

«Кого нам отправить для проверки территории?».

Это была первая мысль Чжана Синьцзе, но он быстро отказался от неё. На бумаге Тирания была сильнее Счастья, но если их покинет один игрок, то им придётся вчетвером противостоять Счастью. Сейчас Счастье было обороняющейся стороной. В подобных обстоятельствах не будет проблемой вчетвером противостоять пятерым игрокам, но обстоятельства могли измениться. Если Тирания останется вчетвером, то Счастливая команда определённо развернётся и нападёт на них. Е Сю был не тем, кто упускает подобные возможности.

«Мы не можем никого отправить на разведку. Мы лишь можем строить планы на основе текущей ситуации. У Ло Цзи на самом деле есть талант, о котором говорит Счастье?».

Когда Чжан Синьцзе посмотрел на Скрытого Света, он невольно задумался над этим вопросом. Большинство людей не верило в то, что Ло Цзи обладал талантом «изучать местность с первого взгляда». По их мнению, это был блеф Счастья. С другой стороны нельзя с уверенностью сказать, что подобная способность не может существовать. Для Чжана Синьцзе этот вопрос стал грузом, давящим на разум. Он даже предположил, что именно в этом и состояла цель Счастья, но он ничего не мог с этим поделать. Он не был параноиком, нет. Просто во время составления планов он принимал в расчёт подобную возможность.

Разрушение местности было одной из многих возможностей. Возможно, местность впереди просто могла обеспечить Счастье преимуществом, которое те смогут использовать против Тирании.

Быть более осторожными и продолжить погоню?

При обычных обстоятельствах это был бы идеальный выбор, но что если это ловушка?

«В итоге самым безопасным вариантом будет уклониться от выбранного Счастьем маршрута». Именно к такому выводу пришёл Чжан Синьцзе.

«Увеличим нашу агрессию». Чжан Синьцзе отдал приказ Тирании.

Хань Вэньцин первый понял его намерения. Он также первым начал выполнять его приказ.

Пустынный Прах догнал Мягкую Мглу и ударил её ногой. Та заблокировала его удар копьём. Рядом с Пустынным Прахом Мрачный Лорд незаметно использовал круговой размах.

Облачное тело, двойная тигриная ладонь!

Пустынный Прах изогнул тело, едва уворачиваясь от зонта Мрачного Лорда. После этого он активировал двойную тигриную ладонь. Одна ладонь устремилась к Мрачному Лорду, а вторая к Мягкой Мгле.

Мрачный Лорд отпрыгнул назад и увернулся от неё. Мягкая Мгла шагнула в сторону и скользнула вперёд, устремляя в Пустынного Праха зуб дракона.

Хань Вэньцин не увернулся и не заблокировал этот удар. Вместо этого он применил прямой удар. Рывок от удара позволил ему увернуться от зуба дракона, а сам удар он направил в Мрачного Лорда.

Однако во время прыжка назад Мрачный Лорд контратаковал, также используя зуб дракона. Зуб дракона встретился с прямым ударом Пустынного Праха. Оба персонажа задрожали от столкновения навыков. Установился паритет.

Слова «увеличим агрессию» не были бафом. Сами по себе они не могли поднять силу команды на новый уровень. Чтобы играть более агрессивно, игрокам нужно было подстроиться под темп матча.

Другими словами, Тирании придётся сместить баланс в сторону нападения. Для этого им нужно будет пожертвовать защитой.

Результатом подобных изменений станут более агрессивные размены. В ситуации, когда при обычных обстоятельствах игрок ушёл бы в защиту, Тирания продолжит наступать. Игроков не волновало увеличение входящего урона.

Прямой удар Пустынного Праха не воплощал эту философию, но Хань Вэньцин совершил его с этой философией в уме. Основной задачей прямого удара было нанесение урона Мрачному Лорду. Уворот от зуба дракона Мягкой Мглы произошёл как бы между делом. В этой ситуации Хань Вэньцин продемонстрировал свой богатый опыт. Даже если Тирания сосредоточилась на атаке, не лишним будет минимизировать входящий урон.

Зуб дракона Мягкой Мглы промазал, однако Хань Вэньцин не мог увернуться от следующей её атаки. Мягкая Мгла продолжила атаку при помощи двойного укола. Оба укола попали по Пустынному Праху. В этот момент перед лицом Мягкой Мглы появилась граната, взрыв от которой отбросил её в сторону. Мягкая Мгла кувыркнулась по земле, чтобы снизить воздействие взрыва. Тёмный Гром устремился в её сторону, когда на его пути возникла чёрная тень. На него прыгнул духовный кот Скрытого Света.

В командных соревнованиях команды действовали как одно целое. Вместе с Хань Вэньцином вся Тирания стала действовать более агрессивно. На их внезапную агрессивность Счастье ответило жёсткой защитой.

У Чжана Синьцзе прибавилось работы. Напряжённые размены были испытанием для целителей, плюс ему приходилось обозревать обстановку на поле боя. Если целитель команды, являющийся её самой большой поддержкой, не сможет справиться, то Счастье определённо этим воспользуется.

Малое лечение, великое исцеление, фокус, божественная защита, духовное просветление, священный огонь...

Крест Неподвижной Скалы источал белое сияние. Первый целитель Славы не просто так считался лучшим целителем. В этом запутанном хаотичном сражении Неподвижная Скала выделялся сильнее всего. Чтобы оценить игру Клерика, проще всего было посмотреть на здоровье персонажей его команды. В этот момент здоровье пятерых персонажей Тирании держалось примерно на одном уровне, прыгая вверх и вниз подобно песне.

На трансляции приблизили Неподвижную Скалу вместе со шкалами здоровья персонажей. Его движения не были такими изящными, как движения шкал здоровья. Неподвижная Скала курсировал посреди артиллерийского огня. Его изначально чистая роба превратилась в грязную тряпку.

Разве могло Счастье не заметить увеличения напора со стороны Тирании?

Агрессивные размены контрились блокировкой целителя.

Счастье знало об этом, но Тирания тоже хорошо это понимала. В итоге бойцам ближнего боя, наподобие Мягкой Мглы, не давали пробиться к Неподвижной Скале.

Мягкую Мглу было легко заблокировать. Танцующий Дождь продолжала блуждать на границе поля боя. Три Бойца Тирании не могли к ней прикоснуться. Лишь Ослепительная Сотня Цветов мог что-то ей сделать и то, создаваемая им угроза была весьма ограниченной. Ослепительная Сотня Цветов потратил огромное количество маны для установления световых прикритий в прошлых сражениях. Теперь ему нужно было играть более консервативно. Он не мог поддерживать световое прикрытие, а в рамках дальности атаки Огнемётчики уступали Лаунчерам.

Су Мученг была не единственной целью Чжана Цзялэ. Виверна и громовой орёл были летающими существами. Трём Бойцам было гораздо труднее справиться с ними, чем персонажу дальнего боя. В итоге Чжану Цзялэ приходилось иметь дело не только с Танцующим Дождём, но и с существами Скрытого Света.

Мрачный Лорд был самым раздражающим оппонентом. Он представлял угрозу как в ближнем, так и в дальнем бою. Когда на нём сосредотачивались, он походил на генерала с сотней трюков в рукаве. Если же его проигнорировать, то он определённо доберётся до Неподвижной Скалы и не даст ему кастовать лечащие заклинания.

Существовали многочисленные силы, пытающиеся прервать Неподвижную Скалу, уничтожить агрессию Тирании и вынудить её игроков уйти в защиту. В этот критический момент вице-капитан приказал игрокам поддерживать заданный темп.

- Не ослабляем напор!

- Не ослабляем напор!

Хань Вэньцин и Чжан Синьцзе говорили об одном и том же.

В итоге Тирания продолжала давить на Счастье, минимизируя защиту своего Клерика, чтобы ограничить свободу Счастья. Игроки Тирании могли поддерживать этот темп, но Чжану Синьцзе приходилось в одиночку справляться с входящими атаками.

Увороты и поглощение. Неподвижная Скала уворачивался от самых опасных атак и принимал на своё тело незначительные атаки, параллельно с этим выполняя свои лечащие обязанности. Сложная ситуация, в которой он оказался, контрастировала с его гармоничным лечением. Эта ситуация лишь подчёркивала высокий уровень навыков Чжана Синьцзе.

Игнорировать защиту и атаковать!

В плане защиты игроки Тирании полагались на Чжана Синьцзе!

Разве могла подобная Тирания проиграть?

Тирания победит. Счастье не сможет справиться с Чжаном Синьцзе. Именно так считали многие зрители. Фанаты Тирании уже начали выкрикивать победные лозунги. Угроза семицветного источника? Сможет ли Счастье добраться до центра карты? Даже если сможет, сколько их останется в живых?

Что ещё Счастье может сделать?

Про-игроки в QQ чате обсуждали этот вопрос.

Во время просмотра матча они представляли себя на местах играющих игроков. Если они побеждали, как они могли увеличить преимущество? Если они проигрывали, как они могли перевернуть игру?

Групповой чат превратился в комнату войны. Одни игроки высказывали свои мысли, а другие выступали с контраргументами. Своими словами они симулировали битву.

- Пришло время пойти ва-банк, - написал Ван Екси.

Разумеется, он имел в виду Счастье. Если Тирания продолжит давить и при этом не допустит ошибок, то она победит. Счастью нужно было что-то сделать, чтобы спасти себя.

Все знали, что ключ к перевороту лежал в блокировании Чжана Синьцзе. Со стороны казалось, что это был единственный способ повлиять на наступление Тирании.

Но сделать это будет непросто. Счастье время от времени прерывало лечащие касты Чжана Синьцзе, но этого было недостаточно. Счастью нужно было полностью подавить его, чтобы перевернуть ситуацию.

Атаковать!

Пробить себе путь силой было единственной опцией Счастья.

Им нужно было полностью сосредоточиться на Неподвижной Скале!

Кто станет инициатором? Про-игроки сосредоточились на этом вопросе. Они не верили, что Счастье будет сложа руки наблюдать за тем, как Тирания их уничтожает. Счастливая команда определённо будет бороться. Даже если в итоге они проиграют, они не сдадутся без боя.

Мягкая Мгла!

Камера внезапно переместилась на Мягкую Мглу.

Разрушающий ранги дракон!

На конце её копыта собралась магическая энергия. Подняв копьё, Мягкая Мгла приготовилась устремиться вперёд.

Она хочет открыть путь в окружении врагов? Тирания быстро отреагировала на её действия. Закатная Река, императорский кулак!

Копьё против кулака!

Столкновение между двумя новичками продолжилось. Разрушающий ранги дракон был немного сильнее императорского кулака, но не настолько, чтобы полностью его подавить. Закатная Река немного отъехал назад, полностью остановив импульс Мягкой Мглы.

В созданное им открытие мгновенно проскользнула фигура.

Мрачный Лорд! Сияющий разрез! Поле боя перечеркнула дуга света. Внезапно со стороны к

нему устремилась рука.

Тигр переворачивает гору!

Среднеуровневый навык Хулигана имел достаточный приоритет, чтобы остановить сияющий разрез. Е Сю хотел воспользоваться этим открытием, чтобы прорвать оборону Тирании, но за его действиями наблюдало множество пар глаз.

В итоге Мрачный Лорд был остановлен.

Линь Цзиньгуань сделал всё возможное, чтобы Е Сю не смог увернуться от его переворачивающего гору тигра, но он не думал, что тот внезапно остановится. Неужели Е Сю предсказал его вмешательство?

Линь Цзиньгуань не мог ждать, когда Е Сю сделает следующий шаг. Он решил взять инициативу в свои руки.

Разворот, двойной клык полумесяца!

Когти Тёмного Грома совершили два дуговых удара, полностью закрывая все возможные открытия.

Как он отреагирует?

Линь Цзиньгуань увидел, как руки Мрачного Лорда начали двигаться.

Ниндзюцу – техника теневого клона.

Это снова была техника теневого клона. Но не слишком ли далеко он находится? Если бы Тирания не опасалась этого хода, тогда её годы опыта ничего бы не стоили. Они не могли гарантировать, что Мрачный Лорд не использует технику теневого клона, всё же тот очень быстро складывал ручные печати. Печати могли быть сложены в любое время. Их было сложно прервать. Не имея возможности прервать технику теневого клона, Тирания сделала её неэффективной.

Тёмный Гром уничтожил теневого клона, а настоящее тело Мрачного Лорда переместилось в другое место. Тем не менее, Мрачный Лорд по-прежнему не доставал до Неподвижной Скалы четыре единицы. Техника теневого клона действовала на ограниченное расстояние. В этот момент Е Сю увидел, как в одной единице от Неподвижной Скалы падает граната.

Сможет ли он как-то до неё добраться?

Мерцающий укол?

Игроки Тирании видели, как Мрачный Лорд использовал этот навык на групповой арене против Хань Вэньцина, поэтому они знали, что ему доступна подобная опция. Тем не менее, мерцающий укол переместит его лишь на одну единицу вперёд. Граната всё равно будет находиться в двух единицах от него.

Е Сю не сможет вовремя до неё добраться. При соприкосновении с землёй граната сдетонировала – это была взрывная граната! Мощная ударная волна отправила Мрачного Лорда в то место, где он изначально находился. Однако прежде чем он приземлился на землю, его перехватила фигура.

Свирепый тигриный шквал!

Хань Вэньцин активировал высокоуровневый навык. Пустынный Прах начал свою опасную пляску в воздухе. Мрачный Лорд контратаковал его. Сражаясь, два персонажа начали опускаться на землю. Под давлением свирепого тигриного шквала Е Сю вынужден был отступить. Хань Вэньцин полностью сосредоточился на противостоянии с ним, игнорируя остальных игроков Счастья. Он был готов уделить всё своё внимание Е Сю, который представлял для Тирании огромную угрозу.

Дальнобойная поддержка Су Мученг? Она была слишком далеко и поэтому не могла оказать должного давления на Чжана Синьцзе. Су Мученг попыталась подойти ближе, чтобы заключить Неподвижную Скалу в свою линию огня, но на этой дистанции она стала хорошей мишенью для Ослепительной Сотни Цветов. Под угрозой многочисленных пуль с особыми эффектами она не могла установить линию огня.

Установленная пушка!

Су Мученг активировала ещё один высокоуровневый навык. При виде её действий многие про-игроки испытали сомнения. Да, под эффектом от установленной пушки атаки Танцующего Дождя нельзя будет прервать. Проблема заключалась в том, что этот навык приковывал Лаунчера к месту. Целью Су Мученг являлось подавление Неподвижной Скалы, а не победа над Ослепительной Сотней Цветов. Неподвижная Скала может просто переместиться в другое место, а Танцующий Дождь не сможет за ним последовать. Установленная пушка? Зачем?

Чжан Синьцзе сделал то, что все ожидали увидеть. Увидев, что Танцующий Дождь активировала установленную пушку, он изменил своё положение. Тем не менее, стоило ему сделать несколько шагов, как земля под ним начала вспучиваться. Течение магии показывало, что это была формация призыва.

У про-игроков зажглись глаза!

Выходит, у Счастья был план?

Танцующий Дождь загнала Неподвижную Скалу в лапы зверя?

Камера переключилась на Скрытого Света. Зрители увидели, как тот взмахивал посохом, прижавшись к стене, чтобы его не смогли заметить.

В реальности Тирания не сбрасывала его со счетов. Это было видно по тому, как Тирания не позволяла его четырём существам собраться вместе. Их беспокоил его самый пугающий навык, стихийная формация короля зверей!

Текущая ситуация показывала их страх. Тёмного Грома окружали три существа: громовой орёл, виверна и духовный кот, иначе тот бы уже напал на Скрытого Света или Маленькие Холодные Ручки. Эти два персонажа постоянно находились под защитой Счастья, но теперь, когда Счастье пошло в наступление, у игроков не было времени, чтобы их защищать.

Подпрыгнув в воздух, Тёмный Гром ударил когтем громового орла. Сражаясь с призванными существами, игрок устранял симптомы болезни, но не саму болезнь. Линь Цзиньгуань хотел быстро избавиться от призванных существ и напасть на их хозяина. Тем не менее, стоило ему ударить громового орла, как тот превратился в стрелу молнии и исчез.

Попадание?

Линь Цзиньгуань знал, что он не попал. Подобное происходило в момент смерти или перепризыва существа!

Линь Цзиньгуань обернулся на крик орла. Новый громовой орёл вылетел из круга призыва перед Неподвижной Скалой. С громовым ударом он устремился к Клерiku Тирании.

Неподвижная Скала увернулся, но рядом с ним появился второй круг призыва.

Виверна и духовный кот рядом с Тёмным Громом быстро устремились к Неподвижной Скале.

Рядом с Линь Цзиньгуанем больше не осталось врагов, но его сердце начало бешено колотиться. Два существа направились к Неподвижной Скале, рядом с которым уже находились громовой орёл и ледяной волк. Четыре зверя вскоре должны будут воссоединиться!

Ему нужно во что бы то ни стало остановить одного зверя.

Тёмный Гром развернул тело и атаковал, но духовный кот был слишком проворным. Линь Цзиньгуань не стал ещё раз его атаковать. По духовному коту было тяжелее всего попасть среди четырёх зверей. Слегка нажав на клавиатурную клавишу, Линь Цзиньгуань приказал Тёмному Грому подпрыгнуть в воздух. Схватив хвост виверны, он дернул его на себя.

Бросок!

Виверна отправилась в полёт. Мощный удар коленом!

Тёмный Гром устремился к Скрытому Свету. Убийство виверны не решало проблему. Отбросить её подальше было самым мудрым решением.

Ледяной волк вышел из круга призыва. Неподвижная Скала? Он начал сражаться засиявшим крестом с ледяным волком. Испытание крестоносца. Навык, который он добавил в этом матче к своему оружию, снова показал свою полезность.

Появился третий круг призыва. Ло Цзи приготовился перепризвать виверну, но Тёмный Гром уже добрался до него. Подняв руку, Тёмный Гром бросил кирпич.

Перед Скрытым Светом появилась фигура, заблокировавшая кирпич.

Ань Вэнь заблокировал кирпич телом Маленьких Холодных Ручек, чтобы не позволить ему прервать каст Ло Цзи.

Виверна будет призвана, но... ему лучше не думать об использовании стихийной формации четырёх зверей. Тёмный Гром успеет добраться до Скрытого Света.

Маленькие Холодные Ручки?

Тёмный Гром при помощи пощёчины отбросил его в сторону.

Целитель всегда являлся ключевым персонажем в командных соревнованиях, однако Линь Цзиньгуань проигнорировал его. Скрытый Свет, лишь Скрытый Свет мог вернуть Счастье в игру!

Стихийная формация четырёх зверей...

Скрытый Свет взмахнул посохом. Казалось, будто четыре зверя слышали команду своего

хозяина, начав циркулировать в своих телах стихийную силу. Четыре существа собрались вместе, однако прежде чем заклинание было завершено, круг призыва распался.

Прерван!

Удушение. Тёмный Гром схватил Скрытого Света за шею и придавил к стене.

Это конец...

QQ чат про-игроков затих. Не то чтобы они хотели, чтобы Счастье победило, просто им хотелось увидеть побольше переворотов в матче.

Неподвижную Скалу окружили четыре зверя, но при помощи испытания крестоносца тот смог с трудом от них отбиваться. После этого он взлетел в воздух при помощи ангельских крыльев, в существенной степени снизив угрозу от ледяного волка и духовного кота. Ослепительная Сотня Цветов оказал ему поддержку, атаковав огненную виверну ледяными пулями, наносящими ей бонусный урон. Виверна не сможет долго продержаться.

Про-игроки могли с лёгкостью разобраться с существами, которые лишились контроля Призывателя. В итоге про-игроки перестали воспринимать их как угрозу. После использования ангельских крыльев и помощи от товарищей Чжан Синьцзе вышел из затруднительной ситуации.

Победа была предрешена.

Даже про-игроки в QQ чате были уверены в победе Тирании. Камера переключилась на Мрачного Лорда. Пан Линь и Ли Ибо уже начали озвучивать панегирик в его адрес, будто матч уже был завершён.

- Е Сю с нуля создал команду, прошёл вместе с ней через соревновательную лигу, пробил себе путь в плей-офф и сыграл три близкие игры с Тиранией. Подобные достижения уже можно назвать чудом, - произнёс Пан Линь.

- Да, даже если Счастье не пробьётся в финал и не станет чемпионом, их достижения уже являются беспрецедентными в истории Славы. Я сомневаюсь, что в будущем кто-то сможет повторить их достижения. Е Сю снова создал историю, - добавил Ли Ибо.

- Созданная им команда имеет бесконечный потенциал. Мы видим, насколько экстраординарны все её члены. Им ещё есть куда расти, - произнёс Пан Линь.

- Благородны даже в поражении.

- Благородны даже в поражении.

Парни закончили свою речь вместе с ударом Пустынного Праха, полетевшим в Мрачного Лорда.

Если этот удар убьёт Мрачного Лорда, то он идеально совпадёт с окончанием их слов. Пан Линь и Ли Ибо не могли об этом не подумать. Тем не менее, у Мрачного Лорда ещё остался приличный запас здоровья. Комментаторы беспомощно вздохнули.

В реальности не только убийство, даже успешный удар был маловероятен. Тем не менее, Мрачный Лорд не стал раскрывать зонт тысячи вероятностей, чтобы заблокировать атаку



Пустынного Праха.

Хань Вэньцин был изумлён. Е Сю не должен был совершить такую вопиющую ошибку, не так ли? Внезапно он почувствовал себя не в своей тарелке.

Попадание!

Мрачный Лорд разлетелся на кусочки. В этот же момент раздался крик кота. Удар Пустынного Праха отправил в полёт духовного кота.

Что случилось? Все отчётливо видели, как Мрачный Лорд превратился в духовного кота, но в Славе не было навыков трансформации. Существовала только одна возможность.

Навык Призывателя: замена.

- КАКОГО ЧЁРТА?!

- Духовный кот был призван чёртовым Мрачным Лордом? – В чате про-игроков поднялась большая шумиха.

Мрачный Лорд появился позади Неподвижной Скалы.

- Ангельские крылья! Свет ослепил тебя! – воскликнул Е Сю.

Навык Ассасина: рискующий жизнью удар.

- Какого чёрта, откуда он взялся?!!!

- У него есть две формы оружия Ночного Странника?! Я думал, что он уже использовал оба навыка этого класса!! – Про-игроки продолжили бушевать в QQ чате.

<http://tl.rulate.ru/book/173/588213>