

В распоряжении «Черной пустыни» было два фрегата, но были проблемы с экипажем, способном им управлять. В организации хватало персонала лишь на один фрегат, но этого пока было более чем достаточно для будущих планов.

В течение следующей недели после кражи корабля, Аркат подготавливал новый план, с участием магического корабля. Подобная боевая мощь позволит набегать уже на те места, которые были до этого недоступны. Рассортировав по пунктам все известные места, Акрат выбрал ферму, выращивающую зверолист. Гнолл посчитал это весьма символично, вернуться на ту планету, с которой все началось.

Зверолист был весьма дорогим продуктом в торговле и крайне эффективным для наращивания собственной силы, но с ним много хлопот, как в выращивании, так и в транспортировке. Аркат решил помочь бедным фермерам предоставить транспортные услуги, но с небольшой оговоркой. Заполучив на руки подробную информацию касательно фермы, ее владельца и охраны, гнолл предоставил план атаки Альфреду. Некромант согласился со всеми пунктами, предоставив Аркату возможность возглавить операцию.

Аркад быстро все дела привел в порядок и, собрав команду, где 50 человек будет экипажем корабля, и еще 100 — сухопутными крысами, которые должны были при поддержке корабля заняться разграблением фермы.

Перебравшись через немыслимый холод, разделявший базу и корабль, Аркат встал рядом с Борсманом.

«Отдать швартовы!» - сказал Борсман.

«У нас воздушный корабль» - произнес Аркат.

«Поднять якорь!» - продолжал Борсман.

«У нас нет якоря, мы не в море, Борсман» - продолжал Аркат, пытаясь передразнить капитана.

«Закрыть трюм, активировать гравитационное поле, поднять посадочные опоры, мы отправляемся» - сказал Борсман, прекратив издеваться над рабочим экипажем.

Магический корабль ожил. Поднявшись на несколько десятком метров от ледяной поверхности планеты, корабль исчез в черной вспышке.

Прошло всего несколько секунд, и корабль вновь появился на крайне знакомой пустынной планете. Корабль появился в отдалении от города с межпланетным порталом, и, взяв курс, живо умчался, не желая проверять реакцию перепуганной охраны города на невесть откуда взявшийся магический корабль.

Аркат и Борсман сверились с картой, направив фрегат в сторону фермы зверолиста. Ферма находилась в горной долине, защищенная от вечных песков пустынь, благодаря чему местные земли были плодородны, но бессердечный свет местного солнца опалял даже эту благословенную территорию. Из-за особенностей зверолиста, выращивать его можно лишь в подобных местах, с плодородной землей, сильным жаром, высокой концентрацией маны и на большой высоте, где наблюдается пониженное атмосферное давление.

Потребовалось полдня, чтобы корабль успел пролететь четверть планеты и достигнуть заветного места. Выглянув из окна, Аркат обнаружил далеко внизу горную грядку, среди которой виднелась зеленая горная долина, сильно выделявшейся на фоне вечных песков пустыни.

«Спускаемся. Экипажу приготовиться к битве» - оповестил всех Борсман.

Корабль стал спускаться с огромной высоты, плавно спускаясь вниз. Магические пушки фрегата были сконструированы так, что они могли спокойно вести огонь на все 180 градусов как вверх, так и вниз, а их угол поворота был приблизительно 360 градусов — это позволяло вести огонь из любой позиции относительно противника. Не меньшим преимуществом было и то, что корабельные пушки можно легко демонтировать и использовать как сухопутные орудия, но лишь орудия этого калибра. Дредноуты и другие крупные корабли обладали куда более крупными орудиями, и их уже нельзя так просто демонтировать.

Охрана фермы заметила приближение неопознанного объекта и сильно забеспокоилась.

«Залп» - приказал Борсман. Корабельные орудия озарили небо небольшими вспышками света, но путь снарядам преградил барьер. После демонстрации силы, фрегат продолжил спуск, но огонь более не открывал. В первую очередь Аркат намеревался запугать противника, а не разгребать руины, в попытках найти что-нибудь ценное. Через некоторое время в барьер корабля прилетело множество снарядов, выпущенных оборонительными пушками фермы. Они были в разы слабее корабельных орудий фермы и в первую очередь предназначались для отпугивания различной пустынной живности, постоянно норовящей утащить часть урожая.

Борсман открыл ответный огонь. Барьер фермы не продержался и минуты, покрывшись множеством трещин, барьер рухнул, после чего Борсман открыл прицельный огонь по боевым расчетам. Барьер был достаточно крупным, но защищал лишь фермерский городок и проживающих людей, а вот поля зверолиста не были под защитой барьера из-за огромного размера всей территории.

«Не уничтожайте здания, бейте только по наземным пушкам, остальное сделает наш десант» - оповестил Борсман.

Уничтожив последние очаги сопротивления, корабль приземлился, выпустив посадочные опоры. В тот же момент, техники открыли трюм, а группа из 100 отпетых бандитов во главе с Аркатом ринулись в сторону городка.

«Действуйте быстро, пленных не брать, все что блестит — забирать, гражданских — запугать, все что сопротивляется — добивать» - громким голосом оповестил Аркат, и, шагнув в сторону городка, предрешил судьбу всех живых в нем.

Этот день стал обильным на кровь простых людей. Пускай бандиты и не вырезали целый городок людей, мирно выращивающих зверолист, но количество изнасилований и беспричинной агрессии было просто зашкаливающим. Так же в городке были два архимага, но с помощью телепатии гнолл оповестил об этом Борсмана, и тот корабельными орудиями обратил бедных архимагов в пыль. Сам корабль, высадив десант, взлетел, медленно кружа вокруг городка, помогая в сложных местах наземной группе.

Было потрачено полдня на зачистку городка, как от сопротивляющихся людей, так и от дорогих вещей, не забыв при этом забрать то, ради чего бандиты сюда и прилетели: разорить хранилища зверолиста. Обычным людям оставалось лишь зажаться в углу и ждать, пока «Черная пустыня» заблаговолит забрать все их имущество и покинуть дом, молясь, чтобы бандиты их не тронули.

Урожай был богатым, Акрат специально рассчитал так, что он попал в сезон сбора урожая, поэтому хранилища ломились от своего содержимого.

Собрав все что можно, группа покинула ферму зверолиста, сев обратно на корабль. Обратный путь для всех произошел без происшествий. Подойдя на нужное расстояние к городу, магический корабль исчез в черной вспышке, в очередной раз посеяв панику среди администрации и армии города.

Через некоторое время.

«Поход завершился успешно, но есть множество недоработок и белых дыр, которые могут обернуться большими потерями ресурсов и персонала» - сказал Аркат, попивая напиток из зверолиста.

Альфред кивнул на слова гнолла. После прошедшего боя, заряд энергетического ядра на фрегате упал на треть, и теперь он медленно, но верно восстанавливался за счет поглощения окружающей маны. Понадобится примерно неделя, чтобы энергосистемы корабля восстановились до максимума. Как объяснил Борсман, подобное неизбежно, учитывая то, насколько огромной силой располагают корабельные орудия, и что за это приходится расплачиваться огромным количеством маны. В случае неконтролируемого расхода всей энергии, корабль лишится не только возможность вести бой, пропадет даже барьер, защищающий корабль — все это приведет к неизбежному поражению, поэтому любой бой ведется с разумной тратой энергии, экономя чуть ли не каждый выстрел.

Как правило, после боя корабли направляются обратно на верфи, на которой расположен колоссальной силы мана-кристалл, всего за несколько минут восстанавливая заряд не только небольшого фрегата, но и огромного дредноута. Этот мана-кристалл обладает свойствами сердца подземелья: он восполняет собственный запас маны за счет всей планеты, выкачивая

ману не только с поверхности, но и из недр. Именно поэтому верфи магических кораблей имеют огромное стратегическое значение в любой войне и всегда охраняются огромным по составу флотом и армиями.

Завершив свой отчет, Аркат направился к кровавому бассейну. Тело не испытывало сильной нагрузки, а разум был чистым, так что этот вид отдыха был больше условным, чем нуждой, но вот такой способ расслабления после тяжелой работы приносил определенный тип удовольствия.

<http://tl.rulate.ru/book/18525/529057>