

Два человека поднялись по лестнице и теперь стояли посреди кладбища, обдуваемые ледяным ветром. Солнце было в зените, хотя и не так высоко, как в любой другой стране.

- А вы не можете сделать что-нибудь с этим ветром? - спросил Ардус, укрывая своё лицо от ветра.

- Могу... - Калдиус закрыл на секунду глаза и ветер вокруг него успокоился, но для Ардуса всё осталось по прежнему.

- А как же я?..

- Сам придумашь, я тебе не нянька. - с этими словами он двинулся вглубь кладбища.

- "Старый зомбак... А ещё император называется." - не осмеливаясь сказать это вслух, мальчик пристроился сбоку от Калдиуса таким образом, что ветер прекращался около зомби, не попадая на него.

- "Наконец-то додумался, если бы у него не хватило ума даже на это... То и делать с ним нечего." - на лице Калдиуса появилась ухмылка и они не спеша шли по кладбищу.

- А это нормально?

- Что нормально?

- Ну мы как бы по могилам ходим... Это же надгробные камни, а значит прямо под нами гробы?

- А находиться рядом с ходячим трупом тебе нормально? И ходим мы не по могилам, а между ними, тропу не видишь?

- Понятно, а насчёт вас, это другое дело...

- Так надо, а в общем это одна из причин, почему мы сейчас здесь.

- Причин? Вы же хотели помочь мне развить навык "Восприятие маны".

- Это тоже, но для начала давай укроемся вон за тем большим надгробием.

- Хорошо.

В обычном понятие могилы - это холмик с памятником наверху. Здесь-же повсюду лёд, поэтому могилу можно найти только по надгробному камню.

Спрятавшись за массивным камнем, они устроились на небольших камнях, что во множестве выглядывали изо льда.

- А что это за камень?

- Хм... Ты слышал о последнем нападении мертвецов?

- Да... То есть это память о тех жертвах? - спросил Ардус, разглядывая огромный камень.

- Верно, имена погибших в тот день выгравированы здесь, хотя сами тела были преданы огню.

Некоторое время царила тишина, нарушаемая лишь завыванием ветра. Ардус ходил около камня и разглядывал имена, стараясь найти имена родителей Силины. - "Они должны быть где-то здесь..." - но, когда мальчик вышел из укрытия, на него налетел шквальный ветер, от чего тот спрятался обратно за камень, бросив свою затею. - "Потом найду, когда ветер утихнет..."

- Ты знаешь что такое, дикая нежить? - голос Калдиуса был серьезен, и он посмотрел в глаза, мальчику, что сидел рядом.

- Я немного читал об этом, когда искал информацию о вас...

- Ну и?

Замявшись немного и приведя мысли в порядок, Ардус процитировал отрывок одной из книг. - В книге "Кого стоит бояться.", написано так. Обычная нежить создана по средством вливания магии жизни в мёртвое тело, возвращая его сознание или функции тела. Чем раньше будет произведёно это действие, тем выше вероятность присутствия прошлого разума. Дикая нежить - это мертвые тела, которые были насыщены магией жизни и прочей в дикой среде, но так-как это занимает много времени, они почти никогда не имеют разума. - Ардус выдохнул и уставился на сидящего перед ним.

- Всё правильно, но знаешь ли ты причины?

- Причины чего?

- Почему со временем возвращение разума сложнее? Как в природе вливается эта самая мана?

- ...

- И почему мы молчим?

- Я... Я не знаю...

- Ну прямо студент на экзамене.

- Сразу бы так и сказал. Ругать не буду, ты ещё молод... Сейчас объясню. - на мгновение прикрыв глаза, Калдиус обратился к мальчику. - Чтобы не терять зря время, постарайся чувствовать мою ману. - он направил слабый поток магии воздуха на собеседника.

- Хорошо. "Наверное не стоит говорить, что я ничего не чувствую... Хотя, лёгкий ветерок, может оно?" - начав концентрироваться на лёгком ветерке, Ардус слушал объяснения мастера.

- Замечательно, тогда начнём. Мана течёт во всём, в человеке, воздухе и каждом предмете. Но в отличие от не живых, неодушевлённых, у живых организмов мана не обычная. Допустим вот этот воздух, в нём нет никакой маны, кроме воздуха и земля точно-также соответственно. Понимаешь?

- Да.

- Прекрасно, тогда продолжим. Человек же, и другие, отличаются своей маной, вот у меня содержание маны воздуха самое высокое, вроде-бы 19%, хотя раньше было 57%.

- Проценты?

- Ах да... Представь себе шар и подели его на сто частей, каждая часть будет 1%.

- Понятно...

- И как я говорил раньше, 10% это примерно 1 круг магии. Понимаешь?

- Всё ясно.

- Молодец, по этой причине, иногда случается, что общее число кругов выше десяти или ниже. Но на деле, так и остаётся 10 кругов.

- Ну, кажется, я понял.

- Вот и славно, тогда продолжим. Чем выше содержание определённого типа в твоей мане, тем проще тебе контролировать подобный тип. Теперь перейдём к причине, потери разума у мертвецов. - он взглянул мальчику в лицо. - "Похоже всё понимает, это хорошо" В общем так, твоё тело живо пока в нём находится жизнь и циркулирует магическая энергия, но в момент смерти жизнь покидает тело почти мгновенно, а мана некоторое время удерживается внутри.

- А в чём отличие?

- Не перебивай, все что надо я тебе сам расскажу... Случай молча.

- Извините...

Тяжело вздохнув, Калдиус продолжил. - Мана постепенно покидает тело и если слишком долго не воскрешать мертвеца, то вся врождённая энергия покидает тело. Но когда его воскрешают, магическая энергия что витала вокруг поглощается в случайных пропорциях. Так можно подумать, что будет только воздух и земля, но на деле, рядом может оказаться животное, жуки, растения и огромное множество вариантов. Не говоря о солнце, что может дарить ману света.

- Поэтому, ваши круги магии изменились?

- ... - Калдиус сердито посмотрел на своего неусидчивого слушателя.

- Простите...

- Верно, но меня воскресили спустя пару дней, и большая часть моей маны осталась со мной. А круг магии упал потому, что сначала из тела выходит та мана, которой больше. Моё тело наполнили магической энергией, и я смог снова двигаться и мыслить. Но если-бы больше половины моей маны покинуло тело, вероятность успеха была бы значительно ниже. - в этот момент Ардус хотел вновь перебить учителя, но Калдиус послал в него мощный поток воздуха и тем самым отбил желание открывать рот. - Продолжим! Если же в теле магической энергии не было вообще, то вероятность присутствия старой личности нулевая. Причиной этому то, что при жизни один поток энергии циркулировал внутри и тело привыкло к нему, а когда другой вид маны заполняет его, то и функции организма нарушаются. Всё понятно?

- Да! "Я именно это и хотел сказать... Только сам."

- Вот и молодец. Теперь причина почему гробы здесь хоть и мутно, но видно сквозь лёд. Есть вероятность что мана наполнит мёртвые тела, и они оживут. Я слежу чтобы этого не случилось.

- Так значит, вы сторожите не мертвецов от живых, а наоборот?

- Можно и так сказать, но на самом деле и то, и другое.

- Ух ты, а я думал вы просто пролёживаете здесь свои кости, ой...

- Ну-ну, ты поосторожней в выражениях. - возмутился Калдиус поднимаясь с камня.

- А как вы находите нежить? Тут же ничего не видно из-за толстого слоя льда. Если не всматриваться, и не поймёшь, что там гроб, а про нежить и говорить нечего...

- "Восприятие маны" позволяет чувствовать их даже под слоем льда. - император размял плечи и ещё раз обратился к Ардусу. - Пошли, я каждый день делаю обход и проверяю, чтобы не было таких оживших.

- Понятно, я с вами! Ой, а что это за дым вокруг вас? - ошарашенно спросил мальчик, указывая на Калдиуса пальцем. - Ой, а он и на меня попадает!

- Это произошло быстрее чем я ожидал, встреча с Рией сильно подтолкнул твой навык. Это мана, ты теперь способен её видеть. Хотя различать тип магии по цвету, ты ещё не способен.

- Ааааа... А я испугался...

- Ха-ха, пошли уже. - настроение у Калдиуса явно улучшилось и в этот раз он наложил защитное поле на Ардуса.

- Такая тонкая. - рассматривал он прозрачную оболочку вокруг своего тела.

- Ну, хоть мой круг ветра упал, контролировать я его умею идеально, нечего удивляться.

- Но всё равно, это классно!

Калдиус отвернулся от Ардуса, чтоб скрыть смущение и довольно улыбаясь зашагал дальше.

Шквальный ветер разрывал пространство кладбища, создавая метель и снижая видимость. Ардус и Калдиус же не спеша брели среди могильных камней, не обращая внимания на этот штормовой ветер.

- "Да какое же это кладбище? Ну ладно пять минут, десять... Но мы уже пол часа бродим здесь!" - лицо Ардуса выражало явную скуку, так как обыденные темы уже закончились, и они вот уже как десяток минут молчали.

- Скучаем?

- Немного...

- Вижу, ты только поверни направо, а то идёшь в противоположную сторону от меня.

- А, что? - Ардус огляделся по сторонам и заметил, что он так и шел вперёд к ограде кладбища, когда его спутник свернул направо. - Извините, я просто задумался.

- По-моему, ты откровенно засыпал. - Калдиус улыбнулся, взял мальчика за плечо, когда тот подбежал, и слегка подтолкнул вперёд. - Раз уж тебе так скучно, то давай узнаем, как хорошо ты знаешь родной край.

- Зачем это? - мальчика явно не радовал такой поворот событий.

- Например, сойду я с ума и перегрызу половину местного населения, обратив их в зомби. Что ты будешь делать?

- Эээ? Но...

- Я спросил, что ты будешь делать?

- Ну... Постараюсь вас переубедить или позвать на помощь.

- Ладно, в первом варианте у меня будет не очень плотный обед, а во втором куда ты побежишь?

- В ратушу.

- А если я начал буйствовать именно там, и вся стража уже истреблена.

- ...

- Вот то-то и оно. Хотя в таком варианте и правда нет шансов на спасение... Но в идеале, надо отправиться на помощь в соседнее поселение или к границе с драконитами, те уж точно отобьются от обычной нежити.

- Но вы же не обычная нежить...

-Для вооруженной армии, вполне обычная. - иронично сказал потенциальный злодей. - Ну так ты знаешь, куда нужно бежать?

Вот если бы старая мана была в теле, то вполне не обычная, хе-хе.

- А? Ну... Через озеро.

- Что, прям по воде побежишь да?

- Нет, вокруг.

- Тааак, всё с тобой ясно, дальше дома, библиотеки, да кладбища и не ходил никуда... - Ардус лишь печально опустил взгляд и тяжело вздохнул.

- Я бы выучил, чуть позже...

- Позже может быть через сотню лет. Ты же знаешь, про уничтожение соседнего поселения... Ледяные стражи последнее время слишком активны, если бы не постоянные патрули, все вы были бы уже мертвы. Может и не так трагично, но нервы бы вам потрепало знатно.

- Но при чём тут я?

- Вот люди с таким мышлением и погибают первыми. - Калдиус посмотрел на мальчика и тяжело вздохнув продолжил. - Не грусти, я понимаю, что слишком строг. Но так уж и быть, я вобью в тебя эти знания.

- Как?

- Что значит как? У нас ещё есть время, проведём маленькую лекцию.

- Хорошо...

- Как ты знаешь, хотя нет, не знаешь... Это селение расположено в 3-4 часах пути от пограничной заставы драконитов, находящейся меж двух горных хребтов и перекрывающего путь на материк Терра. В его окрестностях практически нет льда и водится множество животных, как и растут различные растения. Если ты не знал, то большая часть продуктов, кроме рыбы и мяса, оттуда, благодаря охоте, сбору и обмену. - Калдиус посмотрел на Ардуса и почувствовал странную энергию, исходящую от него, огонь горел в его глазах. Но не придав этому особого значения, и удовлетворённый внимательностью мальчика, продолжил. - Так же,

этот лес граничит с нашим "озером". Вот оно! Ардус - знаешь ли ты почему озеро, где рыбачат местные, не замерзает, при том что тут так холодно?

- Нууу... В ней высокая концентрация маны воды?

- Ты серьёзно? В любой воде будет огромная концентрации маны воды... Всё с тобой ясно, опять... - Ардус лишь обречённо вздохнул, но огонь в его глазах тут же вернулся, и он продолжил слушать. - Этого мало кто знает, но когда я был императором, то приказал картографам и прочим составить подробную карту континента и прилежащих территорий и не только.

- А чего ещё?

- Вот, это тот Ардус которого я знаю, а то ни разу не перебил. Цыц! Так же водные пещеры и пути океанов, что проходят под землёй.

- Так это же сколько копать надо...

- Кхм... Зачем копать? Водные жители, мы сотрудничали с ними, и они нам дали карту нашего материка. Но суть в том, что под каждым материком есть сеть тоннелей с пещерами, которые соединяют океаны и водные активно их используют.

- Ого! - в этот раз Калдиус не стал жаловаться на прерывание, ему была приятна восхищённая реакцию парня.

- Ну вот и одна такая "дорога" ведёт к этому озеру. Выходит, что вода тут не пресная, а из океана, хотя водные сюда и не заплывают...

- А почему?

- Почему не заплывают? По той же причине, что я тут.

- Холодно?

- Верно. То, что вода солёная и соединяется с океаном, знают немногие, в основном рыбаки, так как имеют дело непосредственно с водой. Они не знают точного расположения пещеры. Но просто того, что вода солёная мало, из-за проходящего по подземным каналам тёплого течения, вода от туда поступает сюда и создаёт необходимую циркуляцию. Всё понял?

- Понятно... "Вроде бы..." А почему тут такие огромные стены?

- Вот это остаётся загадкой... Раньше огромный слой льда был вплоть до гор, где сейчас растут леса, но со времен часть льда растаяла и создала природную преграду в виде огромных стен вокруг всего юга. Люди, демоны, дракониты и прочие, ради исследования прорубили множество ходов и вот таких вот огромных ям, в которых создали поселения. Причины до сих пор исследуются, но многие считают, что виноваты "Ледяные стражи" и Алус...

- Алус? Я это уже слышал... Не помню где...

- Значит слышал, возможно родители вспоминали о недавней трагедии... Хм... - Калдиус остановился и уставился вниз. - Кажется не зря сегодня прогулку устроил, отойди-ка назад малыш...

Взгляд Ардуса направился в ту же точку, куда смотрел Калдиус. Хоть и не чётко, но можно было разглядеть такую картину - под мутным слоем льда, был разбитый гроб, среди обломков которого бушевал прогнивший до костей мертвец, стараясь пробить лёд наверх. Император сделал лёгкое движение руки и лёд над мертвецом треснул, освобождая того от оков.

- Учитель? Зачем!?

- Что значит зачем? Нужно же мне покрасоваться, а то не интересно его так и задавить в могиле. - Калдиус зловеще рассмеялся.

Обдуваемые ураганным ветром стояли две фигуры, одна пряталась за другой, напротив появилась третья фигура из дыры во льду, вся перекошенная и трясущаяся. Солнце, что не так давно было в самом зените, уже стремилось за горизонт, а взамен ему начала появляться вторая луна.

<http://tl.rulate.ru/book/1836/35807>