
Спустя 1 год и 3 месяца.

Вот прошел целый год и три месяца на Земле, но для меня прошло намного больше, целых 78 лет я только и делал что выполнял квесты на той планете ведь время для меня идет 1 к 60 при выполнении квестов, а все это связано с тем что время замедляет система за счет ба-хионь и меня она об этом не предупредила, оказывается теперь я еще кроме, как отдавать ба-хионь Изначальный Бог Изменений и Равновесия, отдаю ба-хионь за поддержание барьера в месте где я выполняю квест, но уходит не так много если считать что Изначальный Бог Изменений и Равновесия я отдаю намного больше за каждого убитого или еще какое действие, то тут чтобы поддерживать такой барьер в течении года непрерывно, нужно всего 8 тысяч душ обычных людей, я имею виду ба-хионь из душ, а не сами души, узнал я эти подробности не от системы, а прочитал на форуме в одной очень интересной теме.

Но я что-то отошел от темы так вот, квесты были разные от простого убийства гоблинов тысячами, до самых простых квестов на дождь, нужно было поливать огромную территорию с помощью магии, почти все сильные маги на той планете могли поливать посевы вызывая дождь и как оказалось это правда, но магов такой силы было мало из такого населения было всего 900 магов такой силы, а население планеты было около 75 миллиардов и это я не считаю монстров и разных не учтенных разумных которые скрываются, с дождем как и я не мог сначала это делать потому что не хватало энергии, но потому когда я дошел до того что у меня было 50000 энергии, я постоянно выполнял эти квесты, они были как выгодные, так и души из монстров можно было собирать если нападали на посевы и просто по барьеру собирать, я даже купил заклинание и камень ловушки душ созданный из ба-хионь за 500.000 душ он ловил души мертвых которые впадали в хаотичное-состояние, за счет вложенной в него энергии он просто ловил души в себя он мог вместить более 50.000 душ, а также заклинание которое притягивает всех разумных и неразумных монстров у которых есть душа в 1 точку с помощью специального сигнала энергией, сигнал который посылается вокруг на 1000 километров и притягивает монстров, в центр заклинания я применял длань стихии смерти это также новый навык, но сейчас не об этом, и все кто подбегал к ловушке конечно кроме самого владельца, мгновенно превращались в пыль.

Пока я поливал посевы навыком среднего дождя на разных квестах, я купил еще 4 камня ловушки душ, камни которые я расставлял уже по всей планете вместе с заклинанием притягивания и дланью смерти, и крепил к ним метки чтобы телепортироваться, все это происходило когда я уже более 28 лет занимался квестами, так что мне хватало энергии чтобы открыть врата с Земли на эту планету и без лишних препятствий передвигаться по планете, но я не сильно с кем нибудь общался или узнавал что-то все что я делал это выполнял задания дабы не терять время, когда камень душ заполнялся я просто использовал на него "малификар" и поглощал все души и ба-хионь, да этот камень душ поглощает душу мгновенно так что вся ба-хионь не выйдет из души и с душой нечего не произойдет, как я поглощал ба-хионь с такого количества душ, довольно просто садился в медитации на целые недели и поглощал всю ба-хионь и душу с помощью системы которые она уже перерабатывал и я снова получал уровни и так по кругу.

Помимо квестов на вызов дождя и всякий фермерских квестов, были квесты на спасение разных людей, исцеление, разные квесты на обучение магии разных отпрысков аристократов с

той планеты, магия в которой я уже знал почти все от структур заклинаний до как создавать новые и как работает сама мана или другая энергия и как ей противостоять.

Квесты были такие что и даже 1 раз нужно было убить дракона и спасти героя который пошел с ним сражаться до меня, когда я уже был там герой уже был мертв, а дракон играл с душой этого мертвеца, этот квест мне выпал когда я уже был в 12 раз сильнее этого дракона, он сначала принял меня за героя но когда я включил "облик ночи" он начал орать на своем драконьем о том что я порождение смерти и дорога мне в ад, а потом попытался убежать но уже было поздно, я использовал на него ещё один свой навык "Великое подавление" полностью закрыл ему доступ к любой энергии и он даже взлететь не смог и за того что его душа впала в хаотичное-состояние, а потом добил своей личной способностью Истинного Вампира Основателя "Особая способность Истинная смерть" после использования навыка я видел, как появились первостихии Жизни и Смерть, потом появились весы которые вырвали душу дракона и мою душу, а дальше положили душу дракона на одну сторону весов и положил мою душу на вторую сторону, весы свесили душу дракона с моей душой и после моя душа оказалась сильнее в сродстве с первостихиями жизни и смерти и его приговорили к смерти и он мгновенно рассыпался в прах, потом моя душа вернулась в тело, а дальше пропали весы и первостихии, дальше я быстро пришел в себя и поглотил по быстрому душу дракона, такого страха я ещё некогда не испытывал мне в прямом смысле вырвали душу из тела, а потом свесили её на каких-то весах и это все делали первостихии смерти и жизни, полное безумие но этот навык просто божественен, а ведь и правда он божественного уровня если вызывает жизнь и смерть, система объяснила этот навык тем что я помню свою смерть и прошлую жизнь, обычно только такие души получают подобные навыки, у моей расы только так, так что этот навык, как и опасен так и очень сильный если ты уверен в своём сродстве и сродстве врага с первостихиями жизни и смерти.

Спросите почему так много времени прошло я вам отвечу я все свободное время до 1 класса школы только и проводил в квестах и изучение магии и вообще свойствах души и что из себя представляет мироздание и я все же добился своего, пожалуй начну с дел на Земле, я в самом начала купил навык на энергетических клонов, проще говоря капля моей крови и 950 энергии и получается 1 клон который может использовать 5% моей силы, простым тычком его не убить, лишь какой либо энергией, а также он может запоминать информацию, а потом когда я его развею или он развеется от недостатка энергии он передаст мне все накопленные знания, я оставил 2 клонов на Земле один накапливает энергию медитируя и передавая энергию второму клону который чтобы он не пропал, этот клон за меня общается с семьей и ходит гулять и делает всякое. Попутно выполняя квесты я изучал школьный курс за все классы с помощью клонов, так же я изучал химию и психологию дабы поступить в лучший университет в Британии, даже выбрал факультет, и полностью изучил весь материал за все года обучения на мою профессию также клонами, также изучил много научных исследований по химии и психологии, думаю мне хватит знаний в химии чтобы написать своё научное исследование и получить "Нобелевская премия" все это изучали клоны и попутно они изучали магию и остальное, системы конечно у них не было ведь они просто сгусток энергии с слепком моей воли, которую они не могут предать, потому что для создания клонов используется кровь.

И вот так изучая форум я однажды наткнулся на тему по строению души и вообще что она из себя представляет, я очень долго все читал и попутно несколько раз перечитав, но это полностью изменило моё мышление и вообще представление о мироздании, тема была выложена каким-то Истинным низшим Богом, что еще больше распалило мой интерес к прочтению так вот душа состоит из оболочек, каждая оболочка за что-то отвечает все что я

прочитал попытался записать себе в книгу-знаний, это такой артефакт созданный из чистой ба-хионь , купил за 5000 душ оно того стоило, книга просто записывает мои мысли и разные тексты стоит только указать на них и она их запоминает, а только влив немного ба-хионь в книгу и появляются новые страницы, так вот о душах все оказалось очень сложно но если объяснять проще то все обстоит вот так:

- Первая оболочка физическое тело, которое может состоять из любого вещества или энергии, допустим духи создают себе 1 оболочку из простой энергии – маны укрепляя её, элементали имеют оболочку из своего родного элемента, как стихии так и первостихии их оболочка это первостихия или стихия.
- Вторая оболочка — жизненная энергия, она же прана. Прана пропитывает каждую клеточку физического тела и первую оболочки души, позволяя существу жить, дышать, двигаться, питаться, размножаться. Как и душе не разрушатся. Полная потеря или распад праны означает смерть физического тела, а если душа после того как закончится прана впадёт в хаотичное-состояние душа может также разрушиться, не полностью, останется лишь ядро души, 4 оболочки. Вторая оболочка связывается со всеми оболочками в душе напрямую через нити образуя клубок в 4 оболочки. При виде души прана видется зелёной дымкой, которой заполнена вся душа и тело.
- Третья оболочка — астральное тело. В ней содержится духовная-энергия. Оно в какой-то степени видимо — именно его сканируют многие существа с глазами которые могут видеть ауру, разглядывая ауру. Третья оболочка обеспечивает нам жизнь после смерти, и позволяет путешествовать в тонких сферах реальности, таких как миры духов в разных вселенных, и река душ например. Астральное тело копирует физическое — именно поэтому духи и призраки обычно выглядят так же, как выглядели при жизни. Своя аура есть не только у людей и других рас, но и у животных, растений, даже неодушевленных существ — очень примитивных, но все же есть. Именно поэтому могут существовать корабли-призраки, дома-призраки, призрачное оружие, призрачная одежда... собственно, почти каждое материальное тело отбрасывает такую вот «астральную тень». На души аура видется голубым контуром поверх очертаний физического тела. Именно астральное тело обеспечивает материалам и предметам духовные свойства. Благодаря ему серебро убивает нежить, медь не пропускает полуматериальные сущности, железо мешает магическим способностям, философский камень превращает свинец в золото и так далее.
- Четвёртое оболочка или Истинная Душа — центральное ядро, стержень, к которому «крепятся» все остальные Оболочки. Это самая важная часть из всех. Единственная часть души, которую АБСОЛЮТНО невозможно уничтожить — она отвечает за непрерывность цепи перерождений и именно она вырабатывает ба-хионь , которая улучшает остальные оболочки и развивает само ядро. После очистки в реке душ и реинкарнации от души остается только ядро. При виде души отображается чёрно-белой дымкой похожего символа Инь-Янь, на самом деле этот символ обозначает энергию «не бытия» и ба-хионь из которой состоит ядро творца. Составляющие этого ключевого элемента — сплетённые в неразрывное ядро. «Свет» и «Тьма» это лишь образно . Вместе энергию «не бытия» и ба-хионь составляют равновесие — но не статичное, а постоянно колеблющееся и движущееся. Составляют самую суть мироздания. В полном соответствии с символикой Инь-Янь дополняют друг друга и перетекают друг в друга. Данный баланс двух противоположностей — это и есть Истинная Душа. Объединить эти противоположности в единое целое и сотворить тем самым новую душу неподвластно ни магам, ни обычным богам не истинным богам не изначальным богам и другим видам от демиурга и ниже по ступени развития, подвластно это только творцу. И не существует силы, способной это единое целое разорвать, прекратив существование души. Каждая продолжает

нескончаемый путь от рождения к смерти... и снова к рождению. Если душа не имеет ядра, то это уже не душа как таковая, а просто астральное тело, не могущее принадлежать подлинно живому существу. Например, разумная нежить лич либо ещё какой вампир и настоящий искусственный интеллект будут иметь ядро, а низшие зомби и притворяющийся разумным компьютер — нет.

- Пятая оболочка — Это личность. Характер. Эмоции. Чувства. Именно эту Оболочку обычно понимают под душой в сказках — существо, лишённое Пятого Начала, становится похожим на бездушную машину, так же пятую оболочку сама раса разумного просто может подавлять меняя личность разумного, делая его более рассудительным и хладнокровным, а также спокойным в экстренных ситуациях. При виде души можно увидеть причудливые красные линии, рассредоточенных по всему телу и душе, образуя большой узел идущий в 4 оболочку души.

- Шестая оболочка — Это разум. Память. И место где вырабатывается энергия мысли или пси энергия. Эта Оболочка концентрируется поверх пятой и 4 оболочки души. Именно благодаря Шестой Оболочке душа после смерти сохраняет способность мыслить и помнить, несмотря на утрату мозга, а также если душа ещё не сильно очищена рекой душ, она может помнить моменты прошлой жизни. При виде души светится жёлтым цветом и большей частью сосредоточен в области 4 и 5 оболочек, сплетаясь там в плотный клубок.

- Седьмая оболочка — Энергетический дух. Это духовные линии и узлы, нади и чакры, по которым течёт энергия разных видов, зависит от души. Именно эта Оболочка позволяет творить чары и читать заклинания, использовать навыки и многое другое. Через неё течет, как духовная-энергия, так и энергия-разума - пси. У обычных людей и многих разумных, Седьмая Оболочка или просто находится в «спящем» состоянии, и только в душе правильно обученного мага или пользователя разной энергии, оно расцветает во всей красе, точнее говоря пробуждается. От седьмой оболочки души, зависят такие вещи, как молитва и медитация. Даже воображение и способность видеть сны тоже являются функциями седьмой оболочки. При виде души можно увидеть сложный узор пурпурных линий, а насыщенностью цвета и шириной линий показывают степень развития самой оболочки души, все линии тянутся к 4 оболочке души, ядру, образуя более плотный клубок.

- Восьмая Оболочка— бессмертный дух. Эта Оболочка дарует своему владельцу неограниченно долгую жизнь и ряд других преимуществ. Вырабатывая прану из ба-хионь, 2 оболочка и 4 оболочки связаны с восьмой оболочкой, ба-хионь берется из 4 оболочки попадая в 2 оболочку превращая её в прану и эта прана по каналу перетекает в 8 оболочку, чем больше ба-хионь в 4 оболочке, тем больше уровень праны в теле и душе тем красивее и моложе будет ваше тело при перерождении и в достижение взросления вашего тела. У людей её нет и многих других разумных рас. К обладателям Восьмой Оболочки относятся, например, такие существа, как демоны - обычные и истинные, ангелы - обычные и истинные, разные бессмертные существа - титаны, вампиры - истинные и обычные... У обычных и истинных ангелов и демонов в основе Восьмой Оболочки, у обычных ангелов и демонов лежит обычная стихия света и тьмы, допустим у обычных вампиров в основе восьмой оболочки лежит стихии смерти и жизни, иногда и тьмы. Когда у истинных ангелов и демонов в основе восьмой оболочки стоит первостихия — у первых Свет, у вторых, соответственно, Тьма. Допустим у Истинных Вампиров восьмая оболочка состоит также из первостихий Жизни и Смерти. У нейтральных бессмертных это оболочка основана, также на обычных стихиях или первостихиях, зависит от расы — тут возможны самые разные варианты. При виде души, бессмертный дух его Цвет может быть — в зависимости от того, какая у него «основа». У ангелов — белым, у демонов — чёрным, у остальных — завися от стихии или первостихии.

- Девятая Оболочка — Обычный божественный дух. Эта Оболочка — прерогатива обычных богов. Она основана на двух или одной первостихиях и определяет полярность божества и дальнейшее развитие, делится на много порядков развития души, а также на — принадлежность к Светлым или Тёмным богам. Фигурально выражаясь, они отличаются «спином» — направлением вращения, так же, как отличаются им Свет и Тьма, Порядок и Хаос, Жизнь и Смерть. Девятая Оболочка даёт поразительные возможности воздействия на реальность. Стабилизатором и «Подпиткой» этого «энергетического вихря» служит грязная-ба-хионь и чистая-ба-хионь, в случае с истинными-демонами тут служит подпиткой демоническая-ба-хионь она также может быть, как и грязной, так и чистой «обработанной», поставляемая верующими или просто пожирая из душ грязную-ба-хионь и перерабатывая её в чистую ба-хионь развивая душу. Для обозначения божественного духа нет отдельного цвета души; цвет и вид души обычного бога отличается от цвета и вида души бессмертного лишь значительно увеличенным ядром души, четвертой оболочкой души.

- Десятая оболочка - Истинный божественных дух. Эта Оболочка - прерогатива Истинных богов. Она основана на всех 10 первостихиях, но основной доминирующей первостихией будет одна или две, завися от того по какому пути пошла 9 оболочка, светлый или темный путь, делится на 3 порядка силы души Низший, Средней и Высшей ступени в случае выбора светлого пути, в случае выбора темного пути : Демиург, Опустошитель, Истинный Архидемон, Истинный Высший Демон, Истинный Низший Демон. Отличаются от богов или истинных-демонов у которых есть только 9 оболочка, более абсолютным воздействиями на реальность, могут создать вселенные просто подумав, как и разрушать их, для созидания тратится ба-хионь из 1 по 8 оболочки, все истинные боги сами по себе генерируют огромное количество ба-хионь в 10 оболочке непрерывно, что и продолжает развитие их души само по себе, также их домен может превратиться в огромную вселенную где также будет производится грязная ба-хионь из разных разумных которую они будут очищать и поглощать. Стабилизаторы и «Подпитка» таким богам вообще не нужна, они сами огромный генератор ба-хионь, но чтобы быстрее развиваться до силы Истинного Высшего Бога, многим также нужна грязная и чистая ба-хионь, демоническая или обычная завися от пути развития оболочки, верующие которые молятся также приносят им ба-хионь, но не просто с одной планеты, как обычным богам, а со всей вселенной или их домена, если это их вселенная и их домен, также и с очисткой душ, все души в вселенных этих истинных богов, проходят сначала через Истинного Бога, а потом уже после высасывания бахионь и очистки, идут в реку душ обратно на перерождение. Развить душу выше Истинного Высшего Бога или 10 оболочки невозможно, без искры изначальной вселенной, всего таких искр 12 и богов которые вышли за пределы 10 оболочки также 12. После достижения силы Истинного Низшего Бога, 10 оболочка становится генератором чистой ба-хионь за счет постоянного движения первостихий в 10 и 9 оболочке - с 1 по 8 оболочки становятся хранилищем всей накопленной ба-хионь в душе Истинного Бога.

- Одиннадцатая оболочка - Изначальный Божественных дух. Эта Оболочка - прерогатива Изначальных богов. Она основана на искре одной из 12 изначальных вселенных и 10 Первостихий которые отвечают за эти 12 изначальных вселенных, доминирующей первостихией будет одна или две зависит от пути развития. Это последняя ступень развития души для кого-либо. Отличаются от обычных богов и истинных богов у которых есть 9 оболочка души и у вторых 9 и 10 оболочки тем что воздействие на реальность на этом уровне силы, душа превращается в саму реальность, выше по силе только первостихии, а выше их мироздание и творец. Стабилизаторы и «Подпитка» Изначальным Богам вообще не нужна, они сами по себе более сильный генератор ба-хионь чем Истинные Боги, верующие которые молятся также приносят им ба-хионь из изначальной вселенной, в которой они и получили изначальную искру вселенной, все души в их изначальной вселенной также проходят через них, как и у Истинных Богов. Изначальные Боги также могут создавать вселенные только более быстрее и легче чем

Истинные Боги и они тратят на эти действия меньше Чистой ба-хионь . Развитие души выше Изначального Истинного Бога невозможно, при попытке просто разрушает душу.

- Двенадцатая оболочка – Изначальный дух первостихии. Эта Оболочка – прерогатива изначальных первостихий. Она основана на искре творца, мироздания и искрах 12 изначальных вселенных, в 12 оболочке доминирующей первостихией будет только одна и всего первостихий в этой оболочке тоже одна. Это последняя ступень развития души для первостихии. Отличаются от обычных богов, Истинных Богов и Изначальных Истинных Богов, тем что воздействие на реальность на уровне силы, душа первостихии превращается в саму реальность полностью и сливается с реальностью и становится её частью. Стабилизаторы и «Подпитка» Изначальным духам первостихии не нужна вообще, они слились с самим мирозданием они его часть, у них бесконечный запас ба-хионь из любой вселенной которая есть в мироздании. При создании вселенной Истинным или Изначальным Богом, к этим вселенным привязываются также первостихии, эти первостихии, аватары изначальных первостихий которые привязаны к 12 изначальным вселенным, на все мироздание всего 10 первостихий и их аватары тоже часть их, по силе аватары первостихий такие же как и сами изначальные первостихии они связаны и постоянно резонируют между собой.

- Тринадцатая оболочка – Изначальный Дух Мироздания. Эта Оболочка – прерогатива мироздания. Она основана на части силы творца, но точно не кто не знает, возможно творца некогда и не существовало, а мироздание появилось из скрещения всех первостихий в одну и произошел хаос который зародил 13 оболочку, но на практике это невозможно, нужна более сильная душа для этого действия. Отличается от 12, 11, 10 и 9 оболочек тем что 13 оболочка это и есть реальность, одна огромная душа. Стабилизаторы и «Подпитка» точно не кто не знает, но многие думают и подозревают что вся энергия идет от творца или само мироздание это огромный генератор энергии что питает творца или наоборот он питает мироздание. При «Рагнарёке» и разрушение 12 изначальных вселенных, первостихий и смерти мироздания, мироздание перерождается производя на свет снова 22 искры мироздания и 10 искр творца, заново рождается 12 изначальных вселенных поглощая 12 искр мироздания, от изначальных вселенных появляется 22 искры изначальной вселенной, 10 искр творца и 10 искр мироздания и 10 искр изначальных вселенных идут на формирование изначальным первостихиям и так рождаются 10 изначальных первостихий, после появления первых душ в этих изначальных вселенных, каждая первая душа из этих вселенных, поглощает по 1 искре из 12 искр изначальных вселенных и на свет появляются новые 12 Изначальных Истинных Богов.

- Четырнадцатая оболочка – Изначальных Дух Творца. Эта Оболочка – прерогатива Творца. Она основана на энергии небытия и реальности, но точно не кто не знает это лишь догадки, возможно творец некогда не существовал но это лишь догадки. Отличается от остальных оболочек тем что ему не нужно находится в реальности он может просто уйти в небытие, а потом вернуться, создать мироздание и разрушить его. Стабилизаторы и «Подпитка» точно неизвестно нужна ли вообще творцу энергия, если не нужна то как появился он сам, возможно из хаоса или просто из небытия, самая энергия не существования вытолкнула его и создала реальность в которой он создал мироздание, сама энергия небытия наблюдалась лишь 1 раз во время зарождения мироздания это наблюдали 12 изначальных богов, они описывают её, как нечто бесконечное и неизвестное будто ты чувствуешь что ты бесконечен во всех смыслах этого слова, а эта энергия производит на душу такое впечатление будто у тебя бесконечное множество душ и все они связаны.

- По количеству составляющих души можно оценить развитость её обладателя. У людей душа состоит из семи частей. У демонов и ангелов и многих бессмертных рас из восьми. У богов из девяти. Четыре первых оболочки — минимальный комплект, он есть даже у растений и бактерий. У животных и монстров, как правило, наличествует еще и Пятая оболочка, а у самых

высокоразвитых — даже Шестое, но у них эти Оболочки устроены куда проще, чем у людей и прочих разумных. Чем более развито живое существо, тем сложнее его душа... правда, в этом тезисе перепутаны причина и следствие.

Как-то так вся эта информация не даёт мне покоя уже около 5 лет, потому что узнал то что обычно узнают при достижении силы Истинного низшего Бога, но эту информацию слили в общий доступ на форум, что заставляет задуматься, а что тут страшного когда все логично и даже после прочтения я будто что-то осознал и понял.

Насчет моей души у меня есть все 8 оболочек и зарождается 9 оболочка с основой двух первостихий жизни и смерти, но она лишь зародыш и её еще развивать и развивать. Так вот почему я ещё не сошел с ума за 78 лет глупого выполнения квестов и впитывания информации, все из-за 8 оболочки души, она предотвращает, как ментальное так и физическое старение и подавляет мысли о суициде, то есть я вообще не могу подумать о мыслях собственного убийства, все показатели возраста ментального застыли, как только я выбрал расу Истинного Вампира Основателя мой ментальный возраст застыл на той отметке когда я её выбирал, на то время мой ментальный и физический возраст был на момент смерти 23 года, после выбора он стал таким навсегда, время проведенное в реке душ не в счет потому что души там находятся в хаотичном состоянии и я мало что помню, и вот мне уже 83 года биологически, а выгляжу я на 21 хотя развитие тела застыло на 25 годах из-за того что 8 оболочка прекращает старение на том моменте когда 1 оболочка находится в самом благоприятном состоянии, у мужчин Истинных Вампиров это возраст 25 лет полного формирования тела до конца. Также я могу настроить свой возраст, как ментальный так и физический через навыки от системы, Бессмертное Тело Системы и Бессмертная Душа Системы напрямую связаны с оболочками души которые отвечают за свои функции, да я улучшил их наконец-то, но купил я их еще когда первые годы выполнял задания, также купил еще одно улучшение системы "Макрос", как и хотел уже давно. На Теле системы поставил 6 лет и резко превратился в шестилетку, эта форма будет потреблять энергию постоянно для поддержания формы но это не так страшно всего 250 энергии в минуту, на Душе системы я оставил старый ментальный возраст 23 года, как только все было выставлено я почувствовал легкое облегчение будто сбросил груз с головы. Также Бессмертное Тело Системы и Бессмертная Душа Системы подавили дебафф моей расы на хорошие эмоции и я могу теперь ощущать в 50% силы хорошие эмоции по типу: Симпатия, Сочувствие, Любовь, Привязанность, Счастье, Радость, Возбужденность. А вот негативные, вообще пропали я будто перестал бояться чего либо, последний и единственный рас когда я испугался когда увидел перед собой первостихии, но возможно их сила это нивелировать все пассивные сопротивления чему либо кроме их первостихии, но самосохранение ещё работает, так что все нормально.

Опять же как только я достиг 1 порядка души, моя душа и тело прошли эволюцию или как по другому многие маги называют, это вознесение, когда рождается бог, но 1 порядок души это не какая не божественность, а лишь начало формирования 9 оболочки и в системе появилась ещё одна способность моей расы и это объясняет почему большая часть навыков Истинного Вампира закрыта чтобы они появлялись надо развивать душу и первостихии жизни и смерти, тогда откроется вся ветка под мою душу, как я понял эти навыки выбираются моей душой и сами будут добавляться при усилении. На достижение 1 порядка я потратил около 5 лет, на достижение 2 порядка я потратил 11 лет, у меня были некоторые важные дела по типу войны с разными разумными которых я убивал пачками, да я участвовал в войне на этой планете, нечего такого просто пару сотен раз применил "Имплозию" по площади и все в радиуса 3 километров от меня превратились в фарш и лужи крови, конечно души и кровь я собрал вместе

ба-хионь .Из-за того что я в течении первых 16 лет выполнял задания разных разумных на этой планете меня уже много кто видел даже в лицо, а так как все задания я брал из доски-заданий системы то награда забиралась у работодателей автоматически, из-за этого многие считали меня жуликом, что я беру задание без спроса и не выполняю его, а награду краду, многие называли меня вором, но остальные были мне благодарны за выполнение работы, особенно местная гильдия авантюристов, так как я не разу не взял у них задание напрямую, как и не забрал награду напрямую, вся награда пропадает куда бы они её не прятали, а это забавно, потому что сундуки состоят из чистой ба-хионь из моей системы и система сама забирает награду используя ба-хионь из моей души. Также я не провалил не 1 задания на этой планете и выполнял все задания на 100%, на других планетах я еще не бывал лишь на этой, я просто поставил так чтобы отображало лишь задания с этой планеты и все и просто в течении первых 16 лет бегал их выполнял, пока меня не приравнивали к лже-богу и еретику, мне начали поклоняться и это начало мне приносить ба-хионь причем поклонялось мне, около 50.000.000 разумных, от этой цифры я выпал в осадок, просто безумное число, а я просто выполнял задания иногда по тысячи в день иногда как.Так как мне не нужно было ни есть ни спать, иногда только высосать праны и закусить чистой ба-хионь и можно идти дальше.Так вот от всех молитв мне в день прилетало около +5-+6 опыта и это в виде ба-хионь , при учете того что маленький процент из этой ба-хионь уходила Богу Игр и Судеб, так бы выходило в среднем 6 опыта в день.Проще говоря я постоянно тусовался в больших скоплениях монстров и однажды когда я был на границу с Империей Сафр, это та империя где живут все расы и поклоняются богине жизни, короче говоря на меня послали кучу магов и разных воинов около 20.000 разумных, а все это из-за того что их главная жрица услышала голос богини и она ей сказала что я лже-бог и меня сразу захотели убить все тупые верующие, но это только лишь умножило тех кто мне молится и мне пошел ещё больший поток ба-хионь , а еще в придачу 42 на 9 выполнял задания, да на этой планете 1 сутки это 42 часа и неделя у них это 9 дней, это и так понятно тут другой менталитет и вообще отношения, а вот религия как была средством манипуляции так и осталась, ну я решил не мелочиться и просто убил всех 20.000 разумных, как говорил ранее использовал "имплозию" по сотне раз по радиусу, я давно уже изучил этот навык и чтобы увеличить его радиус нужно просто влить больше энергии,сейчас я могу плести заклинания без системы за 0.1 секунду с моей скоростью мышления и реакцией я просто за пол минуты убил все войско а за следующие пол минуты поглотил всю кровь и души с ба-хионь . Когда известия что лже-бог убил всех 20.000 воинов дошли до Империи, а когда они проверили то на месте битвы остались лишь тела без крови, что привлекло внимания многих паладинов церкви и они приравнивали меня к некроманту и еще кучу всякий преступлений навешали по типу предательства империи и всякой фигни, по мою голову послали сразу лучших паладинов церкви всего их было 9 штук как и дней в неделе у этих Имперцев, каждый имел свой день, короче нашли они меня спустя месяц когда я занимался поливом посевов на границе империи, предложили сдаться но я даже их слушать не стал, а просто посрубывал им головы и поглотил души с ба-хионь , а потом переместился в столицу Империи, Акимар так она называлась и на площади прибил их тела к кресту, а сверху приделал головы, такой себе религиозный протест. После этой выходки уже зашевелился сам Император мать его пригрозил что если я не сдамся он отправит против меня всю его армию, но когда его нашли мертвым вместе со всей его семье у каждого была отрублена голова и все были прибиты к кресту и без крови, то меня сразу окрестили Богом Смерти и Крови и начали молиться как новому богу, и недовольных было много против меня даже ополчилась вся церковь призывая всех крестьян взяться за оружие и противостоять мне, ну и конечно же нашлись такие кто подался, а я просто пошел и искоренил всех, я за 18 дней убил более 2 миллионов разумных, все они были или религиозными ублюдками или поклонялись богине жизни, все церковников прибил к крестам, я не щадил не кого не женщин не детей, всех кто клеветал на меня или называл лже-богом просто убивал. После мясорубки и похорон Императора на Империю напали Демоны, ну тут понятно что случилось.Император мертв, церковь вырезана некого нету

у власти и все просто начали паниковать и бежать с Империи, а я решил заняться полезным убивать демонов. Зачистка континента от демонов заняла у меня около 22 лет, за это время я убил больше 2 миллиардов демонов большая часть войны и просто мелкие отбросы, а за это время 3,4,5 порядки души, мне попадались и сильные архимаги и просто несколько архидемонов которые были сильнее меня на пару порядков, но когда я использовал навык Истинной Смерти, то моя душа всегда была сильнее на весах, потому было больше слияние с первостихиями жизни и смерти и души архимагов просто уходили мне на корм, а их тела рассыпались, так и прошли первые 38 лет.

Следующие 40 лет прошли тоже очень плодотворно, мне поклонялись, как новому богу, более 20 миллиардов разумных признало меня 3 богом этой брэнной планетки и молились мне, дальше я разобрался, как услышать их молитвы и просьбы, ведь все их мольбы вложены в ба-хионь которую они мне посылают сами того не зная, иногда я выполнял мольбы по типу исцеления или вызова дождя и многие другие мелочи, не отвечал на просьбы о деньгах, хотя десяток раз было но тогда были очень бедные разумные и я им дал денег немного и устроил на работу в гильдию авантюристов в которой меня уже знали, воин как таковых не было, потому что после того, как демоны были разбиты по полной, а все их архимаги были развеяны по ветру, они затаились, я не хотел полностью истреблять расу, поэтому убивал лишь тех кто шел против меня, я выполнял задания учился и изучал навыки и магию, разные виды пси и даже изучил духовную энергию, ах-да насчет миров из аниме таких как "Наруто", такие вот вселенных по аниме, они существуют в некоторых вселенных есть планеты с канонам и не канонам Наруто, но сам Наруто существовал еще до выхода аниме это реальный мир который Кисимото просто переместил в аниме из снов и некоторые моменты просто дополнил, также есть некоторые вселенные где тоже есть планета с канонам Наруто но эти вселенные создали какие-нибудь Истинные боги для изучения или им просто было интересно изучить чакру, если что чакра это совокупность духовной-энергии 3 оболочки и физической энергии с 1 оболочки или проще говоря крови живого существа, вид чакры во много зависит от ДНК или того какая кровь у разумного от этого и зависят его способности чакры, если уничтожить очаг чакры останется лишь духовная энергия, это все сливается в 3 оболочке в очаге чакры, очаг чакры есть только у особого вида рас у которых он образуется во время рождения, чакра это просто более слабый вид духовной-энергии, насчет Кисимото все воспоминания ему пришли скорее всего из прошлой жизни, иногда такое бывает шестая оболочка души отвечающая за память и когда она не полностью очищается в реке душ и если она очень сильная и старая душа и воспоминания могут прийти во сне, скорее всего Кисимото когда-то жил в вселенной где есть планета канона Наруто и он переместил все эти воспоминания в сюжет, а сам подумал что это был безумный сон. Также есть многие аниме и манга миры которые тоже реальны, а не созданы каким-нибудь Истинным Богом, многие вселенные появляются самостоятельно и их не кто не создает, такие вселенные это мир Наруто с чакрой, помимо самой планеты Наруто, там же есть планеты клана Ооцуцуки и многие другие планеты с другими кланами и чакрой. Реацу из блича тоже реальна,реацу это самая обычная духовная-энергия просто более плохого качества, сам мир является настоящей вселенной где родилась эта планета не кто не создавал, так что туда можно легко попасть но скорее всего в самой первой вселенной с этой планетой уже 1000 раз все поменялось и неизвестно какой уже там год.Также есть многие вселенные созданные Истинными богами только ради этой планеты по бличу. Если перечислять аниме и манги с ранобэ которые не капли не вымышленны и реально существовали еще до выхода самих аниме и манги с ранобэ, выйдет небольшой список но довольно интересный, сюда относятся миры в которых есть какая-либо энергия по большей части и пару миров где развита техно-магия.

Вернемся к строению ба-хионь и что вообще она из себя представляет, строение ба-хионь это

сплетение энергии не бытия и энергии реальности, то есть ба-хионь в 1 клубок, так как ба-хионь производит 4 оболочки души, то ба-хионь находится как и энергия бытия в постоянном резонансе между собой, сама ба-хионь это самая настоящая энергия реальности, она вообще и есть реальностью, мироздание состоит из неё и полностью ею пропитано, душа существует, а значит и может мыслить, создавать, разрушать, изучать, как в той поговорке мысля - значит существую, посредством всем этим манипуляциям и вырабатывается ба-хионь, что может как на неё влиять, так и улучшать её, посредством этого можно улучшать душу с её помощью, создавать артефакты, золото, планеты, галактики, зарождать вселенные, единственное что ба-хионь не может это создать душу или 4 оболочку, истинную душу, потому что душа и так это энергии не бытия и ба-хионь, а то что генерирует реальность и не бытие, создать нельзя, вот и вся конструкция.

40 лет проплыли незаметно, иногда мои клоны развеивались и я получал знания о том что у родителей все хорошо, что же пора вернуться на землю. Я быстро собрал все вещи и камни душ снимал с ловушек, завтра на Земле 1 сентября и мне в 1 класс, забавно это мне вроде 84 года, а ощущаю себя, очень молодым, что же "Врата" ...

Артефакт: Книга-Знаний ГГ -

<https://drive.google.com/file/d/1M8nlTuG0qiD-vWC09UHjxgUhK6pAD-GC/view?usp=sharing>

<http://tl.rulate.ru/book/17750/362372>