

Пробуждение было ужасным, болела не только душа но и тело, все вокруг стало ощущаться по другому, все чувства были обострены особенно я ощущал своих родителей внизу и запах их крови и душ, я активировал "виденье ауры", мои родители были на кухне точнее была только мама, она была вся объята синим светом это значит в ней есть мана и её очень много она будто выливается из неё, а её душа была рыжего с черным цветом, по эмоциями у неё нечего не было просто белая оболочка будто безразличие, я встал с кровати посмотрел на часы было 07:38 утра, дальше я решил посмотреть на себя в зеркало подошел и увидел свои красные глаза, зрачки как у змеи, более бледная кожа, я приложил руку к сердцу, хотя сердце билось но не так часто как у людей, так как я применил навык видения ауры я открыл свой истинный облик, отключив видение ауры, все вернулось обратно как у человека, только кожа была немного бледная.

Дальше я решил обратить внимание на системные сообщения что без конца мигали:

+0.01 Опыта

+1 Душа

+2980 Миллилитров крови

Вы выпили кровь начато пробуждение Истинного Вампира Основателя...

Ожидание отклика сервера...

Запрос принят!

Разблокировка закрытых навыков...

Ожидание отклика сервера...

Запрос принят!

Были добавлены и разблокированы следующие навыки:

«Облик ночи (Активный) Ур. Внеуровневое:

Истинный Вампир Основатель входит в свой истинный облик, заложенный в них Первостихиями Жизни и Смерти, в котором способности характеристик тела и души возрастают на 25%. Пика своей силы в этом облике основатель достигает ночью, повышая характеристики тела и души на 33%. «-25000 Энергии» за перевоплощение в облик ночи и «-5000 Энергии» за каждую минуту в нахождение в облике.»

«Особая способность Истинная смерть (Активный) Ур. Внеуровневое:

Мгновенно убивает цель навыка в пределах видимости, воздействуя на неё первостихиями Жизни и Смерти что приводит к поглощению души и крови цели, невозможно защитится если сродство с первостихиями Жизни и Смерти ниже чем у применяющего навык, если у атакуемого сродство с первостихиями Жизни и Смерти выше, то если магия попала в цель на несетя урон

равный урону того кто послал заклинание+шанс.крита+крит.урон «-50.000 Энергии» за каждое атаку.»

Сродство с первостихией Жизни +1%

Сродство с первостихией Смерти +1%

«Сродство с первостихией Жизни (Пассивный) Ур. 11:

Ваше сродство с первостихией Жизни достигло 11%, любой вид урона от первостихии Жизни снижен на 11%.»

«Сродство с первостихией Смерти (Пассивный) Ур. 11:

Ваше сродство с первостихией Смерти достигло 11%, любой вид урона от первостихии Смерти снижен на 11%.»

Сродство с стихией Жизни +1%

Сродство с стихией Смерти +1%

«Сродство с стихией Жизни (Пассивный) Ур. 11:

Ваше сродство с стихией Жизни достигло 11%, любой вид урона от стихии Жизни снижен на 11%.»

«Сродство с стихией Смерти (Пассивный) Ур. 11:

Ваше сродство с стихией Смерти достигло 11%, любой вид урона от стихии Смерти снижен на 11%.»

Конечно круто что активировались пассивки на сродство с стихиями и первостихиями Смерти и Жизни, но это все так себе, меня больше убили навыки, они конечно сильные, но я ими сейчас не как не воспользуюсь, из-за большого потребления энергии её надо просто куча, а чтобы я мог столько вместить в себе энергии мне надо 5000 ОХ в характеристике Душа и Тело, меня больше впечатлил навык Облик Ночи, система мне показала мне мой облик в виде картинке где я более старший, облик он был очень похож на полудемона-полуангела, очень устрашающе, был хвост как у демона и крылья как у ангелов только черные, рога в виде короны в разные стороны и будто живая броня с маской.

Но как сказала система: этот облик выбрала моя душа когда слился с расой Истинных Вампиров, из-за того что я помню свою смерть и умер переродившись с системой моя душа уже очень сильная, скорее всего при пробуждение была выбран именно этот облик зло и добро, Жизни и Смерть очень пугающе, такое себе инь-янь. Но теперь эта раса моя навсегда и сменить я уже её не смогу, даже после смерти если попаду в лоби моей системы, как и сродство со стихиями оно останется после смерти, также ОХ, пропадут лишь навыки и другие

вещи по типу сродства с другими стихиями останется сродство лишь с Жизнью и Смертью, получается я уже выбрал билет в 1 конец, как же это все интригует и не поверите мне нравится это все я получаю от этого просто бурю безумных чувств, как давно я их не ощущал, система подавляет лишь негативные эмоции, а добрые оставляет что радует но из-за расы подавляются и добрые эмоции, нужно очень постараться что бы что-то чувствовать. Но может и плохо что я не смогу сменить расу, но и умирать я больше не собираюсь, главное не попадать тем кто может разрушать души и все будет хорошо!

Закончив разбираться с системными сообщениями я услышал откуда-то с кухни:

- Сыночек спускайся вниз кушать, уже все готово. - Как можно было понять по голосу это моя мама.

Я быстро переоделся и начал спускаться вниз.

- Доброе утро Мама, что так вкусно пахнет - спрашиваю я принюхиваясь к запаху.

- Доброе утро милый, я тут твой любимый Кимчи приготовила, мой руки и садись кушать. - улыбаясь мне, проговорила мама.

- Хорошо большое спасибо.

После того как поел я пошел обратно в комнату. Сейчас была середина лета, осенью я буду идти в 1 класс, как говорила мне мама с отцом, что не сильно покорежит моё время, я думаю купить навык магических клонов на системном аукционе, с ними я могу не ходить в школу но знания получать и учиться хорошо, но зато я смогу больше узнать об этом мире, как и о бездне. Чем я сейчас и занимаюсь, ищу сайт бездны, *спустя пару часов поисков* я нашел сайт там надо было прочитать какой-то текст на экране вроде на латинском, ну я прочитал и от экрана пошел яркий свет и меня пустили на сайт, довольно таки неплохо придумано, чтобы отсеивать всех простых людей, я делал это все когда мама ушла за покупками дабы она не поняла что я регистрируюсь на сайте бездны и не поняла что был выброс энергии.

Я зарегистрировался под ником Александр-Хан, моё истинное имя и имя этого тела данное родителями уже на этой вселенной, некоторые будут думать что Хан это фамилия, но это двойное имя, да и Ханов целая куча по всей планете, как и Александров, так что ни кто никогда не узнает истинный смысл этого имени.

Поискал я по Аукциону-Бездны, вбивая в поиске душа, там были всякие кристаллы-души, мечи души и т.д, сами души были но заключены они были в специальные круглые кристаллы белого цвета что могли в себе содержать по 10 душ, были еще кристаллы красные в них было по 100 душ и черные по 1000 душ он был один, цены были на кристаллы 900.000.000 вон за белый, красный 9.000.000.000 вон и черный 90.000.000.000 вон, цены безумные, а качество душ не всегда хорошее там могут быть как и пустые души без капли Ба-хионь, так и полу пустые может из сочти будет пару душ полных что дадут хотя бы +0.1, так что это полностью не выгодно и как я понял эти души используют для ритуалов разные богатые кланы бездны по

типу врат, только зачем они им я не пойму, хотя это не моё дело.

Да еще насчет опыта он зависит от силы души жертвы, допустим та девушка что я убил для пробуждения высосав её кровь и забрав душу, была обычной что и дало +0.01 опыта и её уже очищали это можно считать первой жизнью той души, возможно та душа прожила не мало реинкарнаций вот только её скорее всего постоянно высасывали и отправляли обратно на эту планету жить, как я и подозревал Гея делает то что делают все боги, она держит все души на этой планете не выпускаю не одну в реку душ, сама очищая их получая эти крохи, на своё подержание, у неё нету системы что не даёт деградировать её душе и телу, а у меня есть, вот в чем наша разница, также иногда сюда могут затесаться души из реки душ случайно, но это редко потому что Гея не выпускает души отсюда и приток был бы больше если бы она их выпускала и к ней приходило больше душ, но этого не будет.Еще Гея специально стравливает людей из бездны чтобы они не свалили с планеты, как и обычные люди, ей это не выгодно если все людишки попытаются свалить с её планеты к которой она привязана и она устраивает свои игры и так развлекается куча людей мрут как мухи, а ей забавно.Вот и вся правда.

Насчет меня, высосав душу она стала пустой, я высосал все оболочки осталось только ядро и 2 оболочки чтобы ядро души не ушло на перерождение, и она скорее родится обычным человек средней силы и ума, чем сильнее душа тем лучше ей достанется тело и силы при рождение, душа попадает в систему вместе с кровью и деньгами если они у меня есть но это забирает возможный переносимый вес, 1 душа весит-10 кг, всего я могу переносить 1010 кг из-за характеристики тела 101 ОХ, почему так я не знаю но так занимает, и кровь что я получил из той девушки я только что всю выпил все 2980 мл, потому что был голодный. Вы спросите почему это все не идет в инвентарь, а просто его нет, в этом типе системы его нету, инвентарь это складка в душе и мне надо купить такую штуку как инвентарь-души, это навик что преобразует в душе складку и туда можно помещать вещи, чем сильнее душа и тело тем больше туда можно поместить, даже после смерти, если душу не уничтожат все вещи будут там, этот инвентарь-души сливается вместе с системой и становится её частью, его стоимость 50 душ, не так много, не так мало.

Пока не было мамы дома я еще решил проверить открытие ВП и Закрытие ВП, ну попробуем, так выводим энергию-системы и говорим:

- Открыть ВП.

Навик создан особым действием:

«ВП открыть - ВП закрыть - ВП побег (Активный) Ур. 1 Опыт: 00.14%:

Создаёт иллюзорный барьер с временем 1 к 1, чем больше уровень барьера тем больше соотношение времени, в котором идёт время зависимо силы барьера и который никак не влияет на реальный мир. Переносятся все существа со сверхспособностями, попавшие в радиус действия барьера в момент его активации. Также если это ваш барьер можно выбирать какого типа он будет, только ваш барьер можно закрыть, сказав и влив энергию для закрытия .ВП побег, позволяет сбежать за пределы чужого барьера, по средствам вливания своей энергии для его разрушения.«-100 Энергии» за открытие, «-100 Энергии» за закрытие, чтобы задействовать ВП побег нужно безостановочно вливать энергию до разрушения чужого барьера:

Список доступных ВП время 1 к 1:

1. Пустой ВП - монстры: нет.
2. Зомби ВП- монстры: зомби.
3. Призрачный ВП- монстры: призраки.»

После открытия ВП я открыл сначала барьер с зомби, попытался поубивать зомби, но не вещей не опыта, не давали, дальше закрыл и открыл призрачный ВП их также поубивал и также нечего, от такого я впал в ступор потому что как так, но все оказалось куда проще и лаконичней вот так это объяснила система, когда я спросил что за хрень тут творится:

Короче говоря, все эти монстры и энергия в них это всякого рода темные эмоции и разного рода знания что приняли форму зомби и тд, чем больше скоплений этих эмоций энергии тем сильнее эти монстры как и барьеры с ними, жители бездны уничтожают и просто тренируются,сражаются в этих барьера заодно уничтожают эти скопления, как мы знаем эти барьеры Гея сделала именно для этого чтобы очищать мир от скверны, да бы она не пересекалась с людьми и они не знали о бездне, если не кто не будет очищать эту скверну то она может вырваться в реальный мир, и там где она вырвалась выйдет такая себе аномалия, она будет копиться и существо что вырвалось будет все сильнее и сильнее пока его не убьют чем и занимаются люди в бездне, как и учитель Чхен собирал эту энергию для ритуала из зомби в манхве, вот так это работает.У всех существ с барьеров нету душ они лишь скопление энергии,эмоций и информации, а моя система еще не может переработать это все, система может сейчас работать только с душами, начиная с 51 порядка я смогу переработать что угодно в чистую-ба-хионь ,а то что мне не дают опыт и вещи, эта энергия не состоит из "чистой" Ба-хионь , хоть и в ней есть эмоции и знания людей что также есть "грязной Ба-хионь " даже если я буду её собирать этого нечего не даст, как и Гее, а чтобы создать вещь из "грязной Ба-хионь " её сначала надо переработать, а потом из "чистой Ба-хионь " создать вещи, в манхве сам мир с Геей и система ему помогала, гея подарила ему систему, которая могла перерабатывать небольшое количество энергии знаний и эмоций в опыт и так создавать предметы и улучшать свою силу, но понятие силы было лишь в рамках системы, если у него забрать систему вся сила пропадет, он развивал систему, а не свою душу, дабы создать такой артефакт как у меня, Геи понадобилось столько ба-хионь что она смогла бы достичь 51 порядка души, а она сама находится на 12, так что это чисто физически невозможно, вообще-то это все её махинации .

Так что я в полете, с быстрой прокачкой, ну и тут я подумал у меня же должно быть что подобное и как сказала система оно было, вот только его надо купить, на Аукционе-Системы также за 50 душ, это было Доска-Заданий, это набор разных квестов со всей вселенной в которой я сейчас нахожусь, проще говоря в разных галактиках, где есть населенные планеты с разумными разных типов, собираются разные задания самой системой что сканирует вселенную собирая данные, от истребления монстров до исцеления короля и спасения принцессы от рук злых демонов как-то так, после взятия квеста тебе дают камень ты его ломаешь и задание начинается и пока ты его не выполнишь или не провалишь, то тебя не вернет обратно туда откуда ты активировал этот квест, награды за кв это сундуки разных типов и вещи с опытом что соберешь по пути выполнения квеста, там поубиваешь мобов и так дальше, все кв что ты будешь выполнять имеют определенную зону ,если выйдешь за эту зону тебе вернет обратно к месту откуда ты телепортировался для выполнения квеста и он будет

считаться проваленным, если провалишь квест то с той планеты где ты его провалил, больше не будет квестов в доске заданий, такая доска заданий есть у каждого пользователя системы моего типа и чем больше вселенных я просканировал тем больше квестов там будет.

Сундуки как объяснила система, это награда предложенная за выполнения квеста, что автоматически забирается системой у тех кому ты выполнял квест, также туда попадает весь лут с мобов и людей что ты убил в зоне выполнения квеста, ты можешь допустим убить человека забрать душу и кровь и тело оставить с вещами, система сама заберет тело и все ценности что у него были при себе отдаст вам вместе с телом поместив их в сундук, также если ты убил когонибудь но не забрал кровь и душу, а лишь Ба-хионь при убийстве она сама к тебе переходит, то система после выполнения квеста положит в сундук и душу и кровь жертв, награды могут быть что то типа книг по магии или зелий, есть даже награды где отдают в жены принцесс за исцеление короля, её тоже поместит в сундук и когда вы его откроете, у вас будет своя женушка, забавно это все. В сундуке останавливается время и там может быть что угодно, так что это своего рода лотерея, но все квесты делятся на звезды это сложность и качество награды, □ [одна звезда], это может быть что то типа зачистки пещеры гоблинов, на какойнибудь планетке, где этот квест в гильдии авантюристов весит, система его нашла и добавила в доску-заданий, допустим □ [двадцать звезд] это квест на исцеление короля или какойлибо знати на какойнибудь планетке, за 1 квест дадут золото или еще какие вещи, а за исцеление короля или знати кучу золота, разные книги, артефакты или еще что, так же есть квесты на 45 звезд на убийство драконов, за этот квест дают все богатство дракона, кровь душу и тд, вообще если допустим тебе дадут сундук с разными монетами ты можешь эти монеты сбавить системному-аукциону за души что она тебе даст или деньги твоей планеты на которой ты живешь, если это какая-то дорогая книга или вещь ты можешь выставить уже на Аукционе-Апостолов там где есть форум, потому что системный-аукцион покупает вещи по цене ниже средней почты.

Так же я разобрался с такими же апостолами с системой, у них могут быть разные системы но аукцион-апостолов один вместе с форумом и аукционом-системы, также у них разные покровители которые дали им систему и разные силы этих систем, так что эти 800 тысяч таких же пользователей системы могут быть, как и богами, так и разными духами и другими разумными, радуется что в 1 вселенной не может быть больше 1 пользователя какой-угодно системы, как сказала система, это связано с первостихиями и душой, если два пользователя систем встретятся и попытаются как либо взаимодействовать выйдет хороший такой взрыв вместе вселенной и этими пользователями систем из-за того что их первостихии войдут в конфликт, потому что первостихии когда попадают в душу с системой очень нейтральны, когда они соприкоснутся и взорвется вселенная откуда пришел пользователь системы номер один, вместе с вселенной пользователя номер два, Изначальные Боги просто сделали так чтобы их обратно возвращало, в ту вселенную с которой они пришли, если бы они хотели попасть к друг другу. Также чтобы система стала полностью моей и я мог убрать частицу Изначальный Бог Изменений и Равновесия, из системы, мне надо добраться до силы Истинного Низшего Бога, ну будем стараться не сдохнуть по дороге.

Я закрыл ВП и как раз был уже вечер, дальше спустя пару часов пришла мама с магазина, вместе с отцом, они похоже встретились по дороге, я снова сходил поел то что приготовила мама, мы вместе поговорили, как провели день и еще о разных мелочах. Я вернулся в комнату и подождал еще пару часов посидев на аукционе-бездны, лазил я по разделу с рабами, самые дешевые были около 12.000.000 вон: девушка 21 года с очагом маны, но очень её мало, она очень красива как для девушки, что очень выгодно значит душа должна

быть хорошая, если одна душа на аукционе-системы стоит 60.000.000 вон или около 42 грам золота, на аукционе-игроков такая-же цена на души, иногда оптом покупают дороже, то я могу покупать рабов забирать душу и кровь, я подумал и продал 1 душу той девушки что выпил досуха и забрал душу когда пробуждал силу Истинного Вампира, продал за 60.000.000 вон, после продажи деньги были уже в системе, я купил 4 раба по 12.000.000 все они были девушками и заказал быструю доставку, уже через 30 минут прилетел дрон, и все рабы были запечатаны в большой коробке, после я забрал коробку, открыл там было 4 девушки легко одетые, ну я даже не думал просто применил на них "малификар" и высосал из 3 девушек кровь вместе с душами, 4 девушку я достал из коробки и выпустив клыки впился в её худую шейку высасывая её до капли попутно через минуту восстановилась мана и я проглотил её душу, эти 4 душонки дали мне +0.05 опыта что ужасно мало, теперь у меня 4 души я снова их продал аукциону-системы за 240.000.000 вон теперь у мя 251.500.000 вон.

Дальше я до полночи скупал дешевых рабов высасывая их кровь и души с помощью "малификара", скупил я около 352 рабов, всех дешевых, дальше цены уже были больше 61.000.000 вон, все тела я продавал также системному-аукциону, вместе с коробками, она давала пару вон за коробки, за тела давало побольше по 500 вон и больше. За всех 352 рабов дало +0.99 Опыта. Также я оставил 155 душ дальше поясню зачем они, остальные продал, 1489 литров крови и я смог наконец достигнуть 2 уровня, дали 10 ОХ и 5 ОУ, после повышение я почувствовал такое блаженство будто я лечу во сне, непередаваемое чувство, как я понял это я сделал сильнее свою душу, но стоит ли оно того я только что убил 152 человека спросите вы, я скажу да, но если бы не я их убил, то кто-то другой они обычные рабы, их бы купили на фермы для маны и они бы и там сдохли, так что нечего жалеть, я не знаю куда деваются души когда продаешь их системе, но я подозреваю что на какую-то ферму или обратно в реку душ, хотя по поводу реки душ маловероятно. За все эти махинации я получил 8.098.512.451 вон неплохо так заработал.

За 100 душ я купил на аукционе-системы, доску-заданий и инвентарь души, оба эти навыки слились с системой и добавились в неё. Система сразу же обновила доску заданий там появилось куча квестов, а инвентарь души закончил сливаться с системой, были разные ячейки для одежды-оружия-бижутерии, слева, а справа ячейки для вещей, там было около 101 ячейки, как я понял каждое 1ОХ в теле и душе это 1 ячейка в инвентаре души, это круто.

Дальше я решил купить себе оружие, так как я буду воином-магов, потому что просто быть магом на дальних дистанциях не для меня, да и это тупо ты теряешь 50% силы если не пользуешься телом для атаки, в моём случае нужно контакт с душой жертвы и доставать "малификарией" и доминированием и другими навыками, так что я зашел на аукцион-игроков и нашел там косу за 55 душ как раз для моей расы, почему коса? Потому что мечи и другое оружие бесполезно и вообще чем больше оружие и больше лезвие тем сильнее будет площадь поражения, этой косой можно даже заклинания разрезать, также дабы сродство с стихиями Жизни и Смерти росло быстрее, сделана она была из лунного кованного кровавого железа, это слитки из лунной эльфийской стали, что были выдержаны в крови некромантов и разных эльфов и выходит огромный баланс между стихиями Жизни и Смерти, для Истинных вампиров, но мне очень понравилась сама коса, называется она "Коса Баланса" её способность это Мгновенное убийство: корректирует баланс владельца, что позволяет ему постоянно атаковать и она пассивная, также Кровь Метаморфа: корректирует размер оружие под владельца, а с моей реакцией и скоростью с уроном я могу уже идти против магов В ранга бездны, что довольно показательно. Сила вещей также делится на звезды, как и задания из доски-заданий, коса имеет [19 звезд], что довольно неплохо, также все заклинания имеют уровень силы тоже в

звездах допустим моя Особая способность у неё [184 звезды] это очень хороший навык, когда у доминирования [21 звезда]. Я обменял души на косу и сразу примерял её она была великовата для меня, но у неё была способность я её применил и она стала под меня, как только я взял её в руки сразу начал слышать голоса не пойму откуда, пришлось снова спрашивать у системы, она сказала что эта сталь пропитана кровью многих эльфов и некромантов, эти голоса это отголоски их души что была в крови которая пропитывала эту сталь, я просто подавил эти голоса влив немного энергии в косу и капнув своей крови на неё привязав к себе, теперь если что её не кто кроме меня не сможет взять в руки он сразу умрет потому что его душу и кровь поглотит коса.

Было уже около 23:48, я положи косу в инвентарь-души и лег спать, завтра уже начну учить магию и искать книги на аукционе-системы и аукционе-игроков...

Облик ночи ГГ -

<https://drive.google.com/file/d/1rZibUHbTsHLmhZzkZVHNXDeM6jPve5TC/view?usp=sharing>

Коса Баланса ГГ -

https://drive.google.com/file/d/1pbUPjOHSPWeY4SkOA_NrMaMDspeEZHun/view?usp=sharing

<http://tl.rulate.ru/book/17750/362369>