Когда он отдал квестовые предметы кузнецу, он был награжден сапогами бронзового ранга. Его шкала опыта увеличилась до 70% от уровня 3. Он удивился, когда получил столько опыта. Затем он проверил статистику предмета который дал кузнец.

Кроличьи сапоги (бронзовый ранг)

Защита: 10

Ловкость: 8

Умение: штормовые шаги (ловкость увеличивается на 150% в течение 30 секунд). Восстановление - 2 минуты.

Ограничения: уровень 0, кроме классов защиты.

Он завершил квест Кузнеца и отправился к Старейшине Деревни Новичков, чтобы завершить другой свой скрытый квест.

[СИСТЕМА: Квест «Убийство Призрачных Зубастых Кроликов» завершен. Неизвестный меч получен. Опыт + 20000. Известность + 1000. Золото + 5]

Неизвестный меч (неопознанный)

«Таинственных странник доверил мне этот меч. Он сказал, что будет время, когда деревня столкнется с нападением монстров из леса, и этот меч должен получить тот кто устранил угрозу для деревни. Этот меч принадлежит вам искатель приключений. И спасибо, что убили Злого Короля Кроликов. - сказал ему старейшина деревни.

Раз ему дали этот неизвестный меч. Он не знал, поможет ли ему этот меч.

«Надеюсь что да». - он надеялся что этот меч будет отличным.

Он вздохнул и поблагодарил Старейшину деревни.

[СИСТЕМА: Репутация в деревне новичков увеличилась. Известность + 500]

Известность была очень важна в ЛЕГЕНДЕ. С высокой известностью игрок может получить отличный квест от NPC. Создание Гильдии также требовало большого количества Известности, а точнее 10000.

Достижения, такие как открытие особых мест, создание личного навыка или искусства культивирование, победа над мировыми боссами или любые особые обстоятельства, могут дать игрокам некоторую известность. Некоторые события также требовали соответствующего количества известности, чтобы разрешить игрокам право на участие.

Он вспомнил, что в деревне рядом с портным был оценщик, и вот он решил сходить к нему. Оценщиком оказался старик с белой козлиной бородкой в синей мантии и остроконечной синей шляпе, напоминающей шляпу мага. Цзи Сюань вежливо поприветствовал старика, затем достал Таинственную Маску и Неизвестный Меч.

Когда старик увидел маску, он сразу за волновался и слегка задрожал, и на его лбу появились капли пота. Он был полностью уверен, что это была за маска.

Однако, когда старик увидел меч, он не мог сдерживать свою дрожь. Капли пота стекали по его

лбу и уже пропитали его шляпу.

Фэн Цзи Сюань был ошеломлен реакцией старика. Он хотел спросить старика о предметах, но он не знал как заговорить когда увидел как старик смотрит на его предметы. Поэтому он просто стоял там и ждал, пока старик сам что нибудь скажет.

- Эх… Авантюрист, при мои извинение, но я не могу оценить этот меч для тебя. Даже если бы очень захотел, я не способен сделать это. - Старик тихо сказал, и что то при этом бормотал.

- Ээ! Но почему? Хорошо, а что насчёт маски, сэр?

Он хотел спросить больше о этом неизвестном мече, но Цзи Сюань догадывался, что он не сможет получить ответ от старика. Таким образом, он спросил о маске вместо неизвестного меча.

- Мне действительно очень жаль авантюрист, я не могу больше сказать о мече. Но, маска с другой стороны тоже оказалась особенной. Когда-то она принадлежала легендарному вору, который был известен под именем «Тёмная рука». Я могу разблокировать только некоторые из его функции. Только те функции, которые были известны. Мы оценщики полагаем, что с этой маской связанно что таинственное. Вот держи. - Он объяснил, а затем вернул маску.

- Вы должны заплатить за это 5 золотых монет. Возвращаясь к своему обычному я, старик бесстыдно назначает свою высокую цену за распознавание предметов.

Обычно плата за оценку предмета ранга бронзы составляла около 20 медных монет, плата за оценку предмета серебряного ранга - около 10 серебряных монет, а за оценку предмета золотого ранга - около 2 золотых.

Чем выше ранг предмета, тем больше плата за оценку. Но 5 золотых за оценку таинственной маски, говориться о, предмете ранга Тёмного золота.

Поблагодарив старика, Цзи Сюань отправился в магазин товаров. Его сердце болело из-за потраченных 5 золотых. Он чувствовал, что старик его обманул.

«Это же были 5 золотых. Большинство людей убивают монстров, просто чтобы получить несколько медных монет. Даже гильдии будут разочарованы, если они потеряют 1 золотой, а он потратил 5 золотых.

К счастью, старейшина деревни наградил 10 золотыми монетами что я выполнил скрытый квест. Поэтому ещё осталось 5 золотых и 5 серебряных монет.

В магазине товаров он купил отмычки для открытия запертых сундуков. Затем он купил несколько зелий и ещё много разных вещей.

Его следующей целью стали необычные сундуки в его прошлой жизни. Некоторые из этих областей были 5 уровня, другие были 8-10 уровня.

Когда он решил со своей новой целью, он проверил характеристики маски.

****

Маска обмана (эпическая)

Защита: 20

Свойство 1: Может скрывать или изменять статистику и имя пользователя

Свойство 2: Может изменить внешний вид пользователя и его предметы.

Свойство 3: Скрытие пользователя если у него Красное имя.

Другие: неизвестно

Ограничения: Связан с персонажам Тихий разрушитель. Не может быть сброшен, украден или продан.

****

- Чтоо!?" воскликнул он. Он был так удивлен, что чуть не выронил маску. Он смотрел на неё с открытым ртом и неверием.

«Ух ты! Это на самом деле эпический предмет. И всё ещё осталось неизвестное свойство. Вероятно, станет легендарным предметом после полной оценки». - Цзи Сюаню повезло, что с него взяли только 5 золотых за оценку.

«Значит, я действительно зря наговаривал на старика». улыбнулся Цзи Сюань. Верно он на самом деле проклинал старика раньше. Он лишь смущенно покачал головой.

Затем он подумал о владельце маски в своей прошлой жизни. Тот игрок играл классом вора. Так что, возможно, он не исчез из игры. Вероятно, он использовал маску, чтобы изменить свою внешность.

*****

Тихое Болото было домом для мутировавших Чешуйчатых Лягушек 5 уровня. Эти монстры были немного раздражающими, потому что они атаковали ядовитой слизью.

Он спрятался за кустом, затем посмотрел в сторону болото. Он сразу же обнаружил лягушек из-за их кваканье. Сундук который он искал, находился на вершине валуна в самом центре болота.

Он не мог напрямую атаковать этих лягушек, так как их было слишком много.

К счастью, он пришёл подготовленным. Ранее в магазине товаров он купил пару веревок. Он залез на самое высокое дерево на берегу болота, а затем привязал веревку к одной из его веток. Затем он осторожно связал другой конец веревки с другим концом второй веревки. Он сделал то же самое для 3-й веревки, убедившись, что общей длины веревки достаточно.

Болото было около 10 метров в ширину. Он связал вмести три веревки, каждая из которых была длиной 6 метров, так что этого было более чем достаточно для его плана.

Привязав один конец веревки к дереву, он связал камень размером с кулак на другом конце. И со всей силой бросил камень к дереву на другой стороне болота. Веревка висела между деревьями, образуя U-образную форму.

Он обошёл вокруг болота. Затем он взобрался на другое дерево и убрал камень, который он закрепил верёвкой ранее. После этого он привязал веревку к дереву.

Он тщательно рассчитал высоту веревки над грудью. Чтобы убедиться, что он не просчитался,

он спустился с дерева и подкрался к центру болота.

Много лягушек наблюдали за сундуком, поэтому в тот момент, когда один из них приближался к нему, он мгновенно использовал скрытность мечника.

Убедившись, что расстояние от верёвки до сундука было правильным, он вернулся к дереву. Затем он прикрепил импровизированную крепёж, которую он приготовил ещё по дороге сюда.

Через некоторое время его конструкция с верёвкой надежно сработал и теперь висела над сундуком.

Он глубоко вздохнул и приготовился спуститься вниз.

Свист!

Он пронесся по воздуху.

Однако он просчитал одну вещь. Гравитационное притяжение.

Поскольку линия была наклонена немного выше, его скорость спуска была быстрее, чем он ожидал.

К счастью, его рефлексы улучшились, поэтому он быстро адаптировался. Когда он приблизился к сундуку, он быстро вытянул руки и крепко схватил его. Ему всё же удалось украсть сундук, прямо перед бдительными глазами мутировавших лягушек.

Цзи Сюань приземлился на другой стороне болота. Он немедленно расстегнул свой импровизированный крепёж и активировал навык Штормовые шаги своих новых сапогах. Он выбежал из области болота, оставляя без сундука мутировавших лягушек.

- Уф! Это было довольно неплохо. Может быть, я должен делать такие вещи по чаще.

- Он улыбался от уха до уха.

Его лицо покраснело из-за выброса адреналина.

«Теперь давайте откроем этот сундук». - подумал он, и достал ключ и вставил его в запертый сундук.

Сундук оказался бронзового ранга.

Сундуки были также классифицированы по разным рангам: обычный, бронзовый, серебряный, золотой, темное золото, эпический и легендарный сундук. Ходили слухи о мифическом сундуке, но это не было доказано.

Даже в своей прошлой жизни он никогда не слышал о найденном легендарном сундуке. По крайней мере, не публично. Но он знал о нескольких эпических сундуках, найденными разными гильдиями.

«Может быть, я смогу попытаться получить этот сундук позже». - подумал и придумывал ещё несколько планов на будущие.

[СИСТЕМА: Открытие сундука ... 10% ... 20% ... 30% ... 100%. Поздравляю с открытием вашего первого запертого сундука. Известность + 100]

В игре за все первые события или достижения давали соответствующие награды. Даже открытие сундука могло принести Известность.

Он задержал дыхание, увидев сверкающий красно-оранжевый предмет внутри сундука.

Это было кольцо с уникальным дизайном Птицы Вермилион.

Он пристально смотрел на кольцо и стал внимательно осмотривать его.

- Чёрт! Мне действительно нас только повезло? - он крикнул от волнения. Его глаза моргали в 10 раз быстрее, чем обычно.

Он хорошо понимал, что это был за предмет. Он принадлежал одному из лучших игроков в мире. Пылающая слава 4 ранга, семьи Чжу а носил его преемник Чжу Вентиан. Он также был лидером гильдии под названием Дворец Вермилион.

«Огненное кольцо Вермилиона. Хм, кажется, мне нужно сходить в Дворец Империи Вермилиона после достижения 10-го уровня. Возможно будет какая то польза. - пробормотал Цзи Сюань.

Он не знал, кто первый получил это кольцо в прошлом. Всё, что он точно знал, что она была найдена в Городе Вермилион.

Те, кто владел кольцом, пользовались уважением в Империи Вермилиона и обладали статусом, равному статусу дворянину.

Получить благородный статус в игре было очень сложно.

Нужно было заработать достаточно репутации, золота и известности. Или выполнить благородное дело для империи.

Хотя кольцо было только эпического ранга, ему этого было более чем достаточно.

Алое Кольцо Пламени (Эпический)

Защита: 20

Сопротивление магии: + 70% к огнестойкости

Интеллект: 75

Свойство 1: 50% дополнительного урона от огня всем успешным атакам.

Другие: неизвестно

Ограничения: уровень 0; Любой класс

- Повезло ... Хахаха. - Фэн Цзи Сюань смеялся как безумец. К счастью, он был в зоне 5 уровня, поэтому никто его не слышал.

Он действительно задавался вопросом, почему предмет эпического ранга был внутри сундука бронзового ранга. Он мог только догадываться. Либо он был супер везунчиком, либо система вознаградила за его уникальный способ получения сундука. Или потому что сундук был открыт с первого раза.

Однако он был более склонен верить в своё второе предположение. Система была слишком загадочной. Способ вознаграждений игрокам был не таким, как в других игровых системах. При награждений учитывалось много факторов. Такие факторы, как удача игрока, действий, разница в уровне, область, где находился босс или сундук, и любой необычный способ решения или получения предмета, как это сделал Цзи Сюань.

Поэтому, даже если сундук был низкого ранга, игроки всё равно могли получать из него отличные предметы, в зависимости от системной оценки его действий и многих других упомянутых факторов.

Конечно, чем выше ранг сундука, тем выше вероятность получения очень хороших предметов.

То, что случилось с сундуком бронзового ранга Цзи Сюаня, было очень трудно повторить.

****

Самый высокий игрок на китайском сервере уже был 5-го уровня. Лучшие топ-10 были в основном 5-го уровня. Он также нашёл знакомые имена в этом рейтинге.

На 4-ом уровне его можно считать не медленным в любом случае. Если бы другие знали, что в течение первых 3 часов игры он не посвящал себя повышению уровня, а практиковал свои личные навыки и технику культивирование, они были бы в шоке.

Глядя на его панель опыта, 60% на 4 уровне, кто мог бы сказать, что он был медленным? Скорость прокачки с 1-10 уровень была довольно быстрой, но с 11-20 уровень она замедлялась.

Среднестатистические игроки в основном достигают 20 уровень в год. Но вот лучшие эксперты могли бы достигнуть до 30 или 35 уровня. В прошлом они были на 30-40 уровне, получается около 30-40 уровней в год в течение первых 10 лет, но затем замедлились в последующие годы.

Он решил повысить уровень своего персонажа до 5 уровня, прежде чем в его выйти из игры. Он планировал отомстить этим мутировавшим лягушкам, так как они всё таки преследовали его.

Если бы не его ботинки с навыком Штормовые Шаги, он мог бы уже быть мёртв. Засада! Это была его особая тактика.

Приманивать лягушек одну за другой, и их число медленно сокращалось. Изначально их было сотни, но теперь остался только их лидер.

Мутированная Чешуйчатая Лягушка (Лидер)

Уровень: 6

Атака: 60

Защита: 50

Хп: 220

-87 -19

Всего за одну атаку, здоровье Лидера Лягушек было снижено уже наполовину.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

http://tl.rulate.ru/book/18462/427078