

<От лица Антикар Видиома>

"Отлично... Наконец-то они собрали группу.. Они увидят того голема... И уничтожат это подземелье.. А мне возможно даже дадут премию за устранение такой угрозы... И я, Видиом, очищу своё имя! Ведь из-за того что я сбежал из того подземелья, все начали сторониться меня... И говорить что мне привиделось... Но я то знаю правду... Это им всё привиделось... Хотя что им привиделось? Не знаю... Но надо ждать... И всё будет отлично..." Думал уже почти сошедший с ума от одного лишь каменного голема, человек.

"Идём... Големчик наш...." Назвал Видиома, одним из появившихся у него прозвищ, после того как он сбежал из подземелья и начал всем рассказывать что там есть воплощения стихий, командир группы зачистки золотого ранга В.

"Да... Командир." Ответил ему Видиом, который внутри был рад тому, что он сможет отомстить тому голему.

"А неплохая тут группа зачистки вместе со мной получилась... 4 лучника, 2 обычных мага, 1 боевой, т.е я и 10 воинов ближнего боя... Все в отличной броне... Хотя... Я слышал перед походом в ту пещеру, что рядом с ней одного лучника из похожей группы съел паук... Возможно он был из того подземелья.." Думал боевой маг.

"Вот и та гора..." Вспоминал свой позор Видиом.

"Это та пещера?" Спросил его командир.

"Да." Кратко ответил Видиом.

"Всё тот-же вход... И почему оно не изменило его? ОНО насмехается надо мной? Оставляет этот вход... Чтобы я вспоминал... После каждого визита сюда..." Продолжая сходить с ума он шёл в середине группы.

"Ааа!" Вдруг кто-то из передних рядов крикнул из-за попавшей ему в плечо стрелы.

"Что случилось?" Поинтересовался Видиом.

"Тут была ловушка.. Когда ты сюда входил в последний раз, она там была?" Спросил его командир.

"Конечно нет! Я бы сообщил об этом в рапорте.. Единственная ловушка, которую я видел была в одном из проходов... Скорее всего они в проходах и располагаются..." Предположил Видиом.

"Вот там! Там в прошлый раз был голем!" Предупредив группу, он начал замедлять свои

движения.

"Приготовиться к возможному бою!" Приказал всем командир.

Они прошли через проход в финальную комнату, и увидели там.... Первое незащищённое монстрами "ядро подземелья".

"Голем? Я думаю ядро сошло с ума..." Начал возмущаться один из магов.

"Как и Видиом..." Тихо прибавил один из лучников.

"Хм... Не защищённое ядро подземелья это тоже странно... Может оно дружелюбно?" Предположил один из молодых воинов.

"А может тут какая-то болезнь сводящая с ума? Какое блин дружелюбное подземелье!? Ты что себе мозги отбил пока мы сюда шли?" Начал злиться на своего подчинённого командир рейда.

"Видиом, ты тут был раньше. Ты видел других монстров кроме голема?" Спросил он у Видиома.

"Нет сэр."

"Возможно вся шумиха была напрасна, а подземелье лишь имеет какое-то маленькое существо насылающего иллюзии или проклятия. В таком случае, мы не получим ничего ни от уничтожения его, ни от рейдов... Возможно если мы дадим ему возможность развиваться, то он создаст более полезных монстров? Ладно. Присуждаю этому подземелью бронзовый Г ранг. Можем возвращаться.. Но надо будет следить за развитием данного подземелья. Надо будет отправлять сюда кого-нибудь каждый месяц, для проверки." Заключил командир данной группы перед тем как вместе с ней уйти.

<От лица Артёма>

"Я думаю что всё вышло прекрасно... Захватчики ушли... Даже не попав на ловушку... Хотя был идиот который поймал стрелу в плечо... Всё отлично! Хорошо что я вовремя очнулся и сказал Гиаму пойти сюда..." Думал Артём наблюдая за тем, как группа посланная на его зачистку уходила.

"Вышла неплохая защита... Теперь можно тренироваться в создании монстров... Надо еще создать нестабильного элементаля... Как я понял из рассказов системы, он будет вселяться в захватчиков и используя разницу между его родствами, будет устраивать бооольшой бум самым развитым элементом. Хотя если это будет маг, то он сможет легко его изгнать... Но если не сможет... Будет ОЧЕНЬ большой бум. " Размышлял он.

"Хорошо что т.к я перешёл в полу-автоматический режим управления подземельем, мне теперь не нужно использовать команды для умений..." Пронеслось у него в голове перед тем как он начал создавать элементаря.

[Ты успешно создал монстра!]

"Отлично! С первого раза! Хотя он был сложным.." Думал Артём после создания первого нестабильного элементаря.

"Привет!" Обратился создатель к своему созданию.

"При-ри-ри-вет! Мо-мо-мо-жно взо-зо-зо-зо-рвать что ни-ни-ни-будь?" Как будто с помехами говорил элементарь на языке воплощений стихий.

"Не надо! Ничего не взрывать без моего позволения!" Начал учить его Артём.

"Системная команда <Статус нестабильного элементаря>."

[Статус:

Имя: N/a (Хотите выбрать?)

Вид: Нестабильный элементарь

Сила мысли: 1(+39999)

Интеллект: 1

Очки энергии: 4\4

Регенерация очков энергии: 4 в секунду

Ловкость: 1

Сила: 1

Живучесть: 1

Защита: 1

Удача: 1

Титулы: N/a

Навыки:

Нестабильность(Каждые 10000 лет случайно выбранная стартовая характеристика данного вида не зависящая от какой-либо другой, получает случайный бонус, не превышающий общее кол-во существ в мире. Все остальные характеристики равны общему кол-ву существ данного вида в мире и не могут измениться. Пассивный расовый навык. Осталось 3 года до следующего выбора характеристики)

Разрыв связей(Вы можете используя врождённый талант манипулировать связями существ с стихиями и уничтожать их, выбрасывая при этом огромное кол-во энергии, которая будет преобразована в взрыв данного элемента. Полностью тратит ОЭ. Активный расовый навык. Условие для активации: Использованный навык "Вселение" на цели.)

Вселение(Используя своё элементарное тело, вы можете заполнить тело цели своей энергией, благодаря чему создается связь между вами, используя которую вы сможете вселиться в её тело и начать видеть её глазами. Возможно побочные эффекты для цели. Требуется траты 1 ОЭ раз в 5 секунд. Активный расовый навык.)]

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/17531/361976>