

Глава 1 Здравствуй новый мир

Когда я очнулся , первое что я почувствовал, ничего не болит. Затем я открыл глаза и был поражен, я стоял на платформе перед зеркалом, и вокруг меня была синь неба без облаков, единственное облако было занято моими ногами и стоящим ростовым зеркалом передо мной. Выходит, что все получилось, Ура. Так, нужно все проверить, что там говорил Александр , проверить активна ли кнопка выхода? Так-так, проверяем, не активна, ждем, не работает, неужто получилось?! Я сел на облако не в силах поверить, что у меня появился второй шанс, вторая жизнь. И тут я услышал приятный женский голос.

Добро пожаловать в Светоч. Мир вашей мечты и ваших достижений на поприще непрерывных баталий. Каким способом вы будете покорять этот мир? Может вы хотите быть ремесленником и создавать шедевры? Что же сегодня сотворят эти руки? Или же вам приятнее быть политиком? Плести интриги, развивать государства. Это целиком и полностью ваш выбор. Или же вам приятен путь убийцы? Может путь опытного дуэлянта? Кем же вы захотите стать? Начните свой путь!

Пожалуйста создайте персонажа. Внимание! вы находитесь в полном погружении, изменение персонажа невозможно. Данные сняты с вашего психотипа и внешности. Внимание! Болевые ограничители сняты на 100%.

Характеристики и навыки сняты с вашей матрицы.

Сила - 5 (влияет на физическую силу и силу атаки вашего персонажа.)

Выносливость - 4 (влияет на количество здоровья и на переносимый персонажем вес.)

Ловкость - 3 (влияет на уклонение, меткость и акробатические способности.)

Интеллект - 6 (влияет на силу заклинаний.)

Сила Духа - 5 (влияет на ваше восприятие , сопротивление заклинаниям и количество маны.)

Удача - 1 (???)

Я попытался поменять характеристики на зеркале и перед моими глазами выскочило сообщение.

ВНИМАНИЕ! Вы находитесь в полном погружении и не можете менять свои характеристики.

Не больно то и хотелось. После того как я подтвердил выбор, а что мне еще оставалось делать. Характеристики на зеркале пропали и появились навыки.

Трудыга - вы с ранних лет занимались физической работой и ваши физические данные выше чем у обычного человека. Рост характеристик Сила и Выносливость повышен на 20%

Книжный червь- вы с ранних лет зачитывались книгами и выросли умным и образованным молодым человеком, рост характеристик Интеллект и Сила духа Повышен на 35 %.

И замыкал этот короткий список, очень непонятный и неизвестный навык.

Благословение богов - ?№?%(:);(*№?;?%

И снова, после подтверждения, зеркало погасло, и я увидел, стоящего передо мной парня с добрыми карими глазами, строгим волевым лицом и слегка заросшим щетиной. Это было мое обычное лицо в тот момент, когда меня уложили в капсулу. Я подтвердил, что да, это действительно я. После этого на зеркале появилось поле, а над ним была надпись. “Введите имя персонажа “ Недолго думая, я сказал - Люциус.

Вы подтверждаете это имя персонажа? В дальнейшем сменить его будет невозможно.

-Да, подтверждаю.

После этих слов, вокруг меня стало темно и моё сознание, в очередной раз начало покидать меня.

Раньше я играл в подобные игры , не сказал бы что был ярым фанатом видеоигр, но рпг я обожал, я мог просидеть за играми по несколько дней и уже потом, когда бабушка начинала кричать, что нужно заниматься хозяйством, мне приходилось выходить и на долгое время опять забывать про игры. Этот ник же я вычитал в каком то журнале, и присвоил его для своего персонажа , в происхождении от латинского это имя означает “Свет”.

Приятный мелодичный звук и не менее приятный женский голос заставил меня открыть глаза.

-Добро пожаловать в Светоч, Люциус.

Перед моими глазами появилась надпись приветствия, с горящим факелом над ней.

Я расфокусировал зрение и надпись пропала. Первое что я сделал, осмотрел себя, и вправду, ничего не болит, чувствую себя живым, одет в какие-то обноски. Обычная холщовая рубаша, такие же штаны и ноги мои украшали лапти.

Вокруг меня же открылась великолепная, красочная, живая картина. Зеленый луг усеянный разными полевыми цветами, снующие туда-сюда мелкие животные, деревенька неподалеку впереди, слева журчащая река, справа же густой, непроходимый лес. Казалось ничего не могло нарушить эту идиллию, но произошло непредвиденное. Ко мне подбежал маленький кролик, я так умилился тому , как он обнюхивал мои лапти, что не заметил как он вцепился зубами мне в ногу. Я так удивился этой подлости, что не сразу заметил надпись на периферии зрения.

Вы получили урон 9 от “ Бешеный кролик” здоровье (141/150).

Это было больно, это было чертовски больно, как будто в ногу вцепилась собака. Эта тварь вгрызалась все сильнее, я ударил его кулаком и он оторвался от такого лакомого мяса , отпрыгнул и зашипел на меня.

(Вы нанесли урон 3 по “Бешеный кролик” 27/30).

Я увидел его красные глаза, слюна, стекающая вместе с кровью из открытого, наполненного острыми клыками, рта. Посмотрел на полоску здоровья, (121/150) и это всего лишь за пару укусов? Где я вообще? Это начальная локация? Почему здесь кролик, который может загрызть обычного новичка за пару минут. К тому же агрессивный, что-то с этим местом не так. Пока я разглагольствовал у себя в голове, краем глаза заметил, как кролик готовится на меня прыгнуть, не долго думая я начал рыскать глазами на земле перед собой, в надежде найти хоть какое-нибудь оружие, я поднял палку и в этот момент кролик прыгнул на меня. Что есть силы я взмахнул палкой перед собой, лишь бы хоть как-то задеть кролика прыгнувшего на меня.

Успел, кролика отшвырнуло метра на полтора.

(Вы нанесли урон 14 по “Бешеный кролик” 13/30)

А неплохая такая палка. Тем временем, прихрамывающий кролик начал снова приближаться ко мне, я пошел к нему навстречу, чтобы добить его:

- Ничего личного кроль, либо ты , либо тебя. - И со всей силы ударил его по макушке. Система издала мелодичный звук у меня в голове и на меня посыпались сообщения.

Вы убили существо Бешеный кролик получен опыт 102 ед.

Вы стали сильнее (Сила Увеличена на 1 (31%))

Вы стали ловчее (Ловкость увеличена на 1 (9%))

Вы стали удачливее За нахождение необычного предмета (Удача увеличена на 1 (0%))

Поздравляем, Вы получили новый уровень

Текущий уровень 2

Вам доступно одно нераспределенное очко характеристик. Внимание! Вы находитесь в полном погружении, рост ваших характеристик увеличен с выполнением определенных действий. Добавление характеристик для игроков в полном погружении ограничен значением 400, получение характеристик определенными действиями не ограничен.

Вы получили достижение “удачливый мерзавец” - : Удача на вашей стороне, вы убили противника первым попавшимся предметом, который оказался необычным, Боги благоволят вам. (Удача +1 , Шанс найти необычный предмет увеличен на 1 %).

У меня слегка округлились глаза, не многовато ли плюшек для новичка, который убил одного единственного моба? Разработчики явно сошли с ума. Нераспределенные характеристики я решил оставить до лучших времен, если их можно поднимать делая упражнения или что-либо еще, буду пока поднимать их так, но для начала нужно сообразить что мне делать вообще. Для начала взглянем что это за палочка выручалочка такая. Я открыл мигающую иконку сумки на периферии зрения, и перед глазами у меня открылось полупрозрачное окно с ячейками. В инвентаре лежал стандартный набор новичка: вода в бурдюке и 3 куска хлеба, дальше лежала палка, я сфокусировался на ней.

(Дубовая палка “Необычное”, “неизвестно как она здесь оказалась если это хвойный лес” урон 5-10)

. Да ничего необычного, палка как палка, разве что с юмором у разработчиков все в порядке, хвойный лес блин. Сначала я подошел к труп кролика, чтобы узнать, есть ли хоть какой-то лут вообще с мобов, и как я и думал он был, разные потроха которые определялись как реагенты для алхимиков, и почему то 2 медные монеты, они их жрут что ли? Я попил воды из бурдюка и пошел к речке, после этого же выдвинулся к деревне и посмотрю есть ли здесь вообще местные жители.

На реке я увидел двух рыбачащих стариков, как только я начал подходить ближе, они прекратили разговоры между собой и уставились на меня. Приблизившись к ним, я сказал:

Здравствуйте, как улов? - ну а что я им еще должен был сказать.

И тебе не хворать мил человек, неплохой улов, неплохой. Сегодня, вот как вышли с утра , так не переставая вытаскиваем, правильно говорю, Демьян?

Правильно ик, так и таааащится, оойй как тааащится ик.

Кхм, оно и заметно, а вы кто будете добрые люди?

Да рыбаки мы простые, вот в деревеньку рыбку ловим, семьи кормим, а что еще делать, коли такая ситуация с провизией - он глубоко вздохнул, смачно сплюнул и продолжил. - если бы не проклятые бароновы захватчики, мы бы жили как раньше.

А можно поподробнее? Что за захватчики, барон? Что у вас за ситуация такая?

Вам доступен квест Война никогда не меняется. : узнать информацию о продолжающейся войне Союза с кровавым бароном.

Награда: Опыт, Вариативно.

Штраф за отказ: нет

Да шож ты, не отсюда что ли? Об этом все уж в округе то знают.

К сожалению нет, не расскажите мне?

Ну слушай, коли интересно, у нас значит, союз с эльфами и гномами, наши независимые не от кого государства и собственно, они сами, жили мы значит, в мире , в процветании. Союз у нас молодой, но никаких стычек, никакой вражды, что бы не говорили остальные, а у нас мир, согласие, да любовь. Мы не шалим, да и они себя в руках держат. Так о чем значит я , аaaaa, есть у нас горный хребет, недалеко от этого хребта , есть анклав баронств, завелся там, как говорят , колдунишка проклятый, магией запретной владеющий, и принес присягу нынешнему главе анклава, начал пропитывать баронства магией поганой своей, полезли твари оттуда непонятные, неизвестные доселе, людей похищали с границ, а граница то собственно с нашим общим союзом, поэтому, мы начали отвечать на агрессию. Ну и посчитали бароны, что это мы на них нападаем, вот же сукины дети, такую заразу у себя на груди пригрели, а мы виноватыми стали. И вот собственно на границе пока и идут стычки , то мы зайдем к ним , то они к нам. Поэтому и провизии нет, все на Войну уходит. Ну, это собственно всё, мил человек.

Вы получили опыт

Повышен уровень

Нераспределенных очков характеристик 2

Текущий уровень 3

Вам доступен квест "Война никогда не меняется Часть 2".

Узнайте подробности о Войне.

Награда: Опыт, Вариативно

Штраф за невыполнение: нет

Принять: да\нет.

Да

И вот еще, помоги ка мне с рыбалкой , видишь, Демьян вырубился, что-то его сегодня разморило на солнышке. Возьми его удочку и давай присоединяйся, ты кстати сам то кто будешь? Не видел я тебя в наших краях.

Судя по храпу, перегару и довольному спящему лицу Демьяна, он явно не рыбалкой занимался.

Вы получили предмет Удочка Демьяна (обычная удочка, и она Демьяна, не бери его удочку, это его удочка.)

Я простой путник, думаю зайти в вашу деревеньку, остановиться , подзаработать , помочь чем-нибудь, а с рыбалкой помогу конечно. Меня Люциус зовут. - я протянул ему руку.

Хруст - он пожал мне руку, чувствовалось крепкое, сильное рукопожатие, явно не простой рыбак. - помочь, это хорошо, руки никогда лишними не бывают, а остановиться можешь на постоялом дворе, есть у нас такой, Лютый кабан называется, его друг мой держит, Альф, берет не дорого, на сколько я знаю. Давай ка, хватай удочку, пошли рыбачить.

Хорошо.

Рыбачить я умел еще с детства, поэтому улов у нас был знатный. Ближе к вечеру у меня перед глазами выскочило сообщение.

Поздравляем вы получили навык - Рыболов 1 уровня. Для повышения навыка чаще рыбачьте и добывайте редких рыб или иные трофеи.

Вооот, это уже хорошо, не зря пол дня рыбачили. Еще мне Хруст выделил несколько рыбешек , а то что это я, ловил-ловил, а себе не оставил, не дело это, так он сказал , а я, конечно, был не против, мне сейчас каждая вещь дорога.

К вечеру ,Демьян, проснулся и начал требовать вернуть ему удочку, он даже ножом угрожать мне начал:

- Отдааай, зарежу, удочку мою отдааай, это моя кровиночка, кормилица моя, я ей денежку зарабатываю, а не отдашь - порежу. - вот такую тираду он мне выдал, а лицо такое извиняющееся, сразу видно что не хочет вредить. Конечно я отдал ему удочку. После рыбалки мы пошли в деревню.

Пока мы шли, Хруст, задал мне вопрос:

А куда путь-то держать Люциус? В дальние края, али на Войну к нам?

Пока не знаю куда податься, осматриваюсь что к чему, думаю найти себе дело по душе и осесть в каком-нибудь городе.

Дааа, дело по душе-это хорошо, я вот тоже раньше путешествовал, да в ногу стрельнули, и лекари справиться не могут, даже чары не помогают, стрела видать зачарованная была, будь

она неладна. Я ведь раньше кузнецом был не из последних, ковал мечи, доспехи разные и вот повез я однажды продавать товары свои в город, близ столицы, да по пути напали на меня. Как выжил не представляю, спутников моих всех перебили, сам я с пробитой ногой как то смог переползти в лес и дожидаться когда они уйдут, не заметили, слава богам. И вот года так четыре, я уже сижу тут спокойно рыбачу, иногда кую инструменты для жителей, оружие здесь не нужно, да и не могу я уже его ковать, руки не те.

Искренне сочувствую вам, я знаю что это такое, когда хочется заниматься любимым делом и просто хотя бы быть полезным, а из-за травмы ничего не можешь.

Ваша репутация с рыбаком Хрустом увеличилась до дружелюбия (130\650)

Вот тебе приплыло, откуда не ждали, здесь оказывается есть репутация, что ж будем качать.

Уважаемый Хруст, а могу я вам чем-то помочь? Скажем, я мог бы попробовать найти средство или способ как можно было бы вас вылечить?

Хруст заинтересовано посмотрел на меня и сказал - ну если сможешь, благодарность моя тебе благодарность, будет поистине королевской.

Вам доступен квест "Жертва обстоятельств" - Помогите Хрусту справиться с его недугом.

Награда : Опыт, одно редкое оружие на выбор из запасов старого кузнеца.

Штраф за невыполнение : нет

Принять да\нет.

Конечно же принять.

Обязательно помогу , чтоб мне провалиться, но вы будете здоровы. - Я искренне улыбнулся ему, насколько это было возможно.

Мы подходили к деревне, нас никто не встречал, вечерело, поэтому по деревне ходило не так много народу. С виду деревенька была небольшой, частокол по кругу деревни, видно сильно их прижали, или же это от диких животных? Как тот бешеный кролик. На воротах стояли два мужика в каких-то рваных кольчугах и с ржавыми мечами, видимо, местная "стража". Хруст сказал, что я с ним и нас пропустили. Как только прошли через ворота, Демьян куда-то резко рванул вперед, только пятки сверкали. Мы стояли посреди деревни, в центре которой, стоял небольшой фонтанчик у которого спал подозрительно похожий на Демьяна мужик, имею ввиду по состоянию в котором мы его обнаружили, не по внешности. От центра деревни, шли восемь дорог по кругу, выглядело впечатляюще. Пока я любовался гением дизайнера, Хруст обратился ко мне:

Смотри Люц - он указал на домики стоящие впереди меня - вот в центре нашей деревни, магазины , вон там трактир, а у фонтана по вечерам люди отдыхают . Дальше по улицам просто жилая зона, по сути, тебе там пока делать нечего, смотри , обустраивайся, мой тебе совет, рыбку продай и ночуй в трактире, а завтра уже думай, что будешь делать, в любом случае, самое интересное можно встретить только вечером, так как днем люди работают, вон, смотри, один уже отдохнул. - он указал на спящего у фонтана мужика. - ну в общем, располагайся, порыбачили мы знатно, а я домой пойду пожалуй, если нужен буду, я на речке рыбачу. - он протянул мне руку которую я на прощание пожал и мы разошлись.

Как и советовал Хруст, я первым делом пошёл в лавку, на вывеске которой была изображена колбаса и рыба, странное сочетание, надпись же гласила. “Самая лучшая универсальная лавка Толстого Хрипа” и все это было написано снизу так мелко, что приходилось всматриваться. Что ж, посмотрим что это за толстый Хрип такой.

Внутри лавки царил уютная атмосфера, несмотря на то, что тут и там стояли стенды со всякой всячиной, начиная от еды, заканчивая разобранными арбалетами. За прилавком стоял тощий парень, который увлеченно пересчитывал монеты, какой-то толстый Хрип не толстый, это единственная мысль, которая приходит в голову глядя на этого парня. Я подошел ближе и поприветствовал его:

Доброго времени суток.

Парень настолько был сосредоточен монетками, что даже не заметил меня.

Аууу, здрасьте, Хрип?

Ааааа, боги, парень, когда ты зашел?! Напугал меня, чего тебе?

Хотел рыбу продать, возьмете?

Возьмем конечно, давай, выкладывай что у тебя там.

Я выложил на стол три толстые рыбины и девять поменьше.

Вот, это все что есть, сколько за них?

За больших по десять медяков, за средних по шесть, договорились?

Может побольше для постоянного клиента?

Он подозрительно уставился на меня - Дык, я ж тебя первый раз вижу, парень.

Ну если возьмешь скажем не по десять а по двенадцать, я к тебе частенько захаживать буду.

Он ухмыльнулся - ладно языкастый, убедил, но смотри мне, чтоб добытое мне приносил на продажу, а то я ведь узнаю если ты, скажем, потащишь свое добро к Луке, уууу какая же он змея, не вздумай ему ничего нести, без штанов оставит, гремлины ушастый.

Хах, хорошо Хрип, к тебе буду носить, но ты уж не продешеви мне.

А кто тебе сказал что я Хрип, я Тим, Хрип это папка мой покойничек, давно уж его нет, а лавка мне досталась.

Вы получили квест “Товары для Тима”. Все товары, которые вы хотите продать, вы должны продавать только в лавку Толстого хрипа.

Награда : Опыт, скидки в лавке Толстого Хрипа, улучшение репутации с хозяином лавки, Тимом..

Штраф за невыполнение : Ухудшение репутации с Тимом, повышение цен в лавке

Принять да\нет.

Принимаем.

Соболезную

Да не стоит, он людей часто дурил, вот его и прирезали.

А, тогда понятно, ну раз мы договорились - он отсчитал мне монеты , девяносто медяков и того у меня теперь девяносто два медяка. - я пойду , до встречи, Тим.

Счастливо, а тебя как звать то?

Люциус. Удачи.

Я вышел из этого гостеприимного места и пошел в трактир, мне нужно было срочно отдохнуть. Корчма называлась, как и сказал Хруст, "Лютый кабан. Помещение внутри походило на....трактир, вот просто типичный трактир, деревянная стойка, где в данный момент стоял трактирщик и деловито протирал какую-то кружку, просто сколоченные столы, деревянные прибитые к полу скамейки, видимо для того, чтобы при драке не хватались за подручные средства, удобно. Пьяные завсегдатаи спящие в тарелках, я заметил что некоторые уже были в синяках, некоторые спали в обнимку, что-то бурча под нос. Я подошел к трактирщику и спросил:

Вечер добрый, уважаемый, сколько у вас стоят комнаты?

И тебе добрый, путник, цены у нас невысокие, двадцать медяков самая обычная :кровать, стол, стул, сундук. Получше - пятьдесят медяков, там и кровать помягче и стул поудобнее, да и побольше она. Самая дорогая - Один серебряный, там все удобства. Цена за сутки, еда отдельно, уборная на улице, что вам?

Мне на двое суток, самую простую - я выложил ему на стол сорок медяков.

Как вам будет угодно, еду в комнату принести?

А что есть?

Суп грибной, пирожки с зайчатинной - это самое дешевое, за 4 медяка порция.

Да, будьте добры.

Вот ключ, еду принесут через 10 минут.

Я поднялся в свою комнату наверх и перед глазами у меня выскочило сообщение.

Внимание! Вы находитесь в своей частной комнате, доступ в нее имеете только вы, либо тот кого вы в неё пригласите, согласно вашему премиум аккаунту вам доступен стандартный набор мебели, в ваш премиум аккаунт включена функция добавления любых предметов на ваше усмотрение.

Вот оно как работает, интересно, значит это моя безопасная зона, отлично!

Комната была самая обычная, стол, два стула, сундук в углу комнаты и кровать.

Я прикоснулся к ручке двери и выскочило сообщение.

Снаружи, к вам в комнату, стучат. Странно, я никакого стука не слышал, наверное нужно все таки залезть в настройки. Но это завтра. Я открыл дверь передо мной стояла симпатичная подавальщица с подносом в руках.

Вот еда которую вы заказывали.

Спасибо, красавица. - она засмушалась и убежала вниз.

Я поставил поднос на стол и принялся ужинать. Нужно ложиться спать, завтра буду обо всем думать, слишком устал, очень уж насыщенный денек выдался. С блаженной улыбкой я уснул.

<http://tl.rulate.ru/book/18529/1294888>