

## Глава 18

Запас зелий изрядно исхудал, не уверен, что хватит на получасовую резню. Причем именно резню, тварей как я понял будет много.

Выносливость за небольшой промежуток перерыва кое как успела восстановиться, хотя для длительного боя это уже и не важно.

Единственное что может укрепить мои шансы, это какой-нибудь полезный шмот из выпавших вещей.

[Демоническое кольцо] (Редкое, кольцо)

Ловкость +1

Телосложение +1

Сила +2

Требования к уровню: 5

Первая вещь тут же оставляет довольным и перемещается вместе моего кольца с +1 силы.

[Туфли мага-чудака] (Редкий, кольцо)

Защита + 3

Особый эффект: 25% увеличение магического урона.

Специальный эффект: возвращает владельцу 10% наносимого урона.

Требования к уровню: 5

Весьма специфическая вещь, на БОСАХ такая вещь не имеет смысла, ибо активный маг будет нуждаться в собственном целителе или же будет выдувать зелья ОЗ быстрее чем гильдия будет накапливать для него ресурсы. С другой стороны, в ПВП именно эта вещь может позволить сдвигать оппонентов. Ну и теперь финалочка, надеюсь уникам меня не разочарует!

[Лик тьмы] (Уникальная, маска)

Особый эффект: 10% Вампиризм для всех типов атак!

Требования к уровню: -

Вот это поворот! Такая вещь вне зависимости от уровня будет полезной, и возможно именно то и она будет причиной моего успешного прохождения. 10% может и кажутся не большим значением, но учитывая, что мобы сами по себе не могут мне наносить большое количество повреждений, да ещё и в купе с моим уровнем повреждений превращают меня в не убиваемого для этих тварей.

Остается только 1 проблема, зверюг много, а я только 1. Необходимо постоянно маневрировать я с агривать на себя всех, кто подходит к зоне портала. Проблем с позиционированием у меня вроде не было, занять проход и производить скачки с лева на право и на оборот с частотой движения волн для качественного владения агрессией мобов. Вроде бы и ничего сложного, но

уже через 10 минут я начал чувствовать усталость, а через 20 у меня начало плыть перед глазами к 25 минуте я уже действовал скорее на автомате, чем сам.

В голове висела только 1 мысль. «Ещё чуть-чуть, ещё пару мгновений и все кончиться». Со мной такое уже не в первые, несмотря на то, что капсула стабилизировала работу головного мозга оно не могла урегулировать мозговую активность и при больших перегрузках это соответственно влияло на человека.

4 минуты я практически перестал различать цвета

3 минута звуки смешались в 1 шум

2 минуты голова просто раскалывается от любой просочившейся в ней мысли

1 минута руки и ноги начинают неметь

30 секунд почти не чувствую ноги

15 секунд тоже самое произошло с руками. ОЗ начинает сразу же утекать

10 секунд «Дзинь! Вы погибли»

5 секунд Тишина и тьма

Я появляюсь в точке воскрешения в деревни новичков.

«Дзинь! Вы завершили сюжетную линию: «Тьма у ворот». Получено 100000 опыта!»

«Дзинь! Получено 2 ОН»

«Дзинь! Получено Удача +3»

«Дзинь! ВЫ получили новый уровень!»

«Дзинь! Поздравим Дайлена Пентрагона! Первого игрока Империи, достигшего 10 уровня и готового покинуть область новичков. Это достижение будет записано в истории Империи в награду за это славное достижение игрок получает +1 к удаче и 1 ОН»

Пхах, даже не смотря на то что я умер, бесам не хватило тех пару секунд что бы добраться до портала, и он был закрыт. Как же чертовски приятно. Еще приятнее от того что я таки первым апнул 10 уровень. Возвращаться в пещеру где я убивал бесов смысла нет, ибо с них ничего не выпадало. А вот старосту деревни надо посетить и причем в ближайшее время. Не смотря на то что уровень, я взял и первый если кто-то вперед меня придет с 10 уровнем к главе деревни, то значок он выдаст именно ему.

Быстро переведя дыхания и собравшись с силами, я выдвинулся к дому старосты деревни. Даже хорошо, что я погиб, не пришлось пешком возвращаться обратно!

-Хо-хо, снова ты авантюристы, на этот раз ты выглядишь... побитым.

-Сложное выдалось путешествие, разборки с демоном и закрытие порталом дорого мне обошлись.

-Запомни малец, даже не смотря на то что официально войны мы с демонами не ведем, это

крайне темная и порочная раса.

«Дзинь! Получен уникальный значок «Охотник на демонов»»

Хм, а вот и редкий значок, как я и предполагал, связан он будет с сюжетной линией.

-Этот небольшой подарок поможет тебе в будущем противостоять этим грязным тварям.

-Староста, в своем путешествии я также взял 10 уровень и мне бы хотелось покинуть область новичков.

-ООО, теперь вижу, ты действительно проделал хорошую работу, ты и в правду хорошо послужишь Империи.

«Дзинь! Получен обычный значок «Лидер»»

-Если у тебя здесь больше нет дел, то я могу прямо сейчас тебя перенести в столицу Империи.

-Благодарю, но мне нужно ещё небольшое количество времени. Как только я закончу все свои дела я сразу же отправлюсь дальше.

Дело на самом деле у меня было только 1. Это продать вещи, а если быть точнее, то редкие туфли на мага и мое старое кольцо.

-Отвлекаю?

Ответ последовал почти сразу

-«Мрачный рыцарь» Для тебя я всегда найду время. Неужели уже опять что-то ценное умудрился нарыть? Кстати поздравляю тебя с 10 уровнем!

-Ну это ты сам оценишь! И спасибо, где пересечемся?

-«Мрачный рыцарь» Давай там же где и в прошлый раз.

Спустя 10 минут мы уже встретились.

-Так для начала, рарка на мага.

-Так ну смотрим, согласись бонус тут не для фарма, а для пвп, то есть шмотка узкоспециализированная 3 золота, без обид больше не дам.

-Спасибо если честно я ожидал меньшего, спасибо за цену, далее мое старое кольцо

-ОПА, а вот это уже интересно, за кольцо дам 5 золотых

-Не дороговато?

-А ты кольца когда-нибудь на рынке видел? Бижутерии крайне редко выпадает, и хотя бы 1 слот бижутерии занят едва ли у 10% процентов игроков. Не говоря уже о том, что это статьи, а это всегда актуально.

Интересно как бы выглядело его лицо узнай он что у меня полностью собранный набор бижутерии?

-Спасибо за деловое сотрудничество, как только достану что-нибудь ещё стоящее сразу сообщу тебе.

Быстро попрощавшись я начал обратно возвращаться к Николасу, в промежуток этого раскидывая Он и ОХ, ОХ ушло в силу, я решил для себя что буду поддерживать соотношение силы и ловкости 3 к 1. Что касается ОН тут все проще, они все без одного ушли в мой уникальный навык, который кстати достиг максимального уровня. Что касается последнего, то он пошел в «грубую силу». А теперь интересно что же мне дают мои новые значки.

[Охотник на демонов] (Уникальный, знак отличия)

Особый эффект: Наносимый урон против расы демонов +15%

Специальный эффект: 20% увеличение получаемого опыта с демонической расы.

Ограничение: Дайлен Пентрагон

Уф, очень вкусно, даже если учитывать, что значок узко специализированный, тот факт, как он усилят меня против демонов, заставляет очень сильно причмокнуть. Получается для меня, сейчас самые лучшие места для фарма это место с демоническим происхождением, ибо и убивать врагов я там буду быстрее и опыта получать больше. Кстати очень понравился дизайн значка, расколотый череп с рогами, весьма впечатляюще

[Лидер] (Обычный, знак отличия)

Особый эффект: Получаемый опыт +5%

Ограничение: Дайлен Пентрагон

Хм, бонус не такой вкусный как на 2х моих предыдущих значках, но он хотя бы не имеет ограничений как «Охотник на демонов», а значит дает мне постоянное дополнение. Дизайн тоже был не такой впечатляющий, обычный круглый значок с изображением шахматной фигурки ферзя. Но грех мне жаловаться. К тому моменту как я все раскидал и все просмотрел я успел дойти до Николаса.

-Старейшина я готов к переходу.

-Правда? Тогда вперед!

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/17605/372055>