

После ухода мамы и этой самоубийцы прошло 30 минут, все это время я сидел слушал музыку и листал аукциону-системы разбираясь в кое-каких вещах, чем еще можно улучшить систему систему и я нашел штуку называется «Макрос», название говорит за себя, она может юзать банки энергии-системы и здоровья и к примеру скиллы или другие вещи,вообщем-то все что закинешь и пропишешь действия, не нужно нечего доставать что то пить они сразу используются попадая в макрос из инвентаря-души и активируются, можно выставить допустим юзать банку здоровья когда у меня осталось всего 250 хп и ниже, отката нету так что пока моё хп не будет больше 250 хп, банки будут использоваться просто с невозможной скоростью, также это работает и с скиллами допустим баф длится 30 минут и чтобы не забывать ребафается мы ставим этот баф в макрос в отдельную строку и ставим время 29:59 и он макрос сам набросит баф тебе нечего не надо делать заберется лишь энергия на баф и энергия на действие макроса, количество энергии нужное для действий макроса зависит от сложности, можно прописать допустим: с помощью навыка поиска ресурсов искать ресурсы вокруг тебя, а потом с помощью другого навыка доставить их, это все можно прописать в макрос на автоматический уровень и оно будет это выполнять но для этого нужна энергия.Само улучшение для системы стоило 22.000 душ, не так много, не так мало.

Ещё я разобрался с тем что из себя представляет система, куда деваются души при покупке на аукционах системы и игроков, всю информацию я получил на форуме аукциона-игроков, какой-то бог-апостол 44-того порядка души расписал там эту тему вдоль и поперек.Начну пожалуй что из себя представляет система, система это самый обычный артефакт-души высокого класса, созданный с помощью кучи чистой-Ба-хионь и кучи пустых-душ*, получается такого рода вещь которая сливается с душой и становится её частью после слияния её уже нельзя убрать, сама система работает по принципу завода-переработки грязной-Ба-хионь и паразита одновременно, суть завода заключается в том, что вся грязная-Ба-хионь допустим разумных которых ты убил из их душ будет попадать в систему и перерабатываться в чистую-Ба-хионь и ты на выходе получается опыт из опыта получают ОХ которыми ты улучшаешь душу и тело, а так как душа и тело полностью связаны с системой ты улучшаешь и систему, как-то так,почему все это так важно, потому что не одно живое существо с самого начала не может взаимодействовать с грязной и чистой Ба-хионь , в этом весь плюс системы тебе дарят мини завод который с самого начала тебя усиливает за твои труды, если бы каждый убивая или просто перерабатывая знания или еще что получал чистую-Ба-хионь , то весь мир был бы заполнен богами, без системы также можно достигнуть переработки Ба-хионь , но этого достичь очень сложно и могут это лишь единицы, допустим архимаги тратят тысячи лет чтобы добраться до 4-9 порядка души и этого они добиваются огромными трудами и кучей убийств, экспериментов с разными энергия и отталкиваясь от этого они постепенно доходят до уровня обычного бога или обычного архидемона, а это 10 порядок души, так что система своего рода хоть и дает огромную силу но есть ещё одно но, как я говорил еще она работает как паразит, сам артефакт-система изначально при создание из чистой-Ба-хионь привязан к его создателю, когда система сливается с другой душой, она передает маленькую порцию полученной вами Ба-хионь из каждого убийства разумного или очистки знаний и так далее, как плату создателю системы Изначальному Богу Изменений и Равновесия, получается своего рода плата за систему, получается все 800 тысяч с чем-то пользователей системы передают ему всю Ба-хионь , хоть её с каждой души или обработки передаётся мало но если смотреть в реалиях количества владельцев системы и того количества сколько душ проходит через аукционы, получается огромный невообразимый поток, так что тут у каждого своя выгода, чтобы избавиться от этого нужно чтобы душа достигла ранга Истинного низшего Бога тогда система признает тебя системным-администратором и сделает уже полную привязку на твою душу и полностью с ней сольется, когда ты достигаешь ранга Истинного низшего Бога то система будет развита на столько что тебе практически как богу такого ранга нечего не надо делать она сама будет

развивать дальше тебя и себя самостоятельно, можно конечно еще создать допустим свою вселенную из домена или просто вселенную свою без использования домена, чтобы получать еще больше грязной-Ба-хионь и перерабатывать её в чистую и улучшать свою душу.

Вообщем-то все это я прочитал на форуме, так конечно было в десятки раз больше расписано но я попытался описать сжато, очень долго анализируя прочитанное я понял что все равноценно и я еще не пожалел о выборе системы, а отдавать чуть-чуть Ба-хионь из каждой души, как плату не такая уж и проблема, получаю я все-равно больше.

Дальше я прочитал куда деваются пустые-души когда что-то покупаешь в аукционе системы и игроков, все оказалось очень просто, в случае с аукционом системы все пустые-души отправляются создателю системы тут понятно Изначальный Бог Изменений и Равновесия, как и в случае покупки пустых-душ за ценную-валюту* берутся от-туда же, а в случае аукциона-апостолов, при покупке товаров у апостола а другими апостолами, души за товар отправляются продавцу, но снимается комиссия в виде 5% налога и также налог чтобы выставить товар на аукцион-игроков, 1 день выставленного предмета на продажу на аукционе-игроков стоит 1 пустая-душа, 2 дня 2 души и так дальше.

После прочтения и переваривания всей этой информации, я осознал что все это больше смахивает на чисто финансовую пирамиду, только валюта в виде душ, короче боги такие, как и 99.9% разумных в любой вселенной, алчные и ищут выгоду. Хотя тут скорее это клевета ведь я тоже получаю не мало, так что жаловаться просто глупо, будь что будет и за тела системы и души системы я сразу это принял так легко как будто так и должно быть, что-же ладно!

На будущее я уже себе поставил планы это купить для системы «Макрос» и улучшить тело системы и душу системы до бессмертного тела системы и бессмертного души системы. А сейчас я искал себе задание в своей вселенной в Доске-Заданий, система уже просканировала 11% вселенной в которой я нахожусь и нашла кучу обитаемых планет в разных галактиках, даже несколько десятков астероидов, на которых было что-то вроде баз и собрала задания с них, так же я понял что, как и любая вселенная она бесконечна потому что постоянно расширяется и галактики отдаляются друг от друга и появляются новые, так что чем заняться в этой вселенной мне будет. Где-то спустя пару минут поисков я нашел квест на [три звезды] нужно зачистить сеть шахт от гоблинов разных видов, награда сундук-системы также качеством [три звезды], в галактике Бода расстояние 12 млн св. лет 3,6 Мпк, от Млечного-Пути, планета называется Торриа, такая же планета как и Земля и у неё тоже есть свой Бог, который также привязан к планете, только в случае с Землей где все магические расы были истреблены или прячутся от магического мира, как рыбо-люди и остальные, то там все расы еще живые и заселяют всю планету, планета в 12 раз больше земли, всего разумных там около 75 миллиардов особей, все это информация из справки от системы и доски заданий, сам квест был просканирован и взят в одной из гильдий авантюристов на той планете, как я понял. После выбора задания мне в инвентарь-души передан красный небольшой камень, разбив который можно было телепортироваться к точке начала выполнения квеста на той планете. Сейчас квест я начинать не хотел еще нужно узнать о разнице во времени и есть ли она вообще, подожду вечера, после того как вернусь домой пойду выполнять квест.

Так я ещё минут 20 полазил по аукционам и форуму и уже увидел их ауры недалеко мама и её подруга, значит они идут сюда, я быстро спрятал смартфон и наушники в инвентарь души, а дальше пошел к брату и сестре, сказал что моя мама идет и их тоже, и чтобы они молчали

насчет денег и сказали что мы познакомились и хорошо провели время пока их не было, перед этим я применил на них «Доминирование» и сказал это все, дабы обезопаситься, сам навык «Доминирование» очень интересный, он не просто внушает цели навыка действия, а также может менять память цели под свойства приказа и также и блокировать доступ другим к этой памяти, допустим магам-менталистам и другим кто любит покопаться в голове, можно удалить из памяти допустим то что мы вообще встречались, но для этого надо четко описать все действия до этого, имя и что я говорил и так дальше, мой образ, также можно заставить думать что мы супер друзья которые знаю друга друга не один год, внушив им эти воспоминания и приправив это все навыком «Эмпатией», дабы закрепить результат и кто бы не посмотрел эти воспоминания он будет думать что они настоящие, конечно кроме какого нибудь архимага или более сильного существа .

- Чжи-Хан. - слышался голос мамы за спиной.

- Да мама. - резко поднявшись ответил

- Как провел время, не хулиганил смотри у меня. - проговорила мама смотрю на меня, как на врага народа.

- Нет мам все хорошо, мы подружились и просто все это время играли, да ребята? - перевел взгляд на брата и сестру.

- Да Чжи-Хан очень веселый он нам много чего интересного рассказал - сказала Се Ён.

- Да именно мы хорошо провели время мама - покивав головой, проговорил Сон Иль.

- Что-же молодцы, мы с твоей мамой Чжи-Хан, купили все что нам нужно теперь можно и сходить покушать мороженого - с улыбкой сказала Донг-Лин.

Дальше мы пошли в кафе-мороженое, я давно так не наедался сладкого, но кровь все равно лучше, как и Ба-хионь .После мороженого мы попрощались и каждый поехал домой.Вернувшись домой, я помог маме с покупками, пока мы все разбирали мама задала мне вышибающий мое сознание вопрос:

- Чжи-Хан ты в последнее время часто себя плохо чувствуешь, у тебя тебя нечего не болит при этом или что либо происходит не объяснимое, скажи пожалуйста это очень важно. - с тревогой в глазах сказала она.

А я в это время быстро обдумывал этот вопрос и как отвертеться, я думаю она видела момент моего превращения, я имею ввиду когда я проходил инициализацию и пробуждал силы Истинного Вампира Основателя, тогда она могла зайти в комнату когда я спал и увидеть что мне было плохо, скорее всего это и произошло потому что когда я проснулся утром я был переодет и все мокрые простыни были убраны и постелены новые, меня переодевали пока я спал, а я даже этого тогда не почувствовал, скорее всего из-за пробуждения, а еще потом

утром я смотрел на неё "виденьем ауры" и скорее всего она что-то заметила, это уже плохо, но не критично.

- Нет мам все нормально, просто иногда накатывает сонливость и небольшая температура, я думаю это из-за моего плохого иммунитета, так что не волнуйся, мне уже намного лучше, возможно я тогда просто простыл. - сказал я не отводя глаз от её, дабы она поверила.

- Что-же ладно я поверю тебе на слово, но если и дальше тебе будет так плохо, мы отправляемся к врачу причем сразу же, ты меня понял? - строго проговорила моя она.

Я лишь на это покивал и после того, как закончил помогать пошел в комнату, уже был глубокий вечер, после пришел отец мы в семейном кругу поели, обсудили как прошел день и пошли спать, а я конечно же готовился к заданию, купил на аукционе по 50 зелий здоровья и энергии-системы, каждое зелье восстанавливало по 550 здоровья или энергии, также купил небольшой костюм с маской для себя, маленького типа, для детей, в случае данной вещи для гномов, зелья обошли в 10 душ, по 1 душе за каждые 10 зелий и костюм обычный без зачарования и чего либо 2 души, он был просто красивый и с маской, я пока экономлю души хочу накопить на что получше, а в этой одежде пока будет нормально для обычных квестов. Разобравшись со всем я вынес зелья и скиллы на панель быстрого доступа и одел костюм через инвентарь-души и через окно вышел на улицу пробежав немного и спрятавшись в подворотне, достал красный камень телепортации и разломал его и меня сразу же начало перемещать в пространстве будто лечу, как только я прибыл на место появилось задание:

Задание: Нашествие Гоблинов. Качество: [три звезды].

Описание задания: Убейте всех гоблинов в отмеченном барьере на карте-системы.

Награда за выполнение: Сундук-Системы. Качество: [три звезды].

Провал: В случае провала :телепортации обратно до выполнения квеста, смерти, выхода за пределы зоны выполнения квеста, убираются все задания с этой планеты из Доски-Заданий, вы больше не сможете получать квесты с этой планеты в Доску-Заданий, как и попасть на саму планету доступ закрывается системой, до ранга Истинного низшего Бога.

Как только прочитал все это, ну что могу сказать в случае провала все очень плачевно, главное не кого не пропускать разумных лишних душ не бывает, открыв карту увидел зону в форме квадрата и размером 50 километров, довольно большая зона, на карте стоит красная точка это шахта где должны быть гоблины, как я понял, а сам я стою у одного из конца самого барьера, сам барьер виден только мне и действует только не меня, как я понял это чисто иллюзия что система внушает мне, ну она понятно чтобы поставить такой барьер надо куча энергии, а у меня её пока что нету, обдумав все до шахты было 15 километров и сразу достав косу, спросил систему если ли разумные в радиусе барьера кроме гоблинов, система сказала да, группа зверо-людей разбила лагерь в конце другой части барьера, ну я и рванул к ним, хочу увидеть зверо-людей, а также ощутить вкус их крови.

Двигался я 300 метров в секунду через лес по веткам, как какойнибудь шиноби, их лагерь был

в 18 километрах от точки моего появления, уже через минуту я был на месте и смотрел на 6 зверолодей, трое мужчин и трое девушек, три из них были лисички с ушками и хвостиком, а мужчины были вылитые волки, уши и хвост в комплекте. Как только я к ним подошел они взяли за оружие и уставились на меня и начали говорить, я сразу сказал систему загрузить знание языка мне в мозг, а потом уже и в душу, через пару секунд боли все знания ужи были там, я решил решил представится для начала.

- Здравствуйте, простите что напугал вас я просто путник искал разумных дабы спросить дорогу. - сказал я при этом держа косяк в руках, она была небольшой, так как я уменьшил её под себя с помощью встроеного навыка метаморфа в неё, дальше я на них применил навык "Распознавание сути" вот статус одного из них.

Имя: Лиара Рафтан.

Раса: Зверолод.

Пол: Женский

Возраст Биологический: 24 лет 4 месяцев 29 дней.

Возраст души: 111 498 Годов.

Сила души: 0-Порядка

Уровень: 4/∞

Опыт: 0.03/8

Здоровье: 310/310

Энергия: 110/110

Тело: 31

Душа: 11

Обычные авантюристы по статкам, только я еще не разобрался, со все этими энергиями разных типов, допустим у неё энергия мана или ещё что, то система это переводит в энергию-системы и выходит 110, но это может быть как много, так и мало, потому системная энергия это совокупность всех энергий души и тела в одну, самую сильную и идеальную, так что если взять все её резервы, разных энергий и перевести их в одну выходит цифра 110, ну для мага ранга D в бездне максимум. Короче мусор мне попался.

- Странник? - сказали пять из шести зверо-людей, а шестая спросила другое, она была похожа на мага в их группе.

- Что делает Вампир в такой глуши, да еще такого низкого роста, ты нас не обманешь отродье покажи своё лицо, я чую кровь от тебя. - чертова шавка, не думал что все будет так, но это же

ненормально я недавно попил крови перед квестом чтобы чувствовать себя бодрее, но она все учуяла и надо было нарваться на зверо-людей.

- Заткнись! - Придавил её и остальных выбросом энергии - Я тебе не какой-то обычный кровосос, проклятый вампир отброс, к их расе я не имею не какого отношения, моя раса обычно их убивает ради забавы, бери выше я Истинный Вампир, на нашей расе нету проклятия, как на обычных вампирах и мы может ходит под солнцем и нам не страшна магия света.

- Если ты говоришь правду, хотя в это мало верится, тогда почему ты такой маленьких, как гномы, хотя может твоя раса до этого была гномом или ты был ребенком ? - Спросила девушка чуть по младше той что говорила раньше.

- Мой рост не должен вас колыхать, как либо, мне уже начинает это надоедать я думал вызнать у вас информацию о этой планете и её землях и расах, но вы не идете на контакт, поэтому сделают по старинке.

На мои слова они похватали оружие и приготовились атаковать, а я применил "Пространственный скачок" за их спины, дальше оказавшись за их спинами применяю навык "Фатальный край" и на косе прокает пассивка "Мгновенное убийство" и 5 разрубленных на 2 части тел уже лежат на траве и брызгают фонтанчики крови и они даже не успели среагировать, как уже были мертвы, быстро применяю "малификар", попутно использую два зелья энергии через быструю панель, поглощаю души в систему вместе с кровью, они уже были пусты после их убийства вся Ба-хионь уже перешла в систему, осталась лишь та зверолюдка маг, сейчас она была в прострации и не понимала что произошло вообще, применяю на неё "доминирование" с командой стоять на месте и она застывает, выпиваю еще одно зелье энергии, и снова отдаю приказ "доминированием" чтобы рассказала все что знает о этой планете, о расах, континентах и другом.

В общих чертах, на планете всего 6 континентов, первый самый большой тут проживают все от простых светлых эльфов до королевства гарпий, на этом континенте всего 2 империи и 1 королевство, 1 империя демонов, вторая империя разных разумных рас люди, эльфы и тд, живут вместе под одним знаменем нету расизма или ущемления других разумных рас, также нету такой фигни, как запрет на однополые браки, любой вид любви и браков разрешен и многие расы практикуют матриархат и однополые браки между женщинами сюда тоже входят, на этой планете куча двух-полых, футанари проще говоря, много таких женщин с инструментом между ног у кровавых-эльфов они самые безумный народец и у них полный матриархат, а женщины без инструмента являются чуть ли не богинями их все почитают их в племени обычно не больше 2-3 особей и за чего обычно выбирают одну в главу расы, а остальные пускают чтобы рождали детей. Гарпии как нейтральная сторона во всем этом котловане, они очень недавно появились, кроме гарпий там есть раса энтов и фэй в их союзе, дальше идет второй по размерам континент на нем живут драконы они могут принимать гуманоидную форму наполовину людей, наполовину драконов, куча разных племен драконов, драконы иногда прилетают на другие континенты и живут там, но это редко, 3 континент тут живут разные виды наг и водных рас, сам континент просто потыкан кучей разных проливов от моря по всему континенту и к другой части моря, 4 континент как и 5 и 6 полностью снежные, там постоянно холодно и идет снег, там живут разные расы монстров, как разумных так и нет, есть также снежная раса эльфов на всех трех континентах, у них практикуется инцест, от

такой информации я даже впал в ступор, а на вопрос почему так и как же нарушения, она ответила что все эти нарушение убирает их запас маны или другой энергии с которой они рождаются, когда подряд 3 поколения полностью родственны то на 4 уже может родится ребенок с запасом маны, как у детеныша дракона, когда я это услышал чуть не пробил себе лицо фесйспалмом, но на следующую фразу я уже катался по полу от смеха, меня еще так не когда не пробивало, внимание: они пацифисты они не воспринимают насилие в любом виде, они живут в мире и гармонии с природой и дарят любовь ближним своим, как наберу резерв в 80 тысяч энергии приду схожу к ним посмотрю что да как, интересно же.Ах, да еще, как же не обойтись без церкви поклонения, ну тут все просто на этой планете поклоняются 2 богам, один бог это демонический бог и второй это обычная богиня жизни, эй поклоняется империя где смешанные расы и как понятно демоническому богу поклоняется империя демонов, и эти империи между собой воюют из-за религии уже несколько тысяч лет, идет бесконечная война за то кому молится, короче полный бред, войны за религию были всегда и будут дальше, тупость разумных как всегда зашкаливает, а боги смотрят на это и смеются над тупостью, тех кто кормит их Ба-хионь .

Дослушав её рассказ, я подумал что уже пора заканчивать и я отменил действие "доминирования" и эта зверо-людка сразу стала умолять её пощадить, но я же не рыцарь на белом коне и я не пацифист, я просто подошел к ней сначала сняв маску, включил "эмпатию" и подал ей эмоции любви, взял её за голову повернув её в сторону, выпустил клики и впился ими в её прекрасную шейку, от такого она даже застонала, пил из неё пока не высушил досуха, мне дали опыт и я сразу словил её душу "малификарией" пока она не ушла в реку-душ, одел маску и отправился к шахте.

Уже через пару минут я был у входа в шахту, на входе была небольшая группа гоблинов, что была в роли караульных.

Немного подумав, я хотел спросить о разнице во времени еще в самом начале, разница между планетами и есть ли она вообще, система ответила что в пределах зоны квеста на любой планете время будет идти так: 1 секунда от-туда, от-куда я телепортировался к зоне задания будет равна здешним 60 секундам, проще говоря когда на земле пройдет 1 час, тут для меня пройдет 60 часов, как то так, так что пока на земле пройдет 12 часов я уже выполню больше 2000 заданий, если не больше, главное постараться, так что во всем есть свои плюсы.

Вернемся к гоблинам, я сразу начал юзать способности чтобы быстро пронести всю шахту, начал сразу с "Видение ауры", дальше "Невидимость", "Совершенная неизвестность", даже при атаки из невидимости меня не увидят из-за "совершенная неизвестность" и они не будут понимать что происходит, а невидимость не спадает даже после атаки, так что все будет хорошо, "Двуликий Энергетический Барьер" и "Полет" тоже вешаю и юзаю "Боевую Медитацию" чтобы хватало на "малификар" и "Фатальный край" с "Имплозией", чтобы ловить души по дороге и сразу убивать кучу монстров, у меня есть 15 минут чтобы зачистить шахту пока не кончится "Боевая Медитации" с её +1000% к регенерации энергии во время передвижения.

Сразу рывков убиваю косою гоблинов на входе и забираю их душу и кровь на огромной скорости, несусь по шахте убивая всех на пути попутно используя "Имплозию" там где были огромные скопления разных видов гоблинов. Примерно за 8 минут все представители гоблинов были мертвы и остался лишь Гоблин-Вождь, его статы были в теле 90 ОХ и 25 ОХ в душе.Я

сразу забегая в комнату с боссом шахты и использую "пространственный скачок" ему за спину и отрубая ему руку и ногу, он даже не успел среагировать на скачок, вот что значит навык "Абсолютное мастерство убийства и защиты" я знаю куда атаковать и как атаковать и у меня есть мастерство кучи боев, которые я даже не проводил, я просто получил воспоминания и знания в придачу, это все образует мастерство и делать такие вещи, как за меньше чем секунду разрубить огромного гоблина не составляет труда. Гоблин падает и я вытаскиваю его душу и сразу получаю всю ба-хионь и душу с кровью, отрубая все навыки и жду пока защищают квест, и через пару тройку секунд приходит уведомление от системы:

Задание: Нашествие Гоблинов. Качество: [три звезды].

Описание задания: Убейте всех гоблинов в отмеченном барьере на карте-системы.

Награда за выполнение: Сундук-Системы. Качество: [три звезды].

Провал: В случае провала :телепортации обратно до выполнения квеста, смерти, выхода за пределы зоны выполнения квеста, убираются все задания с этой планеты из Доски-Заданий, вы больше не сможете получать квесты с этой планеты в Доску-Заданий, как и попасть на саму планету доступ закрывается системой, до ранга Истинного низшего Бога.

Статус Задания: Выполнено - 100%. Весь лут не собранный вами из убитых, будет помещен в Сундук-Системы в виде доп. награды.

Система поздравляет с выполнением 1 задания хозяин, сундук-системы качество: [три звезды], помещен в инвентарь души, через 5 секунд вы буду перемещены обратно к месту где вы сломали камень телепортации.

И вот через 5 секунд, я уже стоял по среди переулка, я сразу проверил время через смартфон залез в интернет и глянул время, тут прошло около 16 секунд, а там где я выполнял квест прошло 16 минут, значит у меня будет куча времени, как и на квесты так и на учебу и на изучение всего подряд. Дальше сразу без колебаний залез в инвентарь-души и в опциях сундука нажал распечатать с выбросом лута сразу в инвентарь-души, он открылся выпало от туда куча тел гоблинов разных видов, 6 тел зверолодей и их вещи, золото, серебро в монетах той планеты, разная одежда. Сама награда за квест это 35 золотых монет, 1 монета весила 10 грамм я сразу продал монеты системному-аукциону, вместе с телами гоблинов и остальным, даже не смотрел просто продал весь лут из сундука. За монеты я получил 15 миллионов вон с не большим, плюс лут и вышло около 16 миллионов вон, учитывая что это квесты делаются не ради награды, а ради прокачки, так что если мне нужны будут деньги я просто продам пару пустых-душ и все, кстати о душах всего за этот квест я собрал +1587 душ +16.88 опыта, что очень много я прям не могу нарадоваться такому количеству, было конечно очень много гоблинов разных видов но от "Имплозии" они разлетались на фарш просто во все стороны забрызгивая все вокруг кишками и кровью.

Вот статут я уже раскидал ОХ за апнутые уровни:

Истинное имя: Александр.

Имя: Хан Чжи-Хан.

Раса: Истинный Вампир Основатель.

Возраст Биологический: 5 лет 0 месяцев 2 дня.

Возраст души: 591 028 Года.

Сила души: 0-Порядка(Тело: 9879, Душа: 9877.)/1-Порядок

Уровень: 5/∞

Опыт: 5.17/16

Здоровье: 1210/1210 +Реген 1012,1/Сек - +Реген 60.726/Мин

Энергия: 1230/1230 +Реген 12,3/Сек - +Реген 738/Мин

Тело: 121 Атака-1210,Кг-1210,Уклон-12,01%,Шанс.Крит-12,01%,Крит.Урон-121%,Скорость-121 км/час(33 м/сек),реакция-шанс.предугадать атаку-12,01%,реакция - все атаки противника для вас на 121% медленней,инт-121%,муд-121%,Вын-1210 здоровья,Реген 12.1/Сек.

Душа: 123 Ядро души: +1230 энергии, 12,3 регена.

Очки Характеристик: 0

Очки Умений: 20

Души: 1587

Кровь: 44.219 литров

Деньги: 23.518.441.992 вон

Чем больше я поднимаю уровень тем еще больше опыта надо, ну это логично потому что душа становится сильнее и чтобы усилить душу нужны более сильные очки ОХ из чистой-ба-хионь, вот только какой бы уровень у тебя не был за каждого разумного дают одинаково опыта, на любом уровне я это заметил, ограничения только в количестве опыта для уровня. После того как я раскидал статы, я сразу добрался домой, переоделся и закинул одежду в инвентарь-души и лег спать, завтра начну по полной заниматься прокачкой, а сейчас мир снов жди меня...

Обычный костюм с маской ГГ, без зачарований -

<https://drive.google.com/file/d/181eShlRgsrF8C6sYydKm89QJjZJGUt6f/view?usp=sharing>

пустые-души*- обычные души из которых высосали всю бахоинь, такие души можно считать младенцами в некотором роде, потому все их оболочки были высосаны вместе с знаниями, осталось лишь ядро, такие души используют, как валюту на аукционе, такие души попадают в 99.9% тел из реки душ и появляется новая личность.Такие же души получает ГГ когда высасывает душу из тела с помощью малификара или захватывает душу которая уже покинула

тело.

Ценная-валюта*- драг.металлы, драг.камни, монеты из драг.металлов и драг.камней любых видов, валюта разных миров, все это можно обменять на души.

<http://tl.rulate.ru/book/17750/362371>