

Я \_ Kolr45\_ и здесь наша статистика# 1-я 2-вик 3-смерть 4-мор 5-кроль 6-орёл

Кирил атрибуты (1-свет,огонь)

Способности

1-[Пожиратель знаний- чтобы выучить навык из книги навыка необязательно её читать,максимальный шанс выучить навык из книги навыков(есть шанс на провал)вы получаете сведение о статусе противника после его смерти,вы чувствуете Неизученные книги навыков,вы знаете условия эволюции навыков+титул [начинающий Мудрец]

Способность создана Амефордом. Слова напутствия: помни моё добро хоть ты свет, а я тьма.[Конечная эволюция][Знание-сила][ранг-Божественный]

2[Валенок-"не смог отличить светлого бога от тёмного XD"с каждым пятым уровнем увеличивает интеллект и восприятие на +2,а также небольшое улучшение связанных с ним способностей. Прирост к хар-ки +3 на 2 часа каждый раз когда ты лоханёшься.+титулы [Валенок][развеселивший Б.Б. (бога безумия)]

Способность создана Аспид слова напутствия: Валенок XD \_Амефорд\_

[Возможна эволюция][Валенок!!!AXAXAXAXAXAX][ранг:Божественный]

3-[Увеличенная мана-Увеличивает прирост маны на 35%+ титул [обманутый богом]+ постоянный эффект [контракт смерти]+ метка[метка смерти] Справка: Метка даёт положительное отношение аспидов и нежити не считая диких и созданных(лич под властью некроманта).

Способность создана Гремуром. Слова напутствия: ... Я дам тебе хорошую способность. Только подпиши. Справка:Увеличенный прирост маны можно получить из книги навыка в поджелье(только тот добавляет 40% и имеет ранг:древний)из-за этого добавлена возможность эволюции(у навыка из книжки эволюции нет)[возможна эволюция навыка][тратить эту силу с мудростью][ранг:Божественный]

4-

5-

6-[ Дух-хранитель

Имя: --- Амон-ра младший [можно переименовать]

Ста-ка: зависит от веры в Бога

Способности:

Испепеляющий Хвост Кометы(вера 50%+)

Эффект заклинания: Скопив энергию, маг формирует у себя в руке легендарный клинок ранга SSS которой обладает огромной силой, способной победить почти любого врага.

Условия для заклинания:Герой должен быть уверен в его правоте и справедливости как и его дух [активно 30 мин]

## «Соппротивление Огню и Свету»

### Пасивка

Чем больше вера тем больше сопр. И наоборот. Не выше 90%.

## «Малое управление Огнём и Светом»

Герой наделяется базовыми знаниями управления светом и огнём. Не требует веры.

### "Божественный дух"

этого духа могут видеть только те кто чист сердцем или герой.

Способности/дух созданы Амон-ра. Слова напутствия: Настоящее зло не то что кажется[Навыки/дух неспособны к эволюции][Меч справедливости][Ранги:Божественный]

### Викки атрибуты (1-ветер,тьма)

#### способности

1-

2-

3-

4-

5-

6-

### Сергей атрибуты (1-молния,воздух)

#### способности

1-[Пожиратель земли- вы стали пожирателем земли!!! Теперь вы можете есть землю при этом восстанавливая хп! #30хп/сек за 0.5 кг земли(даётся на 10 сек)+ титул [стеб бога]

Способность созданна Амефордом. слова напутствия: может ты когда-нибудь съешь планету... Ахахахаха :D][возможна эволюция навыка][вы то что вы едите][Ранг навыка: Божественный]

2-

3-

4-

5-

6-

### Арика атрибуты (1-тьма, вода)

способности

1-[Пожиратель оков-анулирует всевозможные рабские печати и контракты ограничивающие свободу и угрожающие жизни(боль тоже считается) кроме тех что предложили боги.  
Анулирует магию контроля, изменения памяти и заклинание сдерживания на 25% несут меньшее воздействие +титул [Независимая(так ли это?)]

Способность созданна Амефордом. Слова напутствия: Всегда решай всё сама.[возможна деградация навыка только по желанию владельца][Да/Нет][...В цепи закуют...][Ранг навыка:Божественный/Личный]

2-

3-

4-

5-

6-

(Да я знаю что некоторые номера не совпадают с вашим потом исправлю)

Ур.1

имя:Стэнфорд Тэнэбрийс

раса:Человек/[Аватар бога(скрыто)]

статус:нормально

титул(ы):[Частица бога(скрыто)]

Класс:Рыцарь бездны

Хп:250

ст:100%

Сыт:100%

Мн:250

Сила:25

Ловкость:20(25)

Восприятие:27(30)

Интеллект:25

Магия:25

Живучесть:25

Очки хар-ки:20(ещё не распределены)

Навыки:[Магия тьмы 1ур.][Магия огня 1ур.][Магия воды 1ур.][Владение двуручным мечом 5ур.][Ярость Темного Рыцаря][Меч элемента 1ур.][Ношения средней брони 5ур.]

[Благословение Амефорда(скрыто)]

Описание навыков:

[Магия тьмы 1ур.-азы магии тьмы. Доступные Маг.схемы:

[Копьё тьмы- ур.(урон)=120хп/поп. (попадание), зат.(затраты)=100мп./созд.(создание)]

[Копьё тёмного огня- ур.=200хп./поп + 10хп/сек.(горит), зат=300мп./созд.]

[Возможна Эволюция/Комбинирование][Ранг:Редкий](все магии кроме комбинированных и эволюционировавших имеют редкий ранг)

[Магия огня 1ур.- азы магии огня. Доступные Маг.схемы:

[Копьё Пламени-ур.=80хп/поп.+ 3хп./сек(горение), зат=100 мп/созд.]

[Возможна эволюция/комбинирование][ранг:Редкий]

[Магия воды--азы магии воды

Доступные Маг.схемы:

[Водяная сфера-ур.=0хп.поп.(+моральное унижение противника)зат.=20мп/созд.]

[Возможна эволюция/комбинирование][ранг:Редкий]

[Владение двуручным мечом- нормальное владение.

Доступные приёмы:

[Тяжёлый удар 5ур.- наносит урон в соответствии с вложенной ст. 10%/50%/90% ст = +5%/25%/45% при промахе стан на себя 1/5/9сек.]

[Возможна эволюция][ранг:рубеж между Обычный/Редкий]

[Ярость Темного Рыцаря- + все статы кроме Интеллекта и магии. Увеличиваются в двое на 10 мин, + stamina не уменьшается. Откат все статы кроме интеллекта и магии подают в двое на 24 часа]

[Возможна эволюция][Ранг:Класовое]

[Меч элемента 1ур.-добавляет к вашей атеке магию выбраного вами элемента. Расход маны 60мп мин.

Доступные элементы:

Тьма(+30хп урона), Огонь(10хп урона\*не пожигает\*), Вода(-), Темный огонь(60хп урона \*пока не доступен мало ур. Навыка)

[Возможна эволюция][Ранг:Редкий]

[Ношение средней брони-облегчает ношение средней брони]

[Конечная эволюция][Ранг:нет]

Описание титула:

[Частица бога-вы были созданы богом и получили часть его души]

[Благословение Амефорда-+20% родства к тьме]

[Рыцарь бездны- класс из пачки классов Темных Рыцарей. +50% родства к тьме +10% родства к огню + пак способностей(все его способности)]

Снарежение:

[Броня Путешественника Бездны(Б.П.Б)](полный сет)

[Средняя броня: -3 к статам скорости и восприятия]

[Брокировка 30-60% урона (зависит от того куда попал удар и оставшейся прочности брони)]

[Прочность 500/500]

[Зачарование:[самовосстановление(среднее)(скрыто)][эволюция(скрыто)]

[Самовосстановление(среднее)- восстановление за счёт маны владельца или времени (1прочность=10 мп или 1 прочность= 1 час). Зачарование не работает во время боя. Не чистит броню (сделай сам :D)]

[Эволюция- с помощью матерьялов и артефактов можно улучшить броню]

[Ранг:С(зачарование не на урон и прочность не поднимают ранг)]

[Длинный Меч Путешественника Бездны(Д.М.П.Б.)]

[Длинный меч: -2 скорость]

[Урон 10-15(1 урон=1сила=10 хп урона)]

[Прочность 200/200]

[Зачарование:[самовосстановление(среднее)(скрыто)][эволюция(скрыто)]

[Ранг:D+ (Урона маловато)]

Вот

#Статус

1ур.

имя:Инокетий

раса:Сокол,полудух

статус:нормально

Приручён.Хозяин Стенфорд Тэнэбрийс, Амефорд(скрыто)

титул(ы):[Полудух(скрыто)][Получивший интеллект]

Эволюция(76%)

Хп:80

ст:100%

Сыт:100%

Мн:100

Сила:3

Ловкость:35

Восприятие:35

Интеллект:10

Магия:5

Живучесть:8

Очки хар-ки:5(не распределены)

Навыки:[соколиный глаз(рас)][Передача данных][Духовный контракт(скрыто)][Способности тёмных духов 1ур. (Рас)(скрыто)][Понимание речи][дресировка10ур.(Мах)]

Описание способностей:

[Соколиный глаз-позволяет видеть на 10 раз дальше][возможна эволюция][ранг:Расавая]

[Передача данных-передает изображение Хозяину/Человеку на расстоянии. Трата мп Хозяина/Человека 10/20/30 мп/мин. на 1/2/3 км (3 км максимум)][Возможна эволюции][Ранг:оч.Редкий]

[духовный контракт-Пока хозяин не умрёт питомец будет Воскресать. Время воскрешения 10ч.][Конечная Эволюция][ранг:Легендарный]

[Способности тёмных духов 1ур.- молодой дух. Так как он полудух он будет тратить ману.

Доступные способности

[Безтелесный- невозможно потрогать. Зат. 25мп/сек]

[Невидимость-невозможнл увидеть без способности [Духовное зрение]. Зат. 10мп/сек]

[Конечная Эволюция][Ранг:Расовая]

[Понимание речи-Спомощью доесировки вы научили животное понимать речь!][Конечная Эволюция][ранг:Обычный]

[Дрессировка 10ур.(Мах)-Податливость животного дрессировки

Доступные команды

[Плечо-преземляется на плечо]

[Рука-презимляется на руку]

[Охота-поиск жертвы]

[Вали-кружится где-то дабы не мешал]

[Фас-пытается поранить врага]

[Жрать-отправляет его на охоту дабы сам нашол пожрать(нефиг на горбу батьки сидеть)]

[Конечная эволюция][Ранг:-]

Описание Титула

[Полудух-Благодоря [духовному контракту] Тело существа больше слилось с душой и получился гибрид. В разделе раса Добавляется полудух]

[Получишвий интеллект-этот титул даётся тому кто получил интеллект и больше не полагается только на истинкты+5 интеллекта]

Вот

.

.

.

.

.

.

.

.

.

.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/1839/45304>