

Глава 3

Я очнулся в деревне, возле фонтана, у которого собирались по вечерам жители.

Не думал что в начальных локациях бывают боссы, а это наверняка был он, ну не ударит тебя обычный моб в стартовой локации на 400 хп, даже учитывая скрытый удар. Хочу убить его черт возьми, как он вообще на меня сагрился, я его даже не видел. Ладно, разберусь с ним позже, более интересующий меня вопрос это выпали ли с меня вещи. Как оказалось, все на месте, выпало только немного монет, скорее всего это связано с небольшим уровнем, хорошо, но впредь нужно быть аккуратнее.

Первым делом я решил сходить в таверну и сдать шкуры чтобы получить награду и тот супчик который предлагал мне трактирщик. когда подходил к трактиру внезапно почувствовал как слегка подрагивала земля, не стал обращать на это внимания, мало ли что это может быть. Обстановка в помещении была пустовата, в воздухе витало какое то напряжение.

вечер добрый уважаемый, какая-то у вас напряженная обстановка, случилось чего?

и вам доброго вечера, да ничего такого, поставок из города нет, в скором времени должен быть наплыв постояльцев, а у меня даже кормить их скоро будет нечем, такие вот дела.

так это дело поправимое - я достал из инвентаря 10 тушек кроликов и положил на стол перед трактирщиком - вот, я думаю на первое время хватит?

ooo, замечательно, гляжу выполнил мое поручение, даже перевыполнил - он всплеснул руками от радости и похлопал меня по плечу.

да не стоит, в ближайшее время я думаю принесу еще.

Вы выполнили задание: Бешеный суп. Принесите трактирщику "Лютого кабана" тушки бешеных кроликов. (Повторяющееся)

Награда: Опыт, 20 медных монет за тушку, Бешеный суп.

Получено: Опыт 200, 200 медных монет, Бешеный суп 10 порций. репутация с Трактирщик Грэг.

Получен уровень

Текущий уровень 4

Есть! Осталось совсем чуть чуть

Спасибо, Грэг - сказал я ему, после того как он протянул мне награду.

Монеты в инвентаре конвертировались сразу в серебряные, итого после награды у меня получилось 22 серебряных и 5 медяков, не так уж и плохо.

Я посмотрел на свойства супа и обомлел.

" Бешеный суп - Тот кто варил это, такой же сумасшедший, как и кролики из которых он сварен. На 20 % увеличивает ловкость и скорость передвижения. Длительность 20 минут. После окончания эффекта ловкость и скорость передвижения уменьшается на 45% . Длительность 2 часа.

Что за дисбаланс, это же уберплюшка для высоких уровней, даже с такими штрафами. С такой штукой какому-нибудь разбойнику самое-то влететь в боссов или сражаться на аренах.

Отличный суп Грэг, еще раз спасибо. - я пожал ему руку и вышел на улицу.

А теперь разберемся с тобой мой маленький, я достал из сумки кролика в клетке и принялся рассматривать его.

“ Бешеный кролик в клетке”

Описание - просто обычный кролик пойманный в клетку, жаль что он сумасшедший.

Класс - необычный. Не приручено.

Я когда-нибудь сойду с ума с этих описаний, чувство юмора у разработчиков точно имеется. Не приручен, значит его можно приручить, если он будет приручен, значит он может сражаться со мной и я не буду чувствовать эту боль. Отлично, жалко что это всего-лишь кролик, но как говориться бери что дают. Как же тебя приручить, мой маленький, может тебя морковкой покормить? Я быстро пошел в лавку Тима, у него должны быть морковки.

Как только я зашел в лавку, увидел как Тим, как всегда считал монеты, у него хобби такое что ли? Он поднял на меня взгляд и улыбнулся.

Здравствуй Тим, скажи у тебя есть морковь или какая-нибудь другая еда для кроликов?

Привет, конечно есть, морковь, капуста, выбирай, 4 медяка 1 килограмм.

давай по пол килограмма и того и того. - я отсчитал монеты и взял протянутые мне два плотных мешочка.

Спасибо - я помахал ему рукой и пошел обратно к фонтану в центре деревни.

Снова достал кролика, поставил перед собой, достал морковь и попытался его покормить. Не знаю почему, но есть он отказывался, как я не пихал ему в рот капусту с морковкой, жевать он её не хотел. Однако когда я поцарапал палец об клетку и у меня пошла кровь, однако больно, у кролика сразу налились кровью глаза, он часто задышал и у него побежала слюна изо рта. Как я мог забыть, ты же плотоядный, тебе мясо подавай, неправильный кролик. Я Еще раз метнулся в лавку, но уже за мясом.

Кушай мой сладенький - я просунул ему между прутьев хороший, толстый кусок мяса, в который он моментально впился зубами.

Над ним появилась пустая полоска, которая немного наполнилась зеленым. Это получается вот так они приручаются? И я скормил ему вот этот кусок и она увеличилась настолько немного?! Проглот! Однако процесс приручения запущен, значит нужно продолжать! В итоге я скормил ему 54 таких куска, обширно опустошив свой, итак не слишком большой запас денег, когда над кролем появилась заветная надпись.

Существо приручено.

Вами приручено существо “ плотоядный бешеный кролик 1 уровня”

Класс - Необычный

Получено достижение "Дрессировщик 1 уровня"

Награда - постоянный эффект , шанс приручить существо + 0.5%

Чтобы открыть "Дрессировщик уровень 2" Приручите еще 10 питомцев.

Награда - постоянный эффект, шанс приручить существо + 1%

Когда я закончил, кролик исчез в инвентаре и превратился в камень призыва. Я вновь почувствовал как подо мной слегка начала трястись земля. Да что же это такое, не дают спокойно посидеть, пойду ка я отсюда , от греха подальше, вдруг жахнет чем-нибудь.

Идти я решил на север, посмотреть на гоблинов, и покачаться, если смогу, но сперва снова зашел к Тиму и взял у него небольшой нож, есть у меня одна идея, да и сражаться чем-то кроме палки в любом случае лучше. Вышел из города и пошёл строго на север, благо в правом верхнем углу на периферии зрения была пиктограмма компаса. Пока шел, решил воплотить свою задумку, достал палку с ножом и решил эту палку заточить, хотел сделать копье. Как ни странно, стружка слетала с палке только так, и спустя 15 минут у меня в руках появилось.

Вы создали " Короткое дубовое копье" (урон 10-15 Колющий, шанс нанести травму 10%)

Описание - копье сделанное из дубовой палки.

Класс - обычный

Нда, я думал, вдруг и тут удача как-то повлияет, раскатал губу. Спустя еще 10 минут, возле небольшого леса я увидел дымок. Я решил зайти влез чуть поодаль от дымков, чтобы не заметили раньше времени. Так, прижав голову и ступая как можно тише, я начал приближаться, спустя немного времени я заметил первого зеленокожего, он стоял ко мне спиной, что то насвистывал и увлеченно справлял нужду на ближайшие кусты. Выглядел он как типичный гоблин какими их показывают в фильмах, маленький, ростом примерно 130-140 см, уродливый и с большими ушами. Я понял, это мой шанс, тихо подкрался к нему и с размаху всадил ему копье в шею, чтобы он не закричал. Он пробулькал что-то не членораздельное и повалился на бок с копьем в шее.

Вы убили "гоблин разведчик" 4 уровень

Получен опыт.

А теперь самое интересное, добыча.

Система в этой игре помечала только те вещи которые ты можешь снять с тела, либо что-то отрезать, к примеру если ты убил какого-нибудь рыцаря в полных доспехах, тебе пометится что из этой брони ты можешь снять, либо оно будет лежать в мешочке рядом с телом, но как я читал, что если у тебя прокачан навык, то ты можешь с определенным шансом снять хоть все что надето, либо не получишь ничего, в этой игре все строилось на великом рандоме. В случае с гоблином лежащим передо мной, я мог снять с него набедренную повязку и отрезать уши. Это я и сделал, брезгливо отрезав уши и убрав их в инвентарь, я не менее брезгливо снял с него набедренную повязку и увидев его зеленый, КХМ половой орган, понял, что цензуры в этой игре нет, либо для всех, либо для тех кто в полном погружении, ну либо для тех у кого все чувства в игре включены на 100% то есть меня. Набедренная повязка давала + к скрытности... и всё, больше ничего. В мешочке рядом с трупом лежало кольцо гоблина дающее + 1 к ловкости, которое я сразу же надел. Вытащив копье из гоблина, я пошел дальше вглубь леса к

дымку. Уже начало темнеть, когда я подходил к костру, от которого шел дымок. Возле него сустились и разговаривали на непонятном мне языке несколько гоблинов, увидел я только пятерых. Чуть дальше от них, были сделаны шалаши из веток, в которых наверняка был кто-то еще. Я решил подождать пока не стемнеет окончательно и когда они не захотят спать, чтобы убить их пока они этого не ожидают.

Ваш навык скрытности повышен

Видимо от того, что я прячусь в кустах, и да, я был в набедренной повязке, свои штаны я решил снять, чтобы уж точно меня никто не заметил, любой бонус, будь он даже от грязной гоблинской повязки, будет важен, если он спасет тебе жизнь, так что, через брезгливость, я все же решился на такой шаг. Через 3 часа и 2 съеденных куска хлеба, стемнело окончательно. Я уже устал ждать. Тем временем картина возле костра начала немного меняться, трое гоблинов разошлись по шалахам, а оставшиеся, взяли из костра по горячей палке и пошли патрулировать окрестность. Seriously, гоблины патрулируют окрестность?! Здесь все настолько хардкорно?! Или только мне попались такие умные mobs, которые даже патруль расставляют на 4 уровне. Что потом? На 50 у меня Ангелы с демонами здесь появятся? Хорошо, успокоились, нужно убить этих гоблинов. Как же не хочется ощутить боль, от воткнутого тебе в живот ножа.

Один из гоблинов пошел в мою сторону, я пригнулся еще ниже, и он прошел мимо, не иначе помогла повязка на скрытность. Я решил начать с него. Аккуратно, ступая как мышка, стараясь не издавать ни малейшего шума, я пошел вслед за ним. Спустя несколько десятков шагов, он остановился перед каким-то кустом и начал всматриваться в его темноту, я понял, это мой шанс. Я так же с размаху вогнал ему в шею копье. Тут же затушил его горящую палку и оттащил тело за кусты, добычей займусь потом. Искать второго гоблина не пришлось, я видел огонек который ходил между деревьев метрах в трехстах от меня. С ним я поступил таким же образом, подкрался и копье в шею. Настало время проверить что у нас в шалахах. Как только я начал подбираться к их ночлежкам как из центральной палатки вышел гoblin в какой-то накидке и с перьями на голове, в руке он держал массивный для него посох. Я понял, это наверняка был их шаман или вождь, я в их иерархии не разбираюсь. Но понял я одно, с ним я драться особо не хочу, если он владеет какой-либо магией, я отправлюсь напрямую на перерождение. я медленно начал пятиться к кустам позади, как эта пародия на страуса меня заметила, он что то крикнул в мою сторону, а я не придумал ничего лучше как метнуть в него свое копье, попасть то я попал, да только не туда куда целился, я хотел бросить копье ему в голову, а попал в руку в который был посох. Он истошно заорал от боли тем самым разбудив всех кто спал в палатках. Гоблины повыскакивали из своих шалашей и начали дико озираться, посмотрели на своего вождя, тот орал как резаный и с бешеными глазами показывал в мою сторону пальцем, я не придумал ничего лучше как выпить суп который дал мне Грэг. Как только я его выпил, глаза мои забегали в разные стороны, дико зачесались ноги желая бежать, чем я непременно воспользовался, у меня есть всего 20 минут. я бежал как ошпаренный через лес, и чтобы меня наверняка не нашли, решил залезть на дерево. Через 5 минут я получил дебафф от супа на 2 часа. Ну 2 часа так 2 часа, подождем, может гоблины утихомирятся. Моим мечтам не суждено было сбыться. Я спокойно сидел на дереве, ждал пока все станет спокойно и с меня спадет дебафф, как один из гоблинов меня заметил и начал кидать в меня камни, что-то при этом крича в лес. От камней я еще смог увернуться, но когда я увидел радостное лицо шаманского гоблина и молнию летящую в меня, мне стало как-то грустно.

“Шаман гоблинов” Наносит вам критический удар 600 ед. урона. Вы погибли.

Вы возродитесь через 20..19..18..

<http://tl.rulate.ru/book/18529/1294892>