Глава 3. Повторный вход в игру

«Кхе-кхе, твое чувство направления и правда хромает», - походя сказал Лу Ян.

Шэнь Мэн Яо мгновенно покраснела. С самого детства это было её самое уязвимое место. Она не могла сладить с людьми, которые её высмеивали из-за этого. К счастью, она уже дошла до женского общежития.

Шэнь Мэн Яо быстро подошла к входу и повернулась, чтобы взглянуть на Лу Яна. В настоящее время у маленькой девочки было очень плохое настроение.

«Плачущий волк, спасибо, что отвел меня обратно в общежитие.» сказала Шэнь Мэн Яо стоя у входа в общежитие для девочек.

«...» Лу Ян был смущен.

«Я не плакал. В моих глазах был песок.»

«Конечно~, конечно~, знаю~, знаю~ ...», - ответила Шэнь Мэн Яо, но на ее лице было видно, что она не верит.

«Хорошо, я плакса. Меня зовут Лу Ян, Лу как материк и Ян как солнце».

«Меня зовут Шэнь Мэн Яо. Я очень рада была встретиться с вами сегодня. Надеюсь мы увидимся снова. Моя соседка все еще ждет меня. Не могу больше разговаривать, пока» сказала Шэнь Мэн Яо извиняющимся тоном.

«Хорошо, пока», - сказал Лу Ян.

Глядя на спину Шэнь Мэн Яо, которая вошла в общежитие, Лу Ян с радостью подумал: «Глупая девчушка, мы скоро встретимся, потому что мы одноклассники, и скоро ты придешь ко мне сама».

На самом деле, чтобы дойти от ворот до женского общежития нужно потратить всего 5 минут. Лу Ян повел Шэнь Мэн Яо вокруг кампуса. Он верил, что девушка скоро узнает об этом.

В его воспоминаниях их судьбоносное знакомство в его предыдущей жизни началась с того, что она спросила у него дорогу. Неожиданно, но то же самое произошло и в этой жизни. Лу Ян сжал кулаки. Он больше не оставит поводов для сожаления.

Тем не менее, внезапно ухмылка Лю Цзе появилась в голове Лу Яна. Он думал о том, что через 5 лет Лю Цзе заберёт все, что дорого ему. Он понимал, что у него не так много времени. Он хотел стать сильнее и защитить все это. Теперь он должен как можно скорее войти в <Second World>.

Глянув на свой мобильный телефон, оставалось всего полчаса до открытия игры. Лу Ян развернулся и пошел в магазин игровых шлемов у ворот университета.

Игровые шлемы были разделены на три уровня; А, В и С, которые соответствуют четкости изображения. Самым дешевым среди них был С-класс. Хотя вы можете наслаждаться только 70% экрана игры и это стоит 1000 кредитов. Его бюджета было более чем достаточно, чтобы купить его.

Вернувшись домой, он запер дверь и надел игровой шлем на голову, ложась на кровать. В мгновение ока, биоэлектрические волны в игровом шлеме начали взаимодействовать с мозгом Лу Яна.

«Обнаружение системы ...»

«Первая загрузка, сканирование мозга, привязка ... Информационный вход ...»

«Привязка поддерживающей карты ...»

После того, как закончилась серия знакомых голосов процессора, Лу Ян вошел в золотой зал.

Перед ним появился огромный экран, и с экрана раздался механический звук.

«О черт, дорогой игрок, добро пожаловать в <Second World>. Игровой шлем привязал ваши базовые данные. Игра начнется через три минуты, пожалуйста, создайте учетную запись».

"Ок."

Экран вспыхнул, и перед Лу Яном появились три характерных твердыни.

«Пожалуйста, выберите вашу расу».

В <Second World> есть три основные расы. Первая раса была людьми, над ними парил сине-белый флаг, а их главным городом был Сэнт-Гейл. Второй расой были орки, когда появлялись кровавые флаги, главным местом их сбора была крепость Роулинг. И последняя расой были Эльфы с их главным городом, Голден с золотыми флагами, развивающимися над ним.

"Человеческая раса."

На экране появилось семь отличительных символов.

«Пожалуйста, выберите свою профессию; Маг, Воин, Вор, Охотник, Священник, Чернокнижник или Паладин (исключительно для людей)», - спросил механический голос.

«Маг.»

Лу Ян был магом и специализировался на огне. Он потратил много времени в этой профессии чтобы научиться использовать навыки огненного элемента. У него была страсть к огню, он практически был одержим.

«Выбор профессии завершен, пожалуйста, назовите своего персонажа ...»

«Лу Ян».

T / N: Он действительно использовал свое настоящее имя в качестве имени своего персонажа. Я могу изменить его позже, чтобы отличить его игровой аватар и реальную жизнь. Пока мы будем придерживаться этого.

«Пожалуйста, отрегулируйте свой внешний вид».

Игроки могут самостоятельно изменить внешность своего персонажа, но только один раз. Лу Ян думал об изменении аватара по сравнению со своей прошлой жизнью, где он пал. Здесь начнется его восхождение.

«Лицо было изменено».

«Персонаж будет автоматически сгенерирован, пожалуйста, будьте терпеливы ...»

Через три секунды на большом экране появился человеческий маг, одетый в балахон ученика и державший ученический посох.

Далее были различные атрибуты Мага.

Имя: Ло Ян

Профессия: Маг

Уровень: 0

Выносливость: 3

Мана: 120

Сила: 1

Защита: 3

Интеллект: 10

Урон заклинаниями: 10

Ловкость: 3

Шанс магической критической атаки: 0-1%

Телосложение: 4

Шанс физической критической атаки: 0

Здоровье: 64

Скорость восстановления маны: 1 единица / 5 секунд

«Персонаж будет автоматически сгенерирован, и начнется обратный отсчет».

«5»

«4»

«3»

«2»

«1»

«Игра началась. Хотите войти в игру?» - спросил механический голос.

Лу Ян твердо ответил: «Да»,

Окружение начало искажаться, Лу Ян и его персонаж слились воедино и были переправлены в огромный город, Сэнт-Гейл.

Снова перед ним появились знакомые образы его прошлой жизни. Высокая башня магов синего цвета, торжественный золотой собор, кровавая и вспылчивая тренировочная площадка, база холодных и мрачных убийц и величественный Королевский замок.

«Ого, это так прекрасно».

«Какой большой город».

На площади появилось много игроков, и они восхищались красотой зданий в городе Сэнт-Гейл.

Оглянувшись с площади, можно было увидеть четыре улицы. На улицах были NPC, торгующие, болтающие и многие другие, они были похожи на обычных людей.

T / N: NPC означает (Non-Player Character) Не Игровой Персонаж

«Их персонажи слишком реалистичны». Некоторые игроки пытались поговорить с NPC и обнаружили, что режим диалога NPC практически не отличается от реального человека. Они могли ответить на все виды вопросов о святом городе, в зависимости от того что знали. Если бы не другие игроки, можно было бы подумать, что это реальность.

Глядя на восторг все большего количества игроков, на лице Лу Яна показалась улыбка. Он вспоминал как сам первый раз попал в этот мир.

«Это и правда вызывает ностальгию. Сэнт-Гейл, я вернулся!»

Без долгих раздумий Лу Ян побежал на север города. Он знал все о начальных заданиях и локациях. Но он не собирался выполнять эти задачи.

Как возрожденному, ему не нужно было выполнять те же задания, что и обычные люди.

Сейчас Лу Ян собирался выполнить задачу, об утрате которой он сожалел в течение десятилетия своей предыдущей жизни. Только когда он получит вознаграждение за это задание, он сможет спасти себя и свою семью. Его можно было также расценивать как смягчение его проклятой судьбы.

Город Сэн-Гейл был расположен на огромном просторе цветущих равнин. К северу от города простирался бездонный каньон.

Лу Ян прибежал к краю обрыва. Он осмотрелся вокруг и никого не заметил. Подойдя к месту своих прошлых воспоминаний, он решительно спрыгнул вниз.

Если кто-то спрыгнет в бездонный обрыв, он умрет. Но вскоре после того, как Лу Ян упал, ветви, растущие на скалах, замедлили его падение.

Ветки ломались одна за другой.

-7

Хотя они не могли остановить падение Лу Яна, это могло уменьшить его скорость. Он продолжал падать и ломать ветви.

-5

-5

...

Каждый раз, когда он бился о ветки, Лу Ян получал повреждения. Незадолго до того, как он должен был умереть, он наконец приземлился на землю. Тяжелые повреждения на -20

оставили ему последнюю каплю крови.

Лу Ян не мог не похлопать себя по груди. Он думал, что ему повезло, что он все еще помнил, где он упал в своей прошлой жизни. В противном случае ему пришлось бы повторять попытку несколько раз, пока он не пережил бы падение.

Системная подсказка: вы нашли Каньон заката.

Глядя на окрестности долины, окруженные скалами, все было, как и в его прошлой жизни. Под обрывом с одной стороны было огромное золотисто-желтое дерево с плодами цвета золота. Кожа плодов была тонкой и прозрачной, и сок был хорошо виден. Даже люди, не испытывающие жажду, хотели бы попробовать нежного фруктового сока.

T / N: Будущие сокращения

EXP = очки опыта

HP = единицы здоровья

INT = очки интеллекта

<http://tl.rulate.ru/book/17813/366290>