Глава 34. Трудная модификация магии

- ...Творение Магии.

Было две вещи, которые я хотел получить от заклинания, которое я собирался создать.

Во-первых, оно должно уничтожить всех монстров, окружающих город.

Но при этом была загвоздка в том, чтобы такой огромной силы не пострадал сам город.

...Это было легче сказать, чем сделать.

Однако времени терять было нельзя. И мне просто пришлось бы рискнуть, применив методы, которые я придумал на ходу.

Учитывая затраты маны, не стоит ещё больше усиливать эффект Адского Огня Смерти.

И поэтому мне пришлось бы убить как можно больше монстров, имея такое ограничение.

Так что одним из способов было бы уменьшить область действия.

"Эй, среди наших врагов есть какие-нибудь монстры, которые могут летать?" - спросил я у слизей.

Они ответили немедленно:

"Их там нет!"

Итак, ни одного летуна в округе.

В этом случае, безусловно, было бы более эффективно ограничить область воздействия землёй.

Возможно, я мог бы сделать это, используя барьер в виде потолка.

...И тогда мне пришла в голову хорошая идея.

До сих пор созданные мной барьеры использовались для поглощения магии.

Но если бы я создал барьер, отражающий магию, это уменьшило бы урон барьеру, а также позволило бы эффективно концентрировать магическую силу.

В настоящее время у меня не было заклинания, которое позволило бы мне это сделать, поэтому мне пришлось бы создать его... Но, к счастью, у меня были с собой необходимые ингредиенты.

"Антимагический барьер" и "Перенос магии".

В качестве теста я взял часть кода из "Переноса магии" и использовал его для замены аналогичной строки кода в "Антимагическом барьере".

И назвал его...

- Барьер Отражения Магии, - выкрикнул я название, и тут передо мной возник барьер.

Он выглядел в точности как "Антимагический барьер"... Возможно, мне следует сначала проверить его.

- Огненный шар.

Я попытался запустить в него огненный шар.

А затем снаряд устремился к барьеру и исчез как раз перед тем, как вступить в контакт.

"Ого!"

"Что-то только что прилетело сюда!"

"Юджи! Ты перенёс магию?"

Секунду спустя я услышал, как слизи начали кричать от удивления.

Казалось, что моя магия не была отражена, а перенесена туда, где были слизи.

Вероятно, просто так получилось, что магия передалась им.

"А? Я провожу кое-какие эксперименты. Так что это может повториться снова", - предупредил я.

Затем я начал стирать и добавлять строки кода, чтобы проверить, не могу ли я изменить местоположение.

Однако кодирование магии было не так просто, и я не мог заставить его работать.

Однако, подумав об этом, я понял, что на самом деле это было не так уж плохо.

Не было необходимости заставлять его отражаться.

Если магия, которая попытается покинуть барьер, будет отправлена обратно, всё было в порядке.

Если бы я разместил слизей сразу за барьером, то магия была бы перенесена близко к ним, и моя цель была бы достигнута.

Проблема заключалась в том, чтобы знать, из какой слизи она выйдет...

"Эй, магия, которая только что улетела. В какую слизь она попала?"

"В меня!"

"Тебе нужно быть немного более конкретным".

Даже у меня не было возможности отличить слизней друг от друга.

Существовал ли вообще такой метод?

"Э-э-э... Сейчас я на Гордом Волке!"

"Отлично! Спасибо, что сказал мне".

По-видимому, было установлено так, чтобы магия передавалась одному слизию, который смотрел в этом направлении.

Другими словами, как только я создам барьер после прибытия слаймов, мне просто нужно было, чтобы эта слизь оставалась там.

Я также мог бы заставить эту слизь взять череп дракона.

- Дела у западных ворот плохи! Пришлите подкрепление! - услышал я крик вбежавшего работника гильдии.

"...Гордый Волк. Сколько ещё осталось?"

"Э-э... ещё 8 минут!"

"Ладно. Я собираюсь пойти и помочь им выиграть больше времени", - сказал я, бросаясь бежать к западным воротам.

Нам нужно было всего лишь немного больше времени, но врагов было так много.

Тем не менее, нужно всего 8 минут. Мы вытерпим это, несмотря ни на что.

<http://tl.rulate.ru/book/18490/1531084>