

Мириады цветов водоворотом кружатся вокруг Фенрира. Где когда-то была тьма, зеркало, и цундере, сейчас так много искрящихся огоньков и форм, что его разум изо всех сил старается не отставать. Несмотря на то, как это красиво и завораживающе, он не мог не задаться вопросом, как эпилептики справляются с этим. Вызовет ли это припадок несмотря на то, что всё происходит в их головах? Подождите, если это так, тогда и слишком красочные сны вызывали бы его? Его вырвало из размышлений только тогда, когда он почувствовал, что приземлился на твёрдую землю. Ну, приземлился не слишком подходящее слово. Это больше похоже на то, что всё материализовалось вокруг него, и земля была последним завершающим звеном. Все те цвета и формы сейчас вырисовываются в прекрасный мир, прямо наслаждение для глаз. Здесь обширные зелёные поля, украшенные цветами, с пчёлами и бабочками, леса в дали за травянистыми холмами и существа на любой вкус, перемещающиеся по земле и небу, так далеко, насколько он может видеть. Его челюсть отвисла от того, насколько всё это невероятно красиво. Он играл ранее в игры виртуальной реальности, но ни одна из них не выглядела так реалистично! Это неотличимо от реальности. Идеальны не только пейзажи, но и ощущения. Мягкий ветерок, прочёсывающий высокую траву и распадающийся вокруг него, он может чувствовать тепло солнца, сияющее над ним своими лучами, и волны, которые он слышит? Фенрир взобрался на ближайший холм, чтобы осмотреть поле. Вознаграждением был вид огромного, голубого океана, волны которого разбивались о песчаный пляж. Он даже запах чувствует! Наклонившись, чтобы набрать пучок травы в свою руку, он почувствовал своими пальцами даже мельчайшее сопротивление! Он вырвал траву из земли, чтобы посмотреть, что произойдёт. Прямо как в реальной жизни! Трава вытаскивается и ничего не оставляет, кроме куска грязи и насекомых, расстроенных от того, что их убежище было перемещено. Одни из немногих вещей, которые произойдут в любой другой игре: его руки прошли бы сквозь траву; он смог бы потянуть за неё, но она застряла бы в земле; или он смог бы вытащить её, но она немедленно отросла бы снова такой же высокой, как раньше. Но здесь? Здесь он может с лёгкостью выдернуть траву и всё что она оставит - грязь. И несколько раздражающих жуков. – Это потрясающе! Никогда не думал, что смогу испытать нечто подобное! Эй, Сая, ты тут? – спросил Фенрир. Его голос был гораздо более глубоким, чем в реальной жизни, чтобы соответствовать мужественной внешности его персонажа. – Я всегда здесь, бра-тик. Я вижу и чувствую, всё, что ты делаешь. Технически, прямо сейчас я живу внутри твоей головы. Разве это не здорово? Мы всегда сможем быть вместе! – ответила Сая. Он не мог её видеть, но слышал голос, раздавшийся прямо в его голове. Это действительно странно. – Я думал, что ты должна быть немного цундере, теперь ты ведёшь себя по отношению ко мне как яндере? – спросил Фенрир. Он не знает, должен ли говорить в слух, или просто думать. – Ох, вспомнила! Куда я положила свои ножи... Фенрир встряхнул головой. Помимо раздражения от её действий, он действительно находит это всё интересным. Его взаимодействия с ней до сих пор, более чем компенсируют стоимость гарнитуры. Подождите, разве не слишком жалко, что он считает немного общения с виртуальной девушкой стоящим семидесяти долларов? – Да, типа того. – Сая подтвердила его мысли. – В любом случае, как открыть меню? – спросил Фенрир. – Ты не можешь. – Что? – Здесь нет меню. – Не помню, чтобы я читал об этом где-нибудь. Как мне управлять своим инвентарем, навыками и остальным? – Ты не можешь. Просто иди и живи здесь своей новой жизнью, как в реальности. – Тогда как получать специализацию и навыки своего персонажа? Что если я хочу быть, как воин, с высокой силой и здоровьем? – Тогда иди и делай вещи, повышающие твою силу, глупый бра-тик! Поднимай вес или руби деревья! Позволь ударить себя множество раз, если хочешь больше здоровья! – Что если я хочу быть очень умным магом? – Учись и старайся! Это действительно так просто? Фенрир думает, что понимает, но удивлён, что эта игра имеет распространённую систему персонажей, учитывая это, система фактически делает теорию распределения очков, снаряжения и анализ механики невозможными. Как кто-то сможет понять, какой навык лучше, если здесь нет ни цифр, ни видимой статистики? – Хорошо. – Фенрир подумал, какой вопрос задать следующим. – Тогда, что по поводу способностей? Если я хочу быть кузнецом, для примера, должен ли я пойти и

сделать кучу железных кинжалов один за другим, чтобы повисить кузнечное дело? У навыков вообще есть уровни? Стоп, как работают навыки, если мы не знаем, какие из них у нас есть? – Бли-и-и-ин, как много вопросов, бра-тик. Не волнуйся так сильно! Здесь есть статистика и навыки, но. они все скрыты и управляются мной. Каждый игрок имеет собственного помощника, как я у тебя, для управления их персонажами. Если ты делаешь что-то, увеличивающее твою силу, то я увеличу её! Если ты усердно тренируешь свою скорость бега, я сделаю тебя быстрее и дам больше выносливости! Если ты всё время дерешься одноручным оружием, тогда ты получишь навык, увеличивающий твои боевые способности владения одноручным оружием, который будет поднимать ранг каждый раз, при попадании под критерии! Ты просто не будешь знать, какие навыки у тебя есть, и как их повисить. Единственный способ узнать об этом – играть и контактировать с другими игроками. Поверь мне, бра-тик, ты заметишь различия во время игры! Просто делай то, что хочешь. Навыки есть буквально для всего, от ходьбы до боя, от еды до создания вещей, и от задерживания дыхания до восхождения на горы! Прямо как в реальной жизни. Чем больше ты что-то делаешь, тем лучше получается, что бы это ни было. – Сая наконец замолкла, делая глубокий вдох. Фенрир хочет щёлкнуть её по лбу, так как знает, что ей не нужно дышать. – И наконец, есть даже возможность создавать что-либо, или если ты достаточно удачлив, то новый навык будет создан специально для тебя! Ты, конечно, этого не узнаешь, но если зритель решит, что ты чего-то стоишь, тогда она создаст новый навык и отправит мне, для добавления в твою коллекцию! Типа, может быть, если ты поставишь своей жизненной целью убить миллион милых кроликов, то получишь специальную способность, мгновенно убивать кроликов, просто посмотрев на них! – Но я люблю кроликов. – сказал Фенрир. – Что ты за волк такой? – спросила Сая. – Дружелюбный. Хотя он и не видит этого, но чувствует, как закатываются её глаза. – Хорошо, значит технически, статистика, навыки, лист персонажа и все остальные обычные вещи – существуют, но они все невидимы и доступны только тебе и другим помощникам. И если я спрошу подробности, ты мне их не дашь. Верно? – он спросил её. – Верно, бра-тик! Если подумать, это достаточно неплохо. Это значит, что ему не нужно думать о лучшем навыке или ограничивать себя лишь несколькими повторяющимися задачами, для получения опыта. Никто не осудит его в случае, если он случайно поместит свои очки не в ту статистику, или если он не носит лучшее снаряжение в определённом слоте! Тогда он кое-что понял. – Полагаю, здесь нет ничего типа списка друзей или чего-то похожего, как и экранов группы. Верно? – Верно! Если решишь быть кем-то на подобии целителя, то нужно обращать внимание на видимый ущерб и просьбы членов группы. Бедные, бедные целители. Они и так получают достаточно тумачков за то, что допускают смерть члена группы, а теперь им нужно как-то поддерживать своих товарищей, не имея возможности увидеть очки здоровья и сколько урона они уже получили? Он точно не будет целителем. – Ещё один, последний вопрос, наверное. Сколько я могу спросить у тебя? Я имею ввиду, сколько ты можешь мне сказать? – Мне нельзя быть более конкретной, чем сейчас. Всё остальное может быть рассмотрено как читерство, и ты получишь бан, а все баны перманентны! Я жёстко запрограммирована не говорить тебе больше, бра-тик. И отвечая на следующий вопрос, который ты собираешься задать, – она в его голове и может читать его мысли в конце концов. – Ты можешь говорить со мной и задавать вопросы, когда захочешь! Я так же передаю любые важные для тебя новости, скажу тебе, если кто-то зайдет в твою комнату, предупреджу о проблемах со здоровьем, и разбужу, когда ты будешь готов. Во всём остальном, я могу быть тихой или болтливой, в зависимости от того, какой ты хочешь меня видеть. – Спасибо за информацию, Сая, но не отвечай на мои вопросы прежде, чем я их задам. Это странно. Так же, ты не против, если я сосредоточусь на игре вместо того, чтобы составлять тебе компанию, да ведь? – Фенрир чувствует себя виноватым, спрашивая об этом, но перед ним выстроился огромный для исследования мир. – Вредный бра-тик, оставлять меня одну в своей голове, пока сам исследуешь... просто шучу! Мы, практически, один и тот же человек. У меня есть доступ ко всем твоим мыслям, воспоминаниям и чувствам. Всё, что ты испытываешь, испытываю и я, поэтому так же возбуждена исследованием мира, как и ты!

Покажи мне много интересных мест и делай много забавных для нас обеих вещей, хорошо? Он до сих пор не знает, как относиться к тому факту, что она имеет доступ ко всему этому, но утешает то, что если он сфокусируется на игре, она не будет чувствовать одиночество. – Ты слишком хороший, бра-тик! Что ты будешь делать, если плохие парни попытаются устроить на тебя засаду? Беспокоиться об их чувствах? Я обещаю, что тебе не нужно беспокоиться обо мне. Кроме того, какой глупый человек беспокоится об искусственном интеллекте, когда на нем ещё даже нет одежды? – Дружелюбный, – ответил Фенрир. – Блин, братик! Это я должна заставлять твоё сердце биться чаще, а не наоборот! – пожаловалась Сая. Фенрир поднимает руку, чтобы щелкнуть по воздуху перед ним. – Это по твоему лбу. Стоп, что ты сказала по поводу одежды? – спросил он прежде, чем посмотреть вниз. Ни одного кусочка ткани, скрывающего тело. Излишне говорить об удивленном вздохе, изданным им. Последовала немедленная попытка прикрыться, которая не совпадала с внешностью его мужественного персонажа..

<http://tl.rulate.ru/book/17752/1554746>