

## Глава 5. Сложность разработчика.

Цинь Гуань мог понять то, что творится в этом мире только с помощью своей панели, которая давала информацию достаточно поверхностно. Всё это время он негодовал – «Почему другие могут спросить у Системы о всех нюансах испытания, а я нет?! Как я могу добиться здесь успеха?»

Сначала Цинь думал, что у всех одинаковый выбор. Что всем доступен только бесполезный человек. Он на несколько секунд вернулся к реальности, чтобы спросить об этом у своих соседей по комнате. Они с удовольствием обсуждали как пройти испытание за офисного работника, спортсмена, ученика. Они ни разу не упомянули попрошайку. Кто вообще выберет такой класс, если есть варианты намного лучше этого? Цинь Гуаню стало очевидно, что у других выбор класса работает нормально.

Он вернулся в тестовую копию обратно. Он снова попытался выбрать спортсмена, но кнопка «Начать» всё так же неизменно горела серым цветом. Он отчаялся. Для него другого пути не было. Он выбрал бесполезного человека и нажал на кнопку.

«Ведь Бог, по сути, точно такой же бесполезный человек, который просто надел на себя маску всемогущего существа, потому что не хотел мириться со своей судьбой, которая говорила ему в лицо, как сейчас Цинь Гуаню, что он нищий. Хотя, возможно, даже нищие могут обедать за одним столом с состоятельными людьми, а бесполезные люди даже едят, поэтому их и называют бесполезными», - всё думал Цинь Гуань.

После своих раздумий, Цинь Гуань обнаружил, что всё вокруг него немного поменялось. Всё это время он стоял на чистой белой платформе, плавающей в воздухе, а вокруг было белое небытие. Но вдруг перед Цинь Гуанем появилось виртуальное поле зелёного цвета. Оно означает, что у предмета, который находился перед ним, нет никаких текстур, а есть только контур. Граница. Судя по ней, это был прямоугольный параллелепипед, расположенный на расстоянии около метра от места, на котором стоял Цинь.

В это время, справа появилась тестовая цель:

[Прыжок]

А в центре поля зрения Цинь Гуаня появилось диалоговое окно:

[Пожалуйста, выберите сложность испытания]

Список сложностей включал в себя низкую, среднюю, высокую и сумасшедшую. В самом низу также была сложность разработчика. По всей видимости, она чем-то похожа на сумасшедшую сложность, но расстояние между ними подсказывало Цинь Гуаню, что сложность разработчика была добавлена потом.

Чем выше сложность, тем цвет кнопки становился менее доброжелательным. Сначала шёл

белый, затем зелёный, оранжевый, золотой. Трудность разработчика сопровождалась красным цветом. Очевидно, что систему сложностей это испытание переняло от других игр. Новичкам труднее выбирать и бросать вызов самим себе.

Цинь Гуань не был уверен, насколько реалистична эта игра. Он, как и всегда, хотел выбрать самую высокую сложность, но передумал. Что-то внутри не давало ему это сделать. Цинь Гуань выбрал низкую сложность и нажал «Ок». Никакой реакции. Цинь встревожился и со всей силы надавил на кнопку. Ничего не произошло. Цинь Гуань начал ощущать дрожь в теле. Он начал перебирать все сложности одну за другой:

Средняя сложность. Нет

Высокая сложность. Нет

Сумасшедшая сложность. Нет

Сложность разработчика....

-Да?!

Цинь Гуань был замешательстве:

- Вот так просто? Даже без второй кнопки подтверждения?!

После того, как он выбрал сложность, все диалоговые окна исчезли. Никаких дальнейших указаний не было. Но справа всё так же было одно слово:

[Прыжок]

«Значит... я должен прыгнуть на виртуальную фигуру, отмеченную зелёным контуром?»

Цинь Гуань чувствовал себя глупо. Не потому что расстояние было слишком велико. Нормальные люди могут прыгать и на 2.4 метра в длину. А место, куда должен прыгнуть Цинь Гуань находится всего в метре от него. Дело в том, что сейчас это выглядело действительно страшно. Вокруг платформы находилась бесконечная пустота. Если заглянуть за платформу вниз, вы не увидите конца. А если после прыжка окажется, что этот контур пуст? Это было не сложно, но это противоречило инстинкту выживания человека.

Цинь Гуань не спешил прыгать. Сначала он сел на корточки и прикоснулся в той белой фигуре. Она выглядела достаточно гладко, но наощупь была немного шершавой. Углы были не обычные, не острые, а будто изогнутые. Проекция такой фигуры на плоскость напоминала изогнутый экран телефона.

Цинь Гуань стиснул зубы. «Попробую. Эта игра не может иметь только одну жизнь» Он думал, что смерть в игре не приведёт в смерти в жизни. Здесь всё слишком искусственно, иллюзорно. У человека, который создавал это, возможно и есть какая-то цель, но этой целью является

точно не убийство всех людей. Это принесёт слишком много неприятностей.

Цинь Гуань немного отступил, затем разбежался и прыгнул. Когда он начал падать сквозь белую пустоту, ему показалось, что его сердце остановилось. Однако в тот момент, когда он прыгнул, зелёная рамка тут же превратилась в другую платформу, чтобы поймать его. Он тяжело дышал, но думал, что скоро привыкнет. Новая платформа имеет тот же размер, что и зелёная рамка. Это прямоугольный параллелепипед с зелёной стрелкой, указывающей на следующий виртуальный блок.

«Итак, это испытание заключается в том, чтобы прыгать по платформам?»

<http://tl.rulate.ru/book/18104/373279>