

Хедес держал в своей руке украденную верховным гоблином сферу, на деле оказавшейся сердцевиной бога кристаллидов. Как понял дьявол, император Альянса рьяно пытался уничтожить сферу, но она каждый раз восстанавливалась, и Хедес знал, почему правитель людей это делал.

«Это кардинально меняет суть дела. С этой информацией я имею большие шансы победить в войне. Никогда не думал, что у Айвера Лоста, императора Альянса, может быть столько скелетов в шкафу» - думал Хедес, смотря на сферу как на величайшее сокровище.

Сфера, а если точнее — бог кристаллидов, переселяясь в тела, поглощал память и знание своей жертвы. Император не стал исключением, пускай кристаллид проиграл с ним поединок разума. Главным секретом императора было то, что на самом деле он был некромантом, точнее, он родился им, но история пошла в другом ключе.

История человечества шла с одинокой планеты. Зачатки формирования Альянса еще даже не были в задумке, и люди только поднимались со своих младенческих колен цивилизации, еще не задумываясь об экспансии в космос. Наиболее развитой магией среди людей была некромантия. Благодаря ей люди быстро и успешно развивали промышленную инфраструктуру и быстро развивали науку. Все люди после смерти становились ожившими мертвецами, служа человечество даже после смерти, причем, они были не безмозглой нежитью, а обладали той же разумностью, что и при жизни. Можно сказать, современная некромантия заметно деградировала по сравнению с той эпохой.

Именно тогда в одном из трех главных кланов некромантов, правящих родной планетой человечества, родился Айвер. Он должен был стать обычным магом-ученым, коих было великое множество, но невероятные способности и талант в магии очень быстро продвинули его на высокую должность, пускай ему и приходилось делить это место с другими людьми, претендующими на место в совете клана.

Наиболее распространенной практикой среди кланов некромантов было то, что все поколения на старости лет превращались в личей. Никто из них не умирал до конца, и во главе каждого клана был могущественный архилич, основавший клан.

Айвер Лост с тревогой наблюдал за тем, как его семейство все более и более погружалось в трясину конфликтов. Старые консервативные личи были непробиваемыми баранами, упирающимися в традиции, в то время как молодняк стремился продвигать новые идеи, которые пойдут только на пользу всем. Главы кланов видели это, но ничего не делали. Они понимали, если поддержать одну из сторон, то баланс сил изменится, что приведет к бессмысленной гражданской войне среди некромантов. Армии мертвых пойдут на армии мертвых, и вся планета превратится в сад смерти. Это понимал и еще тогдашний молодой император, но конфликта было не избежать и, к сожалению, бездействие оказалось самым худшим решением.

Напряжение достигло предела, и один из кланов совершил вероломное нападение на другой, за раз уничтожив сразу половину всех членов противоположного клана. Родители Айвера погибли в той бойне, и после этого он возгорелся желанием уничтожить корень проблемы —

некромантию, поведя человечество другим путем развития. Люди всегда конфликтуют друг с другом, он понимал это, и конфликты подобного уровня вспыхивали неоднократно, раз в тысячелетие. Огромный срок для смертных, и ничтожный для живых мертвецов.

Айверу пришлось потратить около 10 лет, чтобы достичь силы бога. Его главной силой была магия гравитации и пространства, а от магии смерти он полностью отказался, на тот момент.

Айвер явил себя миру, но от планеты мало что осталось: везде витал запах смерти, население планеты составляло менее 5 процентов от бывшего, всюду с пустыми глазами бродили мертвецы, лишенные цели и смысла жизни. Императору не составило труда добить ослабших богов смерти и лидеров трех кланов, после чего с остатками человечества он стал восстанавливать былую силу людей. Любые попытки восстановить былую систему, основанную на силе некромантов, мгновенно пресекались смертью. Император стал медленно, но верно стирать из истории ошибки прошлого. Никто не должен был знать, что человечество родилось и росло во тьме.

Под предводительством Айвера, человечество быстро восстановило планету с помощью развивающейся магии света и четырех основных стихий. Города отстраивались заново, а население медленно росло. Магия смерти была забыта, и лишь немногие из оставшихся в живых членов трех кланов тайно передавали знания из поколения в поколение.

Через несколько веков человечество вновь поднялось с колен. Всюду царствовало торжество магии, и тогда император поднял свой взор к звездам. Началась медленная звездная экспансия. Айвер посылал сильнейших из людей в экспедиции к далеким звездным системам. Люди стали стремиться к звездам. Используя свои знания, Айвер стал строить первые межпланетные порталы. Отдельные боги людей стали с радостью расселяться по галактикам, терраформируя планеты и позволяя людям селиться на них. Шла эпоха расцвета человечества, а своими жестокими методами, Айвер пресекал любые зачатки конфликтов, практически промывая мозги всем своим слугам.

Через несколько десятков лет одна из экспедиций случайно обнаружила аномалию, связанную с драконьей жилой, связывавший эту вселенную с более высокоранговой. Император очень быстро нашел путь в другой мир, и он с радостью стал дальше распространять свое влияние, периодически отвлекая на охоту на древних чудовищ, освобождая место для растущего населения.

Экспансия продолжалась, и человечество довольно скоро встретилось с расой эльфов, а чуть позже, с дворфами. Эти расы внешне были слишком схожи с людьми, так что после нескольких быстрых, но жестких сражений, эти расы были вынуждены присоединиться к человечеству, сформировав известный сегодня Альянс. На тот момент, люди еще не были слишком ксенофобно настроены, и вели активный культурный обмен с новоявленными и поработченными расами. Позже Альянс столкнется с дьяволами и это положит начало конфликту, длинному в миллион лет.

Единственное, чего стал опасаться Айвер больше всего, это чрезмерного развития магических технологий. Рано или поздно в руки смертных могла упасть магия такого уровня, что это могло

угрожать непоколебимой позиции главы человечества. Как результат, он намеренно тормозил развитие магии, устраняя любого, кто пытался внести высокоуровневую магию в массы. Но делал это не только император: все предводители прочих рас тормозили развитие науки, поскольку они дорожили своим насиженным местом, мало кто хотел быть поверженным собственным народом. Конечно, это нисколько не мешало появлению могущественных персон, в одиночестве развивавших свою силу, после чего присоединялись к одной из фракций.

Из сферы Хедес узнал не только все знания императора и историю становления Альянса, но и как пал бог кристаллидов. После того как покоривший кристаллидов Аурус Деката пропал, в их вселенную вторгся Альянс. Бог кристаллидов и прочие расы пытались дать бой людям, но, в конце концов, они проиграли. Единственные, кто смог оказать достойное сопротивление, были кристаллиды, но и они проиграли. Альянс понес существенные потери от бога кристаллидов, и в решающей битве император поверг бога кристаллидов, наложив на того чудовищной силы проклятие смерти. Айвер не отказался от силы некромантии, ведь любая сила — это сила, и просто так отказаться от осязаемой мощи не будет ни один правитель.

Проклятие делало так, что бог кристаллидов не мог иметь физическую оболочку, из-за чего он из раза в раз кочевал между множеством различных существ. Люди, демоны, драконы — он стремился выбирать наиболее могущественную жертву. Из-за его деяний стали рушиться империи.

Каждое переселение ослабляло бога кристаллидов, не только уменьшая магическую силу: его память стала запечатываться, из-за чего возможности бога кристаллидов с каждым разом становились все скуднее и скуднее. В конце концов, он слишком сильно ослаб и перестал показываться в мире.

Все изменилось, когда он поселился в теле главы семьи Морфалов. Пытаясь сбросить проклятие, он ненароком обратил на себя внимание императора. Из-за этого все Морфалы были практически уничтожены, и только в суматохе геноцида они поняли, что их глава был подменен. В отместку они наложили на ослабшего бога кристаллидов новое проклятие смерти. Старое проклятие императора видоизменилось, поскольку оба проклятия являлись частью магией смерти, став не просто проклятием, а односторонним договором. Теперь, чтобы снять проклятие, богу кристаллидов требовалось выполнить некоторые условия, а именно: даровать силу и спасти члена семьи Морфалов от смерти. К сожалению, все члены семьи Морфалов были либо убиты, либо сбежали в неизвестность, и богу кристаллидов оставалось лишь дожидаться окончательного погружения на дно беспомысленности, уповая на то, что в будущем он случайно набредет на их потомка.

Хедес пытался заглянуть дальше, но в сфере больше ничего не было, словно бог кристаллидов осознанно вырвал из себя эту часть воспоминаний, так что дьявол не знал, что происходило с богом кристаллидов последние 10.000 лет, и как он оказался в руках императора. Отложив сферу, дьявол стал раздумывать о том, что делать с полученной информацией.

Хедес знал все секреты Айвера, все его слабости и сильные способности, но эта была не самая большая проблема. Айвер обладал не только куда более сумасшедшей силой, чем думал дьявол, но он был под покровительством еще более могущественного существа, находящегося в более высокоранговой вселенной.

Просмотрев память бога кристаллидов еще раз, Хедес убедился, что в случае решающей битвы, шанс вмешательства этого существа был низок, но все же был.

«Все оказалось несколько сложнее, но снежную лавину уже не остановить. Придется меняться под новые реалии» - рассуждал Хедес, вглядываясь в неизвестность.

«Что же, теперь пришло разобраться с предателями» - подумал Хедес, переведя взгляд на рядом сидящую Ульмию.

Медленно, Хедес подошел к суккубе. Ульмия стала ощущать некую угрозу от дьявола, но никак на это не реагировала.

«Что пообещал тебе император Альянса?» - спросил Хедес, скрестив перед собой руки.

Ульмия показала искреннее удивление.

«Что? Мне никто ничего не обещал. Меня не связывает что-либо общее с Альянсом. С чего мне переходить на сторону проигравших?» - ответила Ульмия.

«Отвечай» - повышенным голос произнес Хедес.

Ульмия перевела взгляд на сферу, гадая, что могло послужить причиной подобного поведения.

«У меня набралось более чем достаточно причин, чтобы лишить тебя жизни, и не только тебя, так что будь добра ответить на мой вопрос прежде, чем я тебя убью» - все более злобно и яростно говорил Хедес.

Ульмия поняла, что попала в тяжелое положение, но с ухмылкой на лице, произнесла:
«Интересно, как ты будешь оправдываться перед всеми за убийство союзника»

«Все очень просто, об этом никто не узнает» - ответил Хедес, резко схватил суккубу за голову, под ее тело перед собой.

Ульмия попыталась вырваться из стальных тисков, но она была намного слабей физически, чем дьявол. Они оба были Разумами, но разница в силе между ними была подобно небу и земле.

«Мое убийство не пройдет бесследно, ты не посмеешь!» - начала кричать Ульмия, поняв, что ее разоблачили. Она не могла понять, как подобное возможно, ведь вся ее шпионская деятельность и личная безопасность была выверена на высшем уровне.

«Война закончится быстрее, чем начнут появляться первые вопросы» - произнес Хедес и

приказал рядом парящему копьё нанести удар.

«Слово-зак...» - попыталась защитить себя Ульмия, но не успела. Вселенная мгновенно среагировала на попытку приказа, отдавшись пульсацией во всей свои уголки, тем самым суккуба пыталась дать всем знать, что тут что-то произошло, но Хедес полностью заблокировал реакцию мира, насильно приказав ему успокоиться.

Хлопок и тело Ульмии упало вниз, а ее голова все так же осталась в руке Хедеса.

«Не ... надо» - произнесла отрезанная голова суккубы, слабея с каждой секундой.

«Эта война закончиться моей победой, а ослабшие демоны и прочие расы станут моим десертом» - произнес дьявол, начав сжимать свою руку.

Плюнув кровью в лицо дьяволу, Ульмия произнесла: «Ты как был слеп всю свою жизнь, так и остался таким. Не ты стоишь на вершине мира»

Окончательно сжав свою руку, голова Ульмии превратилась в пыль, а тело медленно было сожжено пламенем дьявола. Появившаяся душа суккубы была немедленно схвачена и заперта в специальной духовной клетке. Существ подобного уровня невозможно так просто и быстро уничтожить. Сейчас для Хедеса важно было лишь время, и заниматься тщательным разрушением сознания и души предателя у него не было времени.

«Посиди и подумай над своим поведением» - словно какой-то отец произнес Хедес сгустку энергии, запертого в висевшем фонаре, служившим темницей.

Сгусток несколько дернулся, пытаясь сломаться границы своей тюрьмы, но все попытки были тщетны.

Осмотрев фонарь на возможные трещины и поломки и убедившись, что таковых не найдено, Хедес положил его на стол рядом с бумагами. Приглядевшись, можно было прочесть, что это были не просто бумаги, но договор. Договор с кем-то или с чем-то, что превышало причинно-следственную связь и на голову превосходило силу подобных Хедесу.

«Он пообещал не вмешиваться в наш конфликт. Все должно пройти гладко» - шепотом произнес Хедес, словно пытался убедить в собственных словах.

<http://tl.rulate.ru/book/18525/572906>