

Подземная туннельная техника!

У зрителей раскрылись рты, когда они увидели появившегося из лавы Мрачного Лорда, напоминающего человеческий факел.

Хотя они знали, что это была всего лишь игра, картина того, как кто-то проплыл под лавой и вышел на свет с телом, объатым огнём, была впечатляющим зрелищем.

Похлопать ему?

Мы не можем! Это Е Сю! Разве мы можем его поддержать? Фанаты Тирании насильно подавили свой импульс. Предназначенные Хань Вэньцину аплодисменты за то, что тот прервал технику теневого клона, мгновенно превратились в фоновое сопровождение для ответа Е Сю. Фанаты Тирании испытывали смешанные чувства.

Им нужно подавить свой импульс. Все стиснули зубы. Они не могли загудеть на такую впечатляющую игру. С их стороны это будет бессердечно.

- Вперёд капитан Хань! – Фанаты Тирании лишь могли сменить тему. Они решили не оказывать поддержку Е Сю, какую бы впечатляющую игру тот не показывал.

Даже Хань Вэньцин, готовый к продолжению, не ожидал такого быстрого и свирепого ответа от Е Сю.

Подземная туннельная техника и клинок, направленный в шею. Пролившаяся в воздух кровь была моментально превращена в пар жаром лавы.

Быстро развернувшись, Пустынный Прах выбросил вперёд кулак.

Е Сю хочет после подземной туннельной техники использовать технику привязки шеи? Практически любой опытный игрок Славы пришёл бы к подобному выводу, не говоря уже о Хань Вэньцине, имеющим десятилетний игровой опыт. Сделанная им оценка и последующий после этого удар были выполнены на чистых рефlekсах. Он действовал быстро и точно. Ни один Ниндзя не смог бы продолжить свою комбинацию после его прерывающей атаки.

Но продолжения не последовало.

Ниндзя часто комбинировали подземную туннельную технику с техникой привязки шеи, но ублюдов перед ним не был Ниндзя. Подземная туннельная техника была ещё одним навыком, прикреплённым к зонту тысячи вероятностей. Е Сю вряд ли бы стал прикреплять к нему ещё и технику привязки шеи, чтобы дополнить комбинацию.

Вторая оценка Хань Вэньцина была верна. Его рефлекторная атака промазала. Мрачный Лорд не использовал технику привязки шеи.

Тогда что он задумал?

Голова Хань Вэньцина моментально наполнилась сотней существующих навыков Славы. Он не мог выступить с правильным суждением.

Хань Вэньцин мог лишь положиться на свой опыт и инстинкты!

Он не стал ждать, когда Пустынный Прах стабилизирует своё положение, сразу же атаковав пинком в живот. Пустынный Прах поднял ногу и выбросил её назад.

О о о о!

Аплодисменты

Фанаты Тирании быстро поддержали его аплодисментами. Это был идеальный удар! Цель находилась позади него, однако Хань Вэньцин всё равно сумел точно найти грудь Мрачного Лорда. Это был опыт, это была осознанность.

Следом за этим все увидели размытость.

Принявший пинок в живот Мрачный Лорд оказался тeneвым клоном. Где находился настоящий Мрачный Лорд? Тот также находился позади Пустынного Праха. Вышедший из зонта тысячи вероятностей клинок порочно вонзился в спину Пустынного Праха.

Исходя из порочности и смертоносности, можно было моментально определить, что это был навык Ассасина.

Мерцающий выпад!

Этот навык имел дистанцию поражения лишь в одну единицу. Он не был таким впечатляющим, как телепортирующий выпад, имеющий дистанцию поражения в три единицы. Тем не менее, настоящие эксперты знали, что из-за своей небольшой дистанции поражения, мерцающий выпад был более внезапным ударом, по сравнению с телепортирующим выпадом. Против него было гораздо труднее защититься.

И снова аплодисменты и крики поддержки фанатов Тирании стали фоновым сопровождением для атаки Мрачного Лорда. На этот раз они даже не имели времени, чтобы почувствовать раздражение. Видя, что их капитан снова выбрался из затруднительного положения, фанаты Тирании пришли во взбудораженное состояние. Им хотелось достать свои карты аккаунтов, загрузиться на арену и лично порвать Мрачного Лорда на мелкие клочки!

Меч соскользнул с талии Пустынного Праха, сопровождаемый каплями крови. В царстве красной лавы алая кровь не особо бросалась в глаза, тем более что время её жизни исчислялось секундами. Жар лавы быстро превращал кровь в пар.

Задняя комбинация!

Е Сю бы никогда не упустил такую возможность. Мрачный Лорд продолжил атаковать спину Пустынного Праха.

Лава бурлила и плескалась.

Два персонажа стояли в центре лавы. Со стороны казалось, что ни один из них не сможет спастись. Лава наносила немаленький урон. Урон, нанесённый атаками игроков, лишь добавлял топлива к огню. Все видели, что сражение вскоре завершится. Одной комбинации, объединённой с уроном от лавы, будет достаточно, чтобы прикончить персонажа. Победитель станет известен через десяток секунд или даже раньше.

В данный момент Хань Вэньцин находился в проигрышном положении. Он что, так просто проиграет?

Нет!

Пустынный Прах внезапно развернулся.

Двойная тигриная ладонь?

Е Сю обладал огромным опытом. Он мог сказать, какой навык будет использовать оппонент по положению его плечей. В итоге он приказал Мрачному Лорду отступить на крошечный шаг.

Бам!

Попадание?

Е Сю был ошеломлён.

Пустынный Прах на самом деле использовал двойную тигриную ладонь, но в Мрачного Лорда попала не ладонь, а локоть!

Атака локтем имела половину от дальности поражения ладонью. С другой стороны, если использовать удар локтем во время разворота, то его скорость увеличивалась на несколько порядков.

Выходит, существует подобный эффект.

Е Сю был ошеломлён. Он обнаружил, что Хань Вэньцин проделал много изменений, среди которых были изменения боевой тактики Страйкера. Е Сю ещё никогда не видел, чтобы кто-то использовал двойную тигриную ладонь подобным образом. Возможно, Хань Вэньцину не выпадало шанса её использовать или возможно, эта техника родилась в текущей угрожающей жизни ситуации, выкованная десятилетним игровым опытом? Е Сю этого не знал.

Один удар, чтобы вернуть инициативу. После полного разворота Пустынный Прах пошёл в наступление.

Свирепый тигриный шквал!

Продолжение при помощи высокоуровневого навыка. Прямолинейный и доблестный.

Хватит ли свирепого тигриного шквала вместе с уроном от лавы, чтобы добить Мрачного Лорда?

В этот момент никто не мог ответить на этот вопрос. Во-первых, им не был известен урон от лавы. Во-вторых, свирепый тигриный шквал походил на бесформенные фантомные клинки Мастеров Меча. Во время действия этих навыков игрокам нужно было постоянно прожимать клавиши. Их эффективность зависела как от техники их исполнения, так и от реакции защищающегося игрока. Свирепый тигриный шквал был активирован, но именно детали решат, сможет ли он нанести полный урон или нет.

Первый удар – попадание!

Двойная тигриная ладонь перешла в свирепый тигриный шквал. Первый удар был совершён кулаком, разогнувшейся в локте руки. Этот удар выглядел быстрым и естественным. Е Сю не мог ни уклониться от него, ни заблокировать. Хань Вэньцин активировал свирепый тигриный шквал не для того, чтобы выглядеть храбрым героем.

После второго удара лава заволновалась. После этого кулак снова отправился в полёт и снова нашёл свою цель. Системный счётчик показывал комбинацию из двух ударов. Потом последовал третий и четвёртый удар.

Что? Многие люди были сбиты с толку. Как это может быть четырёх ударная комбинация?

- Третий удар был проведён под лавой. – На этот раз Ли Ибо сумел быстро разобраться в ситуации. Он осознал, что третий удар был пинком ногой. Из-за того, что Пустынный Прах был погружён в лаву, многие не заметили этого удара.

Пять ударов!

Счётчик комбинации снова прокрутился. Тем не менее, на этот раз по стадиону прокатился слитный вздох сожаления, потому что Е Сю наконец-то среагировал. Мрачный Лорд поднял половину зонта тысячи вероятностей, используя атаку для парирования удара.

Парирующие атаки предназначались для защиты от атак. При успешном парировании урон проходил не полностью, но система всё равно засчитывала атакующему успешный удар.

Именно поэтому теперь счётчик комбинаций показывал шесть ударов!

Следующая атака была парирована второй частью зонта тысячи вероятностей.

- Он использует парное оружие! – воскликнул кто-то.

Парное оружие хорошо подходило для парирования атак. Во многих ситуациях использованный для парирования навык во время ношения парного оружия мог успешно парировать атаку, имеющую более высокий приоритет. Тем не менее, во время использования свирепого тигриного шквала Пустынный Прах получил взрывную прибавку к скорости атаки. Было невозможно парировать все удары этого навыка.

Даже при использовании парного оружия в комбинации с обычными атаками, разве Е Сю мог остановить приоритет навыка 70 уровня?

Со стороны казалось, что он парировал каждый удар Пустынного Праха, но при этом каждый удар добирался до тела Мрачного Лорда. Урон от ударов был лишь незначительно снижен парированием.

Тем не менее, большую часть урона наносили не атаки Пустынного Праха, а пылающая лава. Мрачный Лорд имел преимущество по здоровью, благодаря той стадии сражения, во время которой он имел инициативу. Своей текущей атакой Хань Вэньцин планировал нагнать отставание. Парирующими атаками Е Сю старался снизить наносимый Пустынным Прахом урон.

Все нервно уставились на уровни здоровья двух персонажей. Мрачный Лорд имел больше здоровья, но оно убывало быстрее. Пустынный Прах имел меньше здоровья, но ему наносила урон лишь лава.

Если всё и дальше так продолжится, кто победит?

Оба персонажа получали урон. Их уровни здоровья начинали сравниваться.

Атаки свирепого тигриного шквала подходили к концу.

Поровну!

В данный момент персонажи сравнивались своим здоровьем!

Стадион забурлил от радости фанатов Тирании. Те уже предвкушали свою победу. Персонажи имели равное здоровье, но ещё остался последний и самый сильный удар свирепого тигриного шквала! Этот удар позволит Пустынному Праху вырваться вперёд. Хотя преимущество будет небольшим, урон от лавы определит победителя, так как у обоих персонажей осталось совсем мало здоровья. Если Пустынный Прах сможет не получить дополнительного урона после последнего удара свирепого тигриного шквала, то победа достанется ему.

Бам!

Финальный удар свирепого тигриного шквала отправил Мрачного Лорда в полёт. Между персонажами увеличилось расстояние, поэтому навыки ближнего боя потеряли свою эффективность. Лава вот-вот должна была определить победителя.

В этот момент лаву озарила вспышка холодного света.

Рисунок мечом!

Летающий спиной назад Мрачный Лорд каким-то образом активировал рисунок мечом. Пустынному Праху нельзя было получать дополнительный урон. Сердца фанатов Тирании подскочили к глоткам.

В этот момент они увидели, как Пустынный Прах кувыркается в сторону!

Это конец!

Фанаты Тирании зарыдали в своих сердцах.

Как в такой ключевой момент их капитан мог допустить такую ошибку? Рисунок мечом был горизонтальным ударом. Что ему мог дать горизонтальный кувырок? Ты хочешь спрятаться в лаве? Тебе это не поможет! Ловкий Е Сю подобрал нужный угол, чтобы максимизировать область поражения рисунка мечом. Даже лава была разделена его ударом на части.

Ээ?

В сердцах фанатов Тирании вспыхнула искра надежды. В разделённой рисунком мечом лаве стал виден расплавленный камень!

Кланг!

Рисунок мечом попал по этому камню. Что насчёт Пустынного Праха? После кувырка он спрятался за камнем. Хань Вэньцин знал, что Е Сю атакует его после последнего удара свирепого тигриного шквала. В итоге он заранее продумал в голове маршрут отступления. Укрывшись за камнем, он смог защититься от атаки спереди.

Он победил!!

Фанаты Тирании начали праздновать. Уровни здоровья двух персонажей продолжали сокращаться, но Мрачный Лорд имел меньше здоровья, поэтому он погибнет первым. Хотя победа с крошечным преимуществом не играла никакой роли на групповой арене, победа являлась победой. Более того, эта победа была над Е Сю, ни разу не проигравшим в

индивидуальном раунде. Разве могло существовать лучшее чувство?

В этот момент здоровье Пустынного Праха рухнуло вниз во время стабильного понижения от урона лавы.

Слава!

Когда на экране появилось большое слово Слава, означающее окончание матча, на ногах остался стоять... Мрачный Лорд?

ЧТО?!

Стадион мгновенно взорвался.

Как... как это возможно?

Откуда взялся взрывной урон в конце? Лава может наносить взрывной урон? Если и так, то почему это произошло в решающий момент матча? Это был бы слишком жестокий розыгрыш, не так ли?

Пылающие праведным гневом фанаты Тирании в едином порыве поднялись на ноги, словно желая выбежать на сцену. Какого чёрта там произошло? Они нуждались в объяснениях!!!

Что произошло? Что произошло?!

Фанаты Тирании были не единственными, кого удивил финальный взрывной урон. Команда трансляции, судья, про-игроки... множество людей были сбиты с толку.

Подобная ситуация нуждалась в повторе. Им нужно было найти объяснение случившемуся. На большой экран вывели повтор. Даже на проекционной технологии не показали модель победившего персонажа. Не нужно было дополнительно провоцировать толпу. В итоге проекция тоже начала показывать повтор последних секунд матча.

На стадион опустилась зловещая тишина. Глаза всех зрителей были сосредоточены на показываемом повторе.

Один раз, два раза, три раза. Момент был очень коротким, поэтому его можно было показывать только подобным образом, но куда нужно было смотреть?

Некоторые люди следили за действиями Мрачного Лорда. Кто-то не отрывал взгляда от Пустынного Праха. Были и те, кто следил за движением лавы. В этот момент система подвела итоги по нанесённому урону. Она не могла соврать. Она записывала данные от начала и до конца боя. Предоставленные ей данные смогли приблизить всех к ответу.

Последний полученный Мрачным Лордом урон: последний удар свирепого тигриного шквала плюс урон от лавы.

Последний полученный Пустынным Прахом урон: урон от лавы и... пляшущий волновой меч?

Навык Магического Мечника, пляшущий волновой меч.

Стадион продолжал пребывать в оглушающей тишине. После появления системных данных с уроном, на повторе наконец-то можно было выделить конкретную область.

Под лавой неслышно перемещался пляшущий волновой меч. Любые видимые проявления движения навыка были скрыты под бурлящей лавой, которую взбаламутили сражавшиеся персонажи.

Пляшущий волновой меч был активирован раньше рисунка мечом.

Как и скрытый лавой удар Пустынного Праха, выполненный им во время действия свирепого тигриного шквала, пляшущий волновой меч был тихо активирован под лавой. К моменту появления света от меча, это уже был свет от рисунка мечом.

Рисунок мечом заблокировал камень. С другой стороны пляшущий волновой меч атаковал не по прямой линии. Он проследовал по дуге. Обойдя расплавленный камень, он атаковал Пустынного Праха.

Получается, что это не был внезапный взрывной урон от лавы. Это было дело рук игрока, Е Сю.

Тишина наконец-то была разрушена.

- Е Сю, ты бесстыдный ублюдок!!!

- Е Сю, сдохни в канаве!!!

- Убейте его!!!

<http://tl.rulate.ru/book/173/577160>