

Глава 4

Я начинаю испытывать чувство, что боль в игре, в разы сильнее чем в реальности. В реальности в меня не ударила молния, меня не грызли за ноги кролики, а этот суп, этот безумный зуд в ногах...В общем, мне не понравилось. Я этому шаману засуну его посох куда поглубже. Но в первую очередь, нужно разжиться одеждой, которая даст хоть какую-нибудь защиту от магии. Конечно же, я направился в лавку к Тиму.

И снова здравствуй, Тим - я вновь отвлек его от его любимого дела.

Привет Люц, что на этот раз?

Нужна броня, полегче, но с защитой от магии. Имеется такая? - задал я животрепещущий вопрос.

Есть, как не быть? Кожаная куртка 10 защиты и 5 % сопротивления магии, для тебя 8 серебряных. - он выложил куртку на стол.

Я присмотрелся к куртке. Кожаная куртка авантюриста 10 защиты 5 % сопротивления магии. Удача (скрытое свойство 5% Меткости)

Возьму, еще нужны перчатки, штаны и шлем. Есть?

Тоже есть, но похуже чем куртка - он начал выкладывать на стол запрошенные мной вещи.

Перчатки легкой походки - Защита 3 скорость бега увеличена на 1 %

Что простите? Перчатки повышающие скорость бега?! Я окончательно перестал понимать эту игру, ну да ладно, что есть-то есть.

Кожаный шлем - 3 защиты

Кожаные штаны авантюриста - защита 7 сопротивление магии 2 %

Сколько за всё Тим? - задал я вопрос

14 серебряных, только для тебя Люц, не смотри на меня такими глазами, итак скинул много, потому что, у нас с тобой договоренность - он укоризненно посмотрел на меня.

Хорошо, беру - я сдался и начал отсчитывать монеты.

Я вышел из лавки и сразу же надел на себя комплект, который купил. Ну что сказать, я сразу стал смотреться как-то , внушительнее, солиднее что ли.

Денег у меня совсем не осталось, хорошо хоть ночлег оплатил на несколько дней вперед.

Я решил не идти сразу к гоблинам, а пойти другой тропой, может быть там будет лучше, с гоблинами я разобраться успею. Выйдя из южных ворот, я двинулся в путь. С чувством праведного гнева, я дошел до какого-то местного погоста, заходить туда я не спешил, так как увидел едва заметную, куполообразную пленку вокруг его территории. Сам погост был небольшой и я стоял в раздумьях что это может быть. Судя по всему, игроков в этой локации нет, иначе, думаю у этого погоста было, хотя бы, парочка человек. На мой взгляд вариантов несколько: 1. Это какой-то ивент. 2. Это какая-то особая локация. Нужно рискнуть, что бы это не было, я в любом случае ничего не должен потерять. Но для начала нужно посмотреть моего

кролика. Я достал из инвентаря камень призыва, сжал его в руке и на земле появился

“ Бешеный кролик 1 ур” (питомец) и тут же появилось системное сообщение..

Желаете сменить имя питомца?

Думал я не долго.

-Да. Добряк

Имя питомца изменено на “ Добряк”

Описание.

Самый Обычный бешеный кролик. Обращаем ваше внимание, что Дебафф “безумие” на вашем питомце постоянен и от него можно ожидать чего угодно.

1 ур.

Здоровье (50/50)

Еще в описании были ветки развития, сейчас у него было открыто только “ укус”

Но дальше оооох, оказывается из него можно сделать ездового питомца, и что жрать эта пародия на мягкого пушистого зверька может что угодно, и, как я понял, оно постоянно растет с каждым полученным уровнем. Что ж, это очень даже неплохо, единственное что меня смущает, это его сумасшествие, предполагаю что он, как бы это сказать, не стабилен, но не будет же он создавать порталы в самом то деле, или будет?.... ладно, поживем увидим.

Перед заходом я решил проверить и раскидать свои статьи. Итак что мы имеем на данный момент

Имя: Люциус

Раса:Человек

Класс: Не выбран

Уровень 4

Здоровье (270/270)

Мана (210/210)

Защита 23 ед. (Сопротивление физическому урону 2%)

Положительные эффекты

Сопротивление физическому урону 4%

Сопротивление укусам 15%

Сопротивление Магическому урону 7%

Скорость бега 1%

Меткость 5%

Навыки:

Трудыга. (пассивно)

Книжный червь. (пассивно)

Благословение богов. (пассивно)

Достижения:

Рыболов 1 ур.

Дрессировщик 1 ур. Шанс приручить монстра +0.5%

Удачливый мерзавец 1 ур. (Шанс найти необычный предмет +1%)

Сила - 8 (влияет на физическую силу и силу атаки вашего персонажа.)

Выносливость - 6 (влияет на количество здоровья и на переносимый персонажем вес.)

Ловкость - 4 (влияет на уклонение, меткость и акробатические способности.)

Интеллект - 6 (влияет на силу заклинаний.)

Сила Духа -5 (влияет на ваше восприятие , сопротивление заклинаниям и количество маны.)

Удача - 2 (???)

Нераспределенных характеристик 9

Нераспределенных навыков 0

А после боя с кроликами и с парой гоблинов сила и выносливость неплохо так подросла, на целую единичку! Нужно, наверное, начать махать палкой на манекена, может и так подрастет, а может и хватит обычных отжиманий, не попробуешь не узнаешь. Думаю нераспределенные характеристики пока стоит сохранить, на всякий случай.

Я встал возле входа, взял в руки палку, затаил дыхание и вошел.

Стоило мне войти, в нос сразу ударил мерзкий, резкий запах гнили, я начал брезгливо осматриваться вокруг, во-первых, кладбище было усеяно надгробиями, и не скажешь что маленькая деревенька, снаружи за пленкой такого не было видно. Во-вторых, практически по всей территории погоста, были небольшие зеленоватые облака, а вот в них явно не стоит заходить. Я продолжал разглядывать облачка и могилы, как перед глазами выскочило яркое сообщение.

ВНИМАНИЕ!

Запуск игрового события: Пляска мертвецов.

Поздравляем, вы на территории мертвых. Оставайтесь в живых, упокойте как можно больше нежити, и получите самую высшую награду. Внимание, на время проведения события на

данной территории включен режим свободного пвп, штраф за убийство игрока отсутствует.

Вам доступно задание. танцы бок о бок со смертью.

Описание: выживите среди мертвецов.

Награда: опыт, вариативно - от количества убитых монстров и игроков.

принять (да/нет)

Приехали.... Да!

Я даже не успел принять задание, как услышал неприятный скрежет и какое-то крикание. Принял задание и посмотрел в сторону шума... Из могил начали, как в старых ужастиках, выкапываться, пока только руки. Но если я продолжу стоять и смотреть на них... меня сожрут. Я сразу дал команду Добряку кусать первую попавшуюся руку.

Ваш питомец отравлен.

Упс, они еще и ядовитые, нужно не дать себя задеть. Я решил не отставать от питомца и включился в "битву", со всей силы я начал бить палкой по следующим показавшимся рукам, пытаюсь оторвать их. После трех ударов рука оторвалась, прокатилась по земле и начала перебирать в воздухе пальцами.

Скрытая атака, вы нанесли критический удар .

Отлично, продолжаем в том же духе пока они не повылазили, нужно не дать выкопаться как можно большим монстрам, кто они кстати. Я присмотрелся к торчащей из земли руке и увидел.

Зомби 4 ур.

Ага, значит они моего уровня, это хорошо. Кролик тем временем, отгрыз руку и закрыв свои красные глаза, с наслаждением доедал её. Пока я отбивал палкой еще 3 торчащие руки кролик доел и яд с него спал, Хп у него кстати не потратилось, видимо из за того, что он кушал, хорошо что он может так лечиться, возьмем на заметку. Но эта идиллия не могла продолжаться все время и я увидел как с другой стороны кладбища на меня шли 4 скелета и за ними 3 зомби, откопались заразы. Я послал Добряка на ноги первого скелета, пусть попробует отгрызть её, вдруг получится. Он рывком побежал к цели и, увернувшись от пинка монстра, с силой вцепился ему в ногу, и моментально перекусил её пополам. Охренеть у него челюсти, акулка ты моя пушистая. Я не стал стоять в стороне и присоединился к питомцу. Первый скелет на пути был со щитом и мою первую атаку копьем он им и отбил, я оттолкнул щит в сторону и быстро вонзил в голову скелету своё оружие.

Критическая атака.

Монстр сразу упал. Какие-то они медленные, это ивент для новичков? Второй скелет был просто с ржавым мечом и мне не стоило труда увернуться за счет длины копья, я просто отходил от него на расстояние атаки оружия и атаковал, сначала метил так же в голову но он отразил атаку мечом, а они не такие уж и медленные. Тогда я начал атаковать его руку и после пары попаданий она отпала и его энтузиазм как то сразу пропал и я быстро его добил. Кролик тем временем пытался прыгнуть на голову скелету, но тот как-то от него уворачивался. И тут я увидел воткнувшуюся стрелу в надгробье рядом с собой, повернулся назад и увидел пару

скелетов с луками, которые целились в меня. Увернуться я не успел и стрела попала мне в наголенник, это было очень больно, что ж вы такие меткие то, вы же просто ожившие кости. Не долго думая, я послал кролика к лучникам, пусть отвлечет их хотя бы , а я попробую разобраться с оставшимися скелетом и зомби. Я рывком выдернул из ноги стрелу вместе с мясом, на раздумья не было времени, так как монстры уже подходили. Я, постанывая от боли, встал с земли и направил в их сторону копьём, краем глаза заметил, как Добряк отгрыз ногу одному скелету и прыгал на второго. Хп осталась всего 150, лучник кританул очень сильно, нужно поскорее с ними заканчивать. Не думал, что они наносят настолько много урона. Как на зло последний из скелетов был с копьём, что ухудшало мое положение, я решил выпить суп трактирщика и немного увеличить свои шансы на выживаемость. Отойдя подальше, я достал из инвентаря порцию и выпил её, по телу пробежала теплая волна, резко зачесались ноги в предвкушении и я рывком бросился на скелета целясь ему в голову. Монстр выставил копьё, но ловкости у меня явно побольше чем у него и я без труда вернулся от выставленного оружия и метко попал прямо в лоб его черепушки. Копьё пробило череп даже не заметив его, и я сразу переключился на зомби. Эта тройка была еще медленнее скелетов, так что с ними удалось расправиться еще быстрее, я наносил колющие удары сначала в ноги чтобы обездвижить, потом в голову, и спустя каких то пару минут они закончились. Перевожу взгляд на кролика, тот повалил последнего и пытался разгрызть ему голову, но челюсти скользили по черепу и он с обиженным выражением на своей мордашке смотрел на меня, понятно, сейчас помогу мой маленький. Так как вокруг уже никого из монстров не было видно, я неспешно подошел к ожившим костям и всадил копьё в голову.

Событие окончено.

Поздравляем! Вы успешно завершили квест Пляска мертвецов.

награда 5000 опыта

Получен уровень...

Получен уровень...

Получен уровень..

Текущий уровень 7

Купол над погостом исчез и посреди него прямо из земли вырос сундук.

Так-так, посмотрим. Мы подошли к нему, я открыл крышку и увидел лежащую на дне светящиеся красные перчатки и два мешочка. Присматриваемся.

Боевые перчатки безумной ярости (Редкий)

(урон 45-70)

Сила 5

Ловкость 10

При критическом попадании есть 15% шанс вызвать внутреннее кровотечение у противника.

Требуемый уровень 24.

В одном мешочке лежало 3 золотых монеты.

Во втором мешочке лежало что-то странное, какой то деревянный кругляш, достал его и рассмотрел поближе.

Основание компаса (уникальное) часть 1 из 3.

Интересно, а для чего он и где искать оставшиеся части.

<http://tl.rulate.ru/book/18529/1302437>