

Пока я продолжал планировать второй этаж люди уже приготовили себе что поесть и отдыхают что-то обсуждая. И тут у меня появилась интересная идея, а что если создать над ними обвал? Но эта идея быстро вышла из моей головы, все потому что если я сделаю обвал в одном месте, то в других тоже может случиться обвал.

Я начал раздумывать над стратегией боя, раньше я её не использовал, но для того чтобы их убить мне нужно её использовать. Ведь никто не говорил что монстры должны быть на одном месте.

(Дальше у нас стратегия, поэтому я снова вставлю карту)

Для начала я решил использовать самую простую стратегию, просто зажать их с двух сторон. Для этого я решил использовать комнату 7, если они пойдут в комнату 4, то монстры из комнаты 2 направятся в комнату 7, но для начала, когда они только войдут в подземелье туда спрячутся монстры с 1 комнаты, а если они пойдут в комнату 4, то они просто вылезут оттуда.

Теперь о самом плане, если они войдут в комнату 2 и ничего не увидят, то направятся или в комнату 1 или 3, таким образом как только это произойдет то монстры из комнаты 7 выйдут и неё и направятся в след за ними, и когда начнется бой, они зажмут противника с двух сторон.

Разумеется монстрам нужно держать расстояние для того чтобы их не смогли заметить, но если все удастся, то шансы на победу значительно возрастут.

Если же они пойдут в комнату 1, то монстры из неё также уйдут в комнату 7, а после последуют за группой в комнату 2, 3, или 6.

И да, если я замечу что, могу полностью уничтожить группу, но монстры уже не смогут это завершить то я просто скажу Изалию туда направиться. (не касается комнаты 6, как-никак он там живет)

Я начал объяснять все это монстрам, и хоть они не все поняли, но я думаю что основной смысл они уловили. Теперь нужно подготовиться, ведь мне нужно будет действовать быстро и без промедлений, иначе они смогут прорвать окружение

Таким образом за подготовкой люди уже отдохнувшие и полностью вылеченные снова отправились в моё подземелье. Когда я это увидел я сразу отправил монстров с 1 комнаты в комнату 7, а монстров с комнаты 2 я предупредил, и да монстры из комнаты 4 сейчас находятся в комнате 7, и что бы не случилось они смогут подтянуться.

Когда люди пришли они направились в комнату 1, они вошли туда осторожно и в построении, но когда они увидели что в такой обширной комнате никого нету они были очень удивлены. В свою очередь Изалий был в предвкушении, как и я, ведь он тоже чувствовал приближение людей, хоть и не мог видеть их.

Люди быстро пришли в себя и разбились на небольшие группы которые исследовали комнату. Когда одна из групп подошла к ловушке то не заметила её, и вот когда они ступили в зону детектора стрелы полетели в них с разных сторон, но маг ветра смог немного отклонить их траекторию, из-за этого урон который они понесли довольно небольшой, а яд быстро вывел маг света.

И хоть я не возлагал больших надежд, но все же было немного печально что она не смогла нанести какой-то значительный урон. И тут ко мне пришла идея, поскольку они находятся в комнате с таким большим количеством ходов я могу напасть на них со всех этих ходов и зажать не только с двух сторон, но и полностью окружить и отрезать все пути отступления.

Я быстро приказал монстрам 2 комнаты пойти через 4 комнату к противнику, тем временем монстрам находящимся в 7 комнате я приказал занять позицию и быть готовыми к нападению, Изалию я приказал взять всех монстров под командование и чтобы они из 6 комнаты направились по коридору ближе к 1 комнате.

Приблизительно такой же приказ я отдал монстрам из 3 комнаты, в общей сложности в комнату 1 направлялось:

22 вампира, 17 скелетов магов, 18 теней, 10 скелетов воинов, 6 скелетов арбалетчиков и

Изалий.

Честно говоря я не верю что они могут победить всю эту армию, но все же я полностью в предвкушении грядущей битвы. И вот наконец-то все монстры стали на свои позиции, люди как раз собрались и хотели уже уходить из этой комнаты когда я отдал приказ Изалию о начале нападения.

В один момент скелеты завершили заклинания усиления, проклятых стрел и проклятого оружия. Если первые два заклинания люди уже видели, то вот заклинание проклятого оружия против них еще не использовали, как ясно из названия оно дает оружию временный эффект проклятий, в случае вампиров это когти и тому подобное.

Вампиры под командованием Изалия быстро пошли в наступление, в то же время тени перекрыли все пути отступления и прикрывали магов и арбалетчиков. Скелеты воины хоть и уступали в скорости и силе вампирам, но дальность их атаки благодаря мечам была дальше, по этой причине они стояли немного дальше вампиров и атаковали из-за их спин. Тем временем арбалетки держали противника под огнем.

Вампиры из-за своего численного преимущества быстро теснили противника, а Изалий смог легко прорваться через воинов и начал атаку на магов и бойцов дальнего боя. Хоть они и пытались кидать в него какие-то заклинания и стреляли по нему, но Изалий был для них слишком быстр, а также из-за близкого расстояния они не успевали перевести прицел или перезарядиться как он уже был рядом.

Честно говоря я думал что люди продержаться немного дольше, но их разнесли на пару минут. В этом бою маги сыграли важную роль, ведь они дали хорошую огневую поддержку, а также усилили вампиров.

В те моменты когда люди погибали или получали ранение я чувствовал как будто в меня вливалась какая-то энергия, также я чувствовал что становлюсь сильнее. В этом бою я не потерял ни одного бойца, это доказывало что все тренировки прошли не зря и монстры научились действовать командно и по стратегии.

Также меня удивило поведение Фира, он был очень раз когда люди умирали, поскольку я не мог

понять почему он так радуется я решил спросить его об этом.

{Фир, почему ты так рад смерти людей, ты их ненавидишь или что-то в этом роде?}(радуйтесь, это редкий диалог, о диалогах в моем произведении ходили только легенды, и видели их только в давних главах)

Спросил я его с долей насмешки, ведь он вел себя сейчас прямо как ребенок. Немного успокоившись он наконец-то ответил мне.

- Простите господин, просто я был очень рад тому что смог приобрести столько силы за раз.

Поначалу я впал в ступор, потому что я не понял почему он, получил силу. Почувствовав моё непонимание он решил объяснить:

- Простите что забыл сказать, как я уже раньше сказал феи подземелья развиваются вместе с самим подземельем, а именно, они получают часть душ которые получает подземелье.

В этот момент я понял в чем дело, похоже до этого он не получал уровни, а сейчас получил сразу несколько, еще немного поговорив на эту тему я решил вернуться к людям.

Из их трупов уже выпили всю кровь и подняли нежить. Честно говоря я вообще не ожидал что мои скелеты смогут поднять нежить, хоть и слабую, это были обычные зомби. Я решил их использовать на первом этаже после того как перенесу всех теперешних существ на второй.

После этого я опять приступил к планировке второго этажа.

Конец 26 главы

Спасибо за прочтение, и простите за конец главы, просто спешу.

Простите, из-за определенных ошибок я не могу вставить картинку там, где это нужно

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/17943/394149>