

Альфреду пришлось нанять опытного администратора Коума Ментиса ради организации всей группы. Условия базы выглядели дико, но это не испугало новоявленного члена группы, солидная зарплата быстро закрыла глаза на деятельность группы и ходячих мертвяков. Коум, увидев мертвецов, наоборот, улыбнулся, представляя в своей голове то, как он реализует безграничный рабочий потенциал мертвецов. Большую роль сыграл Борсман и Марк, проинформировав Коума о каждом члене группы и всех доступных помещениях. Альфред сильно рисковал раскрытием всей группой, но без этого не смог бы двинуться вперед. В качестве предосторожности, он наложил на него метку крови.

За неделю вся группа была реорганизована. Теперь, каждый член «Черной пустыни» получал не совсем часть добычи, а ежемесячную зарплату, с условной премией от небольшой части всего добытого за месяц. Некоторым это не понравилось, и Альфред с легкостью на душе отпустил их, стерев с них после черную татуировку. Некромант по-прежнему опасался отпускать людей, поэтому он решил подойти к вербовке новых людей более рационально и осторожно. Он разделил всех членов группы на ранги доступа в соответствии с их положением, но окончательная реализация была отложена до того момента, когда сердце подземелья увеличит свое влияние на всю базу.

В конце рабочего дня, Аркат добрался до мавзолея. Сейчас он вел разработку нового заклинания магии крови, с помощью которого можно кратковременно приобрести особенности поглощаемой крови.

«Ты меня вампиром хочешь сделать?» - спросил Альфред, наблюдая за тем, как Аркат экспериментировал с кровью троллей.

Вампиры, как и личи, были существами, шедшими по одному пути смерти, но каждый обладал разной силой и слабостями. Но вампиры чаще магии смерти используют магию крови, с помощью которых они кормятся и сражаются, в отличие от лича.

В легендах вампиры боятся солнечного света, но на деле они его не слишком опасаются, поскольку свет заставляет кожу вампира медленно гнить, что вызывает ряд неприятных ощущений, но не более. В запущенных случаях свет может сжечь вампира, но для этого понадобится несколько недель, а способности вампира к регенерации заблокированы. Главной причиной, почему свет является головной болью вампиров является то, что их магия значительно слабнет под воздействие света, и не только солнечного, а даже от простого света магической лампы, поэтому вампиры обитают в темнейших местах мира. Но они не являются гордыми одиночками, им ничто не мешает надеть на себя 3 слоя одежды и выйти в люди.

Личи были другими. Лич — это некромант, насильно обративший себя частично в призрака, привязав свое я к телу, или для дополнительной безопасности еще и к филактерии, предмету, способный вместить душу лича, в случае полного уничтожения тела. В момент ритуала, тело лишается души и прекращает свою жизнедеятельность, но некромант, дабы не превратиться в призрака окончательно, возвращает душу в свое тело. Из-за последствий ритуала тело медленно будет гнить, обращаясь в мертвеца. Эльнис мумифицировал себя, поэтому он выглядел весьма человеческим, лишь иссушенная серая кожа показывала, что его тело мертво.

Вампиры и личи были так же весьма схожи, они могли создавать собственные армии и организации. Вампиры укусом могли обращать смертных в треллов, своих слуг, но треллы не обязаны быть подданными того, кто их обратил. Было немало случаев того, как новообращенный трелл в порыве ярости убивал укусившего его вампира. Сами треллы не были мертвецами, их тела продолжали жить и могли питаться обычной пищей, но сила вампира будет медленно изменять их, превращая в полноценного кровопийцу. Лич не испытывал проблем с лояльностью, мертвецы послушно исполняют волю своего господина, хотя бы они того, или нет.

Аркад знал все это из рассказов и книг Альфреда, поэтому он был гноллом весьма осведомленным. Он знал так же много информации и о других известных расах из академических или случайно купленных книг, и лишь о редких представителях, подобно ламии, он нигде не слышал и не читал. Мир был слишком обширным, в каждом кусочке вселенной может обитать богом забытые существа, борющиеся за свой мирок в пределах своего познания и возможностей. Звездный Альянс появился на одинокой плохо пригодной для жизни планете, но за один миллион лет смог расширить свое влияние на многие вселенные, став монструозным чудовищем, пожирающим всех, кто встает на его пути.

Аркад отложил скопированную книгу по экспериментам с кровью троллей. Задача была сложной, но решаемой. Используя наработки из книги, Аркад уже успел сделать составное заклинание, которое уже сейчас способно увеличить скорость восстановления тела. Это заклинание частично пересекалось с магией трансформацией и Аркад хотел бы встретить того гения, который написал эту книгу. Альфред был доволен результатом и уже начал применять это заклинание, ожидая, пока гнолл создаст более сильное заклинание.

Альфред тоже не сидел без дела. Во время длительных передышек некромант давал редкие уроки по магии всей группе и обучался новым заклинаниям, соответствующее его силе архимага.

Сам Аркад посчитал новое заклинание весьма полезным и рассчитывал его применять с кровью прочих рас, намереваясь постепенно создать универсальное заклинание. Постепенно, он нашел странным то, что это заклинание похоже на усиливающее заклинание. Сравнив их, Аркад понял, что они весьма схожи по своей структуре.

«Похоже, магия крови и заклинания усиления имеют один исток и все сводится к телу и его внутренней силе» - предположил Аркад, прочитав об основах магии жизни из учебников академии.

Магия жизни была слишком сложна для понимания, ввиду того, что она практически не встречается в мире, и изучить ее не представляется возможным, но в тоже время знать о ней обязан каждый, потому что эта магия служит основой любой магии.

Через несколько дней Аркад смог соединить новое заклинание со своей собственной кровью, но кроме звериной ярости, накатывающей на него волной за волной, ничего не приобрел.

«Не всякая кровь полезна. Нужно искать расы, подобные троллям, но уже с другим эффектом» - прояснил Аркат.

«Ничего не нужно» - неожиданно раздался голос изнутри Арката. Гнолл понял, что голос принадлежал камням дьявола: «Мы уже довольно давно ведем эту работу, обрабатывая всю кровь других существ, которую ты поглотил за свою жизнь, именно поэтому ты имеешь сейчас весьма крепкое тело и весомую магическую силу. Но в качестве совета: советуем поглотить кровь дракона»

Сказав последнюю фразу, камни замолчали, увеличив и без того большое количество вопросов у Арката, но из сказанного он понял, что весь результат к которому он пришел — несколько бесполезен. Камни обладали куда большим функционалом, чем он предполагал, но изменения были настолько медленными и незаметными, что Аркат даже не предполагал, что камни так могут. С самого начала они лишь усилили его магические способности, так он думал.

Обдумав услышанное, Аркат направился к Терору. Тот без проблем согласился передать гноллу небольшую порцию крови Альмы, потребовав взамен плату.

Сам Терор, со времени подписания контракта через метку крови, смирился со своей участью, но узнав о решении реформирования всей группы «Черной пустыни» сперва намеревался уйти, но понял, что за время участия в группе накопил денег больше, чем за всю свою жизнь. Соблазн наживы и легкой жизни оказался слишком велик, и Терор остался, продолжая на накопленные деньги скупать интересующие его артефакты и зелья.

Аркат же, рассматривая кровь песчаного дракона, пришел к выводу, что он дурак, и надо было сделать так с самого начала. Кровь Альмы была густой и пахла жизнью еще больше, чем кровь троллей, но странным было то, что у Арката возникло такое чувство, будто в этой крови что-то не хватало.

«Альма не совсем дракон, а гибрид. Видимо, из-за этого и возникло чувство неполноценности» - продолжал думать Аркат, в который раз понимая, что магия крови может дать очень многое ему, так же как магия смерти даровала Альфреду огромную мощь и власть над мертвыми, но для этого требуется раскрыть пару секретов, спрятанных в потаенных местах этой магии.

Впитав кровь Альмы, Аркат ничего не почувствовал, кроме привычного растекающегося по телу тепла.

«Видимо, это требует большого количества времени и крови. Как много денег утечет из моего кармана, прежде чем я смогу увидеть результат?» - спросил сам себя Аркат, поняв еще одну простую истину: сила требует не только упорного труда, но и крупных денежных вложений. Альфред понял это первым.

Собрав часть своего нажитого имущества, Аркат отправился обратно к троллям скупать их кровь.

<http://tl.rulate.ru/book/18525/520125>