

В темной каменистой пещере собрались огромные толпы игроков. Более сотни человек сражались с невероятно сильными монстрами. Земля дрожала от их атак, а воздух каждый раз освещался вспышками различных заклинаний и техник.

Три десятка человек поодаль от остальных разрозненных игроков кружили вокруг одного монстра, поочередно атакуя своими лучшими навыками. Их противник и босс уровня - Среброкрылый демон-дракон Эндиус выл от ярости переключаясь то на одного танка, то на другого. Другие две союзные группы отбивались от атак маленьких ящерок - прислужников дракона. Все люди в данной локации выкладывались по полной, так как это была последняя локация в башне, и каждая смерть игрока привела бы к значительному упадку сил, а повторно проходить никто бы не захотел...

Виртуальная игра с полным погружением «Мир повелителей» находится уже семь лет в активном состоянии. Миллионы людей играли в нее, но никто так не прошел последнее скрытое подземелье с момента его открытия. Скрытое подземелье Демонического дракона было открыто полгода назад. Подземелье в виде башни уходило глубоко под землю. Каждый этаж башни был огромным. После того как люди обнаружили это место игроки собирали информацию по крупицам и начали устраивать рейды на это подземелье раз за разом, и все неудачно. К настоящему моменту уже много команд пыталось его пройти, но на каждом из сотни этажей был сильный босс. Лишь немногие команды могли без ущерба пройти половину подземелья. Было две команды, которые дошли до семидесятого этажа, но после множества попыток даже они сдались. Более месяца башня оставалась непокорной до тех пор, пока сообщество игры не всколыхнула новость, что три сильнейшие гильдии в игре объединились ради покорения подземелья.

В каждой гильдии имеется топ-100 игроков, которые являются элитой, и лицом своей гильдии, их падение означает падение всей гильдии. Три сотни игроков из трёх гильдий вышли в рейд.

После объявления всех игроков, которые будут участвовать в рейде, всё игровое сообщество было шокировано. Не редкость, что в любой гильдии бывают замены элитных игроков, но крайне редко, что в их число попадает ранее безызвестный игрок. Но гильдия №2 «Улыбка маньяка» побила все рекорды. Перед самым рейдом, практически половина их элиты была заменена на неизвестных игроков, скрывающих свои имена, которых никто никогда не видел в элите. Все думали, что гильдия маньяков просто не относится серьезно к альянсу, но ещё один взрыв произошёл тогда, когда все эти безызвестные игроки, начали за рекордное время уничтожать всех рейдовых боссов подземелья. К слову, ранее, даже элита гильдии №1 сокращала боссов за вдвое меньшее количество времени. Когда их имена начали раскрываться, все их узнали.

Акэлия - Гильдмастер гильдии, она единственная достигла пикового уровня.

Крит - Богатейший игрок в игре

Бельфигор – Прозван Игроками «королём демонов»

Дент – Божественный убийца

Инава – Лучшая убийца в игре после Дента.

Амелех – Единственный игрок побывавший в измерении чистилища.

Кир – Маг достигший вершин магии Огня, а это практически невозможно.

Мерилфилд – Одна из лучших людей в разряде поддержки, особенно в плане дебаффов

Рейзор – Убийца легионов нежити

.....

40 человек. 40 легендарных личностей в игре, которые ранее не были замечены не в одной из гильдий. И сейчас они, как одно целое, под предводительством гильдии маньяков прорывались с боем к глубинам подземелья.

И сейчас, в темной каменистой пещере собрались около сотни игроков. Пол сотни игроков из «улыбки маньяка» сражалась с боссом. Впервые они понесли потери, это доказывает непревзойдённую силу босса. Остальные две гильдии взяли на себя более слабых монстров.

- Мы опустили его ХП до 40%, но потеряли уже десять человек. Тск. - Пробормотал человек в черных одеждах.

Группа лишь изредка перекидывалась словами, так как они уже не в первый раз сражались вместе. На данный момент осталось всего лишь 28 человек.

- Еще немного, не расслабляться - крикнул человек в темной маске обегая дракона сзади. - Еще 2% осталось.

- Иридий! Прикрываешь магов! Все маги! Цель подбородок! – прозвучал женский голос.

Шестеро человек немедленно изменили стойку и начали посыпать дракона разнообразными яркими заклинаниями.

- Группа Винса - заходите слева и бейте в бок сзади, там у него поцарапанная чешуя. – Акэлия. Воины и человек в серой обтягивающей жилетке побежали к лапе, стараясь не попасться под агрессивные удары.

- Группа Кэл и я будем бить спереди. – Прокричала маленькая девушка по имени Юки. Девочка быстро повела свою группу и грациозно уклонилась от атаки.

- Фаланга! - Раздался голос человека с хвостом ящера.

Воины начали скоординировано нападать, отступая для лечения, отката скилов и для повторной атаки.

Среброкрылый дракон неистово взревел так громко, что игроки стиснули зубы.

- Он вошел в бешенство! - Прокричал человек в серой тяжелой броне с шипами.

- Дент! Отходи! – После этой команды человек в серой маске с вырезом у глаз откатился в сторону избежав удара.

- Черт, маги отходите! – Прокричала Акэлия.

Но было поздно. Трое магов улетело под атакой монстра. Туша огромного дракона угрожающе нацелилась на воина в черных блестящих доспехах.

- Кичиро! Используй рывок!

- Еще 2 секунды для отката! - Берсерк убежал от огромной преследующей лапы.

- Кичиро зацепило когтем. - Прокричал кто-то.

- Воскрешайте Кичиро! Используйте свиток!

- Лилит! Соня! - уходите в сторону - прокричала маленькая львица со змеиным хвостом, повернувшись в их сторону, но было поздно.

- Глен, Джун! Еще и хилеров потеряли.

После череды громогласных взрывов выживших магов, дракон начал жалобно вопить и слабо покачиваясь упал наземь.

Люди взволновано оглядывались по сторонам. Некоторые до сих пор не верили в победу. Потому, что прошлые четыре раза они полностью сливались.

- Фух. - Вздохнула девушка, присев на камень.

- Это победа!

-Мы потеряли 16 человек!

- Да, Аки. Но зато лут с него должен быть неплохим.

- Мне бы твой извечный оптимизм.

- Эй. Давайте посмотрим, что упало с этого черта.

- Смотрите! Что это? - Маг в красной робе вертел в руках странный предмет, взятый из кучи лута, никто ещё такой никогда не видел.

Акэлия и остальные быстро окружили его.

- Юки, у тебя лучше всех прокачано распознавание, держи.

Девочка-лоли взяла некий объект, странной формы

Девочка пристально вглядывалась в него и активировала свой навык. Она сильно этому удивилась, ведь она находилась на последних уровнях и можно сказать что не должно было быть предмета не подлежащий распознаванию.

- Не могу распознать, странно...А? - не договорив, она подняла голову.

Над ними образовался таинственный круг. Он мистически вращался и светился ярким светом. Множество символов покрывали таинственный круг. Он навел небольшую панику на людей.

- Что это?!

- Нас тянет к нему!

- Это ивент?

- Какой еще ивент после босса!

- Уходим, пока не потеряли лут!

- Не могу отойти, похоже окружает какое поле.

- Что-то нас держит.

Игроки поспешно пытались уйти подальше от этого странного свечения.

- Может мы еще не добились босса?!

Сверкающее золотое сияние окружило игроков со всех сторон, не давая им покинуть зону свечения.

- И вправду...Невозможно выбраться...

- Черт во...

Так на глазах союзников исчезла гильдия "Улыбка маньяка". Они лишь молча продолжили смотреть в ту точку где только что была группа победителей, и не могли понять, что приключилось.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: идёт перевод

<http://tl.rulate.ru/book/17454/353892>