

Шло время, Аузра интенсивно рассчитывала, принимая во внимание миллионы различных переменных. Все это время Дориан спокойно сидел и медитировал.

«Судя по моим воспоминаниям, я почувствовал два других мистических источника энергии».

Думал Дориан, мысленно вспоминая интенсивную битву в Руинах Вознесения. Его Способность Нефритовая Память не позволяла ему ничего забыть.

«Что это были за Законы?»

Он размышлял, сосредоточившись на прошедших событиях. Пока он размышлял об этом, вспоминая ощущения, внезапно прозвучал голос Аузры.

"Симуляции завершены."

По словам Аузры, с последними добавлениями становилось все труднее и труднее создавать Линии Крови более высокого Класса. Пока он добавлял мощные Линии Крови, еще можно было находить или создавать новые формы. В конце концов, некоторые формы больше не смогут Развиваться выше и ему придется искать другие пути.

"Созданы три Линии Крови".

Аузра быстро их перечислила.

Сочетание Линий Крови Человека, Вампира Гнева, Демона Берсерка, Светоносной Лисы

Кровавый Рендер - Класс Лорд (Средний)

Максимальный Уровень Энергии: 60 919

Способность: Сильная Постоянная Регенерация, Постоянная Ярость, Движущая Сила, Кровавый Берсерк

Кровавые Рендеры - это вымершая и жестокая раса гуманоидов с безумной жадной кровью. Они обладают невероятной физической силой, способной сравниться с Драконами. Они достигают примерно двух с половиной метров в высоту и имеют черную смоляную кожу, без видимых черт лица. Их руки аномально длинные и заканчиваются длинными черными когтями.

Над их головой находится корона света, кровавая корона, которая представляет печально известную Способность Расы Кровавых Рендеров, Кровавый Берсерк. При активизации Способности каждая травма, полученная другим существом, будет увеличивать физическую мощь Кровавого Рендера пропорционально количеству поглощенной крови. Чем дольше длится бой, тем сильнее становится Кровавый Рендер.

Согласно легенде, эта раса была истреблена много лет назад.

(Image - <https://i.imgur.com/797eFzn.jpg> )

Сочетание Линий Крови Мудрого Нефритового Дракона, Черно-Чешуйчатого Свирепого Дракона, Гракона, Дракона Мур, Ящерицы Солнечных Скал

Ящер Пустоты - Класс Лорд (Поздний)

Максимальный Уровень Энергии: 78,336

Способности: Постоянная Регенерация, Удар Пустоты, Мистическое Бронированное Тело, Великая Сила

Ящеры Пустоты - это виды существ, связанных с различными видами Драконов. Эти проворные существа сильны и долговечны, крепки и компактны. Они примерно пять метров в высоту и обладают уникальной способностью, которая позволяет им создавать мощную ударную волну. Эта атака затрагивает существ всех видов, шокируя само пространство.

Их прочное тело дополняется Способностью Мистическое Бронированное Тело, которая покрывает их тонкой, почти невидимой сетью энергии, поглощающей и понижающей силу всего, что на него воздействует.

(Image - <https://i.imgur.com/0baJbWr.jpg> )

Сочетание Линий Крови Демона Берсерка, Мудрого Нефритового Дракона, Светоносной Лисы, Гракона, Малого Тронного Демона, Предка Вампира, Человека

Демон Равновесия - Класс Лорд (Поздний)

Максимальный Уровень Энергии: 84,331

Способность: Сильная Постоянная Регенерация, Демонические Глаза, Тело Равновесия, Душа Равновесия

Вновь созданная раса, Демоны Равновесия - это уникальный тип существ, созданных для фокусирования на равновесии. Его уникальные Способности позволяют Демону Равновесия сбрасывать с смертельные атаки на тело или душу, уравновешивая атаку по всей своей физической форме или форме души. Они имеют примерно два метра в высоту и имеют естественную оболочку из металлической и хрустальной брони, которая покрывает все тело.

Демоны Равновесия уникально подходят для управления множеством Законов противоположной природы, что делает их одной из немногих рас, обладающих естественной способностью понимать множество Законов.

(Image - <https://i.imgur.com/zi2xvfD.jpg> )

«Ну что ж...»

Пробормотал Дориан, просматривая информацию и внимательно изучая каждую форму.

Первая форма, Кровавый Рендер, была невероятно жуткой на вид. Он напоминал его форму Демона Берсерка тем, что у него была обратная сторона Способности Постоянная Ярость, что означало, что этой формой будет трудно пользоваться. Тем не менее, его преимуществом была мощная физическая сила и Способность Кровавый Берсерк.

Это была мощная форма, особенно если Дориану нужно было выложиться по полной и позволить себе потерять себя в гневе.

Но именно из-за этого Дориан в конце концов оставил ее.

"Его Способности сами по себе уникальны и не могут быть использованы в других формах, или они уже есть у меня. Это сильная форма... но мне нельзя не контролировать себя. Кроме того, она слишком странная"

Он покачал головой. Впечатление, которое оставил образ Демона Берсерка, было не очень приятным.

"Ящер Пустоты..."

Он посмотрел на вторую форму. Это было проворное существо с мощной атакой, да еще и со Способностью, предназначенной для усиления защиты.

"О? Мистическое Бронированное Тело - это способность, которую я могу использовать в любой форме?"

Дориан улыбнулся.

Некоторые способности могли быть использованы только в определенных формах. Например, Способность Кровавый Берсерк была уникальна для Кровавого Рендера и не могла использоваться ни в одной из других форм.

Способность Мистическое Бронированное Тело Ящера Пустоты можно было использовать в любой из его форм, она не ограничивалась только Ящером Пустоты. Другая Способность, Удар Пустоты, была ограничена только Ящером Пустоты.

Способность: Мистическое Бронированное Тело

Мощная защитная Способность.

Способность Мистическое Бронированное Тело создает сеть почти невидимой энергии, которая опирается окружающую среду, включая естественные Законы Вселенной, чтобы уменьшить воздействие энергетических или физических атак.

Описание Способности было довольно коротким и в нем не упоминалось, насколько оно эффективно, но Дориан уже мог судить, что оно того стоило.

«Мне нужна более сильная защита во всех моих формах. Это именно то, что мне нужно».

Он сразу решил, что возьмет эту форму.

«Что касается последней формы... Демон Равновесия».

Форма выглядела почти как на заказ, как будто сама Судьба ему помогала.

Форма Демон Берсерк была невероятно нестабильной. При ее комбинации со спокойным и мирным Мудрым Нефритовым Драконом, взаимодействие двух Линий Крови, казалось, уравновешивало друг друга. Плюс несколько других Линий Крови, добавленных для усиления комбинации, - и родился Демон Равновесия.

— Он определенно силен, и его уникальные Способности помогут с двумя Законами, которые я изучаю...

Сказал он вслух, потирая подбородок. Его Закон Доблести и Закон Гнева определенно были скорее противоположны, чем нет.

Демон Равновесия также имел хорошие защитные качества. Дориан только недавно жаловался на то, как ему нужно было защитить себя, поэтому такое тело казалось идеальным во многих отношениях.

Была только одна проблема.

Когда Дориан посмотрел на форму, он кое-то понял.

Дориан уловил слабое сходство между Демоном Равновесия и физической формой, которой он обладал в вариативном будущем. При поверхностном взгляде сходство было не слишком сильным, но если смотреть глубже, на уровне особого вида Магической связи, Дориан видел, что эти две формы определенно схожи.

Форма Демона Равновесия и форма, которую он использовал, когда разрушал 30 000 Миров, были связаны.

И от одной только мысли об этом он колебался.

"Нет. Я верю, что не попаду в это будущее. Это не определенность, а просто возможность. Я не уступлю злу".

Дориан укрепил свою решимость, отогнав страх и беспокойство, которые его мучили.

"Аузра. Развивайте формы Демон Равновесия и Ящер Пустоты."

"Как скажете".

ВЖУУХ

\*\*\*\*\*

— Вы уже сделали ход, Герцог Орбит?

В кабинете прозвучал холодный голос и фигура в маске скрестила глаза с толстым ленивым Герцогом Орбитом.

Reference Image for Duke Orbit - <https://i.imgur.com/PS6lB47.jpg> )

Фигура была гуманоидной, со светящимися сквозь золотую маску голубыми глазами и почти самурайским украшением головы. Нижняя часть золотой маски была составлена из некоего зубчатого синего кристалла, который соответствовал цвету глаз. Он был одет в свободные темно-зеленые кожаные доспехи, а на нижней части спины горизонтально лежал изогнутый клинок.

Руки мужчины светились, голубая эссенция плавала и блестела в нескольких миллиметрах от них, порхая вверх и вниз по его руке и предплечьям. Он носил наручи и перчатки, которые помогали сдерживать эту хаотическую энергию, но не могли удержать ее полностью.

(Image - <https://i.imgur.com/GDf4K6g.jpg> )

— Да, Хэлло. Наследник Гнева, должно быть, приземлился где-то в самой восточной части моей территории. Я уже приказал своим Охотникам искать и определить, по крайней мере, тот мир, в котором приземлился Наследник. И задержать его, если это возможно, или начать общение, если нет.

Ответил Орбит, томно вытягивая руки и глядя на угрожающую фигуру.

— Прошло много лет, с тех пор, как появился Наследник Гнева. Если вы прогоните его, это

никому не поможет. Разрушитель вернулся, как и предсказывали пророчества. Мы должны подготовиться и уничтожить его. Вы, как и я, знаете, что он выследит нас и убьет всех, если мы этого не сделаем.

Ответил Хэлло, воздух вокруг него почти потрескивал от напряжения.

Орбит игнорировал и этот опасный воздух, и его напряжение, он опирался на шикарную кожаную кушетку, как будто его ничто в мире не заботило.

— Да, я в курсе. Так называемые Аномалии, не так ли? Тем не менее, помните нашу последнюю ссору с этим Наследником Гордости? Он отказался присоединиться к Совету и чуть не убил посланника.

Ответил Орбит, пожав плечами и посмотрев на пачку бумаг, доклад других членов Совета.

— Я знаю. Этот человек, Лидер, невероятно высокомерен, он игнорирует нас и заявляет, что собирается завоевать свой собственный мир в одиночку.

Хэлло покачал головой. Пока он говорил, слабые частицы голубой энергии рассыпались по его рукам, рассеиваясь в воздухе.

Он продолжил.

— Вот почему остальные члены Совета согласились отправить меня. На этот раз ошибок не будет.

Орбит фыркнул и улыбнулся.

— Конечно, конечно, если ты так говоришь. Только не позволяй своей Зависти получить лучшее, что у те-

— Моя зависть - для Небес. Беспокойся за себя, Орбит. Удивительно, что ты еще не Наследник Обжорства.

Хэлло прервал его таким же холодным, как и прежде, голосом и презрительно посмотрел на толстого Герцога.

Герцог Орбит косо посмотрел на Хэлло. Он собирался упрекнуть его, но решил, что это требует слишком много усилий, и лег на диван, просто бросив на воина легкий взгляд.

— Прежде чем я уйду,, скажи мне, Орбит .

Продолжил Хэлло.

— Где именно ты последний раз обнаруживал присутствие Наследника Гнева?

<http://tl.rulate.ru/book/17468/460467>