

Эпизод 3. Я вижу деревню!!

Когда я решил, что пора идти, я почувствовал головокружение, а потом упал на колени.

Когда же я попытался встать, у меня не вышло.

«...ох?»

Я сразу выяснил причину этого.

Мои НР, я потерял около половины этого показателя.

А также... мои МР, значение стало отрицательным.

-----

Юдзи

Род занятий: <Укротитель> <Мудрец>

Умение: <Укрощение> <Магия света> <Темная магия> <Магия огня> <Магия воды> <Магия Земли> <Магия Молнии> <Магия ветра> <Магия пространства-времени> <Специальная магия> <Великая магия> <Магия порабощения> <Магия благословения> <Магия обработки> <Высшая боевая магия>

Атрибут: <нет>

НР 62/193

МР -205064/1567

Нарушение условий: Чрезмерное использование магической силы.

-----

Я использовал слишком много магической силы.

Не знаю, как это вышло, но умение «Смертельный Адский огонь» потребило слишком много МР.

Чтож, это было весьма мощно. Так что не удивительно что моих МР не хватило.

Странно скорее то, что я вообще смог вызвать его. Минус 200, 000. Обычно если вам не хватает МР вы просто не сможете создать заклинание.

До момента исчезновения дракона мое здоровье все еще было полным, возможно, что понижение моего здоровья было связано с чрезмерным использованием магической силы.

Пожалуй, с этого момента нужно быть более осторожным в использовании магии и магической силы.

... Во всяком случае, этот мир, это действительно сон?

Окно статуса, навыки, магия, слаймы и многое другое, я уверен, что подобные вещи могут происходить только во сне, но с другой стороны ощущения, которые я испытываю, слишком реалистичны.

Сон, где я чувствую боль и голод, такого раньше не происходило.

И что если, если это не сон ...?

Существует еще одна возможность, я видел это прямо перед тем, как попал сюда, сообщение на моем компьютере.

«Вас призывают в другой мир!» Значит ли что это и произошло?

... что ж, если это не сон, если это реально, то все хорошо.

Вместо того, чтобы возвращаться в это чертово болото черной компании, здесь у меня еще есть

надежда.

Во сне я или нет, в любом случае через несколько часов все станет ясно.

Если это сон, я просто проснусь разбуженный будильником.

Ну а теперь, где бы мне добыть еды...

«Подожди, сейчас я принесу тебе еды».

К сожалению, дракон стал пеплом.

«Смертельный Адский огонь», мощность и потребление магической энергии, по-моему, слишком велики.

И если радиус его действия равен размеру этой выжженной земли, удобство его использования тоже оставляет желать лучшего.

«Юдзи, лист ~!»

Слаймы все те же. Как и до этого, они предлагают листья, которые нашли.

С самого начала это не казалось очень вкусным ... а уж после огненной магии они немного сморщились и их состояние стало еще более печальным.

В любом случае, это будет последним что я попробую.

Дикие овощи восхитительны если вы правильно их приготовите, однако здесь нет кухонной утвари, но зато есть опасные и ядовитые растения.

Даже растения, которые очень приятны слаймам, могут быть опасны для человека.

В этом плане вы можете есть мясо, если немного обжарите его ... я так думаю.

«Эй, остались вокруг еще сильные монстры? Желательно не ядовитые, пожалуйста.»

«Есть, но ... из-за магии Юдзи он убежал ~»

Понимаю.

Если внезапно вызывается такая магия, они, вероятно, убегут. Даже я бы сбежал.

«Ваа ... давайте осмотримся вокруг.»

Как я уже говорил, слаймы разделились.

Если вы разделите их на множество слаймов, эффективность поиска добычи значительно возрастет.

«Да ~!»

Вот как ответили мне слаймы разбросанные повсюду.

Даже на большом расстоянии, наши чувства как будто связаны, со всего леса передаются голоса слаймов.

... затем, парой минут спустя.

«Нашел ~!»

Один из слаймов похоже нашел добычу.

Услышав это, я активировал «Разделение сознания».

Затем сцена, которую видел слайм, стала видна и мне.

То, что нашел слайм было чем-то похоже на кабана длиной около 3 метров.

Кабан ... это то, что я хочу сказать, но цвет тела и ощущения от него, совершенно отличается от обычного кабана.

Возможно, это тоже разновидность монстра. В конце концов, это мир с драконами.

Прежде всего, нужно что бы слайм, который обнаружил его, спрятался и его не заметили ... это то, что я хотел сказать, а?

Кабан, это его морда?

◇

«Гяаа ~! Я был найден ~!»

Почти в тот же самый момент, когда с помощью «Разделения сознания» я увидел морду кабана, я услышал и крик слайма.

«Парни, вы же слаймы! У вас же должен быть иммунитет к физическим атакм или нет?»

«Он есть, однако наши противники до сих пор ... гяаа ~!»

Я слушал их ответ, когда мое поле зрения сменилось и меня завертело в воздухе.

По-видимому, кажется, что их просто сдуло.

«Гяа ~!»

Через «Разделения сознания» были переданы повреждения, которые получил слайм.

К сожалению, кажется, что есть предел физического сопротивления слаймов.

Однако, даже если я попытаюсь атаковать магией, слайм слишком далеко от меня, мне его даже не видно.

Во всей этой ситуации я старался хоть как-то помочь ...

Как я и думал, некоторое время назад я наткнулся на навык под названием «Усиление монстров».

□Усиление монстров□

Когда я крикнул, я почувствовал, как что-то выходит из моего тела и оно стало тяжелеть.

Если взглянуть на мой статус, то мои НР снизились с 62 до 51. Мой МР все так же был около 200 тысяч в минус.

По-видимому, это и есть причина, по которой я могу использовать магию, несмотря на то, что мое значение МР отрицательно, это кажется уже слишком.

Но эффект похоже есть.

Слайма снова куда-то сдуло, но я не почувствовал никаких повреждений.

«А? Это не больно ~?»

Я услышал озадаченный голос слайма.

Это ... его защита и сопротивление физическим атакам увеличилось?

Но это никак не повредит врагу.

... Я беспокоюсь о своих МР, должен ли я попробовать еще раз.

«Передача атаки» — «Огненный шар»!

«Передача атаки», это навык укротителя.

Если мои предположения верны, это умение...

Как я и думал, перед слаймом появилась голубовато-белый снаряд ... который полетел к кабану.

Когда он попала в кабана, его просто снесло прочь.

«Э? А?»

Перед смущенным слаймом упал кабан.

Каким-то образом все получилось.

Этот навык... это было сильно.

Тем не менее, моя выносливость, похоже на пределе.

Кажется, что огненный шар потребляет не много МР, однако у меня осталось всего около 20 НР.

-----

Юдзи

Род занятий: <Укротитель> <Мудрец>

Умение: <Укрощение> <Магия света> <Темная магия> <Магия огня> <Магия воды> <Магия Земли> <Магия Молнии> <Магия ветра> <Магия пространства-времени> <Специальная магия> <Великая магия> <Магия порабощения> <Магия благословения> <Магия обработки> <Высшая боевая магия>

Атрибут: <нет>

НР 23/193

МР -205034/1567

Нарушение условий: Чрезмерное использование магической силы.

-----

... сейчас я чувствую только голод.

Теперь время отдохнуть и попробовать побежденного кабана.

«А теперь все, старайтесь избежать нападений, захватите с собой кабана, которого мы победили, объединяйтесь и отправляйтесь на встречу со мной».

«Да ~!»

Ответив, слаймы начали собираться у побежденного монстра.

Чуть позже постепенно сливающиеся слаймы, становясь все больше и больше, направились ко мне.

А на их голове верхом ехал кабан.

Но тогда я заметил одну проблему ...

Поскольку мне не хватало магической силы, я не мог его приготовить.

... как и следовало ожидать, у меня нет выбора, кроме как найти город.

«Так как физическое сопротивление возросло ... постойте-ка, может кто-то один из вас отделиться?»

«Э?»

Раздался подозрительный голос отделившегося слайма, когда я схватил и поднял его.

«Постой, я хочу, чтобы ты нашел деревню».

«... деревню, я могу поискать ... но почему, почему ты меня поднимаешь?»

«Касаемо твоего вопроса ... из-за этого!»

Как только я произнес это, я использовал «Разделение сознания» ... и бросил слайма высоко в воздух.

«Бааа ~!»

«Оооо!»

Я вижу деревню!

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/18490/453552>