Следующие несколько дней, все последующие караваны были разграблены, а торговцы убиты и поглощены Аркатом через магию крови или подняты как мертвецы Альфредом.

Аркат, перед тем, как поглотить кровь торговцев, поглощал из них знания, получая необходимые сведения о ценах и людях. Процесс выкачивания знаний оказался весьма трудным, и ограничивался всего двумя-тремя живыми существами за раз. Больше — риск потерять свое я, заблудившись среди чужих воспоминаний. Для развития этой способности требуется укреплять собственную волю. Аркат в который раз был благодарен гоблину-вору за годовую тренировку в лесу.

Среди множества воспоминаний Аркат нашел то, что ему было нужно — ближайшие и наиболее нищие города пустыни. Он намеревался там собирать рекрутов в банду, параллельно ища рынок сбыта награбленного.

Бандиты глядели на награбленное. Всего за несколько дней они заполнили свои кошелки намного больше, чем за все время работы под началом того инкуба. Аркат знал этот взгляд жадности, но понимал всю меру ответственности за подобный разбой. Пока их не будут искать, но как только они начнут грабить крупные караваны, правительство начнет действовать.

Сев на Молохов, бандиты направились к одному из мелких оазисов, ища там временное укрытие для отдыха, но в пути их встретила песчаная буря.

Через несколько дней, оказавшись у оазиса, Аркат заметил там несколько шатров. Гнолл вышел вперед группы, решив разведать ситуацию под прикрытием бури.

Лагерь принадлежал очередным торговцам, пережидающим бурю. Запомнив расположение и количество охраны, Акрат дождался бандитов и атаковал с ними караван.

Бой был не долгим. Аркат и Альфред обладали солидной силой, но не остальные бандиты. Среди них появились раненые, но погибших пока не было. Гнолл и мертвецы Альфреда брали на себя основную ударную силу каравана.

«И бандиты не нужны. Можно просто собрать армию мертвых и разрушать все живое. Такую армию не выследить среди бескрайних песков пустыни» - рассудил Аркат, но предпочел мертвым живых.

Место торгашей заняли бандиты.

Молохов подвели к воде, дав им напиться, в то время как бандиты расселились по шатрам. В группе сейчас было 14 самых разных существ: гнолл, 2 человека, дворф, 3 инкуба, кобольд, молодой тролль, 3 гоблина, 2 темных эльфа.

Аркат не стал подобно остальным бандитам занимать лежанки, а подошел к двум оставшимся в

живых торгашам. Гнолл поднес к одному из них руку, и глаза торговца тут же задрались к верху, а сам он стал мелко дрожать. Второй торговец попытался взвыть от ужаса, но не мог из-за тряпки во рту. Проделав ту же работу и со вторым, Аркат поглотил из них всю кровь. Выглядело это так, словно из ноздрей, глаз и ушей торговцев вытекали струйки крови и впитывались в протянутую руку гнолла. Покончив с ними, Аркат пошел отдыхать, попутно расставив часовых, но сомневался, что от этого будет прок в подобную погоду.

Чем больше Аркат поглощал знаний, тем более цельным становился мир вокруг. Он уже имел у себя в голове примерную карту торговых маршрутов и важную информацию о городах.

На юге находилась так называемая Черная пустыня, являющаяся мертвой зоной. Север был мало населен, лишь на западе и востоке присутствовали крупные города и селения. Отличие запада и востока было в том, что восток был намного беднее, а ситуация хуже из-за наплыва магических зверей и свирепствования болезней. Запад был намного богаче, из-за чего там и был основной поток торговли. Место, которое сейчас занимал Аркат, было без особо высокого трафика торговли, и в большинстве своем лишь мелкие и средние караваны или торговцы бороздили здешний просторы.

К сожалению, каких-либо полезных заклинания Аркат так и не нашел в воспоминаниях торговцев.

Аркат в одиночку направился на запад, намереваясь собрать слабых и потерявших надежду людей. Он намеревался заманить их в свою банду.

«Хоть они и слабы, но этого достаточно, чтобы запугать наемников. В крайнем случае, Альфред сделает из них мертвецов» - рассудил Аркат.

В это самое время Альфред стал руководить бандой, возводя нечто вроде форта из песка и глины. Не все бандиты физически были сильны, кроме разве что молодого тролля, но как и любое живое существо владели магией. Кто-то лишь примитивной магией, а кто-то мог использовать заклинания 2 уровня и этому был сильно рад некромант, понимая, что без сильных людей авантюра с бандитским логовом обречена.

Добравшись до города, под покровом ночи Аркат зашел в город. В домах горел свет магических ламп и по улицам бродили люди, но общая ситуация была печальна. Везде было слишком грязно, а люди в основном ходили в обносках. Тут и там раздавался редкий кашель и писк крыс.

Раздавив одну мимо пробегающую крысу, Акрат стал искать расположение трущоб. Это оказалось легко, достаточно было идти на запах дешевой выпивки и бесконечного потока ругани.

Трущобы не сильно отличались от остальной части города, лишь тем, что у людей здесь были опущены глаза от безысходности и нищеты.

Аркат стал искать глазами тех, кто был наиболее близок к отчаянию. Дальше работа была чуть проще: подойти к ним со стороны и пообещать немного золота. Некоторые пугались появления гнолла, другие не соглашались с условиями из-за давящей совести, но нашлись и те, кто был готов отобрать у остальных все, ради себя и родных. Очень скоро, перед гноллом стала собираться толпа желающих легких денег людей.

Аркат был разочарован. Эти люди в основной своей массе были слабаками, и он понял, почему бандитами в основном становились дезертиры и солдаты.

«Если не помрут в первой же битве, то у них появится какое-никакое будущее» - рассудил Аркат: «Нужно искать другие способы вербовки. Этот слишком заметен и привлечет ненужно внимание»

Немного поразмыслив, гнолл понял, что если его бандитская группировка наберет себе хоть немного репутации, то жадные до денег люди без совести сами потянутся к нему.

Но Аркат решил не сразу возвращаться, а стал искать места, где группа могла укрыться в городе. Одно из лучших мест оказалась заброшенная церковь. Собрав нужную информацию и обдумав планы, Аркат вернулся к банде, попутно направив рекрутированных людей к церкви. За это время Альфред успел совершить еще два набега на караваны.

Обсудив планы с Альфредом, они оба поняли, что намного выгоднее часть группы скрыть в городе, поскольку это обеспечит куда более простое рекрутирование, так и сбыт украденного.

«Я займусь фортом и грабежом. Твоей же задачей будет обстроиться в городе» - сказал Альфред.

«Понял, но нужно решить одну проблему. Как назовем свою бандитскую группу?» - спросил Аркат.

«Хм ...» - начал думать Альфред.

Посмотрев друг на друга, они оба одновременно пришли к одному мнению: «Черная пустыня»

Идея понравилась и остальным членам банды.

Акрат забрал треть группы и направился к ближайшему городу на востоке. Альфред же, управляя скелетами, продолжал обустраивать форт. Форт был небольшим, и скорее являлся насыпью, скрывающей оазис от посторонних глаз.

Вернувшись в город, Акрат рассказал членам банды о том, что собирается делать, дав некоторым шанс реализовать себя.

«Кайл, Ричард, пройдите к западной части города и зайдите в «Сломанную корягу». Там вы сможете продать все ненужные награбленные вещи» - начал давать распоряжения Аркат.

Гнолл понимал, что дает слишком широкий простор для действий, но без этого никуда. Если людей слишком сильно контролировать, они могут начать сопротивляться, так что куда лучше дать возможность им самореализоваться, оказав им доверие.

В течение недели Аркат бродил по городу, выискивая все возможные способы для поиска и найма людей. Наиболее простым способом, оказалось распространение слухов о новой банде, но это так же несло угрозу. Дав на лапу трактирщикам, Аркат сказал им посылать любопытных и заинтересованных в обогащении людей к церкви, что было весьма символично. Религия была надеждой и опорой для многих людей, и банда, в которой дают деньги за грязные делишки, была не меньшей надежной и опорой для прогнивших людей.

http://tl.rulate.ru/book/18525/455500