

Глава 1 «ЗОМБИ»

На дворе стояла весна. Солнце сияло высоко в небе, а птицы вили гнезда. Все было наполнено жизнью. Каждый был занят своим делом и думал о том, что вскоре весь их мир потерпит невероятные изменения.

Обычная школа провинциального города в России, урок алгебры 11 класса. Красивый молодой человек 17 лет по имени Родион сидел на задней парте, решая уравнения. Закончив решать, он подумал: «Сижу здесь уже 11 год и ничего интересного до сих пор не произошло. Хмм... А что было бы если...» Родион усмехнулся и посмотрел в окно. Неожиданно...

[Вы, грязные черви, совсем потеряли страх передо мной! Жалкие глисты, что ползают под горой! Вы не восславляли Меня! Вашего Бога! Му Аль Хао! Я заставлю вас страдать и молить о пощаде, но... Я дам вам шанс на спасение... и те кто выживут возродят мир и прославят Меня! Я объединю ваше измерение с другими при помощи порталов. Постарайтесь выжить! О, кстати, ВАШЕ ОРУЖИЕ вам не поможет. Ха-ха-ха!]

Странный голос раздался в голове Родиона. Его как громом ударило. Он посмотрел вокруг и увидел шокированные лица одноклассников.

- А?

- Что это за шутки?

- Кто это сделал?!

Было множество удивленных возгласов, но в следующее мгновение случилась еще одна странность. У всех в руках материализовались деревянные палки по полметра длиной на которых были нанесены какие-то руны.

[Палка новичка. Ранг - отсутствует. Начальное оружие данное всем людям. Атака 1-3]

Перед Родионом выскочила надпись как в играх. Он был тем еще задротом, а его заветной мечтой была сила и власть. Но он жил в России. Сейчас же у него появился шанс. Глаза Родиона блеснули и он сказал в воздух: «Открыть окно статуса».

[Имя: Родион

Уровень: 1

Сила: 11 (ср. 10)

Ловкость: 12 (ср. 10)

Выносливость: 12/12 (ср. 10)

Стойкость: 10 (ср. 10)

Манна: 0/0

Слава: 0

Навыки: -]

Родион издал удивленный вздох, не ожидая, что его предположение подтвердится. Он пару раз взмахнул палкой и посмотрел в окно. На дороге стояло несколько десятков людей... вернее так подумал Родион вначале, но потом он понял, что это не люди... они напоминали зомби.

Раздался глухой стук в дверь и все школьники посмотрели в ее сторону. На пороге кабинета стоял человек с разлагающимся лицом. По нему ползали черви и текла черная кровь.

- Ааааа!

- Урод!

- Помогите!

Все начали кричать и бежать в дальний угол кабинета. Все... кроме Родиона! Родион был сиротой. Отец бросил его с мамой и сестрой, но через несколько лет его маму сбил сынок какого-то депутата. Причем виноватой признали его мать! Он вместе со старшей сестрой попали в детский дом, но сестру взяли приемные родители. Таким образом Родион остался совсем один. Так как он мог рассчитывать только на себя, то он стал серьезно заниматься учебой, а в качестве развлечения использовал книги и видеоигры. Родиону было нечего терять, поэтому он бросился к зомби. Но самая главная причина... он всегда хотел быть таким же сильным как персонажи видеоигр!

Родион подбежал к зомби и, замахнувшись со всей силы, нанес ему удар по голове. От этого голова зомби лопнула, как переспелый арбуз! Родион посмотрел на труп зомби и разочарованно вздохнул. Ему было грустно от того, что он не поднял уровень!

Родион ничего особого не почувствовал, так как не считал этого зомби человеком. Он не был одет в их школьную форму, а значит не являлся учеником или работником школы. Да и выглядел он слишком древним для только что умершего. Это был обычный «моб».

Одноклассники смотрели на Родиона с удивлением, но тот не стал даже обращать на них свое внимание. Он просто побежал дальше! Выбежав в коридор, Родион увидел трех зомби. На этот раз он решил попробовать проверить их статус.

[Зомби

Уровень: 1

Сила: 8

Ловкость: 6

Выносливость: 10

Стойкость: 5

Существо, которое раньше было человеком, но было воскрешено Богом. Слабейшее существо из бездны. Способен заражать зомби-вирусом только через укус.]

У зомби было лишь четыре характеристики, Родион не знал почему так и не стал рассуждать об этом сейчас, для начала он решил убить этих трех зомби. Но его напрягало, то что он может стать одним из них, если не будет осторожным. Подбежав к первому, он нанес удар со всей силы и с ним случилось то же, что и с прошлым зомби. В этот момент его заметили оставшиеся зомби, стоявшие к нему спиной. Родион подбежал к одному из них и хотел нанести удар по голове, но мертвяк поднял руку вверх и заблокировал удар. Конечно при этом его рука была сломана. Родион понял, что зомби хоть и слабы, но не бесполезны, особенно если их толпа. Он отошел, а потом снова ударил зомби, тот от удара повалился на пол. Родион не мешкал и раздавил его голову ногой. Конечно, Родион не замечал, как невидимые нити из тел побежденных им зомби влетали в него тело. Потом Родион начал разбираться с последним, и когда он нанес последний удар, то перед ним высочила надпись.

[Поздравляем! Вы перешли на 2 уровень! Пожалуйста, распределите три пункта характеристик.]

«Наконец-то!» - Родион был очень рад повышению уровня. Родион открыл статус, но не успел он опомниться, как появилась еще одна надпись.

[Прежде чем распределять пункты характеристик, следует узнать их значение.]

[Сила — это ваша боевая мощь. Чем она больше, тем сильнее вы бьете. Ваш урон складывается из мощи оружия / навыка и силы.

Ловкость — от нее зависит ваша скорость реакции, скорость движения и пластичность тела.

Стойкость — характеристика, отвечающая за прочность вашего тела, а также за ваш иммунитет.

Выносливость отвечает за то, как долго вы сможете быть боеспособным.

Манна — это ваша магическая сила, отвечающая за использование навыков. От манны зависит не только количество навыков, которые вы сможете использовать, ни и их мощь. Изначально манна всех людей равна нулю.

Слава — ????. Ее можно получить побеждая БОССОВ.]

Узнав о значениях характеристик Родион решил вложить все три пункта в выносливость, так как возможно ближайшие пару ночей будут бессонными. Так же Родион увидел, что значок среднего показателя исчез, видимо он был нужен только для ознакомления.

Родион решил пойти дальше, но тут он увидел светящуюся белую табличку, лежащую около трупа зомби. Юноша подошел к ней поднял. Надпись гласила

[Навык (активный) «ледяная стрела». Ранг 1. Создает 20 см стрелу изо льда, которая ударит в

выбранном вами направлении. Одна стрела — одно очко манны. Атака на 1 уровне 5-10. Для повышения уровня вложите очко навыков.]

<http://tl.rulate.ru/book/18180/371868>