

4. Три миллиона сто девяносто семь тысяч четыреста восемьдесят один (3)

“Тёмный лес... темный поток. Да, я уверен, что сейчас как-раз время для него. Какой отличный тайминг. Этот старик и вправду знал, как привлечь внимания. Стоило ему умереть как сразу же явился прецедент. Какое ужасное совпадение.”

Тёмный лес был полон особых деревьев, которые образовались в результате смешивания природы и магии. Они росли невероятно быстро и обладали огромной жизненной силой. Если вырубить весь лес, но оставить хотя бы одно дерево, то новые начнёт расти уже через несколько дней. Живущие в этом лесу монстры пугали даже самые сильные армии.

Тёмный поток был периодом, когда Тёмный Лес переставал расти. Из-за потери своего источника пищи многие монстры покидали границы леса и атаковали людские города и крепости. Они не знали страха и атаковали пока могли. Другими словами, если не отрубить им голову и конечности, то они всё равно продолжали ползать и кусать, и делать всё, что только могут чтобы убивать и питаться. Если на такое нарывались приключены, то, если они не были по крайней мере Золотого Ранга их ожидала судьба мяса на столе мясника.

Однажды белый маг из Небесной Башни посетил Тёмный Лес чтобы проверить его состояние. Было обнаружено что Тёмный Поток имел прямую связь с Тёмным Лесом. Он распространялся благодаря семенам, которые ели монстры. Когда они умирали эти семена прорастали, а кровь, кости и гнилая плоть носителя служили в качестве удобрения. Поэтому по окончании тёмного потока следовало проводить очистку огнём. А иначе на поле боя мог вырасти новый тёмный лес, который привлёк бы ещё больше монстров. Этот цикл будет продолжаться пока весь Тёмный Лес не будет уничтожен.

Если бы Джошуа стал Графом он бы первым делом занялся вопросом Тёмного Потока, и попытался бы с ним разобраться. Ему ведь нужно не только защитить людей внутри городских стен, но и предотвратить атаки Тёмного Леса и других опасных существ снаружи.

“Все рыцари которые должны были быть под моим началом были направлены в крепость на защиту от Тёмного Леса. Нанятые моим дядей рыцари, скорее все тоже должны быть там. Получается, те кто должен был защищать город давно разбежались. Не удивительно что торговцы его избегают.”

Джошуа покрепче сжал поводья своей лошади и сказал: “Получается мне придётся разобраться со всеми вражескими рыцарями в одиночку.”

Он улыбнулся. Он, Джошуа Ван Радклиф был человеком который никогда не избегал схваток, и неважно, насколько не выгодным был расклад.

Тем не менее, иной мир и игра были совершенно разными вещами. Сама игра хвалилась что всё что было в реальной жизни ничем не отличалось от того, что было в игре. То есть если бы в реальной жизни существовала Боевая Аура, то в игре бы она была точно такой-же! Однако, как никак, игра была ограничена своими механиками, а потому она не могла быть точной копией реальности.

Однако в одном аспекте Джошуа всё-таки отличался от людей из этого мира. Это был его боевой опыт.

Многих воинов с раннего детства обучали управлять мечом и сражаться и битвах, и тем не менее крайне редко выпадал шанс поучаствовать в настоящем сражении. Если новичок в своей первой битве сможет убить 50 противников, то он заслужит уважение всего батальона. Его

буду считать храбрейшим из храбрых. Тоже касалось и приключенцев. Настоящий приключенец всегда всё планировал многие месяцы и годы. Крайне долго ему приходилось просто путешествовать, как в неизведанные места, так и возвращаясь домой. Обычно приключены редко совершали более 10 экспедиций за всю свою карьеру прежде чем уйти на пенсию.

Игроки были совсем другими. С самого начала игры они стремились к уровням, квестам, экипировке и многим другим вещам. С каждой каплей крови они становились всё более и более опытными. Каждое новое умение, броня или артефакт позволяли им показывать себя лучше и быстрее в следующей сессии гринда.

Раньше Джошуа был владельцем центра боевых искусств. У него было довольно мало посетителей, желавших учить боевых искусства, а потому много свободного времени, которое Джошуа большей частью проводил за игрой. Он начал играть в Континентальную Войну в основном для того чтобы набраться опыта в боевых стилях, которые нельзя было применить в реальной жизни. Убийстве, к примеру. Однако он не отрицал что игра ему нравилась больше реального мира. В ней он в основном сражался с людьми, иногда также с монстрами. Каждый раз он бросал вызов и сражался с всё более и более сильными противниками.

В игре у всех игроков был список достижений. В это списке самым почётным и сложным достижением считался Трофей Платинового Золота. Получить его было крайне сложно.

Однако Джошуа был особенным. Он владел уникальным трофеем, которым не обладал ни один другой игрок. Алмазным Трофеем.

[Алмазный Трофей – Число Убитых: 3.197.481]

Три миллиона сто девяносто семь тысяч четыреста восемьдесят одно подтверждённое убийство.

Интересно, а сколько людей есть у его дяди? Вспоминая опыт убийства противников в битвах Джошуа почувствовал, как у него начинают чесаться кулаки. Достаточно ли их будет чтобы утолит его жажду?

Никто не мог ответить на такой высокомерный вопрос. Джошуа маниакально рассмеялся, продолжая в одиночестве вести свою лошадь в сторону города.

<http://tl.rulate.ru/book/17763/392788>