

Вообщем я буду кидать способности героев и описание Континентов или ещё какойнибудь бабуйни. кстати окончательная версия системы будет тут.

и здесь наша статистика# 1-я 2-вик 3-смерть 4-мор 5-кроль 6-орёл

Кирил атрибуты (1-свет,огонь)

Способности

1-[Пожиратель знаний- чтобы выучить навык из книги навыка необязательно её читать,максимальный шанс выучить навык из книги навыков(есть шанс на провал)вы получаете сведение о статусе противника после его смерти,вы чувствуете Неизученные книги навыков,вы знаете условия эволюции навыков+титул [начинающий Мудрец]

Способность создана Амефордом. Слова напущия: помни моё добро хоть ты свет, а я тьма.[Конечная эволюция][Знание-сила][ранг-Божественный]

2[Валенок-"не смог отличить светлого бога от тёмного XD"с каждым пятым уровнем увеличивает интеллект и восприятие на +2,а также небольшое улучшение связанных с ним способностей. Прирост к хар-ки +3 на 2 часа каждый раз когда ты лоханёшься.+титулы [Валенок][развеселивший Б.Б. (бога безумия)]

Способность создана Аспид слова напущия: Валенок XD _Амефорд_

[Возможна эволюция][Валенок!!!АХАХАХАХАХАХ][ранг:Божественный]

3-[Увеличенная мана-Увеличивает прирост маны на 35%+ титул [обманутый богом]+ постоянный эффект [контракт смерти]+ метка[метка смерти] Справка: Метка даёт положительное отношее аспидов и нежити не считая диких и созданных(лич под властью некроманта).

Способность создана Гремуром. Слова напущия: ... Я дам тебе хорошую способность. Только подпиши. Справка: Увеличенный прирост маны можно получить из книги навыка в подземелье(только тот добовляет 40% и имеет ранг:древний)из-за этого дабавлена возможность эволюции(у навыка из книжки эволюции нет)[возможна эволюция навыка][трать эту силу с мудростью][ранг:Божественный]

4-[Глаз Бога] – С помощью «Глаз бога» вы можете видеть сквозь иллюзии, на вас невозможно наложить гипноз или какую-либо магию подчинения, также вы видите настоящую сущность на того кого вы смотрите.(Аура темная, светлая, ну и другие. Может быть как животное или чудовище.). На активацию тратится 5% манны. 5%=1мин использования + титул[Глаз Бога]

Создана Невер Мором. Слова напущия: Раз ты свет, то ты должен знать своих врагов... [Конечная эволюция][Всевидящее Око][ранг-Божественный]

5-

6-[Дух-хранитель

Имя: --- Амон-ра младший [можно переименовать]

Ста-ка: зависит от веры в Бога

Способности:

Испепеляющий Хвост Кометы(вера 50%+)

Эффект заклинания: Скопив энергию, маг формирует у себя в руке легендарный клинок ранга SSS которой обладает огромной силой, способной победить почти любого врага.

Условия для заклинания:Герой должен быть уверен в его правоте и справедливости как и его дух [активно 30 мин]

«Сопротивление Огню и Свету»

Пассивка

Чем больше вера тем больше сопр. И наоборот. Не выше 90%.

«Малое управление Огнём и Светом»

Герой наделяется базовыми знаниями управления светом и огнём. Не требует веры.

"Божественный дух"

этого духа могут видеть только те кто чист сердцем или герой.

Способности/дух созданы Амон-ра. Слова напутствия: Настоящее зло не то что кажется[Навыки/дух неспособны к эволюции][Меч справедливости][Ранги:Божественный]

Викки атрибуты (1-ветер,тьма)

способности

1-[Принцесса в Беде!1ур. – призывает рыцаря на защиту исполбзующей навик дамы. Хар-ки и навыки рыцаря зависят от уровня навыка и Дамы. Элементы Дамы влияют на внешний вид и способности рыцаря. Призывает длиться 20мин.(=1мин. за ур. 100ур макс). Призыв совершается один раз в день]+титул[Принцесса]

навык создан Амефордом. слова напутствия:ну вот тебе защита.[возможна эволюция навыка][Спасите! Спасите! Принцесса в беде!][Ранг навыка: Божественный/уникальный]

2-

3-[Архив – 99% знаний смертных находятся в этом навыке, можно узнать практически любую информацию + метка бога смерти – вся разумная и свободная нежить будет видеть в вас друга]

Способность создана Гремуром. Слова напутствия: Век живи, век учись, неуч мля! [Все знания низшего мира!] [Ранг: божественный]

4-[Само гендзюцу] – Вы накладываете на себя иллюзию, чтобы в какой-то момент, вы смогли использовать ее. Тратится 100% манны, накладывать на себя гендзюцу можно только три раза.

Создана Невер Мором. Слова напутствия: Ужасный характер, изменись ради Амефорда! +титул[Учиха!]

[Возможна эволюция][Шаринган][Ранг навыка: Эпический]

5-

6-

Сергей атрибуты (1-молния,воздух)

способности

1-[Пожиратель земли- вы стали пожирателем земли!!! Теперь вы можете есть землю при этом восстанавливая хп! #70хп/сек за 0.3 кг земли(даётся на 1мин.).Вкус отключен.+ титул [стеб бог][Извращенец]

Способность созданна Амефордом. слова напутствия: [может ты когда-нибудь съешь планету... Ахахахаха :D][возможна эволюция титула][вы то что вы едите][Ранг навыка: Божественный/Стёб/Извращение]

2-

3- [Непоколебимый разум – 90% защита от ментальных атак и потрясений, восстановление рассудка со временем + титул «Раздраконил бога смерти» – нежить абсолютно вас ненавидит и получает 30% прибавку к хар-ам при виде вас]

Создано богом Гремуром. Слова напутствия: Эта способность вывела тебя из безумного состояния, но тебе всё равно звиздец, неадекват

[Вроде бы и хорошо, но на самом деле нет] [Ранг: Божественный]

4-[Сила Метаморфа] – Неожиданно у вас оказалась кровь метаморфа, и вы теперь можете менять одну внешность у вас(глаз, волосы и т.д и т.п.). С каждым десятым уровнем навыка, число изменения увеличивается. Не использует манну. + титул[Метаморф!?],[Возможна эволюция][Тонкс 2.0!][Ранг навык: Уникальный]

[Создана Невер Мором. Слова напутствия: Прости дружок, но у тебя уже есть МЕГА навык. Я сейчас про пожирателя =)]

5-

6-

Арика атрибуты (1-тьма, вода)

способности

1-[Пожиратель оков- аннулирует всевозможные рабские печати и контракты ограничивающие свободу и угрожающие жизни(боль тоже считается) кроме тех что предложили боги. Аннулирует магию контроля, изменения памяти и заклинание сдерживания на 25% несут меньшее воздействие +титул [Независимая(так ли это?)]

Способность созданна Амефордом. Слова напутствия: Всегда решай всё сама.[возможна деградация титула только по желанию владельца][Да/Нет][...В цепи закуют...][Ранг навыка:Божественный/Личный]

2-

3-

4-

5-

6-[Иллюзия] – Вы можете создать иллюзию любой вещи или человека, который будет подчиняться вам. Но создать возможно только зная полностью его статус. Иллюзия держится час, а после откат на целый день. При создании иллюзии вы теряете 20% манны.

[Создана Невер Мором. Слова напутствия: Яндерка? Держа подарок! + титул[Ученик Иллюзианист],[Возможно эволюция][Божественная копия][Ранг навыка: Эпический]

<http://tl.rulate.ru/book/1839/113006>