

Счастье завладело преимуществом?

Из-за того, что Счастье в данный момент имело инициативу, многие подумали подобным образом. На поле боя ситуация всегда находилась в плавающем состоянии. Более точную информацию предоставляла игровая статистика.

Здоровье!

После долгого сражения здоровье восьмерых персонажей продолжало убывать. Особенно после смерти целителей здоровье превратилось в отличную характеристику для сравнения положения команд.

Ранее, в рамках здоровья Счастье проигрывало Самсаре. В двух прошлых разменах Счастливая команда оказывалась в невыгодных условиях. Чтобы успешно провести размены, игрокам пришлось получить дополнительный урон.

Однако после этого Счастье установило свой ритм и дважды сосредоточилось на Пустых Волнах.

Сфокусированный огонь был главным способом убийства оппонента в командных сражениях. Тем не менее, нужно было знать, когда организовывать фокус, кого фокусировать и когда останавливаться. Это была непростая наука. Даже если все пять персонажей направят свои атаки в одну цель, это не будет гарантией того, что их фокус будет успешным. Если фокус не будет использован своевременно во время подходящей возможности, то никто не сможет гарантировать его успешность.

Сейчас Счастье использовало хорошую возможность для фокуса. Мрачный Лорд и Танцующий Дождь уже обрушили свои атаки на Пустые Волны. Вскоре к ним должны будут присоединиться Мягкая Мгла и Булочка. Как долго продлится их фокус и когда он остановится: сейчас это были главные вопросы. Если игроки просто начнут бездумно атаковать свою цель, то после нанесения удовлетворительного урона, они могут обнаружить, что они получили больше урона, чем нанесли.

В данный момент Самсара не желала задавать этот вопрос Счастью. Игроки надеялись остановить сфокусированную атаку Счастья до прихода Мягкой Мглы и Булочки. Хотя Самсара имела преимущество по здоровью, Пустые Волны имел самое низкое здоровье среди всех персонажей на поле боя. Он был единственным персонажем, чей уровень здоровья упал ниже 50%. Если Счастье успешно реализует свой фокус, а Самсара не сможет их быстро прервать, то Пустые Волны даже может погибнуть.

Даже если они в конце его спасут, у них не было целителя. Персонаж с низким здоровьем станет бременем для команды. Когда в командных соревнованиях 50% урона распределялись между пятью персонажами, и когда 50% урона получал один персонаж, это были две разные ситуации. В этом случае сторона, отнявшая у одного персонажа 50% здоровья, будет иметь неоспоримое преимущество.

Техника теневого клона!

С отношением «я лучше получу урон, чем позволю Цзяну Ботао страдать в одиночку», У Ци использовал свой быстрейший навык перемещения. Жестокая Тишина переместился прямоком

в центр наступления Счастья.

Счастью будет удобнее атаковать его текущую позицию, чем позицию Пустых Волн. Жестокая Тишина находился на пересечение атак Мрачного Лорда, Мягкой Мглы и Булочки.

Смена цели?

В таком случае фокус будет разделён, что позволит Пустым Волнам и Жестокой Тишине дольше продержаться.

Не менять цель?

На своей текущей позиции Жестокая Тишина выступал препятствием для атак Мягкой Мглы и Булочки.

Перед Счастьем замаячил выбор - сахар, пропитанный ядом.

Мрачный Лорд атаковал.

Это смена?

У Ци был готов. Из двух вариантов смена целей будет более выгодна для Счастья. Если смены не будет, то фокус Счастья будет разрушен, но если смена произойдёт, то игроки смогут отнять какую-то часть здоровья у Жестокой Тишины.

У Ци, разумеется, не собирался покорно стоять на месте и выносить удары Счастья. Так как он решил на подобное решение, у него, само собой, имелся план. У Ци не был Булочкой, вытворяющим какие-то случайные вещи. Он был правильным про-игроком, делающим один шаг и при этом планирующим три последующих шага.

С самого начала он тщательно выбрал позицию для перемещения при помощи техники теневого клона. Пустые Волны находился ближе к Мрачному Лорду, поэтому, когда произойдёт смена целей, Мрачный Лорд атакует первым, что позволит Цзяну Ботао перевести дух. У Ци не придётся сразу сталкиваться с клещевой атакой с трёх сторон. Вместе с Цзяном Ботао они усложнят задачу Счастливой команде.

Мрачный Лорд поднял руку.

Захват!

У Ци отчётливо его видел. Он подумал, что Е Сю хочет отбросить его Жестокую Тишину в сторону, чтобы Счастье могло продолжать фокусировать Пустые Волны. Как и ожидалось, Е Сю не был человеком, пляшущим под чужую дудку. Он был экспертом, создающим большое количество возможностей из имеющихся опций.

Но, разве это может быть так просто?

У Ци со всей возможной скоростью начал прожимать клавиши. Жестокая Тишина двинулся по горизонтали. Уворачиваясь, он хотел увести за собой Мрачного Лорда, чтобы ещё сильнее ослабить давление на Цзяна Ботао.

По его мнению, Е Сю уже предпринял шаг для смены цели. У Ци не собирался сдаваться. Начиная с этого момента, он начнёт водить Счастье за нос.

Однако к его удивлению, когда Жестокая Тишина увернулся, Мрачный Лорд скрутился назад. Поднятая им рука в итоге приземлилась на тело Пустых Волн.

Бросок!

Пустые Волны отправился в полёт, который, впрочем, был недолог. Обратно вывернув тело, Мрачный Лорд бросил Пустые Волны в Жестокую Тишину.

«Чёрт!».

У Ци невольно выругался про себя. Е Сю действовал ещё хитрее, чем он ожидал. Выбрать цель для фокуса? Отбросить подальше, чтобы избавиться от препятствия? Нет.

Притвориться, что хватает Жестокую Тишину, схватить Пустые Волны и бросить его в другую сторону. Если Пустые Волны врежется в Жестокую Тишину, тогда парни попадут под фокус вместе.

«Как жадно! В твоих мечтах!».

У Ци моментально приказал Жестокой Тишине отпрыгнуть назад. Пустые Волны пролетел рядом с его носом, но в итоге они не столкнулись. Однако в следующее мгновение У Ци обнаружил, что его персонаж летит вперёд помимо его воли.

«Чёрт чёрт чёрт!!!».

Только сейчас он всё понял. Это не была обычная сметающая атака. Только тираническая цепочка ударов Хулигана могла так быстро сбить его с ног...

Счастье явно вознамерилось разобраться сразу с двумя персонажами. У Ци преподнёс им себя на блюдечке.

В мгновение ока на Жестокую Тишину и Пустые Волны обрушились артиллерийские снаряды. Счастье хотело нанести урон сразу двум персонажам. Очень жаль, что другие три персонажа Счастья обладали слабыми аое способностями, но даже так, их исходящий урон значительно вырос.

На трансляции показывали здоровье двух команд. Счастье, ранее отстававшее от Самсары, использовало сфокусированный огонь, чтобы убавить общее здоровье команды оппонента.

Смогут ли они одной волной убить двух персонажей?

Некоторые жадные фанаты Счастья обзавелись подобной надеждой, но их мечты были далеки от реальности. Сфокусированный огонь продержался считанные мгновения. Повалив Жестокую Тишину на землю, Булочка начал безжалостно его избивать, но когда прибыла Мягкая Мгла, она смогла отправить только одну атаку в сторону лежащего Ассасина. Перед ней появился Один Осенний Лист. Кроме того, Пронзающий Облако не прекращал своих атак. На этот раз он бежал вперёд, как атакующий персонаж ближнего боя.