Глава 61. Охота на Ягга (1)

В Славе можно было создавать группы вплоть до десяти человек. Каждый член группы, также мог создавать свою собственную подгруппу, вмещающую все те же десять человек.

Когда Е Сю присоединился к группе Лазурного Потока, он увидел, что она была полностью укомплектована после его присоединения. Он узнал некоторых игроков: Лазурный Поток, Привязанная Лодка, Цветочный Фонарь, Громовой Свет, Лунная Грация, Встречное Облако. Они были знакомы, поэтому поприветствовали друг друга. Других членов группы звали: Ветреное Облако, класс Огнеметчик; Бесконечный Поток, класс Лаунчер; Тихая Гавань, класс Клерик.

Лазурный Поток представил своих спутников. Здесь были еще две полные группы, однако, Лазурный Поток не стал знакомить Е Сю еще и с ними. На самом деле, если они только собирались убить Кровавого Стрелка Ягга, тогда десяти человек хватило бы с лихвой. В этот раз они привели тридцать человек, чтобы решить главную проблему дикого босса - суметь его добить. Можно сказать, что гильдия Синего Ручья привела всех своих элитных игроков. Все они входили в список лидеров по полученному опыту на десятом сервере.

Е Сю обвел их взглядом, после чего неожиданно спросил:

- Мне занять позицию Тысячи Созданий?

Лазурный Поток был поражен. Он не думал, что Е Сю был внимателен до такой степени. Это было правдой. Изначально Тысяча Созданий должен был прийти на битву с диким боссом, однако, по дороге встретил Мрачного Лорда... Лазурный Поток почувствовал еще одну возможность дистанцироваться от поступка Тысячи Созданий:

- Не беспокойся по его поводу. У нас здесь свои дела.

- Когда Кровавый Стрелок появляется? - Спросил Е Сю.

- Мы получили информацию пять минут назад, поэтому незамедлительно собрали всех наших братьев. После коротких сборов мы сразу выдвинулись. - Сказал Лазурный Поток.

- Неужели нам нужны все эти люди? - Рассмеялся Е Сю. Чтобы добить босса, не требовалось столько людей. С таким большим количеством игроков будет трудно не то, что добить, даже нанести какой-нибудь существенный урон.

- Это на случай непредвидимых осложнений! - Ответил Лазурный Поток.

Е Сю знал, что осложнения будут исходить не от босса, а от остальных игроков. Самыми ужасными существами в игре были не монстры, это были люди.

- Если мы смогли получить информацию, уверен, что Травяной Сад и Амбиции Тирана также ее получили. - Продолжил Лазурный Поток.

Кроме борьбы за подземные рекорды, три великих гильдии также соперничали и в других областях. Например, их также интересовали дикие боссы. Они хотели заполучить рекорды, связанные с ними.

- Они уже здесь. - Е Сю посмотрел по сторонам. Вдалеке показалась большая группа игроков, направляющаяся в том же направлении что и они.

- Черт! - Лазурный Поток тоже увидел их. Он сумел разобрать несколько ников:

- Это Травяной Сад.

Е Сю был удивлен. Он посмотрел на ники игроков, однако ничего не смог разобрать. Из-за способности различать на расстоянии такие мелкие детали, Лазурный Поток мог рассматриваться как опытный противник.

В тоже время, игроки из Травяного Сада, также опознали гильдию Синего Ручья. Вскоре Лазурный Поток получил сообщение от лидера Травяного Сада на десятом сервере - Зерна Подорожника:

"Старик, если у тебя есть совесть, ты должен ясно видеть, что мы прибыли сюда первыми".

Обе гильдии знали, где находится зона возрождения Кровавого Стрелка. На данный момент игроки Травяного Сада были ближе к ней. Обе гильдии имели схожее снаряжение, а также примерно равные уровни. Надежды гильдии Синего Ручья вырваться в лидеры были небольшими.

"Проваливай". - Отписался Лазурный Поток.

Дикие боссы не доставались тем, кто первыми их обнаруживает, однако, Зерно Подорожника любил говорить подобного рода фигню.

- Сколько человек ты привел? - Спросил он.

- Примерно столько же, сколько и ты. - Ответил Лазурный Поток.

- Хочешь объединиться? - Спросил Зерно Подорожника.

- Что ты имеешь в виду под объединением?

- Наши с тобой гильдии уже прибыли, поэтому Амбиции Тирана остаются в пролете. Давай отправим нескольких игроков, чтобы они блокировали их. После чего мы посмотрим, чья гильдия обладает большей силой - твоя или моя?

- Договорились! - Лазурный Поток особо не раздумывал.

- Сколько людей?

- Половина!

- Хорошо.

Через полминуты…

- Где твои люди? - Спросил Зерно Подорожника.

- А твои? - Ответил Лазурный Поток.

- Я собрал их и жду тебя!

- Я единственный, кто ждет тебя!

Еще через полминуты тишины…

- Сдается, ты не доверяешь мне. Тогда я объединюсь с Амбициями Тирана. - Заявил Зерно Подорожника.

- Валяй. На самом деле, я уже договорился с ними. Вас ждет засада впереди. Будь осторожен. - Ответил Лазурный Поток.

На этом сообщения от Зерна Подорожника закончились.

Оба чувствовали себя беспомощными. Три великих гильдии соперничали между собой уже многие годы, поэтому они хорошо друг друга понимали. Если они собирались по-настоящему объединиться, тогда об этом было бы договорено заранее. Нельзя было просто написать сообщение непосредственно перед важным событием, после чего сразу объединить усилия. Великие гильдии не доверяли друг другу. За последние несколько лет у них не было особого перевеса в драках, дуэлях и т.п. Они были примерно равны по своей силе.

На данный момент гильдия Синего Ручья немного отставала от гильдии Травяного Сада, однако, это отставание ничего не решало. Даже если игроки Травяного Сада прибудут на место

первыми, они не станут сразу атаковать босса. Если на них нападут со спины, что им тогда делать? Не стоит смотреть на вежливое общение между ними. Если они по-настоящему захотят сражаться, это будет сражение без жалости. Вся игра была в этом. Радость и боль шли рука об руку.

Обе гильдии поддерживали между собой расстояние, поэтому достигли зоны воскрешения Кровавого Стрелка с небольшим промежутком. Тем не менее, когда они пришли, то увидели еще одну большую группу игроков, стоящих там. Неожиданно, игроки Амбиций Тирана сумели опередить обе гильдии. Однако, они пока что ничего не предпринимали. В этот момент какие-то неизвестные игроки сражались с Кровавым Стрелком. Одного взгляда хватало, чтобы понять, что это была залетная группа игроков, которая случайно обнаружила босса. Лазурный Поток немного понаблюдал за их боем, после чего вынес решение:

- Им с ним не справиться!

Кровавый Стрелок Ягг был облачен в белую кожаную броню. Его пепельного цвета лицо не отображало никаких эмоций. Очевидно, он был нежитью. В его руках были револьверы. Он быстро перемещался и обстреливал игроков. В какой-то момент игроки, собравшиеся вместе, были поражены выстрелом босса - раздались крики ужаса. У них не было способа противостоять ему, таким образом, охотник превратился в добычу.

Амбиции Тирана прибыли довольно давно, однако, они ничего не предпринимали, молчаливо наблюдая за развернувшейся сценой. Они стояли за пределами атак Кровавого Стрелка. Когда гильдии Синего Ручья и Травяного Сада прибыли, они заняли ту же позицию, что и Амбиции Тирана. Им было безразлично живы или мертвы игроки, сражающиеся с боссом. Их внимание было всецело приковано к действиям друг друга.

Видя, что прибыли остальные великие гильдии, кое-кто из Амбиций Тирана быстро направился в сторону гильдии Синего Ручья.

Они хотели переговорить? Таковы были мысли Лазурного Потока. Он не мог ничего сделать, просто перевел взгляд на Травяной Сад. Они не двигались, их внимание была направлено на человека, идущего к Синему Мосту.

В итоге, этот человек прошел мимо них. Он подошел к человеку стоящему немного в стороне:

- Мрачный Лорд, почему ты здесь?

- Почему бы и нет? - Ответил Е Сю.

- Ты выбрал не лучшее место. Пойдем со мной. Почему бы тебе не пойти к нашему месту?

Этим бесстыдным человеком был Бесконечная Ночь.

Лазурный Поток чувствовал, как ярость разгорается в его груди. Этот парень игнорировал их, словно они были воздухом.

Не лучшее место? Пусть засунет в зад свое место. Зона обитания скрытого босса была кладбищем. Это место было наполнено сорняками, мертвыми деревьями, перекошенными могильными плитами, поврежденными надгробиями, все было одним и тем же. Так какое же место тут было хорошим, а какое плохим?

Глава 62. Охота на Ягга (2)

- Здесь везде одинаково, разве нет? - ответил Е Сю.

- Некоторые вещи могут произойти, поэтому тебе лучше остаться в стороне. - Сказал Бесконечная Ночь.

Лазурный Поток слышал все это, однако, ничего не мог поделать. Последние слова явно предназначались для его ушей. Анализируя их, можно было предположить, что Амбиции Тирана объединились с Травяным Садом. У гильдии Синего Ручья могли возникнуть трудности с этим союзом.

- Оу? Я услышал, что это место небезопасно? - Проронил Привязанная Лодка.

Психологическая война.

Ответная психологическая атака.

Когда великие гильдии были созданы, они часто оказывались в подобной ситуации. Это очень раздражало Лазурного Потока, поэтому он делал морду кирпичом и предоставлял другим разбираться с данного рода проблемами.

- Оу, так вот оно что. Только не говори мне, что Травяной Сад ополчился против нас? Может быть нам лучше пожать друг другу руки? - Предложил Бесконечная Ночь.

Пожимать или не пожимать - вот в чем вопрос.

Лазурный Поток почувствовал, что его голова начинает болеть. Он отправил сообщение двум лидерам великих гильдий:

- "Чем вы занимаетесь парни? Подойдите сюда оба".

Лидер Травяного Сада - Зерно Подорожника ответил:

- "Я ничего не сделал".

Лидер Амбиций Тирана - Холодная Ночь сказал:

- "Разве я не послал к тебе своего человека?"

Выходит, обе гильдии не были в союзе. Голова Лазурного Потока начала болеть сильнее. Он надеялся, что каждая гильдия выделит своего представителя, после чего они просто сыграют в камень-ножницы-бумагу, чтобы решить судьбу босса.

Однако Лазурный Поток знал, что такого не случится. Даже если все согласятся, в конце все обернется катастрофой. Победитель будет подобен цикаде, преследующей богомола, которая не замечает, как к ней сзади подкрадывается иволга. Победителю придется ожидать постоянного удара в спину! Лазурный Поток потерял счет подобным ситуациям. Несмотря на осторожность победителей, в конце их начнут зажимать в тиски, пиная со всех сторон. Таким образом, изначальные договоренности потеряют свою силу. Тогда какой смысл терять время, пытаясь тщетно договориться?

Великие гильдии очень заботились о своем имидже. Их слово имело огромный вес, а репутация была выдающейся.

Когда великие гильдии были заинтересованы, любые подлые и бесстыдные методы вступали в силу. Доверие и обещания были подобны проплывающим облакам.

Это было из-за того, что каждая из трех гильдий пыталась превзойти друг друга.

Даже если все договорятся, что победа достанется тому, кто больше всего нанес урона, Лазурный Поток все равно не доверился бы этому соглашению. Он понимал, что проигравшая сторона, определенно, будет использовать любые уловки, чтобы не отдавать первенство другим. Также он знал, что каждый раз при убийстве диких боссов погибало большое количество игроков.

Лазурный Поток невольно сравнивал подземелья и диких боссов. Неважно, насколько сложным было подземелье, оно все равно было более комфортным для прохождения, чем битва с дикими боссами.

Они никогда искренне не помогали друг другу. Напротив, великие гильдии пытались стравливать соперников между собой. Таковы были отношения между тремя великими гильдиями.

Зная все это, Бесконечная Ночь продолжал болтать без умолку. Лазурный Поток был готов уже вытащить меч. На самом деле, когда он просил прийти лидеров гильдий, у него не было добрых намерений. Каждый из них был бесчестным, поэтому они не решились прийти, однако,

отправили назойливого парня вместо себя. Лазурный Поток уже было подумывал убить Бесконечную Ночь. Все прекрасно понимали сложившуюся ситуацию и их отношения друг к другу.

Однако неожиданно раздался голос Е Сю:

- Разве это не Тысяча Созданий?

Лазурный Поток был поражен. Он оглянулся, ища взглядом Тысячу Созданий. Тот с боевым шестом в руках несся в сторону дикого босса. Магические колебания исходили от его ног.

Лазурному Потоку не было до него дела. Он был просто расстроен недисциплинированностью и неорганизованностью этого парня.

- Я помогу ему.

Лазурный Поток не ожидал этих слов от Мрачного Лорда. Это было нечто, что он не мог контролировать, даже если бы и хотел.

- Эй эй! Не убегай! Я еще не закончил разговор! - Не унимался Бесконечная Ночь.

Лазурный Поток неожиданно вынул меч, после чего использовал рисунок мечом против этого парня. Он не знал как, однако, Бесконечная Ночь был готов к этому, поэтому он откатился в сторону, избегая удара мечом.

- Оу, великолепная крысиная атака от лидера! - Высмеял он Лазурного Потока.

Лазурный Поток начал движение. Незамедлительно несколько игроков позади него рванули вперед, собираясь помочь ему, однако, Бесконечная Ночь уже успел сбежать. Амбиции Тирана направили своих людей им навстречу, поэтому Синему Мосту пришлось отступить.

Они не хотели сейчас ввязываться в схватку с ними. Травяной Сад был по-прежнему позади них!

Великие гильдии были переплетены между собой, поэтому никто из них не осмеливался первым начать действовать, перед этим не подумав. Пока они находились в пограничном состоянии, в битве с боссом погибло еще больше человек. Изначальная группа в составе десяти игроков, теперь осталась впятером. Половина была мертва.

- Почему вы все стоите и только смотрите? Помогите нам убить его!! - Раздалось от сражающейся с боссом группы.

На самом деле они не понимали всех взаимоотношений великих гильдий, поэтому находились в замешательстве.

Не важно, в каких отношениях были великие гильдии, эта пятерка определенно должна была умереть.

Если они не смогут убить Кровавого Стрелка, то умрут. Если же они убьют его, тогда умрут еще более страшной смертью. Великие гильдии не обращали на них внимания, потому как те не принадлежали ни к одному из их составов. У них не было сил убить Кровавого Стрелка.

- Присоединяйся к группе!! - В этот момент пятеро обратились к Тысяче Созданий. Он был шестым, присоединившимся к битве против босса. Они отправили ему приглашение, однако, Тысяча Созданий просто проигнорировал его.

- Я подхожу!! - Воскликнул Е Сю, покидая группу Лазурного Потока. В этот момент Мрачный Лорд практически достиг сражающейся группы.

- Что он себе думает? - Лазурный Поток был немного растерян. Во-первых, Мрачный Лорд рванул на помощь безымянной группе. Во-вторых, он неожиданно вышел из группы. И в-третьих, Лазурный Поток сам захотел к ним присоединиться, что делало его еще более растерянным.

- Если Мрачный Лорд убьет босса, мы будем его воровать или нет? - Неожиданно спросил Привязанная Лодка.

Лазурный Поток был в ступоре.

Могло ли быть, что этот парень использовал заинтересованность великих гильдий в его персоне, поэтому они не стали бы воровать у него босса?

Мысли подобного рода были несколько простоваты. Конечно же, великие гильдии были особо в нем заинтересованы, однако, это они должны были проявлять инициативу. В этот раз выходило, что Мрачный Лорд первым взял на себя инициативу и использовал их, чтобы они не вмешивались. Это была совершенно другая ситуация.

Никто не хотел быть использованным подобным образом, что уж говорить о великих гильдиях. Несмотря на то, что они были вежливыми, уважительными и внимательными, вряд ли они смогут принять подобное проявление неуважения к себе.

Тысяча Созданий маневрировал вокруг босса, ожидая удачной возможности.

Пятеро игроков, напротив, находились под непрекращающимся давлением босса.

Однако, как только Мрачный Лорд вступил в бой, все кардинальным образом изменилось.

Быстро двигающийся Кровавый Стрелок неожиданно был аккуратно захвачен им. После Небесного удара босс был подброшен в воздух. Эту атаку не нашел возможности применить Тысяча Созданий, несмотря на то, что присоединился к бою намного раньше Мрачного Лорда.

Касание упавшего цветка!

Кровавый Стрелок был унесен потоком ветра. Это был дикий босс, он был сильнее даже скрытых боссов. Небесный удар не слишком высоко подбросил его в воздух. Если бы кто-то другой попытался использовать Касание падающего цветка, могли бы возникнуть проблемы с моментом его применения.

Сдувающий эффект увеличивал воздушную атаку.

Чем сильнее был эффект, тем больше увеличивалась атака. Из-за того, что Кровавый Стрелок был не сильно подброшен в воздух, дополнительный эффект от воздушной атаки уже достиг своего предела.

Фигура Мрачного Лорда внезапно раздвоилась. Один из них остался на месте, в то время как другой оказался за спиной босса.

Техника Теневого Клона!

Очевидно, что настоящий Мрачный Лорд стоял за спиной Кровавого Стрелка. Он незамедлительно схватил босса, после чего провел бросок.

Навык Борца: Бросок.

Кровавый Стрелок был в очередной раз отброшен.

Игроки Травяного Сада внезапно начали волноваться. Почему этот дикий босс стал все больше и больше к ним приближаться?

Глава 63. Охота на Ягга (3)

Агрессия дикого босса, очевидно, не могла перекинуться на игроков Травяного Сада. На самом деле, до недавнего момента босс получал мало урона. После попадания трех ударов от Мрачного Лорда: небесного удара, касания падающего цветка и броска, агрессия босса уже перекинулась на него. После того, как Мрачный Лорд бросил Кровавого Стрелка, тот не упал на землю. Вместо этого он сумел перекатиться и уже поднимался на ноги.

Это было пассивное умение босса под названием "Быстрое восстановление". Оно имело схожий эффект с быстрым бегом и кувырком. В момент, когда персонаж оказывался на земле, можно было мгновенно применить перекат. Это был способ, позволяющий быстро оказаться на ногах.

Чтобы использовать это умение игроки должны были обладать хорошими навыками контроля. Как только персонаж касался земли, он в тот же момент должен был применить кувырок, чтобы совершить быстрое восстановление. Однако его можно было использовать не всегда. Существовали навыки, которые игнорировали быстрое восстановление. К примеру, навык Боевых Магов - круговой размах, навык Борца - бросок за спину, а также навык Снайпера - палач.

Кровавый Стрелок тоже мог использовать быстрое восстановление. Однако его применение имело определенный шанс на успех. После того, как босс перекатился с помощью быстрого восстановления, он поднял пистолет и приготовился стрелять в направлении Мрачного Лорда.

Раздался оглушительный выстрел из правого пистолета Кровавого Стрелка. Следом за первым, последовал второй выстрел уже из второго пистолета.

- Черт!! - Завопил игрок Травяного Сада, после чего немедленно упал на землю. Пуля пролетела над его головой. После второго выстрела начал ругаться кто-то позади него. Этот игрок не успел уклониться, пуля попала ему прямо в лоб. Брызнула алая кровь, здоровье тут же просело наполовину. Целители Травяного Сада принялись спасать его. В это время никто из них не заметил, как Кровавый Стрелок поднял пистолет в их сторону.

Однако игроки гильдии Синего Ручья со своего места все прекрасно рассмотрели. После того, как Мрачный Лорд атаковал босса, внезапно, в его руке возникло ружье. Первым выстрелил, как казалось вначале, не босс, это был Мрачный Лорд. Этот выстрел поразил правую руку Кровавого Стрелка, заставив его изменить направление выстрела. Было ли это совпадением? Или он нарочно это сделал? Игроки гильдии Синего Ручья не знали. Однако они знали, что этот выстрел был одновременно как атакой, так и защитой. Он не только поразил правую руку босса, также Мрачный Лорд избежал ответного выстрела. Что касается попадания в игрока Травяного Сада, это могло рассматриваться как чистое совпадение.

Однако это совпадение делало игроков гильдии Синего Ручья чрезвычайно счастливыми.

- Что он пытается сделать? - Задал вопрос нахмуренный Привязанная Лодка, в то время как остальные насмехались над неудачливым игроком Травяного Сада. Он не понимал намерений Мрачного Лорда.

- Он реально собрался сражаться с Кровавым Стрелком прямо напротив нас? - Пробормотал Цветочный Фонарь.

Оба игрока направились к Лазурному Потоку.

- Черт! Воздушный круговой размах, удивительно! - Услышали двое, когда подходили к Лазурному Потоку.

Они были абсолютно беспомощны. Разве сейчас было время восхищаться навыками Мрачного Лорда?

После того, как они сообщили свои наблюдения Лазурному Потоку, он ответил:

- Если остальные гильдии ничего не делают, мы тоже не станем вмешиваться.

Привязанная Лодка был поражен.

- Может ли быть, что этот парень решил воспользоваться напряженностью между нашими гильдиями, чтобы убить босса? - Спросил он.

Лазурный Поток взглянул в сторону Травяного Сада, после чего перевел взгляд на Амбиции Тирана. Он увидел зеркальную картину, лидеры других гильдий также поводили своими головами. Определенно они были такими же и поэтому наблюдали за активностью других гильдий.

Вот так ситуация! В этот момент никто из великих гильдий не решался первым вмешаться в происходящее.

Потому что первый вмешавшийся будет подобен богомолу, охотящемуся за цикадой. Однако позади них находилась большая иволга. Нет. Если быть точным, две больших иволги.

- Этот... - Лазурный Поток осознавал всю нелепость сложившейся ситуации.

Он немедленно написал сообщения лидерам кланов:

- Эй, вы двое. Мы что, всерьез собираемся просто стоять и смотреть, пока убивают дикого босса?

- Старик, ты наконец-то научился вероломству? - Ответил Зерно Подорожника.

- Я бы предложил иной выбор. Что, если ваша гильдия Синего Ручья поторопится и заберет босса, пока мои Амбиции Тирана останутся за пределами радиуса атаки босса и проконтролируют ситуацию. - Предложил лидер Амбиций Тирана - Холодная Ночь.

Лазурный Поток лишился дара речи. Травяной Сад и Амбиции Тирана совершенно ему не доверяли. Самым важным фактором, влияющим на их суждения, являлось то, что они не

понимали силы Мрачного Лорда, они не верили, что он сможет убить Кровавого Стрелка.

Однако, когда он успокоился и все заново обдумал, то понял, что это на самом деле стояло под большим вопросом.

Безусловно, он видел уровень навыков Мрачного Лорда, когда они устанавливали рекорд Ледяного Леса, также он отлично держался против Кровавого Стрелка, чем никто не мог похвастаться на таком уровне. Даже лучший профессиональный игрок не смог бы этого сделать.

Это было из-за того, что ему просто не хватило бы маны.

Учитывая количество жизни Кровавого Стрелка, с текущим уроном, никто не смог бы его убить, просто потому, что не хватило бы маны. Даже если бы у игрока инвентарь был полностью заполнен зельями с маной, все равно этого не хватило бы. Видя, как энергично Мрачный Лорд наносит удары, все прекрасно понимали, что это не продлится долго, у него были только зелья из начальной деревни, а этого явно было не достаточно.

Навыки не могли быть использованы без маны. Если игрок положится на обычную атаку и не будет использовать навыки, определенно, он не сможет убить босса. Самым большим преимущество комбинирования обычных атак с навыками был не только увеличенный урон, также это давало возможность держать босса в постоянном контроле.

К примеру: небесный удар сбивает с ног, зуб дракона оглушает на короткое время, касание падающего цветка сдувает порывом ветра, круговой размах не дает использовать быстрое восстановление. Все эти типы атак не могли быть выполнены с помощью обычной атаки, также все они имели контролирующие эффекты.

Думая обо всем этом, Лазурный Поток внезапно успокоился. Нужно было сосредоточиться на Травяном Саде и Амбициях Тирана, в данный момент они представляли наибольшую угрозу.

Группа из пяти обычных игроков уже могла рассматриваться, как мертвая группа. Лазурный Поток даже не обдумывал возможность присоединения к ним Мрачного Лорда. Когда Мрачный Лорд покинул их, ему ничего не оставалось, кроме как отправить приглашение в группу Тысяче Созданий.

Вероятнее всего, Е Сю был единственным, кто обратил внимание на эту группу обычных игроков.

Комбинированные атаки Мрачного Лорда повергли в шок пятерку игроков, они ничего не могли с собой поделать и просто стояли, пооткрывав рты. Внезапно Мрачный Лорд использовал круговой размах, отправляя босса в полет прямо к ним.

- Все еще смотрите? В атаку! - Крикнул Е Сю.

Ребята очнулись и немедленно подняли свое оружие, приветствуя Кровавого Стрелка.

- Не атакуйте абы как. Слушайте мои команды. - Пока Е Сю проводил с игроками ликбез, он ни на мгновение не переставал атаковать.

Эти глупые игроки, наконец, кое-что поняли.

- Мрачный Лорд, это же Мрачный Лорд!!!

Не только три великие гильдии были теми, кто заприметил Мрачного Лорда. Ведь даже посетители счастливого интернет-кафе были поражены, когда увидели ник Мрачного Лорда. Группа игроков, которая до этого приняла Е Сю в группу, только сейчас заметила что его звали Мрачным Лордом.

Мрачный Лорд, которой совершил три первых похождения в начальной деревне!

Мрачный Лорд, который помог гильдии Синего Ручья установить новый рекорд в Ледяном Лесу!

- Берсерк, "Пронзающий Крест". - Сказал Мрачный Лорд, в это время используя зуб дракона на босса.

Берсерк очень быстро отреагировал, поднимая свой двуручный меч. Пока босс находился в ошеломлении, лезвие двуручного меча описало кровавый росчерк на его теле. Из крестообразного пореза хлынула кровь.

- Хулиган, "Бросок Песком" - В это же время небесный удар Мрачного Лорда подбросил босса в воздух.

Глава 64. Охота на Ягга (4)

Хулиганы принадлежали к бойцовскому классу, если быть точным, они были уличными бойцами, использующими всякие уловки, чтобы победить.

К примеру, бросок песком пачкал одежду цели, что делало ее крайне непривлекательной.

Слыша команду Е Сю, Хулиган немедленно использовал свой навык на Кровавого Стрелка.

Е Сю начал потеть. Он не думал, что этот Хулиган окажется полнейшим новичком. Е Сю

поспешил уточнить:

- Когда восстановится бросок песком, брось его в лицо боссу.

Это было истинным применением этого навыка.

У броска песком был скрытый эффект, который проявлялся при попадании им в глаза цели. Он имел шанс ее ослепить. Поскольку это был скрытый эффект, то система не показывала продолжительность ослепления. Тем не менее, игроки опытным путем высчитали, что на самом низком уровне бросок песка имеет 50% шанс ослепить цель на четыре секунды. Однако уже на максимальном уровне шанс успешного применения возрастал до 100%, в то время как длительность достигала восьми секунд.

Эффект был поистине ужасающим. В былые деньки Славы, Хулиганы правили миром из-за этого навыка. Каждый раз, когда с Хулиганами возникали разногласия, они использовали бросок песка в лицо противника. Под эффектом слепоты экран игрока становился смолянисто черным, так что нельзя было ничего рассмотреть. Таким образом, Хулиганы могли спокойно атаковать свою цель, не опасаясь ответных атак.

Однако на сегодняшний день игроки нашли несколько способов противостоять броску песка.

Одним из самых простых способов было развернуть персонажа в момент броска песка. Взгляд вверх, вниз, влево, вправо - все эти способы работали.

Несмотря на то, что бросок песком все еще наносил урон, это было гораздо лучше его ужасающего скрытого эффекта.

Великолепным решением против этого подлого навыка были обыкновенные очки.

Они относились к тому же типу экипировки, что и мифриловый кулон, который Е Сю недавно приобрел. Они не имели характеристик и выполняли только декоративную функцию. Таким образом, очки сводили на нет весь скрытый эффект от броска песка, превращая его в песчаное облако.

В итоге, Хулиганы просто ненавидели очки.

К счастью, НПС не одевали бесстыдные очки на манер утонченных игроков.

Ослепленные НПС теряли чувство направления и не могли определить цель их агрессии. В данном случае Кровавый Стрелок мог с легкостью промазать своими выстрелами. Е Сю планировал, что Хулиган ослепит босса. Однако этот парень оказался полнейшим новичком. Он бросил песок прямо в туловище Кровавого Стрелка. Е Сю не имел представления, как этот парень смог достичь 23 уровня, на два уровня опережая его.

- Удар Кирпичом! - Е Сю продолжил терпеливо инструктировать Хулигана.

Удар Кирпичом - было официальным названием навыка. Е Сю боялся, что этот парень не сможет понять распространенное название, поэтому использовал официальное. В народе этот навык назывался просто - Кирпич.

Верно. Тот самый кирпич, который частенько используется в уличных драках.

В Славе кирпич Хулигана мог быть использован как в ближнем бою, так и в дальнем - очень грозный навык. Кроме всего прочего, у него также был специальный эффект. Он имел 50% шанс дезориентировать цель на три секунды. Тем не менее, чтобы повесить данный эффект, нужно было попасть кирпичом по голове цели. Кирпич также имел скрытый эффект. Когда удар кирпичом производился сзади, дезориентация вешалась со 100% шансом на четыре секунды.

У Е Сю не было времени объяснять подробности этому Хулигану. К счастью, дезориентирующий эффект не был скрытым, так что он был в описании навыка. По-видимому, Хулиган прочитал его описание, потому что кирпич устремился к голове босса.

К сожалению, вместе того, чтобы подойти и ударить кирпичом по голове, он бросил его.

Урон брошенного кирпича снижался наполовину. Шанс повесить дезориентацию снижался наполовину, продолжительность эффекта также была снижена наполовину...

Более того, кирпич еще и косо полетел.

- Идиот, просто возьми кирпич и вмажь им по голове босса. - Некто из группы Хулигана наставлял его на путь истинный. Скрытый эффект Кирпича не был секретом.

Хулиган уважительно согласился.

- Яростное пламя, давай. - Скомандовал Е Сю Элементалисту.

Яростное пламя взметнулось вверх. Е Сю удовлетворенно кивнул головой. Элементалист не был новичком, подобно Хулигану.

Из-за того что яростное пламя было низкого уровня, эффект опрокидывания был очень маленьким. Однако, Е Сю уже перехватил инициативу и приказал Мрачному Лорду использовать следующий навык.

- Рухнувшая Гора!

- Призрачный Мечник, используй "Душу Меча"!

- Бросок песком!!

- Призрачный разрез!!

Е Сю не переставал сжато и быстро направлять атаки ребят. Пятеро игроков, которые уже и не надеялись выжить, внезапно обнаружили: неужели сражение с Кровавым Стрелком могло быть таким легким?

Ранее они пытались, во что бы то ни стало попасть по боссу, однако, у них ничего не получалось. Сейчас же это было предельно просто, словно атакуешь мешок с песком. Удары меча, магические атаки, удары кирпичом - все они попадали по цели.

Опытные игроки, находящиеся в группе понимали, что это было только благодаря Мрачному Лорду. Этот парень использовал свои атаки таким образом, чтобы босс все время находился под контролем. Более того, он распределял их атаки таким образом, что контроль босса вполне успешно поддерживался. В итоге, они все вместе радостно окружили босса и попеременно наносили ему урон.

Кровавый Стрелок обладал жаждой мести, однако, его целью постоянно был Мрачный Лорд. Е Сю определил уже схему атаки босса, таким образом, он уклонялся от всех его ударов. В дополнение ко всему, урон не распространялся по членам группы.

В одно мгновение унылая группа, которая была практически мертва, чудесным образом трансформировалась в хорошо скоординированную группу под руководством Е Сю. Пятеро игроков неплохо использовали свои навыки, однако, Е Сю ни на мгновение не расслаблялся. Он понимал, что малейшая ошибка в управлении может повернуть ситуацию в скверное русло.

Игроки великих гильдий, наблюдая подобную картину, были полностью ошеломлены. Каждый из них подготовил множество людей, чтобы иметь подкрепление на всякий случай. Однако шестеро игроков успешно сражались с диким боссом, они делали то, на что великие гильдии не могли решиться. Каждый из игроков чувствовал всю нелепость ситуации, они смотрели по сторонам. И чем больше они смотрели, тем большими дураками себя ощущали.

- Смотрите! Вот те лидерские навыки, которые я хотел увидеть! - Возбужденно сказал Бесконечная Ночь.

- Чему ты так радуешься? - Спросил лидер гильдии Холодная Ночь.

- Так Мрачный Лорд на самом деле ужасающий… - Травяной Сад много слышал о Мрачном Лорде, однако, им не доводилось еще видеть его в деле. Теперь же лидер гильдии Зерно Подорожника пребывал в полнейшем ошеломлении.

- Если все так и продолжится, тогда Кровавый Стрелок на самом деле будет убит этим парнем. - Сказал Цветочный Фонарь, обращаясь к Лазурному Потоку.

В итоге, лидеры гильдий начали переглядываться между собой. Они знали, что им нужно было сделать.

- Убейте пятерых игроков. Мрачного Лорда не трогайте. Если кто-то начнет атаковать его, мы протянем ему руку помощи. - Отдавал распоряжения Лазурный Поток.

- Поможем кому? - Кто-то по-прежнему не все понимал.

- Идиот, не думаешь же ты, что мы будем помогать этим двум группам ублюдков? - Сказал Лазурный Поток.

Все осознали.

- Приготовьтесь отдать пустое место в нашей группе Мрачному Лорду. - Продолжил он.

Каждый из игроков помрачнел. На данный момент не было свободного места в их группе, поэтому кому-то предстояло умереть. Игрок, который умрет, автоматически воскреснет в городе, тем самым покинув группу.

Практически одновременно три великие гильдии начали свое движение.

Глава 65. Охота на Ягга (5)

- Оу, эти ребята хотят нам помочь! - Внезапно сказал Хулиган. В его голосе читались нотки приятного удивления.

Е Сю вздохнул. Этот парень явно не понимал ситуации! Гильдии пришли не помогать. Они здесь, чтобы забрать босса себе. Ранее они не вмешивались, потому что не воспринимали всерьез эту пятерку игроков, гильдии думали, что Кровавый Стрелок убьет их.

- Уходите! - Сказал Е Сю.

- Чего? - Хулиган не мог понять, зачем было уходить.

На самом деле, четверо оставшихся игроков тоже были новичками. Иначе они бы знали истинную силу Кровавого Стрелка. Они не могли использовать тактику, которую показал им Мрачный Лорд, и в результате были бы убиты. Однако, хоть они и были новичками, в отличие от Хулигана, ребята видели, что ситуация принимает скверный оборот. Гильдии оставались на

местах, когда дела у них были плачевными, однако, когда ситуация переменилась, они выдвинулись вперед. Помощь? Оказывать помощь в час наибольшей нужды, вот что значит помогать. В этом положении только Бог знал, что они намеревались сделать.

- Если вы не уйдете отсюда, вас всех убьют! - Сказал Е Сю.

- Значит, мы дрались ни за что? - Сказал Берсерк. Он также отметил, что ситуация была скверной. Однако, если они уйдут, их ожесточенная борьба с боссом окажется напрасной.

- Я не знаю. - Ответил Е Сю.

Пятеро игроков были в недоумении.

- Если вы не уйдете сейчас, будет поздно. - Говоря это, Мрачный Лорд не переставал атаковать босса. Игроки великих гильдий неумолимо приближались. Стрелки гильдий уже прицеливались.

- Бежим! - Сказал один из пятерки, после чего кинулся прочь. Великим гильдиям было плевать на этих ребят. Из-за того, что гильдии оставили некоторое количество игроков для защиты от вражеских гильдий, босс был окружен не полностью. Видя, что пять игроков убегают, лидеры гильдий не стали отправлять людей, чтобы убить их. Вместо этого, они наблюдали за передвижениями соперников. Три лидера практически одновременно отдали команду к остановке.

Многочисленные игроки замерли, сверля друг друга взглядами. Кровавый Стрелок находился прямо перед ними, однако, если они атакуют его, что будут делать игроки других гильдий за их спинами? Лидеры гильдий задумались над этим.

Битва с боссом продолжалась.

Пятеро убегающих игроков неожиданно осознали, что Мрачного Лорда не было с ними. Они обернулись, чтобы увидеть, как он продолжает драться с боссом.

- Что все это значит? - Пятеро игроков застыли в недоумении. Они просто были новичками, это не значит, что у них не было мозгов. Мрачный Лорд сказал им бежать, а сам остался. Его поведение было довольно странным, поэтому они не могли определиться, был ли он хорошим или плохим человеком. В итоге, они не решались ему помочь, просто остались стоять на месте.

- Бегите дальше! Здесь не безопасно! - Е Сю внезапно отправил сообщение в групповой канал.

- Но они не собираются нас убивать! - Сказал новичок Хулиган.

- Верьте мне. - Ответил Е Сю.

Эти новички были слишком невежественными. Если бы на их месте был Лазурный Поток, он был бы ошеломлен. Быть способным печатать сообщения во время напряженного боя с боссом, насколько высокую скорость рук нужно иметь для этого?

Хулиган ничем не мог помочь Мрачному Лорду, вместо этого он начал подгонять своих напарников:

- Скорее бежим.

Остальные колебались, однако, двое все-таки решились последовать совету Мрачного Лорда. Оставшиеся остались стоять на своих местах. Они все еще сомневались в правдивости слов Е Сю. Они чувствовали, что он просто пытается избавиться от них.

В итоге пятерка игроков разделилась на два лагеря. Е Сю мог только испытывать сожаление, видя действия двух оставшихся игроков. У него не было времени, чтобы все им объяснить, также Е Сю не мог напечатать им сообщение. Предыдущие отправленные сообщения были очень рискованными и чуть не стоили ему жизни.

- Стоит ли классам дальнего боя начать атаку? - Лазурный Поток совещался со своими подчиненными. Гильдия Синего Ручья все еще не предпринимала никаких действий. Классы дальнего боя обычно первыми начинали наносить урон.

- Мы не можем гарантировать, что случайно не заденем Мрачного Лорда... - Игроки дальнего боя начали потеть. Одной из сильных сторон Кровавого Стрелка являлась его скорость. Битвы с ним обычно проходили в быстром темпе с высокой скоростью передвижения. В это самое мгновение Мрачный Лорд с Кровавым Стрелком мелькали по всему полю боя. Никто не знал, смогут ли они попасть точно по боссу?

- Что этот парень себе думает? - Хмуро бросил Лазурный Поток.

С другой стороны лидер Травяного Сада Зерно Подорожника уже скандировал:

- Герои! Вступайте своей группой в мою! Весь дроп будет принадлежать вам.

- Черт" - Лазурный Поток отправил тайное сообщение Зерну Подорожника. Если пятерка присоединится к его группе, значит урон, нанесенный дикому боссу, будет распространен и на них. Лазурный Поток не догадался сделать подобное предложение.

- Братец Лорд, присоединяйся ко мне! Весь дроп будет твой. - Лазурный Поток сделал свой шаг. Он понимал, что был более близок с Мрачным Лордом, чем остальные лидеры. При таких условиях у Мрачного Лорда не должно возникнуть причин для отказа.

- Прими мою сторону. Добыча вся твоя. Также я дам тебе 20 штук щетины белого волка. - Сделал свое предложение Бесконечная Ночь. Он думал, что Е Сю требовалась щетина белого волка, поэтому решил заманить его ей.

- Мрачный Лорд, не верь ему! Сколько раз им бы потребовалось пройти подземелье Ледяного Леса, чтобы достать 20 щетин белого волка? - Немедленно вмешался Лазурный Поток.

- Она у нас с собой! - Ответил Зерно Подорожника.

- Могло ли быть, что истинной целью Мрачного Лорда была эта щетина? - Пробормотал про себя Привязанная Лодка.

У Лазурного Потока разболелась голова. Этот парень... Он на самом деле не умел эмоционально вести дела. Неужели ему нужно было оборачивать все в деловую сделку?

Тем временем, Мрачный Лорд продолжал равнодушно атаковать босса. В итоге, великие гильдии почувствовали, что предлагаемая ими цена была слишком мала, после чего стали увеличивать вознаграждение.

Двое оставшихся игроков были ошеломлены. Фраза о том, что все вещи будут принадлежать им, уже взбудоражила их сердца. Они никогда не слышали, чтобы великие гильдии кому-то обещали подобные вещи. Если они все же решились на это, значит, эти вещи были исключительно ценными.

Оба игрока были взволнованы! Они просто жаждали утвердительно ответить вместо Мрачного Лорда. Однако, они быстро пришли в себя.

Даже если он согласится, это будет неважно. Потому что текущим лидером группы был не Мрачный Лорд. Подобными функциями обладал только лидер.

Двое немедленно уставились в окно группы. Текущим лидером был новичок Хулиган.

Они немедленно отправили ему сообщение:

- Вернись!

- Почему вы остались? - Ответил Хулиган.

- Великие гильдии предлагают нам выгодные условия. Они позволят нам присоединиться к их группе. Более того, вся добыча с босса достанется нам, а также несколько ценных предметов. Поторопись вернуться, ты же лидер группы! - Двое возбужденно отправили сообщение.

- Так вот оно что! - Неожиданно, новичок Хулиган все понял. Как только он услышал слово добыча, его глаза превратились в звезды. Он незамедлительно побежал обратно. Двое отправивших сообщения игроков, также пребывали в возбуждении.

Единственным равнодушным человеком оставался Мрачный Лорд. Лидеры великих гильдий продолжали заманивать его вступить в их группы. В конце они увидели сообщение системы о том, что лидером группы был не Мрачный Лорд. Они закрыли ладонями свои лица.

У них не оставалось выбора, нужно было переключать внимание на пятерых убежавших игроков.

- Где ваш лидер группы? - Лидеры гильдий начали спрашивать игроков, которые в обычной ситуации не могли рассчитывать на подобное обращение.

- Всем быть осторожнее. - Внезапно раздался голос Е Сю.

- Чего? - Все были потеряны.

Мрачный Лорд использовал круговой разворот, после чего Кровавый Стрелок был отброшен. Внезапно тело босса начало светиться кроваво-красным светом.

- Бл*ть! Он разъярился? - Лидеры гильдий были ветеранами. Они были опытными и знающими ребятами.

- Вы шутите? Сколько у него осталось жизни?! - Около сотни игроков пребывали в шоке.

Глава 66. Легион нежити

Когда жизнь босса достигает 10%, он входит в состояние красной крови, при этом Кровавый Стрелок впадает в разъяренное состояние. Это нерушимое правило Славы.

Со стороны ветеранов было бы глупо игнорировать группу игроков, которые сумели довести Кровавого Стрелка до состояния красной крови.

Однако здоровье босса не было снижено до 10%, тем не менее, он впал в разъяренное состояние.

Ветераны отчетливо понимали, что означает это состояние. Если бы они одни дрались против босса, то приготовились бы к этому моменту. Однако внезапное впадение босса в разъяренное состояние стало для всех неожиданностью.

- Необязательно достигать уровня красной крови, чтобы впасть в подобное состояние. - Неожиданно сказал Привязанная Лодка.

На самом деле, некоторые боссы могли входить в подобное состояние, не достигая 10% своей жизни. Босс впадал в разъяренное состояние, когда ощущал особую опасность для своей жизни. Для диких боссов, подобных Кровавому Стрелку, не только уровень красной крови означал опасность. Были и другие условия, при выполнении которых Кровавый Стрелок мог впасть в разъяренное состояние, чтобы спасти свою жизнь.

- 200 комбо? - Пробормотал Лазурный Поток.

Уже было поздно строить догадки. В это время Кровавый Стрелок начал вопить и светиться кроваво-красным светом.

Каждый из игроков почувствовал, что теряет почву под ногами. Земля начала разверзаться. Покосившиеся надгробия и могильные камни тряслись в припадке, как будто оживая.

Разъяренный Кровавый Стрелок призывал Легион Нежити.

Число призванных монстров было равно количеству игроков в радиусе агрессии босса. На данный момент это была катастрофа. Лидеры трех гильдий находились в зоне агрессии босса. Они пытались пригласить Мрачного Лорда в их группы…

Дело в том, что лидеры гильдий считались не одним человеком. Они все являлись лидерами своих групп, таким образом, призыв нежити учитывал всех людей пришедших на битву с боссом.

Если бы это был обычный бой, лидер группы заранее вышел бы из радиуса агрессии в то время, как босс подходил к уровню красной крови,. За столько лет игры великие гильдии множество раз выступали против Кровавого Стрелка. Они были хорошо знакомы с механикой призыва.

- Ха ха ха ха ха…

Кровавый Стрелок продолжал призыв. Из земли начали появляться зомби и скелеты.

Их было около сотни!

- Не нарушать строй! Защищайте целителей и магов! - Приказы лидеров великих гильдий были практически идентичными.

Призванные монстры не имели той же цели агрессии, что и Кровавый Стрелок. Их агрессия на данный момент была нулевой, таким образом, они атаковали первого, попавшегося им на

глаза. Чем ближе к ним находился игрок, тем выше была вероятность быть атакованным. В мгновение ока на Могильнике развернулась грандиозная битва.

Скелеты и зомби, призванные Кровавым Стрелком, не отличались от обычной нежити Могильника. Проблема состояла в другом. Они были того же уровня, что и Кровавый Стрелок - двадцать шестого. Это был наибольший уровень в Могильнике. Одно только это обстоятельство уже подавляло гильдейских игроков.

В дополнение ко всему, внезапность их появления застала всех врасплох. В самом начале появились игроки, мгновенно убитые окружившими их монстрами.

На лицах лидеров гильдий отобразилось неприятное выражение. Они знали, что Мрачный Лорд был тем, кто намеренно использовал 200 комбо.

Комбо не учитывало количество атак самого босса. Оно учитывало, сколько раз он был атакован. Под сосредоточенными атаками со всех сторон было довольно легко набить 200 комбо. В обычной ситуации это удерживало игроков от чрезмерной агрессии по отношению к боссу.

Обычно игроки внимательно следили за количеством комбо-ударов! Прервать комбо было намного проще, чем его продолжить.

Однако Мрачный Лорд управлял группой так, чтобы они нанесли 200 комбо-ударов. Более того, он сделал это, когда лидеры гильдий были в радиусе агрессии босса. Мрачный Лорд намеренно сделал так, чтобы после впадения в разъяренное состояние босс переключил свое внимание на них.

Очевидно, что он собирался украсть дикого босса.

Однако, чем был сейчас занят Кровавый Стрелок?

Агрессия Кровавого Стрелка не менялась из-за его состояния. Он, по-прежнему, был решительно настроен атаковать Мрачного Лорда. После того, как босс закончил призыв, он немедленно атаковал Мрачного Лорда, оставляя облако дыма после выстрела.

Игроки, видевшие это, не были счастливы. Ведь босс попал точно по теневому клону Мрачного Лорда.

Однако где было его реальное тело? В то время как теневой клон исчез, в направлении босса полетела вереница пуль. Это был навык Снайпера - Воздушный Огонь.

Кровавый Стрелок погнался за Мрачным Лордом. Игроки великих гильдий были заняты легионом нежити, поэтому не могли долго наблюдать за битвой Мрачного Лорда. Они могли

лишь сконцентрироваться на уничтожении нежити.

Прибывшие игроки во главе с Хулиганом застыли в немом изумлении. Они радостно возвращались сюда, чтобы получить свое вознаграждение. Однако кто же знал, что произойдет подобное. Трое могли только беспомощно смотреть, как двое оставшихся товарищей были моментально убиты призванными монстрами.

Они наконец-то поняли, о какой опасности предупреждал их Мрачный Лорд.

Вскоре они увидели летевшего Мрачного Лорда. Сзади него удивительно быстро бежал Кровавый Стрелок.

Трое игроков не знали, что им делать. Они также не знали, убегал ли Мрачный Лорд или делал что-то еще. Внезапно в окне группового чата возникло сообщение: "Вперед!".

- Куда? - Не поняли игроки.

- Идите ко мне, мы добьем босса. - Ответил Е Сю.

В растерянности трое игроков развернулись и побежали.

- Сюда! - Е Сю подсказал им правильное направление.

Игроки великих гильдий отчетливо видели происходящее. У них не было возможности этому помешать, так что им оставалось только яростно скрежетать зубами.

- Этот парень уводит Кровавого Стрелка!! - Переговаривались между собой игроки.

Лазурный Поток практически взорвался от распираемого гнева. Он отправил сообщение Мрачному Лорду:

- Братец, ты очень невежлив!

В этот момент Мрачный Лорд убегал. Он останавливался время от времени, чтобы не терять из виду Кровавого Стрелка, поэтому у него было время, чтобы ответить Лазурному Потоку:

- Что случилось?

Что значит, что случилось? Прочитав это сообщение, Лазурный Поток стал еще злее. Он уже было собрался отправить очередное сообщение, как внезапно обнаружил, что ему нечего было сказать Мрачному Лорду.

Верно, что случилось? Что этот парень сделал не так? Он планировал украсть дикого босса. Однако говорить, что это было невежливо? Не было такого слова в Славе! Дикие боссы постоянно кем-то воровались. Однако, в большинстве случаев, воровали сами же великие гильдии. Если кто-то, кроме них, внезапно украдет босса, можно ли это назвать невежливым?

У Лазурного Потока не было слов.

Кроме него, Бесконечная Ночь также отослал сообщение Мрачному Лорду:

- Ты очень жестокий!!

- Ха ха. - Ответил Е Сю.

- Однако не слишком радуйся. Ты думаешь, что успеешь убить босса с этими парнями прежде, чем мы разделаемся с нежитью? Ты, действительно, думаешь, что мы не сможем найти тебя? - Продолжил Бесконечная Ночь.

- Тогда вам следует поспешить. - Рассмеялся Е Сю, после чего затянулся сигаретным дымом.

- Куда мы направляемся? - Спросил новичок Хулиган.

Е Сю не ответил. В это время кто-то из игроков воскликнул:

- Эй, смотрите! Впереди нас какие-то люди.

- Без паники. Передайте мне лидера группы. - Ответил Е Сю.

Хулиган, не раздумывая, тут же выполнил просьбу Е Сю.

Системное сообщение: Игрок Седьмое Поле присоединился к вашей группе.

Игрок Дрейфующий Поток присоединился к вашей группе.

Игрок Облачный Закат присоединился к вашей группе.

Игрок Спящий Месяц присоединился к вашей группе.

Игрок Поглощенная Ведьма присоединился к вашей группе.

- Навались! - Громко крикнул Е Сю.

Новичок Хулиган вместе с товарищами с глупым выражением лица уставились на прибывших игроков. Кто-то приветствовал Мрачного Лорда, назвав того Богом, кто-то братом экспертом, остальные же промолчали. Они направлялись в сторону Кровавого Стрелка.

Глава 67. Больше скорости

- Братец эксперт, ты, как всегда, держишь свое слово. - Седьмое Поле с остальными возбужденно подошли к Мрачному Лорду.

- А вы, ребята, очень храбрые. - Засмеялся Е Сю.

Он уже успел описать им ситуацию. Это было подобно вырыванию зуба из пасти тигра. Он также не был уверен, оставят ли великие гильдии подобную наглость просто так. В итоге, эти парни не обратили внимания на возможные последствия и просто поспешили ему на помощь. Даже маленькая Поглощенная Ведьма пришла. С другой стороны, вполне возможно, что из-за того, что она была новичком, она не понимала всей серьезности ситуации и пришла просто за компанию.

- Было бы, чего бояться. - Энергично ответил Спящий Месяц. Его не было вчера в игре, поэтому его уровень немного уступал уровню братьев. Однако он прокачивался сегодня весь день, поэтому сумел достичь 21 уровня.

- Ты позвал этих людей? - Новичок Хулиган и остальные игроки с глупым видом застыли в сторонке.

- Ага! - Ответил Е Сю.

- Когда? - Спросил он.

- Когда присоединился к вашей группе.

- Ты все это спланировал в тот момент? - Трое игроков были потрясены. Какой великолепный ум!

Е Сю просто рассмеялся, ничего не сказав в ответ. Взамен он начал инструктировать каждого игрока по поводу его позиции и времени использования навыков. Он зашел так далеко, что даже сказал, когда им нужно использовать зелья.

У зелий было время восстановления. Какой лучший момент для использования зелий, чтобы сохранить должную выносливость в бою? Это тоже было ценным знанием.

Теперь было похоже, что девять человек являлись сплоченной группой для борьбы с монстрами. На самом деле, восьмеро из них являлись лишь щеночками. Они целиком и полностью полагались на инструкции Е Сю. Хотя вначале они и были несколько беспорядочными. В конце концов, у Е Сю был один рот и он не мог раздавать восемь команд одновременно. Немного притеревшись, Седьмое Поле с ребятами поняли, что от них требуется. Хотя они и не были экспертами, большая часть все же являлась ветеранами. Группа Хулигана также действовала неплохо.

Е Сю внимательно наблюдал за нанесенным уроном. Он приблизительно прикинул, что их урона будет недостаточно для того, чтобы убить босса, прежде чем подоспеют великие гильдии. В итоге, он пришел к выводу: продолжать просто сражаться - не вариант.

Мрачный Лорд начал понемногу дистанцироваться от босса. Кровавый Стрелок был подобен кораблю. С одной стороны, его атаковали ребята, с другой, он плелся за Мрачным Лордом, оставляя за собой кровавый след. В этот момент босс выглядел чрезвычайно жалко.

На этот раз, очевидно, что Е Сю не собирался наносить 200 комбо-ударов, чтобы не доставлять своей группе дополнительных проблем. Однако все равно не удастся избежать разъяренного состояния, когда босс достигнет уровня красной крови. Конечно же, для Е Сю это не будет составлять особых проблем.

Жизнь Кровавого Стрелка стремительно уменьшалась. Е Сю оценивал время для обеих сторон. Великие гильдии должны были добивать последнюю нежить, в то время как у босса оставалось еще 20% жизни. Даже если Е Сю сможет немного увести Кровавого Стрелка, это не особо поможет.

Он развернул камеру и посмотрел в сторону, откуда они недавно пришли. В Могильнике не было особых укрытий. Судя по времени, многие гильдейские игроки уже должны были выдвинуться в их направлении. Очевидно, что великие гильдии почти справились с зачисткой нежити.

Под руководством Е Сю ребята выдавали максимально возможный урон. Если бы у них было лучшее снаряжение, они могли бы надеяться на что-то большее. Однако в данный момент это было невозможно. Или может быть...

- Брат эксперт, они приближаются. - Внезапно заявил Седьмое Поле. Очевидно, он также оставался в настороженном состоянии.

- Хорошо, тогда давайте ускоримся. - Ответил Е Сю. На этой стадии им ничего не оставалось, кроме как продолжить сражение.

- Как? - Спросили остальные.

- Увеличьте свою скорость рук. Все сосредоточьтесь. - Сказал Е Сю.

Это был единственный действенный метод на данный момент.

Очевидно, что для Е Сю это не составляло проблем. По сравнению с остальными игроками, он намеренно снижал свою скорость рук. Однако в такой непростой ситуации темп всей группы должен был быть ускорен. Хотя в группе присутствовало несколько новичков, что делало предстоящую задачу еще более сложной, особо выбирать не приходилось.

Увеличение скорости рук не увеличит скорость атаки игроков. Скорость атаки была ограничена классом персонажа и его снаряжением. Это было фиксированное значение. Однако скорость рук увеличит их механическую скорость. Это позволит им намного быстрее использовать навыки. Передвижения, кувырки, атаки, навыки - все это будет выполняться намного быстрее.

В данный момент Е Сю хотел, чтобы вся группа увеличила свою механическую скорость рук, или, так называемую, «эффективную скорость рук».

Давайте представим две точки на экране, пусть это будут точки А и Б. Целью будет передвижение курсора мыши от точки А к точке Б. Профессиональные игроки благодаря своей скорости рук могут быстро передвинуть курсор от точки А и остановить его аккурат в точке Б.

Однако обычные игроки по достижении точки Б замедляют свою скорость рук, чтобы замедлить передвижение курсора. Если они оставят свою скорость прежней, то будет вероятность промахнуться по точке Б. В итоге, они не могут добиться оптимального результата.

Однако в данный момент Е Сю был слишком занят, чтобы беспокоиться о подобном.

К счастью, им нужно было лишь немного увеличить свою скорость. Никто не требовал от них профессиональной скорости рук.

Е Сю трезво оценивал их шансы. Увеличение темпа на 20% должно быть достаточным. По наблюдениям Е Сю, оставались еще игроки, которые имели энергию в запасе. К примеру, для Седьмого Поля и Спящего Месяца не должно быть проблемой увеличить свой темп на 20%. Облачный Закат и Дрейфующий Поток тоже должны с этим справиться. После увеличения темпа только от их концентрации будет зависеть, успеют ли они за ним или нет. Что касается Поглощенной Ведьмы и четырех новичков - по их поводу Е Сю не питал особых надежд. К примеру, Ведьма уже начала совершать череду повторяющихся ошибок. С другой стороны, новичок Хулиган сумел удивить его. Несмотря на то, что он казался самым глупым среди них, его скорость рук была неплохой. Когда Е Сю отдавал ему команды, тот в точности их выполнял, безо всяких отклонений в сторону. Оставшиеся двое были лучше Поглощенной Ведьмы, однако немного не дотягивали до Хулигана.

В бой!!!

- Я ускоряюсь! - Крикнул Е Сю.

Его руки начали ускорять темп. Остальные начали подстраиваться под Мрачного Лорда. Как и ожидалось, Седьмое Поле со Спящим Месяцем легко поддерживали темп, Облачный Закат также не отставал от них. Однако реакция Дрейфующего Потока была немного замедлена. Поглощенная Ведьма находилась в состоянии: "О, нееет". Вот Хулиган, в очередной раз, удивил Е Сю. Его атаки были так же точны, как атаки Седьмого Поля и Спящего Месяца. Завершали всю композицию двое оставшихся игроков, действия которых были в полном беспорядке. Их атаки были несущественными.

- Не паникуйте! Сконцентрируйтесь! - Е Сю огляделся по сторонам. Исключая Поглощенную Ведьму, Дрейфующий поток и двое оставшихся игроков пытались сохранять темп.

- Плохо! - Все атаки Поглощенной Ведьмы уходили в молоко.

- Ведьма, играй в своем темпе. Просто используй навыки по их откату, этого будет достаточно. - Поглощенная Ведьма была откровенно слабовата. Тем более, она выбрала класс Ассасина, который требовал от человека быстрой реакции и высокой скорости рук. Медленный Ассасин - отличная цель для убийц игроков. В Славе считалось, что Ассасин с медленной скоростью рук был полнейшей катастрофой.

Поглощенная Ведьма представляла собой ту самую катастрофу, поэтому Е Сю решил больше не обращать на нее внимания.

Действия оставшихся игроков заставляли Е Сю чувствовать признательность. Дрейфующий Поток с двумя игроками подровняли свой темп и уже не промахивались по боссу, как это было вначале. Несмотря на то, что они все же совершили несколько ошибок, Е Сю все еще мог их спасти, так что это было простительно. Ребята увеличили свою скорость на 20%, однако увеличение Е Сю составляло все 200%. Если бы в этот момент Чень Го видела скорость рук Е Сю, она бы проглотила свои прежние слова о его медленных руках.

- Быстрее! Быстрее! Быстрее! - Как заведенный повторял Седьмое Поле. Его выкрики также подбадривали других игроков. Однако, он уже практически достиг своего предела, поэтому увеличение темпа было несущественным. Только Е Сю мог заметить подобные мелочи. Это стало еще одним приятным сюрпризом, так что он еще больше укрепился в успехе их авантюры.

- Почти уровень красной крови! - Внезапно воскликнул Седьмое Поле.

Глава 68. Первое убийство Кровавого Стрелка

Движения Е Сю были чрезвычайно быстры, он передал позицию лидера Седьмому Полю, после чего скомандовал:

- Всем отступить.

Седьмое Поле с братьями никогда не убивали Кровавого Стрелка, однако они много раз слышали истории про него. Они знали, что происходит, когда босс впадает в разъяренное состояние, поэтому ребята немедленно отступили.

Е Сю понимал все это лучше Седьмого Поля. Ему не нужно было напоминать об этом. Под руководством Седьмого Поля восемь игроков покинули зону агрессии Кровавого Стрелка. Скорость рук Е Сю снова увеличилась. Мрачный Лорд в мгновение ока провел серию приемов, у видевших это игроков зарябило в глазах. Жизнь Кровавого Стрелка моментально опустилась до 10%.

- Ха ха ха ха ха…

Босс начал призыв, его кожа стала излучать кроваво-красное сияние. Однако игроки уже были готовы к этому. В агрессивном радиусе Кровавого Стрелка остался один человек и это был не лидер группы.

Движения босса стали устрашающими, что неизменно напугало бы неподготовленного игрока. Е Сю знал, как контролировать Кровавого Стрелка, поэтому он был уверен, что тот не сорвется внезапно на других игроков.

Для него выполнение подобного рода задач было легчайшим делом.

После того, как Кровавый Стрелок закончил призыв, одинокий скелет выбрался из земли в поисках жертвы.

Седьмое Поле с остальными не двигались. Они читали руководство по Кровавому Стрелку. Несмотря на то, что раннее они уже убивали диких боссов вместе со своей гильдией, с призывом подобного рода им приходилось сталкиваться впервые. После окончания призыва, могли ли они вступить в битву? Ребята не были уверены.

- Навались!! - Скомандовал Мрачный Лорд.

Восемь человек с бешеными глазами рванули вперед. Одинокий скелет был раздроблен на мелкие косточки в мгновение ока. Кто же виноват, что он был здесь один.

Таким образом, сражение с боссом продолжилось.

- Кровавый Стрелок еще будет использовать призыв? - Задал вопрос Седьмое Поле.

- Ага. На пяти процентах жизни. После этого до самой смерти он будет атаковать случайных

игроков. - Сказал Е Сю.

- Какой бесстыжий босс! Двадцать шестой уровень и использует случайную атаку. - Заявил Седьмое Поле.

- Просто сосредоточьтесь на уклонении, и вы будете в порядке. На финальной стадии выстрелы босса имеют высокий шанс крита (прим. Критическая атака, обычно двойной урон). Если он несколько раз попадет по вам, вы определенно умрете. - Ответил Е Сю.

- Как нам уклоняться от случайных атак? - Спросил Спящий Месяц.

- Для тебя... отбеги немного в сторону. - Ответил Е Сю.

- Бл*ть!

Откровенно говоря, ситуация выглядела неплохой. Опытные игроки видели, что смогут добить Кровавого Стрелка без особых проблем. В итоге, они немного расслабились. Когда жизнь босса достигла 5%, восемь игроков опять отошли на безопасное расстояние. Кровавый Стрелок призвал одного зомби, после чего ребята порубили его в мелкий фарш.

Игроки великих гильдий с оскаленными зубами подходили все ближе и ближе. Е Сю еще раз получил сообщение от Бесконечной Ночи, который с гордостью заявил:

- Ха ха ха. Все еще сражаетесь? Вам нужно усерднее стараться! Будет лучше, если ты присоединишься к нашей группе прямо сейчас.

Е Сю проигнорировал его. В этот критический момент он должен был быть сконцентрирован на убийстве босса. Этот момент решал все.

Игроки великих гильдий практически прибыли. Однако жизнь Кровавого Стрелка была недостаточно низка. Седьмое Поле с остальными были немного взволнованы. Все выглядело так, словно им не хватит времени. На самом деле, они не были так уверены в правильности принятых решений, как был уверен Е Сю.

- Ченг ченг ченг ченг...

Им казалось, что они слышат, как гильдейские стрелки заряжают свои пистолеты.

- Разбегаемся! - Внезапно воскликнул Е Сю.

Они дружно начали убегать, не оглядываясь назад.

Видя эту сцену, игроки великих гильдий подсознательно начали замедлять шаги.

- ДА НУ НАХ, ОПЯТЬ?! - Воскликнул кто-то.

- Как он может все время выбирать нужный момент? - Некоторые не верили в это.

- Отряд, за мной!! - Лазурный Поток быстро принял решение. Он передал позицию лидера другому игроку, после чего взял с собой десять элитных экспертов.

Лидеры Амбиций Тирана и Травяного Сада поступили точно также. Они сформировали группы из десяти игроков. Таким образом, даже если Кровавый Стрелок впадет в разъяренное состояние, то сможет призвать только тридцать монстров. Они оставили достаточно людей в резерве, чтобы в подобной ситуации они смогли расправиться с призванной нежитью. В этот момент группы под руководствами лидеров гильдий добьют босса.

Три собранные команды яростно рванулись вперед. Они также соревновались между собой, кто первым достигнет босса. В этот момент они не воспринимали сражающихся с боссом игроков как угрозу. Это была выработанная многими сражениями привычка.

Каждая из команд отправила по трое игроков, чтобы те уничтожили вражескую группу.

Они не могли больше позволить существовать их группе. Даже если они не станут их убивать, то, по крайней мере, отгонят подальше, чтобы вывести босса из боевого состояния. Только после этого нанесенный прежде урон будет обнулен.

Лазурный Поток испытывал некоторое сожаление по отношению к Мрачному Лорду. Если они не объединятся, тогда ситуация может принять скверный оборот. Лазурный Поток колебался.

Он посмотрел в сторону Травяного Сада. Трое игроков уже ушли на выполнение своей задачи, однако, он не видел Зерна Подорожника.

- Где Зерно Подорожника? - Спросил Лазурный Поток.

Игроки Травяного Сада стыдливо ответили, что он умер.

- Мертв? - Лазурный Поток был приятно удивлен. Он начал громко хохотать и смеялся, пока не заболели челюсти.

Когда был призван легион нежити, все вокруг обратилось в хаос. Случайные смерти были обычным делом. Однако уровень навыков Зерна Подорожника был достаточно высок. Также он имел лучшее снаряжение, таким образом, он должен был, по крайней мере, продержаться дольше остальных. Но Зерно Подорожника умер. Лазурный Поток мог только предположить,

насколько одиноко и беспомощно тот себя чувствовал.

Хохот Лазурного Потока заставил лица игроков Травяного Сада помрачнеть. Однако это было только началом.

- Над чем ты смеешься? - Спросил Холодная Ночь - лидер Амбиций Тирана.

- Зерно Подорожника умер. - Ответил Лазурный Поток.

- Серьезно? Поздравляю! - Холодная Ночь не моргнул и глазом.

- И я тебя! И я тебя! - Ответил Лазурный Поток.

Лица игроков Травяного Сада налились кровью.

В этот момент игроки, находящиеся ближе всего к боссу, услышали предупреждение Е Сю:

- Всем быть осторожными!!

Услышав хорошие новости о смерти Зерна Подорожника, Лазурный Поток был в отличном настроении. Он с улыбкой ответил:

- Не волнуйся, братец. Мы с этим справимся.

- Тогда, хорошо. - Рассмеялся Е Сю.

- НИЧЕГО ХОРОШЕГО!!!! - Внезапно завопил Тысяча Созданий. У этого любителя воровства чужих монстров была подсознательная чуйка на их уровень здоровья. Даже несмотря на то, что он был далеко от босса, Тысяча Созданий ощутил зловещую тревогу.

- Что случилось? - Спросил Лазурный Поток.

- Ха ха ха ха ха!!!!! - Кровавый Стрелок в очередной раз покрылся кроваво-красной дымкой.

Однако в этот раз босс находился в причудливой позе.

Поза наездника. Его руки были перекрещены на груди. Левой рукой он поддерживал пистолет в правой.

- В рот мне ноги, случайный огонь!!!! - Эксперты были потрясены.

Случайный огонь менял все дело.

Кровавый Стрелок не переставал стрелять. Пистолет в его правой руке нес разрушения. Бесконечное множество пуль вылетало из него во всех направлениях. Хотя пистолет босса являлся револьвером, тем не менее, при случайном огне его скорость выстрелов могла посоперничать с механическим пулеметом. Также ему не требовалась перезарядка, ведь это был навык!

Прежде стремящиеся к боссу игроки великих гильдий втянули головы и развернулись, после чего, бросились бежать, словно крысы. Три игрока были моментально убиты на месте. Они находились слишком близко к боссу. При такой кучности огня у них не было времени, чтобы уклониться. Присев, упав на живот, передвигаясь зигзагами - каждый пытался выжить.

Однако человеком, принявшим на себя всю тяжесть основного удара, был Мрачный Лорд. Игроки видели на его месте клубящееся облако дыма.

Это вновь была техника теневого клона.

Однако в этот раз настоящего Мрачного Лорда не было видно нигде. Он возник над головой босса, словно прилетел с неба.

После приземления на голову босса, он использовал бойцовский навык - Печать орла.

Боевое копье взлетело в воздух. Он использовал Круговой размах в воздухе!

Несмотря на то, что Кровавый Стрелок находился в состоянии Супер Брони во время случайного огня, Круговой размах игнорировал этот эффект.

Боевое копье описало 270-градусную дугу вокруг Кровавого Стрелка.

Мрачный Лорд приземлился около босса. Его руки ударили землю под ногами Кровавого Стрелка, тем самым останавливая случайный огонь. Игроки великих гильдий смогли перевести дыхание. Тем временем Мрачный Лорд не останавливался. Он использовал небесный удар, зуб дракона и касание падающего цветка.

Кровавый Стрелок разразился финальным предсмертным криком.

Системное сообщение: Седьмое Поле, Мрачный Лорд, Вторжение Парнóй Булочки, Легкий Огонь, Яркий Гриб, Спящий Месяц, Дрейфующий Поток, Поглощенная Ведьма совершили первое убийство Кровавого Стрелка Ягга!

На лицах гильдейских игроков проступила мертвенная бледность. Тем временем, Е Сю быстро написал сообщение в групповой чат:

- Оставьте мне Кровавую Винтовку. Все остальное можете забирать!

Глава 69. Если продолжите погоню, я не буду больше так добр с вами

- Ааахх!!!

Е Сю еще не получил свою кровавую винтовку, когда вокруг стали раздаваться взволнованные вздохи. Даже Чень Го, игравшая в мини-игру, повернула голову на громкий шум.

Многие посетители интернет-кафе также повскакивали со своих мест, чтобы посмотреть, что там происходит. Некоторые даже побросали свою игру, чтобы лично увидеть произошедшее.

- Что случилось? Что случилось? - Чень Го вскочила со своего места, после чего обратилась к одному из посетителей.

- Мрачный Лорд получил еще одно первое убийство. - Возбужденно ответил тот.

- Почему ты так взволнован?! - Чень Го не понимала причину его волнения. - Кого он убил?

- Кровавого Стрелка! - Ответил тот.

Дикий босс! Чень Го была поражена. Убить дикого босса было намного сложнее, чем пройти подземелье. Однажды она видела процесс убийства дикого босса. Каждая из крупных гильдий сражалась за его убийство. Атакуя босса, им приходилось одновременно защищаться от нападок друг друга. Наблюдавшие подобное действо игроки не могли сказать, была ли это охота на босса или война между гильдиями. В подобного рода сражениях, обычные гильдии не могли участвовать из-за своей низкой квалификации. Даже пробовать для них было смерти подобно. Что уж говорить об игроках без гильдий.

Несмотря на то, что Кровавый Стрелок был низкоуровневым диким боссом, это не имело значения. Здесь в дело вступал престиж гильдий.

Чень Го отправилась вместе с группой посетителей к компьютеру Е Сю. Однако, когда они прибыли, то услышали, как он громко сказал:

- Бегите, бегите! Скорее, бегите!

Из смысла его слов можно было понять, что что-то идет не так! Выглядело все таким образом,

словно во время первого убийства возникли какие-то проблемы.

В конце концов, посетители, игравшие на десятом сервере, смогли собрать немного информации, после чего начали переговариваться между собой:

- Я слышал, что он украл дикого босса прямо из-под носа у трех великих гильдий.

- Черт, он так крут? - Окружавшие Е Сю люди были восхищены им.

Они даже не обратили внимания на предыдущие его слова о побеге. В их глазах Е Сю был воплощением отваги и мудрости.

Каждый перевел взгляд на монитор Е Сю. Там Мрачный Лорд убегал, чтобы спасти свою жизнь. Время от времени Е Сю поворачивал камеру, чтобы посмотреть, что происходит позади него. В итоге, все заметили армию из игроков великих гильдий.

- Кража босса на самом деле не проста!! - Горько заметили наблюдавшие.

- Есть тут кто-нибудь состоящий в великой гильдии на десятом сервере? - Кто-то внезапно задал интересующий всех вопрос.

Никто не ответил.

- Они, должно быть, в ярости! - Кто-то начал посмеиваться над неудачливыми игроками.

- Сестрица Босс, может, ты сходишь посмотреть, не упал ли кто в обморок напротив его компьютера. Если что, звони 911! - Видя Чень Го, пошутил один из посетителей.

Чень Го не проронила ни слова. Множество посетителей также молчали. Все они уставились в монитор. Они хотели знать, сможет ли Е Сю уйти от погони или нет. Это было непростой задачей - уйти от трех великих гильдий. Он был всего 20 уровнем и с такой легкостью смог обидеть их всего за один присест. Некоторые люди не рассматривали его как храброго или мудрого человека. Они считали его полнейшим идиотом...

Что произойдет с идиотом? Вот что они хотели знать.

Чень Го? Она единственная из всех присутствующих пребывала в волнении. Видя, как он бешено стучит по клавиатуре, чтобы уйти от погони, она немного беспокоилась за него.

- Ребята, идите первыми. Я задержу их! - Все видели, как Е Сю написал подобное сообщение в групповой чат.

- Аxx, настоящий мужик!! - Каждый из присутствующих поклонялся ему.

Через монитор Е Сю они могли видеть его товарищей. Они быстро начали удаляться от фигуры Мрачного Лорда. Присутствующие понятия не имели, как ситуация могла обернуться подобным образом.

Мрачный Лорд внезапно развернулся навстречу четырем игрокам, почти догнавшим его. Его боевое копье прочертило горизонтальную линию. Не ожидавшие подобного игроки не смогли уклониться от атаки.

Мрачный Лорд незамедлительно коротко прыгнул к ним навстречу. Он поднял свой теперь уже меч в воздух, после чего опустил его в сторону игроков. Опрокидывающая волна от падающего меча света ударила по четырем игрокам.

- Он движется слишком быстро!! - Несколько наблюдателей рыдали в восторге. Падающий меч света мог быть использован только в воздухе. Но так как Мрачный Лорд совсем немного подпрыгнул, не было похоже, что он использовал данный навык.

Трое игроков упали на землю. Четвертый игрок успешно применил быстрое восстановление, кувырнувшись вперед. Вставая, он применил небесный удар.

Это был Тысяча Созданий!

Этот парень заслуживал звания эксперта. Несмотря на то, что быстрое восстановление считалось базовым навыком, применить его было далеко не так просто. В данном случае не то, чтобы трое игроков не хотели использовать быстрое восстановление, просто атака Мрачного Лорда была слишком быстрой, поэтому они не успели вовремя сориентироваться, в результате чего оказались сбитыми с ног.

Успел один Тысяча Созданий. Он не только сумел выполнить быстрое восстановление, также он сумел контратаковать в ответ.

Однако прежде чем небесный удар был завершен, Мрачный Лорд пинком отправил его на землю.

Прерывающая атака!

Прерывание было типом приоритетной атаки. Цепные атаки, воздушные, атаки сзади - все это были типы приоритетных атак.

Как можно было понять из описания, "прерывание" прерывает вражескую атаку.

Когда Тысяча Созданий начал применять небесный удар, Мрачный Лорд использовал палача, тем самым создавая прерывающую атаку.

- Ха ха ха ха... - Когда дым от пистолетного выстрела рассеялся, наблюдатели разразились хохотом, потешаясь над незадачливым игроком.

Однако опытным игрокам было не до смеха.

Чтобы быть способным использовать быстрое восстановление после такой быстрой атаки мечом, нужно иметь очень хорошие навыки. Небесный удар также был самой быстрой атакой, которую можно было использовать после кувырка. Однако он также был прерван. Выходило, что навыки Мрачного Лорда были еще выше, чем у Тысячи Созданий.

Если бы они были на его месте, что бы тогда произошло? Многим игрокам было не до смеха.

Четверо поверженных в мгновение ока игроков были Боевыми Магами. Это можно было понять из-за их нейтральных Чейсеров, которые увеличивали их скорость передвижения, позволяя вырваться вперед. Потому как на новом сервере игроки еще не могли обзавестись снаряжением, повышающим скорость передвижения.

Несмотря на то, что четверо находились на земле, у Мрачного Лорда не было возможности убить их. Все могли ясно видеть, что у него закончилась мана.

- Если вы продолжите погоню, я уже не буду так вежлив с вами! - Мрачный Лорд внезапно присел. Было похоже, что он сказал это специально для ушей Тысячи Созданий.

Наблюдатели захихикали. Это был блеф! У него не было маны, поэтому он пытался их запугать.

Мрачный Лорд поднялся на ноги и продолжил свой бег. Наблюдатели были озабочены. Они хотели знать, продолжат ли те четверо погоню или нет, однако Мрачный Лорд больше не оборачивался! Все знали, что Е Сю был в наушниках и мог услышать звук приближающихся шагов. Видя его спокойное лицо, все подумали, что преследователи были сильно напуганы его блефом.

С другой стороны, как они могли не испугаться? Мрачный Лорд был очень силен. Преследователи понимали это лучше, чем все наблюдатели интернет-кафе вместе взятые. Трое игроков были с легкостью сбиты с ног. Высококлассный Тысяча Созданий, пытавшийся контратаковать Мрачного Лорда, также был сбит с ног. Преследовать его - означало гнаться за своей смертью. Они могли только дожидаться остальных, чтобы продолжить преследование.

- Вы догнали его? - Лазурный Поток отправил сообщение Тысяче Созданий.

- Догнали, однако, мы не смогли победить его. - Мрачно ответил тот.

- Тогда... отступайте! - Написал Лазурный Поток.

Тысяча Созданий смотрел, как Мрачный Лорд удаляется все дальше и дальше. Он не двигался. Трое оставшихся игроков поступили тем же образом.

Глава 70. Копирование и улучшение

В итоге? три великие гильдии перестали преследовать Мрачного Лорда. Вздохнув с облегчением, Е Сю снял наушники и развернулся. Ранее он уже ощутил присутствие гомонящей толпы позади него.

- Братец, ты великолепен!! - Все были восхищены им.

- Просто повезло. - Улыбнулся Е Сю.

- Что из него выпало? - Кто-то задал интересный вопрос.

- Мне досталась Кровавая винтовка. - Ответил Е Сю. Когда он увидел ее, то сразу же кликнул по ней, тем самым подбирая ее. Седьмое Поле с братьями отметили желание Е Сю забрать эту вещь себе, поэтому они не собирались на нее претендовать. Однако, что насчет оставшихся игроков?

В Славе снаряжение не имело привязки. Даже если вы не можете использовать снаряжение, вы все равно можете взять его на продажу. В итоге, в случайных группах при прохождении подземелий, все время возникала путаница с распределением дропа. Если вы нацелились на какое-то определенно снаряжение, то идти вместе со случайной группой было не лучшим выбором. В таком случае, вам лучше подыскать друзей или гильдию. Составление группы подобным образом даст вам возможность рассчитывать на снаряжение специально для вашего класса. Случайные группы создавались для прокачки и зарабатывания денег.

В итоге, слыша желание Мрачного Лорда заполучить винтовку, Седьмое Поле с братьями не стали участвовать в ее дележе, однако они и не отказывались от нее. Сперва они хотели увидеть действия оставшихся игроков. Если кто-то из них захочет участвовать в распределении винтовки, значит, они тоже присоединятся к этому. Таким образом, это увеличит шансы брата эксперта получить нужную ему вещь. У них было больше людей, значит, и шанс на успешное получение вещи будет выше.

На самом деле они были слишком подозрительными. Трое игроков с легкостью отказались от кровавой винтовки. После того как Седьмое Поле с братьями проделали тоже самое, кровавая винтовка оказалась в инвентаре Мрачного Лорда.

У них не было времени, чтобы дотошно разбирать каждую выпавшую вещь. Братец эксперт подгонял их, поэтому все случайным образом побросали кубик, таким образом, разыгрывая все

выпавшие вещи. Никто не знал, что ему досталось.

Они были просто счастливы получить хоть какое-то снаряжение из дикого босса, который появлялся всего лишь три раза в неделю. В итоге, из него выпало четыре синие вещи на 25 уровень. На самом деле, это было не то, на что они рассчитывали. Из диких боссов был шанс выпадения фиолетового снаряжения.

В сравнении с этим, первое убийство заставляло их чувствовать себя просто великолепно. Видя, как великие гильдии распалялись от гнева, как они могли жаловаться на четыре синие вещи? Седьмое Поле с остальными немедленно проверили свои имена в списке лидеров. Они были так счастливы, что не могли перестать улыбаться.

Множество людей окружало Е Сю. Он сказал несколько слов, чтобы избавиться от толпы. Окружавшие люди не были с ним близко знакомы. Видя, что больше тут нет ничего интересного, они начали понемногу рассасываться. В итоге, около него осталась одна Чень Го.

- Босс… - Поприветствовал ее Е Сю. Посмотрев на время, он быстро вышел из игры. - Я уже собирался идти к стойке регистрации. – Было почти 11 часов - самое время принимать ночную смену.

Когда она увидела намерения Е Сю, ей было слишком стыдно признаться ему, что она пришла не для того, чтобы предупредить его о дежурстве. Она просто хотела посмотреть, из-за чего был весь сыр-бор.

11 часов. Студенты покинули Интернет-кафе. Несколько человек, прежде наблюдавших за Е Сю, также ушли. Несмотря на то, что энтузиазм в связи с открытием десятого сервера еще не угас, многим посетителям нужно было ходить на работу и учиться, поэтому обычно находилось мало бездельников, играющих всю ночь напролет.

Благодаря тому, что сотрудники тоже закончили свои смены, Чень Го почувствовала, что интернет-кафе еще более опустело. Один Е Сю сидел за стойкой регистрации. Чень Го подошла посмотреть, чем он был занят. Этот парень опять был в игре. Он, на самом деле, относился ко всему с пренебрежением. Кроме сна и принятия пищи, он умел только играть в игры.

Пока Чень Го про себя высмеивала Е Сю, она осматривала взглядом интернет-кафе. Танг Ро все еще сидела за компьютером, сосредоточенно уставившись в монитор. Внезапно, изображение на экране ярко вспыхнуло, однако Танг Ро даже не моргнула.

Чень Го подошла к ней и увидела, что Танг Ро продолжает выполнять задания, порученные ей Е Сю. К сожалению, ей не повезло. Танг Ро пришлось играть в период наибольшей активности игроков. Выполнение заданий было слишком изматывающим. В это время игроков стало гораздо меньше, так что ситуация с выполнением заданий должна была немного улучшиться.

Чень Го похлопала ее по плечу. Танг Ро повернула к ней голову, спрашивая громким голосом:

- Что ты делаешь?

Чень Го немного отодвинула ее наушники:

- Уже 11 часов.

- Что? Уже одиннадцать? Я и не заметила! - Танг Ро была изумлена.

- Какой уровень?- Спросила Чень Го.

- Шестой. - Из-за того, что Танг Ро играла в час пик, ее скорость прокачки была довольно медленной.

- Ты еще не собираешься идти спать? - Продолжила спрашивать Чень Го.

- Иди первой! Я еще немного посижу. - Танг Ро поправила наушники, после чего вернулась к игре.

- Тогда я пойду. Не засиживайся слишком долго. - Сказала Чень Го, однако Танг Ро не ответила.

На самом деле, когда она надела наушники, то уже не могла слышать ее. Чень Го ушла, чувствуя себя потерянной. Изначально она была самым ярым фанатом Славы в интернет-кафе. Теперь же, видя с какой энергией играют Е Сю и Танг Ро, она чувствовала, что уже не испытывает прошлого энтузиазма к игре. Раздумывая над этим, Чень Го поднялась на второй этаж, собираясь отдохнуть.

В интернет-кафе было на самом деле мало людей. Каждый сидел за своим компьютером, сосредоточившись на игре.

После того, как Е Сю вернулся в игру, Седьмое Поле с остальными засыпали его вопросами. Видя, что брат эксперт неожиданно вышел из игры, они подумали, что с ним случилось что-то плохое.

- Все нормально. Я в порядке. Однако ребята, теперь вам нужно быть особо осторожными. - Предупредил всех Е Сю.

- Не переживай об этом! - Небрежно ответили они, как будто это совершенно их не волновало.

Сила их персонажей была тесно связана с Е Сю. Раньше они боготворили великие гильдии и поклонялись им. Однако, пообщавшись с Е Сю, они поняли, что их рамки представлений были

слишком узки. По сравнению с братом экспертом, как они могли быть богами? Теперь же Седьмое Поле с ребятами успешно украли дикого босса у трех великих гильдий. Они почувствовали достаточную силу, чтобы представить великие гильдии лежащими у их ног. Восторг в их сердцах разгонял все тревоги.

Что же касается Поглощенной Ведьмы, Вторжения Парнóй Булочки и других ребят, они понятия не имели о своих достижениях и потерях. То, что они получили какое-то снаряжение, уже делало их чрезвычайно счастливыми.

- Я собираюсь в город - Оповестил всех Е Сю.

- Оу. Увидимся позже, братец эксперт. - Все поспешили попрощаться с ним.

- Ребята, будьте осторожны. - Еще раз предупредил всех Е Сю. Мрачный Лорд отправился обратно в Буллс. Маленький городок был безопасной зоной. Там он не мог быть атакован и чувствовал себя в безопасности. После того как Мрачный Лорд прибыл в город, Е Сю открыл редактор снаряжения и переместил в него кровавую винтовку.

За последние несколько дней он с легкостью собрал некоторые материалы. Зонт тысячи вероятностей имел несколько частей, которые можно было улучшить. Е Сю открыл чертеж раскрытого Зонта и начал бережно снимать его купол. Купол зонта состоял из восьми секций.

Е Сю выбрал случайную секцию купола, после чего переместил ее в макет. Тут же он открыл библиотеку материалов и достал из нее пять штук крепкого паучьего шелка.

Копирование началось. После того, как шкала прогресса подошла к концу, паучий шелк заменил собой материал купола. После чего Е Сю еще семь раз проделал подобную процедуру. В итоге, восемь секций купола были обтянуты паучьим шелком.

После этого части купола были соединены вместе с помощью ребер жесткости. На очереди были винтовка и скрытая часть меча.

Шток зонта был аккуратно демонтирован и разделен на две части. Одной из них был сам шток, второй был скрытый меч, изначально спрятанный в нем. Обе части были помещены в копировальный шаблон.

В шток он добавил кровавую винтовку, а также сабельные ножны Воина-Скелета.

Для скрытого меча была использована сабля Воина-Скелета.

И снова началось копирование. После того, как все было завершено, Е Сю осторожно пересобрал Зонт тысячи вероятностей.

Все это время Е Сю работал предельно сосредоточенно. Однако со стороны это не выглядело особо сложным. Не беря в расчет сборку и разборку зонта, вся работа сводилась к кликанью мышкой и процессу копирования.

Однако, если бы у него не было оригинального макета Зонта тысячи вероятностей, как бы он смог использовать функцию копирования?

Глава 71. Оружие и навыки

Е Сю перевел взгляд на библиотеку материалов. Внутри было несколько редких материалов, собранных им ранее. Однако он пока еще не мог использовать их. После этого Е Сю закрыл библиотеку, затем подтвердил внедрение установленных модификаций. Когда шкала прогресса подошла к концу, он вышел из редактора.

Возвратившись в игру, он открыл свойства зонта тысячи вероятностей, чтобы посмотреть произошедшие с ним изменения. Изначальная форма зонта была пятого уровня. После проведенных модификаций форма меча и ружья поднялись до пятнадцатого уровня. Несмотря на это, вес и скорость атаки зонта не изменились. Однако физическая и магические атаки сильно отличались от формы копья того же уровня.

Зонт тысячи вероятностей (форма меча): Физическая атака: 240 Магическая атака: 265

Зонт тысячи вероятностей (форма ружья): Физическая атака: 238 Магическая атака: 210

Копье, меч и ружье - все эти формы имели разные характеристики. Даже если бы они принадлежали к одному типу оружия, их характеристики все равно отличались бы.

К примеру, у Мечников двуручный меч имел самый высокий показатель физической атаки, но его скорость атаки была самой маленькой и равнялась единице. Короткий меч имел самую высокую магическую атаку, а его скорость атаки равнялась пяти. Световые мечи имели максимальную скорость атаки, равную девяти. Кроме этого у Мечников было еще несколько разновидностей мечей: палаши и тачи. Палаши имели высокую физическую атаку, немного меньшую, чем у двуручного меча, однако их скорость атаки была выше и равнялась трем. Тачи имели высокую магическую атаку немного меньшую, чем у короткого меча, однако скорость их атаки равнялась семи.

Таким образом, Мечники могли подбирать мечи под свой игровой стиль. К примеру, Магические и Призрачные Мечники сильно зависели от магической атаки, поэтому им не подходили двуручные мечи. Берсерки и Мастера Меча опирались на физическую атаку и им уже не подходили короткие мечи и т.д. Световые мечи были отдельной темой для разговора. Только Мастера Меча могли использовать подобный тип мечей. Игра объясняла это тем, что только Мастера Меча, познавшие все тонкости фехтовального искусства, могут раскрыть весь потенциал этих невероятно быстрых мечей. Из-за высокой скорости атаки световые мечи по характеристикам были похожи на тачи, однако они имели несколько меньшую магическую и физическую атаки.

В этот момент характеристики Зонта тысячи вероятностей были сходны с тачи, однако его скорость атаки равнялась коротким мечам. В сравнении с Зонтом, тачи того же уровня проигрывали на целый ранг (прим. В каждом ранге 5 уровней). Однако физическая атака в форме копья равнялась 290, это был самый высокий показатель среди оружия магических классов. Она была эквивалентна двуручному мечу у Мечников. Изначально скорость атаки копий и двуручных мечей была одинаковой и равнялась единице, однако, форма копья Е Сю имела скорость атаки равную пяти. Таким образом форма копья также на целый ранг превосходила копья того же уровня.

Е Сю еще разок пробежался по характеристикам всех форм Зонта, после чего открыл список навыков Мрачного Лорда.

На двадцатом уровне появлялась возможность один раз сбросить вложенные очки навыков. Несмотря на то, что Мрачный Лорд являлся персонажем без специализации, у него также была такая возможность. На 50 уровне у игроков с классами появлялась еще одна возможность сбросить очки навыков, когда они выполняли классовое пробуждение. У игроков без классов не было такой возможности. Поэтому начиная с 20 уровня нужно было очень внимательно подходить к выбору вложенных очков. Однако Е Сю являлся опытнейшим ветераном с десятилетним игровым стажем, поэтому был хорошо знаком со всеми существующими навыками, его даже называли "Энциклопедией Славы". Теперь же он только хотел свериться с намеченным планом прокачки навыков.

К сожалению, изучение доступных для игроков без специализации навыков заканчивалось на этом уровне. В Славе было шесть основных классов, каждый из них имел четыре подкласса. В итоге выходило, что общее количество классов равнялось 24. В среднем, каждый класс имел пять навыков, доступных для изучения до 20 уровня, таким образом, общее количество навыков примерно равнялось 120. Это были все навыки, доступные для изучения игроку без специализации. Впечатляющее количество, однако, из-за того, что все они были навыками низкого уровня и не могли соперничать с навыками среднего и высокого уровня, им не уделяли особого внимания.

Среди 120 навыков Е Сю нужно было вдумчиво выбирать нужные, так как количество скил пойнтов было ограниченным.

Несмотря на то, что низкоуровневые навыки требовали мало очков для прокачки - в среднем, около 30, игрокам был нужен четкий план на составление своего дерева навыков. Даже если бы игроки имели все 5000 максимально возможных очков, они бы не смогли прокачать все 120 навыков. Е Сю еще не полностью утвердился в своем конечном плане. Он решил сначала выучить навыки первой необходимости. Как только он выучит навыки, их придется проверять в настоящем бою. Е Сю был готов к этому.

Он еще раз осмотрел список, чтобы не пропустить ничего важного. Внезапно он почувствовал запах ароматного чая. Он поднял голову, чтобы посмотреть, откуда он исходил. Это была Танг Ро, она стояла у стойки регистрации, держа в руках чашку чая.

Е Сю растерялся на мгновение. Это была его давняя привычка. В прошлом Су Мученг всегда

приносила ему чай, когда он задерживался на всю ночь. Она настаивала, что полуночникам обязательно нужна чашка горячего зеленого чая.

И сегодня...

Сегодня он увидел, как Танг Ро делает маленькие глотки из своей кружки (прим. Я думал, она ему чайку принесла, эхх...).

Е Сю начал потеть. На него накатила волна легкой ностальгии. Он сначала даже подумал, что это была Су Мученг, принесшая ему чай.

- Что ты делаешь? - Спросила Танг Ро.

- Просматриваю навыки. - Ответил он.

- Оу, я тоже уже могу учить навыки.

- Небесный удар и Зуб дракона?

- Ага.

- Это очень полезные навыки. Выбор скилов зависит от твоих предпочтений. Тем не менее, сперва, хорошо изучи применение этих двух навыков! - Сказал Е Сю.

- Хорошо. - Держа кружку чая в руках, Танг Ро ушла. Аромат чая все еще витал в воздухе, отвлекая Е Сю. Он молчаливо прикурил сигарету и продолжил копаться в списке навыков.

В этот момент, Лазурный Поток увидел в своем списке друзей Мрачного Лорда. Он находился в игре. Лазурный Поток почувствовал неожиданнее смятение в своем сердце.

Битва с Кровавым Стрелком была слишком непредсказуемой.

Лазурный Поток приглашал с собой Мрачного Лорда с мыслью, что они смогут установить дружеские отношения. Он даже не думал о том, что Мрачный Лорд будет им помогать. Воровство Дикого босса было зоной ответственности гильдий. Что мог сделать один человек в сравнении с их мощью?

Выходка Мрачного Лорда шокировала великие гильдии. Он возглавил несколько неизвестных игроков и просто убил Кровавого Стрелка. Мрачный Лорд разбил амбиции великих гильдий в пух и прах. Лидер Травяного Сада даже умер во время случившейся неразберихи.

Лазурный Поток не знал, что чувствовали остальные лидеры гильдий по отношению к Мрачному Лорду. Он, во всяком случае, еще больше захотел заполучить его себе. Он уже понял, что Мрачный Лорд превосходил его уровнем навыков. Во всяком случае, Лазурный Поток не был способен использовать противостояние великих гильдий, чтобы увести у них из-под носа Дикого босса. По факту, в то время пока великие гильдии сражались против легиона нежити, группа Мрачного Лорда практически убила Кровавого Стрелка. Нанесение подобного урона за столь короткое время превосходило даже возможности элитных групп великих гильдий. По крайней мере 80% этого урона были заслугой грамотного руководства Мрачного Лорда.

Однако восхищение оставалось восхищением. На самом деле, Лазурный Поток не ощущал радости в своем сердце.

Он не особо много потерял в материальном плане. Главное потерей для него была потеря своего лица.

Было широко известно, что это он привел с собой Мрачного Лорда. В итоге, этот парень заставил его чувствовать себя использованным. Мрачный Лорд не сделал ничего, чтобы сохранить лицо Лазурного Потока.

Поэтому он подумал, что стоит обсудить произошедшие события с Мрачным Лордом. Он открыл окно чата, после чего отправил ему сообщение:

- Братец, то, что ты совершил сегодня, было не очень красивым, верно?

Глава 72. Из всего извлекать выгоду

- Ага, есть немного. - Быстро ответил Мрачный Лорд.

БЛ*ТЬ!!!!

Он на самом деле признал это! Лазурный Поток был в полном смятении. "Как мне стоит ответить ему? Мне следует продолжить критиковать его? Тогда все будет выглядеть так, словно я не мужик, а какая-то кисейная барышня. Или, может, стоит все спустить на тормозах, тогда что делать с этим мерзким удушающим чувством в сердце?" Лазурный Поток чувствовал себя, как если бы он находился на грани смерти.

К счастью, они общались путем сообщений. У него было достаточно времени, чтобы должным образом выразить свои мысли. Лазурный Поток решил ответить серией потеющих смайлов.

- В следующий раз лучше старайтесь! - Ответил Е Сю.

Лазурный Поток начал стремительно краснеть. Казалось, что этому парню не интересны

подобные мелочи. Его ответ содержал в себе суровую правду. Дикие боссы были подобны осиным гнездам. Если ты украл гнездо, а потом внезапно решил отказаться от него, просто верни его туда откуда взял. Критиковать чужие ошибки было уделом новичков.

Погодите секундочку. Лазурный Поток бы зол не из-за того, что Мрачный Лорд украл у него дикого босса. Он разозлился, потому что тот не позволил ему сохранить лицо. Проблема была в нем самом, потому что это он пригласил Мрачного Лорда. В итоге, Мрачный Лорд оказался тем, кто убил дикого босса. Лазурный Поток ничего не получил из этой ситуации. Видя обсуждение произошедшего в гильдейском чате, он признал, что это была основная причина его недовольства Мрачным Лордом. Что касается воровства босса, тут каждый был сам за себя. К примеру, если бы Кровавого Стрелка забрали Амбиции Тирана или Травяной Сад, они так же были бы несчастливы. Однако это было бы несчастье другого рода.

Возможно, Лазурный Поток был так расстроен из-за того, что Мрачный Лорд сильно отличался от этих двух гильдий. Если бы они забрали босса, Лазурный Поток мог бы сдержать свои чувства, чтобы в будущем отомстить. Однако, что ему делать с Мрачным Лордом? Лазурный Поток рвал на себе волосы. Все эти причины заставляли его чувствовать себя потерянным.

- С какой стороны тебе видится эта ситуация, Привязанная Лодка? - Лазурный Поток больше не отправлял сообщений Мрачному Лорду. Вместо этого он связался с Привязанной Лодкой.

- Я вижу это так, что мы не сможем привлечь Мрачного Лорда на свою сторону. - Ответил он.

- Хм?

- После ситуации с диким боссом мне кажется, я понял его позицию. - Ответил Привязанная Лодка.

- Что ты имеешь в виду?

- Все великие гильдии были там, и все они хотели заполучить его себе. Однако он не помог ни одной из них. Вместо этого он с группой случайных игроков просто убил Кровавого Стрелка. - Сказал Привязанная Лодка.

- То есть ты хочешь сказать, что его навыки настолько велики, что ему нет необходимости вступать в гильдии? - Спросил Лазурный Поток.

- Я сказал бы более лаконично: он нужен гильдиям, однако гильдии не нужны ему. - Заметил Привязанная Лодка.

Лазурный Поток глупо уставился в пустоту.

- Откровенно говоря, он просто хочет быть нанятым, чтобы выполнять работу гильдий.

- С его навыками…

- Учитывая уровень его навыков, можно заметить, что его аппетит большой, а требования огромны. - Сказал Привязанная Лодка.

- Профи? Он что, решил таким образом зарабатывать деньги? - Предположил Лазурный Поток.

- Вполне возможно. - Ответил Привязанная Лодка.

- Однако, если он продолжит дальше действовать в подобном ключе, то скоро подойдет к пределу. Первые убийства, новые рекорды, все эти вещи скоро будут выполнены и установлены. Если никто его не будет нанимать, что тогда он станет делать? - Задумчиво проговорил Лазурный Поток.

- Это новый сервер… - Заметил Привязанная Лодка.

Лазурный Поток начал потеть. Он успел забыть об этом.

- Кстати, насчет этого, я не слышал о подобном человеке на других серверах. - Сказал Лазурный Поток.

- Если бы там был подобный человек, боюсь, его бы давно опознали. - Сказал Привязанная Лодка.

- Тогда какое прошлое у этого парня? - Шестеренки в мозгах Лазурного Потока проворачивались со скрипом.

- Без понятия. Мы не можем увидеть, насколько велик предел его силы. Мы не понимаем его намерений. Более того, он все еще не определился с классом… - Сказал Привязанная Лодка.

- Какую тактику нам избрать в общении с ним? - Спросил Лазурный Поток.

- Поддерживать контакт и продолжать наблюдение. - Ответил Привязанная Лодка.

- Может нам стоит продолжать заманивать его к себе? Ведь это всего лишь наши умозаключения, верно? - Предложил Лазурный Поток.

- Хорошо. - Согласился Привязанная Лодка, а после добавил. - Даже если мы не сможем заманить его к себе и установить крепкие отношения, по крайней мере, мы будем занимать немного места в его голове.

- Похоже, что все меняется, одни лишь мы пытаемся идти на уступки. - Вздохнул Лазурный Поток.

Привязанная Лодка не ответил. Неважно, насколько опытен и силен был эксперт, если он вступает в гильдию, то она будет использовать его для своих нужд. Однако, что насчет Мрачного Лорда? Почему все вращается вокруг него? Почему создавалось впечатление, что он был единственным, кто ожидал, что ему дадут конфетку? Было что-то неправильное в подобном мышлении!

Мысли Лазурного Потока наконец-то очистились. Он глубоко вздохнул несколько раз, после чего связался с Мрачным Лордом.

- Братец, ты собираешься в подземелье в 12? - Спросил он. В двенадцать часов обнулялись лимиты на посещение данжей, таким образом, можно было снова ходить в них определенное количество раз.

- Может, позже! - Ответил Е Сю.

- Вместе? - Пригласил его Лазурный Поток.

- Нет, спасибо! - Е Сю начал потеть.

Этот парень был очень настойчивым. Он все еще хочет завлечь его, после того, как он украл у него дикого босса? В действительности Е Сю проделал подобный трюк, чтобы показать свое нежелание вступать ни в одну из великих гильдий. Таким образом, никто не станет выражать свое хорошее отношение по отношению к нему. Если же они будут настаивать и после отказа, через некоторое время он будет чувствовать, что они делают ему одолжение.

- Братец, не будь таким скромным. - Сказал Лазурный Поток.

- Я уже пообещал другим... - По отношению к Лазурному Потоку Е Сю чувствовал некоторую необходимость объясниться.

- Кому? - Лазурный Поток немедленно встал в стойку. Могли ли это быть представители других гильдий?

- Друзьям... - Ответил Е Сю.

Лазурного Потока так и подмывало спросить о его друзьях, однако он чувствовал, что это будет слишком большой наглостью с его стороны. Поэтому он мог только беспомощно продолжить:

- Тогда в следующий раз!

- Ага, в следующий раз, в следующий раз. - Слабо выразил согласие Е Сю.

Лазурный Поток гневно прочитал сообщение. Когда он обдумывал его значение, ему внезапно пришла в голову хорошая идея:

- Братец, может, поможешь нам с первым убийством Гоблина Купца?

Гоблин Купец являлся диким боссом Ледяного Леса, однако он еще не появился.

- На самом деле, я уже пообещал помочь другим. - Ответил Е Сю.

Мрачный Лорд всегда откровенно говорил о своих намерениях. Лазурный Поток начал наливаться кровью, после чего спросил:

- Кому?

- Амбициям Тирана.

- БЛ*ТЬ!!!! - Лазурный Поток ударил по клавиатуре. "Смущенный, смущенный, в ж*пу смущенный!" Его опередили. Лазурный Поток пожалел о своей нерешительности. Он не знал, как ответить на это сообщение. Без сомнений, Мрачный Лорд был именно таким, каким они его и представили вместе с Привязанной Лодкой. Он хотел по полной использовать все гильдии! Игроки Амбиции Тирана были поистине великодушны. В то время, как Лазурный Поток находился в нерешительности, они уже заключали с ним сделку. Вздох! Лазурный Поток позволил себе глубоко вздохнуть. В итоге, он утихомирил свои чувства и ответил:

- Когда придет время, мы будем врагами.

- Ага. Так что не стоит проявлять милосердия. - Ответил Е Сю.

- Братец, по поводу будущих диких боссов и скоростных рекордов, могу я заранее тебя нанять? - Спросил Лазурный Поток.

- Поговорим об этом, когда придет время... С моим уровнем, я не смогу угнаться за вашим темпом! - Ответил Е Сю.

- Братец, поспеши с прокачкой! - Лазурный Поток видел, что это на самом деле было проблемой. На данный момент он был 24 уровнем. Ночью он определенно достигнет двадцать пятого, после нескольких походов в подземелья. Однако Мрачный Лорд все еще был 21 уровнем. Чем большей будет разница в уровнях, тем тяжелее будет сократить разрыв. Когда они будут проходить подземелья 30 уровня, Мрачный Лорд останется на двадцатых. В этом случае, если их рекорд будет побит, несмотря на желание Лазурного Потока, он уже ничего не

сможет с этим поделать! Его уровень будет слишком высок...

Глава 73. Бросок песком

По правде говоря, реакция трех великих гильдий сильно удивила Е Сю. Они проявили зрелость и великодушие, таким образом, заработав несколько баллов в его глазах. Первыми среагировали Амбиции Тирана. Это было сразу после убийства Кровавого Стрелка. Бесконечная Ночь связался с ним по поводу помощи в убийстве Гоблина Купца, ни словом не обмолвившись о произошедшем инциденте. Вопрос оплаты был быстро улажен, взамен Е Сю пообещал, что первое убийство Гоблина Купца достанется Амбициям Тирана.

Е Сю не возражал. Ему тоже был нужен Гоблин Купец. Изначально он планировал купить необходимые материалы, однако, если появилась такая возможность, он не собирался от нее отказываться. Для улучшения Зонта тысячи вероятностей требовалось большое количество материалов. Он уже был 21 уровнем, однако улучшил еще не все формы зонта до 15 уровня. К счастью, это было серебряное оружие, в другом случае, оно бы уже устарело.

Гильдия Синего Ручья немного не успела, их опередили Амбиции Тирана. После общения с Лазурным Потоком, Е Сю мог понять его замешательство. К сожалению, из-за своих колебаний Лазурный Поток упустил важную для их гильдии возможность первыми позвать Е Сю.

Травяной Сад так и не связался с ним. Они ни разу не контактировали с Е Сю напрямую.

Возрождение босса нельзя было предсказать. Поэтому Е Сю не знал, когда они соберутся его убивать. Тем не менее,, за столько лет игры все уже знали, как поступать в подобных ситуациях. Каждый занимался своими делами. После того, как босс появится, будет объявлен общий сбор и Е Сю сообщат об этом.

Поэтому, когда начались новые сутки, все собирали группы для походов в данжи. Е Сю получил сообщение от Седьмого Поля, который интересовался, пойдет ли он в Ледяной Лес.

Братец эксперт позвал их на битву с Кровавым Стрелком. Из-за этого братья чувствовали, что стали ближе к нему. Видя, что наступила полночь, они незамедлительно связались с ним, интересуясь, не желает ли он пройтись по подземельям.

- У вас не хватает людей? - Спросил Е Сю.

- Ага, нам как раз нужен еще один человек. - Ответил Седьмое Поле.

- Оу, тогда я скоро подойду. - Ответил Е Сю. Прохождение подземелий являлось ежедневной необходимостью активных игроков. Подземелья были главными источниками опыта и денег. Даже если бы его не пригласил Седьмое Поле, Е Сю вступил бы в случайную группу. По крайней мере, при прохождении подземелий с братьями у него было право первого выбора

выпавших вещей. Получение подобного преимущества было не легкой задачей.

После того как Мрачный Лорд достиг Ледяного Леса, Е Сю неожиданно увидел перед собой новичка Хулигана - Вторжение Парнóй Булочки.

- Почему ты здесь? - Е Сю был сбит с толку. Пробежавшись взглядом по остальным, он заметил, что Спящего Месяца опять не было с ними. Неужели этот маленький парень все еще ненавидел его? Е Сю не мог на это ответить. Спящий Месяц так и не добавил его в друзья.

- Это я, это я. Я следую за большими братьями, чтобы учиться у них. - Вторжение Парнóй Булочки был очень скромным малым.

Несмотря на то, что этот парень был новичком, он имел высокую скорость рук.

- Спящий Месяц играл весь день, поэтому вышел из игры. Поглощенная Ведьма также не смогла остаться в игре. - Объяснил Седьмое Поле.

- Эх, завтра я тоже не смогу поиграть ночью. - Сказал с сожалением Облачный Закат.

- А ты, брат эксперт? - Седьмое Поле не упустил возможности узнать что-нибудь о личной жизни Е Сю. В течении трех дней они могли видеть, что он находился в игре каждую ночь.

- Я буду также продолжать играть по ночам. - Засмеялся Е Сю.

Он вступил в группу, после чего пятеро игроков вошли в подземелье. Несмотря на то, что Булочка был новичком, он имел наибольший уровень среди всех - двадцать третий. Они уже интересовались у него этим обстоятельством. Из его объяснений они узнали, что он уделял игре просто дикое количество времени. Когда сервер открылся, он провел в игре 24 часа без отдыха. На второй день он совсем немного поспал и продолжил свою бешеную гонку. С момента старта сервера прошло около 48 часов. Он потратил 6 часов на еду и отдых, таким образом, он находился в игре 42 часа. Это было схоже со временем игры великих гильдий, вот только они постоянно меняли своих операторов, а он играл сам.

Ребята начали убивать монстров, как и ранее, Е Сю возглавлял их отряд. Прохождение подземелья проходило безо всяких неожиданностей.

- После Броска песком не стоит сразу бросаться в атаку. Это всего лишь монстры, так что ничего страшного. Однако, если дерешься против игрока, то, как только он теряет способность видеть, опытные игроки сразу же используют горизонтальный размах или другую схожую атаку. - Е Сю находил время, чтобы обучать Булочку.

- Тогда что мне делать? - Спросил Булочка.

- Дурак, просто обойди противника и атакуй сзади, пока он не может тебя видеть. - Седьмое Поле с братьями также выступали в роли инструкторов.

- Это один из возможных способов. - Е Сю не отрицал предыдущего совета братьев. - Тем не менее, этот способ тратит драгоценные секунды ослепления. Лучше не начинать бой с использования броска песком. Этот навык будет лучше смотреться в середине комбо атаки. При ближней схватке лучше всего будет выждать подходящий момент для броска. Тогда, даже если ты не сможешь ослепить противника, у тебя будут другие возможные варианты действий.

- То есть ты говоришь, что лучше не строить свою тактику вокруг ослепления? - Спросил Булочка.

- Верно, начинать бой броском песка, надеясь на то, что появится эффект ослепления - этот метод уже устарел. Кроме новичков никто больше не использует этот навык подобным образом. Также, никто, кроме новичков, не попадается на подобную уловку. - Ответил Е Сю.

- Тогда, если я скрытно подберусь к противнику, могу я использовать бросок песком? - Продолжал допытываться Булочка.

- Тогда... можешь... - Е Сю начал потеть. Новые тактики воистину заменяют собой старые с течением времени. Даже новички теперь понимали всю несостоятельность прошлых уловок.

- Также, я не могу полностью полагаться на возможное ослепление после броска! - Булочка подвел итог всему выше сказанному.

- Верно. - Ответил Е Сю.

- Теперь я все понял. - Булочка почувствовал себя очень удовлетворенным из-за того, что узнал много нового. После этого он начал практиковаться на монстрах. Пока Булочка нападал, он искал возможность провести бросок песком. Глупые монстры не отворачивали свои головы, как это сделали бы игроки, чтобы избежать ослепления. Таким образом, у него неплохо все получалось.

- Братец эксперт, когда ты возьмешь нас с собой на убийство Гоблина Купца? - Поинтересовались братья. Эти парни были очень жадными.

- Ах, это. Я уже согласился помочь Амбициям Тирана с убийством Гоблина! - Ответил Е Сю.

- Амбиции Тирана? - Седьмое Поле с братьями помрачнели. - Ты собираешься присоединиться к ним?

- Нет!

- Тогда?

- Я просто помогу им убить Гоблина Купца. - Ответил Е Сю.

- Так тебя наняли? - Поинтересовался Седьмое Поле. Они были знакомы с подобной практикой. Данжевые группы частенько нанимали других игроков. Обычно подобная практика была распространена в маленьких и средних гильдиях. Из-за того, что иногда их сил не хватало для прохождения определенного подземелья, они нанимали экспертов, чтобы те помогли им.

Однако великие гильдии не были замечены в найме игроков. У них хватало своих экспертов. Они могли пройти любой тип подземелья и убить любого босса. Их сила находилась на вершине игровой иерархии. Если уж они не способны что-либо сделать, никто из нанятых игроков и подавно не мог им помочь.

Однако, теперь брат эксперт был нанят одной из трех великих гильдий. Это не было продажей себя в рабство. Они как будто приглашали его отпраздновать с ними праздник. Он был звездой, которую приглашали на сцену.

Ребята одновременно завидовали и восхищались им. Вспоминая о том, как вначале пытались завлечь брата эксперта в гильдию Полной Луны, они ощущали стыд. Даже великие гильдии охотились за ним. Что уж говорить об их гильдии, которая занимала 50 место в ранге Небесной Сферы. Даже назначение его лидером гильдии было бы недостаточным.

Во время их обсуждения, Е Сю внезапно получил сообщение от Бесконечной Ночи:

- Гоблин Купец появился!!

- Я сейчас на середине подземелья! - С сожалением ответил Е Сю.

- Я тоже. Все сейчас в подземельях. Свяжемся после того, как выйдем! - Ответил Бесконечная Ночь.

Глава 74. Понятная информация

Полночь. В это время не все, однако большая часть игроков двадцатого уровня находилась в подземельях. Начинался третий день с момента открытия сервера. Множество игроков продолжали прокачиваться в подземельях. Что же касается игроков ниже двадцатого уровня, то они еще не покинули начальной зоны и не могли войти в подземелье Ледяного Леса.

Никто не знал, кто обнаружил появившегося Гоблина Купца. Сразу после того, как руководство Амбиций Тирана узнало об этом, они тут же оповестили всех рядовых членов гильдии. Те, кто не был в подземельях, уже выступили в путь. Те же, кто оставался в них - ускорили свой темп. Е Сю также не забыли предупредить.

- Появился Гоблин Купец. Давайте ускоримся, мне нужно поторопиться. - Е Сю обратился к группе, после чего увеличил темп прохождения. Седьмое Поле с братьями завидовали ему, однако это не влияло на их скорость прохождения. Под четким руководством Е Сю, они быстро добрались до Ледяного Тэйна, после чего закончили прохождение за 28 минут. После выхода из подземелья, Е Сю связался с Бесконечной Ночью. Его группа также покинула подземелье. В этот момент он направлялся к Гоблину Купцу. После того, как Е Сю узнал точное место назначения, он немедленно отправил туда Мрачного Лорда так быстро, как только мог. Седьмое Поле с ребятами хотели увидеть это захватывающее действо, Е Сю не стал им препятствовать.

Подземелье находилось в зарослях Ледяного Леса. Снаружи подземелья была огромная зона для прокачки. На протяжении всего пути Е Сю видел нескольких игроков, которые направлялись в ту же сторону, что и он. В отличие от Могильника, в Ледяном Лесу было намного больше игроков. Не только великие гильдии собирались участвовать в убийстве дикого босса. Несколько обычных гильдий также решили принять участие в подобном событии. Более того, для воровства хватало возможностей. В конце концов, великие гильдии сдерживали друг друга. Поэтому Е Сю не был единственным, кто извлекал пользу из данной ситуации.

- Я вижу тебя. – Подходя к месту назначения, Е Сю внезапно получил сообщение. Он оглянулся в поисках Бесконечной Ночи.

Бесконечная Ночь, в свою очередь, отправил ему приглашение в группу. После того, как Е Сю вышел из подземелья, он сразу же вышел из своей группы. Е Сю не замедлил принять его приглашение. По-видимому, это была основная гильдейская группа. Ее лидером являлся Холодная Ночь - глава Амбиций Тирана.

- Приветствуем Мрачного Лорда. - Написал Бесконечная Ночь в групповом окне чата и добавил несколько иконок с аплодисментами.

Несколько игроков тоже последовали его примеру. Е Сю не колебался и отправил в ответ приветственный смайлик.

После чего он присоединился к голосовому чату группы.

- А здесь много людей! - Заявил Е Сю.

- Ага. В этот раз тут не только великие гильдии. Пришло много обычных игроков, чтобы поучаствовать в сражении.

- Кроме Травяного Сада и Синего Ручья, какие еще гильдии заслуживают внимания? - Спросил Е Сю.

- Великолепная Династия, Самсара, Туманный Замок, Поступь Пустоты, Цветущая Долина, Воющая Вершина, 301…

- Я понял, понял, понял... - Е Сю видел, что Бесконечная Ночь мог болтать без умолку.

- Просто у них достаточно сил, чтобы убить Гоблина Купца. - Сказал он.

- В такой непростой ситуации, Мрачный Лорд, как ты думаешь, какая самая важная деталь? - Спросил Холодная Ночь.

- Агрессия. - Е Сю хлопнул себя по голове. - Кто первым сумеет завладеть агрессией босса, тот завладеет инициативой.

- Однако ты должен знать, что тот на ком будет держаться агрессия босса, также вызовет на себя агрессию со стороны остальных игроков. - Сказал Холодная Ночь.

- Но персонажей, держащих на себе агрессию босса, может быть несколько. - Сказал Е Сю.

- Несколько?

- Верно, нужно создать группу, состоящую полностью из атакующих персонажей. Каждый из них сможет с легкостью прервать свою атаку и передать агрессию другому игроку команды, благодаря тому, что их урон будет одинаков. - Ответил Е Сю.

- Насколько же ты любишь дпс группы? - Усмехнулся Бесконечная Ночь.

- Но в таком случае могут погибнуть многие игроки? - Спросил Холодная Ночь.

- Если грамотно использовать лес, тогда можно избежать лишних смертей. - Ответил Е Сю.

- Что нам нужно для этого сделать? - Продолжал допытываться Холодная Ночь.

- Дайте мне пять игроков двадцатого уровня с фиолетовым оружием. Это возможно? - Спросил Е Сю.

- Без проблем. Каждый в этой группе имеет фиолетовое оружие. - Ответил Холодная Ночь.

- У меня оранжевое оружие. - Вставил Бесконечная Ночь.

- Мне не нужны клерики.

- Тогда какие классы тебе нужны? - Поинтересовался Холодная Ночь.

- Классы дальнего боя будут лучшим выбором. - Ответил Е Сю.

- Я позову людей... - Сказал Холодная Ночь. На текущий момент в его группе не было пятерых игроков дальнего боя.

- Они скоро будут здесь. - Проинформировал всех Холодная Ночь.

- Еще мне нужна информация об используемом оружии.

- Погоди секунду. - Холодная Ночь собрал требуемую информацию и отправил ее Е Сю. Стрелки являлись чистыми классами дальнего боя. Кроме них Маги и Магические Мечники обладали хорошей атакой дальнего боя. Из пятерых игроков, собранных Холодной Ночью, трое были стрелками: Снайпер, Лаунчер и Огнеметчик. Еще двое оказались Элементалистом и Магическим Мечником. Они имели фиолетовое оружие, и каждый из них был опытен в своем классе. Осмотрев их, Е Сю поинтересовался:

- Уровни их навыков?

Холодная Ночь опять отошел, собирая информацию о каждом игроке. После этого он предоставил всю полученную информацию Е Сю.

- У вас еще есть...

- Братец, пожалуйста, скажи сразу обо всем, что тебе нужно. Пожалуйста!!! - Слезы стекали по щекам Холодной Ночи. Он был главой гильдии, а не секретарем, чтобы бегать туда и обратно!

- Мне необходимо понять, смогут ли эти игроки нанести достаточно урона.- Ответил Е Сю.

- Мог бы сказать об этом раньше, если они откроют тебе свои профили, этого будет достаточно? - Холодная Ночь просто рыдал.

- Их способность наносить урон не отображается в описанных цифрах. Какие специальные эффекты наложены на их оружие? Если ли в снаряжении дополнительные навыки? Сколько урона наносят их навыки? Профили персонажей имеют подобную информацию? - Е Сю завалил вопросами Холодную Ночь.

- Братец, я был не прав... - Слезы по-прежнему стекали по щекам Холодной Ночи, в итоге он все-таки отправился пытать игроков.

После изучения предоставленного снаряжения Е Сю заявил:

- Хорошо, этого достаточно. Или есть еще что-то, что я мог бы увидеть в их профилях?

- Я думаю, что нет. - Холодная Ночь понимал, что это был риторический вопрос, однако у него не было выбора, поэтому он ответил на него.

- Тогда вы пятеро, поспешите занять свои места! - Сказал Е Сю.

- Ты будешь руководить силовой группой. Тогда, что насчет нас? - Спросил Холодная Ночь.

- Наша группа будет удерживать агрессию босса. Ваша же задача - наносить урон... - Ответил Е Сю.

Холодная Ночь прослезился. Все выглядело так, будто он являлся новичком. Что же делать, что же делать?

- Смотрите, это Гоблин Купец!! - Е Сю собирал всю информацию по дороге. Увидев босса, их группа остановилась. Область рядом с боссом была усеяна гомонящими игроками, бахвалящимися, что Купец достанется им.

Гоблин Купец имел полностью зеленую кожу, однако он не выглядел таким коварным, как обычные гоблины в подземельях. Он казался простым бесхитростным парнем. За его спиной находился массивный рюкзак. Он энергично бегал по лесу, время от времени доставая разные вещи из своего рюкзака и кидая их в игроков.

Это были фейерверки, гранаты, коктейли Молотова, кирпичи, бутылки с вином...

Все шло в ход.

Прошло совсем мало времени с момента его обнаружения. По крайней мере, он еще не был полностью окружен игроками. Гоблин наворачивал круги, ругаясь на никому не понятном языке.

После броска коктейля Молотова пространство перед боссом затопило море огня. После чего Гоблин в три прыжка ловко отпрыгнул в сторону деревьев.

Яркий меч света пронзил лесные сумерки. Из-за скорости удара листья слетели с деревьев, устлав землю ровной дорожкой. Гоблин был аккуратно подброшен в воздух и начал падать обратно.

Навык Мастера Меча: Рисунок Мечом.

Игроком, вышедшим из леса, был - Лазурный Поток.

Глава 75. Проигранная битва за монстра

Воистину, Лазурный Поток был редким экспертом. Его исполнению Рисунка мечом можно было только позавидовать. Меч перехватил босса в воздухе, не дав ему приземлиться. Если бы на месте Лазурного Потока находился Седьмое Поле, он вряд ли смог бы выполнить эту атаку с такой легкостью.

Лазурный Поток продолжил атаку Тройным Разрезом. Этот навык позволял провести атаку в процессе перемещения персонажа. Прежде чем босс коснулся земли, Лазурный Поток подлетел к нему и провел три быстрые атаки. Алая кровь брызнула из порезов на теле Гоблина Купца.

Восходящий Разрез! Лазурный Поток занес свой меч, намереваясь подбросить Гоблина в воздух. Внезапно рядом с ним просвистело странного вида боевое копье. Когда Лазурный Поток увидел это копье, его сердце пропустило удар. Он бросил взгляд в сторону, чтобы удостовериться - это был Мрачный Лорд.

Меч и копье в одно мгновение устремились к Гоблину Купцу. Меч был быстр, однако копье было длиннее, кто из них успеет первым?

Был ли это он? Лазурный Поток чувствовал, что его удар мечом был активирован в то же мгновение, что и выпад Мрачного Лорда. Однако прежде, чем его удар достиг цели, босс уже был немного подброшен в воздух.

Боевое копье успело первым. Босс описал в воздухе дугу и был брошен на землю рядом с Мрачным Лордом.

Круговой размах.

Их навыки практически одновременно поразили Гоблина Купца. К сожалению, Мрачный Лорд использовал навык с захватом. Лазурный Поток еще не успел опомниться, как босс уже находился перед ним, блокируя путь.

Лицо Мрачного Лорда ничего не выражало. Лазурный Поток не знал, о чем думает Мрачный Лорд. Однако по предыдущему опыту он был уверен, что тот был совершенно спокоен. Без малейших колебаний Лазурный Поток направил свой меч в сторону Мрачного Лорда.

Тот, в свою очередь, отпрыгнул назад, избегая атаки. После прыжка он оказался точно позади Гоблина Купца. Неожиданно босс взлетел в воздух после небесного удара Мрачного Лорда. Следом он использовал касание падающего цветка, отправляя Гоблина в стремительный полет.

Босс полетел в направлении Лазурного Потока.

Слишком быстро!

В этот момент, лично сражаясь с Мрачным Лордом, Лазурный Поток наконец-то понял, насколько быстрой была его реакция. Перед тем, как он использовал небесный удар, он уже приземлился или еще находился в воздухе? Он сумел так точно поразить босса, находясь в воздухе? Что до касания падающего цветка, то тут все было еще более непонятным. Был ли Гоблин в воздухе во время его активации? Или он находился на земле под воздействием эффекта опрокидывания?

Упавшие цели находились под воздействием эффекта опрокидывания. Некоторые навыки не могли быть применены к опрокинутым целям. Касание падающего цветка было навыком прямолинейного действия, поэтому оно не могло поразить упавшую цель. Сперва Мрачному Лорду нужно было использовать небесный удар, чтобы поднять босса в воздух. Только после этого он мог использовать касание падающего цветка.

Лазурный Поток заметил только прыжок Мрачного Лорда. Он не мог сказать, применял ли он небесный удар или касание падающего цветка, настолько быстро босс полетел в его сторону.

В конце концов, Лазурный Поток тоже был не пальцем деланный. Он немедленно выставил перед собой меч, блокируя тело Гоблина Купца. После полученного удара он сделал шаг назад, однако сумел удержаться на ногах.

Его целью была не схватка с Мрачным Лордом. Ему требовалось украсть дикого босса!

Мысли Лазурного Потока были исключительно ясными. У него не было навыков, подобных круговому размаху Мрачного Лорда, способных подальше отбросить босса. Лазурный Поток мог рассчитывать только на свой урон, чтобы агрессия босса плотно закрепилась на нем.

Вверх и вниз - Меч Падающего Света.

К сожалению, на данный момент Мастер Меча не имел навыков, применяемых к опрокинутым целям.

Прежде, чем он сумел атаковать босса, полыхающий ярким светом меч противника оказался прямо перед ним. Слишком быстро для Лазурного Потока. Эта атака была очень жестокой. Он увидел капли крови в районе своей головы. Лазурный Поток, не мешкая, прыгнул вперед, разрывая дистанцию. В его мозгу пульсировала единственная мысль: невозможно!

Он ясно видел, что Мрачный Лорд использовал Рисунок мечом, не меняя своего оружия. Он мгновенно вынул меч из своего странного копья, и после, коротко вспыхнув, тот внезапно исчез. Лазурный Поток проморгался и посмотрел на руки Мрачного Лорда. Там больше не

было меча. Ему что, привиделось это?

Этого не могло быть. Лазурный Поток не мог понять, что только что произошло.

Он не был растерян. После прыжка он кувыркнулся вперед, используя быстрое восстановление, тем самым избегая падения на землю. В этот момент дистанция между ним и боссом еще более увеличилась. Он развернулся к нему намереваясь сократить расстояние.

- Баммм!

Раздался звук удара, после чего Лазурный Поток был подброшен в воздух.

«Бл*ть!» - Про себя выругался он. В этот раз это была его собственная ошибка. Он сфокусировался на боссе, забыв, что, поднимаясь на ноги, тот использует ударную волну. В ином случае он оставался бы на земле, не в состоянии подняться.

После того, как Лазурный Поток был подброшен в воздух шоковой волной, он сумел применить быстрое восстановление, чтобы не распластаться по земле. Он посмотрел на Мрачного Лорда. Тот технично подпрыгнул в воздух, избегая шоковой волны, и рванул к боссу. Подойдя ближе к нему, он использовал бросок за спину, швыряя того еще дальше от Лазурного Потока. Три игрока из Амбиций Тирана обступили босса полукругом.

В короткой схватке за босса, Лазурный Поток проиграл.

Однако он знал, что битва была еще далека от своего завершения. Все присутствующие здесь игроки не намерены были отдавать босса Амбициям Тирана.

- Ты еще не пришел? - Е Сю направил Мрачного Лорда к группе игроков из Амбиций Тирана. После чего он несколько раз ударил босса, чтобы стабилизировать его агрессию.

- Почти на месте. - Холодная Ночь находился в смятении. Агрессия Гоблина Купца уже держалась на игроках его гильдии.

Большая толпа игроков уже бежала в направлении босса. Из-за того, что Гоблин находился в руках Амбиций Тирана, многие колебались. Они не хотели сдаваться, однако, и не вырывались вперед, надеясь, что кто-то побежит впереди них. В конце концов, в никто не хотел переходить дорогу Амбициям Тирана.

Конечно же, не все игроки были такими. К примеру, игроки гильдии Синего Ручья совершенно их не боялись.

Случившееся с Кровавым Стрелком было еще свежо в их памяти. Те события произошли из-за

того, что великие гильдии колебались. Они не хотели первыми идти вперед, опасаясь нападения со спины. В этот раз Лазурный Поток был настроен решительно. Без малейших колебаний он возглавил атаку гильдии, рванув вперед. Около дюжины экспертов гильдии Синего Ручья следовали за ним по пятам. Их количество было равно количеству игроков в группе Амбиций Тирана.

- Разбегаемся! - Скомандовал Е Сю. Холодная Ночь с остальными игроками, последовав его команде, разбежались в разные стороны. Гоблин Купец был в очередной раз подброшен в воздух с помощью касания падающего цветка. Справа и слева от босса находились Огнеметчик с Элементалистом. Их фигуры были скрыты деревьями. Когда их навыки откатывались, они внезапно выглядывали из-за деревьев и атаковали босса. Холодная Ночь руководил воинами ближнего боя, однако он не позволял им окружать Гоблина Купца. Они оставляли ему место для прохода. Когда босс проходил рядом с деревьями, кто-то непременно выпрыгивал из засады, чтобы нанести ему удар.

Лазурный Поток потерял дар речи. Он еще никогда не видел, чтобы с боссом сражались подобным образом.

Глава 76. Контроль передвижения босса

В лесу Лазурный Поток видел лишь задницу босса с рюкзаком за спиной, гоняющегося за Мрачным Лордом. Остальные игроки Амбиций Тирана рассредоточились по лесу, время от времени выпрыгивая из неожиданных мест и атакуя босса.

При столкновении с обычными игроками, Гоблин просто забрасывал их вещами из своего рюкзака. Почему же с Мрачным Лордом ему приходилось так тяжело? Когда босс бросал в него гранату, тот тут же отбивал ее обратно, в итоге она взрывалась над головой босса. Это было по-настоящему глупо. Через какое время граната взрывалась? Мрачный Лорд выжидал нужное время, после чего отбивал ее обратно!

Более того, чтобы так быстро отбивать гранату, не только его скорость должна быть быстрой. Игрок, управляющий Мрачным Лордом, также должен обладать отменной реакцией.

Лазурный Поток с сожалением вздохнул, после чего продолжил погоню за боссом.

В конце концов, Мрачный Лорд не только убегал от босса, он его еще и атаковал. Поэтому он не мог развить свою максимальную скорость. В результате, не только гильдия Синего Ручья, но и обычные игроки начали нагонять его, словно они были волками, загоняющими свою жертву.

Лазурный Поток знал, что игроки позади него не были образцами праведности. Кровавый Стрелок преподал им хороший урок. Если он не выдвинется вперед, значит, игроки Амбиций Тирана заполучат себе преимущество.

- Тысяча Созданий, обойди его вокруг и попробуй заблокировать. - Сказал Лазурный Поток.

- Почему я? - подавленно спросил Тысяча Созданий.

- Ты - Боевой маг. Если ты не справишься, то никто не справится. - Благодаря эффекту Чейсера, Боевые маги были намного быстрее остальных игроков.

- Есть же еще Маленькое Море! - Тысяча Созданий имел в виду еще одного Боевого Мага.

- Твои навыки лучше, чем его. - Лазурный Поток не боялся обидеть Маленькое Море. Все признавали высокий уровень навыков Тысячи Созданий.

- Перед лицом этого парня мои навыки - просто ничто. - Ответил Тысяча Созданий.

- Сколько раз ты дрался против него? - Спросил Лазурный Поток.

- Я не могу поверить, что ты не замечаешь его ужасающих навыков! - Ответил Тысяча Созданий.

- Ладно! Уже никого не надо блокировать, мы догнали их. - Хмыкнул Громовой Свет.

Пока эти двое пререкались, Гоблин Купец уже оказался в радиусе их атаки. Громовой Свет шагнул вперед и использовал Яростное пламя.

Для магов было нелегкой задачей поразить движущуюся цель. Во-первых, нужно было учитывать время каста заклинания. Во-вторых, учитывать скорость самого босса, чтобы предугадывать, где он окажется в следующую секунду. Громовой Свет считался опытным экспертом в своем классе. Яростное пламя покрывало большую область, так что им было легче попасть. Он аккуратно направил его на область впереди босса, после чего активировал заклинание.

- Огнеметчик! - В этот момент Е Сю отдал команду через групповой чат.

Кроме Е Сю никто не писал в групповом чате, боясь пропустить его указания. Когда Огнеметчик увидел выскочившее сообщение, он без колебаний выстрелил Световой пулей. Пуля мгновенно полетела в сторону босса, издавая странные звуки.

После попадания Гоблин Купец окутался светом. Внезапно его тело начало дрожать от головы до пят. Потом он внезапно сменил направление, побежав в левую сторону.

- МУ*АК!! - Гневно закричал Громовой Свет.

Он уже заканчивал кастовать заклинание, после чего босс должен был взлететь в воздух. Это

позволило бы его группе беспрепятственно атаковать его в течение двух секунд. Однако босс внезапно сменил направление, уходя к другой цели. Из-за этого Яростное пламя было использовано впустую.

- Вы вообще умеете играть? Вы позволили ему уйти в последний момент, идиоты! - Громовой Свет яростно набросился на троих игроков стоявших неподалеку.

- Так шумно. - В этот момент Хулиган из гильдии Синего Ручья бросил кирпич в босса. Несмотря на то, что кирпич был брошен издалека, что снижало наполовину его эффект, бросок был нацелен в спину убегающего босса, что давало приличный шанс на появление ошеломления. Правда, время его действия будет снижено наполовину.

Кто же знал, что в этот момент раздастся звук выстрела. После чего летящий кирпич был разбит на мелкие кусочки. Хулиган лишился дара речи.

- МУ*АК!!! - Закричал он. - Я что, проклят? Или это мне снится? Откуда у Амбиций Тирана такие эксперты?

Никто ему не ответил. Игроки с хорошим зрением видели, как странная штука в руках Мрачного Лорда окуталась легким дымком.

- Обратите внимание на его оружие. Оно странное. - Сообщил всем Лазурный Поток.

- Ты имеешь в виду тип оружия?

- Нет... - Лазурный Поток плохо соображал в данный момент.

- Прежде чем болтать, давайте сперва поймаем босса! - Выкрикнул кто-то в этот момент.

Несмотря на то, что двое игроков Синего Ручья не смогли остановить Гоблина, дистанция между ними понемногу сокращалась. Кто бы мог подумать, что когда босс войдет в лес, навстречу ему выйдет не Огнеметчик, а Борец. Он схватил Гоблина Купца, после чего бросил его в направлении Мрачного Лорда.

Борцы были специалистами в захватах, каждый захват имел свой эффект. Бросок Борца был быстрее, чем бросок Мрачного Лорда, и имел большую дальность. Гильдии Синего Ручья опять пришлось менять направление, их челюсти сводило от гнева. После того, как босс достиг Мрачного Лорда, тот провел серию атак, переводя агрессию босса на себя. В мгновение ока он провел круговой размах и бросок, после чего расстояние между боссом и гильдией Синего Ручья в очередной раз увеличилось.

- Погодите немного. - Привязанная Лодка что-то задумал.

- Эта передача босса не была случайностью. Они заранее это задумали. - Сказал он.

- О чем ты говоришь? - Испуганно спросили игроки.

- Таким образом они контролируют перемещения босса.

- Это вообще возможно? - Засомневались игроки.

- Факт, так сказать, на лицо. - Ответил Привязанная Лодка.

- Это Мрачный Лорд. Все из-за его руководства. - Сказал Лазурный Поток.

- Что нам тогда делать? - Спросил кто-то.

- Разделимся на несколько групп и атакуем каждого игрока в засаде. - Сказал Лазурный Поток.

- Это значительно снизит нашу защиту! - Привязанная Лодка беспокоился по поводу других игроков, которые шли за ними следом.

- Этот мусор ничего нам не сделает. - Ответил Лазурный Поток.

- Давненько мы не видели игроков из Травяного Сада. - Заявил Привязанная Лодка.

- Эти засранцы опять где-то прячутся. Нам нужно быть осторожными. Черт побери, где все наши? - Озабоченно сказал Лазурный Поток. Гильдия Синего Ручья изначально привела значительно больше народа.

- Травяной Сад здесь! - Внезапно сказал Привязанная Лодка.

Большая толпа игроков вышла из леса впереди них. Несмотря на то, что они были еще далеко и их ники были размыты, Лазурный Поток узнал некоторых из них. Это были игроки Травяного Сада.

- Они собираются зайти с фланга к Мрачному Лорду. - Заметил Привязанная Лодка.

- Этот засранец, Зерно Подорожника, определенно получил информацию о его помощи Амбициям Тирана. - Презрительно заявил Лазурный Поток.

- Когда они начнут блокировать передвижение Мрачного Лорда, мы воспользуемся ситуацией и перехватим босса себе. - Сказал Привязанная Лодка.

- ВПЕРЕД! - Зарычал Лазурный Поток.

Глава 77. Пролетая над...

Игроки Синего Ручья заходили к ним сзади. Спереди внезапно появился Травяной Сад. Амбиции Тирана были взяты в клещи, не зная, на какую из атак реагировать.

- Элементалист! - Крикнул Е Сю.

Элементалист немедля скастовал огненный взрыв, после чего агрессия босса снова поменяла владельца. Гоблин Купец направился к Элементалисту, засевшему в правой стороне леса.

- Это действительно их стратегия! - Теперь Лазурный Поток был уверен в этом.

- Они собираются убегать на восток? - Предположил Привязанная Лодка.

- Идем на восток. - Лазурный Поток возглавлял группу, готовый в любую секунду начать активный действия.

- Если вы встретите игроков Амбиций Тирана, не церемоньтесь с ними! - Продолжал наставлять игроков Лазурный Поток.

- Этого не случится. - Дружно ответили его сокомандники.

Во время передвижения на восток, игроки Синего Ручья особо обращали внимание на деревья. Они надеялись устроить игрокам Амбиций Тирана горяченькую встречу. В итоге, единственными, кого они встретили, оказались маленькие гоблины. Они не нашли ни одного игрока Амбиций Тирана.

С другой стороны игроки Травяного Сада, также не хотели отставать от Синего Ручья, поэтому, когда те повернули на восток, Травяной Сад поступил так же.

Когда обе гильдии пошли в одном направлении, Привязанная Лодка внезапно заявил:

- Они же не пытаются направить нас в ложном направлении, верно?

Лазурный Поток чувствовал, что что-то идет не так, поэтому он отдал команду отправиться нескольким игрокам на запад.

Таким образом, группа Лазурного Потока разделилась на две части, одна из них продолжила движение на восток, в то время как другая отправилась прочесывать западное направление.

Травяной Сад не отставал от Синего Ручья и также отправил своих людей на запад. Стороннему наблюдателю могло показаться, что обе гильдии действуют сообща. Однако это было в корне не верным. Каждая из групп надеялась, что их соперники совершат ошибку.

Гоблин бежал в сторону Элементалиста, когда внезапно был откинут немного назад. Послышался ружейный выстрел, босс в очередной раз решил сменить направление.

Как и ожидалось, гильдии пошли в неправильном направлении. Игроки Синего Ручья и Травяного Сада были в смятении. Более того, Гоблин бежал в направлении Мрачного Лорда.

Черт!

Кто бы мог подумать, что их вел за собой единственный человек. Это был Мрачный Лорд. И он находился на севере. Несмотря на то, что Травяной Сад разделил свои силы, у них еще была возможность попытаться заблокировать его. С другой стороны, если они продолжат погоню, не попадут ли в засаду?

- Какой же фокус он придумал на этот раз? - Задумались игроки, любящие анализировать информацию.

- Он, определенно, сменит маршрут, верно? - Спросил кто-то.

Игроки Травяного Сада всерьез задумались о путях передвижения Мрачного Лорда. В конце концов, они были здесь специально, чтобы заблокировать его. На западе или востоке, где они должны будут его перехватить?

В итоге Зерну Подорожника ничего не оставалось, как разделить свои силы в трех направлениях. У него не было выбора: если вражеская сторона хочет увести от них босса, она это сделает. Поэтому он мог только защищать возможные пути передвижения босса.

В какую сторону он пойдет в следующий раз?

Присутствующие игроки задавались этим вопросом, внимательно наблюдая за перемещением Гоблина. В итоге, они не увидели никаких изменений. Мрачный Лорд вел босса прямо на игроков Травяного Сада.

Травяной Сад имел здесь около дюжины игроков. Они незамедлительно организовали цепь, окружая Мрачного Лорда. Стрелки доставали свои ружья и начинали прицеливаться. Маги начинали кастовать заклинания.

Внезапно Мрачный Лорд подпрыгнул. Стрелки Травяного Сада скорректировать прицел. Однако, Мрачный Лорд внезапно развернулся в воздухе на 180 градусов, поворачиваясь к ним спиной.

Задница, какая задница! Стрелки знали, куда целиться.

Раздался выстрел.

Стрелки были восхищены. Кто так быстро сумел прицелиться? Какая невероятная скорость!

Тогда они увидели Мрачного Лорда, пролетающего у них над головами.

- Черт, это воздушный огонь!!!! - Стрелки рыдали от страха. При использовании воздушного огня, чем больше была отдача, тем выше была скорость полета. У Мрачного Лорда должна была быть, как минимум винтовка, чтобы проделать подобный трюк. Стрелки запрокинули свои пушки и открыли по нему огонь. Однако все они поразили лишь воздух. Цель двигалась слишком быстро.

Находясь в точности над их головами, Мрачный Лорд мгновенно развернулся. Холодный свет засиял от поднятого в воздух меча.

- Меч падающего света! Быстро отступаем! - Поспешили предупредить Мастера Меча.

Они не ошибались. Яркий луч света опустился с небес на землю. Это был навык Боевых Мастеров - меч падающего света.

Дюжина игроков Травяного Сада не были обычными игроками. Каждый из них поспешил отпрыгнуть назад. Луч яркого света поразил землю, распространяя в месте удара небольшую ударную волну. Однако игроки Травяного Сада уже были вне досягаемости навыка.

- Вперед! - Прокричал кто-то. После того как волны света рассеялись, игроки рванули вперед.

Мрачный Лорд встряхнул Зонтом тысячи вероятностей и тот начал видоизменяться, больше не поддерживая форму боевого копья. Треть ребер Зонта провалилась внутрь. Остальные выгнулись в серповидную форму. После чего ручка Зонта начала удлиняться, как будто он доставал из ножен меч. В итоге получилась оригинального вида боевая коса.

Трансформация заняла считанные мгновения. Игроки, окружившие его, видели лишь легкую рябь, после чего Зонт уже изменил свою форму. Они не могли описать его оружие, однако оно выглядело как...

Руки Мрачного Лорда дрогнули, после чего Зонт тысячи вероятностей описал полный круг вокруг него. Когда начальная точка круга совпала с конечной, очерченный круг внезапно засиял голубым светом.

- БЛ*ТЬ!! Символ Восстания!! - Крикнул кто-то из игроков.

На этот раз окружавшие Мрачного Лорда игроки немного не успели уклониться от атаки. Голубое кольцо внезапно ярко вспыхнуло, разрастаясь в размерах, после чего затопило своим светом игроков стоящим внутри него. Таким образом, игроки, не успев уклониться, были подброшены в воздух.

Жрец, класс Экзорцист, навык: Символ Восстания.

Этот навык наносил магический урон и подбрасывал все цели, находящиеся внутри очерченного символа.

Тем временем, пока игроки падали на землю, Мрачный Лорд сумел прорвать их блокаду. Несколько человек попытались ударить его в воздухе. Однако, покуда игрок находился в воздухе, он постоянно двигался и попасть по нему было сложнее. Далеко не каждый мог это сделать. В итоге, все атаки оказались бесполезны и не смогли причинить вреда Мрачному Лорду.

Тем не менее, большинство игроков смогли использовать быстрое восстановление после приземления, демонстрируя высокую квалификацию игроков Травяного Сада.

Однако, когда они начали вставать после успешных кувырков, игроки увидели гранату внутри их круга.

Раздался взрыв, после которого они были разбросаны по сторонам. Не волнуясь об окружающем дыме, Гоблин Купец с легкостью прошел через разбросанных игроков.

Щеки каждого из них были мокры от слез. Агрессия босса была на Мрачном Лорде, очевидно, что граната предназначалась не им. Мрачный Лорд специально направил на них босса, чтобы использовать его в своих целях. Однако, почему Гоблин помог ему? Почему он не мог кинуть, к примеру, кирпич? Почему это должна была быть граната?!

Глава 78. Беспомощность

У десятерых игроков не было времени на восстановление, в этот момент они увидели дюжину агрессивно настроенных игроков Амбиций Тирана, выходящих из леса позади них. Те мимоходом бросили в них несколько гранат и магических заклинаний, после чего продолжили загонять Гоблина Купца. В конце концов, он был их целью.

Атакованные игроки были морально подавлены. В то время, когда они начали было приходить в себя, послышался насмешливый свист со стороны игроков Синего Ручья.

- Мусор! Какой мусор. - Жестоко высмеял их Лазурный Поток. В итоге, группа под его руководством, также атаковала незадачливых игроков.

Жалких игроков Травяного Сада пинали со всех сторон, словно мячик для пинг понга. Удача была не на их стороне. Они потеряли свое преимущество.

Зерно Подорожника был несказанно зол. Они не только не остановили босса, их еще и отлупили как нашкодивших щенят. Зерно Подорожника отправил сообщение Лазурному Потоку:

- Да вы просто звери!

- Парни, вы на самом деле кучка мусора, вы даже не смогли остановить босса. - Ответил Лазурный Поток.

- Ах вы му*аки, целый день здесь торчите и не можете ничего сделать. - Сказал Зерно Подорожника.

- Мы с тобой в одной лодке. - Ответил Лазурный Поток.

В итоге обе стороны замолчали. На душе у них было неспокойно.

Босс получал все больше и больше урона. Видимо подоспели подкрепления Амбиций Тирана. Каждый раз, когда Лазурный Поток со своей группой настигал Гоблина, тот чудесным образом ускользал у них из-под носа, меняя свое направление. Босс постоянно изменял свой маршрут, из-за чего все чувствовали, что их просто водят за нос.

Изначально Лазурный Поток надеялся, что игроки Травяного Сада помогут его группе поймать босса. Однако кто мог знать, что те окажутся полнейшим мусором? Поэтому он мог полагаться только на себя.

Он отправил две группы игроков, чтобы те искали в лесу игроков Амбиций Тирана, после чего расправлялись с ними.

По факту, они не могли поймать босса. Иногда игроки могли нанести ему удар или два, однако таким образом они лишь помогали Амбициям Тирана быстрее его убивать. Они не могли переагрить босса на себя, при попытке перехвата инициативы они потерпели неудачу. Если они продолжат терять свое время подобным образом, тогда игроки Амбиций Тирана смогут забрать себе босса, благодаря ранее нанесенному урону. Добить босса мог любой игрок, однако пока будет жив хоть один человек из Амбиций Тирана, убийство босса засчитается им. Лазурному Потоку нужно было либо прогнать, либо убить их, тогда у него появится возможность забрать босса себе.

Выходило, что кража босса в такой ситуации была нелегкой задачей. Если они будут медлить, тогда просто не успеют нанести боссу достаточно урона, чтобы превзойти урон Амбиций Тирана. В таком случае им придется убить всех игроков, атакующих босса. Однако убийство

игроков тоже было непростым делом. Дело в том, что у них была минимальная разница в навыках, таким образом, провернуть их убийство будет еще сложнее, чем убийство босса. Сражение против игроков и монстров в корне отличалось. В итоге, ситуация была крайне неблагоприятная для остальных великих гильдий.

Гильдия Синего Ручья не переживала о возможных последствиях. Сражения великих гильдий между собой было обычным делом. Силы Синего Ручья и Амбиций Тирана были примерно равны. Таким образом, у Синего Ручья не было особого преимущества.

Лазурный Поток принял решение о продолжении боевых действий. Он не желал оставаться в стороне и молчаливо наблюдать. На данный момент гильдия Синего Ручья располагала двадцатью игроками. Они были разделены на две группы по десять человек. Игроки Синего Ручья рыскали по лесу в поисках игроков Амбиций Тирана, чтобы их уничтожить.

В мгновении ока они поменяли свою цель. Вместо того, чтобы ловить босса, они сконцентрировались на игроках Амбиций Тирана.

Однако поиск вражеских игроков был далеко не легкой задачей. Уровень и снаряжение игроков были практически идентичны. Их выносливость и скорость передвижения также совпадала. В процессе поисков Громовой Свет отписался в гильдейский чат:

- Хех? Куда делся Гоблин Купец? Я потерял его из виду.

Его сообщение всполошило всех. Каждый из игроков был сфокусирован на погоне за противником. Однако, что насчет их конечно цели? Был ли Гоблин Купец еще там? Нашлось несколько игроков все еще видевших босса, однако он был уже далеко от них.

- Нас одурачили... - Пробормотал Привязанная Лодка.

- На этот раз давайте сдадимся! - Угрюмо оповестил игроков Лазурный Поток.

Члены гильдии не проронили ни слова. Ситуацию подобного рода редко можно было увидеть в Синем Ручье. Сражаясь, сдаться на полпути? Подобное иногда случалось, когда открывалось новое подземелье или выпускался новый босс. Однако сейчас? Это был всего лишь Гоблин Купец. Это был маленький босс, которого все хорошо знали. Их соперники также были хорошо известными личностями. Единственное, что изменилось, так это наличие у них Мрачного Лорда. Это обстоятельство заставило их сдаться.

- Эй, почему вы прекратили погоню? - Отправил сообщение Зерно Подорожника.

- Они ваши. - Сказал Лазурный Поток.

- Что ты задумал? - Начал сомневаться Зерно Подорожника.

- Продолжай преследование и ты поймешь.

Из-за того, что Травяной Сад недавно оправился от своей неудавшейся попытки перехвата, они еще не видели способности Амбиций Тирана контролировать передвижения босса. Их боевой дух еще был высок!

Однако это продолжалось недолго. После безуспешных попыток догнать босса, игроки Травяного Сада были шокированы их уловками. В итоге, Зерно Подорожника с тяжелым сердцем отдал приказ разделиться на две группы и отправиться в лес убивать игроков Амбиций Тирана.

Несмотря на то, что игроки Синего Ручья сдались, они с интересом следили за Травяным Садом, наблюдая за их метаниями. Видя, что Травяной Сад действует по той же схеме, что и они ранее, Синий Ручей забурлил радостью!

- Кх кх кх кх. - Слышалось от них.

Таким образом прошло пять минут. Зерно Подорожника отправил сообщение Лазурному Потоку:

- Ты му*ак! Почему ты не сказал мне раньше? - Травяной Сад все-таки понял, что их водят за нос.

- Если бы я предупредил заранее, ты бы поверил? - Ответил Лазурный Поток.

Зерно Подорожника неразборчиво пробурчал пару слов, после чего серьезно ответил:

- Нет, не поверил бы.

- О чем и речь. - Сказал Лазурный Поток.

- Тогда, что нам делать? Вы что, всерьез решили сдаться? - Спросил Зерно Подорожника.

- Ага. - Просто ответил Лазурный Поток.

- Я... я не верю тебе. - Заявил Зерно Подорожника.

- Ну ты и му*ак... - Беспомощно пробормотал Лазурный Поток.

Подавленные игроки Травяного Сада собрались вместе. Недалеко от них стояли игроки Синего Ручья. Единственной целью, далекой от всех, был Гоблин Купец.

Отдельные игроки и гильдии, имеющие неплохие навыки видели, что Травяной Сад и Синий Ручей уже сдались. Это были большие гильдии с отличной организацией. Они не преуспели. Поэтому, что могли сделать случайные игроки и второсортные гильдии, если даже такие гиганты оставили свои попытки.

Еще оставался шанс, если все игроки соберутся вместе. Однако кто-то должен был их возглавить.

Зерно Подорожника не мог успокоиться. Он направился в сторону Лазурного Потока, после чего прямо заявил:

- Даже если мы не можем по отдельности убить босса, как мы можем с такой легкостью отдать его Амбициям Тирана? Давайте объединим силы, неважно кому достанется босс, главное, что это не будут Амбиции Тирана.

- Это всего лишь Гоблин Купец. Имеет ли смысл так напрягаться из-за него? - Сказал Лазурный Поток.

Зерно Подорожника задумался. Действительно, не было никакого смысла. Это был самый мелкий дикий босс. Если он достанется Амбициям Тирана, это ничего не будет значить. Впереди еще длинная дорога.

- Вечно ты увиливаешь! - Сказал Зерно Подорожника.

- Тогда скатертью дорога. Я не держу тебя. - Ответил Лазурный Поток.

- Му*ак, затраты стольких усилий не принесут ничего хорошего. Я не собираюсь делать это в одиночку. - Сказал Зерно Подорожника.

Глава 79. Изменчивая Весна

Оживленно начавшаяся охота на Гоблина Купца закончилась вполне себе мирно.

После того как Синий Ручей и Травяной Сад сдались, остальные, более слабые гильдии, также решили не тратить свое время. Оставались некоторые отдельные игроки, которые не понимали сложившейся ситуации и отказывались сдаваться. Они продолжили "помогать" Амбициям Тирана, нанося урон боссу. К тому времени, как система объявила о первом убийстве Гоблина Купца, остальные великие гильдии сохраняли полное спокойствие.

Чтобы достижение являлось гильдейским, в группе должны были находиться только ее представители. Так как со времени ухода Мрачного Лорда из Синего Ручья не прошло еще пяти дней, он не мог присоединиться к Амбициям Тирана. Так что в конце сражения он вышел из группы. В итоге, в списке достижений появились лишь ники игроков Амбиций Тирана.

Лазурный Поток не сильно этому удивился, все понимали, что награда Мрачного Лорда за помощь Амбициям Тирана была поистине большой. Лазурный Поток считал, что продемонстрированную стратегию по убийству босса игроки Амбиций Тирана не смогли бы реализовать собственными силами. Он понимал, что гильдия Синего Ручья не смогла бы провернуть нечто подобное, а так как силы гильдий были практически равны, его рассуждения были вполне обоснованными. Их действиями должен был руководить Мрачный Лорд.

Теперь Лазурный Поток отчетливо понимал, что сила Мрачного Лорда находилась на совсем ином уровне. Он был великим экспертом, чьи навыки намного превосходили способности обычных игроков. Как игрок такого уровня мог быть никому не известен? Что за эксперт создал подобный низкоуровневый аккаунт? Лазурный Поток, определенно, не мог отнести Мрачного Лорда к новым игрокам. Его великолепные лидерские навыки могли быть подкреплены только отличным знанием самой игры. Таким образом, он никак не мог быть новичком.

- Братец. - Сохраняя спокойствие, Лазурный Поток отправил сообщение Мрачному Лорду. - Сколько времени тебе потребуется, чтобы прокачаться до 23 уровня?

- Все задают один и тот же вопрос! - Ответил Е Сю.

Лазурный Поток не удивился. Причина этому была крайне проста. На 23 уровне он сможет войти в подземелье Могильника. Каждая заинтересованная сторона ждет, пока он прокачается, чтобы пригласить его установить новый рекорд! Сегодня Амбициям Тирана достался Гоблин Купец, таким образом, они уже распробовали вкус успеха. Амбиции Тирана, безусловно, распознали, какой ценный эксперт им попался.

- Я и сам не знаю. Время покажет! - Ответил Е Сю.

- Мы хотели пригласить тебя в подземелье Могильника!!! - Сказал Лазурный Поток.

- Давай обсудим это позже! - Уклонился от прямого ответа Е Сю.

Лазурный Поток был в отчаянии. Он предполагал, что великие гильдии будут нанимать Мрачного Лорда, чтобы устанавливать новые рекорды на десятом сервере. Лазурный Поток своими глазами видел выдающиеся интеллектуальные способности Мрачного Лорда. Кроме того, тот оставался спокойным в любой ситуации. Лазурный Поток боялся, что тот станет дорогостоящим наемником. У него не было способа как-то повлиять на создавшуюся ситуацию!

Размышляя подобным образом, Лазурный Поток вышел из игры. После чего поменял карты аккаунтов и зашел за своего основного персонажа - Весеннего Снега.

В Небесной Сфере царила возбужденная суета. Игроки отправлялись в походы по подземельям. Однако, когда Весенний Снег появился в игре, он привлек довольно большое внимание гильдейских. Все же он был одним из пяти великих экспертов. Более того, он же должен был

играть на десятом сервере! Почему он внезапно оказался здесь?

Первым отписавшимся ему игроком был лидер Синего Ручья - Изменчивая Весна.

Сообщение было довольно простым:

- ? ? ? ? - Четыре больших вопросительных знака.

- Занят? - Спросил Лазурный Поток.

- Данж. - Это означало, что лидер гильдии находится в подземелье.

- Поговорим, когда выйдешь. - Предложил Лазурный Поток.

- Срочное дело?

- Да нет, просто мне нужно поговорить с тобой.

- Жди.

Изменчивая Весна всегда писал краткими сообщениями. Однако, это было не из-за того, что ему нечего было сказать, он был просто слишком ленив, чтобы лишний раз напрягаться. Его руки двигались с очень большой скоростью, он был просто одержим этим. С одной стороны, Изменчивая Весна иногда делал несколько бесполезных движений, чтобы увеличить свою скорость рук, с другой же, ленился напечатать несколько лишних слов.

Он запомнился всем игрокам по одному забавному случаю. Когда кто-то оскорблял его в мировом чате, Изменчивая Весна просто проигнорировал его. Для лидера гильдии подобное отношение не приветствовалось. Даже если он был ленивым парнем, то все еще оставался лидером гильдии. Полученное оскорбление в мировом чате унижало не только его достоинство, оно также распространялось на всех игроков его гильдии. Тогда игроки начали спрашивать у Изменчивой Весны, почему он ничего не отвечает на оскорбления, после чего тот сказал, что уже ответил. Игроки впали в отчаяние! Позже, когда они открыли окно мирового чата и тщательно его просмотрели, они, наконец, нашли искомое сообщение.

На ворох оскорбительных сообщений Изменчивая Весна ответил всего тремя буквами - ТСС (прим. Тр*хни себя сам).

Вся гильдия упала на колени в почитании! С тех пор игроки гильдии отвечали тремя буквами "ТСС" на чужие оскорбления. Они продолжали использовать данную аббревиатуру и по сей день.

Лазурный Поток привык к стилю общения Старичка. Он не стал больше ничего писать, просто терпеливо ждал.

По прошествии десяти минут, Изменчивая Весна отправил сообщение:

- Где?

- Город Горного Ручья.

Город Горного Ручья являлся одним из самых больших городов в Небесной Сфере. Из-за того, что его название содержало слово "ручей" гильдия Синего Ручья решила обосноваться в нем.

Изменчивая Весна поспешил возвратиться в город. После встречи двух игроков он обеспокоенно спросил:

- Что-то случилось?

- На десятом сервере появился великий эксперт. - Ответил Лазурный Поток.

- Насколько он хорош? - Изумленно спросил Изменчивая Весна. Лазурный Поток вернулся на старый сервер только для того, чтобы рассказать об этом эксперте?

- Я не могу сказать, насколько. - Сказал Лазурный Поток.

- Класс?

- Он еще не выбрал класс. - Ответил Лазурный Поток.

- Не выбрал класс?

- Ага, он выучил много навыков разных классов. Такое впечатление, что он решил играть без специализации. - Сказал Лазурный Поток.

Изменчивая Весна засмеялся:

- Если он играет без специализации, понятное дело, что на низких уровнях он будет довольно силен. Его преимущество в количестве выученных навыков слишком очевидно. Однако вскоре, без должного урона он не сможет поддерживать изначально набранный темп. Также ему потребуется слишком много видов оружия. Их вес существенно снизит его скорость. Более того, когда он достигнет 50 уровня, его игра остановится. С такими условиями кто захочет играть без специализации?

- Я подумал также, когда столкнулся с ним в первый раз. Однако сила этого парня слишком велика. Я признаю его преимущество на низких уровнях. Однако его знание игры и лидерские навыки также находятся на высшем уровне. - Сказал Лазурный Поток.

- Чтобы играть без класса в наше время, конечно, этот парень должен обладать хорошим знанием игры. Однако... - Сказав это, Изменчивая Весна почувствовал, что подобное объяснение было слишком притянуто. Кто-то просто с хорошим знанием игры вряд ли заставил бы Лазурного Потока прийти к нему.

- На данный момент он получил три первых убийства в начальной деревне. Из-за его участия в прохождении подземелья Ледяного Леса наша группа установила новый рекорд. Также он помог Амбициям Тирана заполучить первое убийство Гоблина Купца. Первое убийство Кровавого Стрелка... Он привел группу случайных игроков и украл босса на глазах у трех великих гильдий. - Лазурный Поток почувствовал, что эти примеры уже были достаточно убедительными.

- Он играл с нами? И с Амбициями Тирана? После чего украл Кровавого Стрелка на глазах у великих гильдий? К какой стороне он принадлежит? - Изменчивая Весна не мог этого понять.

- Он сам по себе. Я пытался завлечь его к нам, однако он не проявил интереса. Из того, что я вижу, он хочет, чтобы его попросту нанимали. Он собирается установить высокую плату за свои услуги, такова его нынешняя цель.

- Этот парень... немного странный. Какой у него ник?

- Мрачный Лорд.

- Мрачный Лорд? Если ли эксперт с подобным ником на этом сервере? - Сказал потерянно Изменчивая Весна.

Глава 80. Проблемы лидера гильдии

- Никогда о нем не слышал. - Лазурный Поток поддержал ход мыслей Изменчивой Весны.

- Если он на самом деле такой особенный тогда, пожалуй, я приду на десятый сервер, чтобы увидеть все своими глазами. - Ответил Изменчивая Весна.

- Хорошо. Только подожди, пока он апнет 23 уровень, я устрою с ним встречу по поводу нового рекорда Могильника. - Ответил Лазурный Поток.

- Он что, еще не 23 уровня? - Удивленно спросил Изменчивая Весна.

- Все еще двадцать первый... - Лазурному Потоку было немного стыдно за Мрачного Лорда. Неважно, что он тут наговорил, уровень в Славе всегда являлся показателем престижа игрока. На десятом сервере самые известные эксперты, такие, как Лазурный Поток, уже достигли 25 уровня.

- Это, это... Мне, определенно, нужно его увидеть, когда представится такая возможность. - Сказал Изменчивая Весна.

- Тогда я непременно позову тебя в следующий раз. - Сказал Лазурный Поток.

- Хорошо. - Изменчивая Весна кивнул головой. Несмотря на то, что Лазурный Поток не сказал прямо о своих намерениях, он понял, зачем тот пришел к нему. Лазурный Поток хотел знать мнение лидера о возникшей ситуации вокруг Мрачного Лорда. Ему нужно было знать, что с ним делать, бороться за него, используя все, что у них есть, или просто оставить в покое.

Они перекинулись еще парой слов, после чего Изменчивая Весна ушел. Когда Лазурный Поток уже было собрался выходить из игры, он услышал до боли знакомый голос:

- Оу, старичок Поток? Зачем ты сюда пришел?

Что за непруха! Он ненадолго заскочил на родной сервер и уже нарвался на этого парня. Лазурный Поток со вздохом развернулся к говорившему. Перед ним стоял игрок с экстравагантным ником - Тополиный Берег, в не менее экстравагантном снаряжении.

- Ничего особенного. У меня были кое-какие дела здесь. - Без всяких эмоций ответил Лазурный Поток.

- Если у тебя есть время, почему бы нам не разрешить наши противоречия на арене? - Тополиный Берег не унимался. Его так и подмывало свести счеты с Лазурным Потоком.

- У меня нет времени. Мне нужно возвращаться на десятый сервер. - Лазурный Поток отклонил предложение Тополиного Берега.

- Это не займет много времени!- Казалось Тополиный Берег намеренно искажает голос, чтобы круче звучать. Начиная от ника и заканчивая снаряжением, этот парень был воплощением экстравагантности. Его слова означали, что он был уверен в своей победе и с легкостью разделается с Лазурным Потоком.

Лазурный Поток был человеком, боящимся потерять свое лицо, поэтому он мгновенно пришел в ярость. Кровь прилила к его лицу, он почувствовал непреодолимое желание преподать этому парню хороший урок. Однако, в этот момент он услышал знакомый голос:

- Весенний Снег, тебе разве не следует поторопиться?

Лазурный Поток обернулся. Перед ним стоял Изменчивая Весна.

- Уже выхожу. - Ответил Лазурный Поток. Не обращая внимания на Тополиного Берега, он вышел из игры.

Изменчивая Весна пришел, чтобы уберечь его от намечающихся проблем. Лазурный Поток отчетливо это понимал.

Многие игроки видели, насколько сильным было давление со стороны Тополиного Берега. Несмотря на то, что ходили слухи об отправке Лазурного Потока на новый сервер, чтобы Тополиный Берег занял его место, Лазурный Поток понимал, что Изменчивая Весна попросту не хотел видеть враждующих между собой игроков такого высокого уровня. Все же они были в одной гильдии. Неважно, кто из них выйдет победителем, проигравший потеряет лицо и с большой вероятностью покинет гильдию. Подобные действия заставят многих игроков разочароваться в Синем Ручье. Резонанс от подобного события будет не маленьким. В конце концов, Лазурный Поток и Тополиный Берег представляли собой старое и новое поколения игроков.

С другой стороны, Изменчивая Весна помог Лазурному Потоку удержать свои позиции. С первого взгляда казалось, что Лазурного Потока отстранили от участия в событиях Небесной Сферы, однако на десятом сервере он являлся одной из ключевых фигур. Кто мог знать, сколько новых экспертов он сможет там отыскать. После того, как эти игроки войдут в Небесную Сферу, вряд ли Изменчивая Весна будет для них весомым авторитетом, что уж говорить о Тополином Береге.

Нахождение Лазурного Потока на десятом сервере хорошо поможет ему в дальнейшем развитии. Изгнание на новый сервер - подобный ход размышлений был слишком наивен.

Лазурный Поток понимал все это, потому что Изменчивая Весна сам ему об этом рассказал. Тот прямым текстом сказал, что если Лазурный Поток будет драться с Тополиным Берегом в трех раундах, то его шансы победить будут равны примерно 30%.

Лазурный Поток был беспомощен что-либо сделать. Он на самом деле не был уверен в своей способности победить Тополиного Берега. Изменчивая Весна отчетливо это видел.

Сердце Лазурного Потока было подобно зеркалу. Когда Изменчивая Весна вернулся чтобы выручить его, он почувствовал прилив благодарности к нему. В итоге Лазурный Поток не стал дальше спорить с Тополиным Берегом. Он просто вышел из игры.

Во время выхода из игры внезапная мысль посетила Лазурного Потока. Он действительно хотел увидеть выражение лица Тополиного Берега, если тот пересечется с Мрачным Лордом.

Эта мысль была не очень правильна... Лазурный Поток стукнул себя по голове. Не важно, что случится, Тополиный Берег все еще оставался членом его гильдии. Несмотря на то, что у них

были внутренние разногласия, как он мог позволить человеку со стороны навредить его согильдийцу?

Однако… он на самом деле хотел этого! Лазурный Поток обнаружил, что пытается обмануть свое сердце. После нескольких глубоких вдохов он поменял карты аккаунтов и вновь оказался на десятом сервере.

В то время, как Лазурный Поток вышел из игры, кто-то из игроков гильдии начал прохождение подземелья его персонажем. Он был почти 25 уровня. Внезапно сердце Лазурного Потока сделало резкий скачок, он кое о чем забыл!

Он незамедлительно отправил сообщение Мрачному Лорду:

- Когда ты сможешь сходить с нами в Ледяной Лес?

Рекорд Ледяного Леса еще не достиг своего предела. Несколько игроков Синего Ручья практически достигли 25 уровня. После этого они поменяют снаряжение и будут способны установить финальный рекорд подземелья. Тем не менее, даже если игроки будут 25 уровня и в обновленной экипировке, им нужно будет также использовать стратегию одной волны. Они могли повторить все этапы стратегии кроме общего сбора монстров. Игроки уже пробовали провернуть подобный фокус.

В то время, как Лазурный Поток размышлял о прохождении Могильника, он совсем позабыл об установлении финального рекорда Ледяного Леса.

- Это… - Нерешительно начал Е Сю.

- Кто-то тебе уже сделал предложение? - Замер Лазурный Поток.

- Так и есть. - Беспомощно ответил Е Сю.

- Снова Амбиции Тирана? - Мрачно спросил Лазурный Поток.

- Они самые!

- Братец, когда я тебе предлагал сходить с нами в Могильник ты сказал, что мы поговорим об этом позже! Однако когда они тебе что-то предлагают, ты сразу соглашаешься. - Угрюмо заметил Лазурный Поток. Слезы стекали по его щекам.

- Все твои предложения касались будущих событий! Поэтому сегодня я отправляюсь в Ледяной Лес с Амбициями Тирана. - Ответил Е Сю.

Лазурный Поток ничего не мог с этим поделать. Ему оставалось лишь внимательно следить за уровнем Мрачного Лорда. Как только тот достигнет 23 уровня, Лазурный Поток тут же пригласит его в Могильник.

Ледяной Лес… Лазурный Поток чувствовал небольшую горечь. Они совсем недавно установили новый рекорд и сегодня, вне всяких сомнений, он будет побит.

Или нет? Лазурный Поток внезапно задумался. Несмотря на то, что уровни игроков Амбиций Тирана без сомнений будут двадцать пятыми, их снаряжение будет не настолько хорошим. Совсем недавно Лазурный Поток обзавелся полным комплектом фиолетового снаряжения на двадцатый уровень. Это было из-за того, что подземелья начальной зоны не имеют ограничений на количество заходов. В процессе прокачки до 20 уровня они выбили много хороших вещей. Однако сейчас? Не смотря на то, что снаряжение 25 уровня падает в Ледяном Лесу и Могильнике, шанс выпадения фиолетового снаряжения не очень высок. Прошло всего два дня со старта сервера, таким образом, подземелья могли быть пройдены лишь четыре раза. Хватит ли этого, чтобы полностью одеть группу игроков?

Прикинув шансы на подобный исход, Лазурный Поток не перестал хмуриться. Несмотря на то, что было еще мало фиолетового оружия 25 уровня, его все же хватало, чтобы вооружить группу игроков. Если гильдия Синего Ручья могла это сделать, то Амбиции Тирана тоже будут способны на это! Вздох…

Глава 81. Благословение или проклятье

В это время Е Сю ожидал Седьмое Поле с братьями, намереваясь вместе сходить в подземелье. После заключения соглашения с Амбициями Тирана, те не пригласили его на совместную прокачку. В отличие от Лазурного Потока, Амбиции Тирана не стремились установить с ним каких-то дружеских отношений. Они платили - он работал, вот и все.

Седьмое Поле с остальными был очень огорчен, что после первого убийства Гоблина Купца ник Мрачного Лорда не появился в списке рекордов. Однако Е Сю не обратил на это внимания, ему было все равно. Достижения подобного рода, волнующие обычных игроков, его нисколько не трогали. Его незаинтересованность, в итоге, дала свои плоды. За свою помощь Амбициям Тирана он получил гораздо большую награду, чем можно было ожидать.

Седьмое Поле с братьями думали, что оно того не стоило, однако для Е Сю выбор был очевиден. Амбиции Тирана были очень огорчены, однако они не могли поступить иначе! Они ценили славу и престиж даже больше, чем обычные игроки. Название их гильдии разместилось в списке рекордов, это того стоило.

За убийство Гоблина Купца Е Сю получил 20 шт. щетины белого волка и 30 паучьих зубов.

Паучьи зубы выпадали из двух скрытых боссов Паучьего Логова - Элитного Паука и Паучьего Воина.

Эти скрытые боссы выглядели довольно странно. Паучий Воин держал в руках паукообразный "паучий щит". Элитный Паук использовал свои восемь лап, чтобы боксировать. После их смерти могли выпасть паучьи зубы. Из-за того, что эти подземелья можно было зачищать бесчисленное множество раз, у Амбиций Тирана скопилось много подобных материалов. 30 паучьих зубов было мелочью для них.

Щетина белого волка выпадала из скрытого босса Ледяного Леса - Белого Волка. В первые дни открытия сервера Амбиции Тирана не могли обладать большим количеством подобных материалов. В прошлый раз Бесконечная Ночь распрощался со щетиной белого волка, считай, за бесценок. В этот раз они не могли выплатить все 20 шт. щетины за один раз. Однако недавно обновились лимиты подземелий, поэтому Амбиции Тирана поспешили создать группу, чтобы побыстрее расплатиться с Мрачным Лордом. Внутри каждого игрока давила жаба. Черт, кто делает всю грязную работу? Почему они должны горбатиться, чтобы выплатить долг одному игроку?

Лидер гильдии, Холодная Ночь, был еще более обеспокоен. Этому Мрачному Лорду требовалось поистине много редких материалов. В будущем появится намного больше подземелий и диких боссов. Значит ли это, что им придется каждый раз его нанимать, чтобы установить очередной рекорд? Аппетиты этого парня были поистине колоссальны. Также он был очень хитер. Ему не нужны были деньги, только материалы из скрытых боссов. С таким раскладом у них не получиться все время нанимать его!

Даже если они и могли бы, эта ситуация казалась очень обременительной. Выходило, что один человек контролировал все списки рекордов на десятом сервере. В особенности, рекорды по прохождению и первые убийства диких боссов. Эти рекорды являлись своего рода статусными, они показывали, насколько большой силой обладала гильдия.

Казалось, что ситуация с рекордами не могла быть так просто взята под контроль из-за появления подобного эксперта. Откуда он вообще взялся? Холодная Ночь не мог этого понять. Он также отправился к руководству гильдии, чтобы проконсультироваться по этому поводу.

С подобными мыслями каждый игрок великих гильдий обеспокоенно проходил подземелья. Этой ночью топовые игроки достигнут 25 уровня. После чего они сменят снаряжение и выучат пару новых навыков. Таким образом, их сила перейдет на новый уровень. Не смотря на то, что Холодная Ночь был озабочен, он уже заключил соглашение с Мрачным Лордом о походе в Ледяной Лес. Он должен был им помочь установить новый рекорд прохождения.

- Привет, привет, мы уже двадцать пятые, давайте установим новый рекорд! - Амбиции Тирана отправили Бесконечную Ночь для переговоров с Е Сю.

- Оу? Погодите немного. Я сейчас в подземелье. - Ответил он.

- Ты же не использовал все свои входы, верно? - Бесконечная Ночь начал потеть.

- У меня остался еще один заход. - Ответил Е Сю.

- Поспеши тогда. - Бесконечная Ночь подпрыгивал в нетерпении.

- Куда ты так торопишься? Нам не нужен клерик, чтобы установить рекорд. - Сказал Е Сю.

- Бл*ть. Что тебе нужно на этот раз? - Спросил Бесконечная Ночь.

- Десять щетин белого волка, два мифриловых кулона и один кристальный посох. - Ответил Е Сю.

- Ты... ты волчий маньяк! - Бесконечная Ночь зарыдал. Целая гильдия с трудом собрала 20 щетин, чтобы выплатить долг Мрачному Лорду. Теперь же он хочет еще 10 щетин. После того, как Бесконечная Ночь передал лидеру гильдии требования Е Сю, тот возмущенно сказал: "Он что, ищет неприятности? Выглядит все именно так. Зачем ему нужно так много щетины? Если ему нужны деньги, не все ли равно каким будет материал? Клыки белого волка! Мех белого волка! Слезы белой ведьмы! Ледяные осколки!! Спроси его, можно ли заменить щетину на один из этих материалов!".

Бесконечная Ночь поспешил спросить об этом Мрачного Лорда. Тот великодушно ответил:

- Хорошо, я возьму эти материалы в качестве залога. Однако как только у вас появится необходимая мне щетина, мы проведем обратный обмен, идет?

- Зачем тебе нужно столько щетины? - Мрачному Лорду нужен был именно этот материал и никакой другой. Таким образом, выходило, что она нужна была ему не для продажи. У него должна была быть определенная цель для ее использования.

- Чтобы сделать снаряжение. - Ответил Е Сю.

- Чушь собачья... - Бесконечная Ночь закатил глаза. Подобные материалы использовались в создании снаряжения. Ему было очень интересно, что тот собирался из них сделать. Они были всего 20 уровнями, создание подобного низкоуровневого снаряжения не имело смысла. Очевидно, если он собирался создавать снаряжение, это будет нечто высокоуровневое.

Е Сю не стал отвечать на его вопрос.

Бесконечная Ночь же не стал его допытывать. Он временно опустил вопрос, связанный со щетиной. Мифриловые кулоны были обычными безделушками, они не были ценными. Однако третий запрос заставлял сердце Бесконечной Ночи болезненно сжиматься.

Посох ледяного кристалла был оранжевым снаряжением 25 уровня. У Амбиций Тирана его не было. Оранжевое снаряжение имело очень низкий шанс выпадения. Оно было необычайно ценным, поэтому его нельзя было увидеть в свободной продаже. Доказательством того, насколько тяжело оно доставалось, служило то, что даже низкоуровневое оранжевое

снаряжение иногда использовалось высокоуровневыми персонажами. В ином случае, зачем еще было Бесконечной Ночи всюду показывать свой оранжевый кристальный крест. Оранжевое снаряжение отображало статус игрока.

- У нас сейчас нет Посоха ледяного кристалла. - Сказал Бесконечная Ночь.

- Тогда поговорим об этом позже, когда он у вас будет! - Е Сю никуда не торопился. Мрачный Лорд был все еще 21 уровнем и имел множество возможностей установить новый рекорд Ледяного Леса. Однако Амбиции Тирана, напротив, сильно переживали! Их лучшие игроки уже достигли 25 уровня. Если они продолжат прокачку, то скоро достигнут 26 уровней. На этом уровне установление рекорда уже не будет засчитано.

- Попроси что-нибудь другое. Мы можем дать что-нибудь в залог вместо посоха? - Предложил Бесконечная Ночь.

- Твой кристальный крест? - Спросил Е Сю.

- БЛ*ТЬ!!! - Взорвался Бесконечная Ночь.

Е Сю продолжил:

- Твой крест всего двадцатого уровня, как насчет того чтобы сверху накинуть несколько редких материалов?

Бесконечная Ночь не отвечал довольно продолжительное время. Он чувствовал, как отчаяние наполняет его сердце. После этого Бесконечная Ночь связался с Холодной Ночью, говоря, что он не желает больше быть посредником между гильдией и Мрачным Лордом.

- Пусть кто-то другой общается с ним! - Сжимая в руке кристальный крест, Бесконечная Ночь пошел на попятный.

Холодная Ночь ничего не мог поделать в такой ситуации. Ему не оставалось ничего иного, кроме как добавить Мрачного Лорда в друзья и вести переговоры уже самому. Услышав, что тот требовал в оплату своих услуг Посох ледяного кристалла, он весь покраснел, как рак.

- У нас, на самом деле, нет его. - Холодная Ночь был в отчаянии. Помощь этого эксперта была благословением или проклятьем?

Глава 82. Быстрейший рекорд подземелья

Одно только название посоха ледяного кристалла заставляло Холодную Ночь чувствовать свое бессилие, однако, это было не из-за того, что он был не готов с ним расстаться. Не важно,

насколько ценен тот был, это было всего лишь снаряжение 25 уровня, только и всего. Это было проходное снаряжение, которое быстро придет в негодность. Опытным игрокам по большей части было плевать на подобные вещи. Думая об этом Холодная Ночь взглянул на Бесконечную Ночь. Его крест был всего лишь оранжевым снаряжением 20 уровня. Этот парень относился к нему, как к сокровищу. На все вопросы тот отвечал, что ему нравится его внешний вид, и он собирается коллекционировать подобные предметы.

- Он будет использован только в качестве залога. Ты же сможешь его потом вернуть! - Сказал Холодная Ночь.

- Не думай меня надуть. Ты думаешь, будет так просто возвратить его? Мрачному Лорду нужен посох ледяного кристалла. Ты знаешь, сколько раз нам придется убить Ледяную Ведьму, чтобы выбить его? - Заявил Бесконечная Ночь. Из-за этого посоха Холодная Ночь ощущал себя беспомощным. Чтобы найти оранжевое снаряжение, вам должна сопутствовать поистине большая удача!

- Если у нас нет посоха, почему бы его не купить. Это всегда срабатывало. - Сказал Холодная Ночь.

- Ты хочешь попробовать это сделать прямо сейчас? - Спросил Бесконечная Ночь.

- Попробуй продать свой кристальный крест. - Угрюмо сказал Холодная Ночь. На старте нового сервера он, как опытный ветеран, только продавал снаряжение и ничего не покупал. Сейчас некоторое низкоуровневое снаряжение могло быть продано за неплохие деньги, особенно новичкам. Однако по достижении Небесной Сферы низкоуровневое снаряжение будет подобно проплывающим облакам. В будущем фиолетовое оружие 25 уровня могло быть продано за одну щетину белого волка. Говоря о покупке посоха он имел в виду будущее время, когда тот будет стоить сущие копейки. Никто сейчас не станет покупать оранжевое снаряжение 25 уровня. Как Бесконечная Ночь не мог понять этого?

- Продай его, продай его! - Передразнил Бесконечная Ночь. Он знал, что крест 20 уровня долго не задержится в его руках. В итоге он мог только сжать зубы в бессильной ярости к Мрачному Лорду. Холодная Ночь также не был счастлив. У него было чувство, что "он должен был всем пожертвовать" ради найма этого эксперта. Подобное чувство было ужасно неприятным.

Тем не менее, на новом сервере поднятие их репутации являлось первоочередной задачей! Это было необходимое вложение. В итоге двум игрокам ничего не оставалось, кроме как положиться на него, укрепив свою веру. Они могли только согласиться с ним. Мрачный Лорд должен был быть старым ветераном. Не смотря на то, что вещи, которые он просил, было не просто достать, они могли это сделать. Он не требовал чего-то совсем уж заоблачного.

Еще одной проблемой волновавшей Холодную Ночь было противостояние великих гильдий по поводу Мрачного Лорда. Это, определенно, не могло долго продолжаться. После того как он договорился с Мрачным Лордом, Холодная Ночь вышел из игры, чтобы посовещаться с лидером их гильдии на основном аккаунте. Это было не потому, что он не хотел поучаствовать

в установлении нового рекорда Ледяного Леса. Просто он был гребаным Рыцарем - основным танком в Славе. Так что он был проигнорирован Мрачным Лордом, также как и Бесконечная Ночь.

Рыцарь и Клерик, эти два Жреческих класса были основой стратегии Амбиций Тирана на десятом сервере. Сейчас они ощущали себя бесполезными с*чками. Видя появившегося на горизонте Мрачного Лорда, Бесконечная Ночь отправил ему навстречу четырех игроков Амбиций Тирана, обладающих наибольшим уроном. Во время объяснения стратегии ладони Бесконечной Ночи начали потеть.

- Это основная идея. Есть вопросы? - Спросил Е Сю. Он был удовлетворен составом группы, поэтому если они не будут совершать ошибок, установить новый рекорд не составит особых проблем. Единственное, чего он не знал, это насколько они превзойдут старый рекорд.

Когда четверо впервые услышали о его плане, они были шокированы. Подобно Лазурному Потоку они не верили в использовании стратегии одной волны, считая это невозможным.

- У матросов нет вопросов? Тогда погнали! - Заявил Е Сю. После чего обыденно повел группу к входу в подземелье.

Сердца четырех игроков были наполнены тревогой. Однако после входа в подземелье, они отбросили свои сомнения. Они пришли сюда, чтобы установить новый рекорд прохождения. Каждая секунда была дорога!

Мрачный Лорд уже умчался вперед собирать монстров. По сравнению с предыдущим разом формы Зонта тысячи вероятностей были 15 уровня. Е Сю поддерживал более стабильный темп в сборе монстров благодаря возросшему урону. Он отдавал команду на атаку одной группы монстров, после чего незамедлительно устремлялся к сбору другой.

Четверо поначалу сдерживали свой урон, боясь сорвать на себя монстров. Однако вскоре они обнаружили, что при руководстве Мрачного Лорда необходимость в подобных действиях просто отпадала. Выходило, что Мрачный Лорд превосходил уроном каждого из них.

Используя стратегию одной волны, они сталкивались с огромными группами монстров. Поначалу их поджилки тряслись от страха. Однако под четким руководством Е Сю они занимали грамотные позиции, подобно игрокам Синего Ручья и вскоре на смену страху пришло приятное возбуждение.

После первой убитой группы монстров, игроки перевели взгляд на часы. Они незамедлительно определили, что если не будут совершать ошибок, то смогут установить новый рекорд.

- Убить! - Четверо игроков были наполнены энергией под завязку. Они были более возбуждены, чем Е Сю. В конце концов, этот рекорд будет закреплен за Амбициями Тирана. Е Сю не волновали подобные мелочи, он просто сосредоточенно выполнял свою работу.

Бесконечная Ночь и другие игроки Амбиций Тирана в это время также проходили подземелье. Тем не менее, все они думали о группе Мрачного Лорда.

Время от времени, Бесконечная Ночь поглядывал на часы. Прошло уже десять минут. Его группа также состояла из игроков 25 уровня, однако глядя на время их прохождения, он видел, что им ни за что не побить рекорд. Не зная, где сейчас находилась группа Мрачного Лорда, Бесконечная Ночь ничем не мог им помочь, ему оставалось лишь надеяться и ждать. Ему было очень любопытно, насколько далеко они продвинулись, однако он не хотел спрашивать об этом, боясь нарушить их концентрацию.

Остальные игроки весело общались в чате, пока убивали монстров. Их темой разговора был таинственный эксперт - Мрачный Лорд.

Пять минут прошло в мгновение ока. Группа Мрачного Лорда находилась в подземелье уже 15 минут. Волнение Бесконечной Ночи достигло своего предела. Он не мог ничем помочь, поэтому открыл список нынешних рекордов. Текущий рекорд составлял 20:24:11. По существу, группа Мрачного Лорда была сильнее прошлой группы Синего Ручья. После пятнадцати минут новый рекорд мог быть установлен в любую секунду.

- Есть!! - Громко воскликнул игрок из его группы.

Бесконечная Ночь просматривающий список рекордов, вздрогнул и перевел взгляд на системное сообщение.

Системное сообщение: Поздравляем игроков Травяного Сада: Зерно Подорожника, Гиганта Таро, Восточное Дерево, Ползучего Рангуна, Фиолетового Ореха с установлением нового рекорда прохождения Ледяного Леса, их время составило 17:48:45.

- Игроки Травяного Сада? - Все были изумлены.

- Не волнуйтесь, время еще есть. - Неожиданно спокойно сказал Бесконечная Ночь. В данный момент лучшие игроки больших гильдий достигли 25 уровня. Очевидно, что у них появились силы, чтобы попробовать установить новый рекорд Ледяного Леса. Не стоило переживать по поводу рекорда Травяного Сада. Он все еще мог быть побит его группой. Группа Мрачного Лорда вошла в подземелье около 15 минут назад, они тоже скоро должны были закончить.

Ожидания Бесконечной Ночи не были напрасными. Когда Травяной Сад установил новый рекорд, группа под руководством Мрачного Лорда даже не моргнула. Они примерно уже знали на какое время смогут рассчитывать. 17:48 ? Какая жалость! Травяному Саду не долго осталось наслаждаться своим триумфом.

Таким был ход мыслей четверых игроков Амбиций Тирана. Е Сю же просто продолжал методично наносить урон.

Внезапно очередное системное сообщение выскочило на экране каждого игрока.

Системное сообщение: Поздравляем игроков Великолепной Династии: Темного Грея, Морского Бриза, Наследника, Некуда Бежать, Портмоне с установлением нового рекорда прохождения Ледяного Леса, их время составило 13:24:21.

Весь мир был шокирован!

Глава 83. Практически достигли предела

13:24:21.

Возможно, для большинства игроков это был просто очередной рекорд в общем списке. Однако только игроки подобные Бесконечной Ночи, Зерну Подорожника, Лазурному Потоку на самом деле понимали, что означает подобный рекорд.

13:24:21. Это был рекорд установленный на десятом сервере. Также этот рекорд превосходил рекорды всех остальных серверов Славы.

Подобные рекорды не имели какой-то особой награды. Игроки просто соперничали между собой в попытках добиться лучшего времени прохождения. Позже Слава демонстрировала сравнение рекордов со всех серверов. Предыдущий рекорд прохождения Ледяного Леса составлял 14:31:58. Несмотря на то, что Лазурный Поток с остальными игроками не могли вспомнить точную цифру, они знали, что он был в районе 14 минут. Однако теперь Великолепная Династия превзошла этот рекорд на целую минуту.

В итоге, игроки Травяного Сада смогли наслаждаться своим триумфом около минуты. Амбиции Тирана были в том же положении.

Группа Е Сю уже прошла пятнадцатиминутный рубеж. Очевидно, что они не могли перебить новый рекорд.

- БЛ*ТЬ!! - Увидев сообщение о новом рекорде, игроки из группы Мрачного Лорда были поражены. Не важно, насколько хорошо они старались, все оказалось напрасным. Во время прохождения они были очень осторожны, осторожны и еще раз осторожны. Их ладони были покрыты потом, однако они не осмеливались вытереть их. Они боялись, что не смогут побить рекорд Травяного Сада. Однако, что вышло в итоге? Когда они уже уверились, что побьют Травяной Сад, внезапно выскочило сообщение о новом невиданном доселе рекорде - 13:24:21. Для них это был гром среди ясного неба.

Четверо застыли на своих местах, однако до них по-прежнему доносились звуки схватки. Мрачный Лорд дрался с Ледяным Тэйном.

- Братец, ты разве не видел системного сообщения? - Спросил один из игроков.

- Видел. - Ответил Е Сю.

- Мы уже проиграли. - Вздохнул другой игрок.

- По крайней мере, нам нужно закончить прохождение, верно? - Улыбнулся Е Сю.

- Ты можешь улыбаться в такой ситуации? При таком раскладе ты ничего не получишь. - Не унимался игрок.

- Ага, мне не повезло. - Сказал Е Сю.

- Великолепная Династия… черт, 13 минут, разве это не быстрейший рекорд среди всех серверов? - Неуверенно сказал один из игроков.

- Так и есть! Предыдущий рекорд составлял около 14 минут. - Ответил ему другой.

- Тогда… мы в пролете?

- Ага, в лучшем случае мы закончим прохождение за 16 минут. В итоге, их время составило 17:07:66. Они побили рекорд Травяного Сада, тем самым занимая второе место среди рекордов десятого сервера. Однако то, что было важно для маленькой гильдии, ничего не значило для Амбиций Тирана.

Бесконечная Ночь еще сражался в подземелье, когда Мрачный Лорд со своей группой вышли на поверхность. Холодная Ночь еще не вернулся со старого сервера. Игроки Травяного Сада были сброшены с небес в преисподнюю. Еще совсем недавно они радовались установленному рекорду. Новый рекорд превосходил их прохождение на четыре минуты. Они ощущали себя так, словно их ударили по лицу. Это было только началом. Группа Мрачного Лорда также превзошла их рекорд. Таким образом, усилия Травяного Сада выглядели по-настоящему бесполезными.

В это время Зерно Подорожника получил сообщение от Лазурного Потока:

- Какая трагедия! Трагедия!

- Бл*ть, 13 минут!! Как они это сделали? Как подобные им могли это провернуть? - Зерно Подорожника не стал спорить с Лазурным Потоком. Вместо этого он решил обсудить произошедшее, как эксперт с экспертом.

- Великолепная Династия... - Лазурный Поток не стал отвечать Зерну Подорожника. Он обдумывал про себя название этой гильдии.

Он знал о ней. Несмотря на то, что уровень этой гильдии немного не дотягивал до уровня трех великих гильдий, они все еще были достаточно сильны. Эта была их текущая форма. В прошлом это была одна из самых известных гильдий. В то время Клуб Великолепной Эры доминировал на профессиональной сцене в течение трех лет.

За спиной у Великолепной Династии стоял прежний клуб Е Цю - Клуб Великолепной Эры.

Профессиональный Альянс являлся вершиной сообщества Славы. Каждый клуб имел свое влияние в Славе. Гильдия, за спиной которой стоял один из клубов, имела еще большее влияние. Когда клуб возвышался, возвышалась и гильдия. Когда у клуба наступали темные времена, то же происходило и с гильдией. Достижения Великолепной Эры в последние годы были не очень хорошими. В игре их гильдия была отодвинута на задний план тремя великими гильдиями. Несмотря на это, они отошли не слишком далеко.

В начавшейся гонке на новом сервере великие гильдии соперничали между собой и не брали в расчет остальные гильдии. Кто мог знать, что Великолепная Династия сможет дать им такой жесткий отпор. Выходило, что прежде они скрывали свою истинную силу. Их ников не было ни в одном списке лидеров. Однако внезапно они впечатлили целый мир Славы своим великолепным достижением. В мгновение ока они установили новый рекорд прохождения Ледяного Леса для всех серверов: 13:24:21!!

Могло ли быть, что Великолепная Династия готовилась вновь проявить свою силу, как в былые времена?

Думая об этом, Лазурный Поток не мог не вспомнить о самых значительных изменениях, произошедших в Клубе Великолепной Эры за последнее время. Предыдущий капитан команды ушел в отставку, его место занял молодой эксперт нового поколения - Сун Сян. Они явно к чему-то готовились. Тогда возможно ли, что внезапное появление Великолепной Династии связано с событиями, произошедшими в Клубе Великолепной Эры? Если это было на самом деле так, тогда остановить их продвижение по установлению новых рекордов будет чрезвычайно непросто. Новый рекорд был установлен явно не заурядными игроками.

- Это эксперты. - Снаружи Ледяного Леса Е Сю вел беседу с Бесконечной Ночью, вышедшим из подземелья и Холодной Ночью, вернувшимся со старого сервера.

Холодная Ночь, подобно Лазурному Потоку, уходил на старый сервер, чтобы доложить о текущей ситуации на сервере. В итоге, по возвращении на десятый сервер, он услышал о произошедшем событии. 13:24:21. Холодная Ночь также был изумлен подобными цифрами. Он поспешил встретиться с Е Сю, чтобы узнать его мнение по этому поводу.

- Мог бы и не говорить! Мы уже догадались, что они являются экспертами. - Сказал Бесконечная Ночь.

- Это не простые эксперты. У них в группе должно было быть, по меньшей мере, трое игроков профессионального уровня. - Ответил Е Сю.

Холодная Ночь на пару с Бесконечной Ночью были ошеломлены. Для них достижение профессионального уровня было пределом мечтаний. В это мгновение они даже не задумались о том, как Е Сю смог определить их уровень настолько просто.

- Этот рекорд является практически предельным для Ледяного Леса. - Сказал Е Сю.

- Практически? - Бесконечная Ночь уловил ключевое слово.

- Ты хочешь сказать, это еще не предел? - Спросил Холодная Ночь.

- Как предел может быть достигнут так просто? - Рассмеялся Е Сю.

- Так ты говоришь...

- Подождите, пока я прокачаю 25 уровень, тогда и увидим! Парни, вам также следует поторопиться! - Сказал Е Сю.

- Поторопиться? - Оба игрока не понимали, что он хотел от них.

- Необходимые мне вещи! У вас есть еще время, чтобы их достать! - Ответил Е Сю.

- БЛ*ТЬ! - В унисон воскликнули они. Только что произошло такое невероятное событие, однако этому парню были интересны только материалы и снаряжение...

Глава 84. Нужна рабочая сила

Холодная Ночь и Бесконечная Ночь скептически отнеслись к заявлению Е Сю, однако их лица продолжали сохранять серьезное выражение.

- Братец, сколько тебе потребуется дней, чтобы прокачать 25 уровень? Мы не сможем долго тебя ждать! - Заявил Холодная Ночь. На данный момент Мрачный Лорд был 21 уровнем и не было похоже, что он собирался с бешеной скорость качаться 24 часа в сутки. Холодная Ночь не мог позволить себе ждать его три или четыре дня. Лучшие игроки Амбиций Тирана определенно перешагнут рубеж 25 уровня.

- У ваших соперников, по меньшей мере, три игрока профессионального уровня. - Сказал Е Сю.

Холодная Ночь и Бесконечная Ночь ожидали продолжения, однако Е Сю больше ничего не

сказал.

Когда Холодная Ночь уже было собрался задать вопрос, его опередил Бесконечная Ночь:

- Черт, ты хочешь сказать, что уровень наших навыков не достаточно хорош??

Из-за того, что Бесконечная Ночь был несколько раз исключен из группы по причине своего класса, он начал сомневаться в собственных силах. В этот момент он отчетливо понимал, что подразумевал Мрачный Лорд, говоря эти слова.

- Для установления обычного рекорда вы вполне подходите. Однако для этого рекорда... это будет возможным только при наличии у вас оранжевого снаряжения 25 уровня. - Ответил Е Сю.

Наличие подобной группы на новом сервере было из разряда фантастики. Даже на старых серверах, трата большего количество денег на оранжевое снаряжение, только чтобы побить рекорд Ледяного Леса, выглядела как шутка.

В конце концов, это было одно из низкоуровневых подземелий. Подобные траты не оправдывали конечного результата.

Холодная Ночь по праву мог называться лидером гильдии. Несмотря на то, что его сомнения в собственных силах были не такими большими как у Бесконечной Ночи, он увидел другой подтекст в сказанном Мрачным Лордом:

- Только не говори мне, что нам нужно найти профессиональных игроков? - Произнеся это, Бесконечная Ночь почувствовал всю бесполезность подобной затеи. Это было всего лишь низкоуровневое подземелье на десятом сервере, и для его прохождения им требовались профессиональные игроки? Это выглядело полнейшим бредом!

В итоге? Е Сю лишь рассмеялся:

- Это всего лишь Ледяной Лес! Использование про-игроков будет слишком глупым. На самом деле, имея игроков с высокой скоростью рук, вы также сможете достичь предельного рекорда.

- Высокой скоростью рук? В этом про-игроки намного нас превосходят! - Заявил Бесконечная Ночь.

- Давай-ка, я все объясню тебе. Во-первых – силой ваших аккаунтов можно пренебречь: на новом сервере лучшие гильдейские игроки практически равны по уровню навыков и снаряжению, верно? - Спросил Е Сю.

- Ну да... - Холодная Ночь признал это. Если брать в расчет только группы из пятерых лучших игроков, преимущество их гильдии будет совсем небольшим. Группа лучших игроков из гильдии подобной Великолепной Династии сможет соперничать с ними на равных.

- В итоге, качество установленного рекорда напрямую опирается на уровень механических навыков ваших персонажей. Предположим, уровень навыков про-игрока равен 10. Однако в таком низкоуровневом подземелье он не сможет выдать больше пяти. Таким образом, не важно, будь его навыки 9 или 10 уровня, предел для Ледяного Леса останется равен пяти. Теперь ты понимаешь?

Холодная Ночь и Бесконечная Ночь наконец-то все поняли. Например, если бы у противника было 100 ХП (здоровье), то нанесение ему урона в 1000 и 100 оказало бы один и тот же эффект. Несмотря на десятикратное увеличение приложенной силы, результат останется тем же, просто потому, что у врага всего 100 очков здоровья.

- Если речь идет только о механических навыках, тогда мы с Холодной Ночью совсем не плохи, верно? - Спросил Бесконечная Ночь.

- Все верно. Скорее всего, вы двое, имеете лучший уровень механических навыков в гильдии, верно? Однако вы, парни... Рыцарь и Клерик... - Сказал Е Сю. - Вы можете играть другими классами?

- Что... если можем? - Аккуратно спросил Бесконечная Ночь.

- Если ты отвечаешь подобным образом, я так понимаю, что вы не можете. - Сказал Е Сю.

Пока Бесконечная Ночь рефлексировал, Холодная Ночь вставил свои пять копеек:

- Я могу играть Элементалистом... Однако, это будет сложно провернуть на том аккаунте, который я могу одолжить. Он определенно не остановится на 25 уровне.

- Если все обстоит таким образом, даже если вы пригласите экспертов играть за вас, это будет трудно реализуемо!

- Верно! - Признал Холодная Ночь. В данный момент все аккаунты 25 уровня были сосредоточены на скорости прокачки. Они не могли просто так терять время. Что касается недавно принятых игроков, которые еще не достигли 25 уровней, они не могли им доверять. Как они могли просто так одолжить им свои аккаунты? Даже если кто-то из них и согласится, карты их аккаунтов были реальными объектами. Обе стороны должны были бы встретиться в реальной жизни.

- Игроки и аккаунты. Я могу помочь с их поисками. - Предложил Е Сю.

Холодная Ночь давно заметил, что одной из самых сильных черт Мрачного Лорда была его уверенность в своих словах. Являясь лидером гильдии, он начал взвешивать все за и против. Если этот парень соберет свою собственную группу, соответственно и его награда также вырастет. Если это было только для установления рекорда Ледяного Леса, тогда оно того не стоило. В итоге он прямо заявил:

- Мы не сможет увеличить твою награду.

Мрачный Лорд, которого они считали исключительно жадным игроком, внезапно рассмеялся:

- Увеличение не потребуется. Цена останется той же. Однако, вы должны будете кое-что для меня сделать.

- Кое-что?

- Мне нужна информация о тех пятерых игроках Великолепной Династии: их классы, снаряжения, навыки и т.п. Чем больше будет информации, тем лучше. - Сказал Е Сю.

- Это... мне надо подумать об этом. - Ответил Холодная Ночь.

- Также, вы должны будете организовать для меня некоторое снаряжение. - Сказал Е Сю.

- Снаряжение?

- Самым важным является фиолетовое оружие 25 уровня. Конечно, другое снаряжение тоже приветствуется. Оно будет нужно на время прохождения, после этого вы сможете его забрать. Если вам нужен залог, я могу это обеспечить. - Улыбнулся Е Сю.

- Для каких классов?

- Во-первых, достаньте информацию об игроках Великолепной Династии. После этого я точно скажу, сколько про-игроков у них было. - Сказал Е Сю.

- Сперва назови мне классы, чтобы я начал подготовку. - Сказал Холодная Ночь.

- Тогда, один Боевой Маг, один Хулиган и... Лаунчер, для начала хватит этих. - Сказал Е Сю.

- Боевой Маг? Ты собираешься пригласить Тысячу Созданий, верно? - Холодная Ночь начал покрываться потом. На данный момент он являлся лучшим Боевым Магом десятого сервера с высокими механическими навыками.

- Очевидно, что нет. Если бы это был он, ему бы не потребовалось фиолетовое оружие.

- И то верно. - Сказал Холодная Ночь. – Тогда, кого ты собираешься позвать? - Он поистине заслуживал называться лидером гильдии! У него была чуйка на новые таланты.

- Мне все еще нужно подумать об этом! - Ответил Е Сю.

Глава 85. Вторжение Парнóй Булочки

Холодная Ночь был в полном недоумении. Этот десятый сервер был поистине проклятым. Откуда на нем появилось такое количество экспертов? Это не было похожу на Славу!

В обычных играх отдельные сервера являлись также отдельными мирами. Недовольные чем-то игроки старых серверов частенько переходили на новые во время их открытия. Они полагали, что на новых серверах смогут стать королями или титанами. Однако в Славе все эксперты в конечном счете собирались в Небесной Сфере. Неважно, насколько ты был хорош на старых серверах, если ты не был способен войти в Небесную Сферу, тогда все твои предыдущие достижения оказывались просто нелепой шуткой.

В итоге, ветераны желающие начать игру на новых аккаунтах, не меняли свои сервера. На старых серверах игроки могли использовать свои накопления, чтобы повысить скорость прокачки нового персонажа.

Большинство ветеранов, пришедших на десятый сервер, были подобны Холодной Ночи, они представляли интересы своих гильдий. Однако вскоре они встретили Мрачного Лорда, эксперта редчайшего уровня. Более того, тот говорил, что сможет найти игроков с механическими навыками, превышающими навыки Холодной Ночи и Бесконечной Ночи.

Несмотря на то, что они были игроками на несколько уровней ниже профессиональных игроков, среди обычных игроков их навыки были чрезвычайно высокими. Они являлись элитой среди элит. Их мощь могла сравниться с мощью пятерых великих игроков гильдии Синего Ручья. Однако, глядя на Мрачного Лорда, казалось, что для него не составит никакого труда найти нескольких игроков с лучшим уровнем игры. Это обстоятельство приводило в тупик Холодную Ночь. Когда он видел уверенность Мрачного Лорда, ему был очень любопытно, кого же тот найдет.

- Парни, можете прокачиваться дальше! Вряд ли кто-нибудь сможет установить новый рекорд. Подождите, пока я немного прокачаюсь, тогда я помогу вам. - Сказал Е Сю.

- Тогда… свяжемся позже. - Терпеливо сказал Холодная Ночь. Неважно, кого найдет Мрачный Лорд, это все будет после. Бесконечная Ночь и Холодная Ночь ушли в сомнениях. Они уже использовали все свои заходы в Ледяном Лесу. Для прохождения у них осталось еще подземелье Могильника. Мрачный Лорд был 21 уровнем и не мог войти в Могильник. На данный момент, чтобы прокачаться, он мог только выполнять задания и убивать монстров.

В то время, как Е Сю направил Мрачного Лорда на место прокачки, он открыл список друзей и нашел там ник Вторжения Парной Булочки.

Несмотря на то, что Булочка являлся новичком в Славе, после нескольких походов в подземелья и совместного убийства Кровавого Стрелка, Е Сю обнаружил, что тот обладает отличной скоростью рук.

Его ситуация была чем-то схожа с ситуацией Танг Ро. Он не был знаком со Славой, однако скорость его рук идеально подходила для игры в нее. Скорость рук Булочки была чуть ниже скорости Танг Ро, однако, он превосходил ее в в координации. Е Сю видел, насколько безумно тот был настроен по отношению к Славе, таким образом, скорее всего он тренировал свои руки, играя в игры.

В данный момент, Вторжение Парной Булочки все еще находился в подземелье Ледяного Леса вместе с Седьмым Полем и остальными. Свое прошлое прохождение Е Сю осуществлял с игроками Амбиций Тирана. Группа Седьмого Поля добрала случайного игрока и тоже отправилась в свое последнее прохождение. С их обычной группой, обычными игроками, обычным снаряжением, обычной координацией - их скорость прохождения подземелья была также слишком обычной. Им потребовалось около 30 минут, чтобы пройти его.

Несмотря на то, что Булочка обладал высокой скоростью рук, он все еще оставался новичком в Славе. В итоге, проявление его навыков сильно зависело от лидерских навыков командира группы. Ему нужно было отдавать четкие приказы, чтобы Булочка мог без раздумий их выполнять, объяснять ему его место и использование навыков в нужное время. Только тогда он проявлял свою истинную силу. На данный момент лидером группы являлся Седьмое Поле. Он был обычным опытным игроком и не мог рассматриваться как эксперт.

- Оу, Бог, мы все еще в подземелье. Ты что-то хотел? - Быстро ответил Булочка. Во время передвижения и сражения с монстрами, он был в состоянии быстро отвечать. Это было показателем высокой скорости рук.

- Я закончил. Нам нужно будет обсудить кое-какие дела. - Сказал Е Сю.

- Погоди-ка... твоего имени не было на ТВ? - Сказал Булочка.

- Ага, я лажанулся. - Ответил Е Сю.

- Эх, как жалко!

- Сперва закончи прохождение. Поговорим об этом позже.

- Окей.

После выхода из подземелья, Е Сю долгое время общался с Холодной Ночью. Таким образом, группа Седьмого Поля вот-вот должна была покинуть подземелье. В скором времени пятеро удрученных игроков вышли из подземелья. Без руководства брата эксперта, Седьмое Поле с братьями не могли улучшить свою эффективность, как бы они ни старались. Несмотря на то, что ранее они видели руководство Мрачного Лорда, ребята были не в состоянии скопировать его методы. Эта ситуация была схожа с ситуацией гильдии Синего Ручья, когда они пытались скопировать прохождение одной волной, однако, у них ничего не получалось.

Лазурный Поток с остальными понимал, что нужно было делать для использования стратегии одной волны. Однако у них не было возможности скопировать уровень навыков ключевого игрока подобной стратегии.

- Братец эксперт... - Приветствовали его четверо игроков, в то время как пятый игрок поспешил выйти из группы. Они также слышали о его неудаче. Когда братья еще находились в подземелье, они просмотрели списки рекордов. Группа Мрачного Лорда находилась на втором месте. Более того, разница во времени между первым и вторым местом не была маленькой. Из-за этого братья предполагали, что братец эксперт будет не в лучшем расположении духа, поэтому они поздоровались с ним и больше ничего не сказали.

- Ситуация с установлением рекорда Ледяного Леса изменилась. Чтобы установить новый рекорд, мне нужна группа с некоторыми навыками. - Сказал Е Сю.

- Определенно, это будем не мы! - Седьмое Поле начал потеть. Он вполне себе представлял уровень собственных навыков. Их навыки не шли ни в какое сравнение с навыками экспертов больших гильдий.

- Что вы думаете об уровне навыков Парной Булочки? - Спросил у них Е Сю.

- Парной Булочки? - Братья были поражены его вопросом. В итоге они ответили: - Парная Булочка не знает как правильно играть?

Стоящий рядом Булочка был полностью с ними согласен.

- Да, он не знает, как правильно играть. Однако его скорость рук очень велика. - Заметил Е Сю.

- Серьезно? - С сомнением спросил Седьмое Поле. Этого братья тоже не заметили.

- Ага, это правда. Мои руки на самом деле очень быстры. Откуда Бог знает это? - Изумленно спросил Булочка.

- Я могу это видеть. - Рассмеялся Е Сю. На самом деле, из-за того что Булочка был плохо знаком с игрой, для него было трудной задачей продемонстрировать свою скорость рук. Однако, кем был Е Сю? Он был экспертом, который знал о Славе практически все. Только

понаблюдав некоторое время за игроком, он мог определить его скорость и реакцию. Подобная способность это не то, чем мог похвастаться обычный человек.

- Моя скорость рук довольно высока, однако...

- Ты не можешь правильно ее применить!

- Да, верно! - Тут же согласился Булочка.

- Этой ночью ты пойдешь со мной. Мы будем прокачиваться на монстрах, где я смогу обучить тебя. - Предложил Е Сю.

- Конечно, конечно! - Радостно согласился Булочка.

- Братец эксперт, научи и нас тоже! - Не удержались братья.

- Разве вам все еще нужен учитель? Парни, вам нужно просто увеличить свою скорость рук. - Ответил Е Сю.

- Мы тренировались все это время! - Грустно ответили ребята.

- Мне неловко об этом говорить, однако есть такое понятие, как наличие таланта, с этим ничего нельзя поделать. - Сказал Е Сю.

- Братец эксперт, все мы прекрасно знаем, насколько ты тактичен, однако тебе не кажется, что это было слишком прямолинейно! - Расстроено ответили братья.

- Тогда мы можем пойти вместе! Те, у кого нет особых талантов, могут только продолжать тяжело трудиться. Просто многие люди не уделяют этому должного внимания, только и всего. - Ответил Е Сю.

Глава 86. Обучение новичка

Е Сю повел группу Седьмого Поля в Могильник. Седьмое Поле, Облачный Закат и Дрейфующий Поток имели те же уровни, что и Мрачный Лорд. Они не были уверены в своих силах в борьбе против монстров Могильника, средний уровень которых колебался в пределах 23-26.

Парная Булочка был 23 уровнем. На Могильнике были монстры одного с ним уровня, поэтому ему не терпелось попробовать свои силы.

Очевидно, что Е Сю планировал лично обучать Парную Булочку. Несмотря на то, что Седьмое Поле с братьями также могли его кое-чему научить, Е Сю собирался лично тренировать этого парня.

Для начала он собирался объяснить ему, что собой представляет класс Хулигана.

Хулиганы обладали смешанными способностями. Однако на текущем уровне, у них не было ни одного навыка, действующего по области.

На первом уровне Хулиганы могли изучать те же навыки, что и другие классы. Апперкот - навык с эффектом опрокидывания.

На пятом уровни они могли выучить Толчок. Толчок резко отталкивал цель на короткое расстояние. Это был единственный навык, который до смены класса генерировал агрессию.

Удар по Коленям - навык десятого уровня, который заставлял противника упасть на колени. Тем не менее, этот навык можно было рассматривать как полу-борцовский, потому что он не имел отталкивающего эффекта.

И напоследок Удушение - навык изучаемый на 15 уровне. Его нельзя было использовать со спины цели. Этот навык, также как и удар по коленям, не имел отталкивающего эффекта. На 20 уровне, уже после смены класса Хулиган мог изучить классовый навык - Удар Кирпичом. Тем не менее, чтобы ударить кирпичом со спины, нужно было обладать большой точностью и хорошей скоростью реакции.

Также на 20 уровне можно было изучить фирменный навык Хулиганов - Бросок Песком. Е Сю ранее уже объяснял Булочке его правильное использование.

Хулиганы могли изучить Отравление на 25 уровне. Этот навык позволял наносить яд на оружие. В итоге, подобные атаки могли отравить противника. Отравление было ограничено по времени. Это был дополнительный скил, игнорирующий защиту цели. На данный момент Парная Булочка не мог изучить его, поэтому Е Сю не заострял на нем внимание слишком сильно. Парная Булочка на собственном опыте понял, как комбинировать некоторые навыки с обычными атаками. Поэтому Е Сю начал с объяснения скрытых эффектов доступных ему навыков.

К примеру, как сделать так, чтобы с помощью Толчка ударить дважды.

Когда Удар по Коленям использовался позади цели, он мог ее опрокинуть.

Когда использовалось Удушение, защита цели снижалась наполовину.

Ни один из этих эффектов не был указан в описаниях навыков. Таким образом, подобные

эффекты могли быть рассмотрены как скрытые. Парная Булочка все это время был очень поглощен игрой, у него не было времени, чтобы просмотреть руководства по игре. Поэтому подобные виды знаний для него были чрезвычайно полезными.

- Если ты ничего не понимаешь, зачем выбрал подобный класс? - Поинтересовался Е Сю. Булочка ответил, что он просто случайным образом изучил навыки, когда еще был без специализации. Позже он обнаружил, что Толчок, Удар по Коленям и Удушение, можно было легко встретить в уличной драке. Поэтому он почувствовал, что класс Хулигана был очень близок для него. В итоге, после выбора класса он был полностью удовлетворен.

После его ответа Е Сю ощутил, что начинает слегка потеть, однако Булочка уже сменил класс, так что он ничего не мог с этим поделать. После того, как Е Сю наставил Булочку на путь истинный, его прежняя высокая скорость рук в разы увеличилась, из-за чего тот стал исключительно хорошо играть.

Теперь Е Сю волновала только одна проблема. Булочка с исключительной страстью играл в Славу, такими темпами сможет ли он удержаться на 25 уровне, не переходя на следующую ступень?

Это была очень серьезная проблема. Поэтому Е Сю чувствовал, что ему нужно откровенно с ним поговорить.

- Парная Булочка. Как давно ты последний раз спал? - Спросил его Е Сю.

- Хм? Я еще не устал. - Парная Булочка со счастливым видом продолжал уничтожать монстров.

- Тебе определенно стоит отдохнуть! Я нашел несколько гайдов для тебя. Они написаны специально для Хулиганов. Тебе следует взглянуть на них. - Сказал Е Сю.

- Ох-ох, я посмотрю их, когда буду перекусывать. - Ответил Булочка.

- Даже если ты продолжишь качаться в подобном темпе, тебе все равно не угнаться за скоростью прокачки больших гильдий. Несколько человек играют поочередно на одном аккаунте, таким образом, они могут прокачивать персонажей круглые сутки напролет. - Сказал Е Сю.

- Это же глупо. - Презрительно ответил Парная Булочка.

- Чем больше людей, тем больше силы! Поэтому не стоит соревноваться с ними в одиночку. Расслабься и понизь скорость прокачки. Если ты продолжить качаться в подобном темпе, тогда ты достигнешь 26 уровня в мгновение ока. Из-за этого я не смогу рассчитывать на тебя в установлении нового рекорда. - Е Сю наконец-то озвучил главную причину своего беспокойства.

- Почему нет? - Парная Булочка был настоящим новичком. Он даже не знал, как работает система рекордов.

Е Сю терпеливо объяснил все. В итоге Булочка оказался в замешательстве. С одной стороны, он хотел быстро прокачаться, с другой, он также хотел установить новый рекорд, чтобы засветиться на ТВ...

Е Сю призвал Седьмого Поля с братьями, чтобы они помогли ему уговорить Булочку.

Эти трое сделали все возможное, чтобы донести до Булочки основную мысль, что в Славе уровни были подобны проплывающим облакам. Появление на ТВ и в списках рекордов - вот что было по-настоящему круто!

Игроки поочередно уговаривали его, приводя множество аргументов. Наконец, Булочка не выдержал напора и решил сдаться:

- Хорошо. Я попробую понизить скорость прокачки. Бог, сколько дней тебе понадобится на прокачку?

- Я постараюсь побыстрее это сделать. - Сказал Е Сю. - Ах да, и не вступай в гильдии в течение нескольких дней.

- Окей.

Наконец-то дела с Булочкой были улажены. Вздох. Иметь дело с этим новичком было не простой задачей. Не важно, что ты говоришь, он все равно не будет тебя слушать. Быть новичком - это сила.

Приняв условия Е Сю, Булочка не мог убивать слишком много монстров. Теперь ему стало скучно. Быстрое убийство монстров сейчас не подходило ему, однако медленное убийство было слишком монотонным. Вначале он растерялся, не зная, что ему делать, и просто вышел из игры. Булочка решил просмотреть гайды, что для него приготовил Е Сю.

Е Сю все это время не сводил с него глаз. Наконец-то этот парень, немного притормозил. Теперь уже Е Сю нужно было поспешить. В итоге он вступил в группу Седьмого Поля и начал с бешенной скоростью уничтожать монстров, как если бы они находились в подземелье.

Их скорость убийства была настолько большой, что трое игроков начали чувствовать отвращение по отношению к Могильнику. С другой стороны, Е Сю все еще был полон энергии. Братья ничем не могли ему помочь, поэтому они лишь тяжело вздыхали:

- Он по-настоящему заслуживает называться братом экспертом.

Они прокачивались в Могильнике до наступления утра. Четверо игроков достигли 22 уровня. Несмотря на то, что братьев уже тошнило от Могильника, они не хотели останавливаться, так как скорость прокачки под руководством брата эксперта была поистине быстрой. Тем не менее, Е Сю нужно было сдавать смену, он не мог продолжать играть за стойкой регистрации.

После пересменки он переместился в зону для курения и продолжил играть.

Чень Го наконец-то проснулась. Она посмотрела в окно. На улице стояла прекрасная погода.

Потягиваясь, она встала с кровати. Чень Го потерла свои заспанные глаза и направилась в ванную. Дойдя до двери своей комнаты, она внезапно вспомнила, что рядом проживает парень. Она не могла просто так показаться снаружи, как это было раньше, когда они проживали на этаже вместе с Танг Ро.

Думая об этом, Чень Го осмотрела свою пижаму. Она была чистой, все пуговицы были застегнуты. Только после этого она проследовала в ванную комнату.

Проходя мимо комнаты Танг Ро, она обнаружила, что ее дверь была открыта.

Слишком беспечно! С ними же жил парень! Если ты не будешь закрывать дверь во время сна, кто знает, что он может сделать. Думая об этом, она провела эксперимент, с какого ракурса можно было увидеть постель Танг Ро. В итоге она добилась нужного угла обзора, однако постель оказалась пуста. Чень Го с глупым выражением лица застыла на месте. Она вошла в комнату. Оказалось, что постель Танг Ро даже не была тронута.

Она не спала всю ночь!

Чень Го была поражена. После чего немедленно направилась к двери Е Сю. Его дверь также была открыта нараспашку. После секундного колебания она все же решила зайти.

Там тоже никого не было!

Эти двое были полуночниками!! Чень Го глупо посмотрела по сторонам. Там были лишь пустые комнаты.

Глава 87. Сдается мне, что вы не спали?

Чень Го быстренько прибралась, после чего влетела в интернет-кафе, словно ветер. Пока с ней здоровался персонал, желая доброго утра, она взглядом нашла Танг Ро, сидящую в зоне для не курящих. Ее выражение лица оставалось таким же сосредоточенным, как и ночью, когда Чень Го уходила спать. Ее вид не выражал ни малейшей усталости. Чень Го отправилась в зону для курения и увидела еще одного полуночника. В данный момент Е Сю курил. Через плотные клубы сигаретного дыма Чень Го видела, что он находился в игре.

И это рано утром! Это было время наименьшей активности посетителей. Сейчас в кафе осталось всего несколько человек, после того как игроки проигравшие всю ночь, начали его покидать. Звуки игры нескольких человек были отчетливо слышны в полупустом кафе.

Чень Го проигнорировала Е Сю. Она решила отправиться обратно к Танг Ро.

- Все еще играешь. Ты просишь смерти. - Обратилась к ней Чень Го.

Ответа не последовало. На голове Танг Ро были наушники, которые блокировали все внешние звуки, позволяя слышать лишь звуки внутри игры. На данный момент они с Чень Го просто находились в разных мирах.

Чень Го подошла ближе к ней и сняла с нее наушники. Только после этого Танг Ро обратила на нее внимание.

- Ты встала так рано! - Танг Ро мельком на нее взглянула, после чего вернулась к игре, из наушников доносились звуки ударов.

- Ты сойдешь с ума, столько играя. - Чень Го была беспомощна что-либо сделать. Она начала сомневаться в правильности своего решения затащить Танг Ро в Славу.

- Ха-ха. - Танг Ро лишь засмеялась, ничего не сказал в ответ.

- Какой уровень? - Чень Го приблизилась к монитору.

- Шестнадцатый. Я все еще отстаю от Мрачного Лорда на пять уровней. - Говоря это, Танг Ро открыла свой список друзей. Видя ник Мрачного Лорда, она удивленно воскликнула:

- Воу, он уже повысился. Теперь он 22 уровня. Так волнующе! Закончишь это подземелье и отправляйся спать. После того, как отдохнешь, можешь вернуться к игре. - Чень Го видела, что персонаж Танг Ро - Мягкая Мгла, сейчас находилась в данже начальной деревни – на Кладбище Скелетов. Она в одиночку сражалась с монстрами в ближнем бою. Кто бы поверил, что она была новичком?

- Какой отдых? Время моей работы почти пришло. - Ответила Танг Ро.

Чень Го была сбита с толку. Это была правда. Сегодня Танг Ро работала в утреннюю смену. Обычно она уже сидела бы за стойкой регистрации.

- Я сразу приступлю, как только закончу это подземелье! - Танг Ро улыбнулась Чень Го. Неважно, насколько хорошими были их отношения, они все равно оставались начальником и подчиненным. Танг Ро должна была выполнять свою часть работы в интернет-кафе. Она не

питалась тут бесплатно, также ее проживание стоило денег. Единственной бесплатной вещью для нее была игра.

- Вначале отдохни немного! Я попрошу кого-нибудь, чтобы сменили тебя. - Сказала Чень Го.

- Не надо. - Во время общения с Чень Го, руки Танг Ро не переставили двигаться. Этой ночью, благодаря гайдам и самой игре, она научилась использовать низкоуровневые навыки Боевых Магов. Танг Ро намного улучшила свою игру и уже не полностью полагалась на скорость рук и реакцию, как это было раньше.

- Хорошо! - Под взглядом Чень Го, Мягкая Мгла сражалась с финальным боссом Кладбища Скелетов. После победы над ним, она вышла из игры и выключила компьютер, затем направилась к стойке регистрации. Чень Го следовала за ней по пятам. Как только Танг Ро устроилась за стойкой регистрации, она тут же вернулась обратно в игру.

- По крайней мере, нам нужно иногда что-то перекусывать, верно? - Сказала Чень Го.

- Ты тоже еще ничего не ела? Спасибо! - Улыбнулась Танг Ро, как если бы ей оказали услугу.

- Мне нечего сказать! - Вернула улыбку Чень Го. Она вышла из кафе, чтобы купить завтрак, после чего вернулась обратно и передала Танг Ро ее порцию. Она даже купила еды и для Е Сю.

- Ах! Босс, ты слишком добра. - Поблагодарил Е Сю, принимая еду. - Я не укрыл тебя этой ночью. Ты хорошо спала?

- Да вы оба сумасшедшие! - В этот момент Чень Го подумала о комнатах наверху, в которых должны были спать люди. Однако, когда она проснулась, то никого там не увидела.

- Оу? Малышка Танг тоже не ложилась спать? - Говоря это, Е Сю открыл список друзей. Конечно же, Мягкая Мгла сейчас находилась в игре.

- Ты не знал? - Чень Го глупо уставилась на Е Сю. Только не говорите, что эти двое не перекинулись и словечком на протяжении всей ночи. Танг Ро внимательно следила за его уровнем, однако Е Сю не обращал на нее никакого внимания.

- Я и не заметил. Великолепно. Мне нужно кое о чем с ней переговорить! - Е Сю взял свой завтрак и отправился к Танг Ро.

В это время Танг Ро поглощала завтрак, параллельно просматривая руководство по Боевым Магам. Видя приближение Е Сю, она запихнула остатки еды в рот. Потом она кивнула ему головой, здороваясь.

- Какой уровень? - Спросил Е Сю.

- Шестнадцатый.

- Как быстро! Поторопись прокачать двадцать пятый. Намечается кое-что интересненькое. - Сказал Е Сю.

- Оу? Что именно? - Заинтересованно спросила Танг Ро.

- Ты видела недавно установленный рекорд Ледяного Леса? - Спросил Е Сю.

- Ага, видела. Похоже, твой рекорд побит! - Ответила Танг Ро. Она относилась к рекордам со всей внимательностью, так как хотела превзойти Е Сю. Однако Танг Ро не думала, что кто-то сможет превзойти его этой ночью. Она видела ник Мрачного Лорда на втором месте в списке рекордов. Его время прохождения намного улучшилось по сравнению с предыдущим рекордом.

- Они не только перебили мой рекорд. Они установили самый высокий рекорд, среди всех десяти серверов. - Сказал Е Сю.

- Ты хочешь его перебить? - Спросила Танг Ро.

- Ага. Весело, верно? - Сказал Е Сю.

- Если ты сможешь это сделать, а потом я перебью уже твой рекорд, это будет еще веселее. - Заявила она.

- Когда это мы стали врагами! - Е Сю не знал, плакать ему или смеяться. Выглядело так, словно маленькая сестрица всерьез вознамерилась победить его.

- Ха-ха. - Засмеялась Танг Ро.

- Когда достигнешь 20 уровня, для начала попробуй прокачаться вне подземелий! Такое впечатление, что ты слишком сильно зациклилась на этом рекорде. - Заметил Е Сю.

- Я же просто пошутила. Высочайший рекорд среди десяти серверов, должно быть, это не просто было сделать. - Сказала Танг Ро.

- Оу, тогда поспеши прокачаться! - Вздохнул Е Сю. Он боялся, что эта девчонка окажется слишком тщеславной.

- Окей. - Кивнула головой Танг Ро.

- Ты спала сегодня? - Задал щекотливый вопрос Е Сю.

- Я...

- Эй! Вы слишком далеко заходите!!! - Внезапно вклинилась Чень Го. Немного послушав их разговор, она поняла, что они не собираются ложиться спать. Им что, обязательно так безумно играть?

- Расслабься, босс. Я не буду смешивать игру с работой. - Ответил Е Сю.

- Так не пойдет. Компьютеры в интернет-кафе принадлежат мне. Я не позволю вам играть на них. - Безосновательно заявила Чень Го.

Вздох. Е Сю облокотился на стойку регистрации:

- Малышка Танг, открой членскую карточку для меня.

Танг Ро была поражена. Она немедленно приступила к выполнению просьбы, бормоча себе под нос:

- Тогда я тоже так сделаю!

Чень Го чувствовала себя здесь лишней. Она, на самом деле, разрывалась от гнева! Более того, самой раздражающей частью было стремление Танг Ро слепо последовать примеру Е Сю. Она зависима, зависима! Она играет в Славу всего один день и уже зависима от нее.

- Тогда я больше не буду о вас заботиться. - Чень Го убежала в гневе.

Е Сю прокашлялся, после чего обратился к Танг Ро:

- Поторопись прокачаться. - Он больше не упоминал о членской карточке. Вместо этого Е Сю вернулся в зону для курения, намереваясь продолжить прокачку.

Утренняя смена Танг Ро начиналась в 7 утра и заканчивалась в 3 часа дня. С утра было мало посетителей, поэтому она не была слишком занята и могла уделять игре достаточно много времени. После полудня поток посетителей заметно возрастал. В это время она не могла долго находиться в игре. Несмотря на это, Танг Ро стойко переносила навалившиеся на нее трудности.

Е Сю решил прерваться ближе к обеду. Он отправился к Танг Ро и увидел, что та играла даже в такое оживленное для кафе время. Это на самом деле было непросто.

- Ты что, правда, не собираешься спать? - Спросил Е Сю.

- Я работаю в утреннюю смену. Поэтому не могу освободиться до трех часов. - Ответила Танг Ро.

- Хорошо. - Ответил Е Сю. - Однако ты должна внимательно относиться к своему здоровью. Твое самочувствие сильно влияет на способность играть.

Глава 88. Лига Славы

Разница между Е Сю и Танг Ро была небольшой. Один из них пошел спать после обеда, в то время, как другая отправилась на боковую после трех часов дня. Когда наступило время ужина, ни один из них не появился в кафе. Чень Го со злостью уничтожала свой ужин с другими сотрудниками. Изначально она не собиралась оставлять для них еду. Однако, благодаря своему доброму сердцу, она все-таки сжалилась над ними.

В восемь вечера Е Сю, проспавший восемь часов, поднялся с кровати словно машина. Выкурив сигарету, он отправился чистить зубы и умываться. Покинув ванную комнату, он направился к лестнице, ведущей в основной зал.

Ступени лестницы тонули во тьме. Также было во время объявления об отставке Е Цю. Е Сю был сбит с толку. Тогда он подумал, что интернет-кафе, возможно, транслирует Чемпионат Профессионального Альянса Славы. Он что-то подсчитал в уме. Сегодня был двадцатый день чемпионата.

Спустившись, он перевел взгляд в основной зал. Как и ожидалось, широкая проекция ярко светилась на стене. В этот момент на ней транслировался один из спортивных каналов. Матч еще не начался, однако множество людей уже позанимали самые выгодные места. Играя за своими компьютерами, они ожидали начала матча.

Е Сю отправился к стойке регистрации и поинтересовался у маленькой сестрицы, которая ее занимала:

- Кто играет?

На самом деле, маленькой сестрице не было никакого дела до происходящего на экране. Как и ранее, она смотрела одну из корейский дорам. Тем не менее, являясь сотрудником интернет-кафе, она знала вещи, которые обязана была знать, поэтому просто ответила:

- Великолепная Эра!

Е Сю кивнул головой. Он все прекрасно понял.

Профессиональный Альянс Славы насчитывал 20 клубов. Все они соперничали между собой. Десять матчей проходили в одно и то же время. Телевизионные каналы были ограничены в своей трансляции, поэтому они показывали только самые важные матчи. Трансляции для истинных ценителей проходили в интернете. Там можно было следить за всеми десятью матчами одновременно. Наблюдатель мог свободно выбирать, какой из матчей ему больше по душе.

Счастливое интернет-кафе и клуб Великолепной Эры находились в одном городе. Поэтому большая часть посетителей поддерживала именно их. Таким образом, интернет-кафе, в основном, транслировало матчи Великолепной Эры.

Несмотря на расстроенные чувства фанатов из-за ухода Е Цю, они не перестали болеть за свой любимый клуб. Новый эксперт - Сун Сян - был их новой надеждой. Фанаты надеялись, что Великолепная Эра в этом сезоне сможет подняться с колен. На данный момент, являясь командой-аутсайдером, они были далеки от занятия места в плей-оффе. Однако прошла лишь половина сезона, поэтому фанаты надеялись, что произойдет какое-нибудь чудо.

Все матчи начинались в 20:30. Оставалось десять минут до начала. После того, как Чень Го уделила должное внимание посетителям, она вернулась к стойке регистрации и увидела рядом с ней Е Сю.

- Босс. - Е Сю не замедлил поздороваться.

- Я оставила вам немного еды. - Вместо приветствия ответила Чень Го.

- Спасибочки. - Е Сю взял предложенную еду.

- Транслируете матч Великолепной Эры? - Поинтересовался он, параллельно уплетая ужин.

- Угу. - Кивнула головой Чень Го.

- Против кого они? - Спросил Е Сю.

- 301. - Просто ответила Чень Го.

- Оу. - Е Сю покивал головой. Как профи, он знал о них намного больше, чем Чень Го могла себе представить. 301 являлось сокращением от названия команды 301 Градуса, они являлись частью клуба 301 Градуса. Это была старая команда Славы. Они удерживались в середине турнирной таблицы, показывая стабильные результаты. Несмотря на то, что у команды не было мощного аккаунта, подобно Одному Осеннему Листу, их шесть основных аккаунтов были довольно неплохи. Среди шести персонажей, во главе с капитаном - Яном Конгом, самым сильным являлся Убийца Сцены. Он обладал серебряными парными мечами - "Теневыми мечами Хаоса". Он жестко и безжалостно руководил командой, доставляя противникам немало

проблем.

В первой половине сезона Великолепную Эру пинали все, кому не лень. Однако после прихода в команду нового эксперта, они готовились к покорению турнирной таблицы. Это был первый матч Сун Сяна после его присоединения к команде, поэтому ТВ каналы решили транслировать его.

20:30. Матч начался по расписанию. Е Сю успел слопать свой ужин. Атмосфера в интернет-кафе начала накаляться. Каждый смело высказывал свое мнение о предстоящем матче, самонадеянно делая прогнозы. Е Сю перевел взгляд на Чень Го. Та выглядела очень взволнованной. Она могла с уверенностью носить титул самого преданного фаната Славы.

Мы начинаем трансляцию двадцатого матча восьмого сезона Чемпионата Профессионального Альянса Славы, 301 Градус против Великолепной Эры!

Такой заголовок появился на экране. Комментатор начал завывать подобно волку, представляя сегодняшнего почетного гостя - Ли Ибо.

Так значит, Ли Ибо... Е Сю был хорошо знаком с этим именем. Он не знал всего нескольких человек на профессиональной сцене. Ранее Ли Ибо являлся про игроком, однако два года назад он ушел в отставку. В профессиональном кругу его навыки относились к топовому уровню, он также был хорош в качестве мультимедийной личности. Будучи про игроком, он установил хорошие отношения со спортивными каналами. Поэтому, уйдя в отставку, он выступал в роли почетного гостя в среде профессиональных комментаторов. Он занимался подобной деятельностью уже четыре года.

В этот момент, безукоризненно одетый Ли Ибо, обсуждал перед камерой обе команды. Безусловно, основное внимание уделялось недавним перестановкам в команде Великолепной Эры. И конечно же, он не мог не упомянуть о Е Цю. С торжественным выражением, Ли Ибо рассказал давнюю историю, которая произошла между ним и Е Цю. Слыша это, Е Сю потерял дар речи:

- Ах ты му*ила, мы с тобой, в лучшем случае, перекинулись десятком слов. Прекрати! Немедленно прекрати!

В спокойной и сдержанной манере Ли Ибо сочинил целую историю. Только услышав ее, можно было сказать, что он заранее ее подготовил. Ли Ибо еще немного пообщался с другим комментатором, после чего матч наконец-то начался.

301 Градус против Великолепной Эры. Индивидуальные Матчи: Раунд 1. Представление игроков.

301 Градус, Игрок: Гао Цзи. Персонаж: Звездный Меч.

Интернет-кафе было наполнено шипящими звуками. Были слышны даже несколько проклятий в адрес представленного игрока. Для преданных фанатов любой соперник их любимой команды был врагом. Только их полное поражение удовлетворит фанатскую кровожадность.

Далее у нас идет...

Великолепная Эра, Игрок: Су Мученг. Персонаж: Танцующий Дождь.

- ВОУ-ОУ-ОУ-ОУ-ОУ - ЭТО ЖЕ СУ МУЧЕНГ!!!!

Е Сю не успел сообразить, что произошло, когда шквал выкриков и визгов практически заставил его упасть со стула. В особенности, крики Чень Го находящейся рядом с ним, въелись в его кости и впитались в сердце.

- Какая бурная реакция, ха... - Засмеялся Е Сю. Он никогда не сомневался в популярности Су Мученг, однако это сцена заставила его в страхе подпрыгнуть.

- Ну конечно!! Она же лучшая среди девушек-экспертов! - Гордо заявила Чень Го. Она являлась ее ярой фанаткой.

- Номер один среди девушек-экспертов? Кто это сказал? - Е Сю был сбит с толку.

- Так все говорят. - Ответила Чень Го.

- Это же обман! - Заявил Е Сю.

- Если не она, то кто? - Спросила Чень Го.

- Если ты спрашиваешь об уровне навыков, тогда сильнейшим экспертом среди женщин является Чу Юньсю. - Сказал Е Сю.

- Чу Юньсю из команды Туманного Дождя? - Спросила Чень Го.

- Ага.

Чень Го на мгновение задумалась. Однако матч уже начался, поэтому все мысли вылетели из ее головы. Она снова закричала:

- ВОУ-ОУ-ОУ, СУ МУЧЕНГ! - Как будто бы ее идол мог ее слышать.

Она являлась истинной фанаткой!!!! Е Сю был несколько удивлен. Если бы Су Мученг наведалась в интернет-кафе, босс была бы настолько рада, что спалила бы его дотла, чтобы отпраздновать это событие?

Глава 89. Преимущество домашней карты

Посреди восторженных криков матч начался.

На профессиональной сцене победа с подавляющим преимуществом была редким явлением. Было невозможно продемонстрировать такую разницу в силе как, к примеру, между ветераном и новичком. Несколько мощных, доминирующих игроков имели таких же сильных персонажей. Они могли оказать некоторое давление на обычных профессиональных игроков, однако Су Мученг сама относилось к этим доминирующим игрокам.

В сравнении с ней Гао Цзи и его Звездный Меч немного ей уступали. Однако подобные сравнения были хороши только на бумаге, в настоящем бою до конца не было понятно, кто победит. Это был поединок один на один, поэтому всякое могло произойти. В зависимости от их исполнения будет понятно, увеличится ли разница между их силами или наоборот сократится.

Персонажи божественного уровня нуждались в соответствующем операторе, чтобы реализовать всю свою силу. Неважно, насколько хорош был игрок, всегда наступало время, когда он оступался и в результате проигрывал. Более того, сейчас был период восходящих звезд. Все известные титулы были давно закреплены за ключевыми персонажами.

- Красотка Су, я начинаю! - Гао Цзи приветствовал Су Мученг. Отправленное сообщение тут же выскочило в окне турнирного чата.

Во время соревнований Славы игроки не могли напрямую общаться друг с другом, тем не менее, они могли отправлять друг другу сообщения, это не запрещалось. На игровом поле кроме игроков отображалось еще и окно чата. Сообщения не блокировались и каждый зритель мог их увидеть.

По правде говоря, в некоторых матчах трэш-сообщения в чате были даже более интересны, чем сами поединки. На про-сцене не было нехватки игроков, которые любили поддразнить своих противников. После того, как сообщение было отправлено, соперник мог его видеть. У игрока не было возможности как то убрать или заблокировать входящие сообщения.

Безусловно, только от игрока зависело, какие методы он будет использовать в борьбе с противником. За многие годы игра повидала множество игроков с различными стилями ведения боя.

Были игроки, которые отправляли сообщения, как только у них появлялась такая возможность.

Некоторые игроки намеренно доводили противников до белого каления.

Кто-то напротив, молчал от начала и до конца матча.

Было даже несколько грязных игроков, которые не гнушались напрямую оскорблять своих оппонентов, озвучивая разные вариации сношений и используемых при этом гениталий…

Более того, подобного рода грязные выражения также не блокировались. Тем не менее, эти игроки штрафовались Альянсом. Более того, такое поведение перед лицом множества фанатов, определенно, очерняло их образ. В итоге большинство подобных ругательств игроки писали во вспышках ярости или раздражения, когда совершали ошибку. Специалисты по оскорблениям не появлялись на профессиональной сцене довольно давно.

Вступительная реплика Гао Цзи ясно показывала, что он не был девушкой. После этого многочисленные фанаты интернет-кафе яростно закричали на него. Тем не менее, Су Мученг в ответ отправила лишь смайлик и сказала: - Хорошо!

Гао Цзи больше ничего не сказал, вместо этого он достал свой меч и немедленно рванул в атаку. Звездный Меч был Мастером Меча. Су Мученг была Лаунчером. Одна из них играла классом дальнего боя, другой - ближнего. Гао Цзи полагался на хорошее знание турнирной карты. Вокруг персонажей дули потоки сильного ветра, он использовал это обстоятельство, чтобы быстро приблизиться к Танцующему Дождю.

Почему Гао Цзи был хорошо знаком с этой картой, спросите вы? Все потому, что в регулярных играх Слава ввела двойную круговую систему, которая разделяла карты на домашние и выездные. Преимуществом домашних карт являлась возможность выбора определенной карты.

В Славе было конечное количество турнирных карт. Ежегодно добавлялось по одной новой карте. Зная, на какой карте будет поединок, игрок мог заранее подготовиться и использовать преимущества каждой карты. Игроки часто могли встречаться на одинаковых картах, однако это ни шло ни в какое сравнение с подготовкой на домашней карте. Конечно, была вероятность, что команды подготовятся к одной и той же карте, однако пока такого не случалось. Тем более, с появлением большего количества карт, вероятность этого неуклонно снижалась.

Если же выбранные домашние карты совпадали, игроки могли винить в этом только себя и никого другого.

В данный момент использовалась карта под названием – Город, покрытый белым снегом. Доспехи на теле Звездного Меча были белыми. Даже его меч был белым световым мечом, излучающим светлое сияние. Причина, по которой он выбрал эту карту, была слишком очевидна.

В данный момент Звездному Мечу нужно было преодолеть большое расстояние, чтобы

сблизиться с Танцующим Дождем. Сейчас трансляция велась от лица Звездного Меча, позволяя зрителям увидеть то, что видел игрок. После камера изменила обзор. Теперь она показывали вид с высоты птичьего полета. В это время зрители могли видеть, что Танцующий Дождь не стояла на одном месте, постоянно меняя маршрут.

Камера совершила очередной скачок. Теперь зрители видели происходящее глазами Танцующего Дождя.

Турнирная камера имела множество ракурсов съемки. Сейчас Танцующий Дождь наворачивала круги в небольшой области, проводя разведку.

Таким образом, интерес к матчу зависел от действий двух игроков. Эта трансляция также показывала, что для интересной картинки нужен был отличный телеоператор. Если обзор будет все время производиться с высоты птичьего полета, тогда неважно, насколько интересными будут бои, трансляция превратиться в кучу мусора.

В этот раз работа телеоператора была на высшем уровне. Переключение между ракурсами, плюс меткие замечания комментаторов - все это захватывало интерес зрителей.

Гао Цзи вел Звездного Меча обходными путями, пытаясь застать Танцующего Дождя врасплох.

Однако опытная Су Мученг прекрасно все понимала. После осмотра территории, она отправила Танцующего Дождя на примеченное снайперское место. Это место было выше уровня земли. Если Звездный Меч захочет приблизиться к ней, то он попадет под шквал огня тяжелой артиллерии.

Счастливое интернет-кафе немедленно наполнилось свистом и хохотом. Их насмешки были направлены в сторону Гао Цзи. Он хотел незаметно подобраться к Су Мученг, однако та поняла его намерения и заняла место на возвышенности, с которого простреливалось любое направление.

Однако Е Сю знал, что на самом деле, все было не так просто. Если Гао Цзи попадется в эту засаду, тогда он определенно потеряет преимущество домашней карты.

Как и ожидалось, предсказания Е Сю сбылись. Не добежав до конца, Звездный Меч остановился. Он осторожно выглянул из небольшого переулка, проверяя местность впереди себя.

- Этот парень настолько труслив и жалок. Скорее поспеши уже сдохнуть. - В нетерпении сказала Чень Го.

Е Сю покачал головой:

- Он находится в слепой зоне. Он уже вычислил перемещения Су Мученг.

- Гао Цзи находится в слепой зоне! Неважно, насколько хорошую снайперскую позицию заняла Су Мученг, она не может его увидеть. Такое впечатление, что он знает, где она находится! - В это время Ли Ибо подтверждал только что сказанное Е Сю.

- Выглядит так, что он отлично подготовился к этой карте. - Засмеялся комментатор.

- Так и есть. - Добавил Ли Ибо.

- Как Гао Цзи мог узнать, где прячется Су Мученг? - Вопрос Чень Го совпал с аналогичным вопросом комментатора.

- Следы. - Ответили Е Сю и Ли Ибо. Их ответы были идентичными.

Глава 90. Следы - это ловушка

- Оу, так это из-за следов... - Удивленно сказал комментатор. – Карта, выбранная 301 командой, завалена снегом, таким образом, при перемещении персонаж оставляет следы. - Подтверждая слова комментатора, камера показала цепочку следов, оставленных Танцующим Дождем.

- Однако если он отправится проверять эти следы, то подвергнется шквальному огню! - Заметил комментатор.

- Давайте посмотрим... - Во время объяснения Ли Ибо Звездный Меч начал двигаться. - Гао Цзи должен отправиться туда, где Су Мученг не сможет его увидеть. 301 очень хорошо изучили данную карту!

- Оу? Есть обходная дорога? - Неуверенно спросил комментатор.

- Только Гао Цзи может ответить на этот вопрос. - Неопределенно ответил Ли Ибо.

- Ха ха ха. - Рассмеялся комментатор. На самом деле Пан Линь уже несколько лет выступал в роли профессионального комментатора. Он был большим фанатом Славы. Несмотря на то, что он не был профессиональным игроком, он уже достаточно давно варился в этом котле, а его знания об игре нельзя было назвать поверхностными. Вероятнее всего, он знал ответы на свои предыдущие вопросы, однако, что поделать, людям нужно было увидеть шоу! У комментатора и приглашенного гостя не было выбора, им нужно было постоянно поддерживать беседу.

Комментатор и приглашенный гость выполняли разные функции. Комментатор обычно описывал какие-то моменты, а приглашенный гость их анализировал. Пан Линь комментировал не один год, также они с Ли Ибо частенько пересекались. Поэтому их команду можно было

назвать хорошо сработавшейся.

Гао Цзи повел Звездного Меча по обходному пути, прячась за зданиями. Найдя удобный ракурс, камера показывала происходящее глазами Звездного Меча. Как и ожидалось, он нашел один из следов Танцующего Дождя. Для стороннего наблюдателя, видевшего карту с высоты птичьего полета, этого было достаточно, чтобы понять в каком месте прячется Су Мученг.

- Безусловно, он нашел ее. - Сказал комментатор. - Су Мученг слишком беспечна! Она не должна была делать столь нелепых ошибок.

- Да, создается такое впечатление, что отставка Е Цю сильно повлияла на нее. С начала своей карьеры она всегда была вместе с ним. - Уверенно сказал Ли Ибо, как будто он на самом деле понимал состояние Су Мученг.

- О нет! Что ей делать? - Нервничая, Чень Го схватила Е Сю за руку.

Е Сю ухмыльнулся. Он выдохнул облако дыма, после чего сказал:

- Следы, на самом деле, являются ловушкой.

- Что? - Чень Го была изумлена. Она посмотрела на Е Сю. Предыдущий вопрос она не адресовала ему. Из-за своего состояния она разговаривала сама с собой.

- Смотри. - Е Сю указал на изображение. Раздался звук выстрела. Чень Го немедленно перевела взгляд к проекции. Танцующий Дождь использовала воздушный огонь для своего перемещения. Пролетая недалеко от спрятавшегося за стеной Звездного Меча, она запустила в него Противотанковые ракеты.

Гао Цзи явно не ожидал подобной атаки. Пушка Лаунчера извергла три свистящих снаряда. Звездный Меч не успевал увернуться. Ракеты разорвались, и Звездный Меч был отброшен на стену здания ударной волной.

Су Мученг приземлилась на крышу. Ее смолянисто черная пушка уставилась в направлении Звездного Меча. Миг и языки пламени вырвались ему навстречу. Очередной артиллерийский снаряд устремился к Звездному Мечу. Однако на пол-пути он разделился на несколько более мелких снарядов, которые упали на землю рядом со Звездным Мечом. Между снарядами проскальзывали электрические дуги, таким образом, Звездный Меч был заблокирован. Это была ловушка.

Навык Лаунчера: Жало. После выстрела артиллерийский снаряд распадается в воздухе на восемь и более мелких снарядов и после попадания на землю накрывает собой большую область.

Этот навык обычно применяют, находясь высоко над противником. После того, как маленькие снаряды оседают на землю, они образуют купол, беря противника в своеобразную паутину. Так как Танцующий Дождь уже была на возвышенности, Су Мученг не пришлось подпрыгивать в воздух, чтобы использовать жало.

Несмотря на то, что Звездный Меч не мог уклониться от атаки, он мог попробовать минимизировать урон. Если бы он остался стоять на месте, тогда все восемь снарядов смогли бы его поразить. Для него не было способа избежать урона, поэтому он рванул вперед, намереваясь сократить расстояние с Танцующим Дождем. Он был виден как на ладони, поэтому необходимость в скрытых атаках просто отпала.

Он прорубил себе дорогу, используя Тройной разрез. После попадания в него двух жал, он побежал в сторону Су Мученг, укрываясь за стенами зданий, после чего применил навык Восходящего дракона. Гао Цзи поднял свой меч над головой. Тот засиял ярким светом, после чего Звездный Меч начал стремительно подниматься в воздух.

Полагаясь на мощный поднимающий эффект восходящего дракона, Гао Цзи верил, что Су Мученг не сможет заблокировать ему путь наверх.

Как и ожидалось, он без проблем достиг крыши, после чего осмотрелся. Танцующий Дождь уже успела уйти с нее, сохраняя между ними дистанцию.

Видя, что Звездный Меч намеревается подняться на крышу, Су Мученг сделала клацающее движение мышью, после чего из пушки Танцующего Дождя вылетела тепловая ракета, по дуге устремившись к углу дома.

Тепловая ракета! Используя температуру тела противника, она безошибочно устремилась к нему. У этой атаки был чудовищный урон, а также большой радиус взрыва. Это был очень сильный навык.

За одним исключением: он был слишком медленным!

Ракета еще находилась в полете, когда Звездный Меч отбил ее с помощью Рисунка мечом. Яркий белый росчерк прорезал небеса. С характерным звуком "донг", навык попал точно в цель.

- Великолепно!! - Восхищенно воскликнули Пан Линь и Ли Ибо, находясь под впечатлением от точности исполнения навыка. Однако в этот момент в окне чата показался улыбающийся смайлик Су Мученг. Огромный луч света спустился с небес, полностью поглощая фигуру Звездного Меча. После этого раздался взрыв. Фигура Звездного Меча рухнула вниз вместе с разрушившимся зданием.

Столб света закрутился, после чего распался на шесть более мелких столбов света. Во время своего вращения столбы света начали понемногу рассеиваться, заставляя лежащий на земле

снег взметнуться в небо.

Особый навык Лаунчеров: Спутниковый Луч.

- Великолепное исполнение Спутникового Луча!!! - Быстро отреагировал Пан Линь. Казалось они предвидели подобный поворот событий, и их предыдущее восхищение адресовалось не Гао Цзи, а Су Мученг.

Реакция Ли Ибо несколько запоздала, однако он поспешил добавить:

- В этот раз Гао Цзи немного просчитался.

- Давайте посмотрим, сколько урона смог нанести Спутниковый Луч... - Пан Линь отдал команду телеоператору, чтобы тот показал уровень здоровья Звездного Меча.

- Похоже, что его здоровье просело на треть. - Заметил Ли Ибо.

- Ну-ка... ты прав!! Здоровье Звездного Меча упало на треть. Этот Луч неплохо поработал. Добавим к этому предыдущие попадания противотанковой ракеты и жала, Гао Цзи сейчас не в лучшей ситуации! - Воскликнул Пан Линь.

- Верно, посмотрим, сможет ли он сблизиться с Танцующим Дождем. Если все дальше так и продолжится, он не сможет даже коснуться Лаунчера. - Заключил Ли Ибо.

- Твои рассуждения не лишены смысла. - Поддержал его Пан Линь.

Начиная с момента атаки Звездного Меча и заканчивая его падением после взрыва, Счастливое интернет-кафе полнилось криками счастливых фанатов. Это касалось также и Чень Го.

Внезапно она услышала слова Е Сю: - Все кончено для Гао Цзи. Су Мученг находится в отличном положении.

Редактор: Tanchan

http://tl.rulate.ru/book/173/9191