

Глава 31. Это талант

Сразу после добавления в друзья пришло новое сообщение.

- Привет, позволь мне представиться. Я Лазурный Поток из гильдии Синего Ручья, мой основной аккаунт - Весенний Снег. - Парень не стал писать тупых вопросов типа "Ты тут?" и «Как жизнь?». Вместо этого он сразу подобающе представился, как взрослый серьёзный человек. - Привет. - Отписался Е Сю. Он был частью игрового сообщества "Славы" на протяжении десяти лет и хорошо знал гильдию Синего Ручья - одну из трех сильнейших в Альянсе. Вот только об игроке с ником Весенний Снег, Е Сю ничего не слышал. Его пути чаще пересекались с Хуаном Шаотяном и его Святым Мечом - Проблемным Дождём. В свою очередь, Лазурный Поток тоже не догадывался, что имеет дело с профи, навыки которого превышают его собственные. Он думал, что представившись, поселит в сердце Мрачного Лорда благоговение и восхищение. Ведь имя Весеннего Снега было достаточно известно в профессиональных кругах. Его уважали и боялись многие игроки Альянса.

Посчитав, что официальное знакомство состоялось, Лазурный Поток продолжил.

- Чем занимаешься брат?

- Зачисткой. - У Е Сю не было времени на разговоры. Мрачный Лорд и Туманная Мгла уже вошли в Зеленый Лес.

- Оу? Какое подземелье? - поинтересовался Лазурный Поток. - Зелёный Лес. Лазурный Поток удивился, но спустя пару секунд сообразил, что могло послужить причиной пребывания собеседника в низкоуровневом подземелье.

- Помогаете другу?

- В каком-то роде...

- Оу, ясно. - Лазурный Поток на мгновение замялся, но продолжил. - Эм, знаешь, нам не хватает одного человека для похода в Ледяной Лес. Не хочешь присоединиться?

- М? - Е Сю вопросительно вскинул бровь. - Почему я?

"Почему?" - Лазурный Поток удрученно вздохнул. Ответить на этот вопрос было очень непросто. Совсем недавно группа Мрачного Лорда увела у них из-под носа два первых достижения в Паучьем Логове, из-за чего гильдия Синего Ручья потеряла лицо и положение на новом сервере. Конечно, все были очень злы и расстроены. Несмотря на это, Лазурный Поток, проанализировав собранную согильдийцами информацию, считал историю этой команды

крайне интересной и незаурядной. Взять хотя бы тот факт, что парни, с которыми Мрачный Лорд получил первое прохождение, перед этим оклеветали бедолагу на весь сервер. Сначала Спящий Месяц яростно кричал в мировой чат, что Мрачный Лорд обманом забрал себе скрытого босса, специально позволив остальным членам группы умереть. Эту версию подтверждало и системное сообщение о том, что, Мрачный Лорд в одиночку убил Полночного Призрачного Кота. Но тогда как такой презренный и наглый тип смог после всего произошедшего попасть в группу, причём, к тому же самому Спящему Месяцу? Лазурный Поток не знал, что у них там произошло, и как такое вообще было возможно между незнакомыми людьми. А что эти парни раньше друг друга не знали, гильдейские ищейки установили достоверно. Далее Мрачный Лорд помог группе заполучить два достижения в Паучьем Логове. Всё указывало на то, что именно он командовал группой во время этого триумфального прохождения. Да, определённо, этот парень был не так прост. Презренный новичок, который, отправил на смерть предыдущую группу, чтобы получить скрытого босса, теперь перевернул всё с ног на голову. Кем же он был? Кроме этого была ещё одна деталь, не дававшая покоя аналитикам гильдии Синего Ручья. Группа, получившая первое прохождение Паучьего Логова и та, что взяла первое убийство босса, имела разных лидеров. В первом случае лидером группы являлся Спящий Месяц, во втором – им уже стал Мрачный Лорд. Все эти детали складывались в интересную мозаику. Статус лидера группы чрезвычайно важен. Имеющий его, может самолично как принимать игроков в пати, так и исключать их. Но скажите, какая группа охотно наделит такими полномочиями презренного кидалу и похитителя боссов? Это могло означать лишь одно: четвёрка крайне нуждалась в этом игроке. Похоже, без Мрачного Лорда они не были способны получить какие-либо достижения. Значит, этот человек обладал настоящим талантом, и что более важно, он был свободным талантливый игроком. Ведь обычно игроки, состоящие в гильдиях, не играют на новом сервере в одиночку. К такому выводу пришли аналитики Синего Ручья, изучив собранную информацию. Есть поговорка: «Легче взрастить тысячную армию, чем найти хорошего генерала». И Мрачный Лорд явно являлся таким "генералом". А значит, стоило попытаться заполучить его под свои знамёна. После принятия этого решения, Лазурный Поток и отправил Мрачному Лорду запрос в друзья. Однако первое сообщение осталось без ответа, похоже, его просто проигнорировали. Было довольно непривычно. Обычно игроки с радостью принимают подобные предложения, а тут тишина. Тогда Лазурный Поток решил проявить настойчивость, чтобы доказать свою искренность. Он начал посылать запросы один за другим. И это сработало. После восемнадцатого отправленного сообщения, Мрачный Лорд, наконец, добавил его в друзья. Теперь этот парень не безосновательно спрашивал, с чего вдруг возник такой интерес к его персоне?

Пускаться в долгие и подробные объяснения Лазурный Поток, разумеется, не собирался. Пришлось выдумывать укороченную, но достоверную версию. Что гильдия отметила его достижения на новом сервере и, конечно, решила, что он настоящий мастер игры. Синему Ручью интересны одарённые игроки, и они очень надеются стать хорошими друзьями.

- Если честно, мы собираемся побить рекорд Ледяного Леса, но нам не хватает профи твоего уровня. Если поможешь, то мы согласны отдать тебе фиолетовое снаряжение, как насчет такого? Нашей гильдии нужен только рекорд. Видя реакцию Мрачного Лорда, Лазурный Поток решил повременить с приглашением его в гильдию. "Слава" существовала уже довольно давно. Все знали о её великих гильдиях, однако, этому парню, похоже, было наплевать на статус Синего Ручья. Такое отношение могло означать одно из двух: либо Мрачный Лорд является членом другой гильдии, начавшим играть на новом сервере, либо он профи из серии "сам по себе". Если парень относился к первой группе, значит, они ничего не смогут поделать. Мрачный Лорд, определенно, не станет вступать в их ряды. А вот если он из второй категории

и просто не заинтересован в гильдиях у Синего Ручья появится шанс заполучить себе прекрасного игрока.

В итоге, Лазурный Поток решил пригласить Мрачного Лорда пока только на совместное прохождение подземелья. Сначала им надо просто стать друзьями. Играя вместе, они смогут узнать его лучше и со временем придут к взаимному доверию. Для начала же гильдии нужно посмотреть, действительно ли этот игрок настолько хорош, как они решили вначале. Что касается обещания отдать фиолетовое снаряжение? Оно показывало добрые намерения гильдии по отношению к нему, плюс это были инвестиции, которые обещали в будущем окупиться. В Ледяном Лесу можно было добыть фиолетовое снаряжение лишь двадцать пятого уровня, поэтому такой «подарок» не был большой потерей. Синему Ручью не было необходимости заботиться о низкоуровневом снаряжении. Откровенно говоря, если Мрачный Лорд окажется настоящим профи, гильдия будет даже рада подобным тратам. На данном этапе игры они могли предложить ему только такое вознаграждение.

Глядя на предложение Лазурного Потока, Е Сю задумался на мгновение.

- Мне не нужно фиолетовое снаряжение. - Написал он, минуту спустя.

- Если возможно, я бы хотел получить кое-что другое.

- Что же? - спросил Лазурный Поток, уже примерно представляя, о чём пойдёт речь.

- Редкие материалы. - Подтвердил Е Сю его догадку.

- Ха, братишка, а ты кое в чём разбираешься! - Лазурный Поток понял, что Мрачный Лорд отнюдь не профан. Он не польстился на низкоуровневое снаряжение, как сделали бы новички. Этот парень прекрасно понимал, что сейчас самым ценным были именно редкие материалы. Они использовались на более высоких уровнях игры и никогда не устаревали.

- Мне нужны семьдесят две штуки крепкого паучьего шёлка. - Назвал цену Е Сю.

- Без проблем. - Уверено ответил Лазурный Поток. Несмотря на то, что крепкий паучий шёлк был редким материалом, подземелья новичков для его добычи можно было зачищать безостановочно. Плюс даже обычные боссы имели шанс выпадения шёлка, поэтому он и воспринимался как очень дешёвый материал.

- Ещё мне нужен мифриловый кулон Белой ведьмы. - Попросил Е Сю.

- Хорошо, могу дать его тебе прямо сейчас. - Довольная улыбка блуждала на лице Лазурного Потока. Мифриловый кулон, подобно сабле, выбитой Е Сю из Воина-Скелета, был декоративной вещью, не имеющей особой ценности. Только девушка захочет носить вещь подобного рода.

- Также мне нужно восемь острых клыков Белого волка. – Продолжил список Е Сю.

- Это... Брат, тебе нужен крепкий паучий шёлк, мифриловый кулон, а теперь ещё и острые клыки? Не слишком ли это? - Лазурный Поток был несколько ошарашен таким напором.

Глава 32. Торги.

Белый волк и Белая ведьма были скрытыми боссами Ледяного Леса. Мифриловый кулон Ведьмы являлся декоративным украшением, и Лазурный Поток расстался бы с ним без колебаний. Но вот острые клыки Белого волка были очень ценным материалом. Ледяной Лес уже не принадлежал к начальной зоне обучающих подземелий и имел строго ограниченное количество посещений: не более четырёх раз за сутки. Было трудно предугадать, сколько раз за разрешённые посещения группа встретит скрытого босса. А уж вероятность того, что таким боссом окажется именно Белый Волк, была и вовсе чудовищно мала.

Если бы Е Сю просил только восемь острых когтей, Лазурный Поток не стал бы возражать. Но парень хотел получить ещё и семьдесят две паучих нити сверху. Мрачный Лорд оказался очень жадным человеком и, похоже, заслуживал звания «бесстыдного новичка, который крадет скрытых боссов». Неважно, насколько хороши были его навыки, сам он явно не был хорошим человеком. Нужен ли такой игрок гильдии?

Пока Лазурный Поток колебался, Е Сю написал ответ:

- Слишком много? Тогда откажусь от мифрилового кулона, так будет нормально? Лазурный Поток не знал, плакать ему или смеяться.

- Брат, мы с тобой прекрасно понимаем, что я говорил не о кулоне, а о пауьем шёлке и острых когтях...

- Тогда, что для тебя более приемлемо? - спросил Е Сю.

- Выбери один из двух материалов.

- Тогда... - Он поставил удручённый смайлик. - Слишком тяжело выбрать!

- Ты не можешь съесть весь пирог, брат. - Возвал к его совести Лазурный Поток.

- Тогда пусть будут острые клыки Белого волка! – наконец, определился Е Сю.

- Хорошо. - Лазурный Поток вздохнул с облегчением.

- Но может, всё же дадите немного паучьего шёлка, в качестве жеста доброй воли? – не унимался собеседник.

Лазурный Поток побелел от негодования.

- Как насчет сорока штук? - Е Сю совсем не собирался отступать.

- Брат, ты... - Лазурный Поток потерял дар речи.

- Тридцать?

- Хмпф...

- Двадцать пять. Это же будет нормально, верно? Лазурный Поток молчал, не в силах подобрать слова, подходящие к такой ситуации.

- Эм, двадцать четыре?

Внезапно сердце Лазурного Потока смягчилось. Да, парень начал снижать цену, но для представителя гильдии Синего Ручья торговаться по поводу паучьего шёлка, было слишком мелочным занятием.

- Хорошо, остановимся на этом количестве!

- Окей! И когда Лазурный Поток уже было вздохнул с облегчением, на экране выскочило очередное сообщение от Мрачного Лорда.

- Тогда ты должен дать мне ещё парочку мифриловых кулонов, верно? Я имею в виду, ты же сказал, что тебе нет до них дела.

Лазурный Поток почувствовал, как земля под ним покачнулась. Да что за человек этот Мрачный Лорд?! Мифриловые кулоны ничего не стоили, однако он всё равно пытался заполучить эти безделушки.

- Для чего тебе нужны эти вещи?

- Они бесполезны в ваших глазах, однако могут иметь ценность для других. – Уклончиво ответил Е Сю.

Лазурный Поток решил, что собеседник говорит о девушках, которым действительно очень нравились подобные украшения. Если он собирался подарить подвеску своей избраннице, то

это нормально. Но Мрачный Лорд просил не один кулон, значит у него несколько девушек?

- И сколько тебе нужно кулонов? – неприязнь к этому человеку резко возросла.

- Раз тебе нет до них дела, тогда как насчёт того, чтобы отдать мне их все. - Предложил Е Сю.

Лазурный Поток уже жалел о своих словах по поводу незаинтересованности в обладании подвесками. Да, они не имели практической ценности, однако всё же оставались редким украшением. С тем же успехом кулоны можно было подарить девушкам из гильдии Синего Ручья, поэтому Лазурный Поток не спешил расставаться со всеми украшениями.

- У нас их не много, всего два... - Соврал он.

Е Сю прислал в ответ несколько скептических смайлов, заставив собеседника вспыхнуть от злости. Эта ложь была неумела и слишком очевидна, но сказанного не воротишь. Поэтому Лазурному Поток ничего не оставалось, кроме как продолжать стоять на своём:

- Тогда по рукам?

- Если встретится скрытый босс, как мы его поделим? – вдруг спросил Е Сю.

- Будем бросать кубик! – поспешил ответить Лазурный Поток, радуясь смене темы. Новая чередка скептических смайлов прервала его радость. Лазурный Поток вздохнул. Очень не хотелось отдавать Мрачному Лорду преимущество в этом вопросе. Бросок кубика выглядел довольно честным методом распределения лута. Однако, Лазурный Поток с остальными членами группы были друзьями. Таким образом выходило, что шансы Е Сю на получение ценного дропа равнялись один к четырём. У них было огромное преимущество. И похоже Мрачный Лорд всё прекрасно понимал.

- Ха, ха, я просто пошутил... - Написал Лазурный Поток. – Если мы отвлечёмся на убийство скрытого босса, то, скорее всего, не сможем побить рекорд, но мы не хотим, чтобы ты остался ни с чем. Думаю, брат, ты можешь первым выбрать, что взять себе. Как насчет такого?

- Окей, по рукам. - Ответил Е Сю.

- Тогда, братец, скажи, когда ты к нам придёшь? Мы ждём тебя у входа в Ледяной Лес!

- Оу, погодите немного, я закончу подземелье. - Попросил Е Сю.

- Хорошо. - Лазурный Поток кивнул и посмотрел в список друзей. Мрачный Лорд выделялся и здесь. Он был единственным в списке, не имевшим классовой иконки.

- Брат, а ты не хочешь сперва сменить класс?

- Нет необходимости. Я пойду так! Такой ответ сбил Лазурного Потока с толку.

- Слушай, давай пока прервём беседу, мне надо поспешить и закончить подземелье. - Прервал его Е Сю.

Лазурный Поток вздохнул и молча закрыл окно чата. Только теперь вновь прокручивая в памяти весь разговор, он вдруг начал понимать, что в нём что-то было не так. Пришедшее озарение заставило его подскочить на месте. Лазурный Поток ругнулся, в сердцах долбанув по подлокотникам игрового кресла. Ведь изначально он лишь хотел взять Мрачного Лорда с собой в подземелье, чтобы наладить с ним дружеские отношения. Однако, этот глупый спор по поводу награды сильно усложнил ситуацию и увёл дело от начального замысла.

Теперь походило на то, что Лазурный Поток нанял Мрачного Лорда. Он уже знал, что на это скажут другие. «Гильдия Синего Ручья настолько слаба, что привлекает наемников, чтобы делать их работу!»

"Надо было, не торгуясь, отдать все эти материалы бесплатно". - Он уже тысячу раз пожалел о своих словах. И как вообще ему в голову пришла эта «замечательная» идея: поставить перед Мрачным Лордом условие - побить рекорд по скорости прохождения за материалы? Лазурный Поток уставился в монитор невидящим взором. Нехватка человека, побитие рекорда - всё это были лишь предлоги. Гильдия Синего Ручья отправила на новый сервер около сорока профессионалов. Неужели у них не было возможности собрать полную группу? Нет. Отсутствие человека было только поводом завлечь к себе Мрачного Лорда. А побитие рекорда - способом сплотить группу и заставить всех действовать ради общей цели.

Если честно, Лазурный Поток не верил, что присутствие в группе Мрачного Лорда поможет побить рекорд, установленный совсем недавно гильдией Травяной Сад. Лучшие мастера Синего Ручья неоднократно пробовали превзойти его. Но разница между их гильдией и Травяным Садам оказалась очень ощутима. И если вместе с Мрачным Лордом они смогут побить рекорд, будет ли это значить, что он круче всех профи Синего Ручья?

Лазурный Поток понимал, что Мрачный Лорд талантливый игрок, но вряд ли его уровень был настолько высок, чтобы превзойти элиту их гильдии. Парень горячо торговался за будущую награду, но стоило ли оно того? Он имел лишь двадцатый уровень и ещё не выбрал класс. Может ли такой человек помочь побить рекорд?

- Лазурный Поток, ты установил с ним контакт? - согильдиец с ником Привязанная Лодка отвлёк его от размышлений.

- Я пригласил его. Он скоро подойдет, кто согласен отдать ему своё место? - обратился Лазурный Поток к своей группе.

- Оу, пожалуй, я немного отдохну тогда! – ответил Встречное Облако. После согласия Лазурного Потока игрок покинул группу, и команда уселась у входа в подземелье, ожидая прибытия Мрачного Лорда.

Глава 33. Он здесь, чтобы выставить себя дураком, верно?

После очередного убийства Полуночного Призрачного Кота Е Сю дрогнулось три кошачьих когтя. Вместе с теми, что уже были у него на складе, выходило девять. Он получил нужное количество, поэтому был чрезвычайно доволен. Более того, в этот раз с босса выпало ещё и четыре кошачьих клыка. Ему этот материал был не нужен, значит, его можно продать тем, кто в нём нуждался. Ещё склад должен будет неслабо пополниться материалами после того, как он поможет Синему Ручью побить рекорд.

Е Сю верил, что они отдадут обещанное. Кидать игроков не в чести у серьёзных гильдий. С такими мыслями он вывел Мрачного Лорда из подземелья. Затем вышел из игры и персонажем Чень Го. Подождав десять минут, пока не спадет эффект «болезни», Е Сю направился в деревню новичков. Там он выучил несколько навыков, используя все тысячу двести пятьдесят пять скилл-пойнтов. Обычно игроки, достигая двадцатого уровня, имели тысячу двести пятьдесят очков.

Однако, Мрачному Лорду повезло выбить книгу навыков, которая и дала ему дополнительную пятёрку. Разобравшись со скилами, Е Сю поспешил покинуть стартовую локацию и вступил в основной мир "Славы". Начиная с этого момента, система не будет разделять игроков.

Около Ледяного Леса находилось множество групп. Как и многие подземелья в "Славе", этот данж не имел фиксированного входа. В него можно было войти из любого места локации.

Осмотревшись, Е Сю отправил сообщение Лазурному Потоку.

- Я освободился. С какой стороны Леса вы находитесь?

Через мгновение пришёл ответ с координатами группы. Локация Ледяного Леса была крайне оживленным местом. Игроков тут было ничуть не меньше, чем в деревне новичков. Естественно, что пространство рядом с данжем стало неким подобием рыночной площади, на котором расположилось множество торговых палаток. Идя через этот импровизированный стихийный рынок, Е Сю бегло просматривал пёстрый ассортимент товаров. В ценах и содержании тут царил полный хаос. Неопытные игроки выставляли на продажу всё подряд. Но, боясь продешевить, запрашивали просто неимоверно высокую цену.

Опытные же игроки пока не собирались продавать ничего стоящего, в том числе редкие материалы. На их прилавках можно было найти лишь синее снаряжение не выше двадцатого уровня. На такое заглядывались новички, поднимавшие уровни выполнением заданий. Ведь чаще всего наградой за выполненный квест было зеленое снаряжение, уступавшее синему на целый уровень. Игроки, вроде Мрачного Лорда, поднимавшие уровни в подземельях, уже были экипированы полными комплектами синих или фиолетовых вещей. Не найдя на прилавках

ничего полезного, Е Сю направился по координатам, присланным Лазурным Поток.

Появление Мрачного Лорда произвело на ожидавших игроков Синего Ручья неизгладимое впечатление. Им пришлось проявить чудеса самообладания, чтобы не рассмеяться. Дело в том, что «Великий» игрок десятого сервера, которым они так заинтересовались, оказался одет излишне экстравагантно. На нём красовались вещи из разных наборов, совершенно несопоставимых друг с другом как по характеристикам, так и внешне.

У всех четверых в голове непроизвольно возник один и тот же вопрос: «Что за чёрт?». Когда же они распознали, из чего состоит снаряжение Мрачного Лорда, вообще лишились дара речи. В "Славе" не было способа просмотреть характеристики чужого снаряжения, игроки могли опознать вещи только по их внешнему виду. На Мрачном Лорде обнаружилось пять разных типов снаряжения: ткань, кожа, легкое снаряжение, тяжелое и как апофеоз - цельная броня. Подобный комплект доспехов можно было часто увидеть в начальной локации, однако на больших просторах "Славы" такое было довольно редким зрелищем.

По достижении двадцатого уровня игроки определялись с классом и, подтвердив свой выбор, уже не могли надевать на персонажа всё, что вздумается. Каждый класс требовал своего определенного типа снаряжения. Поэтому обычно игроки подбирали полную экипировку, подходящую их классу. Изредка, к основному комплекту добавлялись отдельные части другой брони, очень близкой по типу, но только если они имели превосходящие свойства.

Игроков же, одетых как Мрачный Лорд, в броню всех пяти типов, после двадцатого уровня просто не существовало. Четвёрка пребывала в полном недоумении, когда Е Сю подошел к ним вплотную.

- Привет, привет. - Сказал он, тестируя микрофон.

- Я слышу тебя. - Спohватившись, ответил Лазурный Поток.

- Всем привет! - поздоровался Е Сю.

- Позволь мне представить группу: Привязанная Лодка, Цветочный Фонарь, Громовой Свет - все элитные игроки гильдии Синего Ручья. - Представил сопартителей Лазурный Поток.

- Приветы, всем приветы. Можете ещё немножко подождать? Прошу прощения. - Извинился Е Сю, и Мрачный Лорд застыл на месте.

Пользуясь его отсутствием, члены Синего Ручья решили быстро обсудить ситуацию.

- Ты нашел того самого человека, верно? - спросил Цветочный Фонарь.

- Да быть не может, что это он!

- Он ещё не сменил класс? - негодовал Громовой Свет.

- Он сказал, что скоро сменит... - Попытался успокоить друзей Лазурный Поток.

- Как кто-то, подобный ему, сможет помочь нам побить рекорд? - высказал сомнение Цветочный Фонарь.

- Нет так нет. У нас другая цель, посмотреть, как он будет действовать. - Заметил Лазурный Поток.

- Мы ничего не знаем о нем, однако я знаю историю его ника. - Заявил Громовой Свет.

- И? - "Мрачный Лорд" означает, что он не хочет быть посмешищем. Но придя сюда в таком виде, парень точно выставил себя дураком, верно? - ухмыльнулся Громовой Свет. (Другой перевод ника Мрачного Лорда - Не смешной мистер).

- Не надо судить человека по внешнему виду. Этот парень до сих пор не сменил класс, поэтому выглядеть так для него нормально. - Лазурный Поток сам был в полном замешательстве, поэтому искал оправдания Мрачному Лорду, прежде всего для себя. Если честно, он сам не понимал, зачем этот парень смешал столько типов снаряжения. Играя в "Славу" много лет, Лазурный Поток ни разу не видел на большой земле кого-либо одетого так глупо и странно.

- Раз парень не сменил класс, возможно, он хочет играть как персонаж без специализации?! - внезапно предположил молчавший до этого момента Привязанная Лодка. Он был игроком старой закалки, поэтому ещё помнил времена, когда игроки без класса были популярны.

- Игрок без специализации? Но это же давно в прошлом! Такие игроки были, когда максимальным уровнем был пятидесятый, и не были введены задания на пробуждение класса. И разве они не исчезли тогда из-за того, что не могли прокачиваться дальше? - Цветочный Фонарь не застал те времена, однако, был довольно осведомлённым в этом вопросе, так как хорошо знал историю «Славы».

Во время открытия третьего сервера разработчики "Славы" впервые увеличили максимальный уровень, доступный игрокам. Изначальный пятидесятый тогда вырос до пятьдесят пятого. Игрокам, уже имевшим на тот момент максимальный уровень, для дальнейшего роста персонажа, необходимо было выполнить задания классового пробуждения. Игроки без специализации не имели такой возможности, поэтому их уровень оставался неизменным. Сначала разница в пять уровней была не так уж заметна как для снаряжения, так и для навыков. Но это было только началом. Планка максимального уровня поднималась всё выше и выше, и пропасть между игроками с классом и без него лишь возрастала. Наконец все поняли, что оставаться игроком без специализации не имеет смысла, и подобные игроки ушли в прошлое.

- Возможно, он хочет так играть до пятидесятого уровня, а потом сменит класс? - предположил

Цветочный Фонарь.

- Но если играть таким образом, разве ему хватит очков характеристик? - Громовой Свет всё ещё сомневался в таком подходе.

У каждого класса была своя скорость роста очков характеристик. На пятидесятом уровне разница в них для тех же Мастера Меча и Элементалиста была очевидной. Игрок без специализации потеряет множество очков, в отличие от игроков с выбранным классом. И когда парень, достигнув своего предела, захочет сменить класс, будет ли у него возможность восстановить потерянные за тридцать уровней очки?

- Кто знает... разве остались ещё люди, которые задаются подобным вопросом? – уклончиво ответил Цветочный Фонарь.

Наступила тишина. Все они были профессионалами, элитными игроками, однако, никогда не задавались подобным вопросом. В этом просто не было нужды. Кто в здравом уме откажется от выбора класса на двадцатом уровне? Поэтому за многие годы игры они не видели никого подобного.

- А чего мы гадаем? Давайте спросим его напрямую. - Цветочный Фонарь подошел к Мрачному Лорду.

- Брат, раз ты не собираешься выбирать класс, значит, ты будешь играть как игрок без специализации? Ответа не последовало.

- Брат, ты тут? - позвал Цветочный Фонарь.

- Он же просил подождать его. Наверно отошёл. - Предположил Лазурный Поток.

- Если он игрок без специализации, значит ли это, что он носит оружие каждого класса? - Громовой Свет задумчиво обошел вокруг Мрачного Лорда несколько раз. Тот оказался безоружен.

Пока четвёрка Синего Ручья вовсю обсуждала Мрачного Лорда, Е Сю переместил Зонт Тысячи вероятностей в редактор снаряжения. Из-за чего оружие на время исчезло из игрового мира. Помещённый в окно редактора Зонт имел очень сложное детальное описание, занимавшее несколько страниц текста. Е Сю предстояло аккуратно изменить параметры оружия, добавляя в его конструкцию добытые редкие материалы.

Глава 34. Нужно больше урона

Один, два, три... Лицо Е Сю было бледнее обычного, глаза не мигая уставились в монитор. Весь его вид говорил о предельной сосредоточенности. Едва дыша, один за другим, он осторожно

крепил кошачьи когти на рёбра зонта. После установки всех восьми штук, парень позволил себе вздохнуть с облегчением. Развернув возникшее всплывающее окно, он очень аккуратно соединил в нём рёбра в единую конструкцию. Затем пришла очередь рукоятки. Вытянув деталь из оружия, Е Сю вставил на её место Темный Опал и кликнул по опции копирования. Полоска прогресса стремительно поползла вверх. Драгоценный камень, быстро вращаясь вокруг своей оси, постепенно полировался. После того, как процесс был завершён, Тёмный Опал приобрёл сложную форму извлечённой рукояти Зонта Тысячи Вероятностей. Старая рукоять отправилась в библиотеку, а её опаловая копия успешно присоединилась к Зонту. Звонкий щелчок возвестил о том, что все части оружия успешно скреплены. После завершения всех манипуляций в окне редактирования, Зонт вернулся к первоначальному виду. Е Сю тщательно осмотрел своё творение и вздохнул с облегчением. Задумчиво глядя на схему зонта в редакторе снаряжения, он закурил.

Наверное, самой крутой фишкой работы в редакторе снаряжения была возможность составления предварительной модели апгрейда оружия и виртуального добавления к ней необходимых материалов. Это позволяло заранее просмотреть, какой эффект на конечный результат окажет та или иная модернизация. План по улучшению Зонта Тысячи Вероятностей был практически завершён, Е Сю уже знал, что потребуется для его исполнения. Самая сложная часть требовала наличия пятидесятого уровня, возможно даже выше. Кто знает, ведь когда разрабатывался чертёж зонта, максимальный уровень равнялся пятидесяти.

Е Сю затушил сигарету и кликнул по кнопке "Подтверждаю", тем самым соглашаясь со внесёнными в модель изменениями. Ещё одна полоса прогресса возникла в окне редактора. Когда её заполнение подошло к концу, можно было увидеть произведённые модификации. На острых рёберных концах Зонта красовались восемь полуночных кошачьих когтей. Е Сю закрыл редактор и вернулся в игру. Вложив оружие в руки Мрачного Лорда, он движением мыши открыл Зонт, придав форму боевого копья. Теперь его острие отлично подходило для использования при выпадах. Холодный свет отражался от намершия, показывая его исключительную остроту. Добавленные же кошачьи когти позволяли захватывать цель, выполняя роль своеобразных крючьев.

Затем Е Сю взглянул на характеристики Зонта Тысячи Вероятностей. Они подверглись впечатляющим изменениям.

Зонт тысячи вероятностей (Форма копья) - Уровень 15

Вес: 2.3 кг.

Скорость атаки: 5

Физическая атака: 290

Магическая атака: 220

По сравнению с прошлыми характеристиками, магическая атака зонта не особо изменилась,

зато физическая выросла на целых сто десять единиц. Это превосходило фиолетовые, синие, зеленые и белые аналоги на пять или даже двадцать пять уровней.

Внезапное появление оружия в руках Мрачного Лорда, заставило ожидающих игроков Синего Ручья подпрыгнуть от удивления. Правда, ни один из них не смог определить, что за боевое копьё в его руках.

- Братец, ты вернулся? - спросил Лазурный Поток, параллельно отправляя приглашение в группу.

- Ага. - Е Сю вступил в пати.

- Почему бы тебе ещё и в нашу гильдию не вступить? Так, если мы побьём рекорд, он запишется в копилку нашей гильдии. - Лазурный Поток отправил ему ещё одно приглашение.

Игроки могли создавать гильдии, только получив двадцатый уровень и покинув стартовые локации. Гильдия Синего Ручья возникла на десятом сервере в числе первых, так как её члены давно и тщательно готовились к этому.

- Понял. - Е Сю без возражений принял приглашение, становясь членом Синего Ручья. Теперь условности были соблюдены. Система приписывала побитие рекорда конкретной гильдии только в случае, если в ней состояли все члены группы.

- Отлично! Тогда начнем!

- Погодите... - Е Сю осмотрел снаряжение членов группы, определяя классы.

Лазурный Поток - Мечник, класс Мастер Меча, фиолетовое оружие двадцатого уровня "Пылающее Солнце", легкий элементальный меч.

Привязанная Лодка - Жрец, класс Клерик, фиолетовое оружие двадцатого уровня "Святой Крест".

Цветочный Фонарь - Жрец, класс Рыцарь, фиолетовый боевой топор "Страж Правосудия" двадцатого уровня.

Громовой Свет - Маг, класс Элементалист, фиолетовый "Медный Посох", уровень двадцать.

Кроме фиолетового оружия, четверо игроков были одеты в синее снаряжение, с редкими вкраплениями фиолетовых вещей. Причём, вся экипировка была тщательно подобрана в соответствии с классами. Несмотря на то, что сервер открылся всего день назад, они уже имели такие комплекты снаряжения. Подобное не было просто удачей, это показывало мощь

их гильдии.

- Что ещё? - Цветочный Фонарь начинал терять терпение.

- Если мы хотим побить рекорд, я предлагаю немного изменить состав группы. - Сказал Е Сю.

- Что изменить? - Лазурный Поток не понимал, чем его не устраивал текущий состав.

- Нам не нужен клерик. - Прямо заявил Е Сю.

Привязанная Лодка не успел ничего возразить, его опередил Цветочный Фонарь:

- Не нужен клерик? Это шутка?

- Уберите клерика и добавьте класс с высоким уроном. - Спокойно пояснил Е Сю.

- Братец, ты не находишь своё предложение немного безрассудным? - Лазурный Поток старался говорить как можно более сдержанно.

- Согласен, это потребует немного больше усилий, однако здесь все профессионалы. Если вы сосредоточитесь на контроле и уворотах, тогда вам не потребуется лечение. - Пояснил Е Сю.

- Нам и так не нужно лечение. Оно для главного танка.

- Да, поэтому...танк нам тоже не нужен. Рыцарь имеет довольно маленький урон, нам нужно заменить и его!

- Чё ты сказал?! - Цветочный Фонарь, недавно встававший на защиту Привязанной Лодки, в мгновение ока сам оказался на пороге исключения.

- Без танка? Против обычных монстров это сработает, но что насчет босса? Кто будет контролировать его? Ты?

- Ага. - Спокойно ответил Е Сю.

- Какое, к чертям, «ага»?! Что это значит?! - Цветочный Фонарь был в бешенстве.

- То и значит! Я собираюсь держать на себе агр босса.

Команда застыла в изумлении. Из-за того, что Е Сю находился и в группе, и в гильдии, четвёрка не могла тайно переговариваться между собой. Лазурный Поток попытался взять себя в руки.

- Так ты говоришь, что все пять членов группы должны иметь высокий урон?

- Верно, это лучший состав группы для скоростных прохождений. - Объяснил Е Сю.

- Ты делал так в начальной деревне? - язвительно спросил Цветочный Фонарь.

- Не важно, какого рода подземелье, очевидно, что наличие большего количества урона увеличит скорость прохождения. - Ответил Е Сю.

- Это правда, однако, проблема такой группы в неспособности пройти подземелье до конца! - Заметил Лазурный Поток.

- Конечно, это возможно. Поэтому, я надеюсь, вы передадите мне лидерство. - Сказал Е Сю.

Лазурному Поток показалось, будто в него выстрелили из ружья. После исключения двух человек этот парень ещё хочет и группу возглавить.

- Отлично! - неожиданно согласился Цветочный Фонарь. - Давай посмотрим, насколько ты хорош!

Привязанная Лодка, выходи из пати. Подавая пример, он покинул группу, однако, Привязанная Лодка всё ещё колебался.

- Ей-ей, парни, посмотрите на это по-другому. Оставшись, вы ничего не потеряете, когда мы умрем, верно?! - попытался приободрить соклановцев Громовой Свет.

- Что за неудачник! Бой ещё даже не начался. - С презрением ответил Цветочный Фонарь и снова позвал Привязанную Лодку:

- Эй, брат, давай, выходи скорее. Я поищу людей нам на смену.

Глава 35. Тактика одной волны

Привязанная Лодка не был так импульсивен, как Цветочный Фонарь и не спешил покидать группу. Сомневаясь, он отправил личное сообщение Лазурному Поток:

- Что будем делать?

- А что ты сам думаешь? - ответил Лазурный Поток.

- Мне очень интересно. И я сожалею, что не смогу увидеть всё своими глазами, раз придется покинуть группу.

- Разве это не выглядит пустым трёпом? - удивился Лазурный Поток.

- Вот именно, что нет. Может, потому что Мрачный Лорд не выбрал класс, он и осмелился убрать клерика. Если срочно нужна будет помощь, он сможет подлечить. - Предположил Привязанная Лодка.

- Да, я тоже не думаю, что он тратит наше время впустую. Ладно, посмотрим, что из этого получится! - ответил Лазурный Поток.

- Хорошо, тогда я выхожу. - Привязанная Лодка покинул группу.

- Большая часть наших уже достигла лимита прохождений. - Вздыхнул Цветочный Фонарь.

- Ладно, сейчас найдём замену. Встречное Облако, ты далеко? Возвращайся!

Встречное Облако был одним из элитных членов их группы. Однако, из-за того, что надо было принять в команду Мрачного Лорда, ему пришлось уступить место. Теперь его возвращали назад. А вот с последним местом возникали проблемы. Все члены гильдии в составах постоянных групп активно проходили подземелья. Поэтому, большинство либо уже исчерпали лимит дневных прохождений, либо как раз заканчивали последнее прохождение. Кроме того, запрос Цветочного Фонаря вызвал нешуточный интерес среди членов гильдии. Все знали, что группа Цветочного Фонаря имеет трёх постоянных участников с большим уроном. Если все трое сейчас были в игре, так зачем он искал ещё одного?

- Эй, народ! Остались ещё игроки, кто может сходить в Ледяной Лес? Чем больше урона, тем лучше. Поторопитесь и помогите нам побить рекорд подземелья! - крикнул ещё раз в гильдейский чат Цветочный Фонарь. Он не вдавался в подробности, все и так всё прекрасно понимали.

- Я пойду! - откликнулась, наконец, девушка с ником Лунная Грация.

В элитных группах было очень мало профи женского пола, поэтому их берегли как сокровище. Группы вечно боролись за женское внимание, поэтому пытались брать их с собой так часто, как это было возможным. В итоге, у девушек-экспертов не было постоянной боевой пати.

- Грация, приходи! - Цветочный Фонарь больше ничего не сказал, просто скинул ей координаты их места нахождения. Встречное Облако и Лунная Грация вскоре прибыли на место и присоединились к группе. Встречное Облако знал ситуацию, а вот Лунная Грация оказалась

несколько растеряна. В этой команде не было танка и целителя, зато в ней был новый незнакомый игрок, который не имел класса...

- О, Великий Бог, тебе подходят эти двое? – с сарказмом спросил Цветочный Фонарь у Мрачного Лорда.

Е Сю внимательно осмотрел новоприбывших.

- Да, они подойдут. Встречное Облако оказался Элементалистом, как и Громовой Свет. Его оружием был фиолетовый "Живой Посох" двадцатого уровня. Оба посоха и Живой, и Медный имели одинаковые характеристики. Различие было лишь в дополнительных свойствах. Один из них добавлял единицу к умению Огненного Взрыва, другой к Ледяному Шару. Взглянув на посохи, легко можно было сказать, какую из стихий выбрали путём своего развития элементалисты.

Лунная Грация являлась Ведьмой. Это была одна из разновидностей магических классов. Ведьмы считались учёными в мире магов и использовали большой арсенал магических вещей, а ещё прекрасно чувствовали себя в ближнем бою. Лунная Грация использовала фиолетовую "Кристалльную Палочку" двадцатого уровня вместо метлы - эксклюзивного оружия большинства Ведьм. В результате, Е Сю не мог определить, какое направление в развитии она выбрала, пришлось спросить напрямую.

- Какой стиль?

- Стиль Темного Пути. - Ответила Лунная Грация.

- Ты учила куклу Шуруру?

Призыв куклы Шуруру являлся навыком Ведьмы, способным провоцировать монстров атаковать призванное существо.

- Автоматическое поднятие. - Ответила Лунная Грация.

Это означало, что как только появлялись свободные очки навыков, они сразу вкладывались в повышение выбранного умения.

- Оу, это отлично! – со знанием дела сказал Е Сю.

- Бог удовлетворен? – вновь спросил Цветочный Фонарь.

- Ага, теперь всё хорошо. Готовьтесь, сейчас будем выдвигаться! - Сказал Е Сю.

Лунная Грация всё ещё не понимала, что происходит, а последовавшее объявление Лазурного Потока совсем сбило девушку с толку.

- Послушайте все. В этот раз Мрачный Лорд будет лидером.

- Ты будешь лидером? – удивлённо переспросила Лунная Грация.

- Ага. - Улыбнулся Е Сю.

- Почему?

Это не укладывалось в её голове. Мало того, что только пришедший в гильдию, никому не известный игрок вошёл в состав элитной группы, так он ещё и возглавил её.

- Чтобы побить рекорд. - Ответил Е Сю и направился в сторону подземелья.

- Эй, эй... - Лазурный Поток окликнул его, но Мрачный Лорд уже исчез за призрачной границей данжа.

Лазурный Поток был раздосадован! Они ведь должны были сначала обсудить план прохождения подземелья за его пределами. После того как они войдут, начнётся отсчет времени. Как только запустится таймер, будет поздно что-либо планировать, нужно будет действовать и действовать быстро!

- Бог уже вошёл. Чего вы ждёте? Поспешите за ним, трепеща перед его мощью, смертные! - громко рассмеялся Цветочный Фонарь.

- Когда вернусь, достану тебя. - Огрызнулся Лазурный Поток и вместе со всеми вошел в подземелье.

Монстрами Ледяного Леса являлись зеленокожие синеносые гоблины. Это были не те простые mobs, что бродили возле начальной деревни. Местные монстры пользовались тремя типами атак: дальней, ближней и магической. В дополнение к этому гоблины выглядели совершенно одинаково, поэтому пока они не начинали атаковать, невозможно было определить, к какому типу они принадлежат. Едва последний участник группы переступил границу подземелья, таймер начал свой отсчет. Задерживаться у входа никто не стал. Группа рванула вперед, слушая команды Е Сю.

- С ведьмой в команде всё пройдет намного легче. – Заявил он. - Прокатимся "Одной волной"!

Лазурный Поток испуганно вздрогнул.

- Как нам использовать прохождение одной волной?

- Ты не понимаешь, что это значит? - Е Сю был удивлён не меньше его.

Конечно, Лазурный Поток знал, о чём шла речь. В "Славе" прохождение одной волной представляло собой способ зачистки подземелья, при котором все монстры сначала собирались в одном месте, а потом убивались за один раз. Однако такой способ работал, когда группа была значительно выше уровня подземелья. А ещё требовался мощный танк. Он никогда не слышал, чтобы эту стратегию применяли игроки того же уровня, что и подземелье.

- Прохождение одной волной это...

- Я знаю, знаю. - Лазурный Поток раздражённо прервал собравшегося объяснять Е Сю. - Просто не понимаю, как ты собираешься исполнить это здесь?

- Я соберу монстров. Лунная Грация поставит куклу Шуруру, чтобы они начали атаковать её. Далее элементалисты используют Яростное пламя и Метель. А потом...

- Хорошо, понял, давайте начнем! Тактика одной волны, поехали! - в душе Лазурный Поток рыдал от безысходности.

В теории он знал, что нужно делать, но на практике... Основная задача ложилась на плечи того, кто будет собирать мобов. Если он не сможет привести волну монстров и по пути умрет, это станет настоящей проблемой для группы.

- Ждите здесь, я приведу монстров! - крикнул Мрачный Лорд и умчался вперед.

Лазурный Поток понимал, что долгими разговорами они снижают темп прохождения. Но всё равно морально не был готов к осуществлению задуманного этим парнем. Остальные члены группы думали так же. Они обливались холодным потом, понимая, что испытывают судьбу. И тут Мрачный Лорд прислал сообщение с улыбающимся смайлом на конце:

- Я иду!

Почти сразу после получения сообщения они увидели его на горизонте. Глядя за спину Мрачного Лорда, группа мысленно причислила его к героям, которые никогда не вернутся.

- Должен сказать, парень довольно отважен. Я им восхищаюсь. - С усмешкой сказал Громовой Свет.

- Всем приготовиться! - раздался крик впереди.

Четвёрка по-прежнему стояла неподвижно. Они видели, что Мрачного Лорда настигали два гоблина. Первый замахивался в игрока камнем, второй начал кастовать ледяную стрелу.

- Что за непруха. Мы только начали и уже попали на гоблинов дальнего боя. – Разочарованно вздохнул Встречное Облако.

Камень и ледяная стрела почти достигли Мрачного Лорда, но в последний момент его фигура вдруг дрогнула и как-то смазалась, отчего снаряды гоблинов пролетели мимо.

- Чёрт, возможно ли это? Z-колебание! – взвыл Лазурный Поток, едва не свалившись с игрового кресла.

Глава 36. Тактика одной волны (2)

"Z-колебание" - быстрое изменение направления при движении. Для его осуществления персонаж должен резко двинуться влево, затем вправо, при этом не прекращая движения вперед. Из-за траектории это движение походило на букву «Z». Если оно совершалось крайне быстро, расстояние между перемещениями становилось очень маленьким и со стороны казалось, что персонаж не движется, а лишь дрожит или колеблется. Многие игроки могли повторить это движение, хвастаясь перед друзьями где-нибудь в мирной зоне. Однако, если игрок использует "Z-колебание" во время боя, он, определенно, великий профи. Опираясь только на то, насколько малым было перемещение во время колебания, и насколько эффективно с его помощью произведено уклонение, можно было судить, насколько точным и взвешенным было управление персонажем. Не только Лазурный Поток понял это. Вся группа пребывала в шоке от талантливой игры Мрачного Лорда.

Затем ребята увидели, как он развернулся и рванул назад к преследовавшей его паре гоблинов. Сильный порыв ветра, сорвавшийся с его ладоней, отшвырнул монстров вдаль. Навык Боевого Мага пятнадцатого уровня: Касание Упавшего Цветка. У этого скила был сильный сдувающий эффект. В результате довольно лёгкие гоблины оказались отброшены на несколько метров. Мрачный Лорд на этом не остановился. Он рванул в другую сторону, где находилась ещё пара монстров. Едва только игрок попал в зону их агра, зеленокожие незамедлительно подняли свои большие дубины и ринулись в атаку. В этот раз Мрачный Лорд не стал близко подходить к ним, а продолжил движение. Откинутые порывом ветра гоблины уже успели подняться, и они были в ярости. Первый опять готовился бросить камень, второй вновь начал кастовать ледяную стрелу. Оказавшись в двух метрах от них, Мрачный Лорд взмахнул боевым копьём. Два быстрых взмаха. Камень никуда не полетел, а заклинание было прервано. Ещё два удара и гоблины рухнули, как подкошенные, а Мрачный Лорд продолжил движение.

Следующей целью стали два монстра в направлении десяти часов. В этот раз один из них махал дубиной, а второй кастовал ледяную стрелу. Едва стрела сорвалась в полет, Мрачный Лорд прыгнул, уворачиваясь. В полете он ударом копья прервал каст очередной стрелы и приземлился за спиной зеленокожего. Пока атакующий льдом гoblin оборачивался, а его синеносый приятель поднимал дубину, Мрачный Лорд использовал Касание Упавшего цветка. Оба монстра взмыли в воздух и с хирургической точностью рухнули на другую пару гоблинов дальнего боя, стоявшую на камнях в нескольких метрах позади. Те упали, прервав каст своих

заклинаний.

Подобным образом Мрачный Лорд агрил каждого гоблина, стоящего на страже среди покрытых инеем деревьев, или идущего в патруле по заснеженным тропам. Толкая или посылая зеленокожих в полёт, постепенно он собрал вокруг себя приличную толпу разъярённых монстров. Внезапно Ледяной Лес стал непривычно оживленным. В погоне за Мрачным Лордом гоблины неистово визжали, размахивали дубинами, потрясали луками и сыпали стрелами.

Наблюдавшая за этим четвёрка игроков испытывала двоякое чувство. Они не могли отрицать, что у Мрачного Лорда был профессионализм, но... почему всё происходящее выглядело так, словно игрок высокого уровня решил подурочиться в низкоуровневом подземелье? К этому времени ребята уже потеряли Мрачного Лорда из виду. Перед ними было только большое скопление визжащих гоблинов, которые его преследовали. То, что сам Мрачный Лорд при этом был всё ещё жив, Лазурному Потоку говорили два обстоятельства. Первым было окно группы. Полоска его жизни составляла больше половины. Вторым было созерцание самого Мрачного Лорда, время от времени выскакивающего из толпы монстров и тут же устремляющегося обратно.

- Там... Там уже больше двадцати гоблинов... - Голос Встречного Облака слегка дрожал от возбуждения.

Суметь собрать такую толпу зеленокожих на двадцатом уровне, было поистине невероятно.

- Ещё не убили? - Лунная Грация была готова использовать куклу Шуруру, чтобы переагрить монстров.

- Мне интересно, как он собирается возвращаться к нам? - Громовой Свет смотрел на толпу агрессивных монстров и в его голосе слышался восторг.

- Он же не хочет, чтобы я просто бросила куклу, верно? Это не сработает! - Лунная Грация была озабочена.

Из-за того, что гоблины имели разные типы атак: дальнюю и ближнюю, они образовали две армии. Одна, вооружённая дубинками, неустанно преследовала свою жертву. Вторая обстреливала цель издалека, сохраняя дистанцию.

- На что он надеется?

- Ты меня спрашиваешь? Я понятия не имею! - вспыхнул Лазурный Поток.

Не выдержав неизвестности, Громовой Свет вдруг начал подпрыгивать на месте. Прилагая столько усилий, он пытался увидеть, что происходит за массой монстров. И хотя его прыжки со

стороны выглядели довольно забавно, никто и не думал смеяться.

- Ну, как там у него дела? – спросил Лазурный Поток.

- Толпа собрана - просто загляденье! – восторженно ответил Громовой Свет.

- Да? - Лазурный Поток тоже хотел было прыгнуть, но пересилил себя.

Как один из пяти великих мастеров гильдии Синего Ручья и её лидер, он должен был сохранять достоинство. В итоге, он ограничился очередным вопросом.

- Как он это делает?

- Откуда я знаю. В любом случае, они собираются группа за группой. - Не переставая подпрыгивать, ответил Громовой Свет.

Внезапно все услышали серию сильных ударов.

- Упавший Цветок! Чёрт, касание было таким четким! - закричал Громовой Свет.

Члены группы увидели, что гоблины перед ними застыли в замешательстве. Множество зеленокожих с большими дубинами было отброшено Касанием Упавшего Цветка за дальнобойных собратьев. В один момент большая часть монстров просто попадала, открыв возможность увидеть происходящее в гуще событий. Они узрели Мрачного Лорда в окружении поверженных монстров. Блистающее наверху копье в правой руке отведено назад, ладонь левой руки выставлена вперед, края одежды легко трепещут после использования Упавшего Цветка. Время будто застыло на мгновение, позволяя эпичному виду Мрачного Лорда отпечататься в головах сопатийцев. Потом гоблины начали приходить в себя и подниматься, намереваясь бесстрашно броситься на игрока. И в этот момент Мрачный Лорд прыгнул.

- Что он делает? Он собирается пролететь над ними?! – рассмеялся Громовой Свет... и угадал.

Подпрыгнув, Мрачный Лорд сделал разворот на сто восемьдесят градусов. Раздался ружейный выстрел, и он полетел в направлении пати.

- Он летит! Он реально летит! – восторженно закричал Громовой Свет.

Лазурный Поток с ребятами были достаточно опытными и сообразительными, чтобы понять, что произошло. Мрачный Лорд использовал навык стрелка, позволяющий перемещаться по воздуху. Находясь в воздухе, игрок открывает огонь и, используя силу отдачи, летит в противоположном направлении. Чем выше сделан прыжок, тем дальше отбросит сила отдачи. Было похоже, что этот выстрел сделан из ружья высокого класса. Пролетев над головами

монстров, Мрачный Лорд приземлился недалеко от четверки и сразу рванул к ним за спины. Гоблины, бешено вереща, развернулись и всей огромной толпой ринулись следом. Единственным препятствием на пути разъяренных зеленокожих стала четверка игроков. От вида быстро надвигающейся лавины монстров последним стало не по себе. И тут из-за спины раздался голос Мрачного Лорда.

- Маги атакуют! Ведьма, готовь куклу Шуруру.

Группа смотрела вперед с большой тревогой. На них неслась толпа разъяренных гоблинов. Дальнобойные монстры начинали готовить свои атаки, не двигаясь с места, в то время как ближники с дубинами спешили протиснуться через них. В итоге, все зеленокожие монстры собрались в очень компактную группу. Без сомнения, это была лучшая возможность начать групповую атаку.

Глава 37. Тактика одной волны (3)

- Быстро, быстро атакуем! - закричал Лазурный Поток.

Самая сложная часть стратегии одной волны состояла в сборе монстров и доставке их к основной группе игроков. И её выполнил парень, который даже не выбрал класс. Однако уничтожить прибывшую группу монстров тоже было не легкой задачей. Двух заклинаний магов едва ли хватит, чтобы убить их всех за один раз.

Громовой Свет и Встречное Облако не колебались ни секунды. Один использовал Яростное пламя, другой же скастовал Метелицу. Эти заклинания принадлежали разным элементарным школам. Хотя их уровень и был одинаков, эффекты оказались абсолютно разными. Огненная магия специализировалась на взрывном краткосрочном уроне. Едва Яростное пламя было выпущено на волю, волна огня мгновенно разлилась под ногами гоблинов. Она молниеносно распространилась по их рядам, после чего взметнулась в небо метра на три. Атакованные гоблины громко завизжали, и их неожиданно подбросило в воздух. Огненный столб взметнулся к небу на мгновение и тут же опал. Когда заклинание престало действовать, гоблины оказались распластанными на земле. Как раз в этот момент по ним сверху ударила Метелица. Упавших монстров начало засыпать снегом и градом размером с небольшую булочку. Яростное пламя длилось краткое мгновение, в то время как Метелица продолжала своё действие в течение четырёх секунд. Если учитывать суммарный урон, то здесь выигрывала Метелица. Однако если брать во внимание взрывной урон, то фаворитом являлось Яростное пламя. В этом и состояли отличия между школами огня и льда.

- Запускай куклу Шуруру! - скомандовал Е Сю.

Лунная Грация давно была готова, поэтому не замедлила скастовать куклу прямо в центр скопления монстров. "Шуруру" была призываемым существом Ведьмы в виде простой тряпичной куклы. Она служила для провокации мобов. Монстры в радиусе двух метров переключали свою агрессию на неё. Конечно, и тут не обошлось без ограничений. Во-первых, уровень куклы не должен быть меньше чем уровень провоцируемых монстров. Во-вторых, кукла

не работала на элитных монстрах и боссов-императоров. Это становилось возможным только после полной прокачки её пассивного навыка. Сейчас Лунная Грация ещё не достигла достаточно высокого уровня, но, благодаря автоматическому улучшению скилла, в будущем с этим проблем не будет. Когда девушка закончила заклинание, гоблины тут же переключили внимание на куклу.

- Она долго не продержится! - предупредила Лунная Грация сразу после призыва Шуруру.

Эффект провокации длился долго, целых двадцать секунд, однако сама тряпичная кукла имела крайне мало здоровья. Спровоцированные монстры не стояли на месте, а яростно атаковали. Под их ударами Шуруру оказывалась уничтожена в мгновение ока. Яростное пламя и Метелица тоже имели время отката. Одному заклинанию требовалось шесть секунд для восстановления, второму - восемь. Сейчас оба мага бешено забрасывали гоблинов заклинаниями с уроном по одной цели. Перед лицом такого огромного количества монстров их заклинания оказались не настолько эффективны, как они рассчитывали вначале.

- Достаточно! - ответил Е Сю и направил Мрачного Лорда вперед.

Благодаря эффекту куклы Шуруру, монстры сбились в ещё более тесную кучу. Под их яростными атаками бедная Шуруру продержалась считанные секунды перед тем, как была уничтожена. Но Мрачному Лорду хватило и этого, чтобы приблизиться к гоблинам. Боевое копьё исчезло, а вместо него в руках появились тонфы (короткие дубинки с поперечной рукоятью). Схватив ближайшего гоблина, он провёл Бросок за спину. При падении монстра навык создал сильную ударную волну, сбивая с ног окружающих зеленокожих.

- Мастер Меча, приготовься скастовать Падающий меч света! Используй его, когда они начнут подниматься. - Скомандовал Е Сю.

Лазурный Поток, до этого не получавший никаких приказов, слегка опешил, но быстро собрался и, подняв меч, рванул вперёд. Гоблины начинали подниматься на ноги. Лазурный Поток высоко подпрыгнул, так, чтобы приземлиться прямо посреди зеленокожей толпы. В следующий миг он занес меч над головой и обрушил его в самое сердце скопления монстров. Навык Мастера меча: Падающий меч света. Эффект навыка напрямую зависел от силы и высоты прыжка. Чем выше будет прыжок, тем больший урон он нанесёт, и тем шире радиус ударной волны создаст.

Лазурный Поток заслуженно считался одним из пяти великих мастеров гильдии Синего Ручья. В то время, как Е Сю отдал команду, Лазурный Поток уже понял его намерения. Падающий меч света был выполнен просто великолепно. После того, как прокатилась ударная волна, только что вставшие гоблины снова оказались на земле. Такая быстрая атака по области использовалась не для нанесения большого урона, она требовалась, чтобы монстры не могли подняться и атаковать. Кроме того, и Бросок за спину, и Падающий меч света имели откаты. Этих двух навыков было недостаточно, чтобы контролировать толпу долгое время. У куклы Шуруру был ещё более долгий откат - целых тридцать секунд, а значит повторно использовать её в этом бою не выйдет.

"Какие ещё атаки по области есть у этого парня?" - подумал Лазурный Поток. Он начал мысленно перебирать навыки с эффектами, подобными Броску за спину или Падающему мечу света, которые можно было изучить до смены класса. И в этот момент он услышал команду Мрачного Лорда:

- Плащ теней!

- Ну конечно! - Лазурный Поток внезапно всё понял.

Он увидел, как Лунная Грация шагнула вперед. Волна фиолетового света сорвалась с её рук, обволакивая поднимающихся гоблинов. В следующее мгновение она начала собираться в одну точку, вместе с собой сжимая гоблинов в своеобразный шар. С диким визгом зеленокожие вновь оказались на земле.

"Заклинания магов уже должны откатиться". - Лазурный Поток просчитал время, прошедшее с начала боя и выходило, что навыки магов уже должны быть готовы к повторному использованию. Следующая команда подтвердила его вычисления.

- Яростное пламя!

Конечно, Громовой Свет был уже готов. Едва прозвучала команда, заклинание сорвалось с его рук и охватило монстров. И вновь момент был подобран великолепно. Гоблины как раз начали снова подниматься на ноги, когда налетевший Огненный поток устремился в небеса, подбрасывая монстров в воздух. Спустя две секунды зеленокожие опять лежали на земле. Лазурный Поток внезапно осознал, что этот навык тоже применяется для контроля толпы.

Профи, Мрачный Лорд оказался настоящим профи! Он использовал навыки, которые изначально не были приспособлены для контроля группы монстров. Чтобы пройти подземелье одного с ними уровня стратегией одной волны, нужно быть по-настоящему сильным! Лазурный Поток осознал, что, пока никто не совершает ошибок, стратегия зачистки данжа одной волной вполне могла быть реализована. А ещё его поражало, что они без колебаний следовали командам этого парня. Удивительно, ведь они, не задумываясь, использовали навыки, следуя лишь его приказам. Гоблины вставали и тут же падали. Только когда из монстров посыпались вещи, четвёрка смогла оправиться от шока. Более двадцати монстров было уничтожено за один присест.

- Продолжим прохождение, поспешите! – Мрачный Лорд скомандовал столь обыденно, будто никакого чуда не произошло.

Группа, не возражая, поспешила за ним. Мельком взглянув на выпавший лут, они не нашли ничего интересного и просто оставили всё на месте. При попытке побить рекорд кто станет терять время на подобные мелочи?

Цветочный Фонарь нервно мерил шагами площадку у входа в подземелье. Наконец не

выдержав, он отправил сообщение.

- Ну как вы там? Нечего сказать?

- Бог, он реально Бог!! - пришёл восторженный ответ Лазурного Потока.

- О чем ты говоришь?

- Прохождение одной волной! Одной волной!

- Ты спятил?! О чём ты вообще?! - Цветочный Фонарь не мог понять, что происходит.

- Мы проходим подземелье одной волной! - пояснил Лазурный Поток.

- Ты, верно, шутишь?! - Цветочный Фонарь не мог в это поверить.

- Просто подожди, пока мы появимся на TV, ха-ха! (TV (TB) – так игроки «Славы» называют системные сообщения).

Цветочный Фонарь в полной прострации закрыл окно переписки.

- Как у них дела? – с неподдельным интересом спросил Привязанная Лодка

- Сказал, они... проходят подземелье одной волной.

- Одной волной? - остолбенел Привязанная Лодка.

Глава 38. Какой урон!

Скорость их продвижения по подземелью была просто удивительной. Лазурный Поток выглядел очень счастливым. Тревога покинула и Е Сю. Новая команда оказалась значительно лучше его старой группы, как в плане снаряжения, так и по навыкам. После успешного уничтожения первой группы монстров ребята поняли свои задачи, и Е Сю больше не нужно было координировать их действия. Более того, теперь четверо игроков сами улавливали моменты для идеального использования навыков. Применив несколько раз подобный способ убийства монстров, они полностью расчистили дорогу к первому боссу. Лазурный Поток взглянул на время. Не прошло и пяти минут с момента их входа в подземелье.

Обычные монстры больше не представляли опасности. Следующим шагом было убийство босса. Первый босс, Гоблин Страж Патруля, был намного сильнее обычных зеленокожих. В его руках была дубина, усеянная волчьими клыками - оружие с невероятно высоким физическим

уроном. Несмотря на то, что этот босс не обладал никакими особыми атаками, а просто махал оружием, этого хватило, чтобы ребята почувствовали свою беспомощность. Причина была не в боссе, а в составе их пати. У них не было танка, который держал бы на себе агр монстра. Рассчитывая на свою высокую защиту и живучесть, танк мог спокойно пережить высокий урон, наносимый боссом. Если же у танка не было достаточно хорошего снаряжения, группа могла рассчитывать только на свои техники. Однако это не то, что можно просто так приобрести. Поэтому, если у группы плохая экипировка, можно было надеяться только на профи. Обычным игрокам пришлось бы приобретать снаряжение с лучшими характеристиками, чтобы справиться с боссом.

Лазурный Поток не сомневался по поводу мастерства Мрачного Лорда. Хотя он был игроком без специализации двадцатого уровня, парень водил за собой толпы гоблинов без особых проблем. Если бы кто-то сказал, что такой игрок не обладает должными навыками, Лазурный Поток с этим бы не согласился. Он не сомневался, что Мрачный Лорд сумеет выжить под атаками босса, его беспокоило другое, как он сможет держать на себе его агрессию. Если он допустит ошибку и босс атакует, к примеру, мага, последний моментально умрет.

- Я возьму его на себя, постарайтесь выдать свой лучший урон. - Сказал Е Сю.

- Сколько нам ждать? - со знанием дела спросил Лазурный Поток.

Обычно танку требовалось несколько секунд, чтобы заагрить босса, в противном случае, урон, наносимый другими членами группы, может запросто переключить внимание монстра.

- Не нужно ждать. Как только я нападу, можете атаковать. - Ответил Е Сю.

- Как только нападешь? - ошарашено переспросили все четверо.

- Ага, чтобы побить рекорд, нам нужно поторопиться. Я начинаю! - Мрачный Лорд рванул вперед.

Лазурный Поток с ребятами, конечно, сомневались, но говорить ничего не стали. Несмотря на возросшую скорость убийства обычных монстров, четвёрка понимала, что торопиться в бою против босса не стоит. Поэтому они просто стояли и наблюдали, как Мрачный Лорд атакует монстра. Зуб дракона, Небесная атака, Двойной укол, обычный апперкот, обычный выпад, ещё одна Небесная атака...

- Чего вы ждете?

Услышав это, Лазурный Поток словно очнулся от наваждения, но он всё ещё пребывал в недоумении. С тех пор, как Мрачный Лорд начал атаку, Гоблин Страж Патруля всё время находился в воздухе. Какое роскошное нескончаемое жонглирование боссом! Никто из четвёрки не мог сдвинуться с места. Словно зачарованные, они стояли и считали количество нанесенных ударов, ожидая, когда босс упадет на землю...

С восхищением наблюдая за развернувшейся битвой, четверо игроков запоздало сообразили, что не догадались включить видео-запись! Исправив эту оплошность, они обнажили оружие и рванули вперед. Огонь, лед, звёздное сияние, меч света... Чарующие эффекты окружили их оружие. Лучшие бойцы гильдии Синего Ручья умели хорошо выбирать себе позицию, в итоге, никто из них не перекрывал дорогу и не мешал другим атаковать. Но они всё ещё боялись, что нанесут слишком много урона и босс переключит свое внимание на одного из них.

Конечно, Мрачный Лорд сказал им просто атаковать, не обращая ни на что внимания, но всё же он не был танком. Рыцари - специализированные танки, после выбора класса они не только генерировали своими атаками много ярости, но и получали в своё распоряжение особые навыки, принудительно заставляющие боссов атаковать именно их. Мрачный Лорд не мог изучить такие навыки, поэтому, по идее, не мог обеспечить уровень контроля, доступный рыцарю. В итоге, четвёрка намерено сдерживалась, не атакуя во всю силу. Они контролировали уровень создаваемой агрессии, пока не услышали от Мрачного Лорда:

- Да не бойтесь! Он не сорвется на вас!

Парень был настолько уверен в своих словах, что сопартийцы сдались и, стиснув зубы, начали атаковать в полную силу. В "Славе" не было способов узнать уровень, количество наносимого урона, наложенного исцеления или создаваемой агрессии. Всё это можно было увидеть только после прохождения подземелья. Четвёрка Синего Ручья состояла из профи, у каждого из которых был свой метод ведения боя. Но прежде они сдерживались, боясь сорвать агрессию босса. Теперь, неся смерть в своём сердце, они, наоборот, словно надеялись, что босс сорвется с Мрачного Лорда. Если этого не случится, значит, они наносят смешной урон.

Но Гоблин Страж Патруля даже не взглянул в их сторону. Его большая дубина была направлена лишь на Мрачного Лорда. В свою очередь, тот двигался невероятно быстро, причём, скорость его передвижения никак не влияла на способность атаковать. Он безостановочно крутился вокруг босса. Лазурный Поток тоже был игроком ближнего боя. И чем больше он наблюдал за происходящим, тем больше страшился. Из-за выбранной манеры боя Мрачный Лорд кружился волчком, пытаясь достать босса. Поэтому Гоблин Страж вынужден был постоянно поворачиваться следом, чтобы всё время держать его в поле зрения, а значит, не успевал атаковать, мог только уворачиваться. Если бы на месте босса был обычный игрок, подобного метода было бы достаточно, чтобы вызвать у него сильное головокружение. Это наводило на мысль, что Мрачный Лорд был также хорош и в бою против игроков.

Наконец, Гоблин Страж Патруля был повержен. За весь бой четвёрке так и не удалось привлечь внимания босса. Им было немного не по себе из-за того, что они навалились на босса всем скопом, словно бандиты. Но хотя они окружили его и атаковали, создавалось впечатление, что Гоблин Страж даже не знал об их существовании.

- Брат, как ты смог держать его так ровно? - всё же не сдержал любопытства Лазурный Поток.

Ведь даже с танка, подобного Цветочному Фонарю, босс, наверняка, сорвался бы несколько раз. Тут точно был какой-то секрет.

- До тех пор, пока мой урон выше вашего, всё будет хорошо. – Спокойно ответил Е Сю.

Лазурный Поток и Встречное Облако остолбенели, Лунная Грация потеряла дар речи, лишь Громовой Свет вдруг произнёс немного смущённо.

- Но он ведь изначально не был танком, он, как и мы, был дд... (damage dealer - наносящий урон).

Ребята перевели на сопартийца ошарашенные взгляды. А ведь верно, как они могли забыть, что Мрачный Лорд тоже выступал в роли «дд». Тем временем, Мрачный Лорд, не останавливаясь, двинулся вперёд, продолжая собирать обычных гоблинов. Группа последовала за ним, переговариваясь.

- Выходит, его урон даже больше нашего. - Пробормотал Встречное Облако.

- И намного, иначе он не смог бы так стабильно удерживать босса. - Заметила Лунная Грация.

- Я признаю его навыки. Но, чтобы удерживать босса подобным образом, его атака должна быть поистине невероятной. Кстати, кто-нибудь опознал его копье? - спросил Лазурный Поток.

- Я - нет. Оно странно выглядит, словно большая чесночная луковица. - Заметил Громовой Свет.

- В вашей семье так выглядит чеснок? - удивился Встречное Облако.

- Это была гипербола. Ты знаешь, что это значит? - съязвил Громовой Свет.

- Потеряйся. - Презрительно ответил Встречное Облако.

- А ну, заткнулись оба! Он ведёт мобов, сосредоточьтесь. - Осадил ребят Лазурный Поток.

К ним приближался Мрачный Лорд с очередной толпой монстров. Членам Синего Ручья не пристало жаловаться, однако. Несмотря на то, что они уже дважды убивали подобные группы, ребята всё ещё переживали. Ведь если они ошибутся со временем использования навыков, и упустят нескольких гоблинов, итог боя будет неутешительным. Спровоцировать монстров, собрать монстров, убить монстров. Каждый член команды отлично справлялся со своей ролью. После уничтожения очередной толпы зеленокожих группа достигла второго босса. В этот раз четвёрка уже не стала сдерживаться и атаковала в полную силу. В итоге... в итоге, очень скоро они снова молча следовали за Мрачным Лордом.

- Так быстро?! Мы, определенно, побьем рекорд! – проронил обалдевший Громовой Свет.

- Притом с большим запасом! - Лазурный Поток был очень доволен.

- Агась! - счастливо согласился Встречное Облако.

Лунная Грация промолчала, стараясь не думать о происходящем. Особенно об уроне Мрачного Лорда.

Глава 39. Ледяной Тэйн

Финальным боссом Ледяного Леса был гоблин - Ледяной Император Тэйн. Только взглянув на его имя, можно было сказать, что он был более важен, чем все скрытые боссы начальной локации. Внешне Тэйн не особо отличался от обычных гоблинов, только лицо имело крайне жестокое и хитрое выражение. Благодаря коже небесно-голубого цвета у босса не было смешного синего носа. И если не видеть лица, то он казался довольно славным существом.

Однако каждый игрок знал, что Ледяной Тэйн вовсе не был милым созданием. В правой руке он держал ледяной клинок, размером не уступавший его росту. Размахивая оружием, босс создавал сильный воздушный вихрь. Оттого дистанция его атаки была намного больше, чем можно было предположить на первый взгляд. Ещё у Ледяного Тэйна было несколько специальных атак, из-за которых даже танк не всегда с ним справлялся. Поэтому все гайды по прохождению Ледяного Леса советовали включать в группу, минимум, двух танкующих.

Е Сю не принадлежал к числу обычных игроков и не следовал банальным советам гайдов. Едва группа догнала его, парень сказал:

- Я пошёл. - И Мрачный Лорд устремился к боссу с копьем наперевес.

С командой Лазурного Потока Е Сю мог позволить себе большую свободу, так как уровень навыков четвёрки был довольно высок. Будь с ним сейчас Седьмое Поле с ребятами, пришлось бы сначала всё подробно объяснить, а потом ещё и присматривать за ними во время сражения. Новые же знакомые сами прекрасно подстраивались под выбранную стратегию и темп атак. Вот и в этот раз четвёрка Синего Ручья ничего не спросила, а молча последовала за ним.

Мрачный Лорд ринулся прямо на Ледяного Тэйна, чтобы набрать высокий уровень агрессии. Скорость реакции босса была в два раза выше, чем у обычного гоблина. И несмотря на свои короткие ножки, он очень быстро оказался напротив игрока. Однако спустя долю секунды, Ледяной Тэйн уже был поднят в воздух. Вот это мощь! Лазурный Поток с ребятами молча наблюдали и восхищались. Это не было похоже на обычную атаку. Учитывая скорость и проворство босса, было не просто попасть по нему. Зачастую требовалось несколько комбинированных атак для получения стабильного агра. К примеру, их основной танк - Цветочный Фонарь, обычно попадал по Ледяному Тэйну только с третьей попытки. И это уже можно было считать большим достижением. В обычных группах, из-за промахов, танк просто не успевал как следует заагрить босса, и монстр переключался на поддерживающего отряд целителя.

Мрачный Лорд, подбросив босса в воздух, провел несколько воздушных комбо-атак. Вот только Ледяной Тэйн не собирался терпеть такое отношение к своей персоне. В следующее мгновение он исчез в яркой вспышке синего света. Игроки не удивились. Все знали, что монстр обладает навыком телепортации. Судорожно выискивая место, в которое мог перенестись босс, они вдруг ясно услышали звук удара. Пам. Ища источник звука, группа увидела Мрачного Лорда, пронзающего Тэйна копьем.

Пам, пам, пам - удары следовали один за другим. Четвёрка была поражена. Там, где мгновение назад стоял Мрачный Лорд, была лишь его копия. Техника теневого клона... Ребята узнали её без труда, ведь каждый видел этот навык в действии множество раз. Казалось, чему здесь удивляться? Вот только скорость, с которой Мрачный Лорд определил место перемещения босса, и применение нужного навыка по-настоящему восхищали. Все знали, что перед телепортацией босс даёт подсказку, позволяющую отследить его перемещение. Подобное было у магов, которые, кастуя скилл перемещения, выставляли руку в том направлении, куда хотели попасть. Теоретически, подсказку о месте, в которое телепортируется босс, можно было увидеть лишь на краткое мгновение перед использованием навыка. И Мрачный Лорд сумел уловить этот момент.

Члены Синего Ручья не знали никого, кто смог бы повторить подобное. И мысль об этом приводила ребят в состояние, близкое к панике. Благо, телепорт Ледяного Тэйна имел время восстановления, как все обычные заклинания. Поэтому, используя его, босс не мог снова ускользнуть из-под града ударов Мрачного Лорда. Ребята отметили, что никогда не видели синегого гоблина столь раздраженным. Тот пытался уклониться, использовать магию, однако Мрачный Лорд всегда был на шаг впереди и пресекал все попытки его сопротивления.

Лазурный Поток вдруг поймал себя на том, что рассматривает происходящее, словно бой двух игроков.

- Начинаем!- стряхнув наваждение, он отдал команду присоединиться к бою.

Битва с Ледяным Тэйном была очень опасна и обычно, проходила буквально на грани жизни и смерти. Группа Лазурного Потока, имевшая одного танка, должна была строго следить за наносимым уроном, чтобы не срывать с него агро. Однако, сейчас, под ужасающим натиском Мрачного Лорда, атаки которого всегда достигали цели, они могли не заботиться об этом и не сдерживаться. Ледяной Тэйн не был тупым боссом, терпеливо стоящим под ударами танка. Как только навык телепортации откатился, синегожий тут же им воспользовался. Команда разразилась проклятиями. Перемещение Тэйна было поистине моментальным. Правда, сегодня, его противником оказался Мрачный Лорд, чья техника теневого клона не позволяла гоблину уйти. А вот Лазурному Поток с ребятами приходилось постоянно догонять сражающуюся парочку. Они угрюмо стучали по клавиатурам, раз за разом меняя свое направление в зависимости от места нахождения босса. В итоге, четвёрке пришлось проделать данную процедуру целых семь раз.

- Осторожно, он почти достиг уровня красной крови. - Предупредил Е Сю.

- Ок. - Ответили остальные.

Они давно переживали по этому поводу. Когда Ледяной Тэйн достигал красной крови, на него накладывался эффект Супер Брони. Под его действием магические атаки босса невозможно было прервать обычными навыками. Более того, скорость создания заклинаний также сильно возрастала. А ещё в состоянии красной крови босс с большей вероятностью мог использовать "Ледяной Вихрь" - смертельно опасное заклинание, имевшее большой радиус поражения.

- Скорее, отступаем! - Лазурный Поток увидел зловещий отблеск в глазах Ледяного Тэйна.

Босс принялся раскачивать ледяным мечом, выписывая в воздухе замысловатые узоры. Как только начал зарождаться смертоносный вихрь, Лазурный Поток поспешил отступить. Громовой Свет, Встречное Облако и Лунная Грация атаковали издали и не попадали под действие заклинания. Но всё равно были собраны и внимательны. Ледяной вихрь не атаковал определенную цель. Применяв навык, босс начинал вращаться как юла, двигаясь в случайном направлении. Вот только в этот раз вихрь не появился. Вместо него раздался громкий грохот, и Ледяной Тэйн вдруг оказался опрокинут на землю. Мрачный Лорд использовал бросок за спину - навык, способный игнорировать супер броню босса.

- Почему ты убегаешь? Ты что, не учил "Волну Круговой Рубки"? - спросил Е Сю в недоумении.

Лазурный Поток понимал, что вопрос Мрачного Лорда адресован ему. Волна Круговой Рубки - навык Магического Мечника, способный проходить через супер броню. Этот скилл ниже двадцатого уровня можно было выучить и после выбора класса. Большинство Мастеров Меча вкладывали в его прокачку много очков. Ведь умение было специально создано для подобных боссов. Да, навык такого рода мог прерывать заклятия цели, находящейся под эффектом супер брони. Однако здесь проблемой являлся сам босс - ведь это был Ледяной Тэйн! Кто, скажите, осмелится использовать против него навык с огромным уроном и тем самым поставить под угрозу жизнь всей группы? Слишком часто его агр срывался с танка на других членов команды!

Лазурный Поток был уверен в себе, но опасался, что малейшая ошибка может испортить всё прохождение. Слишком большая ответственность, поэтому он принял наиболее безопасное решение. Но как объяснить это Мрачному Лорду в ответ на вопрос об использовании навыка?

И Лазурный Поток солгал:

- Да, я не учил его.

За спиной раздалось возмущённое шипение, но оно продлилось недолго. Ребята понимали сомнения Лазурного потока.

- Ты должен выучить его. Волна Круговой Рубки - очень полезный скилл. - Сказал Е Сю.

- Знаю... Просто мне не хватило очков навыков для этого. Я выучу его позже. - Лазурный Поток чуть не сгорел со стыда.

Ему только что преподали урок по основам игры, известным даже новичкам...

Глава 40. Новый рекорд.

Пристыженный Лазурный Поток вернулся к атаке.

"Чёрт, как же хочется использовать Волну на Ледяном Тэйне, чтобы восстановить своё достоинство. Но я же только что ляпнул, что не учил его. Если внезапно использую этот скилл, как это объяснить потом? Притвориться, что не заметил, как изучил его? Блин, слишком глупо. Даже мысли об этом вгоняют в краску".

Пугающий Ледяной вихрь был самым опасным заклятием этого босса, однако Мрачный Лорд ясно показал, что может его обезвредить. Больше у Ледяного Тэйна не было козырей в рукаве. Под сильным натиском пятерых игроков он, наконец, оказался повержен. Выпавшие с босса вещи никого не интересовали.

Все, с замиранием сердца, уставились на всплывшее системное сообщение: "Поздравляем игроков гильдии Синего Ручья: Лазурный Поток, Громовой Свет, Мрачный Лорд, Встречное Облако, Лунная Грация, с установлением нового рекорда прохождения подземелья Ледяного Леса! Время: 20:24:11"

Когда группа начала зачистку подземелья, используя тактику одной волны, все уже знали, что если не совершат серьёзных ошибок, то обязательно установят новый рекорд. Так что само системное сообщение восприняли, как должное. Но одна деталь, прозвучавшая в оповещении, удивила и привела всю гильдию в неопишуемый восторг. Это было время, разница между новым рекордом и предыдущим! Прошлый рекорд прохождения, установленный гильдией Травяной Сад, составлял - 26:12:48. И они превзошли его на целых пять минут!

Как можно было побить предыдущий рекорд с таким отрывом? Игроки, подобные Лазурному Потоксу знали, что обычно предыдущее достижение перебивалось на время, меньшее, чем минута. Но и для такого приходилось осуществить восемь или десять заходов. А чтобы переплюнуть предыдущий рекорд на целых пять минут, нужно было быть поистине безрассудными и жутко удачливым. Поэтому системное сообщение произвело настоящий фурор среди игроков десятого сервера.

После выбора класса на двадцатом уровне Седьмое Поле с братьями решили отправиться в Ледяной Лес. Приняв в группу ещё одного человека, они вошли в подземелье. Не пройдя и половины данжа, ребята увидели системное сообщение о новом рекорде.

- Смотрите, это же Бог! Бог на TV!!! – радостно воскликнула Поглощенная Ведьма. Новички довольно быстро перенимали сленг "Славы", и она не была исключением.

- Да, ты права... – Угрюмо ответил Седьмое Поле.

В сердцах друзей появилась горечь. Гильдия Синего Ручья - стоящая в тройке сильнейших. Ребята прекрасно её знали. Всё верно, лишь гильдия такого уровня и могла позволить себе пригласить братца профи в свои ряды. А что до них? Полная Луна - мелкая второсортная гильдия, со слабыми второсортными игроками. Благодаря Мрачному Лорду они уже дважды засветились по TV. Уже это должно было сделать их счастливыми, верно? Но друзья оказались очень опечалены. Только Поглощенная Ведьма продолжала болтать без умолку:

- Ледяной Лес? Это же то подземелье, которое мы проходим?

- Верно! - ответил Облачный Закат.

- Двадцать минут... Мы тоже находимся в нем двадцать минут. А мы много прошли? - спросила она.

- Половину... - Тоскливо ответил Седьмое Поле.

Такова была жестокая реальность. Если поставить их в один ряд, достижения Мрачного Лорда были совершенно на ином уровне. Эта пропасть между ними разъедала душу, как яд, заставляла ребят сомневаться в своих силах. В будущем это могло стать очень серьезной проблемой. Но такой была плата за знакомство с братом профи. Пятым членом их группы в этот раз стал клерик с ником Бесконечная Ночь. Большую часть времени он был сосредоточен на исцелении, поэтому особо не общался. Но услышав последние фразы ребят, внезапно встрял в разговор:

- Вы, парни, в основном, полагались на него, чтобы получить первое прохождение?

Седьмое Поле был немного растерян. Они, на самом деле, несколько раз засветились на TV. Из-за чего Поглощенная Ведьма с радостью присоединилась к ним. И это заставляло парней испытывать большое давление при приеме нового человека в команду. Если новичок, подобно Поглощенной Ведьме, хотел вступить в группу только из-за их известности, смогут ли они показать великолепную игру без брата эксперта? И когда всё выяснится, ребята будут унижены. Присоединяясь к их группе, Бесконечная Ночь ничего не сказал по поводу их достижений. Он лишь поздоровался и заговаривал только во время сражений с монстрами. Казалось, парень не обратил внимания на то, что они были игроками, получившими первое прохождение. В новом составе их группа прошла половину подземелья всего за двадцать минут. При этом Мрачный Лорд за тоже время установил новый рекорд и засветился на TV. Всё это показывало, что в группе первых прохождений он был истинным профи, а остальные - просто прицепом. В итоге, неловкий момент, которого опасался Седьмое Поле, всё же настал. Ему оставалось только безропотно признаться:

- Верно, это всё благодаря братцу профи.

- Чёрт! Я так и думал! Я нахожусь с вами уже двадцать минут и не увидел ни в одном из вас эксперта. - Заявил Бесконечная Ночь.

- Не слишком ли ты прямолинеен?! - парни и так были далеко не в лучшем расположении духа, и его слова только усилили их смущение.

- Хорошо, хорошо. Начиная с этого момента, будете следовать моим командам! - Внезапно объявил Бесконечная Ночь.

- Почему? – удивилась четвёрка. - Я профи из гильдии Амбиций тирана - Бесконечная Ночь. Я хотел сначала посмотреть на ваши навыки, поэтому ничего не говорил. И я довольно долго сдерживался. Итак, если вы будете следовать моим командам, мы без проблем пройдем подземелье. - Сказал Бесконечная Ночь.

- Капец! - Седьмое Поле, ещё больше помрачнел. Что это за человек?! Кто будет открыто называть себя профи?! В сравнении с ним, брат Мрачный Лорд был просто скромнягой, он никогда не хвастал своими навыками в разговоре.

- Обойдётся. - Буркнул Седьмое Поле, его не пугала слава Амбиций тирана.

- Братец, не веди себя так! Нам нужно поторопиться и закончить это подземелье. У меня ещё есть дела! - заявил Бесконечная Ночь.

Седьмое Поле промолчал.

- Слушай, я сделаю это! Я быстро проведу вас!

- ...

- Я умоляю тебя.

- Дьявол... Ты проведёшь?! Сделаешь? – психанул Седьмое Поле, сдаваясь.

Этот парень оказался настоящим ушлёпком! Он осквернял само великое звание "эксперт".

- Окей, отныне следуйте моим командам. - В мгновение ока Бесконечная Ночь сменил снаряжение.

В его руках появился крест, испускающий серебристое сияние. Сразу было видно, не простая вещица.

- Чёрт, этот парень притворялся всю дорогу! – осознали друзья, наконец.

Ведя группу по подземелью, Бесконечная Ночь параллельно отправил сообщение в гильдию:

- Мы совершили ошибку. В этой группе только Мрачный Лорд был профессионалом. Остальные - просто мусор.

- Слишком поздно. Мрачного Лорда уже завербовала гильдия Синего Ручья. Они побили старый рекорд на пять минут. Немыслимо. Вероятно, из-за того, что они приняли этого парня.

- Ай-яй-яй-яй. - Вздохнул Бесконечная Ночь.

- Чем ты занят?

- Чёрт, провожу этот никчёмный мусор через подземелье. - Презрительно фыркнул Бесконечная Ночь.

В это же время гильдия Травяной Сад стояла на ушах после установления нового рекорда.

- Двадцать минут, двадцать четыре секунды! Дьявол, это просто невозможно! Лазурный Поток просто не имеет подобных навыков! - Зерно Подорожника, лидер Травяного Сада вместе с профи, установившими предыдущий рекорд, громко обсуждал случившееся.

- Это всё Мрачный Лорд! Из-за него сила их группы настолько увеличилась. - Сказал один из присутствующих, Цветочный Орех.

- Чёрт, спрошу об этом Лазурного Потока! - Зерно Подорожника поспешил отправить сообщение.

На новом сервере сейчас находились трое элитных бойцов из трех великих гильдий. Они хорошо знали друг друга ещё по Небесной Сфере и были записаны друг у друга в друзьях.

- Хей-хей, это нечестно, вы заарканили такого крутого эксперта! - Написал Зерно Подорожника.

- Ха-ха-ха-ха. Ты злишься?! Злишься?! 20:24:11. Сможете перебить его, когда возьмёте двадцать пятый уровень? - гордо отписался Лазурный Поток.

В сравнении с Мрачным Лордом, он был немного напряжен. Как бы там ни было, а этот парень позволил им сохранить лицо! Лазурный Поток довольно хмыкнул.

Глава 41. Просто взял и ушел

Выходящую из подземелья команду Лазурного Потока у входа ждали Привязанная Лодка и Цветочный Фонарь. Ещё до того, как их группа появилась на TV, эти двое уже были восхищены

Мрачным Лордом. Они входили в постоянный состав пати, и прекрасно знали, на что способны. Поэтому могли со стопроцентной уверенностью заявить, что именно Мрачный Лорд стал причиной того, что гильдия побила старый рекорд подземелья на пять минут. Цветочный Фонарь, прежде сомневавшийся в Мрачном Лорде, сейчас был очень смущен.

- Ты настоящий Бог. Я преклоняюсь, преклоняюсь. – Промямлил он, наконец. - Раньше я был не слишком любезен с тобой, прости.

В то же время Привязанная Лодка расспрашивал у Громового Света о прохождении подземелья. И тот с радостью принялся во всей красе расписывать происходившее в данже, разливаясь соловьем и брызгая слюной. Встречное Облако и Лунная Грация удивлённо подняли брови, слушая его рассказ.

- Может, ты будешь серьезнее? Судя по твоему рассказу, мы прошли подземелье за десять минут.

Е Сю подошёл к Лазурному Потoku.

- Итак, рекорд был побит.

- Верно, верно. Ты силён, силён. – Радостно согласился Лазурный Поток.

- Брат... - С нетерпением начал Е Сю.

- Да, да!

- Материалы?! – напомнил он.

- Какие материалы? - Лазурный Поток не сразу сообразил, о чём идет речь. - Ах да! Посмотри на меня. Я так счастлив, что забыл о них! Привязанная Лодка?

У Лазурного Потока не было материалов с собой. Только после подтверждения факта установления нового рекорда Привязанная Лодка сходил за ними в хранилище. В "Славе", скорость персонажа во многом зависела от переносимого им веса. Поэтому, когда игроки собирались устанавливать рекорд или сражаться друг с другом, они максимально облегчали инвентарь, чтобы улучшить свои характеристики. Вернувшийся Привязанная Лодка отправил Мрачному Лорду запрос на торговлю. Е Сю согласился, и материалы оказались в торговом окне. К его удивлению, там оказалось семьдесят две нити крепкого паучьего шёлка, два мифриловых кулона и восемь острых когтей Белого волка.

- Что? - Е Сю не понимал. Это было то количество, которое он запросил изначально, до торгов с Лазурным Потком.

- Брат, ты не представляешь, какую услугу нам оказал, побив рекорд на пять минут. - Ответил Лазурный Поток.

- Оу, так вот оно что! - Е Сю не знал, плакать ему или смеяться.

Материалы были нужны ему не для продажи. Они требовались для улучшения Зонта Тысячи Вероятностей. Правда, для цели недоставало всего двадцать четыре паучьих нити, и изначально запрашивая большее количество, Е Сю просто хотел оставить себе пространство для торга. Теперь же вторая сторона сама с радостью согласилась расстаться с запрошенным количеством. Кто же откажется от халявы? Точно не Е Сю, поэтому он поспешил подтвердить сделку. Кроме того, в словах Лазурного Потока был смысл. Установив новый рекорд, превосходящий предыдущий на пять минут, он реально сэкономил гильдии кучу времени. В противном случае, кто знает, сколько раз им ещё пришлось бы соревноваться со своими конкурентами!

- Спасибо! - сказал Е Сю.

- Пожалуйста! Брат, взгляни... - Недоговорив, Лазурный Поток вдруг впал в ступор.

Приняв материалы, Мрачный Лорд покинул гильдию. Вышел?! Почему он вышел? Лазурный Поток хотел предложить Мрачному Лорду остаться в клане. Ведь они дали ему столько материалов по двум причинам. Первой, правда, было желание отблагодарить его за прохождение подземелья. Второй же стало стремление заполучить этого игрока под знамёна "Синего Ручья", ведь парень оказался настоящим супер профессионалом.

"Если бы я только знал!" - с грустью подумал Лазурный Поток. Неожиданно план по установлению дружеских отношений превратился в обычную сделку!

- На что я должен взглянуть? - спросил Е Сю.

- У тебя остались места в списке друзей? Давай, позже ещё поработаем вместе. - Уныло ответил Лазурный Поток.

- Хорошо. - Согласился Е Сю.

- Братец, тебе нужно ещё раз пройти подземелье? Если хочешь, я позову людей, чтобы помогли тебе. - Предложил Лазурный Поток в надежде хоть так удержать его подольше.

- Оу, спасибо, но помощь не требуется. У меня ещё остались дела, так что я пойду! - попрощался Е Сю.

- Ох, тогда счастливо. - Когда Лазурный Поток прощался с Е Сю, по его щекам текли слёзы.

Все члены Синего Ручья уже увидели сообщение о том, что Мрачный Лорд покинул гильдию. Они были в шоке. Едва парень вышел из группы, в чате началось бурное обсуждение.

- Почему он вышел? - спросил Встречное Облако.

- Работа выполнена, разумеется, он ушел. - Печально ответил Лазурный Поток.

- Почему мы не задержали его? - возмутился Привязанная Лодка.

- Из-за его АПМ. Он ушел быстрее, чем я успел что-то сказать. - Горько усмехнулся Лазурный Поток.

Из-за его АПМ?! Ребята потеряли дар речи. Похоже, Лазурный Поток немного тупил от горя.

- Согласен, такого профи нельзя заманить в гильдию какими-то подачками. С его навыками парень волен сам выбирать, что ему делать. Сейчас для нас важнее всего установить хорошие отношения с ним. - Высказался Привязанная Лодка.

- Верно! Я изначально так и думал, но... - Угрюмо проронил Лазурный Поток.

Прохождение подземелья, которое должно было стать стартом к установлению хороших отношений, обернулось обычной торговой сделкой.

- Ай-яй, а давайте устроим ему «медовую ловушку». Скорее попросите у главы отправить к нам несколько красоток! - с энтузиазмом предложил Громовой Свет.

Кто-то закашлялся.

- Или, давайте, сведём его с Лунной Грацией! - не унимался он.

Лунная Грация хранила молчание и задумчиво смотрела в спину уходящему Мрачному Лорду, который ещё не скрылся из виду.

- Грация, ты смотришь в его направлении? Может ли быть, что ты... - Цветочный Фонарь несколько раз обошёл вокруг неё.

- Тебе не терпится броситься за ним вслед? - воскликнул Громовой Свет.

- Ребята, вы не думаете, что он слишком силен? - Пропустив их слова мимо ушей, задумчиво спросила девушка.

В наступившей тишине парни изумлённо посмотрели на неё.

- Мы считаемся профессионалами высшего уровня, верно? Даже если не мы, то Лазурный Поток - уж точно. Но похоже, что этот парень на порядок превосходит всех нас. - Пояснила Лунная Грация.

- Тогда скажите, к какому уровню экспертов он принадлежит?

- Я давно не играл на низкоуровневом аккаунте... - Закашлялся Лазурный Поток.

- Мы все сейчас имеем низкие уровни. - Напомнила девушка.

- Его оружие лучше моего. Я думаю, это оранжевое копьё. - Предположил Лазурный Поток.

- Он всё ещё не выбрал класс. - Возразила Лунная Грация.

Похоже, у них обоих были аргументы за и против.

- Хорошо, согласен. Навыки этого человека выше моих. - Сдался Лазурный Поток, он больше не мог выгораживать себя, в попытке сохранить лицо. - Но в «Славе» так много игроков, может быть, существуют и скрытные профи. Мы даже знаем одного такого - Тополиный Берег. При упоминании этого ника, наступила тишина. Все знали, что Лазурный Поток его не любит. Не так давно этот человек находился под пристальным вниманием гильдии Синего Ручья. Сначала он не был особо известен, но потом вдруг за короткое время в Небесной Сфере продемонстрировал свою силу во всех типах сражений. Гильдии заинтересовались этим игроком. В тоже время улучшалось и его снаряжение. Многие члены гильдии Синего Ручья стали перешёптываться о том, что список из пяти великих мастеров давненько не обновлялся. Из самой же пятёрки великих профи только один серьёзно соперничал с Тополиным Берегом. Этим профи был Весенний Снег - основной аккаунт Лазурного Потока. Их яростное противостояние объяснялось тем, что оба играли за Мастер Меча - самый популярный класс в "Славе". Тополиного Берега абсолютно не трогали все эти обсуждения, связанные с его персоной. Он продолжал устанавливать рекорды: по нанесенному урону, по совершенным убийствам, по количеству побежденных на арене профессионалов и далее, в том же духе. Таким образом, парень хотел показать, что намного круче Весеннего Снега. И вот, когда дело уже практически дошло до прямой дуэли, Лазурный Поток был отправлен на десятый сервер в качестве главы новой гильдии. Сразу поползли слухи, будто это было сделано специально, чтобы освободить место Тополиному Берегу.

Глава 42. Товар, который можно купить

Лазурный Поток заботился о своём имидже. Но от постоянных нападков Тополиного Берега чувствовал, что теряет лицо. В итоге, взяв на себя инициативу, он бросил наглецу вызов. Тополиный Берег с радостью согласился, словно только и ждал этой возможности. Члены гильдии часто соревновались между собой на арене. Но в этот раз все понимали, что

предстоящий бой будет непростым. Победивший игрок получит право называться одним из пяти великих мастеров гильдии Синего Ручья. Правда, бой так и не состоялся.

Глава гильдии вдруг объявил, что Лазурный Поток отправляется на десятый сервер, чтобы возглавить новый клан. Из-за сильной загруженности делами десятого сервера Лазурному Поток пришлось отложить дуэль и на время покинуть Небесную Сферу. Но неприятный осадок в душе остался, словно его вынудили подвинуться в сторону. Неожиданное появление Мрачного Лорда пробудило воспоминания о Тополином Береге. И сейчас друзья не знали, что ответить на его слова. В этой полной гнетущей тишине Лазурному Поток вдруг пришло сообщение от Зерна Подорожника.

- Ха ха ха. Почему это профи неожиданно вышел сразу после установления рекорда?

Лазурный Поток на мгновение опешил, но тут же взял себя в руки:

- Ты отправил шпиона в нашу гильдию? – гневно спросил он. – Как подло!

- Не будь таким. Можно подумать, ты не отправил никого к нам?! - ответил Зерно Подорожника.

- Представь себе, нет. – Негодуя, возразил Лазурный Поток.

Шпионы в гильдиях являлись обычным делом. Но сегодня был лишь второй день жизни сервера, и он просто ещё не успел этим озаботиться!

- Тогда лучше и не собирайся! – самоуверенно заявил Зерно Подорожника.

Лазурный Поток почувствовал внезапный прилив вдохновения:

- Ха ха, если ты собираешься переманивать наших игроков, то лучше бы тебе присмотреться к ним как можно внимательнее.

- Что ты имеешь в виду? – насторожился Зерно Подорожника.

Лазурный Поток не ответил.

- Тц, я знаю, что ты пытаешься напугать меня, Старый Синяк, не используй подобные трюки против меня, это слишком по-детски. - Заявил Зерно Подорожника.

- У меня нет на тебя времени. – Отписался Лазурный Поток. – Мне нужно качаться.

И глава Синего Ручья направился по своим делам, оставив соперника полностью сбитым с толку. Когда шпион сообщил, что Мрачный Лорд покинул гильдию Синего Ручья, Зерно Подорожника хохотал, как безумный. Он изначально намеревался переманивать этого парня к себе и связался с Лазурным Поток, чтобы позлорадствовать. Но кто мог знать, что Лазурный Поток займет такую специфическую позицию. Создавалось впечатление, будто Мрачного Лорда отпустили специально, чтобы его приняла другая топовая гильдия. Зерно Подорожника чувствовал, что Лазурный Поток блефует, но полной уверенности в этом у него не было.

К сожалению, от шпионов в игре было никуда не деться. Но, обычно, они просто добавляли немного лишних забот руководству гильдий. С Мрачным Лордом всё обстояло по-другому. Он оказался великолепным профессионалом. Вступив в гильдию, он, определенно, станет важной фигурой. Парень явно не относился к типу обычных игроков. И если такой эксперт окажется шпионом, это будет настоящей катастрофой для гильдии.

Когда-то в "Славе" существовала гильдия, не уступавшая тройке великих. Она распалась именно по вине шпионов. В то время все сильные гильдии были просто наводнены ими. Тайные информаторы передавали соперникам особенности стратегий прохождения подземелий и убийства боссов, предупреждали о готовящихся рейдах, раскрывали слабые стороны лучших воинов. Из-за них многие хорошие игроки покидали гильдию, прихватив ценные вещи. Это сильно ослабило клан, но главная угроза проявила себя позже. Когда глава гильдии попытался восстановить мощь клана, оказалось, что всё руководство состоит из долбанных шпионов! В конце концов, разбежались последние остатки сильных игроков, и одна из сильнейших гильдий прекратила свое существование. После этого случая гильдии "Славы" очень внимательно относились к своим лучшим игрокам. Чем больше был клан, тем сильнее становились опасения.

Сейчас на новом сервере началось настоящее соревнование шпионов. Игроки, принимаемые в новые кланы, начинали медленно пробивать себе путь с самых низов вплоть до Небесной сферы. Это упорные люди, по праву называвшиеся величайшими шпионами "Славы". И теперь появился этот Мрачный Лорд. Он неожиданно возник на десятом сервере и сразу привлек внимание сильных мира сего. За него, определенно, будут бороться все знаменитые гильдии. Однако, был ли он шпионом? В наши дни, может ли шпион быть такого высокого уровня? Зерно Подорожника печально вздохнул и все же решил связаться с Мрачным Лордом. До тех пор пока он держит ухо востро, все будет хорошо.

Покинув Ледяной Лес, Мрачный Лорд держал дорогу в Буллс. Ледяной Лес был расположен в юго-западной пограничной зоне. Буллс был ближайшим городком. Не важно, на каком сервере находился игрок, это было первым местом, куда он направлялся после того как покидал локацию для новичков, поэтому здесь всегда было очень оживленно. Покинув начальную локацию, Е Сю сразу направился в Ледяной Лес и ещё не имел возможности заглянуть в Буллс, чтобы сделать привязку к местной точке воскрешения. В Славе после смерти игрок появляется в точке воскрешения, к которой был привязан. Это было одним из правил Славы.

Буллс был небольшим городком, однако в нем имелись все необходимые удобства. Сначала Е Сю посетил склад, чтобы сложить в него полученные материалы. Видя, что в хранилище уже восемьдесят восемь штук крепкого паучьего шёлка, Е Сю мог только улыбаться и качать головой. Оставив в ячейке сорок восемь паучьих нитей, Е Сю поместил остальное в библиотеку материалов редактора снаряжения. Он уже было собрался войти в приложение, как

неожиданное пришло сообщение от Седьмого Поля:

- Поздравляем, братец про, когда мы находились в подземелье, увидели сообщение о новом рекорде. Это здорово!

- Ха-ха, ничего особенного.

- Ты присоединился к гильдии Синего Ручья? - Спросил Седьмое Поле.

- Нет, я только помог им побить рекорд, поэтому моё присоединение было временным. Так что я уже вышел. - Ответил Е Сю.

- Чего?! - Седьмое Поле выпал в осадок.

- Сколько раз вы были в подземелье? - внезапно спросил Е Сю.

- Два раза. - Ответил Седьмое Поле, отойдя от шока.

- У вас есть свободное место? Я могу ещё три раза сходить. - Е Сю вспомнил об ограничении входа.

- Есть! Конечно, у нас есть свободное место! - Седьмое Поле был вне себя от радости, однако постарался взять себя в руки.

Братец про всё ещё хочет проходить с ними подземелья. Это было слишком хорошо, чтобы оказаться правдой.

- Тогда я скоро подойду. - Е Сю вывел Мрачного Лорда со склада и направил его в сторону Ледяного Леса.

Седьмое Поле с ребятами были обычными игроками и не имели навыков, подобных экспертам гильдии Синего Ручья. Е Сю быстрее бы достиг цели с последними. Однако, предпочел команду Седьмого Поля.

Он видел намерение больших гильдий заполучить его. Он также видел мощь гильдии Синего Ручья. При желании они могли легко обеспечить его материалами для улучшения Зонта тысячи вероятностей. Однако, присоединившись к гильдии, он должен будет нести долю ответственности и быть им обязанным. Да, с одной стороны гильдия предоставляла возможность прокачки, помогала с заданиями и походами в подземелья, но в то же время он и сам был обязан помогать другим с прокачкой, заданиями и подземельями. Е Сю не хотел быть обременённым подобными заботами. Мастер его уровня, не желающий вступать в гильдии, мог с легкостью сотrudничать с любой из них. Сегодня он помог Синему Ручью установить новый

рекорд. В следующий раз он поможет Травяному Саду и так далее. Люди, отвечающие за принятие важных решений, поймут, насколько он ценен. И тогда, любая гильдия, желающая установить новый рекорд, будет искать его помощи. Быть подобием товара, который можно купить, было лучше, чем вступать в гильдию, вешая себя на дерево обязательств. Разве такое решение не было прекрасным?

Глава 43. Нам не нужен клерик

Группа Седьмого Поля только что покинула подземелье. Под руководством Бесконечной Ночи вторую часть подземелья они преодолели гладко. Уже только из этого можно было заключить, что этот парень имел высокий уровень навыков и являлся опытным игроком. Однако Седьмое Поле с братьями не преклонились перед его заслугами. По факту, они вообще их не заметили. Они уже были отравлены Мрачным Лордом.

Бесконечная Ночь являлся довольно хорошим экспертом, но братья совсем не замечали его мастерства. После прохождения подземелья парень встал перед четвёркой в надменной позе, словно говоря: "давайте, покажите мне ваше восхищение". Но вместо возгласов восторга он получил сообщение об исключении из группы.

- Черт, что за неблагодарность?! Как вы могли исключить меня? - Бесконечная Ночь был взбешен.

- Тебе же надо было заняться своими делами? Поспеши и займись ими! - Усмехнулся Седьмое Поле.

- Нет, уже не надо. - Ответил Бесконечная Ночь.

- Оу, ну извини, место уже занято. Скоро придёт наш друг. - Ответил Седьмое Поле.

Услышав это, Бесконечная Ночь, подняв брови, поспешил поинтересоваться:

- Это Мрачный Лорд?

- Какая тебе разница?

Усмехнувшись, Бесконечная Ночь отказался уходить и бесцеремонно наворачивал круги вокруг их группы. Седьмое Поле был раздосадован, у него появилось непреодолимое желание порвать наглеца на куски. Вот только тот был профи из гильдии Амбиций Тирана, и Седьмое Поле поостерегся строить ему козни. Раз Бесконечная Ночь не хочет уходить, значит, имеет какой-то интерес? Седьмое Поле догадывался, в чём тут дело. Этот парень был раздражен тем, что не мог остаться в их группе. Вот только в противостоянии с подобным профессионалом они безнадежно проигрывали. С их посредственной силой ребята были очень рады пройти с братом про несколько подземелий. Но теперь, если этот профи из Амбиций Тирана позовёт Мрачного

Лорда, станет ли братец играть с ними? Парни были знакомы друг с другом всего лишь день и ещё не успели стать настоящими друзьями!

В то время, как Седьмое Поле находился в глубоких тяжёлых размышлениях, на горизонте появилась фигура, очертаниями напоминающая Мрачного Лорда.

Поглощенная ведьма закричала:

- Бог!!

В игре, чем громче был звук, тем дальше его можно было услышать. Однако громкость голоса целиком и полностью зависела от человека, которому он принадлежал. Парни во всей красе смогли представить себе эту картину: Поглощенная Ведьма, сидящая дома или в интернет-кафе и во весь голос кричащая "БОГ!!!" - это, правда, было забавно... Если в этот момент рядом с девушкой находились люди, должно быть, она выглядела очень глупо в их глазах.

Мрачный Лорд спрятал своё боевое копье, что можно было расценивать как приветствие. Седьмое Поле с братьями приготовились встречать его, однако Бесконечная Ночь оказался впереди планеты всей. Со свистом рассекая воздух, он рванул вперед.

- Ты - Мрачный Лорд? Для меня честь встретится с тобой. Я - Бесконечная Ночь, эксперт гильдии Амбиций Тирана. - Представился он.

- Привет. - Спокойно ответил Е Сю, после чего повернувшись к Седьмому Полю, спросил. - Вы друзья?

- Всё верно, братец Седьмое Поле и я стали хорошими друзьями после прохождения подземелья. - Ответил за него Бесконечная Ночь.

- Дьявол, да что ты за человек такой! - Седьмое Поле никогда ещё не встречал такого наглеца.

- Брат Седьмое Поле, не будь таким! - Притворился оскорблённым Бесконечная Ночь.

Седьмое Поле вновь захотел избить этого парня до смерти. Взяв себя в руки, он отправил приглашение о вступление в группу Мрачному Лорду и параллельно бросил сообщение Бесконечной Ночи:

- Мы уходим. Иди, занимайся своими делами!

- Брат, и меня, меня тоже возьми с собой! - Начал канючить Бесконечная Ночь.

Как мог такой человек быть профессионалом? Даже когда они помогали новичкам на старом сервере, то не были такими наглыми, как он.

- У нас нет места.

- Добрая сестрица, может, отдашь своё место брату? - Бесконечная Ночь нашел слабое место группы и начал наседать на Поглощенную Ведьму.

Поглощенная Ведьма оказалась в замешательстве. Будучи новичком, она ещё не встречала таких бессовестных игроков. Не зная, что делать, девушка уже была готова согласиться на его требования, но в последний момент заговорил Е Сю:

- Ты - Клерик?

- Да, мои навыки очень высоки, я - профи. - Говоря это, Бесконечная Ночь достал сияющий серебряный Крест.

Седьмое Поле с братьями не смогли его распознать, но знали, что это было крутое оружие.

- Кристальный Крест, оранжевое оружие! - определил Е Сю.- Воу, ты на самом деле эксперт.

- Метко подмечено! Почему бы вам не принять меня? - Начал подлизываться Бесконечная Ночь.

- Нам не нужен Клерик. - Сказал Е Сю.

Мгновенное убийство! Это было мгновенное убийство! Четыре слова - мгновенное убийство! Прежде оживленный, Бесконечная Ночь погрузился. Седьмое Поле с ребятами просто боготворили брата эксперта. "Нам не нужен клерик!" Как же круто это прозвучало! Если бы вместо Мрачного Лорда здесь сейчас оказался обычный игрок, который, стоя у входа в Ледяной Лес, сказал: "Нам не нужен клерик", даже Седьмое Поле назвал бы его хвастуном. Но братец про другой. Если он сказал, что им не нужен клерик, значит он им, на самом деле, не нужен. Клерик, иди, поиграй где-нибудь в другом месте!

- Заходим, заходим. - Громко объявил Седьмое Поле.

Никто больше не обращал внимания на Бесконечную Ночь. Тот просто стоял у входа в данж, словно статуя, и смотрел, как группа заходит в подземелье.

- Братец про, как мы будем убивать боссов? - Едва войдя, спросил Седьмое Поле.

- Я беру их на себя, а вы постарайтесь выдать ваш лучший урон. - Ответил Е Сю.

Несмотря на то, что в прохождении одной волной самой сложной задачей являлся сбор монстров и доставка их к основной группе, не менее важным было их слаженное убийство. Е Сю не был уверен в способностях своей нынешней группы. Под присмотром брата эксперта братья чувствовали, что прохождение подземелья будет легким и беззаботным. Но Поглощенная Ведьма неожиданно спросила:

- Бог, а мы сможем установить новый рекорд?

Может ли вопрос быть унижительным? У них не было ни малейшей возможности установить новый рекорд. И братец профи был тут ни при чём, дело было в них самих. Седьмому Полю с братьями было стыдно за свою слабость, поэтому они ответили на неудобный вопрос за Мрачного Лорда. Они неспешно двинулись по подземелью. Ребята решили отдавать все выпавшие вещи Е Сю. Только если попадалось снаряжение специально под их класс, Е Сю отказывался от дропа. Так они прошли подземелье дважды. Скрытый босс ни разу не появился, да и хорошего снаряжения им не выпало. И хоть у Мрачного Лорда оставалась ещё одна возможность на вход в подземелье, остальные члены группы уже исчерпали дневной лимит. С большим сожалением им пришлось выйти.

Покинув подземелье, они увидели Бесконечную Ночь, стоящего снаружи. Когда они выходили после первого прохождения, этого парня тут не было. Увидев выходящую группу, Бесконечная Ночь тут же подбежал к ним.

- Не осталось больше попыток? - Счастливо спросил он, из-за чего у Седьмого Поля вновь появилось острое желание избить маленького засранца.

Бесконечная ночь точно знал, что у них оставалось лишь две попытки.

- У меня осталось одно прохождение. - Честно ответил Е Сю.

- Какое совпадение! У меня тоже осталось одно! - Сказал Бесконечная Ночь.

- Неужели? - Засмеялся Е Сю.

- Это нечто большее, чем совпадение! Смотри, со мной ещё три друга, у которых тоже осталось по одному прохождению. Не думаешь ли ты, что это ещё большее совпадение? - Заявил Бесконечная Ночь.

Три игрока подошли ближе, над их головами светилось название гильдии - Амбиции Тирана.

- Вот уж совпадение, так совпадение. - Ответил Е Сю.

- Если всё так хорошо сложилось, почему бы нам не пройти этот последний заход вместе?

- Почему бы нам не установить новый рекорд? - Предложил Е Сю.

- Хорошо, отлично! - Бесконечная Ночь был очень возбужден.

- Если мы собираемся установить новый рекорд, у меня есть два условия. - Сказал Е Сю.

- Какие?

- Первое, вы мне заплатите. - Заявил Е Сю.

- Оу, это не сложно. - Сказал Бесконечная Ночь.

- А второе?

- Нам не нужен клерик! - Засмеялся Е Сю.

Глава 44. Различные сборы

- ХА ХА ХА ХА...

Седьмое Поле с братьями просто катались со смеху. Это был занавес.

Раньше Поглощенная Ведьма заставила их глупо выглядеть перед окружающими, когда закричала "БОГ!!" при появлении Мрачного Лорда. Сейчас же их хохот заставлял других игроков думать, что парни спятили. Находящиеся рядом игроки с любопытством оборачивались на источник громкого смеха. Они видели ржущую троицу и Бесконечную Ночь, яростно кидавшего в окно общего чата череду взрывных смайлов.

- Что случилось? - Спрашивали игроки друг друга, вот только ответа никто не знал. В результате, вокруг странной смеющейся группы образовалась целая толпа любопытных, жаждущих разузнать побольше. Наконец, раздался голос Бесконечной Ночи. Слегка выпустив пар, он процедил сквозь зубы:

- Тогда какой класс тебе нужен?

- Мне нужны три Огненных Элементалиста с магической атакой больше четырёхсот тридцати единиц. Также нужна Ведьма с прокаченной куклой Шуруру и использующая плащ теней. У них должен быть высокий уровень навыков и прямые руки. Они не должны совершать ошибок.
- Спокойно ответил Е Сю (прямые руки – игровой сленг, означающий очень умелого игрока).

Бесконечная Ночь тупо уставился на Мрачного Лорда. Взять с собой трех элементалистов?! Да, такая группа будет обладать наибольшим уроном. Однако у элементалистов мало защиты, к тому же, они очень хилые в плане здоровья. Ведьмы носили легкую броню, что было не намного лучше. У такой группы будет очень высокий урон, однако, практически нулевая защита. Одно прошедшее по магам заклинание может всех погубить. А значит, такая группа не имела права на ошибку. У Бесконечной Ночи не было особых возражений против таких жёстких требований, потому что текущий рекорд был 20:24:11. И раз они хотели побить этот рекорд, им нужно было действовать жёсткими методами. Если хоть один член группы допустит ошибку, её исправление займёт драгоценное время. А значит, группа провалит основную задачу.

- Я не смогу собрать такую группу прямо сейчас. - Ответил Бесконечная Ночь.

На самом деле не только сейчас - у него вообще не было возможности собрать подобный состав за короткий период. Причём, это касалось не только Амбиций Тирана, у других гильдий тоже не было трех Огненных Элементалистов с магической атакой в четыреста тридцать единиц и выше. Такой показатель магической атаки подразумевал, что оружие должно быть, как минимум, фиолетовым посохом двадцатого уровня. Разве можно так просто найти фиолетовый посох? Не говоря уже о том, что он должен принадлежать к огненному элементу. Сейчас Амбиции Тирана обладали тремя фиолетовыми стихийными посохами, правда, ни один из них не относился к огненному типу.

- Нет проблем. Когда сможешь собрать подобную группу, свяжись со мной. - Ответил Е Сю.

- Кроме этого, есть ещё какие-нибудь возможности? - Спросил Бесконечная Ночь.

- Двадцать пятые уровни. - Ответил Е Сю.

Двадцать пятый уровень был отдельным разговором. Новое снаряжение, новые навыки, плюс каждый увеличивал свою силу. В отличие от текущего рекорда десятого сервера, все последние рекорды прохождения Ледяного Леса на старых серверах были установлены группами игроков двадцать пятого уровня.

- Хорошо. Только сперва я добавлю тебя в друзья! - заявил Бесконечная Ночь.

- Окей.

Они записали друг друга в френдлист. После чего, Бесконечная Ночь, старавшийся быть серьезным, показал свою истинную сущность:

- Тогда сейчас мы не будем устанавливать рекорд. Но все мы можем войти в Ледяной Лес ещё один раз. Почему бы тебе не присоединиться к нам?

- Да чтоб тебя! - Седьмое Поле с братьями задохнулись от возмущения. Этот чувак был воистину бессмертным, неуязвимым, бесстыдным, ультра непревзойденным тараканом.

- Окей. - Спокойно ответил Е Сю.

- Тогда я могу немного снизить плату.

- Ты хочешь, чтобы я заплатил за это? Только не говори мне, что с ними ты тоже ходил не за просто так!? - взвился Бесконечная Ночь.

- С них я плату не брал, но всё снаряжение тут отдавалось лидеру группы. И этим лидером был я. - Ответил Е Сю.

- Отлично, мы можем сделать также! - восхищенно воскликнул Бесконечная Ночь.

Слушая их разговор, Седьмое Поле почувствовал себя крайне неудобно! Действительно, в их группе весь лут отдавался Мрачному Лорду, но тот всегда был добр и честен с ними. Он никогда не боролся за вещи и без сожаления отдавал снаряжение, которое подходило по классу кому-то из них. Даже фиолетовое оружие, выпавшее с босса в Паучьем Логове, братец отдал Спящему Месяцу, с которым был в довольно плохих отношениях.

- Как видите, я до сих пор не сменил класс, поэтому я хочу всё снаряжение. - Заявил Е Сю.

- Это всего лишь снаряжение. Давайте выдвигаться. - Бесконечная Ночь отправил приглашение в группу Мрачному Лорду.

Правда оно было автоматически отклонено системой, поскольку Е Сю ещё оставался в другой группе. Спустя минуту Мрачный Лорд покинул братьев и вступил в пати Бесконечной Ночи. Она имела стандартный состав: один танк, один целитель и три персонажа, наносящих урон. Как только Мрачный Лорд присоединился к группе, Бесконечная Ночь передал ему полномочия лидера.

- Ну что, погнали! - Мрачный Лорд направился в подземелье.

- Идем! - Бесконечная Ночь и остальные последовали за ним.

Он всё ещё был удовлетворен результатом. Бесконечная Ночь не заботился о рекорде, а просто хотел увидеть, насколько хорош Мрачный Лорд. В Ледяном Лесу шёл снег. Вокруг стояла тишина. Пятеро игроков молча и неподвижно стояли у входа в данж. Эта немая сцена продолжалась примерно полминуты.

- Хей-хей! - наконец нарушил тишину Бесконечная Ночь.

Создавалось впечатление, что он тестирует микрофон.

- Зачем ты хейкаешь? - спросил Е Сю.

- Кто-нибудь что-нибудь говорил? Я ничего не слышал. - Сказал Бесконечная Ночь.

- Я не думаю, что кто-то что-то говорил, верно? - ответил Е Сю.

- Все молчали. - Согласились остальные.

- Почему ты не говорил? - Спросил Бесконечная Ночь.

- Кого ты спрашиваешь?

- Тебя!

- Почему я должен был говорить?

- Ты должен отдавать команды, ты же - лидер!

- Я - лидер?

- Да.

- Тогда, где лидерская плата?

Двадцать гневных картинок стали ему ответом... Остальные застыли в недоумении.

- Брат, ты же не собираешься заходить так далеко?

- Ха ха. - Засмеялся Е Сю.

- Что ещё за лидерская плата? - Бесконечная Ночь чувствовал, что сегодня у него была проверка на прочность.

"Ладно, другого пути нет. Кто сказал мне выслуживаться перед этим парнем?" - Бесконечная Ночь потихоньку начал закипать.

- Десять штук щетины Белого волка! - объявил Е Сю.

- Братец, ты - дьявол!! - В унисон воскликнули остальные.

Щетина Белого волка отличалась от шерсти. Она могла выпасть из скрытого босса Ледяного Леса - Белого Волка, и считалась редким материалом.

- Я не обязан быть лидером! - ответил Е Сю на их возмущение.

Бесконечная Ночь задумался на мгновение. Чтобы проверить уровень навыков Мрачного Лорда, он должен был своими глазами увидеть его в роли лидера. Поэтому он процедил, сжав зубы:

- Хорошо, но отдам я тебе её после того, как мы выйдем из подземелья. Я не ношу её с собой.

- Могу я поверить ему на слово? - Спросил Е Сю остальных членов группы.

Большие гильдии обычно не отказываются от своих слов. Например, заключая сделку с Лазурным Поток, Е Сю полностью доверился ему. Однако, этот парень казался скользким и наглым, поэтому Е Сю терзали сомнения.

- Ты можешь верить ему. - Поспешили заверить они.

- Тогда хорошо! - Е Сю согласился.

- Поспешим! - скомандовал Бесконечная Ночь.

- Окей. Танк, начинай бить монстров. ДПСеры - поддерживайте его. Целитель - лечи танка. - Раздал команды Е Сю.

Четверка, с вытянутыми от изумления лицами, уставилась на Мрачного Лорда. Так продолжалось около минуты.

- И это всё? - наконец, преодолев ступор, спросил Бесконечная Ночь.

- Конечно! - простодушно ответил Е Сю.

- Что это за руководство вообще?! - вспыхнул Бесконечная Ночь.

- Ребята, вы все - профи. Мне кажется, вы должны знать, что делать. - Ответил Е Сю.

Бесконечная Ночь почувствовал, что его надули. Они не нуждались в руководстве для того,

чтобы использовать стандартное построение. Каждый выполнял бы свою задачу, и всё было бы хорошо. "Плохо. Мне нужно окупить десять щетин Белого волка!"

- Не не не, это не сработает. - Заявил Бесконечная Ночь.

- Ты должен руководить нами, шаг за шагом.

- Хорошо... - Сказал Е Сю.

- Рыцарь, атакуешь гоблинов на десять часов. Тут возможны три варианта развития событий. Первый, когда оба гоблина являются бойцами дальнего боя, тогда тебе нужно сблизиться с ними так быстро, как только возможно. Если мобы атакуют, пока ты будешь подходить, используй Нисходящий Молот Феникса. Ты сможешь подпрыгнуть над их атаками, а ударная волна от использованного навыка заставит гоблинов упасть. Когда, наконец, окажешься рядом, пни одного из мобов, чтобы набрать стабильный уровень агрессии. Второй вариант, когда один из гоблинов - воин ближнего боя, а второй - дальнего. В этом случае используй Молот Падающей Звезды, чтобы прервать атаку гоблина дальнего боя. Когда гоблин ближнего боя подойдет, используй Отражение. После чего сблизься с гоблином дальнего боя и набирай агрессию. И третий вариант, если попадутся два гоблина ближнего боя. Здесь используй Нисходящий Молот Феникса, а затем Отражение на одного из них. Только не забудь о контроле уровня агрессии. Ты всё понял?

Парень, игравший за Рыцаря, мысленно зарыдал: "Думаешь, я совсем тупой, давая мне указания подобного рода?"

Глава 45. Оригинальная стратегия

30:8:71. Это время их прохождения считалось довольно приличным. Все стандартные группы из пяти человек проходили Ледяной Лес, примерно, за тридцать минут. Ко времени прохождения нельзя было придаться, но Бесконечная Ночь всю дорогу кипел от ярости и стискивал зубы. Получалось, что они собирались отдать лидерскую плату практически «за просто так»! Да, Мрачный Лорд не переставал направлять их с самого начала и до конца пути. Однако, вместо подробных инструкций, подобных тем, что достались Рыцарю, остальные получили простое объяснение обыкновенной стратегии прохождения.

Если бы они были новичками, то извлекли бы из этого пользу. Но в случае Бесконечной Ночи и остальных получалось, что они прошли подземелье «за просто так», не узнав ничего нового. За всё время прохождения Мрачный Лорд ничем не выделился. В итоге, все четверо чувствовали себя подавленными. Они были признанными экспертами и не увидели в показанной стратегии ничего необычного. По правде сказать, они чувствовали себя идиотами. Чувствуя, что Мрачный Лорд притворяется, Бесконечная Ночь специально допустил ошибку, чтобы посмотреть на его способности. Но вместо того, чтобы показать себя, этот «великий мастер» просто терпеливо объяснил, в чём заключалась ошибка. А также, что нужно было сделать, чтобы её не допустить... Слыша, как его братья тихо посмеиваются, Бесконечная Ночь понял, что только выставил себя настоящим идиотом.

В итоге, лишь одна особенность бросилась ему в глаза. Мрачный Лорд ещё не выбрал класс, однако, по количеству наносимого урона был равен нескольким игрокам, специализирующимся на уроне. По крайней мере, его оружие было неплохим. Вот только, что это было за боевое копьё? Бесконечная Ночь ни разу не видел такого.

- Братец, ты стараешься надуть нас! - заявил он, выйдя из подземелья.

- Как ты можешь так говорить? Разве я плохо справился? - спросил Е Сю.

Бесконечная Ночь не знал, что ответить. Хотя руководство Мрачного Лорда и было обычным, тут не к чему было придираться, он не пропустил ничего важного. Если бы не специально допущенная ошибка Бесконечной Ночи, то всё прошло бы совсем гладко. Всё это говорило о том, что у парня, как минимум, хорошая база знаний. "Я извлёк пользу из этого. Всё хорошо". Бесконечная Ночь пытался убедить себя, что они не просто так сходили в подземелье, не потеряли время впустую.

- Ты собираешься отдавать щетину Белого волка? - спросил Е Сю.

Слезы потекли по щекам Бесконечной Ночи! Этот парень единственный, кто поимел выгоду с их похода в Ледяной Лес. Получив причитающуюся ему щетину Белого волка, Е Сю попрощался и покинул группу. Бесконечная Ночь не сдвинулся с места. Играющий им человек тоже застыл за компьютером, сбитый с толку. Неожиданно, кто-то постучал его по плечу. Парень обернулся и увидел рядом одного из членов группы, с которым только что проходил подземелье.

- Когда я слышал, как Мрачный Лорд командует, мне показалось это знакомым, смотри сюда...

Услышав его слова, Бесконечная Ночь поднялся и подошёл ближе. На мониторе у приятеля вместо игрового окна "Славы" была открыта тема игрового форума. Взглянув на экран, Бесконечная Ночь побледнел. Какие, к чёрту, базовые знания, какое, к чёрту, не к чему придираться, этот ублюдок вёл их в точности по гайду. Слово в слово. Конечно, он не упустил никаких деталей!

- Нас надули... - Сказал согильдиец.

Десять щетин Белого волка! Они променяли их на прохождение по гайду с миллионом просмотров. Бесконечная Ночь почувствовал себя даже более никчёмным, чем раньше. Выходило, он сам просил Мрачного Лорда, чтобы в итоге тот надул его! Мрачный Лорд ведь не хотел идти с ними в подземелье, это Бесконечная Ночь настойчиво уговаривал его. Также парень не говорил, что будет руководить прохождением, это он беззастенчиво ему заявил, что тот будет лидером. Изначально Мрачный Лорд не действовал по гайду, это он, Бесконечная Ночь, настоял, чтобы парень направлял их шаг за шагом. Шаг за шагом? Их группе профи не требовалось такого руководства. От понимания происходящего внутри у Бесконечной Ночи всё сжалось до боли.

- Дьявол! - Бесконечная Ночь стиснул зубы.

Вернувшись к своему креслу, он яростно написал Мрачному Лорду:

- Братец, это очень невежливо! Ты обманул нас, используя гайд?

- Это не так. Я написал этот гайд. - Ответил Е Сю.

Правда? Бесконечная Ночь повернулся к брату:

- Кто написал этот гайд?

Согильдиец посмотрел на страницу игрового форума.

- Осенний Лист.

Бесконечная Ночь был очень зол. Он вновь принялся яростно стучать по клавишам:

- Кого ты обманываешь? Этот гайд был написан Богом Е Цю.

- Верно, это я!

- Вот наглость!

Слишком бесстыдно... Бесконечная Ночь потерял дар речи.

- У меня ещё остались дела, так что мне нужно идти. Свяжемся позже. - Написал Е Сю.

Выход, он вышел! В три часа утра, какие дела у него могут быть? - Подумал Бесконечная Ночь.

В это время, в Счастливом интернет-кафе Е Сю как раз относил пару бутылок колы посетителям. Ночь прошла очень спокойно. В семь утра посетители начали выключать компьютеры и один за другим покидать кафе. Е Сю смог прокачать Мрачного Лорда до двадцать первого уровня. После ухода из начальной деревни, прокачка уже не была такой быстрой. Во-первых, количество опыта, необходимого для получения следующего уровня значительно возрастало. Во-вторых, существовал лимит входа в подземелья. Несмотря на то, что двадцатые уровни могли без ограничений проходить Кладбище Скелетов в начальной локации, количество опыта, получаемое за его прохождение, сильно снижалось, как если бы игроки были на пять уровней выше уровня подземелья. После получения двадцатого уровня, кроме походов в подземелья, игрокам приходилось ещё выполнять задания и убивать диких монстров, если они, конечно, хотели эффективно повышать свои уровни.

В списке лидеров по полученному опыту, Е Сю увидел ники Лазурного Потока и Бесконечной Ночи, они оба имели двадцать четвёртый уровень. Правда, они должны были играть круглосуточно, чтобы получить достижения подобного рода. Всё-таки была очень большая разница между игроками, которых поддерживала гильдия, и обычными людьми. Кроме двадцать четвёртых, строки двадцать третьих и двадцать вторых уровней были, практически, пустыми. Хотя сейчас на новом сервере даже игроки, имеющие двадцатые и двадцать первые уровни, уже считались усердно работающими. Например, Мрачный Лорд и Седьмое Поле среди обычных игроков уже считались сумасшедшими игроманами (задротами). Ведь большинство игроков ещё не покинуло начальную деревню!

- Утречка, брат Е! – Поздоровались с ним пришедшие на работу маленький брат - сменщик Е Сю и маленькая сестрица - кассир.

- Утречка. – Ответил Е Сю, вышел из игры и выключил компьютер.

- Все на месте. Я заканчиваю работу.

- Хорошо.

Поздоровавшись со всеми, Е Сю направился на второй этаж, в свою комнату. Проходя мимо гостиной, он услышал доносящийся оттуда звук работающего телевизора.

- Босс, ты так рано проснулась? - Е Сю приоткрыл дверь.

Он увидел Чень Го, спящую на диване перед работающим телевизором. Уснув без одеяла, сейчас девушка свернулась калачиком от холода.

- Босс, тебе надо вернуться в спальню и нормально поспать! – Подойдя к ней, Е Сю осторожно потряс Чень Го за плечо.

Недовольно замычав, та лишь перевернулась на другой бок. Здесь Е Сю был бессилён. Обернувшись, он увидел, что дверь в комнату Чень Го не заперта. Вздохнув, он направился туда в поисках того, чем укрыть девушку. Е Сю осмотрелся, неосознанно оценив комнату босса. Пол, стены и потолок комнаты были обновлёнными. В то время, как предметы обстановки оказались довольно старомодными. Е Сю не особо долго размышлял над этим. Взяв одеяло с неприбранной постели Чень Го, он поспешил укрыть девушку. После чего Е Сю выключил телевизор и направился в свою убогую комнату-кладовку.

Глава 46. Легкая Слава

Чень Го не считала, сколько раз она засыпала на диване перед работающим телевизором. Обычно она просыпалась от холода и медленно плелась в сторону кровати. Проснувшись сегодня, девушка обнаружила себя в тишине и укрытой теплым одеялом. Узнав в одеяле своё

собственное, ещё не до конца проснувшись, Чень Го решила, что спит у себя в комнате. Собираясь ещё немного понежиться в постели, она закуталась поуютнее, и... Бам! Оказалась на полу. Девушке потребовалось некоторое время, чтобы оправиться от изумления. Только потом она осознала, что произошло. Диван не был высоким. Падая, она даже не ушиблась, напротив, вышло очень забавно. Поддерживая одеяло, Чень Го поднялась. Дверь в кладовку была заперта, но девушка знала, в случившемся виноват новый постоялец, Е Сю. Вернув одеяло на место, Чень Го побрела умыться. В это время кто-то позвонил в дверной звонок. Держа во рту зубную щетку, Чень Го пошла открывать дверь. С порога на неё смотрела улыбающаяся девушка, в руках которой были все виды сумок.

- Ох, Маленький Хвостик, с возвращением! - воскликнула Чень Го с полным ртом пены.

- Ага, а ты только проснулась? - Спросила Танг Ро.

Куча сумок в руках девушки не позволила ей достать ключ, пришлось воспользоваться дверным звонком. Кто же знал, что в результате она застанет Чень Го в таком виде.

- Я поздно легла спать! - С полным ртом пены пробормотала, Чень Го.

- Почему бы тебе сначала не закончить чистить зубы? - Войдя в комнату, Танг Ро положила вещи на свободное место.

Чень Го тем временем вернулась в ванную, закончить с умыванием.

- Я слышала, ты наняла нового сотрудника? - Пока Чень Го чистила зубы, Танг Ро ждала, облокотившись о дверной косяк, иногда поглядывая в сторону закрытой двери кладовой.

- Угумс! Тебе внизу сказали?

- Ага.

- В общежитии пока что нет свободных мест, поэтому я позволила ему временно пожить в кафе.

- Я слышала, что он пришёл всего день назад и уже заставил тебя сильно разозлиться? - Танг Ро успела собрать внизу все последние новости.

Чень Го промолчала. Это было ужасно! Ночью она до смерти хотела задушить его. С одной стороны, этот парень привёл её в бешенство, с другой же, он накрыл её одеялом. Он делал одновременно и хорошие, и плохие вещи.

- Что случилось? - Танг Ро видела, что мысли подруги были далеко отсюда.

- Ничего. - Ответила Чень Го, мотнув головой, и тут же добавила. - Знаешь, он по-настоящему хорош в "Славе".

- Насколько хорош? Как ты? - засмеялась Танг Ро.

- Ты покойница, девчонка... - Чень Го закатила глаза.

Это выводило её из себя. Изначально Танг Ро не играла в "Славу". Чень Го пыталась научить подругу, чтобы потом играть вместе. Сражаясь на арене своим основным персонажем - Туманной Мглой, девушка старалась передать ей весь шарм игры. Поскольку Чень Го одновременно делала два дела, она неоднократно проигрывала своим противникам. Но когда однажды Танг Ро с воодушевлением попросила: "дай мне попробовать", это сделало Чень Го очень счастливой. В первом раунде Танг Ро быстро проиграла. Поэтому она попросила у Чень Го несколько советов по использованию навыков. Во втором раунде девушка тоже проиграла. В итоге, Чень Го взяла инициативу на себя и подсказала несколько тактик, которыми пользовался её противник. В третьем раунде Танг Ро перевернула ситуацию в свою пользу и победила.

- Это так легко! - Обернувшись, сказала она.

Былой интерес в её взгляде угас. Чень Го потеряла дар речи. Абсолютный новичок использовал два раунда, чтобы приноровиться к управлению. После чего, узнав тактику, смог победить соперника. Чень Го не знала, насколько хорош был противник Танг Ро. Поэтому она поспешила одолжить аккаунт у одного из посетителей кафе. На нём оказался персонаж того же класса, что и недавний противник Танг Ро. Несмотря на то, что Чень Го играла Лаунчером, девушка имела представление и о других классах. По крайней мере, она была лучше новичка, впервые игравшего в "Славу", плюс имела неплохие навыки... В итоге она проиграла Танг Ро. Чень Го не хотела в это верить. Она заставила Танг Ро, которая больше не хотела играть, сразиться ещё несколько раз. Иногда Чень Го удавалось победить, но количество её побед было меньше числа поражений. Выходило, что навыки Танг Ро были намного лучше.

Наконец, Чень Го поняла, в чём дело. Скорость рук! Эта девчонка родилась с поразительной скоростью рук. На тот момент Чень Го играла в "Славу" около трех лет и считала, что находится в одном шаге от звания эксперта. Теперь ей было бесконечно стыдно за это. Талант! Настоящий дар. И если кто-то с таким талантом не играет в "Славу", это поистине большая потеря. Чень Го стала ещё активнее зазывать Танг Ро в игру. Но не преуспела. Девушка восторженно расписывала все прелести, которые ожидают игрока на основной земле. Однако, во время этих рассказов Танг Ро постоянно зевала, создавалось впечатление, что она вот-вот уснёт. Чень Го не оставляла свои попытки ещё пару месяцев, но результата не добилась.

А потом произошло событие, которое заставило её впасть в отчаяние. Испытания Небесной Сферы. Чтобы войти в Небесную Сферу, игрокам требовалось выполнить целую серию квестов. Среди них было убийство обычных монстров, боссов, несколько заданий на сбор материалов, а ещё требовались победы на Арене. Но квестом, заставлявшим сердца игроков биться чаще, являлось Соревнование Навыков. В этом задании нужно было не просто победить своего противника. Необходимо было выполнить определенные установленные системой требования

по использованию навыков. Например, определенное количество комбо, общее количество урона, нанесенного атаками, число предметов, удерживаемых в воздухе ударами и так далее. Многие игроки не могли пройти дальше, застревая именно на этом квесте. Чень Го была одной из них. Несмотря на все усилия, она не могла продвинуться дальше, крепко застряв на Испытании Навыков. А потом Танг Ро взяла карту её аккаунта. Через несколько дней она закончила за подругу пресловутый квест Небесной Сферы. Чень Го нечего было сказать. Она, наконец, поняла почему, несмотря на все её усилия, Танг Ро не видит интереса в игре.

Большинству игроков приходится изрядно попотеть, чтобы чего-то достигнуть. Танг Ро же, совсем не напрягаясь, справлялась с очень трудными задачами. "Слава" носила такое название потому, что тут нелегко доставались снаряжение, навыки, рекорды. Всё это заставляло игроков тяжело трудиться ради их достижения. Но Танг Ро - нет. Она за два дня завершила Испытание Навыков, которое другие игроки вообще не могли пройти. Как это могло принести чувство славы? Никто не назовёт славным достижением простое удержание в руке стакана с водой. Чень Го отчаялась, но сдаваться не хотела. Поэтому, как только она встречала сильного противника, девушка тут же давала Танг Ро попробовать сразиться с ним. Правда, пока итог был неизменен. Подруга каждый раз оборачивалась и отвечала:

- Так просто?

Если всё так и продолжится, Чень Го окончательно потеряет своё лицо! Если Танг Ро в очередной раз повернется к противнику, которого девушка не смогла победить и просто скажет: "Это было легко", Чень Го едва ли сможет это вынести. В итоге, последние несколько месяцев Чень Го перестала докучать Танг Ро подобными просьбами. Однако, сейчас, после упоминания о Е Сю, мысли девушки вернулись к заветной идее. Она вдруг широко открыла рот и обронив полотенце, выскочила из ванной. Забыв о растрепанных волосах, Чень Го направилась в сторону двери Е Сю:

- Я хочу позвать его для тебя.

- Договорились! - ответила Танг Ро ей вслед и поспешила добавить. - Но разве он не лёг спать после ночного дежурства? Давай подождём, пока он проснётся, хорошо?

- Тогда ладно. - Недовольно пробурчала Чень Го, на время откладывая свою задумку.

Она подняла полотенце и, уже возвращаясь в ванную, вдруг подумала: "Верно, его руки такие же красивые, как и твои, Танг Ро."

Глава 47. Я играю без специализации

"Помоги мне сложить одеяло. Я принесу тебе завтрак". Такую записку увидел Е Сю, когда проснулся. Прибравшись в кладовке, он вышел в жилую комнату. На столе обнаружился стакан молока и пара ютияо. Парень был несказанно удивлен. Сейчас было три часа дня, кто ещё на земле будет пить соевое молоко и есть "ютиао" в это время? Они уже давно остыли (прим. ютияо - что-то наподобие соленых пончиков). Но что ни говори, а выходило, что босс

оставила это специально для него. Е Сю взял один пончик и вышел из комнаты.

Новый сервер "Славы" продолжал набирать популярность, привлекая народ в интернет-кафе. Счастливое кафе было довольно большим, поэтому тут редко случалось, чтобы все места оказывались заняты. Е Сю бросил взгляд в зону для курящих, ища свободный компьютер. Однако, ощупав карманы, обнаружил, что сигаретная пачка пуста. Это было гораздо болезненней, чем обнаружить холодные ютияо! Ещё более усугублял ситуацию тот факт, что деньги у парня тоже закончились. И как он должен протянуть этот день? Е Сю решил попросить у босса аванс. Хотя жильё и еда входили в зарплату, ел он очень мало. Вполне хватало пары перекусов в день. Но даже при такой экономии, парень не знал, останутся ли у него деньги на сигареты. А если ещё вспомнить, как Чень Го ненавидит запах табака, будет очень не просто выпросить у неё деньги на курево.

Его размышления были прерваны осторожным похлопыванием по спине. Е Сю резко обернулся. Позади стояла Чень Го. Девушка находилась так близко, что разворачиваясь, Е Сю едва не задел по её лицу пончиком, который всё это время держал во рту. Со свойственным ей темпераментом Чень Го тут же принялась его отчитывать:

- Ты держишь сигарету во рту! Ты держишь ютияо во рту! Что ещё ты можешь в нём держать?! Может, вообще будешь использовать рот вместо рук?!

Говоря о руках, Чень Го в очередной раз отметила, насколько красивыми были руки Е Сю.

"Для таких рук быть пожелтевшими от сигарет или запачканными кремом от пончиков - настоящее преступление. Можно ли держать сигареты и ютияо без помощи рук? Чёрт, это заставляет болеть моё сердце".

Чень Го встряхнула головой и бросила в его сторону:

- Иди за мной.

Е Сю покорно пошёл вслед за боссом к стойке регистрации. За стойкой дежурила Танг Ро. Увидев Чень Го в сопровождении незнакомого молодого человека, девушка встала и приветливо улыбнулась.

- Танг Ро, Е Сю. - Представила их друг другу Чень Го.

- Привет. - Танг Ро протянула руку новому знакомому и Чень Го, уже в который раз, ощутила укол зависти. Руки Е Сю были тоже красивы, но всё же это были руки парня. Если бы они принадлежали девушке, Чень Го бы не вынесла такой несправедливости. Руки Танг Ро были поистине женскими. Для их описания можно было использовать бесчисленное множество слов: прекрасный нефрит, тонкие, мягкие, ловкие, чувственные...

- Пфивет, пфивет. – Невнятно поздоровался Е Сю, так и не выпустивший пончик изо рта.

Соблюдая хорошие манеры, они пожали друг другу руки. Танг Ро тоже обратила внимание на руки Е Сю. Во время рукопожатия она украдкой бросила взгляд на его запястья и тут же вежливо подняла глаза на собеседника. После взаимных любезностей они разжали руки. Е Сю не подал вида, но внутри он был поражен. Он и подумать не мог, что Танг Ро окажется такой. Её лицо и фигура были просто потрясающими. Однако, выделялась девушка не только красотой, всё вокруг неё освещала некая светлая аура. Фигура, внешний вид, одежда, не было ничего, к чему можно было бы придраться. Неважно, под каким углом смотреть, Танг Ро имела бессмертную красоту богини из легенд.

Единственной деталью, выбивающейся из идеального образа, была короткая причёска. На первый взгляд, это смотрелось странно, но если присмотреться, короткая стрижка делала её свежей и более симпатичной. Однако, Е Сю удивляло другое. Он не мог понять, почему такая девушка уже около двух лет работает в интернет-кафе. Неважно, насколько большим было Счастлирое интернет-кафе, единственным человеком, кто зарабатывал в нём хорошие деньги, была Чень Го. Хотя регулярный персонал кафе и получал неплохую зарплату, всё же это была работа без будущих перспектив. Сетевой менеджер, кассир... Вы бы хотели работать на такой должности всю жизнь? Работа подобного рода обычно является лишь временным решением. Нормальные люди не работают в подобном месте на протяжении двух лет. А что уж говорить о такой девушке, как Танг Ро.

- Давайте, давайте, давайте! Ребята, сразитесь друг с другом. - Чень Го не собиралась давать Е Сю времени на размышления.

После представления ребят друг другу, она сразу перешла к делу. Девушка выглядела так, словно ждала этого момента целый день, еле сдерживаясь, чтобы не вытащить Е Сю из постели.

- Бой? - переспросил Е Сю.

- Слава! Где ещё вы может сразиться? - ответила Чень Го.

- Оу, ты умеешь играть в "Славу"? - поинтересовался Е Сю у Танг Ро.

- Нет, я не умею. - Улыбнулась она.

Услышав это, Чень Го огорчилась.

- Если ты не умеешь играть, тогда что говорить обо мне?

- Ты по-настоящему умеешь играть. - Ответила Танг Ро. - Я же, просто, так себе.

- Насколько "так себе"? - Е Сю не понимал, что девушка имела в виду.
- Не слушай её, она просто скромничает. Она по-настоящему умеет играть. - Чень Го потащила обоих к компьютерам
- Малышка Танг, используй мою Туманную Мглу! - объявила Чень Го, потом спросила Е Сю.
- А ты? Ты уже достиг двадцатого уровня ночью, верно? Какой класс ты выбрал?
- Я не выбирал класс. - Ответил Е Сю.
- Что, ты не собираешься менять класс?
- Я играю без специализации.
- Без специализации? - Чень Го была поражена.

Пять лет назад, когда она ещё только начинала играть, эра игроков без специализации уже прошла. Девушка расспрашивала о них ветеранов «Славы», заставших те времена, но те только отшучивались:

- "Это была просто легенда".
- Каким образом ты будешь играть без специализации? Как ты собираешься прокачиваться после пятидесятого уровня? - Чень Го была в замешательстве.
- Раньше нельзя было, но сейчас это возможно. - Ответил Е Сю.
- И как же ты собираешься прокачивать уровни? - не унималась Чень Го.
- Небесная Сфера. - Пояснил Е Сю.
- Ты шутишь?! - Глаза Чень Го округлились. - Ты хочешь пройти Испытания Небесной сферы на пятидесятом уровне?!
- Я - красавчик, не находишь? - улыбнулся Е Сю.
- Красавчик - мой зад! - Заявила Чень Го.

- Испытание Небесной Сферы на пятидесятом уровне... Это же... - Девушка попыталась представить, насколько сложным это может оказаться. Однако после некоторых размышлений Чень Го бросила эту затею. Она даже не знала, откуда стоило бы начинать.

- Если ты хочешь это увидеть, то, пожалуйста, не увольняй меня. - Рассмеялся Е Сю.

- Ты - сумасшедший. - Заключила Чень Го.

Е Сю продолжал смеяться, когда на экране компьютера появился его персонаж.

- Я только двадцать первый уровень. Буду драться против твоего персонажа семидесятого уровня на Фиксированном Поле.

- Ты хочешь использовать этот паршивый аккаунт? - глаза Чень Го расширились.

- Ну а какой ещё мне использовать? - не понимал Е Сю.

- Я одолжу тебе любой класс, который захочешь! - Девушка не просто так интересовалась у Е Сю о выборе класса.

Кафе имело множество постоянных клиентов, и Чень Го спокойно могла одолжить у любого из них карту аккаунта.

- Без класса...

- Потеряйся!

Танг Ро с интересом наблюдала за этой парочкой. Она обнаружила, что Е Сю был в точности таким, каким его описывали. Этот человек великолепно умел злить Чень Го!

- Мы можем просто провести один раунд. Не нужно относиться к этому так серьёзно! - вклинилась Танг Ро в их спор.

- Точно! - Согласился Е Сю.

- Как ты собираешься драться своим двадцать первым уровнем против моего семидесятого? - Спросила Чень Го.

- Фиксированное Поле! - Ответил Е Сю.

Чень Го лишилась дара речи. Фиксированное Поле использовалось для тренировок. Победы или поражения там не записывались. Поскольку оно было фиксированным, не важно, был ты двадцать первого или семидесятого уровня, характеристики персонажей уравнивались. Но даже если характеристики и становились одинаковыми, разницу в изученных скилах это никак не компенсировало. Персонаж двадцать первого уровня просто не будет иметь навыков, которые открываются к изучению на более высоких уровнях. Поэтому, при битве с такой разницей в уровнях, у Танг Ро появлялось огромное преимущество.

- Ты забыла?! Я же без специализации. - Терпеливо повторил Е Сю. - Двадцатый уровень или семидесятый, для меня не имеет значения.

Чень Го, наконец, поняла. Верно. Персонажи без класса всё равно не смогут изучить навыки выше двадцатого уровня.

Глава 48. Бесконечные вариации

- Хорошо, сегодня я, наконец, увижу так называемого "Персонажа без специализации"! - вздохнула Чень Го, закатив глаза.

Когда она начинала играть, персонажи без класса уже считались вымершими.

- Так, - она встала позади Танг Ро и начала руководить подготовительным процессом, - создай комнату. Хорошо. Выбери карту, верно, самую маленькую.

Арена "Славы" являлась отдельным сервером. Войдя на Арену игроки с разных серверов могли беспрепятственно сражаться между собой. При входе рядом с ником каждого игрока появлялся номер сервера. Это было сделано, чтобы избежать путаницы среди персонажей с одинаковыми никами, пришедших с разных серверов.

- Теперь пригласи его. Мрачный Лорд. Верно, эти два слова. - Продолжала инструктировать Чень Го.

Танг Ро послушно отправила приглашение, однако система тут же выдала сообщение: «Игрок с таким именем не находится на Арене».

- Что ты там делаешь, давай скорее! - Воскликнула Чень Го.

- Погоди немного, дай распределить очки навыков.

Мрачный Лорд этой ночью повысил уровень. Прокачка, прохождение подземелий, выполнение заданий – это дало несколько свободных очков, и сейчас Е Сю собирался их использовать.

- Ты такой медленный. - Пробурчала Чень Го.

В то время, как она не находила места от волнения, Танг Ро была спокойна и беспечна. Пытаясь убить время, она просматривала снаряжение Туманной Мглы.

- Ты в последнее время не получала нового снаряжения? - спросила Танг Ро.

Несмотря на то, что девушка не играла в «Славу», её знания о Туманной Мгле были не хуже, чем у Чень Го. А всё потому, что босс очень любила поговорить о своём персонаже!

- Нет, это не так-то просто! - тяжело вздохнув, ответила та и тут краем глаза заметила, что её зовёт Е Сю.

«Чем он там занят?» - недовольно пробормотала про себя Чень Го, подходя к парню.

- Ты очень хочешь, чтобы мы с ней сразились, - тихо спросил Е Сю, - На это есть какая-то особая причина?

- А сам-то как думаешь?

- Я не знаю, поэтому и спрашиваю! Ты не хочешь, чтобы я позволил ей победить, верно? - Спросил Е Сю.

- Позволить?! - Фыркнула Чень Го. - Скажешь это после того, как победишь её!

- Окей, окей. - Закивал Е Сю, заходя Мрачным Лордом на арену.

- Готов.

Танг Ро отправила новое приглашение и Е Сю его принял. Чень Го вновь встала за спиной подруги. Однако, Е Сю не торопился выходить на поле битвы. Чуть повернув голову к сопернице, он спросил.

- Будем драться просто так? Или, может, заключим маленькое пари?

- Какое пари? - Чень Го не понимала, куда он клонит.

- К примеру, на пачку сигарет. - Предложил Е Сю.

Внутри Чень Го начала подниматься волна праведного гнева. И когда буря уже была готова

обрушиться на голову Е Сю, вмешалась Танг Ро.

- Окей! Я не курю, и у меня нет сигарет. Давай ставкой будет сто юаней, как тебе такое предложение?

- Хорошо! - с радостью согласился Е Сю.

- Значит, договорились. Вот сто юаней. - Танг Ро вынула из небольшого кошелёчка купюру и протянула деньги Чень Го.

- Вы оба согласны? - удивилась Чень Го.

- Я поспорила просто потому, что это весело! - Засмеялась Танг Ро.

- Хорошо. - Чень Го взяла деньги и повернулась к Е Сю.

- Что насчет тебя?

- Я... оу, у меня есть редкая сигаретная пачка...

- Ты сошел с ума от бедности, что ли? - Рассмеялась Чень Го и предложила.

- Я могу одолжить тебе деньги, потом вычту из твоей зарплаты.

- Отлично. Я сейчас же верну их тебе. - Ответил Е Сю.

- Как самоуверенно! - Усмехнулась Танг Ро.

- Ну, начинаем!

Они одновременно нажали "Старт". Картинка на мониторах тут же сменилась, и в следующее мгновение оба персонажа оказались на арене. Это была небольшая площадка. Оппоненты находились по разные стороны друг от друга.

- Он до сих пор не выбрал класс. Это называется персонажем без специализации. - Чень Го выступала в роли тренера-наставника Танг Ро.

- У него много вариаций в использовании навыков. Но глядя на его оружие, можно будет определить, навык какого класса он собирается использовать.

- Ок. Ясно. - Ответила Танг Ро.

Несмотря на то, что девушка сама не играла в "Славу", она часто сражалась на дуэлях вместо Чень Го и знала все способности других классов.

- Тогда, что за оружие в его руке? - Танг Ро указала на монитор.

- Это... это... - Чень Го долго приглядывалась, но так и не смогла распознать.

Бросив бесплодные попытки, она спросила напрямую:

- Какое у тебя оружие?

- Как не стыдно! - Ответил Е Сю. - Тебе обязательно спрашивать?

- Выглядит, как зонтик? - Танг Ро подвела Туманную Мглу чуть ближе, чтобы увеличить изображение.

- Зонтик? Не существует такого оружия. Это, должно быть, метла, верно? - Чень Го тоже прильнула к экрану, чтобы посмотреть.

- Я иду! - Предупредил Е Сю, и Мрачный Лорд рванул напрямик к Туманной Мгле.

Реакция Танг Ро оказалась поистине молниеносной. Едва Мрачный Лорд начал двигаться, она переместила мышку и прицельно выстрелила. Но фигура Мрачного Лорда вдруг замерцала, и снаряд пролетел мимо. Наблюдавшая за боем Чень Го знала, что это мерцание было вызвано Z-колебанием. Принцип этого движения был довольно простым, однако выполнить его во время боя было невероятно сложно. Уклонившись от выстрела, Мрачный Лорд сократил дистанцию. Он немного пригнулся, и использовал Скользящий Пинок.

- Как коварно! - воскликнула Чень Го.

Несмотря на то, что Скользящий Пинок был навыком Стрелка, он выполнялся телом персонажа, поэтому для его использования не требовалось определенное оружие. Эта атака не давала понять, что за оружие держал в руках Мрачный Лорд. Скорость реакции Танг Ро снова не разочаровала. Прежде, чем Скользящий Пинок достиг цели, Туманная Мгла откатилась в сторону. Быстро вскочив на ноги, она вознамерилась использовать Скользящий Пинок в ответ. Уворот, движение и атака были выполнены с очень высокой скоростью. Кто же знал, что экран внезапно вспыхнет ярким белым светом. Мрачный Лорд, словно из ножен, достал из своего странного оружия острый меч. Ослепивший их свет не был простым сиянием клинка. Он оказался навыком Мастера Меча: Рисунок Мечом! Эта атака застала Чень Го врасплох. Даже если бы она хотела что-либо противопоставить ей, то вряд ли смогла бы, реакция была слишком медленной. В отличие от подруги, левая рука Танг Ро уже несколько раз скользнула

по клавиатуре, а правая выполнила замысловатое движение мышью. Туманная Мгла отпрыгнула назад, чтобы еще раз выстрелить. Этот уворот позволил избежать удара Рисунком Меча и дал возможность контратаковать. Выстрелив, девушка использовала отдачу оружия, чтобы увеличить дистанцию между ней и противником. Это движение убивало сразу трех зайцев.

Чень Го хотела было похвалить Танг Ро, она и не подумала, что сразу после использования навыка, меч Мрачного Лорда снова окажется в ножнах. Однако Е Сю, убрав клинок, прыгнул вслед за Туманной Мглой. Спустя мгновение он приблизился к ней вплотную. Его движение было невероятно быстрым. Чень Го видела, что между Мрачным Лордом и Туманной Мглой осталось совсем небольшое расстояние. В этот момент его оружие, похожее на зонт, видоизменилось, приняв форму копья. Мрачный Лорд сделал выпад в сторону Туманной Мглы. После чего неуловимым движением перебросил древко копья в другую руку и крутанул, опрокидывая Туманную Мглу с ног на голову. Чень Го была в шоке. То, что сделал сейчас Е Сю, не было обычной атакой. Это был скилл Боевого Мага под названием Круговой Размах. Сам по себе этот навык не являлся редкостью, особенно среди игроков, ещё не выбравших класс. Проблема заключалась в другом. Как мог Мрачный Лорд сразу после использования навыка мечника, для выполнения которого требовался меч, применить навык боевого мага, который использовался только с боевым копьём.

Танг Ро была ошеломлена не меньше подруги. После короткого боя она осознала, что, как минимум, на уровень ниже этого парня. Это было то, чего она никак не ожидала. Из-за того, что "Слава" была игрой от первого лица, навыки подобные Круговому Размаху были очень эффективными. Ощущение моментального вращения заставляло игроков чувствовать себя не лучшим образом. Чень Го, как опытного ветерана, такая резкая смена ракурса не могла сбить с толку. Но Танг Ро играла лишь время от времени. Поэтому, даже несмотря на очень быстрые руки, эта неожиданная смена положения выбила её из колеи. Однако надо отдать Танг Ро должное, девушка быстро сориентировалась и крутанула тело Туманной Мглы, намереваясь встать. Но не смогла пошевелиться. Танг Ро повернула голову персонажа, чтобы узнать, что ей мешает. Над Туманной Мглой возвышался Мрачный Лорд, одна нога которого стояла на земле, а второй он наступил на соперницу, не позволяя той подняться. Оружие в его руке вернулось в первоначальное состояние. Чень Го и Танг Ро наконец-то разглядели, что это действительно был зонт, и сейчас его кончик был направлен в голову Туманной Мглы. Две девушки не успели оправиться от шока, а из наконечника зонта один за другим вырвалось несколько огненных сгустков. Пенг. Пенг. Пенг. Прогремела череда выстрелов, направленных прямо в поверженную соперницу. Стрелок, класс Снайпер, навык: Палач.

Глава 49. Ты, на самом деле, не умеешь играть

- Черт, что это было? - Чень Го потеряла дар речи.

Оружие Мрачного Лорда было тройным. Меч, копье, ружье. Это что - Трансформер? В отличие от Чень Го, Танг Ро, не слишком много знавшая об игре, совсем не испугалась. Её пальцы замелькали над клавиатурой с ещё большей скоростью. Повинуясь этим движениям, Туманная Мгла, крутанувшись, вскочила на ноги и нанесла Удар с Разворота. Мрачный Лорд, уворачиваясь, отпрыгнул в сторону. А Туманная Мгла, не теряя времени, использовала Противотанковую Ракету. Реакция Танг Ро была на высоте. Использованный скилл имел очень быструю активацию. Мрачный Лорд оказался слишком близко к Туманной Мгле, поэтому

снаряд попал в его голову почти в упор, превратив персонажа в облако дыма. Обе девушки впали в лёгкий ступор. На Фиксированном Поле, даже умерев, нельзя было мгновенно испариться. После смерти персонажа всегда осталось его тело. Как Мрачный Лорд мог превратиться в облако дыма?

Плохо! В тот момент, когда Танг Ро всё поняла, было уже слишком поздно. Кровь брызнула из шеи Туманной Мглы. Навык Ассасина: Перерезанная Глотка. Этот скилл можно было использовать, только находясь позади цели. Также, навык игнорировал броню, поэтому, несмотря на то, что он был низкоуровневым, он имел приличный урон. Оказалось, что Мрачный Лорд превратился в клубы дыма после попадания ракеты, использовав навык Ниндзя - Технику Теневого Клона. Однако девушки слишком поздно осознали это. Е Сю применил навык, как только Танг Ро нанесла Удар с Разворота. Оставив клона перед Туманной Мглой, Мрачный Лорд переместился ей за спину и использовал Перерезанную Глотку.

После стольких пропущенных атак, персонаж Танг Ро выглядел не лучшим образом. После новой серии щелчков по клавиатуре, Туманная Мгла взмыла в воздух. В полёте она сделала разворот на сто восемьдесят градусов на очень маленькой высоте, показывая отличное владение техникой. Курсор её мыши бешено метался по экрану в поисках цели. Но как только девушка развернулась, она увидела сияющий меч, падающий на неё, после чего всё вокруг окутал кровавый туман. Мечник, класс Берсерк, навык: Рухнувшая Гора. Из-за того, что скилл использовался персонажем без специализации, он не имел дополнительного урона, тем не менее, эффект от него не изменился. После попадания Рухнувшей Горы Туманную Мглу слегка подкинуло. Мрачный Лорд не упустил возможность и подбросил соперницу ещё выше в воздух. После чего, используя Зонт Тысячи Вероятностей, обрушил на неё шквал выстрелов. Чень Го и Танг Ро были очень хорошо знакомы с этим навыком. Это был скилл Лаунчера - Барбекю. Туманная Мгла была поджарена ружейным огнем, словно отбивная на барбекю.

Упав на землю, она перевернулась, готовая продолжить бой. Однако не смогла найти Мрачного Лорда. Вместо него на арене вдруг оказался Зеленый Гоблин, который принялся закидывать девушку камнями. Удивлению девушек не было предела. Это был навык Мага, класс Призыватель: Призванное Существо. Туманная Мгла начала атаковать гоблина, но в это время Мрачный Лорд внезапно упал с неба прямо ей на голову. Боец, класс Страйкер, навык: Печать Орла. У Танг Ро уже не было того расслабленного настроения, что был в начале. Как только Мрачный Лорд приземлился на неё, девушка тут же вскинула пушку, намереваясь скинуть наглеца. Однако навершие зонта уставилось прямо ей в лицо. В следующее мгновение из него вырвались тугие сгустки пламени, брызнула кровь, заставляя полоску жизни уменьшиться ещё больше. Мрачный Лорд, тем временем, используя отдачу, отлетел назад, не переставая вести огонь по Туманной Мгле. Сражения в ближнем бою были не выгодны для Лаунчеров. Поэтому Танг Ро всё время пыталась использовать шквальный огонь, чтобы отдалиться от противника, однако, в этот раз Е Сю взял на себя инициативу и сам разорвал дистанцию.

После многочисленных ранений у Туманной Мглы осталось мало здоровья. В то время как Мрачный Лорд выглядел огурчиком, создавалось впечатление, что она его ни разу не задела. Однако Танг Ро не собиралась сдаваться и, когда она уже собралась снова атаковать, Е Сю внезапно предложил.

- Как насчет того, чтобы остановить бой?

- Почему? – Удивлённо спросила Танг Ро.

- Судя по всему, ты, в самом деле, не умеешь играть. - Ответил Е Сю.

Танг Ро не нашла, что сказать. Несмотря на то, что Чень Го с энтузиазмом рассказывала ей об игре кучу вещей, как правило, этим всё и ограничивалось. Правда, даже с такими мизерными знаниями, она помогала Чень Го побеждать противников, которых сама Чень Го победить не могла. Она даже завершила Испытание Навыков Небесной Сферы, которое большей части игроков было не под силу. Танг Ро не могла сказать, что знает "Славу", но она была чрезвычайно сильна. Из-за этого Чень Го всеми правдами и неправдами пыталась затащить ее в игру. И именно по этой причине сама Танг Ро не хотела играть.

Многие люди с радостью бы делали что-то просто потому, что это было легко. Танг Ро была другой. Она не могла сосредоточиться на вещах, которые считала простыми. Чень Го уже давно заметила эту особенность подруги. Танг Ро очень любила соревноваться. Столкнувшись со сложной задачей, она не останавливалась, пока её не решит. К примеру, выполняя Испытание Навыков Небесной Сферы, девушка множество раз терпела неудачу, пока на очередной попытке у неё получалось. В этот короткий промежуток времени она получала больше удовольствия, чем Чень Го за всю игру в "Славу". В тот раз Чень Го думала, что подруга по-настоящему заинтересовалась игрой. Однако, завершив испытание, девушка вновь потеряла интерес к "Славе". Прохождение подземелий для получения снаряжения или выполнение квестов Танг Ро не воспринимала серьезно. В конце концов, Танг Ро пришла к выводу, что "Слава" была слишком простой игрой для неё. Чтобы вернуть интерес Танг Ро, нужно было изменить её впечатление. Вот почему Чень Го постоянно искала такого противника, которого бы подруга не смогла победить, чтобы она поняла всю сложность игры. Однако всё становилось только хуже. Как только Танг Ро встречалась на арене с так называемыми экспертами, она лишь быстро одерживала победу. Чень Го много раз рассказывала ей о знаменитостях - профессиональных игроках. Но Танг Ро только смеялась, не веря. Девушка была бессильна. Факты говорили сами за себя.

Простые игроки оказались слишком слабы для Танг Ро, а где было найти ей профессионала? Ещё до возвращения Танг Ро, Чень Го уже подумывала о кандидатуре Е Сю. Девушка не знала точно, насколько был силен Е Сю. Однако, он уже вертелся в профессиональном круге, поэтому, определённо, должен был превосходить обычных игроков. В худшем случае, Танг Ро в очередной раз скажет, что "это было просто". Таким был ход мыслей Чень Го. Однако, общаясь с Е Сю, она каждый раз начинала злиться. Вот и сейчас, забыв про свою первоначальную задумку, девушка надеялась, что Танг Ро преподаст ему урок. Правда, Танг Ро оказалась легко побеждена.

Когда Е Сю сказал: "не умеешь играть", Чень Го вспомнила свой изначальный план. "Не умеешь играть?" - Это заявление показалось девушке слишком категоричным. Если бы Танг Ро не умела играть, как бы она победила столько противников на арене? А может, это Е Сю оказался слишком сильным? Он подавлял Танг Ро от начала до конца. Человек из профессионального круга оказался поистине на другом уровне. Просматривая записи профессиональных соревнований, Чень Го не могла сказать, что их участники были слишком круты! На самом деле, всё зависело от противника. В боях между профессиональными игроками соперники были примерно одного уровня мастерства, поэтому сравнение с обычными игроками просто не проводилось.

Е Сю поднялся и, кивнув Танг Ро, пояснил.

- Твои действия довольно быстры, однако, совершенно беспорядочны и координация между правой и левой рукой отсутствует. Когда внезапно меняется точка обзора, твоя ориентация в пространстве просто нулевая. Знания о снаряжении и навыках не достаточны. Твой боевой опыт слишком мал, а тактика слишком проста, поэтому это нельзя назвать продуманной игрой. Если ты собираешься победить меня с таким уровнем, тогда возвращайся лет через сто!

Глава 50. Ещё!

- Эй-эй, ты заходишь слишком далеко! - Чень Го слегка разозлилась.

Несмотря на то, что она хотела мотивировать Танг Ро, Чень Го не думала, что Е Сю скажет нечто подобное. Ему действительно нужно было заходить так далеко?

- Оу, прости. - Поправился Е Сю. - Я слишком преувеличил. Сто лет - это слишком много. Не нужно ждать так долго.

Слыша первую часть фразы, Чень Го подумала, что этот парень признал свою ошибку. Но, услышав её окончание, девушка просто впала в неистовство, из-за чего её ноздри начали раздуваться, словно у быка.

- Почему ты не можешь сказать что-нибудь хорошее? - Чень Го бросила взгляд на поникшую Танг Ро.

Она зашла так далеко! Девушка давно хотела привлечь маленькую сестрицу в игру, однако, сейчас Чень Го начала опасаться, что прозвучавшие слова могут отпугнуть подругу.

- Хмм... Её реакция довольно быстра. Я же сказал об этом! - Ответил Е Сю.

- Что ещё? - потребовала продолжения Чень Го.

- Что ещё... - Е Сю на мгновение задумался. Его взгляд скользнул по фигуре Танг Ро. - Ещё она очень красивая.

Чень Го покраснела. "Она ему понравилась? Но проблема была в другом! Они обсуждали игру. Е Сю сказал, что Танг Ро красивая, но ничего не сказал по поводу уровня её игры. Танг Ро определенно разозлится, точно разозлится..." - Чень Го украдкой взглянула на подругу.

Та сидела, закусив губу. Правая рука девушки по-прежнему сжимала мышку. Если бы на её месте оказалась Чень Го, она уже давно бы схватила клавиатуру и начала ею дубасить Е Сю. Но Танг Ро была другой. Выпрямившись, она холодно бросила.

- Скажешь всё это после того, как мы закончим бой.

- В этом нет необходимости. - Ответил Е Сю.

- Я был слишком снисходителен к тебе. Если бы мы продолжили, то сразу после Печати Орла я бы использовал Падающий Меч Света, Небесный Удар, Зуб Дракона и Касание Падающего Цветка. После этого ты была бы мертва.

- Тогда почему ты этого не сделал? - Спросила Танг Ро.

- Если бы я это сделал, то выиграл бы сто юаней. Но ты, в самом деле, не умеешь играть, поэтому это было бы нечестно. Забудь об этом! - После сказанного Е Сю повернулся к Чень Го.

- Босс, эти сто юаней! Ты можешь вычесть их из моей зарплаты. Ты ведь уже согласилась на это.

- Ты ты ты... - Чень Го чуть не задохнулась от злости.

Она сжала купюру в кулаке, а потом запустила её в Е Сю.

- Забери их.

- Спасибо! - Е Сю поймал деньги на лету

Он не был беспринципным. Но сигареты для парня были сродни еде, и их нужно было на что-то купить. Пора было готовиться к долгой ночной смене.

- Если я проиграла, значит проиграла. Тебе не нужно делать мне скидку. Возьми эти деньги. - Танг Ро встала и протянула сто юаней Е Сю.

- Забудь об этом. Мне слишком стыдно принимать их от тебя. - Ответил Е Сю.

- Возьми их!

Чень Го уставилась на Е Сю. Она знала темперамент Танг Ро. Подруга в таких вопросах была упорной и серьезной. Если Е Сю продолжит отказываться от денег, дело может принять скверный оборот. Чень Го боялась, что Е Сю относился к типу парней, которые лучше разобьют голову о бетонную стену, чем войдут в открытую дверь. В итоге она услышала:

- Тогда отдай их боссу. Я занимал деньги у неё. - Сказал Е Сю.

"Ублюдок! Он перевел стрелки на меня!" - Чень Го была в ярости, однако, Танг Ро оказалась другого мнения. Она не хотела злить подругу, поэтому отдала ей деньги со словами:

- Тогда долг уплачен полностью!

- Давай сразимся ещё раз. – Предложила она, снова садясь за компьютер.

Чень Го чувствовала, как слезы текут по её щекам. В этом была вся Танг Ро. Она не будет попусту спорить с противником, а просто заставит замолчать своими поступками. По сравнению с Ареной, на Фиксированном Поле не было счетчика побед и поражений. Кроме того, игроки вольны были заходить и уходить в любое удобное для них время. Танг Ро выставила те же настройки, что и при предыдущем матче, а затем не говоря ни слова, достала очередные сто юаней и положила на стол.

- Условия те же, один раунд - сто юаней. Несмотря на то, что я не умею играть, надеюсь, что ты отнесешься к этому с полной серьезностью.

Е Сю повернулся в сторону Чень Го. Но в ответ та лишь выставила перед собой руки, что означало – разбирайтесь сами.

- Хорошо.... - Е Сю был также немногословен и просто сел за компьютер. Начался новый раунд. Чень Го по-прежнему стояла за спиной Танг Ро, правда, в этот раз девушка молчала. В этот раз она не станет суетиться. Ситуация повторилась один в один. Туманная Мгла проиграла, даже не коснувшись Мрачного Лорда. И в этот раз Е Сю не стал проявлять милосердие и полностью обнулil полосу её здоровья.

- Ещё! - С напором потребовала Танг Ро.

Она снова вытащила сто юаней и положила на стол. Опять проиграла.

- Ещё!

Очередное поражение.

- Ещё!

Поражение...

Е Сю не проронил ни слова. Чень Го посмотрела на выражение его лица – оно было беспристрастным. Мрачный Лорд не проявлял и толики милосердия. Сосредоточенный и осторожный, он не давал Танг Ро ни малейшего шанса. Ужасный и беспощадный. Многие посетители интернет-кафе заметили их соревнование. Несколько постоянных клиентов,

оставив свои компьютеры, сгрудились за спиной Танг Ро. Большая часть собравшихся узнала её. Для многих девушка была идеалом красоты. И многие знали, что она не играет в "Славу", но в дуэлях Танг Ро не было равных. Поэтому для большинства стало настоящим ударом видеть, как она раз за разом проигрывает схватки без малейшего шанса на победу. Что же до её противника? Е Сю начал работать в кафе всего два дня назад, поэтому даже постоянные посетители не сразу узнали его. Только увидев их бой, собравшиеся вокруг Танг Ро люди, ахнули от восхищения.

- Мрачный Лорд, это Мрачный Лорд с десятого сервера!

- Реально? Где, где? - Упоминание этого имени взбудоражило людей.

Всё новые и новые любопытные подходили посмотреть, что происходит. Танг Ро и Е Сю не обращали на них внимания. Они сосредоточенно продолжали драться. Чень Го поразила реакция собравшихся. Она спросила стоящего рядом.

- А кто это - Мрачный Лорд?

- Самый популярный персонаж десятого сервера. У него три первых прохождения в начальной деревне. Он держатель рекорда Ледяного Леса, а ещё член гильдии Синего Ручья.

- Нет! Я знаю людей из гильдии Синего Ручья. После того, как Мрачный Лорд помог им установить рекорд, он вышел из гильдии.

- Чёрт, он даже не видел настоящую мощь гильдии Синего Ручья. Что он планирует делать?

- Эй, потише. Он может нас услышать.

- Что, где он?

Люди не знали, что человек, сражающийся с Танг Ро, сидел прямо напротив неё.

- Ух, опять проиграла...

- Какой это раунд?

- Я не знаю. Когда я пришел, они уже дрались.

- На столе пять сотен, верно?

- Ага, верно.

- Чёрт, очередной проигрыш! - Сестрица Танг, вперёд вперёд...

В итоге, Танг Ро проиграла десять раундов подряд. Нельзя сказать, что за все эти десять битв она не смогла даже коснуться Е Сю, но всем было понятно, что у девушки не было и шанса на победу. Звуки подбадривающих аплодисментов сменились на приглушённые утешительные хлопки. Кое-кто из наблюдателей даже начал презирать Мрачного Лорда из-за того, что тот был так жесток с девушкой.

- Ещё! - снова потребовала Танг Ро голосом, полным решимости идти до конца.

Она хотела продолжить. Но, в очередной раз запустив руку в кошелек, девушка едва заметно вздрогнула, а её глаза расширились от удивления. Она не могла больше сражаться... потому что у неё закончились деньги.

Глава 51. Оружие, которое нельзя спрятать

Услышав очередное "Опять!", Е Сю ни капли не колебался. Он лишь крепче сжал мышь и был готов вновь крушить и убивать. Правда, в этот раз он не стал входить в комнату, а встал из-за компьютера и увидел Танг Ро, перетряхивавшую пустой кошелек.

- Наконец-то закончились деньги? - усмехнулся Е Сю.

"Этот парень... он нарочно ждал, пока мой кошелек опустеет?!" Танг Ро медленно поднялась.

- Подожди, я принесу ещё денег.

- Сестрица Танг, забудь ты об этом... - Окружающие пытались ее образумить.

- Малышка Танг... - Чень Го преградила ей дорогу.

Зная подругу, она не сомневалась, что та будет драться, пока не станет банкротом. И виноват в этом по большей части, был Е Сю. Одержав победу, он даже не попытался оставить лазейку, чтобы Танг Ро могла выйти из нелегкой ситуации. В этот момент она услышала.

- Забудь об этом! Мне совсем не интересно такое избиение...

Он продолжал насмехаться над Танг Ро! Чень Го была в ярости. Она развернулась и уже была готова сказать ему парочку ласковых, но Е Сю опередил её.

- Сначала ты обязана всё хорошенько изучить. Ты должна понимать, насколько велика пропасть между мной и тобой. Ты не сможешь победить в "Славе", опираясь только на скорость

рук. Если ты хочешь сразиться со мной, позже у тебя будет ещё много возможностей. Чень Го опешила. Всё сказанное было разумным и обоснованным. Этот парень наконец-то сказал что-то путное. Однако, сможет ли Танг Ро прислушаться к этому сейчас? Внезапно девушка остановилась в задумчивости. Окружавшие её люди тоже притихли. Казалось, все они ждут принятия этого судьбоносного решения.

Чень Го вдруг уловила краем глаза какое-то движение. Она повернула голову. Её взгляд упёрся в Е Сю, который красноречиво посмотрел на босса и сделал характерное движение ладонью. «Эта сволочь хочет, чтобы я отдала ему деньги!» Чень Го была в ярости! Девушка знала, что из-за упёртого характера Танг Ро не захочет принять деньги обратно. Но и идти на поводу у Е Сю она не собиралась. Вместо этого Чень Го проигнорировала парня и замахала руками на толпу любопытных.

- На что вы уставились? Представление закончено. Давайте расходитесь.

Собравшиеся, глядя на застывшую в раздумье Танг Ро, тоже не собирались уходить. Вместо этого они окружили Е Сю с расспросами.

- Брат, что у тебя за оружие?

Только людям, не играющим в "Славу", будет безразличен подобный вопрос. Услышав его, даже Чень Го наострила ушки. Девушка разрывалась на части. С одной стороны, она хотела услышать ответ, с другой, она не хотела оставлять Танг Ро.

- Ха, ха, ничего особенного. Я сделал его сам. - Ответил Е Сю.

- Оружие ручной работы?! – Тут же выкрикнул кто-то из толпы.

Похоже, среди собравшихся были те, кто сразу понял, что значила эта фраза - "Я сделал его сам". Толпа немедленно зашумела. Снаряжение ручной работы являлось частью высокоуровневого контента "Славы", поэтому обычные игроки не могли и мечтать о подобном. "Слава" существовала уже десять лет. И методы изготовления снаряжения уже давно были опубликованы на сайте игры, но только до создания высокоуровневого оранжевого снаряжения. Серебряное снаряжение на порядок превосходило оранжевое и являлось воистину легендарным, поэтому увидеть его можно было только в профессиональных кругах. Однако профессиональные клубы не спешили делиться методом изготовления серебряного снаряжения с общественностью.

- Брат, можно мы на него посмотрим? – спросили сразу несколько голосов.

- Конечно! - Рассмеялся Е Сю, позволяя всем желающим рассмотреть Зонт Тысячи Вероятностей.

Чень Го положила руки на плечи Танг Ро со словами.

- Пойдём, отдохнём наверху немного.

Однако её слова расходились с делом. Девушка то и дело вытягивала шею, пытаясь рассмотреть, что держит в руке Мрачный Лорд. Глядя на попытки подруги, Танг Ро не смогла удержаться от смеха.

- Если тебе так интересно, подойди и посмотри!

Услышав это, Чень Го взглянула на Танг Ро. Девушка не была расстроена, как она думала раньше, поэтому Чень Го немного успокоилась. Но всё же она повела подругу наверх со словами.

- Хмпф. Я посмотрю эту штуку позже. Если он осмелится не показать мне этот зонт, я уволю его.

Увидев характеристики Зонта Тысячи Вероятностей, окружившая Е Сю толпа, впала в благоговейный трепет. Большая часть собравшихся играла на новом сервере и прекрасно знала характеристики низкоуровневого снаряжения. Поэтому, бросив даже мимолётный взгляд, они могли сказать, что перед ними гениальное серебряное оружие!

- Потрясно! Как ты смог его сделать? - Спросил кто-то из толпы.

Е Сю лишь улыбнулся, но отвечать не стал, а переспрашивать никто не осмелился. Даже автор вопроса почувствовал, что ляпнул что-то не то. Каждое снаряжение ручной работы было сделано кровью, потом и слезами. Кто захочет делиться своей кровью за просто так?

- Как жаль! Оно только пятого уровня... - вздохнул ещё один из собравшихся. (прим. Только форма копья пятнадцатого уровня. Остальные формы до сих пор пятого).

- Сервер только открылся! - ответили ему из толпы.

- Если начать сейчас собирать материалы, то к семидесятому уровню можно будет его улучшить.

- Seriously? Я слышал, что снаряжение ручной работы требует определенных материалов, а не уровня! - возразил третий собеседник.

- Если ты всё знаешь, иди и сделай такое же.

- Я передал то, что слышал, только и всего...

Игроки продолжали сыпать комментариями. Е Сю только молча улыбался, он не собирался вступать в разговор. Обычные игроки имели поверхностное представление о подобного рода высокоуровневом снаряжении. Однако появление легендарного серебряного оружия ручной работы стало темой для бурного обсуждения. Правда, все сходились в одном: "Жаль, что оно всего лишь пятого уровня". Неважно, насколько крутым было снаряжение пятого уровня, оно всё равно оставалось малоценным. Все это прекрасно понимали. Многие игроки знали, что серебряную экипировку можно было улучшить в специальном редакторе, однако такой апгрейд был ничуть не легче, чем создание нового оружия. Малейшая ошибка могла всё уничтожить. Пятый уровень... слишком маленькая точка отсчета. Если считать от неё, количество необходимых улучшений было слишком велико. Поэтому все были уверены, что вместо улучшений, проще сделать новое высокоуровневое оружие.

- Братец, ты собираешься делать ещё серебряное оружие профессионального уровня? - Кое-кто в толпе определённо знал, какие вопросы следует задавать.

В сравнении с фактом наличия серебряного оружия, талант его создателя был во много раз ценнее.

- Нет. Это оружие у меня получилось случайно. - Ответил Е Сю.

- Братец, если ты соберёшься когда-нибудь создать нечто подобное, я дам тебе все нужные материалы, просто назови цену. - Похоже, этот тип не желал сдаваться!

Собравшиеся вокруг игроки понимали, что такое оружие лежало за гранью их мечтаний. Однако, нашёлся один упорный человек.

- Я, на самом деле, не могу. Если бы мог, сидел бы я здесь? - усмехнулся Е Сю.

На этот раз настойчивый собеседник промолчал. Это было правдой. Тот, кто мог создавать снаряжение ручной работы, был гораздо ценнее обычных профессионалов. Он мог легко разбогатеть. А ещё мог присоединиться к профессиональному клубу.

- Брат, хочешь сходить в подземелье? Давай пойдём вместе! - Раздались голоса желавших поиграть с такой знаменитостью.

- Я уже выбрал лимит входов в подземелья. - Засмеялся Е Сю.

- Давай поиграем вместе, как представится возможность!

- Хорошо.

После выражений уважения, вежливых слов и попыток подружиться, народ медленно рассосался. Е Сю тяжело вздохнул. Оружие ручной работы было слишком ценным и, вообще-то, его предполагалось скрывать от окружающих. В "Славе" не было способа просмотреть характеристики чужого снаряжения, если их не покажет сам владелец. Поэтому скрывать его можно было довольно долго. Вот только Зонт Тысячи Вероятностей был слишком необычен. Много ли в игре найдётся подобного трансформирующегося оружия? Умные люди легко поймут, что оно ручной работы. К тому же во время боя оружие открывало все свои особенности, и скрыть это было невозможно. Е Сю снова тяжело вздохнул.

Закрыв инвентарь, Е Сю увидел Чень Го, спешащую к нему со скоростью молнии. Притормозив у него за спиной, босс потребовала.

- Что за оружие?

- Ручной работы, смотри сама... - Е Сю покорно вновь открыл инвентарь.

- Ух ты... - Оценила Чень Го.

Как и у остальных игроков, у нее была тысячи вопросов, но девушка прекрасно знала, что о подобных вещах не принято спрашивать.

- Ты планируешь играть без специализации из-за этого оружия? - Спросила Чень Го.

- А ты сообразительная. - Прокомментировал Е Сю.

- Ты слишком скрытен. - Чень Го чувствовала, что ей нужно пересмотреть своё мнение относительно Е Сю.

Этот парень, исключённый из профессионального круга, был более основательным, чем показалось вначале! Хотя она и не знала, насколько высокие навыки имели профессионалы...

- Когда это я что-то скрывал от тебя? - возразил Е Сю.

Глава 52. Выбор класса

Пока Чень Го изучала Зонт Тысячи Вероятностей, Танг Ро тоже спустилась в игровой зал и подошла к своему столу. Е Сю и Чень Го молча посмотрели на неё.

- Как ты можешь оставлять деньги в таком месте? - Танг Ро взяла проигранные ею юани и передала Е Сю.

Чень Го вздохнула. Эта девчонка воспринимала всё слишком серьёзно. И, похоже, она не собиралась отказываться от своих слов. Чень Го лишь надеялась, что Е Сю молча возьмёт деньги, не создавая больше проблем. Парень не обманул её ожиданий. Он встал, намереваясь забрать деньги. Но несмотря на то, что Е Сю делал то, чего хотела Чень Го, глядя, как он торопится забрать выигрыш, девушка разозлилась.

- У тебя хватает наглости взять их? - Спросила она.

- А в чём проблема? – спросили одновременно Танг Ро и Е Сю.

Чень Го не нашлась, что сказать. В конце концов, она не учувствовала в их сделке.

- Я отыграю их обратно, рано или поздно. - Заявила Танг Ро, передавая деньги Е Сю.

- Я вынужден предупредить тебя. Это будет намного труднее, чем ты думаешь. - Засмеялся Е Сю.

Положив деньги в карман, он вышел из игры. Затем попрощался и ушёл.

- Разве этот парень не заставляет тебя злиться? – спросила Чень Го, сжав кулаки.

- Ой, расслабься! - Дружелюбно ответила Танг Ро.

- Ты должна будешь преподать ему урок. Поспешి начать тренировки. - Сказала Чень Го.

- Скажи, насколько велика разница между ним и мной? - Спросила Танг Ро.

- Это... - Чень Го слегка покраснела.

Даже если Танг Ро не умела играть, только Е Сю осмелился сказать ей это. В глазах Чень Го подруга была настоящим профи, ведь Танг Ро играла лучше неё. Что уж говорить о Е Сю. Они оба превосходили её. Как же Чень Го могла оценивать уровень их игры? Не говоря уже о разнице в уровне их мастерства. Если бы она смогла сразу определить разницу между ними, не пришлось бы устраивать этот поединок.

- Я не могу сказать. – Призналась, наконец, Чень Го.

Танг Ро опустила глаза на монитор. С экрана на неё смотрела Туманная Мгла, девушка так и не вышла из игры после окончания дуэли. После продолжительной паузы она сказала:

- Похоже, он прав. Я даже не могу представить, насколько велика пропасть между нами. Мне,

действительно, нужно основательно всё изучить.

Чень Го возликовала всем сердцем. Наконец-то Танг Ро заинтересовалась "Славой". Однако девушка постаралась ничем не выдать своей радости.

- К счастью новый сервер открылся только вчера. – Сказала она с самым невозмутимым видом, на который была способна.

- Я пойду, принесу тебе игровую карту.

- Хорошо. - Танг Ро безропотно согласилась, заставляя Чень Го трепетать от радости.

В интернет-кафе имелся запас игровых карт "Славы", предназначенных для продажи. Чень Го просто взяла одну из таких карт, после чего помогла подруге с созданием персонажа. Выбрав внешность и имя персонажу, Танг Ро вошла в игру. Задания в стартовой деревне были лёгкими. Раньше девушка выполнила бы их на одном дыхании. Но в этот раз Танг Ро была необычайно серьёзна. Она читала и внимательно изучала все пункты руководства для новичков, даже Чень Го не считала нужным это делать. Подруга наконец-то начала воспринимать "Славу" серьезно. Чень Го была вне себя от радости, она приложила столько усилий и, наконец, они дали свои всходы. Теперь следовало обсудить крайне важный вопрос.

- Каким классом ты планируешь играть?

- Я даже не думала об этом! - Ответила Танг Ро.

- Ну не стоит торопиться. – Наставительно сказала Чень Го. - До двадцатого уровня ты можешь выучить любые навыки любых классов. Ты можешь попробовать их все и посмотреть, какой класс тебе больше подходит.

- А если я продолжу прокачиваться, но так и не выберу класс, я стану персонажем без специализации, как Е Сю, верно? - Спросила Танг Ро.

- Он рискованный игрок. Не стоит у него учиться. - Чень Го даже подпрыгнула от испуга.

- Рискованный игрок? - не понимала Танг Ро.

- Ну, когда игроки достигают пятидесятого уровня, им нужно выполнить задание на пробуждение класса, чтобы иметь возможность дальше получать опыт и поднимать уровни. У персонажей без специализации такого задания нет, поэтому у них нет возможности прокачаться выше пятидесятого уровня. Это было причиной исчезновения персонажей без специализации. - Объяснила Чень Го.

- Разве Е Сю не говорил, что продолжит качаться, когда достигнет Небесной сферы на пятидесятом уровне? - Спросила Танг Ро.

- Я тебя умоляю! В Небесной сфере?! То задание, которое ты выполняла за меня, было таким трудным! Как он сможет выполнить его на пятидесятом уровне? - Фыркнула Чень Го.

- Тогда Е Сю...

- Он сумасшедший. - Перебила её Чень Го.

- Если он может это сделать, а я нет, не означает ли это, что он лучше меня? - Спросила Танг Ро с грустью в голосе.

На мгновение Чень Го испугалась, что подруга откажется от задуманного, но быстро взяла себя в руки и ответила.

- Если он сможет это сделать, ты тоже можешь попробовать! Каждый может попытаться выполнить Испытание Навыков на пятидесятом уровне. В этом плане тут нет ограничений. Девушка задумалась на мгновение и продолжила. - К тому же! Ты помнишь оружие Е Сю? Думаю, оно причина того, что он продолжил играть без специализации. У этого парня оружие ручной работы. Я не знаю, как он получил его. Сервер открылся всего два дня назад! - Чем больше Чень Го говорила, тем больше сомневалась в своих словах.

Появление серебряного оружия было одним из множества вопросов, которые она хотела задать Е Сю, но стеснялась.

- Оружие ручной работы? Исключительно сильное снаряжение, которое бывает только у профессионалов? О нём ты говорила? - Спросила Танг Ро.

Такие вопросы показывали, что девушка была настоящим новичком в "Славе".

- Верно. Кроме того, оно ещё и очень мощное. Несмотря на то, что его зонт всего пятого уровня, это серебряное оружие на голову превосходит оранжевое снаряжение. Сдаётся мне, что Е Сю собирается и дальше улучшать его. В противном случае, он не стал бы отказываться от класса ради оружия пятого уровня.

- Как можно создать серебряное оружие? - поинтересовалась Танг Ро.

- Сестрица, этот вопрос не ко мне. Я и сама хотела бы это знать! - с грустью вздохнула Чень Го и перевела разговор обратно на тему выбора класса.

Она боялась, что из-за сложности изготовления оружия, Танг Ро потеряет интерес к самой

игре и сосредоточится на крафте (создании предметов). Это было бы плохо. Создавать серебряное снаряжение было невероятно трудно. Многие терпели неудачу в этом деле. Чень Го не хотела, чтобы подруга тоже растрачивала свою энергию в бесплодных попытках.

- Лучше всего будет, если ты станешь Лаунчером, как я! Ты уже много раз играла на моём аккаунте и знакома с особенностями этого класса. Поэтому, если ты выберешь его, то быстро со всем разберёшься.

Лаунчер... Танг Ро не желала его обсуждать. Он был ей не интересен, не лежало сердце девушки к этому классу. Ей больше по душе были классы ближнего боя. Танг Ро чувствовала, что они требуют для управления более высокого мастерства. Однако, Чень Го очень нравился Лаунчер. И девушка не хотела шокировать подругу своим отказом. Обдумывая, как бы помягче преподнести ей своё решение, Танг Ро вдруг вспомнила ещё один класс, о котором часто упоминала Чень Го:

- Хм, помнишь, ты говорила о сильнейшем классе. Он ещё был у какого-то Бога? Что это был за класс?

- Бог Битв - Осенний Лист! - На автомате выпалила Чень Го.

После этих слов её лицо потемнело.

Глава 53. Боевой Маг

- Точно, точно! Он самый! Какой у него класс? - Танг Ро не помнила известное имя "Бог Битв Осенний Лист", но для Чень Го оно много значило.

Был ещё один человек, который стоял номером один в списке идиолов Чень Го. Танцующий Дождь, именно из-за неё Чень Го начала играть Лаунчером. Она была её любимицей и самой горячо обсуждаемой геймершей. Задавая вопрос, Танг Ро смотрела в монитор, но не услышав ответ, подняла глаза на Чень Го. Лишь взглянув на лицо подруги, девушка поняла, что сказала что-то не то.

- Что случилось? - Танг Ро испуганно подскочила.

Они знали друг друга уже два года. Чень Го в ярости - это обычное дело, однако девушка впервые увидела печаль на её лице.

- Е Цю... ушёл. - Всклипнула Чень Го.

- Е Цю? Ты имеешь в виду владельца Осеннего Листа? - переспросила Танг Ро.

- Угу.

- Так значит, Осенний Лист ушёл?

- Он остался, но... Чень Го не могла толком объяснить такое противоречие.

Фанаты игроков Профессионального Альянса делились на две категории. Одни восхищались персонажами, вторые людьми, которые ими играют. Титул "Бог Битв" многие присуждали персонажу - Осеннему Листу, но не меньше было тех, кто награждал этим званием игравшего им человека - Е Цю. В итоге установилось своеобразное равновесие. Однако, постепенно чаша весов начала склоняться в сторону персонажа. Так происходило, потому что персонаж считался железным генералом армии, в то время как играющий им спортсмен был лишь одним из тысяч солдат. Игроки могли менять клубы. Их навыки могли ухудшиться со временем. В конечном итоге, кибер-спортсмены уходили в отставку. С персонажем такого произойти не могло. Пока у клуба будет потребность в персонаже, тот будет продолжать существовать и развиваться. И чем старше был персонаж, тем больше он имел очков навыков. Также нельзя забывать о снаряжении.

На самом деле, большинство сильнейших персонажей были созданы ещё на заре становления "Славы" и являлись выходцами с первого сервера. Игроки, владевшие ими, сменялись бесчисленное количество раз, но слава персонажей никогда не исчезала. Цветок может снова расцвести, но человек никогда не станет моложе. Чем более сильный спортсмен управляет персонажем, тем лучше он раскрывает его силу. Однако никто не может победить безжалостного убийцу – время, таков закон жизни. Е Цю и Осенний Лист были редким исключением. Они были вместе на протяжении десяти лет, что было редкостью в Альянсе. Другие персонажи частенько меняли своих хозяев. Игроки тихо уходили со сцены, оставляя после себя знаменитых персонажей. Но титул Бога Битв был закреплен за Е Цю и Осенним листом все десять лет. С момента получения, титул принадлежал им обоим.

К сожалению, Осенний Лист был персонажем, а Е Цю оставался всего лишь кибер-спортсменом. И спортсмены всегда уходили первыми, оставляя персонажей нести бремя своей славы. В отличие от других знаменитых персонажей, для Бога Битв это была первая смена хозяина. В итоге, многие фанаты, подобно Чень Го, горевали из-за того, что Осенний Лист меняет своего владельца. Когда Е Цю ушёл, Чень Го чувствовала, что знаменитый титул Бога Битв осквернен. Надежды, которые она возлагала на Осеннего Листа, рухнули в один момент, вместе с уходом Е Цю.

Танг Ро не понимала причину печали подруги. Она могла только молча поддерживать её, держа за руку. Однако Чень Го оставалась Чень Го. Она уже горевала вчера. Впадать в долгую депрессию было не в её стиле. Вскоре Чень Го снова воспрянула духом.

- Бог Битв играл Боевым Магом. – Сказала она Танг Ро. - Ты хочешь попробовать этот класс?

- Решено! Возможно, однажды я стану владельцем Осеннего Листа. Когда это время придет, может, я тоже буду носить титул Бога Битв! - Объявила Танг Ро.

- Ха! Эта цель в тысячу раз лучше, чем победа над этим наглым Е Сю! Малышка Танг, тебе нужно усердно трудиться, чтобы достичь её. - Чень Го улыбнулась.

- Хорошо! - Танг Ро тоже улыбнулась и кивнула.

- Тогда, может, хочешь, чтобы я рассказала тебе о Боевых Магах? - Спросила Чень Го.

- Ага. - Танг Ро снова кивнула.

- Боевые Маги относятся к классу Магов. Они используют магию, чтобы усилить себя, а затем сражаются в ближнем бою. Ещё они специализируются на двух типах оружия: алебардах и боевых копьях. Алебарды обычно имеют скорость атаки восемь - это очень быстро. Скорость атаки боевых копий довольно низкая - всего два, но они наносят много урона и имеют большую дистанцию атаки. Мне лично больше нравятся боевые копья, потому что они выглядят более угрожающе. Осенний Лист тоже использовал боевые копья. Однажды...

- Сестрица Го... - Одёрнула её Танг Ро, видя, что Чень Го начала уходить от темы.

- Ох... - смутилась Чень Го и, откашлявшись, продолжила объяснение. - Главной особенностью Боевых Магов является их способность повышать свои характеристики с помощью магии, после пробуждения у них ещё появляется Боевой Дух. Это пассивный навык, который полностью зависит от умений игрока. Так что, если ты видишь, что Боевой Маг сражается сильнее, чем должен, не удивляйся. Осенний Лист носил титул Бога Битв потому, что навык Е Цю был...

- Сестрица! - Чень Го была безнадёжна.

- Хорошо, хорошо. - Вздохнула Чень Го и тут же предложила. - Давай посмотрим видео. Пока ты будешь смотреть, я буду объяснять, окей?

- Ага, окей. - Закивала Танг Ро.

Чень Го даже не потребовалось искать видео в интернете. За годы игры она успела собрать большое количество роликов с участием Осеннего Листа. Выбрав один из коллекции, она запустила его для Танг Ро, попутно объясняя происходящее на экране. Однако продолжалось это недолго. Вскоре девушка напрочь забыла о своих обязанностях «наставника» и полностью погрузилась в созерцание происходящего на экране.

- Воу, смотри, смотри. Вот это момент... - воскликнула Чень Го восхищённо.

- Сестрица...

- Ух ты ж, чёрт... Он сделал восемьдесят восемь комбо! Ты знаешь, насколько боевой дух

повышает его характеристики?

- Сестрица...

- Ха ха ха, этот глупый парень. Он подошёл и сразу упал.

- Сестрица... - Танг Ро в третий раз попыталась вернуть Чень Го на грешную землю. - Ты не думаешь, что мне нужно сначала посмотреть видео для низкоуровневых игроков? Или ты хочешь, чтобы я сразу начала обучаться у величайшего из Боевых Магов? - Уныло спросила Танг Ро.

- Ох, вот оно что! Тогда погоди немного, я найду что-нибудь подходящее.

Девушки погрузились в изучение всех тонкостей игры за Боевых Магов, Даже напоминание одним из сотрудников о том, что пора бы перекусить не отвлекло их от этого занятия. Чень Го просто прогнала бедолагу и вернулась к изучению гайдов. Она отвлеклась лишь, когда услышала голос человека, который жутко её раздражал.

- Оу, вы изучаете Боевых Магов?

Е Сю! Чень Го тут же повернулась к нему.

- Чего тебе? Ты против?

- Малышка Танг хочет играть Боевым Магом? - Спросил Е Сю.

- Ага. - Кивнула Танг Ро.

- Тогда я могу тебя научить! - Предложил Е Сю.

- Хмпф! Не нуждаемся. - Презрительно фыркнула Чень Го.

- Босс, ты знаешь, от чего только что отказалась? - Серьезно спросил Е Сю.

- Тц. - Чень Го полностью его проигнорировала, вернувшись к разговору с Танг Ро. - Вот все руководства по Боевым Магам, написанные Е Сю. Смотри, я уже упорядочила их для тебя. Всё от самых азов до вершин. Тут характеристики навыков, снаряжения, настоящие боевые навыки, опыт, техники, методы тренировок и даже коллекция из лучших видео.

- Ага, хорошо. - Кивала Танг Ро.

- Серьезно? Ты не хочешь, чтобы её обучал опытный человек? Ты действительно хочешь, чтобы она сама этим занималась? - Пробормотал Е Сю.

- Иди, займись чем-нибудь другим. Разве ты сможешь обучить её хотя бы одной десятой того, что есть в этих руководствах? - Спросила Чень Го.

- Смотри, в будущем ты ещё пожалеешь об этом! - Вздохнул Е Сю.

- Ты такой шумный! - Чень Го даже не повернулась.

Однако, Танг Ро, улыбнувшись, заверила Е Сю:

- Если у меня будут какие-то вопросы, я спрошу у тебя.

- Ха, ха, ты точно скоро придёшь ко мне. Руководству, которое вы просматриваете, уже девять лет. В игре за это время многое изменилось. Хотя ты по-прежнему можешь ориентироваться на него, но там есть, как минимум, четыре места, на которые стоит обратить внимание. Например, вещи, которые совсем не подходят под текущих Боевых Магов. - Ответил Е Сю.

Глава 54. Покажи мне

Танг Ро была новичком в этой области и не понимала всей ситуации. Но как же Чень Го? Она играла Лаунчером! Несмотря на то, что она смотрела много видео с участием Боевых Магов, девушка никогда не вникала в тонкости класса. Шерстить интернет в поисках гайдов Чень Го начала только сегодня. Причем действовала очень рискованно, доверяясь непроверенным источникам. Чень Го не стала заморачиваться с масштабными исследованиями и просто вбила в поисковик ключевые слова: Боевой Маг, Е Цю и Осенний Лист. Открыв первый найденный гайд, она без раздумий предложила его Танг Ро. Увидев руководство, которое просматривали девушки, Е Сю сразу заметил несколько несоответствий текущим реалиям игры. Теперь, когда Е Сю обратил на это внимание, девушки увидели, что гайду действительно было уже девять лет! Кто знает, сколько всего произошло в игре за это время, и каким изменениям подверглись классы. Если бы за девять лет не было ни одного обновления, игроки не продвинулись бы настолько далеко, и "Слава" вряд ли осталась бы такой же популярной. Игре тоже нужно расти!

- Это правда? - переспросила Чень Го.

- Ага.

- И о каких четырех местах идёт речь? - Спросила Танг Ро.

- Почему бы вам двоим не поужинать? А я в это время посмотрю для вас руководства. - Предложил Е Сю.

Первая была игроманкой, вторая твердо решила ею стать. Они так увлеклись исследованием Боевых Магов, что забыли о еде. И когда Е Сю предложил им сходить перекусить, девушки почувствовали себя немного проголодавшимися.

- Тогда сначала поужинаем? - Чень Го взглянула на Танг Ро.

- Хорошо, - ответила Танг Ро подруге и одарила Е Сю смущённой улыбкой, - Извини, что беспокою тебя.

- Давайте, идите! - Е Сю выпроводил их и уселся за компьютер. Минуту спустя он услышал удивленный голос Чень Го.

- Ого! С чего это сегодня такой роскошный ужин? Кто заказал его? Услышав, что сегодня угощает брат Е, она стала ещё больше злиться на него.

- Он знает, как извлекать выгоду из людей. - Пробурчала Чень Го, обращаясь к Танг Ро.

Та рассмеялась.

- Кстати, после стольких проигрышей ты не расстроена? - Чень Го видела, что Танг Ро восприняла потерю тысячи ста юаней довольно легко.

Девушка работала в интернет-кафе уже два года и считалась старым сотрудником, поэтому Чень Го сознательно подняла ей зарплату. Однако, Танг Ро не делала ничего особенного по сравнению с другими сотрудниками. Много ли она делала? По факту, девушка только стояла за стойкой регистрации и наблюдала за залом. Поэтому её зарплата была повышена не намного. Получалось, что тысяча сто юаней были для Танг Ро не маленькой суммой, но девушка не обратила внимания на их потерю. Её характер был полной противоположностью характеру Чень Го.

Учитывая популярность интернет-кафе, даже в худшие времена Чень Го гарантированно получала за месяц от ста до двухсот тысяч юаней чистой прибыли. Тысяча юаней не была для неё большой проблемой. Однако для Чень Го было не просто поднять своё кафе на такой уровень. Несмотря на стабильный поток посетителей, у девушки не было привычки сорить деньгами. Поэтому сердце Чень Го обливалось кровью, когда она думала о проигранных подругой деньгах.

- Конечно! - ответила Танг Ро.

-Ты потеряла все свои деньги. Чем ты собираешься питаться в этом месяце? - Спросила Чень Го.

- Разве питание не входит в нашу зарплату? - Улыбнулась Танг Ро.

Чень Го была бессильна в этом отношении. Она гарантировала, что будет обеспечивать своих сотрудников питанием, из-за чего многие из них тратили все свои деньги, не дотягивая до зарплаты.

- Давай ешь. После ужина посмотрим, какой новый фокус придумал этот парень. - Сказала Чень Го.

Тем временем Е Сю быстро исправил устаревшие места гайда. Более того, он просмотрел все материалы, подготовленные боссом для Танг Ро. Уровень собранной информации оказался очень высок. Вот только Чень Го собрала все материалы, связанные с Е Цю и Осенним Листом. Видя это, Е Сю не знал, плакать ему или смеяться. Он удалил всю ненужную, повторяющуюся и старую информацию. Добавил то, чего не хватало. Он удалил всё, что могло быть удалено, исправил всё, что можно было исправить и начал дорабатывать то, что могло быть доработано.

Пока он лопатил эту бездну сведений, Чень Го и Танг Ро закончили с ужином и поспешили назад. Девушки вернулись как раз в тот момент, когда Е Сю удалял гайды, с таким старанием подобранные Чень Го. Босс пулей устремилась к нему.

- Что ты делаешь? - закричала она.

- Здесь была куча повторяющейся ненужной инфы, так что я помогаю вам с её очисткой. - Спокойно ответил Е Сю.

- Правда? - Чень Го немного успокоилась, но всё ещё была настроена скептически.

Несмотря на то, что Е Сю постоянно выводил её из себя, девушка признавала его высокие игровые навыки. В этом парень превосходил её.

- Ты уверен? Все эти гайды были написаны Богом Е Цю. - Ещё раз переспросила Чень Го на всякий случай.

- Конечно, уверен. Ещё бы мне не быть уверенным. Если бы Е Цю узнал, что кто-то будет исправлять его старые руководства, он только сказал бы мне "спасибо" за проделанную работу. - Ответил Е Сю.

- Не годится. Дай-ка посмотрю, что ты там скинул в корзину. - Потребовала Чень Го, протягивая руку к мышке.

- Если ты разбираешься в этом, тогда вперёд! - Рассмеялся Е Сю, чуть отодвигаясь.

Чень Го помрачнела. По правде говоря, она никогда не играла Боевым Магом. Почерпнув немного сведений из собранных руководств, она не смогла бы обучить Танг Ро. Так что подруге пришлось бы разбираться во всём самой. Видя профессиональную хватку Е Сю, Чень Го ничего

не оставалось, как смириться.

- Ты в самом деле сможешь научить? – спросила она для успокоения совести.

- Смогу.

- Ты всё знаешь о Боевых Магах?

- Знаю.

- А ты не боишься, что малышка Танг победит тебя, после того, как ты её обучишь?

Е Сю рассмеялся.

- Это не так-то просто. Мастер указывает путь, однако только от ученика зависит, насколько далеко он продвинется. Ты не слышала это выражение раньше? Теория везде одинакова, но только от человека зависит, сможет он её понять или нет. Даже если я не буду её учить, гайды находятся в общем доступе. При достаточном усердии, она определенно изучит их все. Моё обучение просто сэкономит немного времени.

- То, что ты говоришь понятно и логично. Тогда позволь спросить у тебя ещё кое-что. Если человек хочет увеличить скорость своих рук, что ему следует делать?

- Абсолютную скорость рук или эффективную? - Уточнил Е Сю.

- Конечно же, эффективную. - Ответила Чень Го.

Абсолютная скорость рук определялась скоростью, с которой человек, не глядя, нажимает клавиши и управляется с мышью. Но такими бесцельными нажатиями невозможно управлять персонажем, а значит, абсолютная скорость, по сути, бесполезна. Поэтому эффективная скорость рук являлась более важной. Ведь АПМ (прим. Кол-во действий в минуту) был избавлен от всех ненужных движений. Е Сю пошарил в кармане и вскоре в ладонь Чень Го переключал небольшой прямоугольный брелок.

- Вот, возьми это и играй.

- Что это? – Девушка удивлённо воззрилась на полученную вещицу. Ею оказалась карманная мини-игра - "загони мышь в норку". Она представляла собой небольшую узкую пластиковую коробочку размером с ладонь. На крышке располагалось три ряда кнопок с нарисованными на них мышинными мордочками, кнопка включения и крохотный экранчик (прим. Забейте в гугле mini-whack-a-mole). Чень Го в ярости воззрилась на Е Сю.

- Это что, очередной фокус?

- Попробуй! – парень кивнул на игру.

- Попробовать что?

- Переключатель скорости вниз. Ты можешь изменять уровень сложности. Выбери самый низкий и попробуй сыграть. Я модифицировал её. Обещаю, тебе понравится. – Продолжил настаивать на своём Е Сю.

Чень Го была настроена скептически, но под требовательным взглядом Е Сю, всё-таки включила игру. В следующий миг все десять «мышинных голов» засветились изнутри, а из недр коробочки прозвучал электронный музыкальный сигнал, означающий, что игра готова к действию. Выбрав уровень сложности, Чень Го нажала на «старт». «Мышинные головы» погасли и тут же начали загораться по одной в случайном порядке, показывая, на какую из кнопок девушке следует нажимать. Чень Го играла в нечто подобное раньше. Но игра Е Сю оказалась намного быстрее, чем девушка ожидала. Ей пришлось сильно сосредоточиться, чтобы успевать нажимать на светящиеся мышинные мордочки. Не прошло и десяти секунд, как все десять кнопок снова загорелись разом, говоря о том, что игра окончена. Из коробочки раздался отрывистый электронный звук, похожих на смех, после чего на экранчике появилась цифра.

- Сто двадцать АПМ! - засмеялся Е Сю. Чень Го в растерянности посмотрела на него.

- Люди с АПМ в районе ста двадцати могут продержаться в этой игре примерно пять секунд. Тренируйся на ней. Это поможет тебе со скоростью реакции. - Пояснил Е Сю. - Увеличишь её здесь и будешь успевать вовремя реагировать в «Славе».

Глава 55. Превосходя руководство

- Малышка Танг, не желаешь попробовать? - Чень Го протянула мини-игру подруге.

- Ей она не нужна. Не особо поможет. - Сказал Е Сю. - Скорость её рук составляет, примерно, двести АПМ, проблема в том, что она плохо знакома с игрой. Без знаний и опыта, способность принимать решения снижается, тем самым замедляя скорость реакции. Ей есть ещё куда расти, правда, это довольно медленный процесс, который будет отшлифовываться уже в процессе игры.

- Тогда, что насчет тебя? Насколько высока твоя скорость рук? - поинтересовалась Чень Го.

- Моя? Я уже прошёл этап увеличения скорости рук. Моих шестидесяти АПМ более чем достаточно, чтобы победить тебя. - Ответил Е Сю.

Чень Го вдруг вспомнила первый раз, когда увидела руки Е Сю во время игры. Они тогда

показались ей слишком медленными. Тогда, с такой низкой скоростью, он в одиночку убил Полночного Призрачного Кота. В тот момент это сильно озадачило Чень Го. Сейчас же, слыша его слова о том, что он уничтожит её и с шестьюдесятью АПМ, девушка совсем не сердилась. Чень Го уже поняла, что Е Сю был не так прост, как могло показаться на первый взгляд. Способность свободно менять скорость рук была самым большим отличием между профессионалами и обычными игроками.

- Хорошо. Тогда, сколько времени тебе потребуется на гайды? - Чень Го кивнула в сторону компьютера, на котором Е Сю редактировал руководства.

Парень вздохнул.

- Немного больше, чем я предполагал.

Руководства Е Цю уже недостаточно. Есть множество других гайдов, которые ничуть не хуже. Потом я их тоже добавлю. - Он перевёл взгляд на монитор. - Правда, начинать с руководств, плохая идея, нужно сначала познакомиться с самой игрой. Лучше сначала получить базовые знания непосредственно в игре, а потом заглядывать в руководства. - Заключил Е Сю.

- Почему? - Спросила Чень Го.

- Если изначально следовать руководствам, разве это не убережёт от ошибок?

- Руководство - это просто суммарный авторский опыт. Их содержание отображает действия игрока в какой-то конкретной ситуации. Пройдёт время, и кто-нибудь обязательно найдёт лучший способ достижения цели, чем описан в гайде. Это происходит не только потому, что меняется игра, но и потому, что меняется уровень мастерства самих игроков. Рекорды созданы, чтобы их превосходили. Гора со временем сравняется с землёй. Руководства - просто свод рекомендаций, они не должны рассматриваться как неоспоримая истина. В противном случае, человек никогда не выйдет на новый уровень.

Эти слова Е Сю ввели Чень Го в ступор. Она просто не желала верить в эти здравые рассуждения. Ведь доводы Е Сю игнорировали Бога Е Цю, которого девушка обожала. Если бы у них был один уровень навыков, она определенно попыталась бы его задушить. Однако в тот момент она чувствовала, что из неё будто выпустили весь воздух.

- Тогда я сначала буду играть! - Вклинилась в разговор Танг Ро.

Сев за компьютер недалеко от Е Сю, она вставила карту своего аккаунта в стартовое устройство. Е Сю кивнул, после чего повернулся к Чень Го.

- Я... Мне нужно играть в мини игру? - Чень Го, по-прежнему, была скептически настроена по отношению к этой штуке, но сейчас она всё равно не могла ничем помочь Танг Ро.

- Она поможет тебе увеличить скорость реакции. Но чтобы увеличить АПМ, тебе ещё нужно практиковаться и непосредственно в игре. - Пояснил Е Сю.

- Окей. - Чень Го кивнула.

- Окей, увидимся позже! - Попрощался Е Сю.

- Ага. - Согласилась Чень Го.

Она развернулась, собираясь уходить, но сделав пару шагов, остановилась. До неё начало доходить. Эй, кто тут босс? Да что с этим парнем такое?! С этой мыслью девушка развернулась, намереваясь поставить наглеца на место, но промолчала. Е Сю сидел за компьютером, полностью сконцентрировавшись на редактировании руководств. На его лице не было привычного безразличного выражения, только предельная сосредоточенность. Чень Го озадаченно смотрела на него, слишком разительной оказалась перемена. Девушка даже почувствовала себя неловко за то, что собиралась отвлечь его от работы из-за пустяка. Затем её взгляд переместился на Танг Ро. Подруга тоже была предельно сосредоточена, но только на игре. Наконец, взгляд Чень Го вернулся к мини игре в руках. Посмотрев на коробочку с потёртыми мышинными мордашками на кнопках, она развернулась и молча ушла. У малышки Танг был талант. Е Сю уже был невероятно силен. А что насчёт неё самой?

Чень Го сидела за стойкой регистрации в полной растерянности. Ей по-настоящему нравилась «Слава» и она надеялась достичь в ней большего, однако... Чень Го чувствовала, что ей не хватит сил, чтобы перейти на новый уровень. Девушке было двадцать семь лет. По меркам киберспорта в это время люди уже предаются воспоминаниям о прошлом, а не заглядывают в будущее. Танг Ро зашла в игру и довольно бодро взялась за игровой процесс, однако, совсем скоро, у неё начались затруднения. Причём, с этой проблемой девушке не могли помочь даже её двести АПМ. С этой трудностью пришлось столкнуться и Е Сю, и Чень Го, и тысячам других игроков, которые начали играть на новом сервере. Проблема заключалась в слишком большом количестве игроков в стартовой локации. С большим трудом Танг Ро удалось, наконец, взять задание на убийство монстра. Однако в начальной деревне было неважно, насколько быстры были твои руки, ты всё равно не сможешь быстро его убить. Танг Ро бросало из стороны в сторону, но она не прекращала попыток. В итоге, спустя полчаса, она, наконец, получила второй уровень. Танг Ро вздохнула с грустью и посмотрела на Е Сю. Тот всё ещё продолжал редактировать руководства.

Парень был полностью сконцентрирован на этом процессе. Его сосредоточенность изумила даже её. Пока Танг Ро наблюдала, Е Сю достал пачку сигарет из левого кармана. Он встряхнул её пару раз, заставляя несколько сигарет высунуться из оторванного уголка пачки. Затем ловко подцепив одну из них губами, извлёк наружу. На протяжении всего процесса взгляд Е Сю ни разу не оторвался от монитора, а правая рука безостановочно перемещала мышку. Уже собираясь прикурить сигарету, Е Сю вдруг замер и повернул голову, встретившись взглядом с внимательно наблюдавшей за ним Танг Ро.

- Ты не можешь курить здесь. Сестрица Го будет очень недовольна. - Предупредила она.

- Ох... - Для Е Сю курение было действием, доведённым до автоматизма, ему даже не требовалось думать об этом, всё совершалось на подсознательном уровне.

Поэтому, услышав предупреждение Танг Ро, парень даже немного удивился, обнаружив у себя во рту сигарету. Е Сю оглянулся. Их места находились в самом углу, довольно далеко от стойки регистрации. Кроме того, помимо них здесь никого не было.

- Она не увидит! Поэтому я выкурю одну. Только не говори ей. - Е Сю тайком прикурил сигарету.

Сделав затяжку, он повернулся к Танг Ро.

- Может, и тебе дать? - предложил Е Сю.

- Нет спасибо.

- Ты раньше курила?

- Я пробовала, но мне не понравилось. - Ответила Танг Ро.

- Оу. - Е Сю кивнул и перевел взгляд на её монитор.

- Какой уровень?

- Второй. - Ответила Танг Ро без энтузиазма.

- Гоу гоу, Танг Роу! - подбодрил он.

- Это ведь ты - Мрачный Лорд, верно? - Внезапно спросила она, указывая на экран.

Е Сю всмотрелся в то место, куда показала Танг Ро. Там оказался список рекордов прохождений подземелий. Имя Мрачного Лорда было четвёртым в списке.

- Ты уже строишь планы, как бы побить мой рекорд? - Ухмыльнулся Е Сю.

- Я не смогу из-за того, что это рекорды первых прохождений, верно? - поинтересовалась девушка.

- Ага.- Кивнул Е Сю.

Танг Ро продолжила листать список, пока не дошла до рекорда Ледяного Леса.

- Этот рекорд тебе не побить в одиночку. - Предупредил Е Сю.

- Я видела. Мне нужно будет скооперироваться ещё с четырьмя игроками, верно? - Спросила она.

- Ага. В дальнейшем будут подземелья на десять игроков, двадцать и даже больше. - Ответил Е Сю.

Танг Ро промолчала, задумавшись. Он не мог понять, о чём она думала, поэтому просто вернулся к своей работе. - Я закончил руководство. Куда его положить? - Не выпуская сигареты, спросил Е Сю.

- На рабочем столе будет нормально, но ты можешь сделать иначе... - Танг Ро придвинулась к нему, чтобы показать, что нужно сделать.

В интернет-кафе все компьютеры перезагружались автоматически, однако персонал мог избежать этого, зайдя в настройки под паролем администратора. Даже в этих простых движениях можно было увидеть проворство Танг Ро.

- Как ты тренировала свою скорость рук? - Внезапно спросил Е Сю.

Услышав это, Танг Ро немного замедлила свои движения. Острый взгляд Е Сю сразу приметил это.

- Я никогда не тренировалась. Я просто с этим родилась.- Ответила она.

- Серьезно? - Е Сю улыбнулся, но больше ничего не сказал.

Вместо этого он встал, уступая девушке своё место за компьютером.

- Садись сюда! Если появятся вопросы по игре или руководству, просто спроси меня.

- Спасибо. А ты? - Танг Ро поняла, что он собрался уходить.

- Пойду в зону для курящих. Там для меня немного безопаснее, чем тут. - Ответил Е Сю.

Глава 56. Прокачка - дело не простое

Проходя мимо стойки регистрации, Е Сю увидел за ней Чень Го, склонившуюся над его мини-игрой. Босс с таким ожесточением тыкала по маленьким мерцающим кнопкам, что он не решился её отвлекать, а просто прошёл в зону для курящих, высматривая свободный компьютер. Оказалось, что не только Мрачный Лорд был знаменитостью. Е Сю тоже стал хорошо известен в интернет-кафе. Почти все посетители Счастливого кафе, играющие в «Славу», знали, что человек, управляющий Мрачным Лордом, работает в этом кафе сетевым администратором. Ещё больше известности прибавляло серебряное оружие ручной работы. Так что, практически все, сидящие в зоне для курящих, знали Мрачного Лорда. Видя, что пришёл Е Сю, они дружно поприветствовали его. Е Сю помахал им рукой в ответ. Потом, закулив очередную сигарету, запустил игру.

Едва он вошёл, на него обрушился целый шквал сообщений. Они появлялись на экране нескончаемой чередой. После беглого просмотра стало понятно, что большинство сообщений содержали обычные приветствия. В общей массе попались и послания от знакомых ников. Было сообщение от Седьмого Поля и братьев: "Братец Про, ты зашёл!", а Поглощенная Ведьма написала: "Я выражаю уважение Богу". Гильдия Синего Ручья приглашала его на совместный кач, а Амбиции Тирана хотели, чтобы он сходил с ними в полуночное подземелье...

Е Сю ответил на каждое сообщение и в ответ получил новую порцию посланий, на этот раз с сериями смайлов. Предложения Лазурного Потока и Бесконечной Ночи он тактично отклонил. Наступило короткое затишье. Однако новая серия сообщений не заставила себя ждать. На сей раз экран заполнили запросы на добавление в друзья.

«Я что, уже стал настолько популярным?» Е Сю почесал голову. Он помог лишь в установлении рекорда и больше ничего. Крупные гильдии должны были понять, что он является профессионалом, однако они не должны заходить настолько далеко, чтобы пресмыкаться перед ним, верно? Е Сю проигнорировал запросы. Через минуту кто-то толкнул его в плечо.

- Брат, почему бы нам не стать друзьями?

- Чего? - Е Сю повернул голову. Рядом стояли несколько посетителей кафе.

- Братец, давай будем друзьями! – повторил один из них.

Должно быть, все те запросы в друзья были от посетителей Счастливого кафе! Е Сю стало неловко. С момента открытия нового сервера количество посетителей кафе, играющих на нём, значительно увеличилась. Большая их часть играла просто ради удовольствия, но были и такие, кто воспринимал игру слишком серьезно. Последние как раз и хотели подружиться с профессионалом. По их расчетам, если они сейчас смогут подружиться, то в будущем эти отношения станут только прочнее. В итоге, образовалась небольшая группа желающих подружиться с Е Сю.

- Оу? Как вас зовут? - Видя вблизи этих людей, он почувствовал стыд за то, что недавно отклонил их запросы.

Спросив ники всех подошедших ребят, Е Сю добавил их в друзья. В итоге, френд лист Мрачного Лорда теперь вмещал тридцать семь человек. И все они сейчас были в игре. Кроме встреченных несколько дней назад игроков, наподобие Седьмого Поля, все остальные были посетителями Счастливого интернет-кафе. Хотя большая часть из них находилась в зоне для курящих, были и такие, кто специально прибежал из главного зала. При таком длинном списке друзей, Е Сю не мог сопоставить реального человека с его игровым персонажем. Пользуясь моментом, один из посетителей пошутил:

- Раз мы все с одного интернет-кафе, мы можем создать свою гильдию. Это предложение не нашло большой поддержки. На данный момент "Слава" насчитывала десять серверов плюс Небесная сфера. Встречи со знакомыми с других серверов здесь не были редкостью, и большинство стремилось создавать гильдии с людьми из своего круга. Сейчас многие рвались в друзья к Е Сю, но не только потому, что тот являлся держателем нынешнего рекорда Ледяного Леса. У него было то, чего не было у остальных рекордсменов - серебряное оружие. Эта деталь бросалась в глаза сильнее, чем установленный рекорд. Если бы Лазурный Поток с остальными знали, что у него есть оружие ручной работы, они попытались бы переманить его к себе во что бы то ни стало. Предложение основать гильдию Счастливого кафе вызвало у слушателей лишь несколько прохладных смешков. Это вогнало беднягу, пожелавшего создать гильдию, в краску и он замолчал.

Народ постепенно вернулся к игровому процессу. Исключением стал Е Сю, он активно отправлял кое-кому запросы в друзья. Адресатом был персонаж с ником Мягкая Мгла. Такой игровой ник взяла себе Танг Ро. Е Сю не знал, что он должен был означать. Возможно, девушка просто взяла часть от ника Лаунчера Чень Го - Туманная Мгла, а часть "Мягкая" из своего имени. (прим. В имени Танг Ро, Ро - означает мягкий). После отправки очередного запроса, который Танг Ро так и не приняла, Е Сю прекратил попытки. Скорее всего, сестрица просто не знала, как принимать приглашение. Так что дальнейшее направление запросов ничего не даст. Так что он решил пока отложить этот вопрос.

Поэтому Е Сю рассортировал вещи в инвентаре и направился бить монстров. Самой большой проблемой начальной деревни было огромное количество игроков в ней. Однако, даже когда после получения двадцатого уровня, игрок покидал стартовую локацию, проблема оставалась - игроков становилось не намного меньше. Вначале система распределяла игроков по разным стартовым локациям, чтобы немного снизить нагрузку на сервер. Но, покинув начальные деревни, игроки оказывались на общей земле. Несмотря на то, что эта локация была намного больше начальной зоны, в неё игроки стекались отовсюду. В итоге, выходило, что на общей территории ситуация с наплывом игроков практически ничем не отличалась от начальных зон. Поэтому местность вокруг городка Буллс была заполнена гомонящими игроками. Прошлой ночью у Е Сю было небольшое преимущество: из-за времени суток, количество игроков уменьшилось в разы. Он смог спокойно выполнить несколько заданий. Но сейчас был пик игровой активности, поэтому выполнение заданий могло лишь снизить скорость прокачки. Ведь только для того, чтобы взять у НПС задание на убийство какого-нибудь монстра, приходилось выстраиваться в очередь. От одной мысли об этом, Е Сю бросало в дрожь.

Поэтому сейчас лучшим решением было найти удобную локацию с монстрами и качаться на них. Вопрос, в какой локации сейчас должно быть мало народу? Конечно же, это были высокоуровневые зоны. В "Славе" после смерти игроки теряли опыт, поэтому большая их часть не хотела рисковать понапрасну. Они предпочитали выполнение заданий и неспешное

убийство монстров, примерно равных по уровню. Медленно - зато стабильно. Если игрок не был профи, он даже не помышлял о прокачке в высокоуровневых зонах. Самым быстрым средством поднятия уровня были подземелья. Следующими по результативности шли задания. И на последнем месте стояло убийство монстров. Однако, если лимит входа в подземелье исчерпан, а выполнение квестов из-за большого количества игроков грозит затянуться на неопределённый срок, остаётся лишь бить монстров.

Е Сю не рассматривал прокачку на высокоуровневых монстрах как что-то, с чем он не смог бы справиться. С его навыками, у него не должно возникнуть особых проблем, если только уровень монстров не окажется слишком большим. Получаемый после убийства монстров опыт зависел от разницы в уровнях. Система учитывала число пять, как точку отсчёта. Если уровень монстра больше или меньше игрока на пять единиц, то последний получит максимальный или минимальный опыт. С учётом этого диапазона получалось, что, чем больше уровень монстра, тем больше опыта можно получить за его убийство. В итоге монстры на пять уровней выше игрока были идеальными целями для получения опыта.

Конечно, разница в пять уровней, на первый взгляд, не казалась чем-то невероятным, однако в "Славе" с каждым уровнем опасность, которую представляли собой монстры, возрастала многократно. В игре мощь игрока зависела не только от его уровня, оружия и экипировки. Физическая и магическая атаки, Кровотечение, Оглушение, Замедление и прочие эффекты тоже имели огромное значение. Их уровень обычно приравнивался системой к уровню игрока. Поэтому, когда Мрачный Лорд двадцать первого уровня использует Двойной Укол, эффект кровотечения, действующий на монстра, тоже будет двадцать первого уровня. Однако, чем выше уровень монстра, тем меньший урон по нему будет наноситься. То же правило действовало и на накладываемые эффекты. Это называлось "Подавление уровня". При наличии разницы уровней приходилось учитывать не только различие в характеристиках и снаряжении, но и подавление уровня, что только добавляло сложности в противостоянии.

Глава 57. Могильник

В данный момент Мрачный Лорд имел двадцать первый уровень. Значит, наибольшее количество опыта он получит за убийство монстров двадцать шестого. Правда, если смотреть в процентном отношении, выходило не так уж и много. С каждым последующим уровнем количество получаемого опыта будет увеличиваться на два процента, таким образом, разница в пять уровней принесет десятипроцентное увеличение. Но при таком условии, сложность убийства монстров тоже возрастёт и далеко не на десять процентов. Плюс ко всему, если игрок отправляется охотиться на высокоуровневых мобов в одиночку, эти дополнительные десять процентов перестают быть особо заметными. Ведь из-за увеличения силы монстров возрастает и время, требуемое на их убийство. Следовательно, по эффективности это получалось даже хуже, чем убивать мобов своего уровня. Правда, в этот раз ситуация была особой.

Е Сю не интересовала прибавка к опыту от охоты на высокоуровневых монстров. Ему просто нужно было избежать толпы, поэтому он искал тихое укромное место. Проверив снаряжение, Е Сю отправился в локацию, рассчитанную на игроков 23-26 уровней - Могильник. Могильником называлась не только область на карте, но и подземелье, такое же, как Ледяной Лес. Область вокруг Ледяного Леса была населена дикими монстрами от двадцатого до двадцать третьего уровня. А вход в само подземелье находился в глубине леса. По аналогии, Могильник заселяли монстры 23-27 уровней. Более прокачанные игроки, вроде Лазурного Потока, уже прошли

подземелье Могильника. Список рекордов показывал, что первое прохождение принадлежало игрокам из Амбиций Тирана. Е Сю видел, что в этом участвовал Бесконечная Ночь. А вот остальных членов вчерашней группы в списке не было. Это говорило о том, что они не были на первых ролях в гильдии Амбиций Тирана. Рекорд по скорости прохождения был побит четыре раза. Текущий показатель значился за гильдией Травяной Сад. В то же время гильдия Синего Ручья убила двух скрытых боссов Могильника. Таким образом выходило, что основные рекорды текущего подземелья были поделены между тремя великими гильдиями. Правда, Е Сю не особо заботило всё это.

Мрачный Лорд быстро достиг Могильника и убедился, что там довольно мало людей. На текущий момент большая часть игроков получила двадцать первый уровень и прокачивалась в Ледяном Лесу. Обитавших там монстров двадцать второго и двадцать третьего уровня, хватало им с головой. В Могильнике же водились монстры больших уровней. Е Сю нашёл удобное место для охоты. Мрачный Лорд достал Зонт Тысячи Вероятностей и трансформировал его в боевое копьё. Восемь когтей полуночного кота украшали копьё, значительно усиливая его характеристики. Плюс было изменено древко копьё, что в сумме повышало его до пятнадцатого уровня. Остальные формы Зонта, оставшиеся на пятом уровне, не шли ни в какое сравнение с формой копьё. Тип монстров в Могильнике был таким же, как и на Кладбище Скелетов. Он был населен зомби, простыми скелетами, скелетами-лучниками, скелетами-магами и прочей нежитью двадцать третьего – двадцать шестого уровня. Их главной особенностью был высокий урон и защита, однако взамен скорость передвижения была очень низкой.

Для Е Сю эти монстры не представляли никакой угрозы. Поэтому Мрачный Лорд сразу рванул вперед, уничтожая их. Е Сю действовал предельно просто. Он не стал использовать какие-либо особые удары, наподобие комбо атак, жонглирования, атак из-за спины и прочих. Для их выполнения ему пришлось бы двигаться и реагировать быстрее, ещё нужна была предельная концентрация, что в сумме забирало немало энергии. Он же собирался просто качался, и всё. Е Сю не планировал воевать, как это было в финалах турниров Профессионального Альянса. Чередую сражения с отдыхом, Е Сю убивал не так много мобов, как если бы он использовал все свои навыки, зато это позволяло поддерживать стабильный темп. Парень старался чередовать атаки с уклонениями, таким образом, он садился отдыхать, только когда у персонажа заканчивалась мана.

В "Славе", кроме простого отдыха, средствами восстановления являлись еда и зелья. У еды отсутствовал откат, а эффект от поглощения был быстрым и стабильным, однако её нельзя было применять в бою. Зелья были не такими эффективными, как еда, но их можно было использовать в бою. Обычно, их оставляли на крайний случай. Однако, чем выше эффект зелья, тем дольше время его восполнения. Более того, зелья с одинаковыми эффектами имели общее время восстановления, таким образом, нельзя было попеременно использовать зелья разных уровней. НПС продавали еду и зелья, правда, и то и другое у них было низкого уровня, а стоило очень дорого. Кроме торговых лавок эти средства восстановления можно было получить либо с убитых монстров, либо изготовить с помощью профессий. К примеру, изучив готовку, можно было создавать еду, а постигнув алхимию - варить эликсиры.

Система позволяла изучить две второстепенные профессии, однако только одну из них можно было использовать в качестве заработка. Вторую профессию можно было использовать в качестве рабочей. Как только игрок достигал пятидесятого уровня, вторая профессия могла

быть улучшена после выполнения задания по продвижению работы. Из-за того, что новый сервер открылся лишь два дня назад, никто, кроме крупных гильдий, ещё не озаботился изучением профессий. Поэтому продукция алхимиков и поваров распределялась только по гильдиям и полностью отсутствовала в свободном доступе. Простые игроки могли только, скрипя зубами от злости, переплачивать, покупая необходимые товары у НПС. Поэтому почти все монеты, полученные за выполнение квестов или выпавшие с убитых монстров, уходили на закупку зелий.

Е Сю не был исключением. Траты подобного рода на начальных этапах игры были просто необходимы. Однако, благодаря своим игровым навыкам, он мог немного сэкономить, не особо тратясь на еду и зелья. В основном, его деньги уходили на вещи, которые восстанавливали ману. Таким образом, по сравнению с другими игроками, траты Е Сю были довольно скромными. Упокоив очередного монстра, Мрачный Лорд отошёл в безопасное место, чтобы восстановить ману. Пользуясь этой передышкой, Е Сю закурил сигарету. В этот момент на экране выскочило системное сообщение: "Мягкая Мгла добавила вас в друзья". Что ж, спустя час, Танг Ро наконец обнаружила его запрос. Следом пришло ещё одно сообщение:

- Прости, я только что его заметила.

Танг Ро и Чень Го были по-настоящему разными. Танг Ро не стремилась, подобно Чень Го, завести новые знакомства. Она не несла людям тепло, но и холод от неё вы не почувствуете. Когда вы говорите, девушка будет очень внимательно слушать. Когда Танг Ро заговорит, вы почувствуете, что она обращается именно к вам. Если провести сравнение, то стиль общения Чень Го был диким, бунтарским, как у уличных парней, в то время, как Танг Ро напоминала вежливую школьную ученицу. За исключением того раза, когда девушка немного потеряв контроль, холодно требовала очередной дуэли, он не мог придаться к её самообладанию.

Е Сю верил, что подноготная у этой девушки была крайне занимательной. У Танг Ро был отличный самоконтроль, вкупе с темпераментом, это отображало хорошее образование и воспитание. Более того, у неё была удивительная скорость рук. Когда Е Сю спросил, как она тренировала такую скорость, Танг Ро на долю мгновения помедлила с ответом. Это позволило ему убедиться, что её скорость не была проявлением врожденного таланта, а скорее, являлась результатом тренировок. Это также было заметно по её рукам. В этом девушка была похожа с Е Сю. Танг Ро предельно аккуратно относилась к ним и хорошо заботилась. Однако Е Сю был абсолютно уверен, что руки девушка тренировала не в играх. Руки профессиональных игроков движутся разнопланово, из-за того, что левая рука обычно использует клавиатуру, а правая - мышку. Поэтому они движутся независимо друг от друга. Руки Танг Ро находились в равновесии между собой и двигались предельно синхронно. Это немного мешало девушке во время игры. Если догадка Е Сю была верна, то Танг Ро тренировала руки игрой на каком-то инструменте.

- Ладно, не важно. Если у тебя будут вопросы, напиши мне - Написал в ответ Е Сю.

Он видел, что Танг Ро была необычной девушкой, однако был не слишком заинтересован копанием в её прошлом. По правде говоря, он сам ещё не определился со своими планами на будущее! Закрыв окно чата, Е Сю уже было собрался вернуться к истреблению монстров, как вдруг услышал быстро приближающийся топот ног. В следующий момент кто-то пулей

пронёсся мимо Мрачного Лорда. Раздался свист ветра и монстр, которого собирался атаковать Мрачный Лорд, оказался подброшен в воздух.

Глава 58. Воровство

Бессмысленно! Лишь такую оценку мог дать Е Сю подобному типу игроков. В Могильнике было не так много людей. Поэтому монстров здесь хватало всем, однако этот парень решил украсть его цель. Обычно воровство подобного рода совершалось, чтобы продемонстрировать свои навыки.

Игрок держал в руках шест. Под его ступнями были заметны колебания магии. Похоже, парень был Боевым Магом. Магические колебания создавались навыком Боевых Магов - Чейсером - это была их визитная карточка. Этот скилл можно было комбинировать с другими навыками Боевых Магов. Когда срабатывал Чейсер, на персонажа в течение тридцати секунд воздействовали эффекты от скомбинированных умений. Максимальное количество соединяемых эффектов равнялось пяти. Так, игрок мог, к примеру, одновременно левитировать и атаковать цель. Кроме того, после нанесения ранения или убийства цели, персонаж получал ещё и двадцатисекундное усиление.

На двадцатом уровне Боевые Маги могли изучить первый Чейсер: Нейтральный. Он срабатывал во время применения Зуба Дракона и наносил наименьший урон среди всех. Ещё он накладывал эффект, повышающий скорость передвижения персонажа. На первом уровне Нейтрального Чейсера скорость увеличивалась на один процент, на максимальном уровне - двадцатом, прибавка составляла уже целых двадцать. Чейсеры были главной особенностью Боевых Магов, из-за которой говорили, что этот класс использует магию, чтобы увеличить свой боевой потенциал.

Несмотря на то, что Мрачный Лорд получил уже двадцать первый уровень, у него не было возможности изучить этот навык. А этот Боевой Маг использовал Чейсер очень умело. Подбросив монстра в воздух, он тут же переместился ему за спину и использовал Зуб Дракона, после чего продолжил атаковать обычными ударами. Свет от действия Нейтрального Чейсера сконцентрировался на кончике его шеста яркой звездой. В зависимости от точности выполнения атаки, эффекты от срабатывания Чейсера можно было разделить на три группы: маленький, средний и большой. Несмотря на то, что усиление не распространялось на накладываемый эффект, оно повышало непосредственно урон самого Чейсера.

В "Славе" можно было легко изучить Боевое Мастерство, однако стать настоящим мастером было намного труднее. В зависимости от качества исполнения, Чейсер изменял и влияние Боевого Духа на персонажа. Таким образом, было очень трудно воплотить весь потенциал Боевых Магов.

Парень развернулся лицом к Мрачному Лорду. Даже несмотря на то, что он только что украл монстра, этот тип продолжал выпендриваться. Е Сю присмотрелся, парень явно не был обычным игроком. Взять хотя бы его щёгольской вид и лицо, на котором застыла кривая усмешка. Какое перекошенное лицо! Игровой редактор не мог сам создать такого. Е Сю внимательно посмотрел на него. Он не думал, что будет настолько заинтересован из-за

мелкого воровства. Однако, едва парень повернул голову в сторону Мрачного Лорда, он тут же допустил ошибку. Монстр до этого паривший в воздухе, упал на землю. Е Сю рассмеялся и развернулся, собираясь уходить, но тут услышал.

- Мрачный Лорд?

- Да? - Е Сю снова развернул Мрачного Лорда лицом к вору. Игрок неспешно шёл к нему, а следом плёлся украденный монстр.

- Так это ты. - Сказал парень.

- А ты кто? - Е Сю прочитал ник парня - Тысяча Созданий.

Он понятия не имел, кем был этот человек. Может это один из посетителей интернет-кафе, которого он недавно добавил в друзья? Е Сю открыл список, а парень заговорил снова.

- Я слышал, ты довольно хорош? Давай проверим, так ли это.

- Кто ты такой? - Е Сю проверил список друзей, но ника Тысяча Созданий среди них не оказалось.

- Это не важно. Важным является то, что я хочу дуэлиться с тобой. - Ответил Тысяча Созданий.

Е Сю молча развернул Мрачного Лорда и зашагал прочь.

- Эй, не уходи! - Воскликнул Тысяча Созданий, но в этот момент его догнал брошенный монстр, заставляя вспомнить о прерванном бое.

Парень использовал Небесный Удар, чтобы сбить нежить с ног, после чего добавил Касание Упавшего Цветка. Монстр полетел прямо в спину Мрачному Лорду. Система никак не отреагировала на это. После того, как игроки покидали стартовую локацию, система переставала защищать их от нападений других игроков. В тот момент, когда казалось, что нежить врежется в спину Мрачного Лорда, последний резко развернулся. Используя боевое копьё, он поднял монстра в воздух, после чего тот рухнул на землю. Затем Е Сю использовал Круговой размах, завершая комбо атаку и убивая многострадальную нежить.

- Я вижу, у тебя есть некоторые навыки. - Заявил Тысяча Созданий. - Но я всё ещё настаиваю, чтобы мы пошли на Арену, так ты не потеряешь опыт.

Е Сю не ответил на вызов. Вместо этого он использовал на новом монстре ту же комбинацию, что и Тысяча Созданий до этого.

Небесный Удар с последующим Касанием Падающего Цветка. Однако Е Сю выполнил Касание намного быстрее, из-за чего монстр устремился прямо к противнику.

- Хмпф. – Пренебрежительно фыркнул Тысяча Созданий и повторил действия Мрачного Лорда: использовал круговой размах, чтобы отбросить монстра.

Шест с легкостью справился с этим. Тысяча Созданий уже начал было восхищаться своим умением, думая, что атака исполнена довольно круто. Кто бы мог подумать, что поднятый в воздух монстр окажется на земле прямо перед ним. Тысяча Созданий был ошеломлен. Если это не было совпадением, тогда Мрачный Лорд использовал Касание Падающего Цветка с силой, необходимой только для противодействия нег Круговому Размаху. В итоге монстр был просто подброшен вверх и приземлился рядом с Тысячью Созданий. Какое микроуправление нужно иметь, чтобы повернуть подобное?

- Тебе ещё есть, куда расти!

Тысяча Созданий оглянулся в поисках Мрачного Лорда. Тот уже находился вдалеке, обдумывая свои планы, а в это время упавшая нежить поднялась и продолжила атаковать Тысячу Созданий.

- Тебе лучше не уходить! - Обычно люди, которым нравится выделяться, больше всего бояться потерять лицо.

Е Сю понимал, что этот парень его не простит. И в самом деле, Тысяча Созданий в очередной раз отбросив монстра, рванул за ним следом. Мрачный Лорд снова показал своё мастерство. Подняв руку, он использовал Зуб Дракона. Летящий монстр снова оказался подброшен в воздух. Используя Небесный Удар, Мрачный Лорд поднял нежить ещё выше, после чего применил Двойной Укол. Монстр устремился навстречу Тысяче Созданий широко раскрыв свои объятия.

- Чёрт! – Спешивший догнать Е Сю парень не успел среагировать. Он не думал, что Мрачный Лорд будет так долго играть с монстром, прежде чем отправит его в обратный полёт. Нежить врезалась прямо в его лицо. Из-за того, что игра велась от первого лица, весь экран человека, управлявшего Тысячью Созданий, миг оказался закрыт отвратительным изображением разлагающейся плоти. Тысяча Созданий рухнул на землю, сбитый с ног этой мерзостью. Поспешно сбросив с себя зомби, он поднялся. Однако нежить не собиралась сдаваться и нацелилась своими прогнившими зубами прямо в бедро игрока. Тысяча Созданий ударил шестом. С трудом разделавшись с зомби, он услышал скрежещущий костяной звук в наушниках. Парень не заметил, в какой момент он успел спровоцировать скелета. Тем временем, костяной воин поднял меч и устремился в направлении Тысячи Созданий.

- Тебе же нравится воровать монстров? Наслаждайся. - Сказал Мрачный Лорд.

Тысяча Созданий взглянув в его направлении. Тот уже успел собрать возле себя четырёх монстров. В следующий момент Е Сю использовал Касание Падающего Цветка, раздался

хлопок и четвёрка нежити устремилась в направлении Тысячи Созданий.

Глава 59. Не будь ребенком

Четыре монстра. Четыре направления. Вдобавок к этому наседающий скелет с мечом. В этот раз Тысяча Созданий не мог сбежать. Эффект от Чейсера исчез в тот момент, когда в него врезался зомби. Камера начала вращаться по всем направлениям, мгновенно фиксируя белые кости и разлагающуюся плоть. Не только скорость передвижения у нежити была крайне низкой, поднимались после падения монстры тоже очень медленно.

Тысяча Созданий повернулся в сторону Мрачного Лорда. На этот раз тот не ушёл. Держа в руках боевое копьё, он покачивал им из стороны в сторону. Удивлённый, Тысяча Созданий на всякий случай отпрыгнул назад. Сделав это, парень почувствовал, как краска заливает лицо. Почему он отступает? Разве не он собирался преподать урок Мрачному Лорду? В это время монстры, наконец, сумели подняться на ноги. Несмотря на то, что четвёрка была брошена в сторону Тысячи Созданий, их агрессия была по прежнему направлена на Мрачного Лорда. Даже скелет с мечом, который изначально собирался атаковать Тысячу Созданий, после того, как Мрачный Лорд задел его брошенными монстрами, тоже переключил своё внимание на него. Поэтому поднявшись, вся нежить направилась в сторону Мрачного Лорда. Тысяча Созданий думал, что придётся сначала разбираться с монстрами, а уже потом приниматься за Мрачного Лорда. Однако, в результате, копьё Мрачного Лорда устремилось в направлении нежити, начав жестокую схватку. Он даже не повернулся в сторону Тысячи Созданий.

"Может ли быть, что этот парень предпочел драться с монстрами, а не со мной? Это что же получается, эти пять монстров для него более ценны, чем я?" Недоумевал Тысяча Созданий.

- Эй! - Крикнул он.

- Оу, с тобой поделиться? Держи одного. Веселись! - Мрачный Лорд использовал апперкот.

Один из монстров взмыл в воздух и, пролетев некоторое расстояние, упал прямо под ноги Тысяче Созданий. Тот замер, полностью сбитый с толку. Он никогда не сталкивался с подобным. Все игроки, у которых он раньше уводил монстров, мгновенно приходили в ярость. Сначала они угрожали, а потом атаквали его. Правда, в конечном итоге эти бедолаги всё равно оказывались повержены. Такие победы приносили очень сладкое чувство превосходства. Сейчас же, действия Е Сю заставили Тысячу Созданий почувствовать себя ребёнком.

Мрачный Лорд без труда собрал вокруг себя пятерых монстров и также легко отправил их ему навстречу. Этим он словно говорил: "Малыш, не будь таким шумным. У дяди есть конфетка для тебя". Тысяча Созданий замер, тупо уставившись на соперника. Упавший к его ногам монстр, по-прежнему, сохранял агр на Мрачного Лорда. Поэтому, поднявшись, он поспешил вернуться к своей цели.

- Что? Тебе он не нужен? - Спросил Мрачный Лорд.

У Тысячи Созданий возникло огромное желание присоединиться к нежити, чтобы победить этого парня.

- Я подожду, пока ты с ними расправишься, а потом мы проведем поединок. – Голос Тысячи Созданий стал серьезным.

Парень уже не проявлял той небрежности, что была, когда он пытался спровоцировать Мрачного Лорда.

- Не будет поединка. - Ответил Мрачный Лорд.

- Почему! - Выпалил в сердцах Тысяча Созданий, о чем тут же пожалел.

Мрачный Лорд продолжил.

- Тебе еще есть чему поучиться. Да и нет у меня на это времени.

Слезы заструились по щекам Тысячи Созданий. Ребенок! Он действительно выглядел ребенком. Ребенком, который надоедает взрослому с просьбами поиграть с ним. В итоге взрослый просто сказал:

- Дядя занят. Будь послушным мальчиком, играй сам!

Сейчас с ним обращались именно таким образом! Тысяча Созданий не знал, что на это ответить. Оставалось только ждать, пока Мрачный Лорд разберется с монстрами! Тысяча Созданий решил придерживаться этого плана. Поэтому он тихо встал в сторонке, ожидая своей очереди. Но пять монстров так быстро не убить. Сначала Тысяча Созданий раздумывал, следует ли ему помочь Мрачному Лорду? Но решил, что не стоит вмешиваться и попытался скоротать время за убийством другой нежити. Однако, расправившись с одним скелетом, парень увидел, что Мрачный Лорд по-прежнему сражается против пятерых монстров. Тысяча Созданий убил еще одного зомби! Но ситуация не изменилась: Мрачный Лорд сражался против пятерых противников. У него были отличные навыки. Тогда почему он так долго не может с ними справиться?!

Тысяча Созданий замер в растерянности. Спустя минуту у него возникла догадка, заставившая приглядеться внимательнее. Были ли это те же монстры, что начинали битву? Пока Тысяча Созданий пребывал в раздумьях, Мрачный Лорд сделал очередной выпад в сторону одного из скелетов, от чего тот рассыпался на части. Затем Мрачный Лорд спровоцировал ближайшего монстра и продолжил битву с неизменным количеством противников. Кровь отхлынула от лица Тысячи Созданий. Он терпеливо ждал, пока этот парень расправится с монстрами, чтобы потом сразиться с ним. Но, судя по всему, Мрачный Лорд не воспринимал его всерьез. Он был сосредоточен на прокачке! Тысяча Созданий разозлился. Сменив тактику, он начал помогать ему. Точнее, парень собирался убивать его монстров до тех пор, пока терпение Мрачного Лорда не иссякнет. Поэтому он рванул к нежити, с которой дрался Мрачный Лорд, и тоже

начал её атаковать.

Е Сю бросил на него беглый взгляд, после чего отправил ему приглашение в группу. "Чёрт, я здесь для того, чтобы воровать твоих монстров, а не вступать с тобой в группу". Тысяча Созданий отклонил приглашение и продолжил яростно атаковать нежить. Теперь пятёрки монстров уничтожались намного быстрее, однако глядя на свою полосу опыта Тысяча Созданий понял, что определенно проиграл и в этот раз. Из-за того, что они не находились в группе, опыт распределялся не равномерно. Две третьих опыта начислялось системой за первый и последний удары. Одна треть доставалась тому, кто нанёс наибольший урон. Первый удар по монстру всегда наносил Мрачный Лорд и Тысяча Созданий всегда надеялся нанести последний. Однако это ему ни разу не удалось. Кроме того, выяснилось, что наносимый им урон значительно уступает урону Мрачного Лорда. Таким образом, парню перепадала лишь малая часть опыта. Более того, в этой ситуации, все выпавшие вещи принадлежали Мрачному Лорду. Но больше всего раздражало то, что Мрачный Лорд провоцировал новых монстров, когда старые ещё не были повержены, и сражение продолжалось без перерыва.

Тысяча Созданий пробовал ускориться, чтобы добить всю очередную пятёрку нежити, но его опять постигла неудача. В результате всё, что он делал, только помогало Мрачному Лорду быстрее расправляться с монстрами, а почти весь опыт уходил мимо. Мрачный Лорд не испытывал никаких проблем, в то время как Тысяча Созданий был словно выжатый лимон. Парень был настолько зол, что едва сохранял самообладание. Снова сменив тактику, Тысяча Созданий начал провоцировать новых монстров и уводить их от Мрачного Лорда. В ответ Мрачный Лорд увёл своих монстров, оставляя Тысячу Созданий наедине с собранной толпой нежити. Парень едва не рыдал от обиды. «Да что он вытворяет?» Быстро расчистив от монстров дорогу перед собой, он ринулся вслед Мрачному Лорду.

- Эй, я собираюсь присоединиться к мобам и атаковать тебя!

- Не будь таким назойливым. Иди и качайся! - Равнодушно ответил Мрачный Лорд.

Тысяча Созданий стиснул зубы и замахнулся шестом. Он уже собирался ударить Мрачного Лорда, когда услышал.

- Хей! Парни, почему вы качаетесь вместе?

Тысяча Созданий обернулся. Группа игроков из гильдии Синего Ручья проходила недалеко от них. Говорившим оказался лидер гильдии Синего Ручья на десятом сервере - Лазурный Поток. Тысяча Созданий спрятал шест и собирался уже дать деру, когда снова услышал вкрадчивый голос Лазурного потока.

- Куда это ты собрался, Тысяча Созданий?

"Лидер, у тебя нет мозгов! У меня над головой нет названия гильдии, зачем ты пытаешься раскрыть меня?" - Чуть не плача, мысленно спросил он и, не проронив ни слова, умчался прочь. Лишь оказавшись вне зоны видимости, Тысяча Созданий отправил сообщение в

гильдейский чат:

- Притворитесь, что спутали меня с кем-то другим!

- Что ты делаешь? - Лазурный Поток не понимал, что происходит.

- Я задираю Мрачного Лорда. - Ответил Тысяча Созданий.

- Что... Что ты делал? Ты что, крал его монстров? - Лазурный Поток осознал, что произошло.

- Я... Я только собирался это сделать. - Тысяча Созданий рыдал.

Несмотря на то, что это он провоцировал Мрачного Лорда, пострадавшим в итоге остался лишь он сам. Насколько он просчитался?

Глава 60. Дикий босс

Да, Тысяча Созданий являлся членом гильдии Синего Ручья.

Несмотря на то, что Е Сю смешал его с грязью, среди игроков парень слыл редким самородком. Уровень его навыков был не ниже уровня так называемых Пяти Великих Мастеров. Чтобы стать одним из великих, игрок должен обладать поистине неординарными способностями. Ещё он должен иметь высокую популярность. Как только набиралось достаточно фанатов его мастерства, игрок попадал в великую пятёрку. Что же насчёт Тысячи Созданий? Да, он не был особо популярен, однако главным его недостатком была любовь к воровству монстров.

Гильдия Синего Ручья входила в тройку сильнейших. И руководство гильдии возлагало большие надежды на своих членов. Конечно, оно могло закрыть глаза на мелкие пакости отдельных одарённых личностей, но воровство монстров для всех было под запретом. Никто не спорил с этим правилом. Некоторые гильдии организовывали мощные отряды специально для кражи чужих монстров, однако в конечном итоге все их попытки были обречены на провал. Ведь квалификация членов подобных гильдий была слишком низка.

Тысяча Созданий был профи, редким профи, но, к сожалению, страдал хобби подобного рода. Гильдия не приветствовала его поведение, однако не могла расстаться с ценным игроком со столь высоким уровнем мастерства. Поэтому им оставалось лишь закрывать глаза на его действия. К счастью, Тысяча Созданий был не глупым и тактичным человеком. Отправляясь на своё тёмное дело, он всегда скрывал название гильдии, чтобы не бросать тень на репутацию Синего Ручья.

Когда открылся десятый сервер, этот парень почему-то решил тоже перейти на него. Несмотря на то, что пока он не доставлял проблем, все понимали, что он был бомбой замедленного

действия. Лидер гильдии с удовольствием поддержал решение Тысячи Созданий перейти на новый сервер. В итоге, получилось, что он просто переложил свою проблему на плечи Лазурному Потoku. Последнему оставалось надеяться, что эта бомба никогда не взорвётся.

Лазурному Потoku в пору было рыдать! Ведь на новом сервере игроки активно прокачивались за счёт убийства монстров. И выходило, что бомбу в лице Тысячи Созданий положили на разогретую плиту! К счастью, пока десятый сервер был под завязку набит новыми игроками, поэтому воровство монстров было распространённым занятием.

Тысяча Созданий испытывал огромное удовольствие, демонстрируя свою силу. И пока он не выбивался из общей массы. Позднее Лазурный Поток планировал принять его в свою группу. Он надеялся, что под присмотром Тысяча Созданий избавится от пагубной привычки. В итоге, на второй день после открытия сервера, эта часовая мина всё-таки взорвалась. Причём не просто взорвалась, а сработала на важном для гильдии игроке - Мрачном Лорде.

Лазурный Поток был в ярости. Гильдия много раз предупреждала Тысячу Созданий, что Мрачный Лорд был очень важен для них. Если кто-либо из членов гильдии пересекался с этим игроком, он должен был попытаться установить с ним дружеские отношения. Тысяча Созданий обязан был видеть это сообщение. Так неужели этот парень пытался подружиться с Мрачным Лордом, крадя его монстров?

Лазурный Поток понимал, что сейчас не лучшее время «включать дурачка». Он очень хотел, чтобы Мрачный Лорд присоединился к гильдии Синего Ручья, поэтому было бессмысленно скрывать, что Тысяча Созданий тоже является её членом. Если сейчас прикинутся, что они не знакомы, что будет в будущем? Вот же идиот! Лазурный Поток мысленно проклинал Тысячу Созданий. Собрав волю в кулак, он подошел к Мрачному Лорду и приветливо махнул рукой:

- Какое совпадение! Что ты здесь делаешь?

- Качаюсь! - Ответил Е Сю.

- Ха ха. Не обращай внимания на этого засранца! Гильдия уже два дня восхваляет тебя за помощь с рекордом. Видимо, этот панк сознательно искал тебя, чтобы лично помериться силами. - Сказал Лазурный Поток.

Лазурный Поток пытался разрулить ситуацию. Во-первых, чтобы оправдать желание Тысячи Созданий доставить Мрачному Лорду неприятности, он сказал, что тот завидовал его славе и силе. Эта причина была проста для понимания. А ещё, чтобы показать хорошее расположение гильдии к Мрачному Лорду, Лазурный Поток льстил без малейших колебаний.

Е Сю понимал, что Тысяча Созданий, укравший у него монстра, из зависти захотел сразиться с ним, чтобы доказать своё превосходство. К счастью, Е Сю не обращал внимания на подобные мелочи, он только рассмеялся и ответил Лазурному Потoku.

- Он просто капризный ребёнок!

- Да, верно! Он даже сбежал, испугался, что я буду его ругать. - Согласился Лазурный Поток.

Если бы на месте Тысячи Созданий был другой член гильдии, Лазурный Поток заставил бы его вернуться и извиниться. Если бы это был другой человек, подобной ситуации вообще бы не произошло. Но это был Тысяча Созданий, и от него нельзя было ожидать поступка, подобного раскаянию или извинению.

- Хм, не желаешь присоединиться к нам? - Спросил Лазурный Поток, пытаясь сменить тему.

- Нет спасибо. Прокачка в одиночку меня вполне устраивает. - Ответил Е Сю.

Но мы не качаться пришли. - Возразил Лазурный Поток.

- Да? - Е Сю задумался.

День уже подходил к концу. Не может быть, чтобы группа Лазурного Потока не исчерпала лимит входов в подземелье Могильника. А если они не собираются в подземелье и их не интересует прокачка, тогда, возможно...

- Нам нужен Кровавый Стрелок Ягг. - Ответил Лазурный Поток.

Ну конечно! Догадка Е Сю подтвердилась. Кровавый Стрелок Ягг был диким боссом Могильника. Дикие боссы были даже более ценными, чем скрытые, потому что появлялись лишь три раза в неделю. У диких боссов был свой список лидеров. В нём отображались игроки, совершившие первое убийство, а также указывалось число убитых боссов.

Конечно, достижение за первое убийство могло быть получено только раз. А вот гонка за количеством убийств напоминала борьбу за побитие скоростного рекорда. В списке лидеров будут отображаться лишь три первые позиции. На данный момент, на десятом сервере ещё никто не убивал диких боссов. Доступными по уровню для игроков сейчас являлись лишь двое. Одним из них был Кровавый Стрелок Ягг, вторым - Торговый Гоблин Лорейн, который появлялся в Ледяном Лесу. В начальной зоне диких боссов не было.

У Е Сю были определенные планы на вещи, выпадающие из диких боссов. Однако, в одиночку их было не осуществить. В будущем он планировал купить нужные вещи на рынке. Однако если представлялась такая возможность, можно было попробовать убить одного.

Главной проблемой в сражении с диким боссом было не его убийство, а возможность его добить. Основной угрозой здесь были игроки, пришедшие попытать удачу в убийстве дикого босса. Несмотря на сложность, дикий босс был всего лишь усиленным игровым монстром. Опытные игроки могли убить его, не погибнув при этом. Но во время каждого рейда на дикого

босса без гибели игроков не обходилось. Это происходило из-за того, что в конце все участники и наблюдатели начинали сражаться между собой, за право добить монстра. Несмотря на способность Е Сю сразиться с боссом, возможность добить его ему вряд ли представится.

В сравнении с обычными боссами того же уровня, дикие имели наибольшее количество здоровья. Таким образом, требовалось немало времени и огромный урон, чтобы победить этого монстра. Количество выпадающих из боссов вещей тоже отличалось от того, что падало с обычных монстров. Нанесшим первый и последний удары доставалось две трети добычи и опыта, поэтому никто не хотел делать всю тяжёлую работу для других. При битве с дикими боссами система учитывала количество нанесённого урона, поэтому один человек не мог даже надеяться превысить урон, наносимый группой игроков.

- Братец, ты заинтересован в этом боссе? - Продолжил Лазурный Поток.

- Конечно! - Е Сю с радостью согласился.

Лазурный Поток рассмеялся и отправил ему приглашение в группу. После того, как Мрачный Лорд присоединился, Лазурный Поток сказал с печалью:

- Если бы я знал раньше, что ты пойдешь с нами, было бы лучше, чтобы ты не выходил из гильдии. По правилам "Славы", игрок, покинувший гильдию, мог вернуться в неё лишь спустя пять дней.

Редактор: Tanchan

<http://tl.rulate.ru/book/173/9189>