

Энергичный дуэт подходит к Фенриру и Серре, как только заканчивает есть. Оба похлопывают полные животы. Так обычно и не подумаешь, учитывая, как часто между ними происходят драки, но они ведут себя достаточно похоже, чтобы походить на мужа и жену - ну, на мужа и гораздо менее мужественного мужа. Может "походить" не то слово, принимая во внимание, что один из них - гигантский орк, а другой маленький мальчик-олень-трап. В любом случае, они похожи больше, чем можно было бы подумать.

- Вы, ребят, готовы идти? - спросил Фенрир, поднимая свой камень и копьё.

На самом деле, везде таскать камень немного раздражает. Он не может нести ничего другого, когда держит его, поскольку копьё уже занимает одну из рук. Взглянув на те красные стебли, он разламывает несколько пополам, выливая жидкость на древко копья и приклеивает к нему камень. Когда это срабатывает, на его губах появляется яркая улыбка.

- Ты действительно любишь забавляться с палками и густыми, липкими вещами, Фенни. - Олеандр дразнит Фенрира, стоя позади.

Дразнящий мальчик оглядывается на Серру, изучая её реакцию. Она отворачивается и пытается сдержать смех. Да, они определенно поладят. Олеандр подбирает неиспользованные стебли. Больше ему нести и нечего.

- Ты неспособен разговаривать нормально. - сказал Бонекрака, шлёпнув Олеандра по затылку.

- Ты неспособен разговаривать так, чтобы не звучать как Русский гангстер! - резко ответил Олеандр, подражая акценту Бонекраки.

- Гангстеры - крутые. - отвечает орк, поднимая два больших пальца вверх и кивая головой.

- Да, а я считаю, что члены - крутые, поэтому смиришься с этим. - сказал Олеандр, высунув язык.

- Ладно, ладно, - вмешался Фенрир, - Какой у нас план, кроме как убить друг друга? Мы всеми руками за, что бы вы не захотели. - сказал он, оглядываясь на Серру для подтверждения.

Она кивает. Олеандр смотрит на небо. Солнце опускается всё ниже и ниже по мере того, как тени, окрашивающие небо, становятся темнее.

- Кажется, я слышал, что ночью более опасно. Полагаю, нам следует попытаться найти деревню, или может быть разбить лагерь? Мы можем потерпеть и уютно прижаться друг к другу в палатке, Фенни. - ворковал он.

- Понятия не имею, есть ли где-то поблизости деревни. Я знаю только, что мы на территории Империи Аугус. - ответил Фенрир.

- Ох, точно, - Олеандр звучит разочарованным, - Я забыл, что мы появились на их земле. Я бы предпочел не оставаться на земле полной заносчивых ролевиков, притворяющихся, что они лучше всех. Клянусь, каждый раз, видя их в новостях, все целуют им задницы. Почему в каждой фэнтези игре должны быть подражатели Римлянам?

Впервые за несколько недель Олеандр так раздражён. Лицемеры действительно выводят из себя, и фракция, забравшая эту землю предположительно полна ими.

- Ну, я подумал, что будет лучше, если мы появимся на большом континенте, где больше людей. Это легче, чем появиться между двумя враждующими фракциями или зоне, где мы немедленно помрем. Плюс, вокруг нас куча всякой всячины.

- Ох! Разве те пираты не на юге? Мы абсолютно точно должны пойти к пиратам! Большим, сильным пиратам; разврат и воровство - похоже на рай! К тому же, там есть знаменитый Чёрные Усы! Что если мы встретимся с ним? О нём ходят легенды!

Фенрир задумался. То место идеально подходит для всех их потребностей. Это, скорее всего, было бы замечательным местом для рыбалки, Олеандр окружил бы себя кучей грубых мужчин, а Бонекрака определенно найдет множество боёв и игр на деньги. Единственная, о ком стоит беспокоиться - Серра. Она такая маленькая и невинная на вид, и уже проявила незаинтересованность в сражениях, так как же она справится, будучи в окружении кучи пиратов?

Он смотрит на неё и видит улыбку. Ладно, видимо, она тоже хочет встретиться с пиратами. Это должно быть интересно.

- Возражения, Бон? - спросил Фенрир.

- Не говори жене. - сказал Бонекрака.

Он прекрасно знает, что произойдет, если он отправится в город, построенный для пиратов. Будет масса выпивки, а азартных игр - ещё больше. Его жена ненавидит обе эти вещи и запрещает ему делать их в реальности.

- Хорошо, тогда... напомним, как он называется?

Все пожали плечами.

- Погоди, у меня есть идея. Вместо того, чтобы пытаться добраться туда по суше, почему бы нам не пойти вдоль побережья на юг? Держу пари, в какой-то момент мы наткнемся на деревню, которая сможет доставить нас туда на лодке. - предложил Фенрир.

Именно из-за этого образа мысли Олеандр и Бонекрака обычно слушают его, даже если

большую часть времени считают его планы скучными. Они может и скучные, но работают.

- Возражений нет. Давайте вернёмся туда, где я появился. К тому же, вы ребята, сможете увидеть океан, и поверьте мне, он удивительный.

Сказав это, они направляются туда, откуда изначально пришли.

- Значит, Бони, по поводу тех кораблей в Бесконечном Космосе...

Фенрир кое-что осознаёт на полпути к побережью. Он знает о Чёрных Усах и легендах, окружающих его, но не может вспомнить ни название его фракции, ни город, ни точное местоположение города. Игровые новостные сайты и каналы часто освещают события, происходящие в игре, и имеют возможность показать всем всё, что происходит в мире. Он знает, поскольку точно видел, где находятся все крупные города, где происходили массовые сражения и так далее. Однако, когда он действительно пытается визуализировать их положение на карте в своей голове, у него ничего не получается. Он спрашивает об этом Саю.

- Как я уже сказала, братик, не всё переносится из реальности в игру и наоборот! Этот отдел есть в твоей памяти, но я не могу позволить тебе получить к нему доступ. Ты должен открыть для себя все эти вещи в игре самостоятельно! Иначе было бы не так весело. Это также даст тебе нечестное преимущество перед игроками, которые не изучали этого. - объяснила Сая.

Странно осознавать, что никто её не слышит, несмотря на то, что Фенрир так отчетливо слышит её в своей голове.

- Итак, я могу вспомнить, как сделать копье и ловить рыбу, но не могу вспомнить расположение города на карте? Тогда почему я помню, что нахожусь на территории Империи Аугус? - передал ей свой вопрос Фенрир.

- Ты смутно помнил, как сделать копье. Не похоже, что ты смог сделать супер-дупер крутое копье с самого начала, и есть много вещей, которые, технически, ты мог бы сделать лучше, помня всё целиком. Ты всё ещё помнишь несколько вещей, но не всё о них. Точно так же, как ты знаешь общее направление до города, о котором слышал, но неточное местоположение! Если речь идет об Империи Аугус, то тебе разрешено хранить некоторую информацию о месте, в котором ты начал игру. Разве не было бы глупо, появиться в игре, без каких-либо знаний? Самый простой способ понять - это представить себя на месте того, кто родился и вырос в этой области. Ты знаешь об области в которой находишься, и некоторые легенды с мифами по поводу остального мира и его людях, но ничего более, до тех пор, пока не изучишь это в игре! Если бы ты вообще ничего не знал, тогда походил бы на взрослого ребенка, неожиданно появившегося из ниоткуда. Тебе бы предоставили информацию об империи Аугус, даже если бы ты не знал о ней вне игры.

Должно быть, приятно быть ИИ; ИИ не нужно переводить дыхание или пить. Хотя временами она все еще имитирует человеческие ограничения. Фенрир понимает едва ли достаточно, чтобы окончательно не потерять нить.

- Хорошо, значит есть занятия для обучения навыкам и передаче их между реальной жизнью и игрой, но общие знания вы контролируете. Верно?

- Верно, братик!

- Если каждый игрок имеет своего помощника ИИ, тогда как игроки могут быть уверены, что со всеми обращаются справедливо?

- Блин, братик! Ты хочешь сказать, что мы жульничаем или можем быть предвзяты к кому-то? Я имею ввиду, это действительно возможно, поскольку на нас сильно влияют личности наших партнеров, но всё, что мы делаем - проверяется зрителем. Обнаружив что-то нечестное или неподходящее для мира, она вернёт все на место!

- Хорошо, значит навыки, в определенной степени могут или не могут быть переданы между игрой и реальностью, ИИ-помощники контролируют, какие знания игрок сохраняет между реальной жизнью и игрой, а зритель убеждается, что все честно? Действительно ли существует разница между навыками и знаниями?

- Братик, ты будешь отпугивать девчонок, задавая столько вопросов! Советую почитать про это, когда будешь вне игры.

Фенрир сдался. Хотя его и интересуют технические аспекты того, как всё это работает, он сомневается, что достаточно умён, чтобы понять всё это. Даже если ему объяснят как маленькому. Он оставит технические вопросы инженерам и разработчикам.

- Спасибо, Сая. Это пока всё.

Группа достигает побережья только после того, как солнце садится. Бонекрака, наконец, получил разрешение снять Олеандра со своих плеч, а Фенрир разочарованно вздохнул.

- Я надеялся, что мы увидим закат. Ну, по крайней мере мы ещё под открытым небом. Ночью, я бы предпочёл быть на пляже, чем в лесу. - говорит Фенрир, пока Бонекрака потирает плечи.

Олеандр, кажется, полон энергии, поскольку ему нет необходимости ходить самостоятельно. Фенрир проверил Серру. Он ожидал увидеть усталость или раздражение от долгой ходьбы, но вместо этого увидел пару изумленных глаз, направленных в сторону океана. Она выглядит такой же поглощённой, как и он, когда впервые увидел его. Только он хотел бы, чтобы они пришли пораньше.

- Если завтра мы всё ещё будем на побережье, в игровом завтра, тогда сможем полюбоваться закатом. Звучит неплохо, а? - спрашивает он, а в ответ получает возбужденный кивок.

Он не может отрицать, что немного разочарован тем, что Олеандр и Бонекрака не так

удивлены увиденным.

- Маленькая девочка, почему не говоришь? - спросил Бонекрака, склонившись над ней.

Его внушительное лицо прямо напротив неё. Это заставляет её отпрыгнуть назад и спрятаться за Фенриром.

- Эй, Бони! Если бы она хотела говорить, то сделала бы это. Не будь таким грубым. - говорит Олеандр позади Бонекраки прежде, чем пнуть его в ногу.

- Это просто вопрос! Задавать вопрос - грубо? Нет!

Фенрир уже собирался разнять их, когда кое-кто другой произнёс:

- Простите... Мне просто... неудобно много говорить, не посчитайте это грубостью. - сказала Серра.

И Олеандр и Бонекрака смотрели на неё в удивлении. Никто из них не ожидал услышать её в ближайшее время. Олеандр выглядит особенно заинтересованным.

- Вот оно! Теперь, не заставляй её больше говорить, ты, большое, тупое животное. - Олеандр отругал Бонекраку.

Нагоняй явно сработал, учитывая, что Бонекрака смотрел в сторону, чувствуя стыд.

- Извините [1] - сказал он себе под нос.

Серра в замешательстве смотрит на Фенрира.

- Он - Русский. Это значит, что он сожалеет. - объяснил Фенрир.

Бонекрака ворчит и уходит, когда его извинение объяснили. Его уровень цундере посрамил бы саму Саю.

[1] - Слова на русском будут выделяться жирным шрифтом.