

<Спустя примерно 20 часов после начала сна Тёмы>

"Опять? Ну я же не всё потратил... И ЭТО малый голем!? Он же размером с половину прохода! А большой тогда что? В пещеру не поместиться!? Так... Вдох.... Опять... Ладно. Спокойствие.. Только спокой..."

[И тебе доброе утро!) Ты кстати интеллект не повысил!)]

"Только спокойствие..... Да.... Доброе утро! Я вижу ты тоже не повысила свой интеллект..."

[Эхх... Тебе хорошо с титулом неудержимый... У меня такого нету... И как же мне тогда по твоему превысить максимальный интеллект?]

"Что!? Максимальный интеллект?!"

[Ну что? Успокоился?]

"Так это была шутка? Спасибо... Системный запрос <Покажи статус моего голема>"

[Статус:

Имя: N/a (Хотите выбрать?)

Вид: Малый каменный голем

Интеллект: 5

Ловкость: 20

Сила: 30

Живучесть: 500

Защита: 50

Удача: 37/100

Титулы: N/a

Навыки:

Невосприимчивость к ненормальным состояниям (Из-за того что важные части воплощений стихий состоят лишь из стихий, они полностью невосприимчивы к следующим состояниям: отравление, оглушение, <Скрыто>. Расовый пассивный навык)]

"То есть как я и думал, он будет хорошим танком... Надо бы назвать его... Система, а ты как бы его назвала?"

[Ты хочешь воспользоваться автоматическим выбором имени?]

"А так можно было? Системный запрос <Выбери ему имя>"

[Имя успешно выбрано.]

"Системная команда <Открыть статус голема>"

[Статус:

Имя: Гиам

Вид: Малый каменный голем

Интеллект: 5

Ловкость: 20

Сила: 30

Живучесть: 500

Защита: 50

Удача: 47/100

Титулы: N/a

Навыки:

Невосприимчивость к ненормальным состояниям (Из-за того что важные части воплощений стихий состоят лишь из стихий, они полностью невосприимчивы к следующим состояниям: отравление, оглушение, <Скрыто>. Расовый пассивный навык)

Выбранный страж (При защите своего хозяина вы получаете в 2 раза меньше урона)]

"Ух ты. Еще и новый навык он получил... А почему?"

[При выборе подходящего имени есть шанс что монстр получит дополнительные бонусы. Ему повезло. Очень.]

"Это хорошо. Очень. Ладно, Гиам иди к входу в пещеру и не пропускай никого кроме четырёх серых пауков"(Артём)

"Дааа. Хоозяяяин."(Гиам)

"А теперь можно заняться и обстановкой в пещере... Сколько магия земли затрачивает ОЭ?"

[0.1 в секунду.]

<Примерно через 15 минут кропотливой работы Артёма>

[Внимание! Количество ОЭ достигло критической отметки! Если продолжать тратить, то попадешь в объятия морфея!]

"Фуух.... Устал. Сколько у меня ОЭ?"

[У тебя в данный момент 10 ОЭ]

"Да уж... Много потратил... Хотя и результат оправдал ожидания.. " Продолжал обдумывать результат своего труда Артём. Результат был очень даже неплохим. Для новорождённого подземелья. 20-ти метровый проход в пещеру стал более угловатым, Артём потруился убрать не только сталагмиты, но и все следы оных. Добавил 3 комнаты идущие друг за другом в конце прохода(Что кстати и стоило ему большинства ОЭ).

(П.А Ручеёк остался. Это главная новость за главу! Честно! Давайте создадим культ ручейка? Кто за? Пишите свои ответы в комментариях!)

(P.s Вступайте в культ ручейка)

"Хозяин! Мы вернулись!" (Алиса)

"Алиса? Ага... Как изменения в пещере?" (Артём)

"А это кто?" (Алиса)

"Это Гиам. Он как и те кого я буду создавать потом будут вместе с вами защищать меня если меня захотят похитить" (Тёма)

"Аа... Точно... Понятно.... Нас вам видимо и правда мало...." (Алиса)

"Системный запрос <Открой статус Алисы>"

[Статус:

Имя: Алиса

Вид: Слабый ядовитый паук

Пол: Женский

Интеллект: 14

Ловкость: 56

Сила: 12

Живучесть: 100

Защита: 10

Удача: 67/100

Титулы: N/a

Навыки:

Ядовитый укус(Все укусы зубами слабых ядовитых пауков накладывают на цель состояние: Слабое отравление. Расовый пассивный навык. 12/100%)

Скрытность(Из-за среды обитания слабые ядовитые пауки научились лучше скрываться и

иногда даже сливаться с окружающей их средой. Пассивный навык. 5/100%)]

"Неплохо... Наверное... Системная команда <Статус> "

[Статус:

Имя: Артём

Вид: Ядро подземелья

Уровень:3

Характерные черты подземелья{

Типы монстров: Членистоногие, воплощения стихий.

Виды монстров: Темный элементаль, нестабильный элементаль, малый каменный голем и слабый ядовитый паук.

Особенность подземелья: "Вечная армия".

}

Очки характеристик: 4

Сила мысли: 10(+40)

Интеллект: 11(+15)

Регенерация очков энергии: 0.005 в секунду

Очки энергии: 15/104

Прочность: 1000

Защита: 50

Удача: 30/100

<Скрыто>

Очки навыков: 1

Титулы: "Шокировавший бога"(Эффекты: Сопротивление любым ментальным атакам, Интеллект +15, Сила мысли +40)

(Далее сокращения. ОЭ - очки энергии и т.п)

Навыки{

Телекинез (Используя силу мысли вы можете перемещать что-либо. Активный навык(Затрачивает ОЭ) 100/100%)

Магия земли(Используя ОЭ вы можете изменять/создавать/разрушать землю/камень. Активный навык(Затрачивает ОЭ). 11/100%)

Создать ловушку (Можно создать ловушку с выбранными характеристиками используя ОЭ. Изменённый активный навык. 0/100%)

Магия полного создания жизни (Используя ОЭ любое подземелье может создать определённых для него существ. Активный расовый навык подземелий. 100/100%)

Полная лояльность созданных существ (Все существа созданные вами всегда будут исполнять все ваши команды, они будут невосприимчивы к другим навыкам контроля. Подземелье может телепатически общаться со своим созданием вне зависимости от расстояния. Пассивный расовый навык подземелий. 100/100%))}]

"А что делать с очками умений?"

[Очки умений используются подземельями для покупки новых умений или особенностей подземелья.]

"Какие умения можно купить на 1 очко?"

[Лови небольшую подборочку умений для тебя) У некоторых часть информации скрыта. После отказа от какого либо ты не сможешь больше их купить за 1 очко)]

[Дышать (Некоторые живые существа мастерски овладели искусством дыхания и передали это умением. Умение)]

[Вязание носков]

[Ходить]

[Думать]

[Базовая логика]

[Ну что? Хочешь что-либо из списка?]

"Эээм.... Нет. Хотя..."

[Ну ладно... А вот с полной информацией]

[Дышать огнём (Некоторые живые существа мастерски овладели искусством дыхания огнём и передали это умением. Активное умение)]

[Вязание божественных носков (Возможность вязать носки которые могут защитить от любого удара 11 раз.)]

[Ходить по мирам (Возможность путешествовать в разные измерения и миры)]

[Думать в 100 раз быстрее (Одно из лучших творений эволюции получило навык принимать решение в 100 раз быстрее чем какой-либо разумный. Жаль что это могут пережить только мухи...)]

[Базовая логика (Способность логично мыслить(По стандартам Мухоморуса Альфингриха Третьего))]

"Что.... Мне больше радоваться что не выбрал базовую логику или плакать из-за упущенной возможности получить что-либо другое?"

[По моему мнению ты все правильно сделал) Ты бы мог использовать только базовую логику. Жаль, что ты её не выбрал.... Было бы так весело...]

"Система... А что это за Мухоморус?"

[Кхм... Неважно.]

"Ладно... Системная команда <Вложить все очки характеристик в интеллект>"

[Очки характеристик успешно распределены!]

"Сколько у меня сейчас ОЭ?"

[В данный момент у тебя 25 ОЭ]

"Отлично. Ровно столько сколько нужно. Системный запрос <Создать ядовитого паука>"

[Слабый ядовитый паук успешно создан. Спокойной ночи!]

[Внимание! Сейчас ты вырубишься из-за переутомления!]

(П.А. Дорогие читатели! Я бы хотел узнать. Какое у вас мнение о моей книге. И не перенаркоманил ли я в этой главе. Ответы также пишите в комментариях! Чуть ниже должен быть кривой план пещеры Артёма.)

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/17531/357434>