

Бум бум бум...

Мрачный Лорд и Мягкая Мгла продолжали отбрасывать Смеющуюся Песню. Во время этого процесса они старались нанести ему как можно больше урона. Уровень демонстрируемой ими координации заставил даже их товарища по команде, Цяо Ифана, вздохнуть в восхищении. Цяо Ифан также заметил, что Мрачный Лорд сделал так, чтобы Один Дюйм Пепла не попал в поле зрения Смеющейся Песни.

«Это можно назвать исчезающим шагом?». Подумал Цяо Ифан. Он не забывал прилежно осматривать поле боя. Цяо Ифан учился не только у своих товарищей, но и у оппонентов. В атаках Мрачного Лорда, которые тот посылал в Смеющуюся Песню, он смог заметить намёк на исчезающий шаг. Исчезающий шаг использовал мёртвые углы оппонента. В данной ситуации Е Сю использовал атаки Мрачного Лорда, чтобы изменять положение Смеющейся Песни таким образом, чтобы тот не видел Одного Дюйма Пепла.

«Принцип тот же, но на деле это ещё сложнее, чем исчезающий шаг». Пришёл к выводу Цяо Ифан. Контролировать другого персонажа при помощи атак было гораздо сложнее, чем контролировать своего персонажа.

«Теперь моя очередь!».

Цяо Ифан не забывал учиться даже в матчах, но также он не забывал о своей миссии. Видя, как Мрачный Лорд и Мягкая Мгла перемещают Смеющуюся Песню, Один Дюйм Пепла начал кастовать, словно ему отдали приказ.

Призрачная сила заструилась вдоль его меча подобно воде. Внезапно она хлынула в землю, после чего начала по ней распространяться.

Среди персонажей Самсары Жестокая Тишина был самым быстрым. Хотя игроки Самсары заметили исчезновение Одного Дюйма Пепла, сейчас важнее было спасти Смеющуюся Песню. Пока что они могли лишь гнаться за Мрачным Лордом и Мягкой Мглой, параллельно обращая внимание на своё окружение.

Девятнадцать шагов!

У Ци отслеживал дистанцию. Дистанция между Жестокой Тишиной и Смеющейся Песней не была стабильной. Иногда она увеличивалась, а иногда сокращалась. В конце концов, две стороны не просто бегали. Е Сю и Танг Ро действовали сообща. Кроме того, У Ци приходилось избегать атак Су Мученг.

Как и следовало ожидать, Су Мученг существенно влияла на обстановку на поле боя. Игроки Самсары отчётливо ощущали её влияние. Если бы та не мешала им, то они бы уже поймали Мрачного Лорда и Мягкую Мглу.

Тем не менее, ситуацию нельзя было назвать ужасной.

У Ци был уверен. С ним в преследовании, Мрачный Лорд и Мягкая Мгла могли лишь время от времени атаковать Смеющуюся Песню. Тот определённо сможет ещё долго прожить.

Смогут ли два игрока Счастья продолжать демонстрировать безошибочную игру?

Предыдущее вмешательство Чжоу Зекай закончилось неудачей, но остановится ли он на этом? В худшем случае, если Маленькие Холодные Ручки будет блокировать каждый его выстрел, Чжоу Зекай просто его убьёт, после чего поможет своим товарищам. Времени более чем достаточно.

Ещё были атаки Су Мученг. Самсара приготовилась ограничить её. Пустые Волны двигался медленнее остальных персонажей. Он всё сильнее отставал, поэтому ему не имело смысла и дальше продолжать погоню. Будет лучше, если он займётся Танцующим Дождём.

Другие не заметили ошеломляющую пулю Су Мученг, но Чжоу Зекай заметил её. Он рассказал об этом команде, после чего та решила, что Су Мученг нужно снова запереть в коробочку-1. Ей нельзя позволять и дальше бесчинствовать.

Самсара не ожидала, что Счастье выступит с такой смелой игрой. Метод Е Сю был очень рискованным, именно поэтому все игроки Самсары начали пытаться ему помешать. Если бы те знали, что это будет домашняя заготовка Счастья, то они бы уже давно разделили свои силы. К примеру, Пустые Волны был Магическим Мечником, который плохо подходил для гонок.

Они быстро произвели необходимые изменения. Нельзя сказать, что их реакция была медленной, поэтому игроки не чувствовали себя подавленными. Единственной проблемой был Цяо Ифан.

Этот парень внезапно исчез. Для Самсары он был большим тревожным фактором. Фантомные Демоны имели много инструментов для контроля области. Если персонажи попадут в призрачные границы, это будет очень плохо.

Несмотря на тревогу, игроки Самсары не замедлились. Они лишь могли продолжать погоню.

Так как они не знали, что сейчас делает Один Дюйм Пепла, мысли о нём будут их только отвлекать. Игроки Самсары отчётливо это понимали.

У Ци выжимал из своего класса всю скорость, на которую тот был способен, двигаясь подобно стреле. Вскоре он появился в поле зрения Цяо Ифана.

В этот момент Жестокая Тишина внезапно замедлился.

Что происходит?

У Ци на мгновение растерялся, но он быстро понял, что произошло. Земля под его ногами выглядела так, словно её покрасили чёрными чернилами. Каждое его движение выглядело тяжёлым.

Граница пепла увеличивала вес персонажа, понижая его скорость. Её эффект распространился на Жестокую Тишину.

Дистанция между Жестокой Тишиной и Смеющейся Песней внезапно увеличилась. У Ци лишь мог продолжать медленно продвигаться вперёд. Обернувшись, он увидел прятавшегося за стеной Одного Дюйма Пепла.

У Ци отправил в чат сообщение с его положением.

Ему потребуется какое-то время, чтобы выйти из границы пепла. Пустые Волны бежал к Танцующему Дождю. С Чжоу Зекай спало ошеломление, но со своего места он не видел Одного

Дюйма Пепла. Ему будет сложно прикрыть У Ци.

Оставался только Сун Сян.

Один Осенний Лист также попал в границу пепла. Тем не менее, он находился рядом с её границей, в отличие от Жестокой Тишины, который угодил в самый центр призрачной границы. Это означает, что он сможет гораздо раньше выйти из границы пепла, чем его товарищ.

Сейчас им нужно продолжать преследовать Мрачного Лорда и Мягкую Мглу. Тем не менее, если Сун Сян хочет выйти из границы пепла, ему придётся вернуться назад.

В итоге он так и сделал. У него не было другого выбора.

Жестокая Тишина продолжил медленно продвигаться вперёд. У Ци ждал отката нужного навыка.

Сияющий разрез!

С этим навыком Жестокая Тишина сможет быстро выйти из границы пепла.

В этот момент У Ци увидел, как вокруг тати Одного Дюйма Пепла начала собираться призрачная божественная сила.

Это...

Опустилась мёртвая тишина.

Только что вышедший из отката сияющий разрез был запечатан.

Граница тишины. Внутри этой границы блокировались все навыки.

С увеличенным весом от границы пепла и под эффектом молчания от границы тишины Жестокая Тишина продолжил медленно продвигаться вперёд.

Несмотря на то, что Сун Сян выбрался из призрачной границы, чтобы продвинуться вперёд ему придётся пойти в обход.

Мрачный Лорд и Мягкая Мгла продолжали удаляться. Чтобы догнать их, Сун Сяну придётся обойти призрачную границу, и при этом не попасть в новую границу. Сун Сяна сильно раздражала эта ситуация.

В этот момент он предстал перед трудным выбором: продолжить гнаться за Мрачным Лордом и Мягкой Мглой или напасть на Одного Дюйма Пепла?

Он не единственный обдумывал этот вопрос. За пределами сцены про-игроки вели пылкую дискуссию.

Один Осенний Лист находится очень далеко от Мрачного Лорда и Мягкой Мглы. В случае продолжения погони, сможет ли Сун Сян их догнать? Мрачный Лорд и Мягкая Мгла не могли выбраться за пределы зоны атаки Пронзающего Облако. Если Чжоу Зекай захочет оказать поддержку на другой стороне, ему придётся отказаться от Маленьких Холодных Ручек. Это будет рискованно. У Маленьких Холодных Ручек осталось мало здоровья. Если Чжоу Зекай от него откажется, а Смеющаяся Песня будет убит, то Самсара потеряет армию после отдачи

невесты. Чжоу Зекай явно был настроен добить Маленькие Холодные Ручки. Без его поддержки на этой дистанции, будет ли погоня Сун Сяна иметь смысл?

Но если он не продолжит погоню... то у другой стороны развяжутся руки. Тогда Мрачному Лорду и Мягкой Мгле ничто не помешает остановиться и серьёзно заняться Смеющейся Песней. Им не потребуется много времени, что его добить. В размене между целителями проиграет Самсара. Это был факт.

Оба варианта были невыгодны для Самсары...

- А что если он убьёт Одного Дюйма Пепла? - внезапно предложил кто-то.

Обе стороны потеряют своих целителей, но Самсара также заберёт Одного Дюйма Пепла. Самсара определённо может позволить себе размен два на одного.

- Но это будет непросто сделать, разве нет? - произнёс Ли Сюань. Он имел право говорить об Одном Дюйме Пепла. Будучи первым Фантомным Демоном, он знал, что Цяо Ифан будет делать дальше.

Цяо Ифан вышел из-за стены. Его положение уже было раскрыто, поэтому ему не имело смысла больше скрываться. Не только У Ци, но и Сун Сян знал о его местоположении.

Тем не менее, Один Дюйм Пепла стоял внутри призрачной границы.

Призрачными границами можно было не только контролировать и ограничивать врагов. Граница меча, к примеру, увеличивала силу и интеллект союзников Призрачного Мечника. Ослабляющие призрачные границы также можно было назвать формой защиты для союзников, не так ли?

Множество игроков, особенно игроков, играющих классами ближнего боя, ненавидели призрачные границы. Наиболее радикальные игроки называли их багом.

Если Призрачный Мечник будет стоять внутри своих призрачных границ, то, как с ним сможет справиться персонаж ближнего боя?

Как?

Сражаться с Призрачным Мечником под ослеплением от границы тьмы или под замедлением от границы пепла? Или не иметь возможности использовать навыки внутри границы тишины?

Это невозможно!

Вот почему Сун Сян мог лишь с ненавистью смотреть на Одного Дюйма Пепла. Не то чтобы классы ближнего боя не имели методов противодействия призрачным границам. Просто эти методы были медленными и требовали времени. Сейчас Самсаре как раз не хватает времени. Пока Сун Сян будет медленно разбираться с Цяо Ифаном, Е Сю и Танг Ро быстро убьют Смеющуюся Песню и придут своему товарищу на помощь.

- Если бы Цзян Ботао был всё ещё здесь... - произнёс Ван Екси.

Цзян Ботао играл Магическим Мечником. Магические Мечники вели бой на средней дистанции. Пустым Волнам не потребовалось бы медленно сражаться с Одним Дюймом Пепла. Более того, вместе с Сун Сяном, Цзян Ботао гораздо быстрее бы убил Призрачного Мечника

Счастья. Самсара могла отказаться от Смеющейся Песни и устроить размен два на одного.

К сожалению, Цзяна Ботао здесь не было.

<http://tl.rulate.ru/book/173/640234>