

10. Один за Другим (2)

“Свиток Продвинутой Невидимости?!”

Джошуа знал, чему соответствовал этот всплеск магической энергии. Он пробежал пару метров вперёд, но почти сразу-же остановился, поняв, что преследовать по-настоящему невидимого противника бессмысленно.

Он не ожидал что Глушитель использует Свиток Продвинутой Невидимости в такой ситуации. Теперь Джошуа было ничего не поделать. Аура Глушения в сочетании с Продвинутой Невидимостью и Теневым Шагом Глушителя делала его абсолютно не обнаружимым. Хотя глушитель не был и в половину так же силён как Джошуа в прямом столкновении, убежать он умел так, что даже воин Золотого Ранга не смог бы его поймать.

“Жаль, что у меня нет Всевидящего Глаза...”

Глушитель убежал. Джошуа решил не преследовать его так-как понимал, что это будет тратой времени. Хмыкнув он вышел из аллеи и направился назад, к Крису. Между тем он вспомнил о пассивном умении под названием «Всевидящий Глаз» которое у него было, когда он ещё играл в Континентальную Войну.

Это умения наделяло его силой «Истинного Взора», с помощью которой он мог видеть любых спрятавшийся, невидимых или скрытых игроков. С помощью него можно было обнаружить даже противников, запрятавшихся среди деревьев или земли. Оно считалось одним из сильнейших пассивов умений. Чтобы овладеть им Джошуа пришлось убить полдюжины Старших Циклопов на 9 Этаже Спектральной Земли Бездны. Они использовать в качестве жертвоприношения в квесте по получения этого умения.

“Ну да ладно, за исключением Всевидящего Глаза все нормальные умения у меня развиты на максимум.”

Джошуа открыл свой статус и посмотрел список своих умений. Прочитав два слова, «МАКС Мастерство», он вспомнил свою было славу и задумался. “Судя по всему, система учитывает мой опыт.”

Все игроки знают, что нет такой игры, которую можно было пройти, используя только одно умения. На высоких уровнях у игроков Континентальной Войны обычно было несколько тысяч умений, и использовать все из них чрезвычайно утомительно. Ведь чтобы применить любое умения, какой-нибудь «Рывок» к примеру, нельзя было просто побежать на врага, следовало нажать на соответствующую кнопку. В критических ситуациях не спасала даже панель быстрого доступа. Обычный игрок не в состоянии найти нужное ему умения в списке из сотни других, так что в итоге он погибает, возвращается на базу и начинает всё сначала.

Так было на начальных стадиях Континентальной Войны. Но с выходом дополнения добавившего «Легендарный» статус всё изменилось.

Игроки, достигшие Легендарного ранга, больше не получали помощь от системы. Лучников лишались авто наведения, воины больше не могли захватить цель в поле зрения, а магом приходилось полностью зачитывать свои заклинания. С другой же стороны теперь эти игроки могли использовать свои умения без нажатия каких-либо кнопок. К примеру, для «Рывка» воину нужно было просто побежать вперёд с оружием наперевес. Чтобы использовать такое умения как «Вертикальный Разрез» следовало просто поднять свою оружие и рубануть им. Аналогичный принцип работал и с другими классами.

В общем, по достижению Легендарного ранга игроки лишались всех кнопок, и были вынуждены всё свои умения активировать вручную. С одной стороны, это ограничивало их способности, тем самым увеличивая «продолжительность жизни» игры, так что игрокам приходилось уделять Континентальной Войны больше времени чтобы освоить её. С другой же по мнению многих игроков только с появлением этой системы игра началась по-настоящему. Называлась эта система [Мастерство Умений].

Владевшие [Мастерством Умения] могли свободно применять все свои навыки. К сожалению, большинство сильных умений, которые Джошуа помнил можно было использовать только начиная с Золотого Ранга. А для использования пассивных умения следовало опять натренировать их вручную. Чтобы вновь овладеть «Всевидящим Глазом» ему нужно было снова спуститься на 9 Этаж Спектральной Земли Бездны, убить полудюжину Древних Циклопов, раздобыв тем самым материалы для жертвоприношения, и вновь провести церемонию. Учитывая, что сейчас он был только на Серебряном Ранга, ему потребуется ещё несколько лет прежде чем он сможет это сделать.

Размышляя об этом Джошуа вышел из Аллеи и увидел бегущего к нему Криса. Тот удивлённо спросил: “Всё уже закончилось?”

Крис был алхимиком Стального Ранга, так что его телосложения было не сильно лучше, чем у обычного человека. Для избежание ранений он обычно убегал подальше и прятался стоило начаться битве. Когда же всё затихало он наконец выходил из своего укрытия проверить, как всё прошло.

Джошуа подошёл к копьё и вытянул его из побитой стены.

“Нет, он убежал. Разочаровывает, но с другой стороны я тоже не мог сражаться в таком состоянии.” Он показал Крису остатки копьё и хмурясь сказал: “Смотри, моё оружие сломана пополам. Битва продлилась всего пару секунд, а оно уже в таком состоянии. Ну что такое!”

“На ладно, это обычное стандартное оружие, не удивительно что оно так быстро ломается.”

Джошуа вновь вспомнилась игра. Там он владел Гравированный Рунным Мечом. Выбросив копьё в сторону Джошуа повернулся к Крису, нахмурился и сказал: “Крис, за тобой кто-то стоит. Почему вокруг так много невидимых ублюдков?!”

“А?!”

Крис полностью доверял сенсорным способностям своего кузена. Он моментально повернулся, достал мешочек и выкинул из его горстки мерцающего порошка.

Жух.

Порошок пролетел по аллее и столкнулся с препятствием, очертив человеческую, по виду женскую фигуру. Она замерла на месте, шокированная тем что её кто-то обнаружил.

“Отличная маскировка, я бы не нашёл тебя если бы не запашок.”

Джошуа направился в сторону замершей женщины, которая, судя по всему, не планировала убегать. Джошуа сказал: “Я знаю, что дурных намерений у тебя нет, а иначе Крис уже давно бы умер. Поэтому дам тебе шанс объясниться.”

Он резко схватил женщину за плечо и сказал: “Что ты здесь делаешь? Говори быстро, шпионка,

или распрощаешься с жизнью.”

<http://tl.rulate.ru/book/17763/435607>