

Яркая вспышка

Хлопок

~Перенос прошел успешно~

~Мир приветствует нового Героя~

~Выбор имени и класса выполнен автоматически~

~Ваша задача: избавитесь от самопровозглашенного Повелителя Земли. Желаем удачи, Герой~

-Что только что произошло? - спрашивал себя молодой человек с голубыми волосами.

Все что он помнил это вспышка света и громкий хлопок. Что за таблички всплыли перед ним? Герой? Выбор имени и класса? Повелитель Земли? Только задавшись этими вопросами как новоявленный герой почувствовал головную боль, а перед глазами поплыло. Пришел он в себя не сразу, а когда в глазах прояснилось, обнаружилось, что молодой человек стоит в лесу. На периферии зрения моргали какие то иконки и полоски. Присмотревшись, появилось новое информативное окошко и стало ясно, что они из себя представляли:

Имя: Артур

Класс: Маг

Уровень: 1

ХП: 20/20

МП: 100/100

Урон: 15~104

Броня: 34

Сила: 5

Выносливость: 2

Ловкость: 3

Мудрость: 10

Навыки:

Прозорливость(1): Ваш обзор увеличен, туман войны развеивается быстрее + 10%

Магия:

Исцеление(1): Святая сила дарует вам здоровье + 5хп/3 сек, святой урон против нежити 3%, время действия 15 сек

Ауры:

Холода(1): Замедляет врага на 2% в радиусе 1 метра.

Особенности:

Запасливый(1): позволяет хранить больше ресурсов(+10%) и увеличивает ваш инвентарь на 2 слота.

Тренировки:

нет.

- Ну хоть на какие то вопросы нашлись ответы - рассмеялся Артур и весело потопал туда, куда глаза глядят. По пути он обратил внимание на то, что в руках у него был металлический скипетр, который ощущался как продолжение руки. Одет он был в льняную черную рубаху и просторные бежевые штаны, а на ногах удобные сандалии.

Минут через 10 ходьбы, вдалеке послышался звон метала и дикие вопли вперемешку с криками. Подойдя по ближе Артур определил источник шума. Целая армия скелетов и зомби атаковала цитадель в которой были представители разных рас. Эльфы стреляли со стен, огры и рыцари бились под стенами. Вся округа была погребена под горами костей и тонны гнилой плоти, но и защитники несли потери из-за чего их все больше и больше загоняли в цитадель, так как на место мертвого зомби или скелета приходило по 5 новых, а вот живые не могли себе такого позволить. Среди скелетов можно было разглядеть войнов с мечами, топорами и луками, зомби же были в основном с ржавыми клинками.

Тело мага среагировало быстрее чем он сам смог понять, что произошло. Плавное движение кистью и в первые ряды скелетов полетел синий луч. Мгновение и скелет в которого попал луч рассыпался прахом, а окружающие его скелеты приобрели голубой оттенок.

~Получено 15 очков опыта~

Еще мгновение и еще 1 луч летит в новую партию скелетов. Как бы не хотел Артур остановиться, его тело двигалось само по себе, благо нежить попросту его игнорировала. Спустя несколько залпов синим лучом стало очевидно, что попавшие под него

скелеты затормаживаются и начинают отставать от остальной армии. Решив, что остановиться

он все равно не может, Артур самолично начал выбирать себе цели и атаковать по возможности только их. После падения 6 скелетов и 2 зомби, на периферии зрения мага появилась новая иконка в форме головы черепа. Приглядевшись вновь открылось окошко с информацией:

Получен новый уровень. Нынешний уровень 2. Случайная характеристика+1. Классовая характеристика+1. Свободных очков 1.

Случайной характеристикой оказалась выносливость, а классовая мудростью. Ниже был перечень доступных для изучения и улучшения навыков, магии и прочего. Почитав немного Артур решил остановиться на новом заклинании:

Магия: Чаша силы(1): Увеличивает атаку +5% и защиту +3%, время действия 30 сек, отнимает 3 хп

После согласия с изучением заклинания появилась новая иконка в доступных заклинаниях. Мысленно выбрав новое заклинание Артур решил его использовать. Внезапная боль и -3хп над головой показали, что заклинание было активировано, а мп уменьшилось на 20 единиц. Порывы ветра собрали над головой мага изображение опрокинутого фиала из которого капля за каплей вытекала какая та фиолетовая жидкость, падая прямо на его голову. Капли никак не ощущались, да и волосы были сухими, так что стало понятно, что это всего лишь иллюзия. Не став больше тратить времени зря, Артур вернулся к битве. Спустя 5 секунд над головой появилось значение +1хп.

- Значит регенерация здоровья 1 ед каждые 5 сек. - Запомнил про себя Артур. Глянув на полоску мп заметил что добавились 2 единицы. - Видимо, даже если здоровье успеет восстанавливаться, это заклинание постоянно использовать не получится, а жаль постоянный баф к урону и броне не помешал бы, хотя кто знает, что будет дальше, хорошо хоть базовая атака не требует затрат.

С этой мыслью он и продолжил истреблять нежить. Спустя 2 часа боя, защищающиеся наконец были полностью отеснены в цитадель. К этому времени маг достиг уже 17 лвл и научился пользоваться аурой. 15 полученных очков он потратил на:

Навыки:(-8)

Здоровьяк(5): Из-за крепкого тела Ваше здоровье и броня увеличены +10%

Обжора(3): Ваш метаболизм ускоряется. Регенерация ускоряется и усиливается.

Магия:(-2)

Исцеление(3): Святая сила дарует вам здоровье + 15хп/3 сек, святой урон против нежити 9%, время действия 25 сек

Ауры:(-5)

Холода(6): Замедляет врага на 12% в радиусе 3 метра.

Потеряв свою цель из виду, нежить начала обращать внимание на назойливого мага. Благо хоть их и было много, сами по себе они были слабы и те кто попадал в радиус 3 метров и все же доходили до Артура, какого то ощутимого урона нанести не могли. Все изменилось когда на горизонте появились представители элиты нежити. Броня и уровни их были на несколько порядков выше рядовых зомби и скелетов. Гостей можно было разделить на 3 отряда:

1) Рыцари смерти - полностью укутанные в броню войны на мертвой лошади. Только характерный огонек в пустых глазницах, видных сквозь прорези для глаз, выдавал в них скелетов. Орудием их было длинное копьё с которого капал яд.

2) Некроманты - хорошо сохранившиеся зомби в балахонах и со скипетрами в руках. Хотя сами по себе они были и не столь страшны, но следует принять к сведению тот факт, что всю ту нежить, что до этого штурмовала цитадель призывали именно они.

3) Каратели - эволюционировавшие зомби, которые теперь взяли тяжелые булавы в 1 руку и башенные щиты в другую. Ничего особенного если бы не 1 "но". Окружающая их аура вытягивала душу из всего живого вокруг и передавало им, тем самым постоянно пополняя полоску хп и мп.

В ответ на прибытие элиты нежити со стороны защитников объявились рыцари и паладины. Магов же среди них практически не было. 2 ветхих старика не внушали чувства достоинства. Минуту стояла гробовая тишина, но первыми не выдержали Каратели, бросившись на врага. Вот тут то и проявили себя 2 старика синхронно зачитав какое то заклинание которое свело на нет весь эффект от кражи души. Дальше выступили паладины встретив карателей мечом и щитом. Следующими сцепились рыцари обеих сторон. Некроманты же просто стояли на месте поднимая все больше и больше нежити, периодически обновляя баф на карателях. Пользуясь тем, что лидеры защитников заняты, обычная нежить продолжила штурм самой цитадели.

Артур тоже не стал стоять, а стал массово замораживать нежить. Хоть скорость падала и не на много, но вот длительность эффекта поражала. 5 минут требовалось, чтобы замороженный скелет вернулся к обычной скорости. Постоянно наблюдая за ходом битвы между лидерами армий, Артур пришел к выводу, что крепость падет. Ни сразу, нет. Но падет точно, потому что верх над противником они взять не способны, а в вопросах выносливости и ресурсах явно проигрывают. Решив для себя, что не может оставить все так просто, начал пробиваться к входу в цитадель. Добравшись до ворот оказалось, что от туда волной выбегают ранее отступившие войны. Отыскав глазами человека отдававшего приказы направился к нему.

- Капитан, надо эвакуировать народ, нежити слишком много! - Обратился Артур к немолодо выглядевшему усатому мужчине. Ближайшие войны тут же взяли его в кольцо, ошестинившись, не зная, чего ожидать от гостя.

- Тц, тоже мне, гениальный стратег - сплюнул командир, после чего глянул на Артура - Ты

вообще кто такой и откуда взялся тут?

- Я Артур, маг - представившись, кивнул в сторону сражающихся - Видя к чему все идет, решил предложить помощь.

- Успокойтесь парни. А ты, коли правду говоришь, молодец, не многие готовые жизнью рискнуть дабы чужие жопы прикрыть. - После его слов войны разошлись готовясь к удержанию позиций, капитан кивнул на цитадель. - Там за стенами наши семьи, так что хочешь, не хочешь, а биться придется. Чтобы увести всех жителей потребуется минимум 5-6 часов, а если паника еще больше разгорится то и того дольше. Если сможешь удержать мертвяков, наш король точно тебя вознаградит.

Кивнув головой Артур обернулся и вновь бросился в гущу нежити. Чем больше он убивает, тем больше он получает опыта, а с опытом уже и избавляться от нежити становится проще. На 30 уровне у него появился навык "Крестonosец" который увеличивал любой урон по нежити на 5% за каждый уровень.

Как оказалось, ранее войны просто тянули время и экономили силы, а потому сейчас довольно уверенно удерживали оборону. На полную эвакуацию в итоге потребовалось 8 часов, но защитники справились. Видя что народ успешно отступил, оставшиеся в живых лидеры так же стали отступать. Досадно было наблюдать за тем, как только что разменянный рыцарь смерти на рыцаря, был вновь поднят одним из некромантов. Мертвяки не стали гнаться за беглецами, а принялись осваивать захваченную цитадель.

Поравнявшись с лидерами, капитан принялся отчитываться. Принявший отчет главный рыцарь был удивлен тем, что объявился новый маг, так еще и в столько подходящий момент. Спешившись, он лично решил взглянуть на этого парня. Довольно молодой парень, с голубыми волосами и правильными чертами лица. Можно сказать, что он действительно был симпатичным из-за чего мало верилось, что он тот самый маг, который в одиночку сдерживал целые толпы мертвяков.

- Ну здрав, Герой, как звать то тебя? - Хотя он уже знал ответ, но для начала беседы этот вопрос был не плохой вариант.

- Артур, с кем имею честь? - Усмехнулся маг.

- Кристиан, королевский рыцарь и бывший хозяин павшей крепости. Хочу выразить свою искреннюю благодарность за помощь в обороне. - Склонился рыцарь в глубоком поклоне.

- Да ладно, чего уж там, если я мог, то почему бы и нет? - Очередная усмешка от Артура - Да и тем более, мне там награду от самого короля обещали.

- Конечно, не знаю, что даст тебе король, но лично я обязательно тебя отблагодарю при первой же возможности.

Так они и продолжили идти в город, по пути Кристиан рассказывал Артуру про самые интересные места в городе, в которые позже обещал лично сводить.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: идёт перевод

<http://tl.rulate.ru/book/18323/374837>