

"Что!? Что это за невероятные статьи!? Какая нахрен нестабильность!? Какие 39999!? Что с этим миром не так!? О моя богиня! Я понял почему я получил тот титул... Это блин ненормальные статьи... Он может просто бесконечно создавать кучу взрывов... Хотя мне интересна одна вещь... Если взрыв будет слишком сильным.. Он не умрёт там со своей 1 живучестью? Хотя... Если я увеличу их количество, то они будут всё сильнее и сильнее... А разве это не означает что если я создам несколько сотен таких, то они будут практически бессмертными?"

[Нет, они не будут практически бессмертными. Если бы это было так, я бы поставила бы более сильные ограничения на их создание. Дело в том, что если их будет несколько сотен в одном месте... Они просто напроsto мгновенно высосут все ОЭ из воздуха и практически мгновенно отрубят себе всю регенерацию ОЭ, из чего следует что они сделают эти земли безжизненными, их магические ядра истощатся и они просто умрут. Хотя если у тебя будет регенерация ОЭ хотя бы в 1000 раз меньше чем у них вместе взятых, то они правда смогут жить... Лишь жить. Если они решать использовать хоть один навык... Они все дружно умрут.. И я не думаю что когда ты достигнешь данного уровня, тебе будут нужны они. ]

"Хм... Если подумать, то ты права..." В очередной раз согласился с системой Артём.

[И я думаю что тебе лучше сосредоточиться на более слабых монстрах, таких как пауки. У них нету умений использующих ОЭ. Поэтому ты можешь производить их в оочень большом количестве. Хотя я не уверена что они все выживут если ты выпустишь их отсюда... Но всё же те хорошо потренируешься в их создании! И еще.. Пауки данного вида.. Могут поедать друг друга... И улучшаться за счет охоты... Сложи это вместе и... Кхм...]

"Понятно... Тогда надо начать массово производить пауков... Хотя.. Тогда для них нужно будет много места.. Хорошо. Цель 1: Создать больше комнат. Цель 2: Начать создавать пауков. И последняя, но не по важности.. Цель 3: Выжить." Решил Артём.

После данного решения наш многоуважаемый Тёма, начал увеличивать своё подземелье как сумашедший, благодаря чему примерно через месяц после начала, его территория увеличилась более чем в 3 раза и стала похожа на лабиринт, которым она и являлась, хоть и не по задумке автора.

У Артёма очень хорошо получилось создать место, найти что-то определённое в котором, было очень сложно. Это очень помогло для его выживания. Также он переставил ловушку с "ядром" в другую комнату и в некоторых местах подземелья расставил ловушки. Если смотреть на его работу сверху(и сквозь гору), то можно было увидеть что-то похожее на микросхему, в который все её части были соединены прямоугольными проходами с разных сторон, и некоторые части которой были в несколько раз больше остальных.

К комнате в которой скрывались Гиам и Артём, добавился еще один проход с иллюзией, чтобы можно было сбежать, при обнаружении прохода. К удивлению Артёма, ручей который он нашёл в первой комнате подземелья, также был на территории в сторону которой Артём и улучшал подземелье.

"Думаю этого достаточно... По крайней мере на ближайшее время... Теперь можно начинать создавать пауков? Что там у меня по статусу? Системная команда <Статус>"

[Статус:

Имя: Артём

Вид: Ядро подземелья

Уровень:19

Характерные черты подземелья{

Типы монстров: Членистоногие, воплощения стихий.

Виды монстров: Темный элементаль, нестабильный элементаль, малый каменный голем и слабый ядовитый паук.

Особенность подземелья: "Вечная армия".

}

Очки характеристик:2

Сила мысли: 50(+50)

Интеллект: 48(+15)

Регенерация очков энергии: 0.01 в секунду

Очки энергии: 213/288

Прочность: 1000

Защита: 50

Удача: 31/100

Очки навыков: 8

Титулы: "Шокировавший бога"(Эффекты: Сопротивление любым ментальным атакам, Интеллект +15, Сила мысли +40), "Нервы? Да кому они нужны!"(Эффекты: Сопротивление скуке увеличивается. Сила мысли +10)

Навыки:

Телекинез (Используя силу мысли вы можете перемещать что-либо. Активный навык(Затрачивает ОЭ) 100/100%)

Магия земли(Используя ОЭ вы можете изменять/создавать/разрушать землю/камень. Активный навык(Затрачивает ОЭ). 86/100%)

Создать ловушку (Можно создать ловушку с выбранными характеристиками используя ОЭ. Изменённый активный навык. 12/100%)

Магия полного создания жизни (Используя ОЭ любое подземелье может создать определённых для него существ. Активный расовый навык подземелий. 100/100%)

Полная лояльность созданных существ (Все существа созданные вами всегда будут исполнять все ваши команды, они будут невосприимчивы к другим навыкам контроля. Подземелье может телепатически общаться со своим созданием вне зависимости от расстояния. Пассивный расовый навык подземелий. 100/100%)]

"О.. Поднял уровень за неделю! Отлично. Думаю я правильно вкладывал все очки в силу мысли.. Она ведь повышает регенерацию ОЭ... И я думаю что я очень хорошо прокачал магию земли! Скоро будет уже 100%.. А как система говорила, я смогу получить более продвинутый навык когда это произойдёт!"

"А вот теперь точно можно начать создавать пауков! Хотя какое-то разнообразие.. А то я даже титул получил... Хотя я думаю что без него, я бы точно слетел с катушек..."

"Ух ты. Получается создавать одновременно два паука и при этом не особо сосредотачиваясь! Я думаю что это из-за увеличившейся почти в два раза силе мысли. Возможно я теперь смогу немного их изменять?" Думал Артём, создавая при этом два паука и немного заостряя их лапы.

"Получилось! Теперь у них более острые лапы! Система, сколько я потратил ОЭ?"

[Благодаря твоей поразительной для овощ.. Кхм... поразительной силе мысли, количеству оставшегося ОЭ и еще нескольких маловажных факторов... Ты потратил 24 ОЭ.]

"Это даже меньше чем за одного, когда я только начинал их создавать! А я могу изменять живые объекты?"

[Да. За счет этого ты и можешь создать себе новое тело. Точнее изменить своё.]

"То есть я смогу изменить Алису не сломав ей при этом психику?"

[Когда ты делал лапы новосозданным паукам, ты изменял лишь внешнюю структуру, но если ты будешь изменять ей что-либо связанное с мозгами или нервами, то по незнанию ты можешь ей искалечить.]

"Понятно... Ну я думаю что могу немного изменить ей лапы."

"Алиса! Подойди к ядру." Отправил мысленное сообщение своему созданию, Артём.

"Хозяин?" Вопросительно взглянула на ядро, войдя в комнату с ним, Алиса.

"Я сейчас немного улучшу твои лапы. Это может быть больно. После этого дождись пока я не создам пауков. Распредели их по подземелью и объясни им что сейчас они должны будут защищать свои комнаты и не выходить из них. К тебе это не относится. Можешь ходить где хочешь по подземелью." Обратился к ней Артём.

После того как он начал изменять лапы Алисы, примерно минуту можно было услышать не очень громкий писк исходящий из его комнаты. После того как писк прекратился, в этой комнате появлялось всё больше и больше пауков, пока части из них не пришлось выйти из данной комнаты по приказу Алисы. После того как Артём потерял сознание и перестал создавать пауков, она выполнила его приказ, назначив на часть из комнат пауков.

(П.А. Это конец первой арки. Хотя это почти ничего и не означает) Спасибо всем кто меня поддерживает! Особенно тем, кто поддерживает материально) Снизу примерный план подземелья (Хоть и опять ооочень кривой) ) Спасибо за то, что вы со мной!)

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/17531/363327>