вверх. Но и это не оказалось лучшим решением, так как в воздухе он уже уклониться не сможет. Этим и воспользовалась Мара, вновь активировав тоже заклинание и отправив его во врага.

- Слеш – как только Мара произнесла название заклинания, волна бордовой энергии атаковала голема. Атака должна была поразить ядро, но голем, закрыл его своими руками. Та рука, что состояла из земли, разлетелась вдребезги, но мощность атаки сильно упала, из-за чего ядро отделалось лишь трещиной.

- Какой же ты настырный – разозлилась Мара. Как только голем вернулся на землю, то сразу же ринулся к Маре. Точнее он попытался, но Дарк ему этого не позволил. Прикрывшись щитом, Дарк на всей скорости врезался в спину голема, тем самым немного толкая его в сторону Мары. Сама же авантюристка совершила быстрый выпад вперёд, на ходу активируя «вооружённый таран» и преобразуя свой меч в тонкую рапиру. Голем вновь попытался защитить ядро рукой, но её не хватило, чтобы полностью его закрыть. Именно в эту открытую область, Мара и нанесла свою пронзающую атаку. Вот только от одной дырки ядро не разбилось, но Мара всё так и планировала. Прямо внутри ядра Мара вновь преобразовала своё оружие в широкий, двуручный меч, тем самым располовиневая ядро надвое. Движения голема остановились мгновенно и он рухнул на землю.

- Хух – выдохнул Дарк несуществующими лёгкими.

- А он силён – оценила Мара.

- Отличная работа – похвалил её Дарк.

- Аналогично – ответила Мара.

- И я молодец – усмехаясь, проговорила Малия – я так профессионально постояла, посмотрела. На кой меня вообще сюда отправили, если я тут вообще не к чему?

- На всякий случай – ответил Дарк – Сражаться куда комфортнее, когда знаешь, что рядом есть тот, кто тебя подлечит. Хотя меня это не касается, но всё же.

- Согласно. Мне комфортнее сражаться, когда знаю, что Малия рядом – подтвердила Мара.

- Какие вы душки – с сарказмом проговорила Малия – теперь пошлите уже обратно, а то глядя на вас, мне тоже захотелось поучаствовать.

……

Как только Налья отправила проклятый отряд сражаться с големом, в командный центр поступил ещё один тревожный сигнал.

- Докладывай – приказала Налья.

- Да. На правом фланге из леса появился огромный монстр. Это чешуйчатый падальщик, вот только нереального для них размера.

- Чёрт, так тут была королева – снова выругалась Налья – хорошо я вышлю отряд для её устранения. Не лезьте на рожон.

Как только Налья отдала приказ через магический передатчик, она вновь уткнулась в списки авантюристов. В этот раз собрать отряд заняло чуть больше времени.

- Рани – обратилась Налья к одному из связующих – передай Але Сейрт, что бы хватала весь свой отряд и занялась королевой падальщиков.

- Глава, один из отряда Серебряной капли сейчас ранен и находится на лечении.

- Кто?

- Дрантус, боец авангарда – быстро доложил связующий.

- Пускай отправляются без него.

- Есть.

Приказ быстро дошёл до Алы Сейрт. Отряд был быстро вновь собран и Серебряная капля отправилась покорять своего противника. Так как все члены отряда, кроме Привы мага-поддержки находились в непосредственной близости к противнику, прибыли они быстро. В отличие от проклятого отряда и их неторопливого противника у Серебряной капли не было времени дожидаться своего мага-поддержки. Королева падальщиков быстро добралась до основных сил авантюристов и практически успела напасть, но за одно мгновенье, перед ней появилась Ала, буквально из неоткуда.

Королева падальщиков не ожидала столь резкого появления, но её это не остановило. Сейчас разум этого монстра находился в полной отключке, так что, она просто дуром ринулась на авантюристку. В туже секунду в падальщицу влетела волна энергии, что создавалась кончиком меча Алы. Это было практически тоже заклинание, что и у Мары, но урон был чуточку сильнее из-за добавления атрибута света. Атака рассекла чешую монстра, но всё равно не смогла глубоко его ранить.

Обычно испытав боль, противник либо прекращает свою атаку, либо хотя бы немного отвлекается. Но существо, что во всю пёрло на авантюристку, даже не заметило этой атаки. Абсолютно ни какой реакции. Падальщица просто с дуру напала на Алу, попытавшись раздавить её своей огромной рукой. Всё же королева сильно отличалась от обычных падальщиков. Её размеры были более колоссальны. Только своим ростом она практически достигала четырёх метров в высоту, а длина каждого из её двух хвостов составляла, аж шесть метров. И против этой огромной туши, авантюристка выступила в одиночку. Точным движением в бок Ала избежала масивной атаки монстра и полоснула своим клинком её бок. Вот только клинок не смог пробить чешую монстра.

- Всё таки без вливания магической силы тебя не пробить – заключила Ала. В этот момент к бою подключились ещё двое авантюристов. Это были Вирла и Ванер. Используя скачок, Ала быстро переместилась к своим товарищам. Ванер, сразу после прибытия, занял позицию поодаль от противника. Вирла же встала рядом с Алой.

- Ну и каков диагноз? – шутливо спросила Вирла.

- У противника сильное сопротивление к физическому урону из-за её чешуи. Легко её не пробить, но к магии сопротивления меньше. Лучшим вариантом будет атаковать с использованием магии.

- Поняла – ответила Вирла, вливая магическую силу в свою алебарду.

- Ванер готовь своё любимое заклинание – приказала Ала.

- Есть.

Королева падальщиков не сразу поняла, куда пропала её добыча, но как только её «зона абсолютного зрения» почувствовала приближение двух целей, мгновенно среагировала и помчалась к ним. В отличие от обычных и элитных падальщиков, «зона абсолютного зрения» у королевы составляет пятьдесят метров, так что она способна замечать движения добычи на приличном расстоянии.

Как только авантюристки заметили, как падальщица ринулась в их сторону, они немного разделились. Ала хотела как можно быстрее упокоить своего противника и вернуться к защите склепа. Поэтому, Ала сразу же воспользовалась комбинацией, что оттачивала в паре с Вирлой. Чуть замедлившись, она позволила Вирле выйти вперёд, и тем самым заполучить внимание противника. После трагического случая с выродком кровавых волков, Вирла долго не могла прийти в себя, но всё же переборов свою скорбь и чувство бессилия вернулась в строй. После её возвращения, не было и дня, чтобы Вирла не посвящала себя тренировкам или работе авантюриста. Из-за этого, сейчас хоть она и уступает всем в Серебряной капле по уровням, в плане боевой мощи, точно, как минимум стоит со всеми на ровне.

Обогнав Алу, Вирла издавая боевой клич, ринулась в лобовую на монстра. С первого взгляда кажется, что это глупый ход, но не для неё. Вирла не простой маг ближнего боя. Из-за её стиля боя, во время выбора заклинаний, у неё частенько появлялась магия, отличающаяся от других бойцов авангарда. И сейчас её арсенал заклинаний, сильно отличается от магов той же специализации.

- Самоускорение – Вирла прямо на ходу активировала заклинание, от чего её скорость бега увеличилась вдвое. Это заклинание увеличивает скорость пользователя, вот только легко его применять получится не у каждого. Так как любой боец авангарда обычно привык к своей скорости и знает свои способности, после ускорения, он просто не может так же точно контролировать свои движения. Так что, для точного пользования этого заклинания придётся немало тренироваться, чтобы воспользоваться им в бою. Но так как Вирла в последнее время стала просто маньячкой, в плане тренировок, сейчас она использует это заклинание на профессиональном уровне.

Мгновенно ускорившись, Вирла с лёгкостью избежала всех атак монстра, и добралась до его туловища. Одним точным ударов, авантюристка намеривалась рассечь пузо падальщицы, но её атаку практически остановил один из хвостов монстра. Падальщица попыталась в глухую

заблокировать атаку Вирлы, за что и поплатилась одним своим хвостом. Точнее только частью. Примерно метр от хвоста был отрублен точной атакой авантюристки. В этот же момент, второй хвост попытался проткнуть Вирлу, но та на огромной скорости уклонилась от атаки и точным ударом клинка отсекла кусок и от второго хвоста.

В тот момент, когда Вирла завладела абсолютно всем вниманием падальщицы и та полностью отвлеклась, Ала использовала своё новое собственное заклинание.

- Клинки света – над головой Алы, появились три полуторных меча, полностью состоящие из жёлтого, яркого света. На огромной скорости клинки метнулись в сторону монстра и вонзились в её плоть. Но монстр ни как не отреагировал. Скверна полностью убила нервные клетки монстра, из-за чего тот не чувствовал боли. Падальщица, вновь попыталась раздавить Вирлу своей огромной лапой, но сделать этого уже не успела. Вирла одним прыжком разорвала дистанцию с противником и спокойно встала в сторонке.

- Пока пока – попрощалась Вирла с падальщицей махая ей ручкой. В этот же момент, Ала появилась прямо возле монстра и активировала связанное заклинание. Это заклинание можно активировать только в случае, если все три клинка попадут в цель. Эта магия, была придумана Алой, как раз для сражения, с крупными монстрами.

- Клетка пронзающего света – выставив перед собой руку, проговорила Ала. В этот момент клинки изменили свою длину, полностью пронзив падальщицу и вонзились глубоко в землю. Так же из рукоятей всех клинков появились цепи с заострёнными окончаниями и также вонзились в землю. Сейчас падальщица, даже имея сорок второй уровень, не могла сдвинуться с места. В этот же момент Ванер приблизился к монстру на расстояние в пятнадцать метров и применил своё заклинание.

- Ледяной дракон – перед Ванером появился огромный магический круг, из коего через секунду вырвалась голова дракона, с длинной шеей и полностью состоящая изо льда. Не прошло и секунды, как пасть дракона вцепилась в королеву падальщиков. Холод, что исходил от ледяного дракона, мгновенно проморозил падальщицу, тем самым мгновенно её убив.

- Проще простого – улыбаясь, проговорила Вирла – и чего эта эльфийка так испугалась этого монстрика?

- Вирла не зазнавайся – остановила её Ала – этот монстер не был в своём уме. Если бы мы сражались с обычной версией этой твари, нам бы так всё легко не далось.

- Да знаю я – немного обижено ответила Вирла.

Таким образом, атака со стороны Древнего кладбища была отбита и авантюристы немного расслабились. Только вот, они не знали, на сколько большая опасность, тихой поступью, приближалась к ним с Центрального кладбища.

http://tl.rulate.ru/book/18608/1298628