

30%, 22%, 17%, 11%...

Здоровье Одного Дюйма Пепла продолжало падать, приближая его к смерти.

Хотя он выглядел беспомощным, хотя Самсара идеально блокировала других игроков Счастья, хотя, согласно здравому смыслу для Одного Дюйма Пепла всё было закончено, Цяо Ифан не сдавался. Пан Линь и Ли Ибо не осмеливались заявлять о его смерти.

Потому что Счастливую команду нельзя оценивать с колокольни здравого смысла. Они создали слишком много удивительных подвигов.

Что произойдёт на этот раз?

Здоровье Одного Дюйма Пепла упало в красную зону.

Цяо Ифан был не готов сдаться, но ему не удавалось переломить ситуацию. На про-сцене падение с небес в ад занимало считанные мгновения. Меньше минуты назад Цяо Ифан красиво сбежал от Жестокой Тишины, возвращаясь к команде и становясь ключевым фактором, поставившим Самсару в пассивное положение. Однако теперь Один Дюйм Пепла находился на пороге смерти.

Без целителя не было пространства для ошибок. Мрачный Лорд мог лечить, но Цяо Ифан знал, что это лечение может предоставить ему время только для одного дополнительного вдоха. Лечение Мрачного Лорда может стать решающим фактором в критические моменты жизни и смерти. Тем не менее, его текущая ситуация была другой. Вражеский персонаж неотрывно его преследует. Один Дюйм Пепла терял здоровье без возможности ответить. Если он проживёт на несколько секунд дольше, то это всё равно ничего не изменит. Враг находится прямо позади него. Дополнительный вдох будет равнозначен одному дополнительному уколу. Разве для У Ци это может стать проблемой?

У Цяо Ифана не будет шансов на спасение, если только он не сможет отделаться от Жестокой Тишины. Но даже если он это сделает, с его оставшимся здоровьем он не сможет долго продержаться. Без целителя, Самсара с лёгкостью найдёт способ добить полумёртвого персонажа.

Но если Цяо Ифан сможет спастись, то для него это будет открытие. Возможно, тогда он сможет выступить с последним ходом, используя свои остатки здоровья для вклада в победу команды.

Он не утратил надежду. Остатки здоровья подогревали его крохотную надежду. Цяо Ифан не знал, возникнет ли открытие, но если оно возникнет, он будет готов.

6%...

Остались крохи надежды. При виде последующей атаки Жестокой Тишины фанаты Счастья впали в отчаяние.

Навык 75 уровня: разрыв!

У Ци стёр последние крохи надежды. Разрыв был одним навыком, но все знали, что у

Ассасинов было пять навыков 75 уровня: разрыв, убийство, уворот, вспышка, истребление. Когда эти навыки использовались в одной цепочке, они наносили огромный дополнительный урон.

У Одного Дюйма Пепла осталось всего 6% здоровья. Был ли этот дополнительный урон необходим? Двух из пяти навыков хватит, чтобы добить его.

Тем не менее, У Ци всё равно начал с первого навыка комбинации – разрыва. Он не расслабился даже в последний момент. Он планировал уничтожить своего оппонента вместе с остатками его надежды.

Разрыв!

Жестокая Тишина скрутил тело. От его кинжала отделился холодный свет, и отправился в полёт. У Ци проверил своё окружение, убеждаясь, что ему не угрожает опасность. Он уже начал продумывать, что он сделает после смерти Одного Дюйма Пепла.

У Ци увидел, как Мрачный Лорд отчаянно пытается вернуться назад под преследованием Пронзающего Облако.

«Слишком поздно». Подумал У Ци. Даже дальнобойные атаки не смогут остановить его от убийства Одного Дюйма Пепла. Разрыв, убийство, уворот, вспышка, истребление. Чтобы покончить с оппонентом, ему потребуются два навыка из пяти.

Однако Мрачный Лорд не стал атаковать Жестокую Тишину. Он вытянул вперёд левую руку и сделал подзывающее движение указательным пальцем.

У Ци был ошеломлён...

В Славе было много свободы, но не настолько много, чтобы можно было по желанию управлять пальцами персонажа. Подобный тип движения был навыком, навыком Рыцаря.

Провокация! Провокация вынуждала цель атаковать своего обидчика в течение трёх секунд.

- Чёрт! – громко выругался У Ци.

Е Сю неожиданно использовал провокацию в такой критический момент.

В итоге разрыв повернулся в воздухе. Игрок не мог собственноручно провести подобное изменение. Это была заслуга системы. Учитывая дистанцию между персонажами, кинжал не мог внезапно начать лететь в лицо Мрачного Лорда, даже если бы У Ци приказал ему это сделать.

В итоге разрыв поразил лишь воздух на половине пути к Мрачному Лорду. Было очевидно, что произойдёт дальше.

В этот момент Жестокая Тишина начал против воли двигаться к Мрачному Лорду.

Убийство было прервано.

Трёхсекундное открытие. Осталось 6% здоровья.

Все были ошеломлены. Когда надежда была утрачена, внезапно появилось открытие?

Когда Жестокая Тишина развернулся к Мрачному Лорду, Один Дюйм Пепла повернулся в его сторону. Меч вспыхнул. В Жестокую Тишину полетел призрачный разрез.

Каст!

Цяо Ифан не стал ни убегать, ни прятаться.

У него осталось слишком мало здоровья. Без целителя полумёртвый персонаж станет лишь обузой для команды, потому что его придётся усиленно защищать.

Цяо Ифан не планировал оставаться в живых. Он хотел использовать эту возможность для оказания последней помощи команде. Он быстро понял, как это сделать.

Вокруг меча Одного Дюйма Пепла с невероятной скоростью начала собираться божественная призрачная сила. Это не было похоже на каст высокоуровневой призрачной границы. Его последним ходом будет... граница меча?

Граница меча увеличивала силу и интеллект союзников, находящихся внутри призрачной границы. Этот навык не имел контролирующих эффектов.

Цяо Ифан боялся, что ему не хватит времени для каста более длинного заклинания? Именно поэтому он скастовал самую быструю призрачную границу, границу меча?

Так подумали многие, включая нескольких про-игроков. В конце концов, это было вполне логично. После того как Мрачный Лорд спровоцировал Жестокую Тишину, к Одному Дюйму Пепла повернулись другие персонажи Самсары. Они не хотели, чтобы Фантомный Демон Счастья снова начал доставлять им проблемы.

Один Осенний Лист устремился вперёд.

Игроки Самсары не просто хотели убить Одного Дюйма Пепла, ещё они хотели не дать ему скастовать ни одной призрачной границы.

Однако тот уже скастовал границу меча, самую быструю призрачную границу. Его не смогли остановить.

Из-за этой сцены стало казаться, что Цяо Ифан выбрал границу меча из-за страха, что его прервут.

Однако люди с высокими уровнями навыков смотрели на вещи под другим углом.

Один Осенний Лист и Пронзающий Облако смогли так быстро среагировать, потому что Счастье позволило им это сделать.

После того как парни повернулись к Одному Дюйму Пепла, что сделали Мрачный Лорд и Мягкая Мгла?

Они тоже повернулись!

Их целью был Лунно-заманчивый Мороз. Граница меча была расположена прямо под его ногами.

Размен!

Осознали люди.

Лунно-заманчивый Мороз стойко выдерживал артиллерийские снаряды Танцующего Дождя. Его игра была шокирующей, но при этом он получил много урона.

Один Дюйм Пепла уже находился одной ногой в могиле. Без целителя, Счастье не стало чрезмерно его защищать. Возникло открытие, которым Цяо Ифан сумел воспользоваться. Самсара переключила на него внимание, в то время как Счастье сфокусировалось на Лунно-заманчивом Морозе.

У Одного Дюйма Пепла осталось всего 6% здоровья. Хотя они не знали, сколько здоровья имеет Лунно-заманчивый Мороз, они понимали, что у него должно остаться не меньше половины.

Сможет ли Счастье провести размен? Многие в этом сомневались.

Однако вскоре все обратили внимание на формацию Счастья.

План по размену Одного Дюйма Пепла на Лунно-заманчивого Мороза был рождён спонтанно?

Нет!

К Лунно-заманчивому Морозу устремились Мрачный Лорд и Мягкая Мгла, создавая идеальную клещевую формацию. Это была спланированная игра.

Су Мученг безостановочно атаковала Лунно-заманчивого Мороза именно для этого момента. Если бы ей удалось пройти мимо него, то она бы спасла Одного Дюйма Пепла. Отказ Ду Мина уходить вызывал удивление, но благодаря его упёртости Счастье решило сделать его новой целью для своего фокуса.

Цяо Ифан понимал намерения своих товарищей. В итоге на последнем издыхании своего персонажа он оказал блестящую поддержку в их предприятии.

Увеличение урона от границы меча было одним делом.

Цяо Ифан скастовал самую быструю призрачную границу не только из-за боязни прерывания, но и для того чтобы выиграть себе немного времени. После каста Один Дюйм Пепла начал убегать.

С 6% здоровья Цяо Ифан ощущал бы себя бременем для команды, если бы ребята начали его защищать. Однако те оставили его умирать, превращая его существование в бремя для вражеской команды.

Самсара не могла оказать всестороннюю поддержку Ду Мину, потому что им пришлось разделить силы, чтобы добить Одного Дюйма Пепла...

<http://tl.rulate.ru/book/173/647342>