

Аркад наблюдал за тем, как Альфред поднимал очередных мертвецов на поле боя. Некромант все чаще стал посещать прошедшие места битвы, продолжая увеличивать свою несметную армию нежити. Рядом с ним стояло 3 мага смерти и, имитируя потоки маны смерти, тоже поднимали мертвецов, облегчая работу своему господину.

У Арката соответственно появился вопрос: «А зачем Альфреду столько мертвых?»

Но ответ нашелся довольно скоро. В одном из рейдов Альфред направил своих элитных мертвецов в помощь бандитам, обеспечивая надежное прикрытие и отступление. Пока стража была занята мертвыми воинами, бандиты преспокойно вычищали все и вся, образуя некое подобие синтеза живых и мертвых. В конце концов, кто будет беспокоиться о мародерах, если напротив тебя стоит несколько бронированных костяных големов, одной лишь своей аурой вгоняя всех живых в первобытный ужас.

Подобной тактикой «Черная пустыня» прославилась на всю вселенную, заставляя нервничать всех торговцев и чиновников. Никто не знал, кто станет следующей жертвой.

Группе сильно везло не столкнуться с архимагами, все благодаря заблаговременной разведке, но все же эксцессы случались. В городе часто можно встретить архимагов, но большинство из них не горело желанием совать свою голову в конфликт с бандитами, рядом с которыми стояло несколько внушающих силу големов. В редких случаях, некоторые боевые архимаги пытались навязать битву группе, но быстро наткнулись на упорное организованное сопротивление и последующее отступление. Не меньшее давление оказывал бегающий во тьме серый гнолл, с регулярной частотой убивающий всех, кто мешал группе при атаке и отступлении.

Аркад достиг силы архимага, но не мог сражаться в прямом столкновении с сильными магами, поэтому предпочитал атаковать внезапно и быстро, давая шанс группе за это время поменять строй и отступить.

Некоторые, только увидев и услышав сигнал об атаке, сразу же выключали межпланетный портал, думая, что тем самым загонят «Черную пустыню» в тупик, но все оказалось не так. Черный портал работал в обе стороны в отличие от обычных порталов. Обычный межпланетный портал телепортирует объекты в одну сторону и служит в роли координат в огромной вселенной, иначе было бы слишком легко потеряться или телепортироваться не туда. Черный портал мог как телепортировать людей в одну сторону, так и насильно принимать, не обращая внимания на то, активен ли межпланетный портал или нет, достаточно и того, что межпланетный портал продолжает служить в роли координат. Чтобы загнать группу в тупик, нужно уничтожить межпланетный портал, но на подобный шаг никто никогда не пойдет.

Мир погрузился в хаос войны, никто не знал, когда наступит покой, и наступит ли. «Черная пустыня» очень быстро вербовала новых людей и демонов, и за 2 месяца после начала войны достигла до 500 рабочих и 200 гражданских. Вербовка не составляла проблем, куда хуже дела обстояли с тем, что шло за ней. Правительство Альянса начало пытаться внедрить шпионов в организацию, а демоны — навязать свое сотрудничество, но Альфред не собирался этого допускать.

После очередного рейда, Аркат заметил, что отсутствует один из бандитов. Альфред быстро прознал про это и вернулся на планету, на которую совсем недавно был проведен рейд.

«Что удалось выяснить?» - спросил командир корпуса, сидя за столом, рядом с ним сидел один из работников разведывательного отдела. Напротив него стоял потрепанного вида человек, на деле оказавшийся внедренным шпионом Альянса. Большую часть времени при рейде он оставлял записки с информацией в нужных местах, чтобы не оказаться подозреваемым, но в последнее время дела были совсем плохи и его могли рассекретить в ближайшее время. Шпион был вынужден сбежать.

«Много. Во-первых: они находятся на ледяной планете, но мне так и не удалось выяснить в какой системе. Они все пользуются черным порталом, через который совершают ...» - но договорить шпион не успел. Его тело стало дымиться, а сам он закричал от невыносимой боли.

«Срочно медика и мага!» - закричал в сторону входа стражник, наблюдая за тем, как тело шпиона растворялось. Через минуту от шпиона осталось лишь нелицеприятная субстанция.

Удостоверившись, что метка убила своего носителя, Альфред вернулся обратно.

Аркат проводил очередной инструктаж перед старичками группы. Рейды стали проводиться значительно чаще, как правило, на небольшие склады, фермы и плантации. Для грабежа крупных торговых гильдий требовалась неделя работы по разведке и разработке плана. Ошибки приводили к потере как людских, так и денежных ресурсов, так что Эльфнир и Аркат были плотно загружены работой. У них были собственные сотрудники, помогающие им в работе, но чаще всего они прибегали к помощи гильдии воров, имевшие контакты и связи везде и всюду.

Вернувшись, Аркат побрел в сторону нового помещения. Комната была большой, в центре располагался бассейн, медленно заполняющийся кровью монстров. Это был так называемый «кровавый бассейн» созданный для закалки и усиления тела всех членов организации. Весь бассейн был покрыт огромным количеством специальных кровавых рун, передающих всю силу крови тем, кто плавал в бассейне. Это место было вторым по популярности после столовой, поскольку из-за специфики магии крови, кровавый бассейн быстро восстанавливал силу и выносливость людей, но проблема была в том, что кровь требовалось постоянно менять. Если в бассейне долго не менять использованную кровь, то она станет сперва розовой, а потом полностью прозрачной и толку от нее больше не будет.

В первое время, после создания бассейна, особый эффект не наблюдался, но благодаря метке крови Альфреда, усиливающей воздействие окружающей маны смерти, тела бандитов стали медленно крепнут, словно они неделями жестко тренировались. Естественно это стоило крупных вложений, а постоянная смена крови стоило не малых денег, но это того стоило.

Аркат не часто пользовался этим бассейном, поскольку в большинстве своем он пользовался куда более качественной кровью для себя, вроде крови Альмы или убитого медведя, из-за чего Аркат два раза в неделю уходил на охоту. Альфреду сперва это не очень понравилось,

поскольку гнолл был весьма важной шишкой в организации, и на его плечах висела ответственная работа, но поняв, что это его основной способ увеличения силы, некромант не стал возражать.

Так или иначе, Альфред создал благоприятные условия для того, чтобы «Черная пустыня» стала расти не только в численности, но и в качестве. После Арката, до силы архимага медленно добрался Эльфнир и Борсман. Эльфнир не брезговал маной смерти, пускай он был полуэльфом, поскольку сила есть сила. Борсман в свою очередь был не так далек от силы архимага, но больше специализировался на играх разума и стратегии, так что участвовал практически во всех крупных налетах, где личная сила была немаловажна.

Марк большую часть времени тренировал всех оружием навыкам и был близок к силе архимага. Он был важным элементом организации, поскольку являлся головным командиром в группе и служил главной силой в атаке, поэтому Альфред не жалел ресурсов на него, намереваясь в ближайшее время повысить его силу.

Было множество других ярких людей, как с лидерскими качествами, так и просто сильных людей, но Альфред в первую очередь ценил лояльность и преданность своему делу, а не тех, кто хорошо делал свое дело. Было ли это правильно? Возможно. Показателем этого служило то, что некогда небольшая группировка бандитов разрослась до целой организации. Раньше Альфреду можно было лишь мечтать о подобном, но сейчас он стоял у истока могущества.

<http://tl.rulate.ru/book/18525/523975>