

После памятного поглощения Кевина прошло два года, нельзя сказать что за эти два года я многого достиг, повышать контроль смысла нет, в прошлой жизни я имел почти идеальный контроль, и душа «помнит» как нужно делать. Конечно магических рефлексов я лишился, и как раньше колдовать даже если мне вернут мой резерв не смогу, но даже так, контроль у меня очень высокий. И да, я переместился со своей душой, тот гниловато зелёный цвет ни с чем не спутать, хотя я честно не понимаю каким образом моя душа не только выжила, но и вышла без повреждений от взрыва Неха... Как правило после этого самоубийственного приёма ещё лет на сто пострадавшие земли становятся филиалом плана мёртвых, а в момент высвобождения энергии уничтожается всё, был даже один самоуверенный бог решивший что взрыв ему нипочём... Глупец, умер как и все остальные, поэтому факт того что у меня моя душа немного шокирует, хотя не сильно, никто никогда не видел что происходит в момент освобождения энергии, следящая магия не работает в том буйстве сил, а кто находился там лично уже ничего никому не скажет, поэтому вполне возможно что энергия смерти просто из-за переизбытка разорвала пространство и раскидала души по мирам... Бред, нужны факты и полноценное изучение данного феномена. Кстати, я забыл упомянуть, я нахожусь в совсем другом мире, про это говорит повышенная концентрация энергии жизни по всему магическому фону, и ладно если б только это, кто его знает в какую часть континента я попал, так нет, судя по неравномерности энергетического фона она исходит не изнутри планеты, как это обычно происходит, а из конкретного источника, учитывая что о ни каких «гигантских деревьях» и могучих артефактах тут и не слышали, вполне вероятно что источник находится где-то очень далеко, причём ладно если не знала бы чернь, так ведь и торговцы забредающие в деревню не слышали ни о какой великой чаще друидов, или ещё о каком-нибудь колоссальном массиве зелени (а такая просто обязана быть возле источника такой силы), они как правило знают немало слухов, и тем не менее Н-И-Ч-Е-Г-О, из этого можно сделать два заключения. Либо в округе нет ни одного артефакта/источника жизни, либо местные маги вообще не чувствуют энергию, а здешние люди поголовно слепы, и неспособны найти гигантский лес. Не найти объект так фонащийся жизнью ещё надо постараться. В том что местные маги не чувствуют энергию я тоже сомневаюсь, ибо колдовать не чувствуя энергию опасно, и не только для окружающих, но и для самого мага. Примеры такого колдовства я часто использовал в качестве хороших комедий, а то и как источник вдохновения, чего только стоит маг иллюзий который «превратился» в курицу. Используя одно из самых простейших внушений, ты создаешь вокруг врагов образ курицы и внушаешь что ты превратил его в курицу, и без влияния другого мага это внушение почти невозможно снять, правда и наложить его на любого более менее сильного мага задача сложная. Заклинание воздействует на разум и область вокруг мага, воздействовать на разум мешает магическая энергия в теле мага, а воздействовать на область аура, и чем сильнее маг тем сложнее на него наложить заклинание... Что-то я отвлёкся, так вот, самое главное в том что задело оно не врагов, а самого мага, потерпевшие посмеялись и забрали диковинку к себе, как они потом использовали того мага даже тогда вызвало у меня смех... Они использовали его в качестве сторожа! Заставили его ходить по городу и если увидит какое-нибудь злодеяние громко кукарекать. Я бы даже посетил тот город, но увы, книгу я читал когда этот город был уже лет семьсот как уничтожен. Но вернёмся к тому причём источник магии жизни к моему знанию что я в другом мире, в моем мире такого колоссального источника магии жизни просто не было, да были могущественные источники, но они даже близко не стоят по сравнению с этим, а о том что источник колоссальный можно понять только потому что энергии жизни доходит к соседнему континенту...

— Алан! Иди помоги мне! —

Прокричала мне мать этого тела.

— Иду! —

Знаете что самое ужасное? Из-за чрезвычайно заботливых родителей я за всё время смог провести только тридцать ритуалов! Причём если бы все они были с людьми то ещё ничего, так нет, в большинстве случаев это мелкие животные, поглощая которых резерв возрастает примерно на одну сотую, и это при том что энергии у меня лишь чуть больше чем у обычного неодарённого. Лишь два раза мне повезло и я смог поглотить одного из деревенских детей, и какого-то приезжего мужика. И то с ребёнком мне повезло потому что он решил прогуляться ночью возле моего дома, благодаря чему я смог быстро покинуть дом, убить паренька, провести ритуал, и истекающего кровью труп (специально сделал пару рваных ран) бросить в псарню, на утро в псарне обнаружили обглоданные человеческие кости, почти всех собак убили, только две-три без крови на морде пощадили. Естественно меня можно спросить, почему я не охотился по ночам? У нас маленький дом, я сплю в комнате с родителями, двери скрипят, пол скрипит, после того убитого мной ребёнка почти все селяне решили закрывать детей на ночь, во избежание, ключа от двери у меня нет, навыками взлома не обладаю, окно слишком маленькое даже для меня, без шансов. А второй случай происходил так, пьяный приезжий завалился к нам в дом, естественно заплатив за проживание (имеется ввиду на одну ночь), ночью я подошёл к нему, ударил тяжёлым камнем по голове, для того что бы он не проснулся от боли, а после нарисовал под одеждой глифы для поглощения. На следующее утро селяне обнаружили труп этого мужика, обыскали его, забрали всё ценное, и похоронили, решили что у него сердечный приступ, удар по голове был несильным, раны были маленькие, нет причин для смерти, внешних, смерть энергетика убивает не хуже отрубленной головы.

Задумавшись я и не заметил как пришёл.

— Алан, накопи вон те дрова... —

И она указала мне пальцем на колоду дров, я привычно задавив гордость пошёл рубить дрова. Как можно всю жизнь пахать до потери сил, не иметь нормального имущества, или хотя бы возможности роста, и при этом не хотеть ничего изменить? Тем временем я начал механическими движениями рубить дрова. Несколько огорчает что я больше ничего не достиг, к двадцати я должен получить как можно больший резерв, чем больше у меня будет резерв тем выше будет у меня потенциал его развития в теле лича, почему к двадцати? Этот возраст считается оптимальным возрастом энергетического состояния, двадцать лет это когда энергетика полностью сформировалась, но ещё является гибкой и пластичной, из-за чего двадцать считается оптимальным возрастом превращения в лича. Конечно ритуал превращения можно провести и на зрелом мужчине с неподатливой энергетикой, но эффект будет уже не тот, плюс без дополнительного усложнения ритуала на пару порядков, и больших требований к энергии не обойтись, ну если вы конечно хотите иметь стопроцентную уверенность в том что ритуал вас не убьёт, а так имеются варианты...

Пока я размышлял даже не заметил как тело на автомате докололо дрова.

— Молодец Алан, можешь пока пойти отдохнуть. —

Я ничего не ответил, а подошёл к своему любимому пруду, ещё с прошлой жизни я люблю воду, пожалуй я был единственным личом Аккихары во владениях которого кроме однообразной серой пустыни было гигантское количество водоёмов, выход к морю, озёра, реки, причём большую часть рек и озёр прокопали скелеты.

Я даже учил магию воды, что по мнению других личей Аккихары являлось глупым. Я был довольно странным личом, даже среди других личей Аккихары, а благодаря нашему образу

жизни за тысячелетия мы обретаем множество «безобидных» странностей, а наш образ жизни плавно вытекает из нашего способа колдовать... Например если обычные личи колдуют за счёт резерва, а их нежить не способна поглощать энергию жизни с фона, и им обязательно нужна подпитка в виде источника/некроманта/живых пленников, то Аккихар, основатель нового способа колдовать, пошёл по другому пути, он начал поглощать жизнь, и направлять фон магии смерти, создал новую нежить, она не требует постоянной подпитки от мага, а выпивает из окружающего пространства жизнь чем поддерживает своё существование, а то что не усвоилось выходит наружу в качестве энергии смерти, это позволило личам Аккихары не вести постоянных войн за артефакты/пленников/источники, как делали это классические личи, главное точно рассчитывать приход магии жизни из внешнего мира, и потребление армии.

И благодаря нашему способу колдовать, нежить различаться не только на энергетическом уровне. Из-за сильного фона смерти земля умирает и превращается в песок, из-за этого нежить личей Аккихары отличается от классической очень сильно, например чёрные рыцари, гигантские костяные скелеты закованные в чёрные латы, любимцы классиков, но вот беда, из-за огромного веса они будут проваливаться под песок, и один сфинкс в пустыне вполне может убить десяток таких тварей. А если добавить то что любой лич Аккихары может собирать энергию смерти и хранить её в неограниченном количестве... То это превращает нас в крайне неприятных противников... В обороне, в атаке дела обстоят скудно, отличная в условиях пустыни армия плоха за её пределами, брони нет, хорошим атакующим потенциалом не обладает, личи которые находясь в центре своих владений способны победить архимага, за пределами пустыни не способны убить даже средненького магистра магии, армия имеют плохую способность к защите, ибо защищаться без брони... Лишь хорошая мобильность является достоинством этих солдат. Зато в пустыне те же мумии могут группой призывать небольшие песчаные бури, сфинксы создавать зыбучие пески, благодаря лёгкости всей армии под песок она не провалится, чего не скажешь о других армиях, а для живых противников станет огромной проблемой фон магии смерти, постоянная истощённость, депрессия, не защищенные магией солдаты постепенно умирают от силы смерти... Благодаря этому нападать на нас не хотелось никому. Доходило до того что в последние две тысячи лет мы не участвовали ни в одном конфликте, лишь изредка уничтожали небольшие портовые города, и деревни, не было идиотов идти с нами воевать.

Да и не нужны земли Личей Аккихары никому, мало того что мы перед смертью всегда взрываемся, так наши земли даже без взрыва ещё лет тридцать в порядок приводить, а мы не особо трогаем смертных, за последние пару столетий мы уничтожили всего 14 городов, ну если не считать мой марш по империи быка.

Кстати насчёт того почему мы не создали себе якорей, дело в том что после долго времени использования фоновой магии смерти используя свою ауру и резерв как некий переходной путь, мы постепенно становимся энергетически похожи на фоновую энергию смерти, она переделывает энергетику лича под себя, из-за этого якорь просто не может найти нужного лича, привязка к душе позволила бы нам тоже ставить якоря, но там тоже появляется множество сложностей. Кстати из-за этой особенности энергетики мы очень плохо колдуем в любой другой области магии кроме смерти, мне что бы научиться создавать воду, и заставить её повиноваться понадобилось столетие, в то время как у любых других магов это занимает не больше недели, такой эффект происходит из-за особенности энергий. Все энергии имеют одну общую особенность, они агрессивны, любая энергия будет пытаться поглотить другую, лишь воля мага и то что энергия находящиеся в резерве имеет примесь из нейтральной маны мага, сдерживает стихии от взаимного поглощения, личи Аккихары же при колдовстве проводят через себя огромное количество сырой маны смерти, и она за то время что бывает в ауре успевает уничтожить всю непохожую на себя энергию, что бы подавить, и не позволить

энергии смерти уничтожить вторую стихию, нужно иметь резерв пассивной маны как у меня в прошлом, а у меня он был очень большой, да и просто освоить вторую стихию когда энергетика этому яростно сопротивляется очень сложно... Обычные личи не имеют проблем с такой особенностью, потому что делают совсем не так как мы, они берут «стерильную» (то есть с примесью из своей нейтральной маны) энергию смерти, из резерва/накопителя, и если личи Аккихары поглощают сырую магию смерти, то обычные личи сначала перерабатывают, и только потом поглощают энергию смерти, из-за чего они не могут тянуть с округи гигантские количества магии смерти, а личи Аккихары могут, причём это один из любимых приёмов у нас, учитывая что на наших землях всё просто пропитано смертью, то мы имеем ОЧЕНЬ большой «резерв», правда там тоже имеются ограничения, но факта огромного «резерва» это не отменяет... И тут из села начал доноситься гул толпы, хорошо что наш дом находится на некотором расстоянии от остальной деревни. Но что это они расшумелись? Пойти посмотреть что ли? А и ладно, всё равно заняться нечем...

— Нет! Не забирайте его! Он не готов! —

Встретила меня деревня криками женщины.

— Молчать! Воинская повинность. Обязательна! Ещё одно слово и я лично прослежу что бы ты сгнила в темнице! —

Ответил этому голосу грубый мужской голос. Подойдя к основной толпе я увидел несчастных женщин и мужчин, которые выводили взрослых сыновей и вели к отряду солдат. Хм, это шанс, легально выйти из-под опеки родителей, и переселиться в город, где я уверен будут бандиты, нищие, и другие ненужные обществу люди, которых никто искать не будет... Но хватит мешкать. Я выскочил к солдатам и прокричал.

— Я хочу служить королевству! —

Солдаты некоторое время соображали что произошло, и начали смеяться, ожидаемая реакция.

— А не маловат ли ты малой? —

Спросил меня довольно молодой солдат.

— Служить королевству никогда не рано! —

Попытался я изобразить некоторых моих противников, судя по новой волне хохота мне это удалось.

— Иди-ка ты домой мальчик... —

Сказал самый старый из солдат.

— Нет, я знаю чего хочу и не отступлюсь от этого. —

Сказал я тоном показывающем что я не отстану.

— Ладно, возьмём пацана? —

Спросил тот же молодой солдат.

— А пускай, отдадим в казарму, пусть учится... —

— Кевин, ты что творишь! —

Пришла тварь! Если из-за неё меня не заберут отсюда, то я наплюю на последствия и буду долгоооо пытаться её.

Она подбежала ко мне и попыталась схватить за ухо, но я уклонился и отбежал от неё к солдатам.

— Я всё решил. Тебе меня не остановить. —

— А ну в дом! Ты наказан! —

Как эта жалкая смертная смеет так ко мне обращаться! Вдох, выдох, Вдох, выдох, до сих пор не привык...

Спустя два часа я успел окончательно разругаться с родителями этого тела, а ещё спустя час я с солдатами отправился в город...

<http://tl.rulate.ru/book/18280/379746>