

Все обдумав, я сходил на кухню за едой. Без аппетита, практически не пережевывая, съел остывшие сэндвичи и запил газировкой. Я планировал провести в капсуле много времени, а у меня не та версия, что обеспечивает питание.

Из головы не выходила мысль о разводе родителей. Что в их жизни пошло не так и когда?

К черту все это. Пора.

Раздевшись, я подошел к капсуле, и моя ладонь легла на сенсор. Он считал отпечаток, вспыхнул зеленым и приветливо пискнул. Створки капсулы раскрылись.

Я зашел, взялся за поручни и активировал запуск. Капсула закрылась, освещение исчезло, и интра-гель быстро заполнил пространство. Я рефлекторно зажмурился.

Погружение...

Я открыл глаза. Сделал вздох, набирая полные легкие пахнущего хвоей воздуха и чувствуя на коже припекающие лучи местного солнца. Меня окружал светлый и удивительный лес. Огромная бабочка, пролетевшая мимо, крылом щекотнула мне щеку, и я почувствовал это прикосновение. Пытаясь ее словить, сделал неловкий шаг и услышал звук хрустнувшей ветки под ногой. Босую ступню пронзила боль и я, чертыхнувшись, вытащил занозу.

Мой персонаж был все на той же тропинке на полпути к лесной полянке. Тишина. Никого вокруг. На всякий случай оглядевшись — меня сейчас любой хомяк забодает, — я сел на придорожный камень, непонятно откуда здесь взявшийся, чтобы прикинуть план действий. Начать стоило с оценки персонажа.

На этот раз я изучал статьи совсем не от скуки — просматривал внимательно и с пристрастием.

Скиф, человек 1 уровня

Настоящее имя: Алекс Шеппард.

Реальный возраст: 15 лет.

Класс: не выбран.

Основные характеристики:

Сила: 2.

Восприятие: 2.

Выносливость: 3.

Харизма: 2.

Интеллект: 2.

Ловкость: 2.

Удача: 2.

Второстепенные характеристики:

Очки жизни: 23/23.

Очки маны: 12/12.

Скорость восстановления: 9 очков жизни в минуту.

Бонус к скорости передвижения: 2%.

Базовый урон: 1,2.

Грузоподъемность: 49 кг.

Меткость: 20%.

Бонус к силе заклинаний: 2,4.

Шанс уклонения: +4%.

Шанс критического урона: +5%.

Торговые скидки: +2%.

Шанс получить уникальный квест: +0,2%.

Шанс получить улучшенную добычу: +0,2%.

Из одежды на мне был только стандарт новичка без всяких бонусов. Холщовые штаны да рубаха, даже обуви никакой.

По градации качества названия моих шмоток серые. Вещи такого низкого качества даже торговцы не скупают. Обычные — белые — чуть получше, они прочнее, но не дают никаких бонусов.

Бонусы начинаются с необычных — зеленых. На первых уровнях получить зачарованный зеленый предмет сродни чуду. Вроде бы есть в игре еще редкие синие, эпические фиолетовые и оранжевые легендарные, еще какие-то сетовые и масштабируемые, но так далеко в дебри игровой энциклопедии я не влезал.

И вряд ли мне это грозило в обозримом будущем. Итак, что я имел:

Холщовые штаны новичка

Броня: 1.

Прочность: 4 / 10.

Требуется уровень: 1.

Цена продажи: 0.

Холщовая рубашка новичка

Броня: 1.

Прочность: 7 / 10.

Требуется уровень: 1.

Цена продажи: 0.

Прочность штанов ниже, чем у рубашки, — последствия одной памятной битвы с кроликом. Можно было бы отремонтировать, наверное, то есть наложить заплатки, зашить, но здесь для этого требуется отдельный навык. А чтобы заплатить за «ремонт» портному... Это самый болезненный вопрос в «Дисгардиуме», особенно, когда понимаешь, что после песочницы игровую валюту можно будет спокойно вывести в реальные фениксы. Впрочем, у меня все равно нет ни единого медяка.

Вообще говоря, то, что на мне, выдается каждому. Если погибну — найду новые в сундуке в личной комнате в таверне.

Фармить мобов безоружным с моими стататами — мазохизм. Так что мне предстоит долгое и рутинное набивание экспы социальными квестами: подай, принеси, уберись, собери... Опыт и деньги. Деньги и опыт. Надо насобирать хотя бы с десятков серебра, чтобы приодеться во что-то более серьезное и обзавестись пусть не мечом, но хоть каким-то захудалым кинжалом.

— С дороги! — кто-то задел меня плечом и пробежал мимо.

Не удержав равновесия, я повалился за обочину прямо в грязь. Следом пробежали еще несколько человек.

— Куда вы? — бросил я, не надеясь на ответ.

— Угроза Z-класса! — обернувшись, выкрикнул нелепо одетый лучник шестого уровня. На голову он натянул шлем, похожий на чугунный котелок, и вынужден был придерживать его одной рукой, чтобы тот не свалился на бегу. — Какой-то некромант поднял погост!

Ага, точно! За ликвидацию «угроз» миру (если дать некроманту прокачаться, он может и мир захватить!) игра награждает особенно щедро...

Я поднялся, отряхнулся от налипших комьев влажной земли, и, аккуратно ступая по краю тропинки, направился в город. Мимо проносились игроки, спеша не пропустить ивент, и мне это было только на руку. Может, удастся взять какой-нибудь квест до вечера, пока работает городской совет. Большая часть квестов Тристада выдается там первым советником. Правда, только днем, пока он на работе. Прочие NPC живут собственной жизнью и выдают задания только по мере надобности.

Дойдя до городских стен, я увидел, как там растянулся ряд нелегальных торговцев — таких же, как я, игроков, не желающих платить комиссию аукционеру или тратиться на торговую лицензию, или сливать задешево добро торговцам. Сейчас, правда, народу здесь не так уж и много. Видимо, большинство убежало на ликвидацию «угрозы».

Солнце уже начинало скрываться за городской стеной, и торговый ряд оставался в тени.

Однородный гул при моем приближении распался на отдельные зазывающие выкрики и голоса торгующихся покупателей и продавцов.

— Боевой плетенный нагрудник! Плюс два к силе! Всего три золотых!

— Крохотные зелья здоровья! Оптом — дешевле!

— Свитки выносливости и ловкости! Качаю профу, отдам по цене ингредиентов!

— Что ты гонишь! Грош цена тем ингредиентам! А ты почему продаешь, жлоб?

— Свитков от жадности нет, проходи мимо!

Я решил пройтись и прицениться. Одеваться во что-то более пригодное все равно придется и лучше сразу понять порядок цен. По большей части здесь торгуют барахлом, секонд-хендом, из которого выросли, — ничего особенно ценного, зачастую с пониженной прочностью, зато дешевле, чем брать новое.

— Ищешь что-то особенное? — чей-то хриплый голос заставил меня обернуться. Низкорослый игрок девятого уровня с говорящим ником Недовес осмотрел, во что я одет, потом пожал плечами и сделал вывод: — Вряд ли.

— Новичок? — спросила Перевес — сидящая рядом крупная девушка.

Перед ней были свалены кучи разобранного по видам оружия. У Недовеса преобладала одежда и броня. Понятно, ребята выбрали свою нишу — берут на реализацию или скупают дороже, чем NPC-торговцы, и перепродают с наценкой.

— Не думаю, — ответил ей Недовес. — Ему пятнадцать, значит, уже год тут торчит.

— Постой... Кажется, это тот чудак, что постоянно сидит возле таверны! Точно! — она повернулась ко мне. — Это же ты?

— Да, я. Скиф.

— Чем можем помочь, Скиф? — в унисон спросили торговцы.

— Прицениваюсь, как и во что смогу одеться, чтобы спокойно фармить мобов.

— Понял! Щас все покажем! Так... Первый левел... Сколько в «Силе»?

— Два.

— Сколько? Два? Э... Это ты, мягко говоря, сглупил, братишка... Понятно, значит, латы и кольчуга отменяются. Дай мне минутку...

Недовес хмыкнул, перебирая тряпичные и кожаные доспехи, и отложил в отдельную кучу то, что могло мне подойти. Я переминался с ноги на ногу, размышляя и прислушиваясь к тому, что кричали другие продавцы. В городской совет я успевал, время пока было, а вот...

— Не слушай его, — сказал мне Перевес. — Может, ты магом решил стать? Или охотником?

— Да я пока не думал...

— Ну, время есть, успеешь еще. Просто лучше сразу определиться, чтобы нужные статьи качать.

— Спасибо.

— Да не за что. Это и так все знают.

— Все равно спасибо, Перевес. Слушай, а почему такой ник?

— А по мне не видно? Или по нему? — ухмыльнулась она. — Он доходяга, а у меня... кость широкая, ха-ха!

Отсмеявшись, она скептически посмотрела на напарника, зарывшегося в товар с головой, а потом спросила:

— Деньги-то хоть у тебя есть, красавчик?

— Ни одного медяка, — признался я. — Не заработал.

— А раньше что время терял?

— Было неинтересно, — я ответил, не зная, что еще сказать.

— Бывает. Но это печально. И знаешь почему?

— Догадываюсь.

— Потому что мы в долг не даем! — крикнула торговка. — Слышь, Перевес! Отбой! Клиент безденежный! Пустой он!

— Что? — завопил тот, в сердцах откидывая какие-то наплечники и поднимая голову. — Ты чего мне голову морочишь и время мое тратишь, нубик?

Недовес закончил с подбором экипировки, и продолжать не собирался. Он встал из-за импровизированного прилавка и гневно посмотрел, раздувая ноздри. На голову ниже, хоть и человек, а не гном, что выглядело потешно.

— И в мыслях не было, уважаемый Недовес. Я же сразу сказал, что прицениваюсь, а не собираюсь покупать сразу. Так что, может, расскажете, что вы хотели мне продать?

Он недоверчиво посмотрел, что-то прикинул и расплылся в улыбке:

— Приношу извинения за эту... вспышку. Это из-за недопонимания. Наше маленькое, но гордое предприятие всегда готово оказать поддержку начинающим!

— И что же может предложить ваше маленькое, но гордое предприятие такому нубу, как я?

— Так, ну смотри, — Недовес посерьезнел и перешел к делу. — Отобрал тканевые доспехи и несколько кожаных. Основное — обычный тканевый комплект кондора: нагрудник, штаны, наручи, наплечники. Все белое, без бонусов, но в сумме даст хороший прирост к броне. Сапоги рекомендую брать сразу кожаные и с высоким голенищем. Здесь основные mobs на первых уровнях ниже тебя ростом, а потому грызть будут в первую очередь ноги. Пояс тоже кожаный, пусть убитый, зато с бонусом — единица к выносливости. Поможет пережить на укусы-другой больше. Соответственно, перчатки тоже лучше взять кожаные, но у меня таких сейчас нет,

извини.

— Да у него все равно денег сейчас нет, Нед! — встрял Перевес.

— Но они же когда-то будут? — улыбнулся он.

— Мы не даем в долг!

— Все бывает в первый раз, Пер, — не отводя от меня глаз, продолжал лыбиться торговец. — Я готов оказать тебе услугу, братишка. Экипирую в этот великолепный комплект брони новичка, стоимость которого превышает два золотых при условии, что ты сделаешь две вещи...

— Верну не два, а двадцать? — я скептически улыбнулся.

— Вернешь столько же. Два золотых и двадцать серебряных. И это со скидкой за опт! — Недовес поднял указательный палец. — Но! Когда вырастешь из этого комплекта, ты его тоже вернешь.

— То есть, ты мне предлагаешь просто аренду?

— Да. Какой график погашения кредита тебя устроит? Как насчет золотого в неделю?

— Нет, спасибо.

— Нет? Ты серьезно? Да в этих шмотках ты в одиночку завтра городскую тюрьму будешь зачищать!

— Ха-ха, очень смешно. Это вряд ли. Но спасибо за предложение. Как удастся что-то заработать, вернусь и куплю что-нибудь. Извините, если отнял ваше время.

Девушка ударила приятеля локтем под ребро. Он бросил недовольный взгляд и вздохнул:

— Ок, братишка. Только для такого чудака, как ты, уникальное предложение!

— Недовес, спасибо, но мне пора, — мне еще надо было успеть к первому городскому советнику, и дальнейшее обсуждение льготного кредита меня не интересовало. Не знаю почему, но мне хотелось жить по средствам и не быть связанным обязательствами.

— Дослушай! Будешь возвращать по полтиннику серебра в неделю. Ну?

— Хорошо, я подумаю. Спасибо.

— Лады, — кивнул он и хлопнул меня по плечу. — Надумаешь, ты знаешь, где мы. Удачи, братишка!

Я уже отошел на несколько шагов, когда меня окликнула его подружка:

— Эй, Скиф! — подозвал меня к себе Перевес. В руке она держал какую-то палку. — Держи. Бесплатно! Всяко лучше, чем голыми руками...

Большая медвежья кость

Урон: 1-2.

Дробящее оружие.

Прочность: 8 / 20.

Цена продажи: 1 медная монета.

— Бери, бери! — она чуть ли не силой заставила меня принять подарок. — Пользуйся. Можно не благодарить, этот хлам все равно никому не нужен и просто занимает место.

Я прикинул, как взяться за кость удобней и сколько она может весить: килограмм пять-шесть, — чтобы удержать, мне пришлось перехватить ее обеими руками.

— Давай, вали, — грубо закончила Перевес. — Ты же куда-то там торопился?

— Спасибо, — я всмотрелся в ее профиль. — Спасибо, Луиза!

Она закатила глаза.

— Вали уже, Шеппард!

Из-за участия в конкурсе на Litnet книга здесь замораживается. Продолжение
<https://litnet.com/book/disgardium-ugroza-a-klassa-b89465>

<http://tl.rulate.ru/book/17994/368012>