

Первый удар Пустынного Праха попал по зонту тысячи вероятностей. Два десятилетних соперника постоянно сталкивались друг с другом, причём ни один из них не отступал.

Рывок Мрачного Лорда был остановлен, а Пустынный Прах отшатнулся назад. Рыцарский рывок имел немного больший приоритет по сравнению с сокрушающим кулаком. С этим преимуществом проскочить мимо Пустынного Праха было простой задачей. Проблема заключалась в том, что он был не единственным персонажем, через которого нужно было пройти.

Тигр переворачивает гору!

Е Сю открыл дорогу, но Тёмный Гром заблокировал её переворачивающим гору тигром. Е Сю не имел возможности продвинуться дальше. В итоге ему пришлось отступить.

Пока он это делал, Хань Вэньцин восстановил равновесие Пустынного Праха. Переворачивающий гору тигр Линь Цзиньгуаня промазал, поэтому он быстро выступил со своей атакой.

Летающий удар ногой!

Пустынный Прах подпрыгнул в воздух с вытянутой вперёд ногой.

В дуэлях за летающий удар ногой могли сильно наказать. В этой же ситуации у Хань Вэньцина был опытный помощник в лице Линь Цзиньгуаня, которой определён залатает создаваемые им открытия.

Е Сю пришлось отпрыгнуть назад. Обнажив меч, он активировал рисунок мечом.

Хань Вэньцин и Линь Цзиньгуань, вдвоём противостоящие одному Е Сю, без зазрения совести воспользовались этим обстоятельством. Тёмный Гром при помощи поднятых рук заблокировал летающий рисунок мечом. В этот момент вперёд устремился Пустынный Прах. Мрачный Лорд поднял меч и активировал меч землетрясения.

Е Сю совершил два разреза – один вертикальный, а второй горизонтальный – двумя низкоуровневыми навыками, подражая кровавому кресту Берсерков. Рисунок мечом был заблокирован Линь Цзиньгуанем. Меч землетрясения просочился через небольшой зазор. Хань Вэньцин слишком поспешил со своим рывком и в итоге не успел вовремя среагировать на удар Мрачного Лорда. Меч землетрясения поглотил его вместе с поднятой землёй.

Е Сю не осмеливался продолжать сражаться. Он быстро использовал технику теневого клона. Приблизившийся к нему Тёмный Гром взмахнул когтями, но немного не успел. Теневой клон Мрачного Лорда развеялся дымом, а его настоящее тело переместилось в безопасное место.

Разворот, касание падающего цветка!

Мрачный Лорд снова атаковал, на этот раз скоординировав свои действия с Мягкой Мглой.

Танг Ро заблокировал Сун Циин. В их противостоянии установилась ничья, однако внезапное появление Мрачного Лорда застало Сун Циина врасплох. Со звуком *па* Закатная Река полетел в Неподвижную Скалу.

Е Сю учитывал все детали на поле боя. Хотя его вихревую контратаку раскусили, его последующие атаки доставили Тирании немного проблем.

Неподвижная Скала увернулся от Закатной Реки. В этот момент Су Мученг решила, что он нуждается в её особой заботе, поэтому она скоординировала свои действия с касанием падающего цветка Мрачного Лорда. Танцующий Дождь отправила спутниковый луч на то место, куда уклонился Неподвижная Скала. В мгновение ока Неподвижную Скалу поглотил луч света.

Спутниковый луч наносил приличный урон, однако со стороны казалось, будто он ни в малейшей степени не повлиял на Тиранию. Закатная Река вместе с Неподвижной Скалой проигнорировали его.

После уничтожения теневого клона Мрачного Лорда, Тёмный Гром устремился к настоящему Мрачному Лорду, на бегу бросая в него парализующую иглу.

Хотя меч землетрясения подбросил Пустынного Праха в воздух, тот сумел оседлать волну земли и выровнять своё положение. Совершив кувырок, он устремился вперёд. Ему удалось в мгновение ока сократить дистанцию. По сравнению с ним копьё Мягкой Мглы выглядело тусклым и медленным.

Удар!

Вперёд устремился размывшийся кулак.

Бам бам бам бам

Мрачный Лорд и Мягкая Мгла попали под шквал ударов.

Навык Страйкера 75 уровня: удар со скоростью света.

Скорость света была лишь описанием. Навык не был настолько быстр, что его нельзя было заблокировать. Тем не менее, он всё же был быстрее большинства других навыков. Создаваемые им остаточные изображения это наглядно подтверждали.

Мрачный Лорд и Туманная Мгла были отброшены назад. Фанаты Тирании громко зааплодировали.

Их побили!

Все зрители думали именно так, но не Хань Вэньцин. Оба персонажа выглядели так, будто они были отправлены в полёт, но на самом деле игроки сами отпрыгнули. Если говорить более предметно: удар со скоростью света застал персонажей в прыжке, заставив их потерять баланс.

Потеря баланса не стала сильным препятствием для двух про-игроков.

«Атаковать! Продолжать атаковать. Не дать врагам шанса перевести дух!» - подумал про себя Хань Вэньцин. Он устремился вперёд, не ожидая, что его контратакуют ещё не восстановившие баланс персонажи.

Облачный вихревой шторм!

Мягкая Мгла смогла активировать высокоуровневый навык. Танг Ро не знала, что ей нужно

будет сделать после приземления для восстановления баланса. Очень легко было нарушить ритм во время атаки в подобных обстоятельствах. Большинство игроков в подобных обстоятельствах использовали бы низкоуровневый навык для собственной защиты, но Танг Ро выбрала высокоуровневый навык.

Вокруг копья Мягкой Мглы затанцевала магия, после чего взорвалась.

Это облачный вихревой шторм?

Тёмный Гром мгновенно остановился. Изначально Линь Цзиньгуань полагал, что он сможет обойти этот навык, но потом он увидел, что область поражения облачного вихревого шторма превосходит его ожидания. Возникший вихрь двигался совершенно непредсказуемо, поэтому Линь Цзиньгуань не мог пройти мимо него.

Что это?

Трансляция переключилась на показ матча от лица Танг Ро. Она использовала этот навык во время процесса восстановления баланса. Из-за необходимости заниматься сразу несколькими задачами, её контроль над навыком был беспорядочным, но именно эта беспорядочность наделила его непредсказуемостью.

Линь Цзиньгуань помрачнел. Он знал, что брошенная им парализующая игла попала по цели. Мрачный Лорд не двигался, не так ли? Так получилось, что парализующая игла настигла его прямо в полёте.

Если Тирании удастся поймать его и убить, то победа будет у них в кармане!

Линь Цзиньгуань стиснул зубы. Тёмный Гром активировал усиленные железные кости и нырнул в облачный вихревой шторм.

Магическая энергия начала отнимать у него здоровье. Тем не менее, благодаря супер броне он смог быстро продвинуться вперёд.

Мощный удар коленом!

Тёмный Гром устремился в сторону ещё не приземлившегося на землю Мрачного Лорда.

Бам!

Тёмный Гром проделал только половину пути, когда в него что-то врезалось. Подпрыгнувший в воздух духовный кот перехватил его атаку.

Духовный кот обладал меньшим приоритетом по сравнению с мощным ударом коленом, но он мог подставиться под удар вместо персонажа. Тёмный Гром приземлился на землю, а духовный кот отлетел в сторону. Впоследствии он был быстро убит, оставляя после себя на земле участок выжженной травы. Расправившийся с существами позади себя Чжан Цзялэ нашёл себе новую цель. Однако стоило ему отвернуться, и Скрытый Свет призвал новых зверей. В итоге Хань Вэньцин быстро разобрался с заблокировавшим дорогу Тёмному Грому духовным котом.

Стихийная формация короля зверей была не тем, над чем можно было посмеяться. Имея дело со стилем четырёх зверей очень важно было убить хотя бы одного призванного зверя.

Духовный кот был моментально убит. Вновь призванные громовой орёл, виверна и ледяной

волк продолжали безудержно донимать персонажей Тирании.

- Е Сю!! - написал Линь Цзиньгуань в чат Тирании.

Они не могли тянуть время! Игроки Тирании уже готовы были наброситься на Мрачного Лорда, когда его окутало яркое белое сияние.

Приземлившись на землю, Мрачный Лорд ушёл в кувырок. Из его рукава вылетела тёмная тень, плащ теней!

Члены Тирании были достаточно опытными игроками, чтобы распознать окутавший Мрачного Лорда свет.

Это было очищение, навык Паладина, снимающий с цели дебафы и статусные эффекты. Ань Вэнь решил прикрепить этот навык к своему оружию.

Первоуровневое очищение могло снять с цели лишь один статусный эффект. К счастью, на Мрачном Лорде висел лишь один подобный эффект - паралич. После его снятия он снова смог двигаться. Уйдя в кувырок, Мрачный Лорд активировал плащ теней. Игроки Тирании вовремя среагировали, иначе Мрачный Лорд поймал бы их всех.

Инициатива по-прежнему принадлежала Тирании. Увернувшись от плаща теней, игроки снова пошли в наступление.

Счастье продолжило отступать.

Мрачный Лорд и Мягкая Мгла вместе с существами Скрытого Света защищали самого Скрытого Света и Маленькие Холодные Ручки. Блуждающая по краю поля боя Су Мученг атаковала персонажей Тирании, мешая тем провести манёвры, однако те всё равно продолжали наступать.

Хотя теперь ситуация была пять на пять, у Тирании ещё был шестой игрок замены. Они имели численное преимущество, позволявшее им предпринимать смелые и агрессивные ходы.

Смелость и агрессивность были сильнейшими чертами Тирании. Их наступление было неустанным. Игроки Счастья не могли от них оторваться. Из-за этого им приходилось во время отступления отбиваться.

Фанаты Тирании продолжили громко поддерживать свою команду. Если Тирания продолжит давить, то их победа будет только вопросом времени.

Тем не менее, сами игроки Тирании ещё не спешили праздновать. Они не осмеливались быть небрежными.

- Осторожно, - написал Чжан Синьцзе. По его мнению, Счастье отступало не потому, что у них не было другого выбора. Счастливая команда довольно хорошо контролировала свой темп, чётко отступая в определённую сторону.

Очевидно, Счастье ждало появления удачной возможности, чтобы пойти в контратаку. Чжан Синьцзе был в этом уверен. Означает ли это, что эта возможность находится в стороне отступления Счастья?

Там находился семицветный источник, являющийся центром карты. Тирания ещё не была в той

области. Может, там было что-то, чем могла воспользоваться Счастливая команда для переворачивания игры?

Неужели там находилась ещё одна область, которая могла рухнуть?

При виде Скрытого Света, Чжан Синьцзе задумался над недавним воссоединением Счастливой команды. В итоге он не мог не подумать о возможной диверсии Скрытого Света.

<http://tl.rulate.ru/book/173/588212>