

Есть 12 рангов заклинаний

1-2 ранги это низшая магия и доступна половине населения людей, большинству полулюдей и всем монстрам

Пример заклинания 1-2 уровня - заклинание лечения такого уровня может облегчить раны или восстановить часть крови

3-4 ранги это уровень ниже среднего и доступен для трети людей, половине полулюдей и большей половине монстров

Пример заклинания 3-4 уровня - заклинание орлиного зрения такого уровня, даст разглядеть нитку с расстояния в километр

5-6 ранги считаются средней магией но доступна лишь для 10% людей, четверти полулюдей и трети монстров

Пример заклинания 5-6 уровня - заклинание психического лечения такого уровня, лечит большинство не магических болезней психики

7-8 ранги для смертных считаются высшей магией и доступна лишь для магов, пробудивших своё магическое ядро

На пробуждение может уйти больше века, поэтому эта магия доступна лишь мастерам, которые с помощью магии победили старость

Пример заклинания 7-8 уровня - заклинание лечения такого уровня, может восстановить почти утраченное тело или вылечить большинство магических болезней

9-10 ранги являются высшей магией и доступна только тем мастерам магии, что манипулируют потоками маны как частью тела

Пример заклинания 9-10 уровня - заклинание телепортации такого уровня, даст возможность переместиться в нужное место, даже если маг не был там

11-12 ранги недоступны смертным и являются пределом

Такая магия считается божественной, потому что она может создать целый мир или уничтожить его

Пример заклинания 11-12 уровня - заклинание возрождения такого уровня, может возродить павший город или даже королевство, даже если их жители были прокляты или стали нежитью

<http://tl.rulate.ru/book/18499/379669>