

– Эй, Фенни, разве это не напоминает тебе о том времени, когда мы разворотили осиное гнездо, убив девушку Ультиматума? – спрашивает Олеандр, когда мимо него пролетает стрела.

– Ничего бы не задело этого уроды так, как убийство его плаксивой подружки стримерши. Я всё ещё натываюсь на людей, пытающихся разыскать мои личные данные из-за этого. – ответил Фенрир.

– Я до сих пор смеюсь, вспоминая, как он писал огромный пост в блоге, умоляя её вернуться!

Серра может только слушать и подпрыгивать каждый раз, когда стрела летит в их сторону. Она понятия не имеет, о чём они говорят, но похоже, что у человека, увлекшего её, есть сторона, о которой она ничего не знает. В этом есть что-то... захватывающее. Его забота о ней и помощь сразу после их встречи – это то, что первоначально привлекло её интерес, но с теми небольшими кусочками информации, которые она собирает сейчас, всё больше начинает казаться, будто у него есть какое-то тёмное и таинственное прошлое!

На самом деле, он просто провёл слишком много времени, играя в видеоигры.

– Каков план? Боевой Мастер? – спрашивает Фенрир, глядя на Олеандра.

– Я не думаю, что мы сможем победить их всех, но они не знают нашей силы, так что попробуем обмануть их, чтобы мы могли сбежать. Лучше надейся, что они слишком наивны! – объяснил Олеандр.

Фенрир оглядывается. Как он и предполагал, группа преследующих их игроков, с лёгкостью догоняет. Единственная причина, по которой они ещё не рядом с ними, из-за полученной форы. И тут он кое-что замечает. Бонекрака опережает его, несмотря на то, что начали бежать в одно и то же время и с одного и того же места. Увеличило ли ношение Олеандра его скорость и выносливость?

– Бон, ты сможешь убежать от этих парней, если мы с Олли выиграем тебе немного времени. Бери Серру и прячься! Встретимся позже. – приказал Фенрир.

Серра выглядит удивлённой и делает какие-то смущенные знаки рукой, когда видит, что гигантский орк внезапно приближается к ней, но он всё равно поднимает её и перекидывает через плечо.

– Спасибо, Бон, удачи!

Бонекрака кивает, увеличивает расстояние, а затем отделяется от Фенрира и Олеандра.

– Даже и не знаю, как относиться к тому, что гигантский орк быстрее оленя и волка. – сказал Олеандр.

- Да уж, мы должны что-то с этим сделать. Хорошо, ты готов?

Вместо того чтобы ответить, Олеандр останавливается, увидев цветок, торчащий из земли. Он кладет на него руки, не сводя глаз с приближающихся врагов. Из одного цветка прорастает почти дюжина плетенных усиков, которые набрасываются на врагов!

- Сработало! Они действительно слабы, будем надеяться, что они не по...

Вспышка пламени охватывает сразу все усики.

- Я, ухх, Фенни? Они тоже могут использовать магию.

- Да, я сразу знал, что всё так закончится, как только ударил того парня. Это тот момент, когда быть оверсайльным главным героем какого-то аниме было бы кстати. А ты как думаешь? - спросил Фенрир.

- Мы всё ещё никому не позволяем получать удовольствие от нашего убийства?

Фенрир оглядывается и видит, как Бонекрака исчезает в темноте ночи вместе с Серрой. Хорошо, они должны быть в безопасности.

- Ты сам знаешь. Ты первый, поскольку у тебя копье.

- Хорошо! Увидимся на другой стороне! - Олеандр говорит с улыбкой, слишком широкой для того, что он собирается сделать.

Фенрир замечает колебания в его движениях, но Олеандра это не останавливает. Нацелив копье в сердце, он давит на него со всей силой, на какую способен, пронзая свою грудь. Он падает на землю. Стрела пролетает над головой Фенрира.

- Ладно, только быстро. Я вернусь за тобой, Камень. - с этими словами Фенрир вынимает копье из груди Олеандра, направляет его на своё сердце и... колеблется. Убить себя в играх никогда раньше не было проблемой, так почему сейчас? Он чувствует, что если он убьёт себя, то он действительно умрёт.

Нет, это просто игра. Он повторяет это несколько раз в голове, пока не пронзает себя.

Последнее, что он видит и слышит перед тем, как его зрение затуманивается - гневные крики преследователей, догоняющих его с опозданием всего на несколько секунд.

Фенрир подпрыгивает и ударяется о стол, когда понимает, что опять сидит в кафе из детства.

Сая сидит напротив с насмешливым выражением лица и недоеденным мороженым.

- Какой трусливый способ выйти, братик. - дразнит она.

Он оглядывается. Ни поля, ни разъяренных преследователей, ни копья в груди. Руки трясутся от адреналина.

- Ты говоришь трусливо, я говорю решительно! Я имею в виду, да ладно. Мы убили троих их друзей, украли два их меча, они не смогли убить нас, и не похоже, что с наших тел они получают хорошую добычу. Тем более, мы только начали играть, поэтому не потеряем много прогресса в любом случае. Мы с Олли вышли в стиле Божественной Бригады. - объясняет Фенрир, пока его лицо расслабляется и принимает самодовольный вид. Сая поднимает руки и пожимает плечами.

- Основываясь на твоих воспоминаниях, похоже, это работает достаточно не плохо.

- Ох, у меня есть вопрос.

- Конечно есть, братик. Я предполагаю, что это тот самый вопрос, который 92.74% игроков задают после своей первой смерти.

- Как работают смерть и возрождение?

- Так и знала!

- Ты знаешь, о чём я собираюсь спросить ещё до того, как я это сделаю, так что это не совсем справедливо.

Сая невинно присвистывает, глядя в сторону.

-- В любом случае, вы не сможете играть в игру в течение двадцати четырех часов после смерти, и вы либо возродитесь там, где впервые появились после создания персонажа, либо где последний раз спали.

Не иметь возможности играть целый день - неприятно. Бонекрака определённо расстроится из-за этого, а как же Серра?

- Похоже, этим можно очень неприятно воспользоваться. Что делать, если Гильдия установит кучу жилищ и кроватей за пределами вражеского города?

- Как ты думаешь, братик, позволит ли какой-нибудь город подозрительной силе создать кучу

точек возрождения, ничего не предпринимая?

Он не может спорить с этим. Такая тактика работает в других играх, где здания могут быть построены мгновенно и когда таймер возрождения не занимает двадцать четыре часа. Это равно двум игровым дням.

- Что произойдёт, если заплатить за разрешение спать в таверне ночь, но не платить за последующие ночи, не устанавливая новую точку возрождения?

- Это зависит от нас! Это работа виртуальных помощников, гарантировать, что игроки не пытаются злоупотреблять механикой игры. Не имеет смысла возрождаться в месте, которое тебе не принадлежит, если ты заплатил только за одну ночь, и кто-то другой мог его уже занять.

- Похоже, что ИИ делают так, что существование мошенников невозможно.

Сая качает головой.

- Не-а, братик. Мы вмешиваемся, только когда дело доходит до подобных механик. Например, ты не можешь установить точку возрождения внутри подземелья, не можешь проникнуть в замок врага и спать в постели лидера, устанавливая там свою точку возрождения, не можешь возродиться в арендованной комнате, если больше не платишь за нее, и так далее! Но если хочешь, то можешь подписать с кем-то контракт, говорящий сделать X в обмен на Y, тогда мы не можем это запретить. Ты даже можешь покрасить свой любимый камень в золотой цвет и попытаться продать как золотой самородок!

- Ладно, ладно. Думаю, я понял. Значит, фактически, когда доходит до точки возрождения, в которой ты спал, она считается только если помощник решит, что это подходящее место для возрождения?

- Правильно, братик! Я дам тебе знать, если попытаешься установить свою точку возрождения в запрещенном месте и в любое время в игре, можешь спросить меня, где в настоящее время установлена эта точка.

- Приятно слышать, спасибо. Что ты теряешь, когда умираешь?

- Это зависит от количества возрождений! До тех пор, пока у тебя по крайней мере одно возрождение, с которым начинают все игроки, то потеряешь только последние 10% прогресса от статистики и навыков, но всё, что было на тебе, останется другим, в качестве добычи. Ты возродишься в своём праздничном костюме!

- А что если у тебя нет возрождений?

- Тогда ты потеряешь всё! Будешь вынужден возродиться в случайном месте, потеряв всю статистику, навыки и все остальное!

Фенрир кивает, впитывая всю эту информацию. Полезная информация. Исходя из того, что она сказала, он выясняет, что только что использовал своё единственное возрождение. Следующая смерть жестоко испортит ему жизнь, если он не сможет получить ещё одно.

- Как получить больше возрождений? - спросил он.

Сая краснеет. Почему у него такое чувство, что этот ответ будет плохим?

- Н-ну, ты же знаешь, как делают детей, верно, Они-чан?

- Пожалуйста, не говори мне, что это единственный способ.

- Вместо становления девушки бе-бе... беременной, вы оба получаете возрождения.

- Стоп, разве это не дискриминация игроков-геев?

Сая перестает изображать смущение.

- С тобой не весело, братик! Занимаясь сексом, все вовлечённые стороны могут получить возрождение в зависимости от совместимости характеристик. У игрока с высокой силой будет больше шансов получить возрождение с другим игроком, у которого высокая сила, и меньше шансов с кем-то, у кого низкая сила.

- Хорошо, какие ещё есть способы получить возрождения?

Сая надувает губы.

- Ты даже не рассматриваешь вариант, о котором я только что говорила!

- Знаю.

- Ла-а-адно-о-о. Победа над элитными НИП, такими как боссы подземелий, убийство игроков, которые намного сильнее тебя, и использование редких предметов может дать возрождение.

Фенрир вздыхает с облегчением.

- Хорошо. Почему ты выглядишь разочарованной тем, что я не какой-то сумасшедший

сексуальный маньяк?

– Н-ну, весь мой опыт связан с твоим, так что если ты девственник, то это значит, что и я девственница. Единственный способ получить опыт в чём-то подобном – сделать это.

– Другими словами, ты извращённая вуайеристка?

Остатки мороженого Саи летят Фенриру в лицо.

<http://tl.rulate.ru/book/17752/1562583>