

Как вы думаете, это нормально, когда годовалый ребенок смотрит на папу и маму глазами полными понимания и скорби? У нашего клана умер дедушка и вот уже как вторую неделю к нам съезжаются со всех концов мира все те, кто его помнит и кто нас уважает, а таких почти все. Теперь представляете сколько застолий прошло и сколько еще будет. Ну в дань уважения, думаю это нормально. Ах да, давайте я представлюсь еще раз, меня зовут Цид из клана Суи. Смех смехом, а мне жить, да и не все так плохо. Некоторым дают и не такие имена, вон одного назвали Кама, а клан Сутра, вот представьте каково ему.

По порядку, родился я в южной стране огня, граничащей с южной страной вертра. Это наши закодычные друзья, правда старший сын у правителя козел редкостный. Он приезжал к нам на похороны дедушки, омерзительный тип. С ним потом разберёмся. Так вот, в этом мире присутствует магия, боевые искусства. Их тут вал валом. Рас здесь тоже много, как я понял из разговоров людей, приезжающих на поминки. Эльфы, орки, зверолюди, гномы, конечно же люди, и есть нейтральные вампиры, гоблины и уйма другого зверья. Что касается земель, то тут все распределено на Империи, а у нейтральных рас государства, а у кого и подавно города. Есть свой пантеон богов, как светлых, так и темных. С балансом периодически нормально, последнее время, правда, зло процветает и не на шутку разошлось. Истребление так и идет по всем материкам, коих тут много. Мы живем, кстати, на самом большом. Наш клан считается самым сильным и большим по сравнению с остальными, за нами идут кланы из северной Империи, а потом все остальные. Всего крупных кланов тринадцать, а тех что поменьше около пятнадцати-семнадцати. Все они крупные, нейтральные, разбросаны по материкам и помимо войны света и тьмы, конечно же идёт война за территории. Есть ранговая система как у воинов, так и у магов. Отличие по рангам заключаются в одежде, то бишь у рыцарей, самураев, бойцов боевых искусств по накидкам определяется сила, а по застёжке ранг - бронзовый, серебряный, золотой, черное золото, стальной воин, легенда рыцарства. У магов по мантии можно определить его направление магии: элементалист, целитель, ведьмак, алхимик, а по инкрустированному кристаллу его разряд: бронзовый, серебряный, золотой, черное золото, великий маг, архимаг. По сути отличаются только последние два ранга и разряда, они старших чинов. Не забуду сказать про боевое искусство. Это вообще отдельная тема. Сложилось впечатление, что до меня здесь уже побывал попаданец и довольно успешно. Почему спросите, да у них даже название стиля троллит тебя с ходу и называется боевое искусство «пьяный Будда». Много веков ему обучают в далекой буддистской деревне, высоко в горах. Из тысячи человек туда доходит один. А выходит мастером, какие становятся легендами. По слухам, с самого начала и по сей день, этому БИ1 обучает один и тот же Будда. Это все что мне известно, но это пока... Я обязан туда добраться, познать там дзен, проникнуться в тайны тишины, слышать порхание бабочки, а потом пойти и творить добро и причинять радость (как сказал один человек ну или почти человек).

Ну, в общих чертах суть этого мира я вам передал, а теперь продолжим наблюдать как меня хотят потискать приезжающие из далека близкие нашего рода, но обламываются, как только завидят мой взгляд на них. Да, я тут решил не медлить и быстренько разобраться с этой системой "уклоном на игровые возможности", значит должно быть окно статуса и умения и новая лабуда. Суток трое, если соврать, стоял и пытался вызвать это окно - Статус, не то, характеристики, тоже не то. Может, повелеваю силой данной мне богами, волшебная доска откройся! - Уже не выдерживая натиска эмоций, хотелось выразиться на добром русском. Но меня повергло в ступор системное сообщение. Ну наконец-то.

#Добрый день уважаемый пользователь игровой системы Naebator 7.x. Просим извинения за временное отключение системы. За данное происшествие администрация готова предоставить любую компенсацию. Мы рады приветствовать вас и желаем приятного бета теста. Рекомендуем ознакомиться с лицензионным соглашением, а так же с правилами игры и

пользования панелью инструментов и статуса.

Все игровые функции выполняются подсознательно. Достаточно подумать о панели статуса и она появится. Аналогично с панелью... #

В общем дальше пошло описание, как что куда тыкать и прочая игровая обучалка. Ладно игровой мир, но... я бета тестер игровой системы, название которой уже заставляет пойти и убиться о стену головой. Но, походу с моей удачей только в ад и лезть, там точно какой-нибудь атомный грибок вырастет на пустом месте. Да оно же за себя говорит, меня на###ли. Кстати, там был пункт, что система похожа на Сири, ИИ2 из моего мира, надо проверить.

- Система, привет. - не стал я медлить.

- Добрый день господин Цид. - мне даже приятно стало, но что-то не то.

- Значит так, теперь тебя зовут не система, а Маруся. И называй меня не господин Цид, а просто Цид. Так будет лучше. - мне конечно приятно, что ко мне на ВЫ, но тут и так много кто ко мне на ВЫ подходит. Наследник клана, все дела и знаете, надоело за год.

- Как скажешь, Цид. - так-то лучше.

- Во-вторых. Взглянем на статус и потом подумаем, какую компенсацию запросить. Бу-га-га-га.

<http://tl.rulate.ru/book/17624/358569>