

<Спустя более дня после пришествия первого вторженца>

"Все хорошо?" Спросил у Алисы Артём.

"Да хозяин. Почему-то как только он увидел Гиама, он тут же начал орать и убежал... К слову, ваша ловушка была полностью бесполезна против него.." Отчеталась она.

"Думаю что Гиам намного опаснее чем та ловушка... Хотя как он смог это узнать.." Недоумевал Артём.

"Алиса, если хочешь, то вы можете пойти на охоту." Сообщил своему созданию он.

"Тогда мы с остальными пойдем, а Гиам на защите?" Уточнила она.

"Да." Утвердительно ответил Артём.

"Что бы сделать сейчас... Система? Как ты думаешь? Что мне лучше сделать для безопасности?"

[Я считаю что тебе лучше сделать скрытую комнату. И спрятать уже в ней самых сильных монстров. Или если кто-либо, кто на данный момент сильнее тебя увидит Гиама, то он может решить уничтожить тебя.]

"Хорошо.. Кстати... А я могу как-либо обрести человекоподобное тело?"

[Да, можешь. Для этого тебе нужно много чего сделать.]

"Хм... Думаю что если начать сейчас, то я быстрее это завершу... Что первое в списке?"

[Это не список... Чтобы подземелью обрести новое тело, нужно выполнить ряд вещей, с помощью которых оно сможет себе его создать.]

"Допустим. Можешь показать хотя-бы часть из этих вещей?"

[Перейти в полуавтоматический или ручной режим управления подземельем.]

[Знать строение тела, которое собираешься создать.]

[Уметь создавать тела, отличающиеся от шаблона.]

[Продолжить?]

"Пока хватит... Объяснишь насчет режимов?"

[Ты сейчас находишься в автоматическом режиме управления подземельем. У каждого режима есть свои плюсы. Во время того, когда ты в автоматическом режиме, все действия совершаемые твоими умениями, фиксированы мной и опыт за эти умения получается фиксированным. В полуавтоматическом режиме, я курирую лишь основные действия, такие как дыхание, выбор шаблонов, остальные вещи, такие как создание существ и ловушек ты должен будешь совершать по моим шаблонам с отклонениями тратящими большое количество ОЭ. Эти режимы ограничены мной и это их единственные минусы. Полностью ручной режим, очень сильно от них отличается. В этом режиме ты должен будешь совершать ВСЁ сам, а я буду лишь присылать тебе уведомления о результатах твоих действий и цифровать твои характеристики.]

"И почему моему мозгу все так сложно понять?.. Ладно. Большую часть я понял. То есть ты сейчас делаешь большую часть работы..."

[Именно!]

"Стоп... А разве подземельям нужно дышать?"

[Именно! Просто из-за того что я управляю процессом, то ты не замечаешь.]

"А это что, сложно?"

[Вообще-то нет... Просто для тебя это будет необычно... Ты же никогда не дышал...]

"Вообще... Да.. Не дышал.." Умолчал одну деталь Артём.

"А как мне тогда всё это делать, если с моего рождения это делала ты?" Задало интересующий его вопрос юное подземелье.

[Обычно либо меняют режимы по очереди, или вообще не меняют.]

"Т.е я смогу всё делать также переходя в полуавтоматический режим?"

[Впринципе да. А если что, я тебе помогу!)]

"Тогда.. Системная команда <Переход в полуавтоматический режим управления подземельем>" Наконец решился Артём.

[Переход успешно завершён!]

"Теперь я буду полностью сам создавать существ?" Начал было радоваться он.

[Не отходя далеко от шаблонов. Они предоставляются тебе, когда ты открываешь новый вид монстров. Или поглощаешь умерший.]

"Стоп. То есть я всё это время мог попросить принести у Алисы с охоты труп монстра и создавать его тут?" Подумало ядро подземелья

[Вообще, если подумать логически, то тебе монстры которых с легкостью уничтожила Алиса и не нужны. Верно?]

"И то правда.." Согласился с системой Артём

[Хотя они дадут тебе дополнительные ОЭ... Попробуй создать монстра сам. И пойми что изменилось.]

"Хм... Тогда можно будет просить приносить их. Окей." Ответил он системе, перед тем как начать созда...

"Ммм.. А как их создавать?" Только что понял свою ошибку юный создатель.

[Ахахахах.....]

<Спустя 10 минут истеричного смеха системы.>

[Хех... Вот умора... Ты серьезно собирался создавать их сам? Не спросив как их делать?)]

"Ладно... Был не прав. Но. Хватит. Смеяться!"

[Ладно. Всё достаточно просто. Ты должен 1. Выбрать шаблон, т.е монстра. 2. Немного изменить его в своём воображении. 3. Захотеть его жизни. После этих пунктов ты создашь существо.]

"Звучит легко..." Совершил большую ошибку Артём.

<Спустя несколько часов кропотливой работы Тёмы>

"ААа!! Опять! Почему это так сложно!.. Такс... Система... Ты говорила что держать в памяти

полноценную модель живого существа, и в то же время изменять её это легко!? Что там у тебя сложно по твоему!? Спокойствие.... Так.... Заново..." Успокоился и продолжил злиться на систему он.

[К слову... Я думаю что даже то, что ты потерял столько времени, это хорошо. Советую в ближайшем времени посмотреть на статус. И еще. У тебя осталось ОЭ на минут десять...]

"Да? Она тратится и на воображение?" Недоумевал Артём.

"Системная команда <Статус>"

[Статус:

Имя: Артём

Вид: Ядро подземелья

Уровень:8

Характерные черты подземелья{

Типы монстров: Членистоногие, воплощения стихий.

Виды монстров: Темный элементаль, нестабильный элементаль, малый каменный голем и слабый ядовитый паук.

Особенность подземелья: "Вечная армия".

}

Очки характеристик: 0

Сила мысли: 18(+40)

Интеллект: 23(+15)

Регенерация очков энергии: 0.0058 в секунду

Очки энергии: 26/192

Прочность: 1000

Защита: 50

Удача: 31/100

Очки навыков: 4

Титулы: "Шокировавший бога"(Эффекты: Сопротивление любым ментальным атакам, Интеллект +15, Сила мысли +40)

Навыки:

Телекинез (Используя силу мысли вы можете перемещать что-либо. Активный навык(Затрачивает ОЭ) 100/100%)

Магия земли(Используя ОЭ вы можете изменять/создавать/разрушать землю/камень. Активный навык(Затрачивает ОЭ). 37/100%)

Создать ловушку (Можно создать ловушку с выбранными характеристиками используя ОЭ. Изменённый активный навык. 1/100%)

Магия полного создания жизни (Используя ОЭ любое подземелье может создать определённых для него существ. Активный расовый навык подземелий. 100/100%)

Полная лояльность созданных существ (Все существа созданные вами всегда будут исполнять все ваши команды, они будут невосприимчивы к другим навыкам контроля. Подземелье может телепатически общаться со своим созданием вне зависимости от расстояния. Пассивный расовый навык подземелий. 100/100%)

"Ух ты... Почему так сильно увеличилась сила мысли?"

[Из-за того что процесс создания живых существ в основном развивает именно силу мысли.]

"Система? А магия земли изменилась?"

[Если ты про то изменился ли способ её использования, то да. Кроме обычного представления в голове изменений, нужно также вливать ОЭ в эти изменения. Можешь представить что вся комната в тумане, которые как раз и изменяет стенки.]

"Хорошо!" Начал создание ещё одной комнаты Артём.

<Спустя примерно 10 минут>

[Внимание! Скоро ты вырубись из-за недостатка энергии! Хороших снов!]

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/17531/360075>