

Глава 5

Ну вот, начало положено, уже 7 уровень и немного звенящих монеток. Наконец-то открылись все разделы интерфейса, вики, форум, крафт, что не может не радовать. С интерфейсом разберёмся в деревне, а сперва, нужно забрать то, что выпало с монстров. Здоровье уже восстановились и мы с добряком пошли к трупам. С первого скелета поднял меч, потом посмотрим поближе, несколько костей. С зомби не выпало вообще ничего, со скелетов Лучников поднял лук, десяток стрел и колчан. С зомби, которые были убиты в самом начале, те что были в земле, я провозился минут 20. Выкапывал их своим деревянным копьём, но тщетно, предметов в них не было.

Что ж, думаю стоит вернуться в деревню и разобраться со всем, что на меня навалилось.

Мы спокойно шли по тропинке, кролика я решил не отзывать, на всякий случай. Мы свернули чуть левее, пошли через лес, я хотел найти чегонибудь съестного, потому что тратить драгоценный суп не хотелось, он итак спас меня в последнем бою и съесть его просто потому что хочется, мне совесть не позволяла, сколько еще таких ситуаций будет.

Нужно озаботиться запасом этого крайне полезного супа, на будущее. Медленно бредя через реденький лесок, единственное что мы нашли это орешки. Так спокойно продвигаясь ближе к деревне я услышал тоненький писк, доносившийся откуда-то возле большого раскидистого дерева, медленно подойдя к нему, я увидел такую картину, маленький бельчонок лежал возле дерева, такой крохотный, что его и толком-то не заметишь, если бы не то, как он громко пищит.

Мама тебя бросила малыш? - я аккуратно взял его на руки, он сразу затих и уснул. - ничего ничего, откормим тебя, будешь самой сильной и крутой белкой в лесу.

Так, с бельчком в руках, мы двинулись к воротам, до которых осталось рукой подать.

Зайдя в деревню, я увидел занимательную картину, Демьян, тот самый непутевый рыбак, сидел прислонившись к бордюру фонтана в центре, даже сидя, его знатно так штормило из стороны в сторону.

Подойдя к нему, я поприветствовать его - Здравствуй Демьян, чем это ты занят?

Ааа и ты здесь, ик, ты шо парень, не чувствуешь? - он задал вопрос и посмотрел на меня мутным, внимательным взглядом.

Я сосредоточился, прислушался пару минут, но так ничего и не поняв, спросил - чего не чувствую?

Ну трясётся земля, прям шатается! Мне же не кажется! Последние пару часов, ик, колыхает, и звуки эти странные, из под земли, как будто кто-то, что-то долбит. Ну мне же не кажется, зуб даю - говоря последние слова, он отщелкнул ногтем передний зуб и очень убедительно посмотрел на меня.

Нет, прости уж, но я не слышу и не чувствую, ты не перепил часом дружище? Может отдохнешь, пойдёшь и потом еще послушаешь, пропадет может.

Сам ты пьяный, парень я дело говорю, что-то страшное грядёт, ох чую сваливать надо, ладно, иди своей дорогой, но помяни мое слово, что-то явно будет.

Хорошо Демьян, пойду я пожалуй.

Я развернулся в сторону таверны и задумался, а ведь действительно не так давно ведь я тоже сидел здесь и чувствовал, что землю потряхивало и не придавал этому значения, может и вправду пора пойти по добру по здорову, а то мало ли.

Зайдя в таверну, я подошел к трактирщику, поприветствовал его и спросил - Здравствуй уважаемый, не знаешь чем маленького бельчонка можно кормить? Нашел его в лесу возле дерева.

Ого, редкое явление, чтобы он был без матери. Есть конечно, вот возьми молока и кормить понемногу только, 10 меди с тебя. У тебя кстати постой заканчивается, продлевать будешь?

Спасибо огромное, да буду, сразу на неделю, и пусть мне еды в номер принесут - я посмотрел на кролика - на двоих, и сдачу тоже принесут пусть - я дал ему 2 серебряных и поднялся в свой номер.

Зашел, закрыл за собой дверь, сел на кровать. Что мы имеем в данный момент? Я положил бельчонка на стол и начал его кормить с бутылочки, как только он начал пить, у него над головой появилась зеленая полоска, которая медленно начала заполняться. Ага, значит и ты у нас ручным можешь быть. Хорошая новость, соберу свою армию зверей, открою свой питомник. На кровать я начал выкладывать то, что у меня было в инвентаре. Меч, лук, стрелы, колчан, перчатки, кусок компаса, 2 тарелки великолепнейшего супа, десяток костей, горсточка орешков, деревянное копье, ну и золотые монеты. Неплохо для начала на самом деле, как я считаю. Думаю стоит все внимательно осмотреть, вдруг дополнительные свойства появятся. Начнем с начала, я взял в руки ржавенький меч и внимательно присмотрелся к нему

Ржавый меч скелета воина (обыч)

(урон 10-15) режущий, колющий.

прочность (30/100)

сила 5

ловкость 2

требуемый уровень 5

Понятно, ширпотреб, но этот ширпотреб мне подходит, в любом случае лучше чем моя палка.

Точный лук скелета лучника

(урон 20-25) колющий

(прочность 80/100)

Ловкость 6

Шанс нанести кровотечение 5%

требуемый уровень 5

А вот лук уже поинтересней, будем посмотреть как он себя покажет в дальнейшем.

Стрелы и колчан не имели ничего особенного, а перчатки я уже видел.

Основание компаса (уникальное)

Описание: первая часть из трех, если собрать все три части , у вас появится возможность собрать компас который покажет то что скрыто от глаз.

И все, непонятно.... в любом случае искать искать и еще раз искать, интересно же.

весь остальной лут я уже знаю. Я положил все обратно в инвентарь и улегся на кровать, пора разобраться с интерфейсом.

Что ж начнём, внизу после получения 5го уровня первая доступная иконка выглядела как пергамент с Пером, открываем, перед глазами выскочила поясняющая памятка.

Вы находитесь в разделе сообщества, вкладки Форум, Википедия, Гильдии доступны для посещения. В первую очередь я решил узнать интересующие меня вопросы на форуме. в поисковой строке написал, событие пляска смерти, и то что открылось, меня изрядно удивило. Дело в том, что каждые 5 секунд сообщения обновлялись, и это было не на одной ветке форума, их были сотни, игроки жаловались, ругались, спорили. Открыл первую же попавшуюся ветку и увидел это.

Кабан - Сколько можно терпеть подобное, почему на этом ивенте нет никакого профита приходить низкоуровневым игрокам?! Хайлвлы заполонили весь ивент и вырезают мелких, какой смысл нам вообще участвовать в этом, лвл мобов подстраивается под самого высокого игрока, и мелких вырезают либо хайлвлы, либо мобы, и знаете что мы получаем в награду за этот ивент?! три медных монеты и спасибо за то что участвовали!!! ЗДОРОВО! и не поспоришь даже.

StuHg3r- Вас так весело вырезать, вы так весело бомбите)) Разве это не прекрасно)

Крот1 - согласен с 1, сделайте пожалуйста среднее значение уровня для ивента! Мы тоже хотим поучаствовать и получить какие нибудь плюшки! Почему все привилегии идут высокоуровневым игрокам? Как нам-то играть, мы в полной мере не ощущаем контента!((

Возвышенный - господа нытики, идите и качайтесь, потом приходите на ивент, мы вас все равно порежем, ибо таким нытикам только кроликов первого уровня убивать.

Предупреждение 4, блокировка сообщений на 1 день, причина: оскорбление

Кабан - хахахаххаха

Ульк - хахахаххаха

Катала - будет знать

И в этом духе были такие же ветки форума. Выходит мне неслыханно повезло.

Следующий момент, который меня интересовал, был связан с компасом. Что это вообще, уникальные вещи, я думаю на дороге-то не валяются.

Пишем, Части уникального компаса.

А вот тут ситуация была противоположная, парочка сообщений на форуме и все.

ГосподинНадежда - куплю уникальный компас целиком или по частям. Плачу любые деньги, если хочешь продать пиши мне в личку в игре или на форуме.

Очень интересно, думаю стоит спросить что это такое в принципе.

Создаю тему на форуме, пишу.

Люциус - Вечер добрый господа, подскажите, что это и для чего, имеется одна часть уникального компаса, деревянное основание. Что будет если его собрать, и что он в принципе делает. Спасибо.

И выходим с форума, открываю вкладку гильдий, интересно что там.

Помимо обычного списка гильдий здесь был топ 3

1 Ушедшие

2 Боги

3 Черный континент

Какие же странные названия, понятнее не стало, ну да ладно. Так же можно было оставить заявку на вступление в какую либо из гильдий, но этим я заниматься не буду, Мне четко дали знать что пока не стоит контактировать с людьми.

Так что останемся пока при своем, Идем далее по интерфейсу, у нас же открылся крафт. Открываем. в разделе крафта было пусто. на мой взгляд поле с рецептами доступными мне для создания и поясняющее всплывшее окно.

В 100% погружении Создание вещей зависит только от вас, вы можете создавать свои предметы, также вы можете пользоваться ранее изученными рецептами или же прибегнуть к помощи других игроков. И все! То есть, я могу создавать что угодно, это очень интересно, создам боеголовку и скину её на столицу, хехехе, конечно же нет, просто интересно смогу ли я создавать что угодно? Посмотрим.

Далее раздел аукциона. Ничего необычного в нем не было, все так же, как и в остальных играх в которые я играл, раздел покупки и продажи, поиск , расширенный поиск и тому подобное, меня пока это не сильно касается, а хотя.

Ищем основание компаса. Пусто, смотрим в проданных, продано год назад, за 100000 золотых, в единственном экземпляре. что ж это за штука то такая редкая...

Так или иначе, продавать я это пока не буду, но возьму на заметку что штука это дорогая и нужно ее хранить.

Так, с интерфейсом разобрались, теперь питомцы мои хорошие, Добряк заметно так подрос, получил 5 уровень, и у него стали на выбор доступны ветки прокачки, Боевой питомец и ездовой питомец, думаю что из кроля я буду делать ездового, но позже, пока стоит сходить к гоблинам, разобраться с ними и потом уже думать, стоит ли делать из него ездового, как он покажет себя в бою еще и с ними, на кладбище он был незаменим. Далее , бельчонок, с ним пока ничего не известно, потому что он еще не приручился, полоска медленно заполнялась,

так что это лишь вопрос времени, в данный момент он просто спал обняв бутылку. Я решил взять его с собой в поход на гоблинов, поступил так же как с Добряком в свое время, просто засунул его в инвентарь.

Уже темнело и мы выдвинулись в путь к лагерю. На подходах к нему я сбавил шаг и начал стараться двигаться аккуратнее, чтобы меня не заметили. Недалеко уже был виден дым от костра гоблинов. Единственная тактика, которая пришла мне в голову, это убивать их скрытно, итак, надев повязку, я решил занять тактически выгодную позицию, на дереве, с луком. Так как стрел у меня с собой было немного, а озаботиться этим в деревне я банально забыл, нужно тратить их с умом. Отозвал кролика и полез на дерево, пока лез подумал что если они меня заметят и будут подходить к моей импровизированной вышке, я просто скину на них добряка, а там будь что будет. Найдя удобную ветку, чтобы не дай бог не свалиться вниз, я начал наблюдать. Уже стемнело окончательно и вокруг можно было с трудом различить кого бы то ни было, однако лагерь был как на ладони. В его центре был очень большой костер, вокруг него же сидели и ели гоблины, около пяти, не думаю что это всё их племя. Среди них выделялся один, он был больше других и у него была красиво вырезанная палка в руках, скорее всего это тот самый, который убил меня в прошлый раз. Ну держись погань, я до сих пор помню как это было больно. Первое что нужно сделать, это найти разведчиков, а они наверняка есть, в прошлый же раз был. Однако, всматриваться в пустоту оказалась та еще задачка, я нашел первого гоблина, бесмысленно слоняющегося недалеко от моего дерева, спустя только минут двадцать. А вот и первая жертва, я как умел прицелился, натянул лук и выстрелил.

Критическое попадание в “ гоблин разведчик “ 200 ед урона

Как мне показалось, я попал в шею или в её районе, потому что единственное что я услышал, это хрип. Отлично, первый готов. практически сразу я заметил второго, он был рядом с уже мертвым гоблином. Я так же прицелился и выстрелил, к моему большому несчастью я не убил его сразу, но попал. Он начал дико орать и я выстрелил еще раз, попал, убил. Но на шум вызванный его дикими криками в лагере начали суетиться. Я как можно сильнее прижался к дереву чтобы меня не заметили и стал ждать. Заметил что “шаман” остался возле костра, да неужели мне так повезло, но остальные гоблины уже приближались, они что-то возмущенно кричали. Я чуть приподнялся с ветки, как мог натянул лук, прицелился в шамана и спустил тетеву. Не попал, стрела упала рядом, он медленно встал, огляделся вокруг, но не увидев ничего вокруг, медленно пошел вслед за остальными гоблинами, я решил все таки убить его , думаю он самый опасный. Попал в него я только с третьего раза.

Критическая атака по “ шаман гоблинов” 140 ед. урона. Вызвано кровотечение.

Стрела вошла в живот и этот колдун так громко заорал, что мне захотелось заткнуть уши, но я продолжил стрелять. Спустя еще пять стрел, он все таки упал навзничь. Я отмахнулся от системок и начал наблюдать за гоблинами внизу. А посмотреть было на что, эти зеленые уродцы меня заметили, и один уже начал взбираться ко мне на дерево. Другие искали на земле камни, чтобы сбить меня. Как я понял что они искали камни? Они попали одним из них в ветку на которой я сидел. И я не придумал ничего лучше как призвать добряка и кинуть его в одного из них, сам же достал меч, который поднял со скелета, и старался сбить того гоблина, который уже подбирался ко мне. Попал ему по руке и он с криками начал отцепляться и падать вниз. Удачно он приземлился, на второго такого же, который залазил, эти два зеленых комка упали вместе, просто чудесно. Добряк внизу грыз ноги , руки, гоблины пытались достать его своими деревянными копьями, но тот удачно уворачивался, слазить смысла не было поэтому я решил помочь ему сверху, взял лук и начал выцеливать в темноте остатки племени.

Гоблины в бою оказались неуклюжими и глупыми. Нам вдвоем не составило труда убить

остатки этой шайки. И вот застрелив последнего, наступила тишина, я слез с дерева и приступил к такому сладкому слову, добыча. Гоблинов к слову оказалось семь штук, и по луту я был слегка разочарован, палки, набедренные повязки, камни, и десяток медных монет, это всё что было у них, нищие блин. А теперь самое вкусное, шаман и палатки. Подошел к труп "волшебника" и был приятно удивлен, с него уже лут поинтересней, посох, накидка, ожерелье и три серебряных монеты, всё в копилочку.

Посмотрим повнимательней

Посох шамана (редкое)

Шаманский посох считается признаком уважения в племени

урон 20-30 Дробящий

Прочность (80/100)

Сила 5

Интеллект 10

бонус к урону стихии земли 10%

Бонус к урону магией 10%

Бонус к характеристике Сила духа +3

Накидка ученика волшебника (обычное)

защита 1

Сопротивление магии 2%

Бонус к характеристике сила духа +1

Ожерелье шамана гоблинов (обычное, крафтовое)

Бонус к характеристике Интеллект +2

Расовое ограничение (Только для гоблинов)

А Это очень даже неплохо, накидка для меня бесполезна, ожерелье тоже, однако посох думаю чего-то да стоит.

Сначала я пошел к обычным маленьким шатрам, в них не было ничего необычного, в первых двух были лежанки из соломы и всё, в третьем судя по всему был какой то мини склад, какие-то неизвестные мне травы, корешки, грибы, в любом случае забираем всё, а там разберемся. Далее, шатер шамана, он был внушительнее хоть и не намного, обстановка внутри однако, кардинально отличалась, была кровать, из палок скрепленных веревками между собой, но все же, это была кровать! Деревянный сундук в углу, к которому я сразу подошел и открыл его.

То, что я нашел озадачило меня.

Книга с песнями древней империи

Открывает доступ к закрытым навыкам.

И всё, это всё описание, думаю эта книжка мне не подойдет, наверное она нужна каким-нибудь бардам или кому-то подобному.

Еще в книге лежала одна монета, непонятная, описание гласило

Монета древней империи. один золотой

“Частичка утраченной истории древней империи”

Доступно задание “ Сокровище древней империи”

Удастся ли вам восстановить историю древней империи?

Награда: Неизвестно

Принять? Да/Нет

Конечно же ДА!

<http://tl.rulate.ru/book/18529/1436846>