

Группа всадников почти догнала группу бандитов, начав настоящую магическую перестрелку самыми различными заклинаниями. Обе стороны держались благодаря созданным общим барьерам, но все сводилось к тому, что у одной из сторон был архимаг, и чаша весов явно перевешивалась в сторону войск Альянса.

«Через сколько подействует яд?» - спросил Аркат, бросив в сторону всадников молнию.

«Не знаю. Я даже не уверен, что яд на него подействует» - шепотом ответил Альфред.

Через несколько минут Аркат заметил, что лошади стали уставать. Столь долгая пробежка вымотала животных и все стали понимать, что бой неизбежен.

«Всем приготовиться к бою!» - приказал Альфред, останавливая лошадь, но стал ощущать себя обеспокоенно. Вокруг витало довольно много маны смерти, и причину этому он сейчас не мог найти, окружающая местность ничем не отличалась от обычной пустыни.

Группа быстро остановила своих лошадей и приготовилась к бою. Всадники не заставили себя долго ждать. Как только они достаточно приблизились, обе стороны стали поливать друг друга еще большим дождем заклинаний.

«Атака клином!» - крикнул генерал, поведя всадников во главе строя.

«Всем в стороны!» - истошно закричал Борсман.

Аркат увидел, как между всадниками образовалась странная магическая линия, сходясь в клине строя, становясь с каждой секундой все сильнее. Через несколько секунд строй кавалерии врезался в общий барьер бандитов, разбив его вдребезги. Лошади помчались дальше, втапывая в песок всех, кто не успел уклониться от удара. Из ниоткуда появился сильный импульс, и бандиты пережившие атаку упали без сознания, лишь элите и некоторым бандитам удалось устоять на ногах.

«Еще и чертов архимаг с магией контроля» - держась за голову, завопил Марк.

Архимаг словно акробат спрыгнул с лошади посреди отряда бандитов, довольный своим результатом. Подняв руки, подобно личу поднимавшему мертвецов, рухнувшие без сознания бандиты поднялись на ноги, наставив оружие на тех, кто не поддались полностью влиянию магии.

«Сдавайтесь, и тогда ваша смерть не будет мучительной» - с ухмылкой произнес архимаг.

Аркат не стал ждать, пока архимаг договорит, и атаковал его. Метнув несколько теневого кинжалов, гнолл мгновенно приблизился к противнику, ударив кинжалами и пытаясь использовать магию крови, но понял, что она не работала.

«Черт! Магия крови не работает на тех, кто сильнее тебя и соответственно имеет более сильную защитную ауру» - неожиданно понял Аркат, мгновенно телепортировавшись от архимага.

Архимаг щелкнул пальцами, и рука Арката вонзила кинжал гноллу в грудь, не попав по сердцу. Альфред в это время не ждал, пока архимаг разберется с ними по одному и послал множество проклятий на противника, но как он и предполагал, защитная аура и барьер сводили все его заклинания на нет, но не пропали, медленно подтачивая защиту врага. Марк попытался приблизиться, но тоже попал под воздействие магии контроля, чуть не отрезав самому себе ногу.

Ухмылка архимага тут же пропала, как только в бой вмешался Терор с Альмой.

«Займитесь драконом!» - приказал архимаг генералу.

Кавалерия мгновенно поменяла построение, став окружать дракона. Терор видел перемену построения и сообразил, что он является слабостью архимага, рассудив так после первого столкновения у входа канализации.

«В атаку!» - приказал генерал, и кавалерия разом запустила все виды заклинаний. Песок под ногами зашевелился, словно он обрел жизни и рядом с одним из всадников появился прямо из песка элементаль. Лошадь заржала в испуге, опрокинув со спины своего всадника. Элементаль долго не церемонился и словно вселился в тело всадника, проникая через рот и ноздри внутрь человека. Человек погиб быстро, но и остальным досталось не меньше, вся ближайшая территория ожила, обретая собственную жизнь. Сам элементаль выглядел странно, он был из серого песка и сильно выделялся на фоне желтого песка пустыни. Альфред увидел, что под ожившим песком было погребено множество костей, доспехов и мечей. Некромант понял, что они набрали на старое поле боя, погребенное под песками неисчислимо долгое время. В этом месте обитал сильный пустынный элементаль, впитавший немало маны смерти, и сейчас его покой был потревожен незваным гостями. Альфред не мог упускать такую возможность и попытался направить элементаль на архимага, манипулируя маной смерти. Элементали не обладали высоким интеллектом, и это давало хорошие шансы пускай не управлять им, но направлять агрессию в нужную сторону.

«Уходим» - резко сказал Альфред.

Архимаг заметил резкое изменение на поле боя и попытался взять элементаль под контроль.

«Вот невезение, это чудовище сильно» - понял архимаг, увидев, как элементаль стал быстро сближаться с ним, попутно атакуя всадников и бандитов своим подобием щупалец и шипами из-под песка. Архимагу пришлось снять контроль над бандитами, чтобы противостоять неожиданному противнику. Элементаль замедлился, а его атаки становились все более вялыми и вялыми, словно кто-то быстро выкачивал из него энергию, пока он, наконец, полностью не остановился.

Альфред не собирался ждать, пока архимагу удастся взять элементаря под контроль и быстро ретировался, попутно метнув в элементаря сгусток темной маны. Элементарль расสวิрепел, сбрасывая с себя оковы, и бросился в сторону противника.

Бандиты пришли в себя и последовали за Альфредом. Кавалерия пыталась вмешаться в отступление бандитов, но они увязли в песке, попутно еще и дракон всеми силами вносил хаос в строй всадников.

Бандиты смогли без проблем отступить и ретировались на лошадях, быстро ускакав от поля боя. Аркат в последний раз повернулся в сторону архимага: тот сражался с элементарем, который окончательно превратился в черную демоническую сущность.

«Это призрак, завладевший телом элементаря. Нам повезло, что мы его встретили, и он остановил архимага, иначе мы там бы и полегли от рук проклятого мага» - сказал Альфред, мельком бросив взгляд на сражающего мага и элементаря.

Элементарль не мог пробить барьер архимага, в то время как маг пытался разрушить магическую структуру элементаря. Архиманг даже не мог представить, что на самом деле элементарем завладел могущественный призрак, ощущая с каждой секундой приближающуюся тупую боль по всему телу из-за яда. В прямом противостоянии архиманг понял, что не сможет одолеть элементаря и был вынужден сбежать, терпя нарастающую боль.

Через час, когда группа «Черной пустыни» достаточно удалилась от поля боя, было решено устроить привал, все сильно вымотались после напряженного бегства и сражения, понимая, что без отдохнувших лошадей далеко не уйдут.

«Это был твой план, или нам всем сказочно повезло?» - спросил Аркат у Альфреда.

«Второе. И теперь мы знаем точно, что мы враг номер один для всех на этой планете. Нужно убираться отсюда» - ответил Альфред.

«Я попытаюсь связаться с гильдией воров и прояснить ситуацию. Они не могли подложить нам подобную свинью в мешке» - пытался оправдать чужую репутацию Аркат.

«Свинья в мешке? Скорее тигр, нас чуть не порвали на лоскутки» - с белым лицом произнес Эльфнир.

Аркат огляделся. Некогда состоящая из 30 людей группа теперь поредела до 15. Бойню пережил сам гнолл, некромант, Марк и Эльфнир. Группа Борсмана понесла на удивление малый потери, потеряв всего двух человек из десяти.

«Ничего не скажешь. Эти парни боролись как демоны и в отличие от бандитов явно умеют сражаться сообща. Что-что, а у них надо поучиться выучки и дисциплине» - сделал заметку у

себя Аркат.

«Что дальше будем делать?» - спросил Марк, глядя на Альфреда.

Все остальные тоже услышали этот вопрос и с любопытством взглянули на некроманта.

<http://tl.rulate.ru/book/18525/501994>