

Глава 3

[Фальшион Жанны] (Редкий, одноручный меч, можно улучшить)

Атака оружием: 20-25

Особый эффект: игнорирует 20% защиты

Специальный эффект: Требуемый уровень -5

Требования к уровню: 10

Ограничения: Дайлен Пентрагон.

Мощно, возможность улучшать делает оружие ещё лучше, так как на первое время отпадет потребность в поиске хотя бы 1 оружия. Теперь нужно как можно быстрее достичь 5 уровня. Сейчас у меня набрана только 1/5 уровня, в то время как лидеры рейтинга уже давно 2 уровня. Медлить нельзя, а значит нужно ускориться, что там с книжкой?

[Калечащий удар] (Редкая, книга навыков)

При использовании добавляет вам навык калечащий удар 1 уровня.

Ограничение: Воин.

Подробностей нет, но мне они и не нужны, быстро открыв книгу из неё вырвался свет, а у меня появился новый навык.

[Калечащий удар] (Редкий, 1/10 Активный навык)

При применении навыка произведете горизонтальный удар, в противном случае навык будет развеян. Нанесите врагу $150 + 15 \cdot \text{уровень навыка} \%$ урона вместе с наложением 5 секундного замедления на $5 \cdot \text{уровень навыка} \%$. При применении расходует 10 выносливости. Перезарядка 30 секунд.

Полезно! Большой урон, с дибафом, жалко перезарядка большая. Но грех мне жаловаться.

Спустя 10 минут легкого бега я добрался до выхода из деревни. Сразу за выходом уже стояли некоторые лавки игроков, которые пытались что-то продать, увы мне это не интересно. Все площадь кишела игроками, где за каждого монстра просто шла война. М-да тут мне особо нажиться нечем. Остается идти на локации более высокого уровня. Вскоре я добрался до локации 4 уровней, почему 4? Да потому что не 1 я такой умный, и локации 2 уровня все заняты, 3 посвободнее, но и там есть люди, а мне важна сейчас сосредоточенность, а отвлечение со стороны других игроков будут мне мешать.

И вот моя первая жертва.

Саблезубый волк (Враждебный, Дикий зверь 4 уровня)

ОЗ 300/300

С моим уроном это займет какой-то промежуток времени. Рывок в сторону врага, его настигает мой двойной разрез, а меня...

-5 -6 (двойной разрез)

-Промах (удар волка)

Следующий удар у него опять промах, а вот мой калечащий его не щадит!

-8 (калечащий) -3 (обычный удар)

-Промах (удар волка)

Так продолжалось почти 2 минуты.

«Убит Саблезубый волк, разница в уровнях 4, опыт +40%» Получено 70 опыта.

Из лута только клыки да шерсть, и опыта, не смотря на бонус не так много, но учитывая, что убийство не так много занимает сил то все хорошо. Обычным игрокам сложно так качаться в соло, так как ОЗ восстанавливается только 1% каждые 10 секунд, с такой регенерацией особо далеко не уйдешь, что касается ОВ, в бою она восстанавливается с такой же скоростью как ОЗ, но стоит выйти из боя и присесть, скорость восстанавливается в 10 раз быстрее и за полторы минуты можно полностью прийти в себя.

Больше часа я фармил волков и наконец достиг 1 уровня, к этому времени у меня в инвентаре уже было несколько полностью заполненных стопок волчьих клыков и зубов. Кроме того, начали появляться группы игроков, которые решили здесь пофартить, что подталкивало меня менять область нахождения.

Представьте моё удивление в тот момент, когда я увидел следующих монстров.

Хищный кролик (Враждебный, Дикий зверь 5 уровня)

ОЗ 280/280

Исходя из того, что у кролика есть клыки и когда думаю его основа — это урон, поэтому у него меньше ОЗ чем у волка, ну а мне от этого только лучше. Пол часа фарма шли гладко пока я не увидел на поляне его...

Вожак хищных кроликов (Враждебный, Дикий зверь, Вожак, 5 уровня)

ОЗ 2800/2800

В «Эпохе Возрождения», монстры делятся на следующие типы. Монстры бывают либо обычными, либо элитными, как правило на обычных локациях элит мало, зато их много в подземельях. Босы делятся на 5 категорий, Лидер, Вожак, Командующий, Полководец, Владыка.

И вот я повстречал не просто боса, а сразу 2й категории. От такого я думаю сейчас могу и с 2х-3х ударов отлететь. Но как говорится кто не рискует, тот не пьёт. Если жизнь дала мне такой шанс я не в праве от него отказываться.

После первого же размена мне захотелось плакать. Все мои удары наносили только по 1ед. урона, даже калечащий удар, видимо 1 урона должна наноситься при любых раскладах. Из-за чего я перестал использовать разрез и только использовал калечащий удар для замедления. Вожак был проворнее чем обычные монстры, поэтому все больше времени я тратил на уход из-под удара и все меньше сам наносил урон. Но постепенно, вождь все же умирал, другой вопрос

сумею ли я поддерживать концентрацию на такой продолжительный срок.

По прошествии 2х часов я уже слабо что-либо ощущал из окружения. Из-за поддержки высокой концентрации голова начала зверски раскалываться, глаза потихоньку начинали слезиться. Дотерпеть, у него осталось чуть больше 10%

В тот момент, когда у монстра осталось примерно 2% ОЗ, я сделал ошибку, я слишком поспешно решил применить калечащий удар, и теперь мне в ответ летела оплеуха от кролика, удара я не переживу, ибо схожую ошибку я уже совершил 3 раза и теперь мое ОЗ было в критической зоне. Но в тот момент, когда я уже себя похоронил произошло чудо.

-62 (Калечащий удар, совмещенный с критическим ударом и удачным ударом) (калечащий наносит максимально 12 урона учитывая защиту боса (она была 10) он мог наносить максимум 2 урона, но преувеличении х6 он стал 72 и вычитая защиту получилось 62 урона)

Не то что бы мне не выпадали криты, они были и периодически проскакивал в моем видении, но вот удачных ударов не было, а тут удачный и прям в крит, чуда? Или сама игра этого хотела?

«Дзинь! Был убит Первый дикий БОСС уровня Вожака, «Вожак хищных кроликов» вся партия принявшая участие в убийстве боса получает +1 к удаче. Количество и качество вещей с босса было улучшено»

Во-первых, я получил уровень, и характеристика улетела в ловкость. При этом я так же получил очко навыка, а вот с ним я решил повременить. Приятнее всего было то что рядом с тушей кролика лежало 2 зеленых сундучка. Быстро осмотрев предметы, я сразу понял, это Джек Пот!

[Звериное око] (Особенное, кольцо)

Сила +1

Требования к уровню: 1

[Куртка из кроличьей шкуры] (Особенное, Кожаный доспех)

Защита +3

Скорость передвижения +5%

Требования к уровню: 1

Надев оба предмета, я решил взглянуть на свой новый статус!

[Игрок: Дайлен Пентрагон]

Уровень: 2

ОЗ: 8/120 (Очки Здоровья)

ОВ: 60/60 (Очки Выносливости)

Защита: 3

Телосложение: 0

Сила: 6

Ловкость: 2

Интеллект: 0

Мудрость: 0

Не распределенных характеристик: 0

Удача: 2

Урон правой руки: 7-9

Урон левой руки: 7-9

Навыки:

Активные: Двойной разрез (Белый, (1/10)), Калечащий удар (Синий, (1/10)).

Пассивные: Грубая сила (Белый, (1/10))

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/17605/358227>